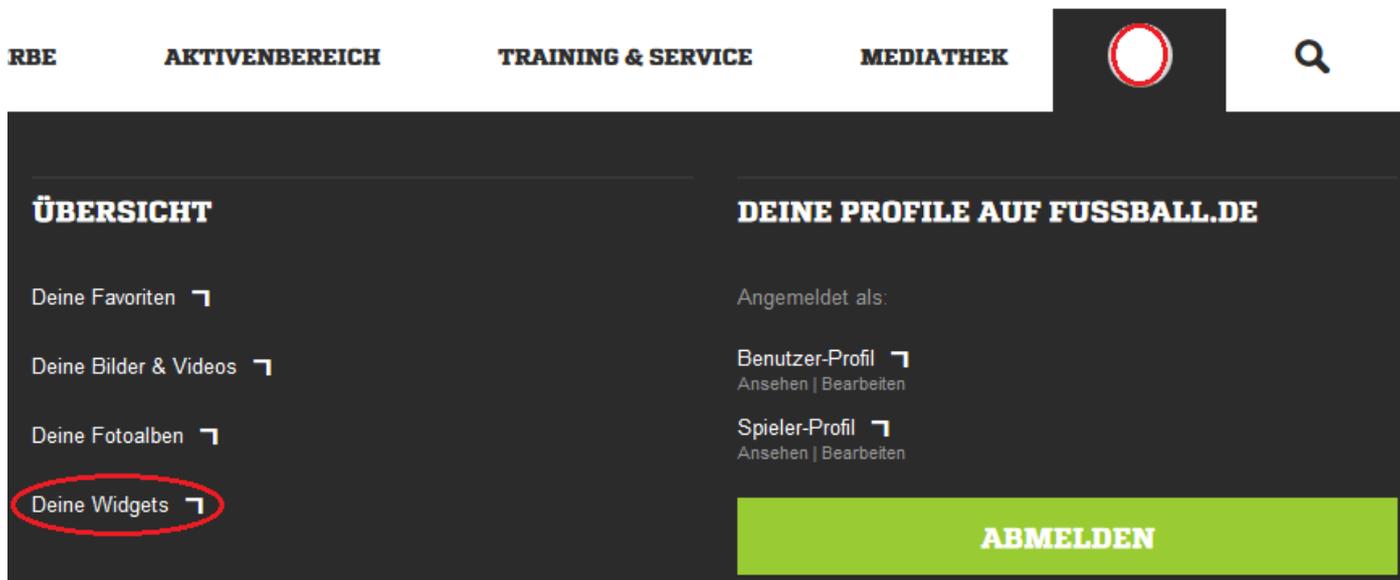


Gute Nachrichten für dich als Webmaster einer nicht kommerziellen Vereins-Website: Die neuesten Ergebnisse und Tabellen von FUSSBALL.DE lassen sich für den jeweils aktuellen Spieltag ganz leicht direkt als Widget in deine Seite einbetten! Darüber hinaus bieten die Widgets der nunmehr 3. Generation, die Möglichkeit, ein Vereinswidget, ein Mannschaftswidget oder ein Kaderwidget zu erstellen.

Und so funktioniert´s:

1. Registriere dich - falls noch nicht geschehen - als Fan bei fussball.de und logge dich anschließend rechts oben mit deinem Benutzernamen und Passwort ein. Wenn du dann auf das Kopfsymbol bzw. dein Profilbild klickst, findest du im Menü den Eintrag „Deine Widgets“.



2. Nach Klick auf diesen Link gelangst du in das „Widget-Center“.



Dort findest du in einer Liste alle bisherigen unter diesem Account generierten Widgets zur weiteren Verwaltung vor. Erkennbar sind diese am Namenszusatz „(altes Widget)“. Sofern du noch keine Widgets erstellt hast, ist diese Liste natürlich leer.

3. Um ein neues Widget zu erstellen, klickst du einfach auf den Button „Neues Widget erstellen“. Du kannst nun aus der Vielfalt der angebotenen Widgettypen wählen, welches Widget du erstellen möchtest.



#### 4. Wähle nun auf den gewünschten Widgettypen, z.B. Wettbewerbswidget!

##### NEUES WETTBEWERBSWIDGET ERSTELLEN

Verband wählen

14/15

Meisterschaften

Mannschaftsart wählen

Spielklasse wählen

Gebiet wählen

Wettbewerb wählen

**WEITER**

##### FÜR WELCHE WEBSITE SOLL DAS WIDGET GENERIERT WERDEN?

Name des Widgets\*

Website\*

Seitenaufrufe pro Monat\*

Websitetyp

Ich bin mit den Nutzungsbedingungen einverstanden.

zusätzliche Optionen

**SPEICHERN**

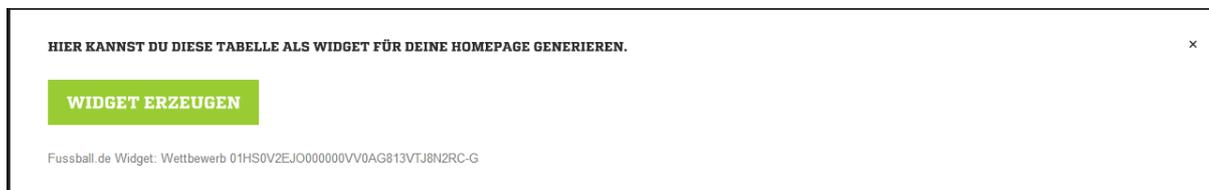
\* Pflichtfelder

#### 5. Wähle nun die entsprechenden Einstellungen zu deinem Widgettypen aus!

Nach Klick auf „Weiter“ erhältst du einen Namensvorschlag für dein Widget (hier: aus deinem Wettbewerb). Trage nun die Webseite ein, in der das Widget eingebunden werden soll! Bitte vergiss auch nicht, die Nutzungsbedingungen zu akzeptieren! Als Zusatzoption kann hier ausgewählt werden, ob unterhalb der Begegnungen auch eine Tabelle angezeigt werden soll. Bei Wettbewerben in KO-Runden entfällt diese Option freilich.

Besonderheit bei Wettbewerbswidgets:

Es besteht hier parallel die Möglichkeit, auf der Wettbewerbsseite in fussball.de auf den Button „Widget generieren“ sowie „Widget erzeugen“ zu klicken. Dann wirst du automatisch in das Widget-Center geleitet und die Angaben zu deinem Wettbewerbs-Widget werden bereits vorgeblendet. Auch hier muss man natürlich eingeloggt sein.



#### 6. Speichere abschließend deine Angaben ab! Der Schlüssel für dein Widget ist nun generiert und Du gelangst wieder auf die Übersichtsseite des Widget-Centers.



Hast du dich bei den zu der Generierung des Schlüssels getätigten Angaben geirrt oder möchtest du Name oder Option korrigieren, dann gelangst du über den Button „Bearbeiten“ erneut auf die eben gespeicherten Angaben zur Korrektur. Möchtest du die Farben zu deinem Widget anpassen, dann klicke auf „Vorschau“.

7. (optional) Passe nun die Farben bzw. die Breite des Widgets an die Umgebung deiner Webseite an!

a) Wenn du dich für eine andere Breite als für die Standardbreite von 550 px entscheidest, werden bestimmte Inhalte in der jeweiligen Variante ausgeblendet bzw. hinzugeblendet. Eine detaillierte Übersicht findest du im FAQ-Teil weiter hinten.

b) Wenn du die Farbcodes nicht genau weist, dann klicke in das Feld hinein und ein sogenannter Color-Picker hilft Dir bei der Farbauswahl.

Mit „Anzeigen“ kannst du alle Veränderungen in der Vorschau links prüfen, mit „Übernehmen“ speicherst du die Änderungen ab und gelangst wieder zurück in die Übersicht.

8. Um das Widget in deine Webseite einzubauen, klickst du auf den Button „Code anzeigen“.

Einbindung des API-Javascrpts im <head>-Bereich deiner Website:

```
<script type="text/javascript"
  src="http://www.fussball.de/static/egm//js/widget2.js">
</script>
```

Ausgabe des Wettbewerbs – Einbindung im <body>-Bereich deiner Website:

```
<div id="widget1"></div>
<script type="text/javascript">
  new fussballdeWidgetAPI().showWidget('widget1', '0100UAH0EO000000VS541L4HVUHHUT54');
</script>
```

Den oberen Teil bindest du wie gewohnt im <head>-Bereich deiner Seite ein, den unteren im <body>-Bereich, auch wenn der generierte Code etwas anders aussieht als bei den Widgets der 1. und 2. Generation, der Ort der Einbindung bleibt aber der gleiche.

9. Fertig! Das von dir eingebundene Widget erscheint jetzt auf deiner Webseite.

## Welche Widgettypen kann man im Widget-Center generieren?

- a) Saisonbezogene Widgets (Wettbewerbswidget, Tabellenwidget)
- b) Saisonunabhängige Widgets (Vereinwidget, Mannschaftswidget, Letzte/Nächste Spiele, Kaderwidget)

- a) Saisonbezogene Widgets (Wettbewerbswidget, Tabellenwidget)

### I. Wettbewerbs-Widget

siehe Schritt-Für-Schritt-Anleitung unter Punkt 4 und 5

### II. Tabellen-Widget

#### NEUES TABELLENWIDGET ERSTELLEN

Niedersachsen	~
14/15	~
Meisterschaften	~
Herren	~
Oberliga Niedersachsen	~
Niedersachsen	~
Oberliga Niedersachsen	~

**WEITER**

#### FÜR WELCHE WEBSITE SOLL DAS WIDGET GENERIERT WERDEN?

Name des Widgets\*

Website\*

Seitenaufrufe pro Monat\*

Websitotyp

Bitte wählen ~

Ich bin mit den Nutzungsbedingungen einverstanden.

**SPEICHERN**

\* Pflichtfelder

Das Tabellen-Widget gilt für einen bestimmten Wettbewerb einer Saison. Hier gibt es keine zusätzlichen Optionen.

- b) Saisonunabhängige Widgets

### I. Vereins-Widget

#### NEUES VEREINSWIDGET ERSTELLEN

1.FC Germ.
1.FC Germ. Egestorf Langreder, 01033115

**WEITER**

\* Pflichtfelder

#### FÜR WELCHE WEBSITE SOLL DAS WIDGET GENERIERT WERDEN?

Name des Widgets\*

Website\*

Seitenaufrufe pro Monat\*

Websitotyp

Bitte wählen ~

Ich bin mit den Nutzungsbedingungen einverstanden.

**SPEICHERN**

\* Pflichtfelder

Bei der Erstellung des Vereins-Widgets ist der Vereinsname anzugeben. Dabei ist darauf zu achten, dass die entsprechende im DFBnet-Meldebogen geführte Schreibweise des Vereinsnamens zu verwenden ist. Ansonsten wird der Verein nicht mit der Auto-Vervollständigung der Suche gefunden werden. Im oben dargestellten Beispiel wird der Verein nicht mit 1.FC Germania oder 1. FC Germ (mit Leerzeichen zw. 1. und FC) auto-

vervollständigt bzw. auswählbar sein.  
Beim Vereins-Widget gibt es ebenfalls keine zusätzlichen Optionen.

## II. Mannschafts-Widget

### NEUES MANNSCHAFTSWIDGET ERSTELLEN

Vereinsname

1.FC Germ. Egestorf Langreder x

Mannschaften des Vereins

Bitte wählen

- 1.FC Germania Egestorf-Langreder - Altherren
- 1.FC Germania Egestorf-Langreder - Altsenioren Ü40
- 1.FC Germania Egestorf-Langreder - Herren
- 1.FC Germania Egestorf-Langreder II - Herren
- 1.FC Germania Egestorf-Langreder III - Herren

### FÜR WELCHE WEBSITE SOLL DAS WIDGET GENERIERT WERDEN?

Name des Widgets\*

1.FC Germania Egestorf-Langreder (Herren)

Website\*

Website\*

Seitenaufrufe pro Monat\*

Seitenaufrufe pro Monat\*

Websitetyp

Bitte wählen

Ich bin mit den Nutzungsbedingungen einverstanden.

zusätzliche Optionen

Bitte wählen

- Bitte wählen
- Mit Tabelle
- Mit Kader

Auch bei der Erstellung des Mannschafts-Widgets ist auf die Schreibweise des Vereinsnamens zu achten (siehe Vereins-Widget). Die gewünschte Mannschaft ist aus der Auswahlbox zu wählen.  
Das Mannschaft-Widget kann mit der Option „Mit Tabelle“ oder „Mit Kader“ generiert werden. Die jeweils gewählte Option erscheint dann im Widget unterhalb des Mannschaftsspielplans.

## III. Letzte / Nächste Spiele - Widget

### NEUES LETZTE/NÄCHSTE SPIELE ERSTELLEN

Vereinsname

1.FC Germ. Egestorf Langreder x

Mannschaften des Vereins

Bitte wählen

- 1.FC Germania Egestorf-Langreder - Herren
- 1.FC Germania Egestorf-Langreder II - Herren
- 1.FC Germania Egestorf-Langreder III - Herren
- 1.FC Germania Egestorf/L. - E-Junioren
- 1.FC Germania Egestorf/L. - F-Junioren
- 1.FC Germania Egestorf/L. II - E-Junioren
- 1.FC Germania Egestorf/La. II - F-Junioren

Bei der Erstellung des Letzte / Nächste Spiele ist in gleicher Weise wie zur Erzeugung des Mannschafts-Widgets vorzugehen. Hier gibt es allerdings keine zusätzlichen Optionen.

## IV. Kader-Widget

Bei der Erstellung des Kader-Widgets ist in gleicher Weise wie zur Erzeugung des Mannschafts-Widgets vorzugehen. Hier gibt es allerdings keine zusätzlichen Optionen.

## Kann man mehrere Widgets auf einer Seite darstellen?

Dies ist natürlich möglich. Du musst dabei lediglich darauf achten, dass du mehrere Variablen verwendest, also nicht immer wieder „widget1“.

Beispiel:

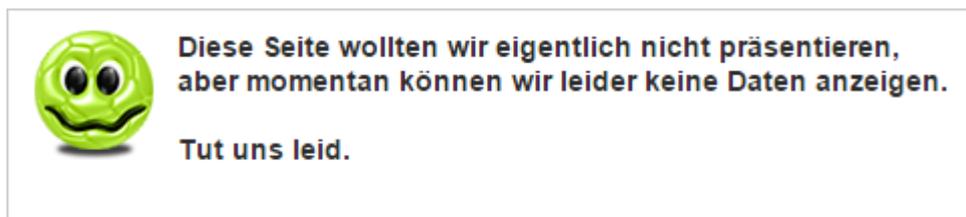
```
<div id="widget1"></div>
<script type="text/javascript">
    new fussballdeWidgetAPI().showWidget('widget1', '0100ABN0V4000000VS541L29VSG9EOCH');
</script>
<div id="widget2"></div>
<script type="text/javascript">
    new fussballdeWidgetAPI().showWidget('widget2', '01NSPFM58000000VS541L2AVU19ILT2');
</script>
```

Die Variablen können natürlich auch andere Bezeichnungen deiner Wahl besitzen, z.B. wettbewerb1 usw.

## Werden ältere Widgets weiterhin unterstützt?

Implementationen älterer Widgets werden weiterhin unterstützt. Im Widget-Center werden diese mit dem Zusatz (altes Widget) ausgegeben und können dort auch in neue Widgets konvertiert werden.

## Warum erscheint trotz Vorhandenseins des Wettbewerbes auf fussball.de und scheinbar korrekter Einbindung des Widgets in die Webseite eine Fehlermeldung?



Dieser Fehler tritt in der Regel auf, wenn man bei der Registrierung des Widgets im Feld „Website“ ein falsche Angabe tätigt. Hier darf kein Komplettpfad zu dem eingebauten Widget eingetragen werden, sondern nur der Name der Domain. Bei sog. Baukastenseiten gibt es hier auch ab und zu Schwierigkeiten, da diese mit Aliases arbeiten. In den meisten Fällen löst sich das Problem durch Weglassen des Präfix www. bzw. http://. Um den internen Domainnamen bei Baukastenseiten heraus zu finden, können versierte Webmaster im eingebundenen Widget in der folgenden Zeile schauen:

```
<iframe ... src="//.../caller/meinedomain.de " ...></iframe>
```

Die Angabe nachfolgend nach /caller/ ist der interne Name der Domain welcher dann in das Feld „Website“ eingetragen werden muss. Ebenso kann man in einer Konsole das Kommando

```
nslookup meinedomain.de
```

zur Prüfung dieses Sachverhaltes heran ziehen.

Welche Inhalte werden bei welcher Einstellung der Breite dargestellt?

Widgettyp	Breite	Darstellung von ...										
		Wochentag und Datum	Uhrzeit	Logo Heimmannschaft	Name Heimmannschaft	Ergebnis	Logo Gastmannschaft	Name Gastmannschaft	Link-Symbol			
Wettbewerbswidget	400 bis 550 px	x	x		x	x		x	x			
	ab 550px	x	x	x	x	x	x	x	x			
Tabellenwidget		Trend	Platz	Logo	Mannschaft	Spiele	G U V	Torverhältnis	Tordifferenz	Punkte		
	250 bis 400 px		x		x					x		
	400 bis 760 px		x	x	x	x		x		x		
	ab 760 px	x	x	x	x	x	x	x	x	x		
Vereins- und Mannschaftswidget		Wochentag	Datum	Uhrzeit	Mannschaftsart	Spielklasse	Logo Heimmannschaft	Heimmannschaft	Ergebnis	Logo Gastmannschaft	Gastmannschaft	Link-Symbol
	400 bis 550 px		x	x	x	x		x	x		x	x
	ab 550 px	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
Kaderwidget		Thumbnail	Name	Vorname	Einsätze	Minuten	Tore	Sortierung nach Name	Sortierung nach Einsätzen			
	250 bis 400 px	x	x	x				x				
	ab 550 px	x	x	x	x	x	x		x			