



# DFB Medien GmbH & Co. KG

<b>Freigabemitteilung Nr. 33</b>		<b>• Turnierspielbetrieb V1.1.0</b>		
<b>System:</b>		<b>DFBnet</b>	TSB - Freundschaftsspiele	
<b>Speicherpfad/Dokument:</b>				
	<b>Erstellt:</b>	<b>Letzte Änderung:</b>	<b>Geprüft:</b>	<b>Freigabe:</b>
<b>Datum:</b>	06.02.2007		15.02.2007	15.02.2007
<b>Version:</b>				
<b>Name:</b>	A. van der Made		P. Smerzinski	P. Smerzinski



**Inhalt:**

1	Einleitung.....	3
2	Freundschaftsspiele .....	3
2.1	Freundschaftsspiele suchen .....	4
2.2	Freundschaftsspiele anlegen .....	4
2.3	Spielstätten zuordnen .....	6
2.4	Benutzerrollen /-berechtigungen .....	7
2.5	Schiedsrichteransetzung.....	7
2.6	Veröffentlichung .....	7
3	Spielstättenzuordnung zu Runden, Gruppen und Spielen.....	7
3.1	Turnierrunden.....	7
3.2	Turniergruppen.....	8
3.3	Turnierspiele .....	8
3.4	Sonderfall: Heimspielstätten .....	8



# 1 Einleitung

Diese Freigabemittlung enthält die Beschreibung der Verwaltung von Freundschaftsspielen des Turnierspielbetriebes.

## 2 Freundschaftsspiele

Die Verwaltung der Freundschaftsspiele lehnt sich in der Benutzerführung genau an die Verwaltung der Turniere und Pokale an. Sie ist dadurch sehr leicht zu handhaben.

**Meine Freundschaftsspiele** tsb 100

Hier die Übersicht meiner aktuellen Freundschaftsspiele

meine Freundschaftsspiele		Freundschaftsspiele in meinem Bereich						
VA	HT	GT	VA	HT	GT	VA	HT	GT
Spielnummer	Staffelname	Datum	Antosszeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft	HT	GT	
050002001	FS H/1KKI/H-L	0202	1500	SV Scharrel	TSV Otternhagen			
050003001	FS AJ/KL/H-L	0302	1600	JSG Kirchhorst	Basche United II (Kirchd.)			
050003002	FS AJ/KL/H-L	0202	1500	FC Bennigsen	BSV Ölper			
050004001	FS H/BOL/B-H	0202	1600	1.FC Wunstorf	Alexandria II.			
050005001	FS GJ/1KKI/H-ST	0202	1500	Polizei SV Hannover	BADENSTEDTER SC			
050005003	FS GJ/1KKI/H-ST	0202	1500	FC Stern Misburg	DJK TuS Marathon			
050007001	FS F/KL/HM	0202	1500	TSV Klein Berkel	FC Latferde			
050008001	FS H/BzL/B-H	0202	1500	FC Sulingen	BSV Rehden II			

Seite 1/1 (8 Treffer insgesamt)

Drucken

**Bild 1 meine Freundschaftsspiele**

Ausgehend von der linken Navigation können hier nun auch Freundschaftsspiele gepflegt werden. Man hat die Möglichkeit, Freundschaftsspiele zu suchen und anzulegen. Bei der Neuanlage werden die Spiele anhand des Berechtigungsschemas im Bereich „meine Freundschaftsspiele“ abgelegt.

Die Ansicht „Freundschaftsspiele in meinem Bereich“ ist für die berechtigten Gebiete eingeschränkt, zeigt jedoch noch die Freundschaftsspiele anderer Benutzer in diesem Bereich. Es stehen 3 Bearbeitungs-Icons für das jeweilige Freundschaftsspiel zur Verfügung:

- Icon Anzeigen, - Icon Bearbeiten und - Icon Löschen

**Freundschaftsspiele in meinem Bereich** tsb 101

Hier die Übersicht der aktuellen Freundschaftsspiele in meinem Bereich

meine Freundschaftsspiele		Freundschaftsspiele in meinem Bereich						
VA	HT	GT	VA	HT	GT	VA	HT	GT
Spielnummer	Staffelname	Datum	Antosszeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft	HT	GT	
050002001	FS H/1KKI/H-L	0202	1500	SV Scharrel	TSV Otternhagen			
050003001	FS AJ/KL/H-L	0302	1600	JSG Kirchhorst	Basche United II (Kirchd.)			
050003002	FS AJ/KL/H-L	0202	1500	FC Bennigsen	BSV Ölper			
050004001	FS H/BOL/B-H	0202	1600	1.FC Wunstorf	Alexandria II.			
050005001	FS GJ/1KKI/H-ST	0202	1500	Polizei SV Hannover	BADENSTEDTER SC			
050005003	FS GJ/1KKI/H-ST	0202	1500	FC Stern Misburg	DJK TuS Marathon			
050007001	FS F/KL/HM	0202	1500	TSV Klein Berkel	FC Latferde			
050008001	FS H/BzL/B-H	0202	1500	FC Sulingen	BSV Rehden II			
050009001	FS H/BOL/B-H	0602	1500	1.FC Germ. Egestorf-Langreder	1.FC Burgdorf			

Seite 1/1 (9 Treffer insgesamt)



## Bild 2 Freundschaftsspiele in meinem Bereich (auch von anderen Verwaltern angelegt)

Das letzte Spiel (050009001) ist ein Spiel eines anderen Benutzers, zu erkennen an der Tatsache, dass es für den aktuellen Benutzer nicht möglich ist das Freundschaftsspiel zu bearbeiten.

### 2.1 Freundschaftsspiele suchen

### Bild 3 Suchen

Bei der Suche eines Freundschaftsspieles kann man, lt. eigenem Berechtigungsschema, alle Spiele (ohne Markierung der MS-Art bzw. des Gebietes) oder nach einer bestimmten MS-Art bzw. eines bestimmten Gebietes in dem eingegebenen Datumsbereich und der Saison suchen. Diese Suche kann auch noch nach Mannschaften eingeschränkt werden.

### 2.2 Freundschaftsspiele anlegen

### Bild 4 Neu anlegen

Ein Freundschaftsspiel wird angelegt, indem man zuerst die Heimmannschaft sucht und auswählt. Diese Mannschaftssuche kann, wie in der Spiel-Suche, entsprechend eingeschränkt werden. Nun gelangt man in die Mannschaftsauswahl:



Trefferliste Mannschaftsuche							tsb 104
Diese Mannschaften wurden mit den vorgegebenen Suchkriterien gefunden							
Verein	Vereins-Nr.	Bezeichnung	MS-Nr.	Gebiet	Spielklasse	Art	
 SC Alferde v.1962 e.V.	33008	SC Alferde II	2	Kreis Hannover-Land	4.Kreisklasse	Herren	
 SC Empelde v.1953 e.V.	33094	SC Empelde	1	Kreis Hannover-Land	Kreisliga, Kreispokal	Herren	
 SC Empelde v.1953 e.V.	33094	SC Empelde II	2	Kreis Hannover-Land	4.Kreisklasse	Herren	
 Garbsener SC v.1967 e.V.	33108	SC Garbsen	1	Kreis Hannover-Land	Kreisliga, Kreispokal	Herren	
 Garbsener SC v.1967 e.V.	33108	SC Garbsen II	2	Kreis Hannover-Land	2.Kreisklasse	Herren	
 SC Hemmingen-Westerfeld e.V.	33148	SC Hemmingen-Westerfeld	1	Kreis Hannover-Land	Kreisliga, Kreispokal	Herren	

**Bild 5 Trefferliste Mannschaften**

Hier kann man sich die Heimmannschaft bzw. im zweiten Schritt die Gastmannschaft durch anklicken des Icons „Auswählen“ übernehmen.

Freundschaftsspiel anlegen		tsb 102
Hier können Sie ein Freundschaftsspiel anlegen		
<b>Grunddaten</b>		
Saison:	06/07	
Spielklasse:	Kreisliga	
Spieldatum:	<input type="text" value="0602"/>	
Anstoßzeit:	<input type="text" value="1500"/>	
Spielstätte:	Es wurde noch keine Spielstätte ausgewählt. <input type="button" value="Hinzufügen"/>	
Heimmannschaft:	SC Völkxen, SC Völkxen v.1919 e.V. <input type="button" value="Ändern"/>	
Gastmannschaft:	SV Scharrel, SV Scharrel e.V. <input type="button" value="Ändern"/> <input type="button" value="Löschen"/>	
<input type="button" value="Drucken"/> <input type="button" value="Änderungen verwerfen"/> <input type="button" value="Speichern"/>		

**Bild 6 FS Heim / Gast**

Nachdem nun beide Mannschaften ausgewählt wurden, kann man die Grunddaten des Freundschaftsspiels noch bzgl. Spieldatum und Anstoßzeit anpassen.

Für die Spielklasse und Mannschaftsart, ist immer die Heimmannschaft ausschlaggebend. Sollte die ausgewählte Heimmannschaft keine Spielklasse vorgeben, muss vom Anwender manuell eine Spielklasse ausgewählt werden.

Die Gastmannschaft ist aus dem gesamten Datenbestand frei zu wählen und muss in ihrer Spielklasse und Mannschaftsart nicht zur Heimmannschaft passen.

Ist die Heimmannschaft nicht aus dem Bestand genommen, sondern neu erfasst worden, ist die Spielklasse noch auszuwählen, um die Begegnung korrekt abzulegen. Hierbei ist zu beachten, dass neu erfasste Mannschaften momentan nur auf Verbandsebene spielen können.



**Freundschaftsspiel anlegen** tsb 102

Hier können Sie ein Freundschaftsspiel anlegen

**Grunddaten**

Saison: 06/07

Spielklasse:

Spieldatum:

Anstoßzeit:

Spielstätte: Es wurde noch keine Spielstätte ausgewählt.

Heimmannschaft: Hannoversche Superkicker

Gastmannschaft: Es wurde noch keine Gastmannschaft ausgewählt.

**Bild 7 festlegen der Spielklasse**

### 2.3 Spielstätten zuordnen

Das Zuordnen einer Spielstätte zu einem Freundschaftsspiel erfolgt bei der Erfassung/Bearbeitung der Grunddaten.

**Freundschaftsspiel anlegen** tsb 102

Hier können Sie ein Freundschaftsspiel anlegen

**Grunddaten**

Saison: 06/07

Spielklasse: Kreisliga

Spieldatum:

Anstoßzeit:

Spielstätte: Es wurde noch keine Spielstätte ausgewählt.

Heimmannschaft: SC Völkßen, SC Völkßen v.1919 e.V.

Gastmannschaft: SV Scharrel, SV Scharrel e.V.

**Bild 8 FS Grunddaten**

Durch Angabe des Ortes bzw. des Namens der Spielstätte kann man diese suchen und aus einer Trefferliste heraus übernehmen.

**Spielstätte suchen** tsb 108

Hier können Sie eine Spielstätte auswählen

**Suchparameter**

Ort:

Name:

**Bild 9 FS Spielstätte suchen**



## 2.4 Benutzerrollen /-berechtigungen

Mit der Rolle Turnierverwalter kann ein Anwender innerhalb seiner Datenberechtigungen (Gebiet, Mannschaftsart, Spielklasse) seine Freundschaftsspiele bearbeiten, eine Vertreterrolle gibt es für Freundschaftsspiele nicht.

Die Rolle Vereinsnwender kann ebenfalls Freundschaftsspiele anlegen und bearbeiten. Diese Rolle ist jedoch bei der Auswahl der Heimmannschaft auf Mannschaften des berechtigten Vereins eingeschränkt.

## 2.5 Schiedsrichteransetzung

Jedes Freundschaftsspiel ist sofort nach dem Speichern in der Applikation Schiedsrichteransetzung sichtbar und kann mit den bekannten Schiedsrichterrollen angesetzt werden.

Ansetzung der Spiele							SR-100
Staffel Kurzbez.	Mannschaftsart	Status	Datum ab	Zeitraum			
<input type="text"/>	- alle Mannschaftsarten -	alle	06.02.2007	1 Tag			
SR-Vorname	SR-Nachname	Spieltag					
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	suche				
<input type="checkbox"/> Datum	Staffel Spielk.	Spt	Heim Spielstätte	Gast	Status	Aktion	SR
<input type="checkbox"/> 06.02.2007 15:00	KL1 050010 001	0	SC Völkse	SV Scharrel			

Bild 10 Schiedsrichteransetzung

## 2.6 Veröffentlichung

Jedes Freundschaftsspiel wird sofort nach dem Speichern in den öffentlichen Bereich des DFBnet [www.fussball.de](http://www.fussball.de) übertragen und ist dort über das entsprechende Gebiet, die Mannschaftsart und Spielklasse oder über die Mannschaft auffindbar.

# 3 Spielstättenzuordnung zu Runden, Gruppen und Spielen

Neben der Zuordnung von Spielstätten zu Turnieren, können jetzt auch Spielstätten für Runden, Gruppen und Spiele zugeordnet werden. Dabei ist zu beachten, dass immer die Spielstätte des übergeordneten Elements als Defaultwert in das untergeordnete Element übernommen wird. Das nachträgliche Ändern der Spielstätte eines Turniers hat keine Auswirkungen auf Spielstättenzuordnungen in Runden, Gruppen und Spielen.

## 3.1 Turnierrunden

Für alle Rundentypen außer Gruppenrunden kann eine Spielstätte vom Anwender ausgewählt werden. Als Defaultwert für die jeweilige Runde wird, sofern vorhanden, die Spielstätte des Turniers angezeigt. Alle Spiele dieser Runde bekommen als Defaultwert die Spielstätte der Runde zugeordnet. Das nachträgliche Ändern der Spielstätte einer Turnierrunde wirkt sich auf alle Spiele der Runde aus. Geänderte Spielstättenzuordnungen in den Spielen einer Runde werden in diesem Fall überschrieben!



### 3.2 Turniergruppen

Für Turniergruppen kann ebenfalls eine Spielstättenzuordnung erfolgen. Als Defaultwert erscheint hier, sofern vorhanden, die Spielstätte des Turniers. Alle Spiele der Gruppe bekommen als Defaultwert die Spielstätte der Gruppe zugeordnet. Das nachträgliche Ändern der Spielstätte einer Turniergruppe wirkt sich auf alle Spiele der Gruppe aus. Geänderte Spielstättenzuordnungen in den Spielen einer Gruppe werden in diesem Fall überschrieben!

### 3.3 Turnierspiele

Zu jedem Turnierspiel kann manuell eine Spielstätte zugeordnet werden. Als Defaultwert wird die Spielstätte der zugehörigen Runde bzw. Gruppe angezeigt.

### 3.4 Sonderfall: Heimspielstätten

Wenn die Checkbox „Verwende Heimspielstätten“ aktiviert ist, greift der in den Punkten 3.1, 3.2 und 3.3 beschriebene Automatismus nicht. Es werden, sofern vorhanden, in alle Turnierspiele die jeweiligen Heimspielstätten der Heimmannschaften übernommen. Ist für eine Mannschaft keine Heimspielstätte bekannt, wird diesem Spiel keine Spielstätte zugeordnet. Die Zuordnung muss dann manuell erfolgen.