



DFB Medien GmbH & Co. KG

Freigabemitteilung 2.37		Platzhalter und funktionale Erweiterungen		
System:		DFBnet	Pokal	
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	15.07.2008	01.08.2008	01.08.2008	01.08.2008
Version:	V 1.0	V 1.4	V 1.4	V 1.4
Name:	Jens Leibküchler	Matthias Knebel	Jens Leibküchler	P. Smerzinski

© 2008 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Zum Inhalt

1.	Einleitung.....	3
1.1	Begriffsdefinition Platzhalter	3
2.	Rollen und Berechtigungen	3
2.1	Administrator (Benutzer)	3
2.2	Pokal Admin und Staffelleiter.....	3
3.	Platzhalter	3
3.1	Randbedingungen	4
3.2	Platzhalter der 1. Runde	4
3.3	Platzhalter der Folgerunden	8
3.4	Platzhalter der Folgerunde rückersetzen.....	10
4.	Weitere funktionale Erweiterungen	11
4.1	Rundenfreigabe Endrunden.....	11
4.2	Mannschaftssuche auf Vereinsmannschaften.....	11
5.	Abbildungsverzeichnis.....	12
6.	Bearbeitungshistorie.....	13



1. Einleitung

Diese Freigabemitteilung beschreibt die funktionalen Erweiterungen für die Applikation DFBnet Pokal in der Version 2.37. Alle hier beschriebenen Funktionen beziehen sich ausschließlich auf den Pokal-spielbetrieb (PSB), der Turnierspielbetrieb wird davon nicht berührt.

1.1 Begriffsdefinition Platzhalter

Neben den bisher bekannten Mannschaften (Vereinsmannschaft oder freie Mannschaft) wird in der Version 2.37 von Spielplus der Platzhalter als Mannschaft eingeführt.

Ein Platzhalter hält in der Planungsphase den Platz frei für eine erst später zu benennende oder feststehende Mannschaft. Hierdurch ist es möglich ein Pokal komplett durchzuplanen, also insbesondere die Folgerunde darzustellen. Diese Darstellung ist dann auch im Ergebnisdienst und auf Fussball.de zu sehen.

2. Rollen und Berechtigungen

Die Rechte für Pokale wurden von personifizierten Rechten auf Gebietsrechte umgestellt. Das bedeutet, dass Pokale nicht mehr nur von einer Person und deren Vertreter bearbeitet werden kann, sondern alle Benutzer mit geeignetem Gebietsrecht den Pokal bearbeiten können.

Folgende Rollen sind für den Pokal vorhanden:

Administrator (Benutzer)

Pokal Admin

Staffelleiter

2.1 Administrator (Benutzer)

Wie bei allen anderen DFBnet Applikationen ist diese Rolle für den Kennungsadministrator notwendig.

2.2 Pokal Admin und Staffelleiter

In der ersten Version des PSB sind diese 2 Rollen von ihren Auswirkungen und Berechtigungen her völlig identisch. Dies wird sich in den weiteren Ausbaustufen des PSB ändern. Es kommen dann Funktionen hinzu, die es erfordern werden, zwischen den Rollen zu differenzieren. Aus diesem Grund wird dem Kennungsadministrator empfohlen, hier bereits dezidiert die Rollen zu vergeben und mit der Vergabe des Pokal Admins zurückhaltend zu sein.

Für diese beiden Rollen können Gebiets- und Mannschaftenart- und Spielklassenrechte vergeben werden, analog zu den anderen DFBNet Applikationen.

Die Mannschaftsauswahl für einen Pokal ist unabhängig von den Rechten des Bearbeiters.

3. Platzhalter

Bisher konnten Pokale nur geplant werden, wenn die Mannschaften eindeutig einem Verein zugeordnet waren oder sie frei angelegt waren. Somit konnten immer nur die Paarungen der ersten Runde festge-



legt werden und die Folgerunden konnten erst geplant werden, wenn alle Spiele der vorhergehenden Runde gespielt waren.

Durch die Einführung von Platzhaltern werden Pokale komplett planbar, d.h. es können auch Paarungen angelegt werden, bei denen die Mannschaften noch nicht bekannt sind. Somit es auch möglich das sich Spiele von aufeinander folgenden Runden überlappen.

Das System unterscheidet zwischen Platzhaltern der 1. Runde und Platzhaltern für Folgerunden. Dies wird auf den nächsten Seiten näher erläutert.

3.1 Randbedingungen

Für beide Arten von Platzhaltern gilt:

- Wird ein Platzhalter für eine Heim-Mannschaft gesetzt und ist die Angabe „Heimspielstätte verwenden“ ausgewählt, darf keine Spielstättenzuweisung vorgenommen werden.
- Wird ein Platzhalter durch eine Heimmannschaft ersetzt und ist die Angabe „Heimspielstätte verwenden“ ausgewählt, soll die Spielstätte der Heimmannschaft dem Spiel zugewiesen werden.
- Spiele mit Platzhaltern werden nicht in der Schiedsrichteransetzung angezeigt.
- Spiele mit Platzhaltern können nicht mit einem Ergebnis belegt werden.
- Platzhalter können frei bezeichnet werden, wenn Platzhalter mit realen Mannschaftsnamen belegt werden ist trotzdem keine Ergebniseingabe möglich. Wir raten auch dringend davon ab, Platzhalter mit realen Mannschaftsnamen zu versehen, da hier die Verwechslungsgefahr groß werden kann.
- Platzhalter können kein Freilos werden.

Platzhalter der ersten Runde dienen dazu, einen Pokal schon planen zu können, obwohl noch nicht alle Teilnehmer bekannt sind, z. B. wenn sich einige Mannschaften noch über vorgehende Wettbewerbe qualifizieren müssen.

Platzhalter der ersten Runde können durch eine beliebige Mannschaft aus dem Spielbetrieb oder eine frei angelegte Mannschaft ersetzt werden, eine Rückersetzung eines Platzhalters ist möglich, solange kein Ergebnis vorhanden ist oder die Mannschaft per Freilos eine Runde weitergekommen ist.

Für die Anzahl der Platzhalter gibt es keine Begrenzung.

Platzhalter der Folgerunde sind immer als Sieger aus SpielXXX bezeichnet. Der Name kann jederzeit den individuellen Bedürfnissen angepasst werden, hierbei sollte jedoch bedacht werden, dass die Namensgebung einen Bezug auf das vorhergehende Spiel haben sollte. Die Platzhalter der Folgerunde werden über die Spielauswertung ersetzt.

Nachfolgend jeweils ein Beispiel für die Platzhalter der 1. Runde und Platzhalter der Folgerunde.

3.2 Platzhalter der 1. Runde

Die Anlage eines Pokals erfolgt wie gewohnt. Nachdem der Pokal angelegt ist, werden die Mannschaften zugeordnet.



Auf dem Karteikartenreiter „Mannschaften“ ist nach der Pokalanlage ein neuer Button „ Platzhalter verwalten“ sichtbar. Hierüber werden die Platzhalter verwaltet.

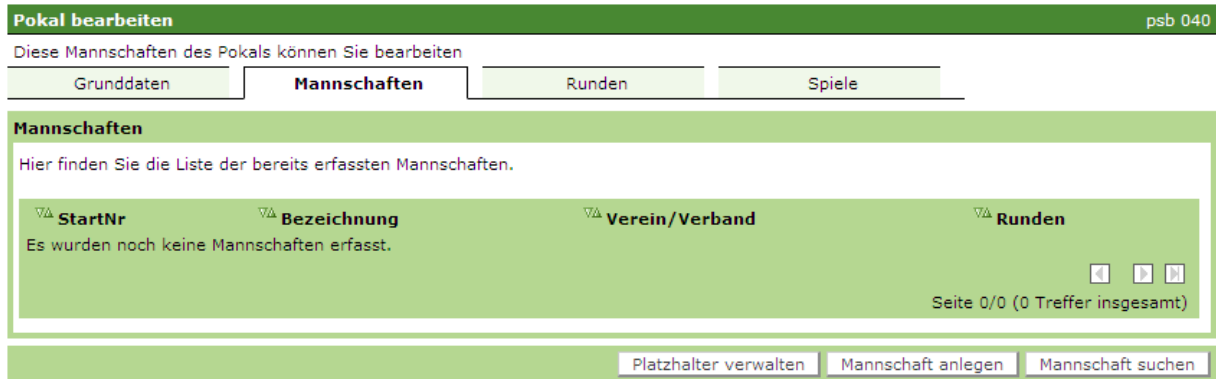


Abbildung 1 Platzhalter verwalten im „Mannschaften“-Reiter

Über den Button „Platzhalter verwalten“ kommt der Anwender in den Dialog „Platzhalter verwalten“.

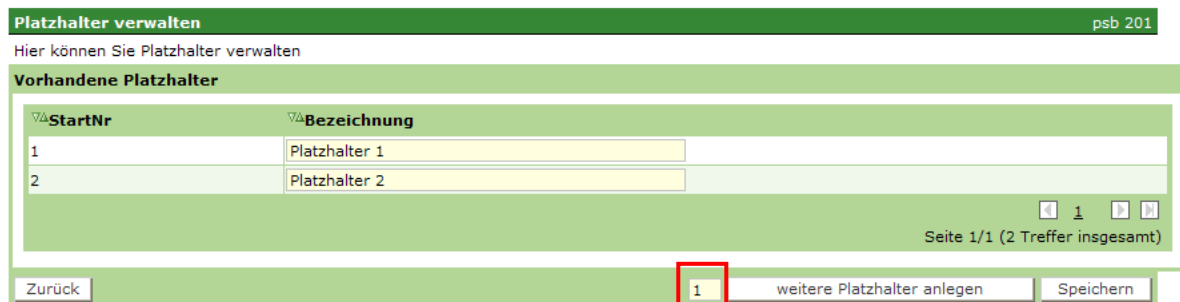


Abbildung 2 Funktion „Platzhalter anlegen“

In diesem Beispiel wurden 2 Platzhalter über den Button „weitere Platzhalter anlegen“ erzeugt, es besteht jedoch keine Begrenzung in der Anzahl der zu erstellenden Platzhalter. Der Anwender kann diese einzeln anlegen oder das Feld vor dem Funktionsbutton für die Anzahl benutzen.

Die Platzhalter werden automatisch durchnummeriert. Die Namen der Platzhalter können jederzeit geändert werden, entweder direkt nach der Erzeugung oder aber später im Reiter „Mannschaften“ über „Platzhalter verwalten“.

Nach dem Erzeugen der Platzhalter erscheint auf der Hauptebene der Button „Platzhalter ersetzen“



Pokal bearbeiten psb 040

Diese Mannschaften des Pokals können Sie bearbeiten

Grunddaten **Mannschaften** Runden Spiele

Mannschaften

Hier finden Sie die Liste der bereits erfassten Mannschaften.

<input type="checkbox"/>	StartNr	Bezeichnung	Verein/Verband	Runden
<input type="checkbox"/>	1	Platzhalter 1		-
<input type="checkbox"/>	2	Platzhalter 2		-

→ Gewählte Mannschaften

◀ 1 ▶▶
Seite 1/1 (2 Treffer insgesamt)

Abbildung 3 Button Platzhalter ersetzen

Jetzt können dem Pokal weitere Mannschaften hinzugefügt werden. Diese Reihenfolge ist beliebig, es können auch erst die Mannschaften hinzugefügt und dann die Platzhalter angelegt werden.

Pokal bearbeiten psb 040

Diese Mannschaften des Pokals können Sie bearbeiten

Grunddaten **Mannschaften** Runden Spiele

Mannschaften

Hier finden Sie die Liste der bereits erfassten Mannschaften.

<input type="checkbox"/>	StartNr	Bezeichnung	Verein/Verband	Runden
<input type="checkbox"/>	1	Platzhalter 1		-
<input type="checkbox"/>	2	Platzhalter 2		-
<input type="checkbox"/>	3	TUS Mecklenheide	TUS Mecklenheide e.V.	-
<input type="checkbox"/>	4	SV Borussia II	SV Borussia Hannover e.V.	-
<input type="checkbox"/>	5	Nieders. Döhren III	SPVGG Niedersachsen Döhren e.V.	-
<input type="checkbox"/>	6	SG Hannover 74 II	SG Hannover v.1874 e.V.	-
<input type="checkbox"/>	7	TSV Limmer	TSV Limmer e.V.	-
<input type="checkbox"/>	8	Badenstedter SC II	Badenstedter SC e.V.	-

→ Gewählte Mannschaften

◀ 1 ▶▶
Seite 1/1 (8 Treffer insgesamt)

Abbildung 4 Platzhalter und Mannschaften

Wenn alle Platzhalter erzeugt und/oder alle Mannschaften hinzugefügt wurden, werden die Runden geplant.

Achtung: Platzhalter der 1.Runde können nicht als Freilose in die nächste Runde kommen!

In dem folgenden Beispiel wurde eine Endrunde mit 8 Mannschaften angelegt und die Mannschaften wurden zugeordnet.



Mannschaften dieser Runde

Mannschaftspool der Runde:

Mannschaften der Runde:

- Platzhalter 2
- Nieders. Döhren III
- SG Hannover 74 II
- Badenstedter SC II
- TUS Mecklenheide
- Platzhalter 1
- SV Borussia II
- TSV Limmer

Freilose der Runde:

PH für Folgerunde

Spiele der Runde

Angaben für die Spiele dieser Runde

Anstoßzeit: 15:00
Spielzeit: 30
Halbzeiten: 2
Halbzeitpause: 5
Pausenzeit: 10
Pausenzeit je Mannschaft: 30

Drucken Übersicht Änderungen verwerfen Speichern

Abbildung 5 Platzhalter und Mannschaften der Runde

Spiele mit Platzhaltern unterliegen keinen Einschränkungen im Bezug auf Absetzung, Heimrecht-tausch oder Terminänderungen, jedoch ist es nicht möglich, Ergebnisse einzugeben.

Spiele mit Platzhaltern werden in der Schiedsrichteransetzung nicht angezeigt.

Um bei Spielen mit Platzhaltern ein Ergebnis einzugeben, müssen die Platzhalter durch reale Mann-schaften ersetzt werden, dies geschieht im Karteikartenreiter „Mannschaften“ durch den Button „Platzhalter ersetzen“

Platzhalter ersetzen psb 200

Hier können Sie Platzhalter durch Mannschaften ersetzen

Platzhalter durch eine Mannschaft ersetzen

Startnr.	Bezeichnung	ersetzen durch Mannschaft
1	Platzhalter 1	TUS Wettbergen
2	Platzhalter 2	Bitte Mannschaft auswählen

Gewählte Platzhalter TUS Wettbergen

Seite 1/1 (2 Treffer insgesamt)

Zurück

Abbildung 6 Platzhalter ersetzen

Die Mannschaften, die sich z. B. durch einen vorhergehenden Wettbewerb qualifiziert haben, werden über „Mannschaften suchen“ ausgewählt. Die ausgewählten Mannschaften erscheinen dann in der



Listbox in der Spalte „ersetzen durch Mannschaft“. Nach der Zuordnung einer Mannschaft und dem Speichern wird anstelle des Platzhalters die entsprechende Mannschaft aufgeführt.

Falls eine Zuordnung nicht gewollt war, kann über die Funktion „Gewählte Platzhalter rückersetzen“ der Vorgang wieder rückgängig gemacht werden, hierbei ist zu beachten, dass dies nur möglich ist, wenn noch kein Ergebnis für das Spiel vorliegt. Falls für die Mannschaft, die rückeretzt werden soll, bereits ein Spiel mit Schiedsrichtern geplant war, so werden die Schiedsrichteransetzungen wieder rückgängig gemacht.

3.3 Platzhalter der Folgerunden

Wenn die erste Runde geplant und gespeichert ist, können Platzhalter für die Folgerunde erzeugt werden.

Spielmodus

Rückspiel:

Mannschaften beim Start:

Spieltage:

Spiehtag 1: bis:

Mannschaften dieser Runde

Mannschaftspool der Runde:

Mannschaften der Runde:

- Platzhalter 2
- Nieders. Döhren III
- SG Hannover 74 II
- Badenstedter SC II
- TUS Mecklenheide
- Platzhalter 1
- SV Borussia II
- TSV Limmer

Freilose der Runde:

PH für Folgerunde Spiele der Runde

Angaben für die Spiele dieser Runde

Anstoßzeit:

Spielzeit:

Halbzeiten:

Halbzeitpause:

Pausenzeit:

Pausenzeit je Mannschaft:

Drucken

Abbildung 7 Platzhalter ersetzen



Über den Button „PH für Folgerunde“ werden die Platzhalter erzeugt, dieses ist erst möglich, wenn die Folgerunde schon angelegt ist. Bei Endrunden ist dies per se kein Problem aber bei KO-Runden natürlich zu beachten.

In der Folgerunde stehen dann die folgenden Platzhalter zur Verfügung.

Spielmodus

Rückspiel:

Mannschaften beim Start:

Spieltage:

Spieltag 1: bis:

Mannschaften dieser Runde

Mannschaftspool der Runde:

- Sieger aus Spiel 110356001
- Sieger aus Spiel 110356004
- Sieger aus Spiel 110356003
- Sieger aus Spiel 110356002

Mannschaften der Runde:

Freilose der Runde:

Platzhalter verwalten Spiele der Runde

Abbildung 8 Platzhalter der Folgerunde

Über „Platzhalter verwalten“ ist es möglich, den Platzhalten einen anderen Namen zu geben. Jetzt können die Platzhalter wieder den Mannschaften der Runde zugewiesen werden, um die Paarungen der Runde zu erzeugen.

Spiele

Hier finden Sie die Liste der bereits für die gewählte Runde erfassten Spiele.

<input type="checkbox"/>	▽ Spielkennung	Sptg	▽ Datum	Anstoß	▽ Heimmannschaft	▽ Gastmannschaft	HT GT	▽ Status
<input type="checkbox"/>	110356005	1	0507	1500	Sieger aus Spiel 110356004	Sieger aus Spiel 110356002		Spiel geplant
<input type="checkbox"/>	110356006	1	0507	1500	Sieger aus Spiel 110356003	Sieger aus Spiel 110356001		Spiel geplant

Für gewählte Spiele: Heimrecht mit Rückspielen

Für gewählte Spiele:

Seite 1/1 (2 Treffer insgesamt)

Drucken Speichern

Abbildung 9 Spiel mit Platzhaltern der Folgerunde

Nachdem die Paarungen erstellt sind und die Runde gespeichert ist, können wieder Platzhalter für die Folgerunde erzeugt werden, bis der Pokal durchgeplant ist.



Die Platzhalter für Folgerunden werden automatisch ersetzt, wenn die Spiele der vorherigen Runde gespielt und ausgewertet sind.

Runden auswerten psb 051			
Hier können Mannschaften für die nächste Runde markiert werden			
▼ Mannschaft	Heimergebnis	Gastergebnis	▼ gegnerische Mannschaft
<input type="checkbox"/> FC Stern Misburg	1:2		Nieders. Döhren III
<input checked="" type="checkbox"/> Nieders. Döhren III		2:1	FC Stern Misburg
<input checked="" type="checkbox"/> SG Hannover 74 II	2:1		Badenstedter SC II
<input type="checkbox"/> Badenstedter SC II		1:2	SG Hannover 74 II
<input type="checkbox"/> TUS Mecklenheide	2:3		TUS Wettbergen
<input checked="" type="checkbox"/> TUS Wettbergen		3:2	TUS Mecklenheide
<input type="checkbox"/> SV Borussia II	1:3		TSV Limmer
<input checked="" type="checkbox"/> TSV Limmer		3:1	SV Borussia II

Seite 1/1 (8 Treffer insgesamt)

Zurück Speichern

Abbildung 10 Rundenauswertung

Wenn die Mannschaften markiert wurden und das Ergebnis gespeichert wurde, sieht die Folgerunde folgendermaßen aus.

Mannschaften dieser Runde	
Mannschaftspool der Runde:	Mannschaften der Runde:
<div style="border: 1px solid gray; height: 150px;"></div>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">TSV Limmer SG Hannover 74 II TUS Wettbergen Nieders. Döhren III</div>
	Freilose der Runde:
	<div style="border: 1px solid gray; height: 80px;"></div>
<input type="button" value="<"/> <input type="button" value="<<"/>	<input type="button" value=">"/> <input type="button" value=">>"/>
<input type="button" value="PH neu generieren"/>	<input type="button" value="PH der Folgerunde entfernen"/>
<input type="button" value="Spiele der Runde"/>	

Abbildung 11 Rundenauswertung

Sobald eine Runde freigegeben ist, werden die Spiele im DFBnet angezeigt. Spiele mit Platzhaltern werden zwar angezeigt, es können jedoch keine Ergebnisse gemeldet werden.

Spiele mit Platzhaltern erscheinen auch nicht in der Schiedsrichteransetzung zur Ansetzung.

3.4 Platzhalter der Folgerunde rückersetzen

Wenn eine Rundenauswertung rückgängig gemacht werden muss (Ergebnis wurde falsch gemeldet, erfolgreicher Widerspruch gegen die Spielwertung) ist wie folgt vorzugehen. Die Freigabe der Runde, in der der Platzhalter der Folgerunde verwendet wurde, muss aufgehoben werden. Die Mannschaft



des Spiels, für die die Rundenauswertung rückgängig gemacht werden soll, muss wieder in den Mannschaftspool der Runde überführt werden. Wenn jetzt nur anstatt Mannschaft A Mannschaft B die Runde weiter soll, so kann dies jetzt in der Rundenauswertung geschehen. In der Folgerunde erscheint dann die andere Mannschaft und das Spiel kann wieder geplant werden. Steht noch nicht fest wie das Spielergebnis sein wird, wird keine der beiden Mannschaften selektiert und der alte Platzhalter erscheint wieder in der folgenden Runde. Dann kann man das Spiel wieder in den Spielplan einfügen.

4. Weitere funktionale Erweiterungen

4.1 Rundenfreigabe Endrunden

Ab der Version 2.37 ist es möglich bei einer Endrunde die Freigabe einer einzelnen Runde zurückzunehmen auch wenn in der Vorrunde bereits Spiele gespielt sind. Hierzu ist in jeder Runde nach der Freigabe der Button „Freigabe zurücknehmen“ vorhanden. Eine Rücknahme der Freigabe ist nicht möglich wenn in der Runde schon Spiele mit Ergebnis vorhanden sind oder aber die Folgerunde auch noch freigegeben ist. In letzteren Fall muss zuerst die Freigabe der Folgerunde zurückgenommen werden.

4.2 Mannschaftssuche auf Vereinsmannschaften

Ab der Version 2.37 kann die Mannschaftssuche dahingehend beschränkt werden, dass nur Vereinsmannschaften in der Trefferliste angezeigt werden.

Hierzu muss die entsprechende Checkbox in der Mannschaftssuche selektiert werden.

Hier können Sie Mannschaften für den Pokal suchen

Mannschaft suchen aus:

Landesverband: Bremer Fußball-Verband

Mannschaftsart: Alte-Herren Ü50
Alte-Herren Ü40
Alte Herren Ü32
Herren

Bezirk: Alle

Kreis: Alle

Filter für Vereine: Es wurde noch kein Filter für Vereine bestimmt.

Suchbegriff für Vereinsfilter:

Mannschaft:

nur Vereinsmannschaften:

Abbildung 12 Checkbox „nur Vereinsmannschaften“

Hierdurch werden die Mannschaften ausgeblendet, die manuell angelegt wurden und keine Vereinszugehörigkeit haben.



Trefferliste Mannschaftssuche							psb 044
Diese Mannschaften wurden mit den vorgegebenen Suchkriterien gefunden							
☐ Verein	Vereins-Nr.	Bezeichnung	MS-Nr.	Gebiet	Spielklasse	Art	
<input type="checkbox"/> 1.FC Osterholz-Scharmbeck e.V.	01057420	1. FC Osterholz-Sch.	1	Kreis Osterholz	Kreisliga, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> 1.FC Osterholz-Scharmbeck e.V.	01057420	1. FC Osterholz-Sch. 2	2	Kreis Osterholz	1.Kreisklasse	Herren	
<input type="checkbox"/> 1.FC Schiffdorf e.V.	01052495	1.FC Schiffdorf	1	Kreis Cuxhaven	Kreisliga, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> 1.FC Schiffdorf e.V.	01052495	1.FC Schiffdorf II	2	Kreis Cuxhaven	3.Kreisklasse	Herren	
<input type="checkbox"/> ASC Cranz-Estebürgge e.V.	01059104	ASC Cranz-Estebürgge	1	Kreis Stade	Kreisliga, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> ASC Cranz-Estebürgge e.V.	01059104	ASC Cranz-Estebürgge II	2	Kreis Stade	3.Kreisklasse	Herren	
<input type="checkbox"/> ASV Fassberg e.V.	01051210	ASV Faßberg	1	Kreis Celle	2.Kreisklasse, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> SV Aschwarden und Umgebung e.V.	01057020	Aschwarden	1	Kreis Osterholz	1.Kreisklasse, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> BSC Buxtehude e.V.	01059091	BSC Buxtehude	1	Kreis Stade	2.Kreisklasse, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> BSC Neu Wulmstorf e.V.	01054282	BSC Neu Wulmstorf	1	Kreis Harburg	Kreisliga, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> BSC Neu Wulmstorf e.V.	01054282	BSC Neu Wulmstorf 2	2	Kreis Harburg	4.Kreisklasse, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> BSV Belsen v.1976 e.V.	01051060	BSV Belsen	1	Kreis Celle	1.Kreisklasse, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> BSV Union Bevensen e.V.	01060030	BSV Bevensen 2	2	Kreis Uelzen	2.Kreisklasse	Herren	
<input type="checkbox"/> BSV Union Bevensen e.V.	01060030	BSV U. Bevensen	1	Kreis Uelzen	Kreisliga, Kreispokal	Herren	
<input type="checkbox"/> BW Westervesede e.V.	01058434	BW Westerves. 2	2	Kreis Rotenburg	4.Kreisklasse	Herren	

Abbildung 13 Trefferliste mit Checkbox

5. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 Platzhalter verwalten im „Mannschaften“-Reiter	5
Abbildung 2 Funktion „Platzhalter anlegen“	5
Abbildung 3 Button Platzhalter ersetzen	6
Abbildung 4 Platzhalter und Mannschaften.....	6
Abbildung 5 Platzhalter und Mannschaften der Runde	7
Abbildung 6 Platzhalter ersetzen.....	7
Abbildung 7 Platzhalter ersetzen.....	8
Abbildung 8 Platzhalter der Folgerunde	9
Abbildung 9 Spiel mit Platzhaltern der Folgerunde	9
Abbildung 10 Rundenauswertung	10
Abbildung 11 Rundenauswertung	10
Abbildung 12 Checkbox „nur Vereinsmannschaften“	11
Abbildung 13 Trefferliste mit Checkbox.....	12



6. Bearbeitungshistorie

Version	Wer	Wann	Was
V1.0	Jens Leibküchler	15.07.2008	Dokument erstellt
V1.1	Matthias Knebel	15.07.2008	Dokument erstellt
V1.2	Jens Leibküchler	15.07.2008	Dokument geprüft
V1.3	Petra Smerzinski	16.07.2008	Dokument geprüft
V1.4	Matthias Knebel	01.08.2008	Dokument überarbeitet