



DFB Medien GmbH & Co. KG

Freigabemitteilung Nr. 2		Kennzeichnung von Platzhaltern		
System:			DFBnet SpielPLUS	
Speicherpfad/Dokument:		081110- DFBnet_Pokal_ Freigabemitteilung _V2 40.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	10.11.2008	10.11.2008		
Version:	1.0	V1.0		
Name:	M. Knebel	P. Smerzinski	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2008 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB Medien GmbH & Co. KG

Zum Inhalt

1. Beschreibung	3
1.1 Kennzeichnung von Platzhaltern	3
2. Abbildungsverzeichnis	4
3. Bearbeitungshistorie	4



1. Beschreibung

1.1 Kennzeichnung von Platzhaltern

Seit der Version 2.37 ist es möglich, Pokale mit Platzhaltern zu planen. Dabei hat sich gezeigt, dass die Platzhalter manches Mal von den Anwendern so benannt wurden, dass sie nicht mehr von regulären Mannschaften unterschieden werden konnten.

Wenn Platzhalter für die erste Runde erzeugt werden, erhalten diese den Namen Platzhalter XX. Wird dieser Name geändert, so wird nach dem neuen Namen vom System ein Suffix „(PH)“ eingefügt.

StartNr	Bezeichnung	Verein/Verband	Runden
<input type="checkbox"/> 11	DFB Medien (PH)	Platzhalter	Achtelfinale

Abbildung 1 Darstellung Platzhalter unter Mannschaften

Werden Platzhalter für die weiteren Runden erzeugt, so erhalten diese den Namen Sieger aus Spiel XXXX. Wird dieser Name geändert, so wird nach dem neuen Namen vom System ein Suffix „(PH)“ eingefügt.

Spielkennung	Sptg	Datum	Anstoß	Heimmannschaft	Gastmannschaft	HT GT	Status
<input type="checkbox"/> 110751015	4	2607	1500	1. Finalist (PH)	2. Finalist (PH)		Spiel geplant

Abbildung 2 Darstellung unter „Spiele im Pokal“

Spielkenn.	Heim	Gast	Tore/Zeit
SAMSTAG 26.07.			
110751 015	1. Finalist (PH)	2. Finalist (PH)	<input type="text"/> : <input type="text"/>

Abbildung 3 Darstellung im Ergebnisdienst

Spiel	Heim	Gast	Anstoß	verlegt auf	Tore
	Samstag, 26.07.2008		Test Pokal		
	Staffel-ID: 110751				
	1. Finalist (PH)	2. Finalist (PH)	15:00		

Abbildung 4 Darstellung Fussball.de



2. **Abbildungsverzeichnis**

Abbildung 1 Darstellung Platzhalter unter Mannschaften	3
Abbildung 2 Darstellung unter „Spiele im Pokal“	3
Abbildung 3 Darstellung im Ergebnisdienst.....	3
Abbildung 4 Darstellung Fussball.de	3

3. **Bearbeitungshistorie**

Version	Wer	Wann	Was
1.0	M. Knebel	10.11.2008	Ersterstellung