



DFB-MEDIEN

DFBnet-Spielbericht - Anleitung für die Inbetriebnahme

Projekt:	DFBnet-Spielbericht
Autor:	B. Pohl
Geprüft:	P. Smerzinski
Version / Datum:	V1 Erstellung: 21.03.2007 / V3 letzte Änderung: 03.08.2010 17:50
Status:	freigegeben
Datum der Freigabe:	V1 04.04.2007 / V2 30.09.2009 / V3 15.07.2010 / V4 03.08.2010
Verteiler:	Landesverbandsadministratoren

© 2010 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Management Summary:

Die Anleitung richtet sich an die Landesverbandsadministratoren für das DFBnet. Sie beschreibt die Voraussetzungen und die notwendigen Schritte und Tätigkeiten zur Inbetriebnahme der DFBnet- Anwendung Spielbericht in einer Liga.

Inhalt:

DFBnet-Spielbericht - Anleitung für die Inbetriebnahme.....	1
1 Die DFBnet-Anwendung Spielbericht	5
1.1 Funktionsüberblick	5
1.2 Die Rollen der Anwendung Spielbericht.....	5
1.3 Einsetzbarkeit.....	6
2 Voraussetzungen für die Einführung und den Betrieb	6
2.1 Infrastruktur	6
2.2 Aktueller Spielplan im DFBnet.....	6
2.3 Aktuelle Schiedsrichteransetzungen im DFBnet	6
2.4 Benutzerkennungen	6
2.5 Einstellen der notwendigen Parameter im System.....	6
2.6 Schulung	6
3 Einrichten des Systems für den Betrieb.....	7
3.1 Berechtigungen für die Landesverbandsadministratoren	7
3.1.1 Berechtigung für die Administration der Anwendung Spielbericht in der Benutzerverwaltung.....	7
3.1.2 Berechtigung für die Rolle SBO-Superuser der Anwendung Spielbericht.....	7
3.1.3 Vorgang in der Benutzerverwaltung.....	7
3.1.4 Rollen SBO-Superuser und SBO-Admin	7
3.1.5 Auswertung der Gebietsrechte und der Inklusiv-Angabe.....	8
3.2 Einrichten der Ligaregeln	9
3.2.1 Einrichten der Ligaregeln.....	9
3.2.2 Anlegen einer abweichenden Ligaregel für Staffeln eines Regionalverbands	10
3.2.3 Abweichende Angaben in den Staffeldaten	10
3.2.4 Kopieren der Ligaregeln in die neue Saison	11
3.3 Einrichten der Sperrregeln	11
3.3.1 Einrichten von Sperrregeln für eine Liga.....	11
3.3.2 Einrichten von abweichenden Sperrregeln für Staffeln eines Regionalverbands.....	11
3.4 Abweichenden Verband für Staffeln einrichten (Verbandszugehörigkeit).....	13
3.5 Einrichten der Kennungen.....	14
3.5.1 Kennungen für die Mannschaftsverantwortlichen	14
3.5.2 Kennungen für die Schiedsrichter und Assistenten	14
3.5.3 Kennungen für die Staffelleiter, Spielberichtsprüfer, Unterrichtete, Sportrichter, Pressestelle	14
3.6 Einrichten der Staffelnzuständigkeiten	14
3.6.1 Automatische Einrichtung der Staffelnzuständigkeiten durch die SpielPlus-Spielplanung.....	15
3.6.2 Manuell Staffelnzuständigkeiten einrichten/ändern:.....	15
3.6.3 Kopieren der Staffelnzuständigkeiten in die neue Saison.....	15
4 Weitere Funktionen für den SBO-Superuser und SBO-Admin	16
4.1 Überblick	16



4.2	Spielplan	16
4.2.1	Spielberichtsstatus bearbeiten.....	16
4.2.2	Spielberichte bearbeiten	17
4.3	Statistiken und Spieltagsdaten	17
4.3.1	Hinweise zur Auswahl.....	18
4.4	Sperrn bearbeiten.....	18
4.5	Offene Sperrn.....	18
4.5.1	Sichtbarkeit.....	18
4.5.2	Sperranzeige	18
4.6	Spielberechtigungen.....	18
4.6.1	Spielberechtigungsliste fixieren / frei schalten	19
4.6.2	Neuer Spieler.....	19
4.7	Verbandszugehörigkeit.....	19
4.8	Sperrregeln	19
5	Elektronische Bestätigung statt Unterschriften	20
5.1	Einleitung	20
5.2	Funktion der elektronischen Bestätigung	20
5.3	Unterschriften im Teil 1 nach der Vereinsfreigabe	20
5.3.1	Auswirkung im PDF Teil 1	20
5.4	Unterschriften im Teil 2 nach Schiri-Freigabe	21
5.4.1	Neue Seite und Tab-Reiter Bestätigung im Teil 2.....	21
5.4.2	Auswirkung im PDF Teil 2	22
5.5	Für alle Rollen nach elektronischer Bestätigung	22
5.6	Nicht für höhere Versionen.....	22
5.7	Nacherfassung durch Vereine.....	22
6	Statusübergänge des Spielberichts.....	23
6.1	Normaler Ablauf	23
6.2	Schiedsrichter korrigiert Aufstellung vor Vereinsfreigabe	23
6.3	Staffelleiter korrigiert Spielbericht vor Vereinsfreigabe oder vor Schiedsrichterfreigabe	24
6.4	Vereine erfassen wegen Nichtantritt Schiri nach.....	24
6.5	Vereine erfassen generell nach.....	24

Abbildungen:

Abbildung 1: Regeln für die Oberliga mit abweichenden Regeln in Oberliga Nordost.....	12
Abbildung 2: Sonderregel Regionalverband	12
Abbildung 3: Auswahl der Staffel.....	13
Abbildung 4: Verband einstellen	13
Abbildung 5: Funktionen des SBO-Superusers	16
Abbildung 6: Manipulation des Spielberichtsstatus.....	16
Abbildung 7: Elektronische Bestätigung im PDF Teil 1.....	20
Abbildung 8: Seite für Elektronische Bestätigung	21
Abbildung 9: Elektronische Bestätigung im PDF Teil 2.....	22



Tabellen:

Tabelle 1: Ligaregeln10
Tabelle 2: Statistikauswahlkriterien17



1 Die DFBnet-Anwendung Spielbericht

1.1 Funktionsüberblick

Die Anwendung DFBnet- Spielbericht ermöglicht die Erstellung der offiziellen Spielberichte für Meisterschafts- und Pokalspiele. Dabei wird der Prozess der Spieldurchführung abgebildet indem den ausführenden Personen die notwendigen Funktionen zur Verfügung gestellt werden.

1. fortlaufend zu Beginn der Saison bzw. während der Saison: Erstellung und Pflege des Kaders bzw. der Spielberechtigungsliste aus dem Passdatenbestand durch Mannschaftenverantwortliche der Vereine und/oder durch Staffelleiter.
2. zu jedem Spiel:
 - i. Planung der Aufstellung durch den Heim- und Gastverein.
 - ii. Freigabe der offiziellen Anfangsaufstellung ca. 1 Stunde vor dem Spiel.
 - iii. Eingabe der erforderlichen Daten nach dem Spiel durch den Schiedsrichter bzw. die Assistenten.
3. für alle Spiele der Staffel nach einem Spieltag: Prüfung und Korrektur der Spielberichte durch den Staffelleiter.
4. fortlaufend während der Saison: automatische Buchungen der Sperren der Spieler nach Karten, Synchronisation mit der DFBnet- Sportgerichtsbarkeit und Buchung der Ableistungen.
5. fortlaufend bzw. zum Ende der Saison: Statistische Auswertungen.

Eine detaillierte Darstellung der Funktionen bietet das Anwenderhandbuch, das im Bereich *Service - Handbücher* der Homepage www.dfbnet.org zum Download zur Verfügung steht. Dort ist auch diese Beschreibung zu finden.

1.2 Die Rollen der Anwendung Spielbericht

Folgende Rollen stehen in der Anwendung Spielbericht zur Verfügung:

Rolle	Funktion
Administrator (Benutzer)	Administrator in der Anwendung Benutzerverwaltung für Kennungen und Berechtigungen für die Anwendung Spielbericht
SBO-Superuser	Kann alle verfügbaren Administrationsfunktionen für Spielbericht ausführen
SBO-Admin	Hat eingeschränkte Administrationsfunktionen, nur Staffelfzuständigkeit
Mannschaftsverantwortlicher	Mannschaftsverantwortliche der Vereine, verwalten die Spielberechtigungsliste und planen die Mannschaftsaufstellung
Schiedsrichter	Schiedsrichter und Assistenten, geben im Spielbericht Ergebnisse, Auswechslungen, Karten und Tore ein
Staffelleiter	Prüfen Spielberichte und können sie korrigieren oder nach erfassen, haben alle weiteren Funktionen wie Statistiken, Sperren, Spielberechtigungslisten
Spielberichtsprüfer	Wie Staffelleiter
Unterrichtete	Können auf alle Informationen, Spielberichte, Sperren, Statistiken lesend zugreifen aber nicht korrigieren
Sportrichter	Können Sperreinträge und Ableistungen korrigieren, Spielberichte aber nur lesen
Pressestelle	Können die Presseberichte vor und nach dem Spiel herunter laden und drucken, die Rolle darf nicht für die direkte Nutzung durch Pressevertreter verwendet werden, sondern ist nur für Pressebeauftragte der Verbände bestimmt

Achtung: Bitte keine Mehrfachrollen vergeben! Dies führt nach der Anmeldung in der Anwendung zu Fehlern oder unschönen Effekten, der korrekte Ablauf ist nicht mehr gesichert.

Für die Anwendung Spielbericht dürfen den Benutzerkennungen **nicht mehrere** Rollen innerhalb der Anwendung zugewiesen werden. Der Grund ist die rollenbezogene Einstiegsseite nach der Anmeldung, die bei Mehrfachrollen einen Dialog mit Auswahl erfordern würde. Da Mehrfachrollen ein seltener Anwendungsfall sind, ist diese Funktion für spätere Versionen geplant. Ausnahmen sind die Rollen Administrator (Benutzer) und SBO-Superuser bzw. SBO-Admin, diese



beiden Rollen können **einer** Kennung zugewiesen werden, da sie jeweils ausschließlich in der Benutzerverwaltung **oder** im Spielbericht Auswirkung haben, siehe 3.1.

1.3 Einsetzbarkeit

Der DFBnet-Spielbericht ist (Stand Saison 10/11) nur für folgende Wettbewerbe einsetzbar:

1. Meisterschaftsspiele
2. Pokalspiele

Noch nicht für Freundschaftsspiele und Turniere.

Die beiden Erweiterungen *Mehrfachrollen* und *Einsetzbarkeit überall* sind geplant, der Termin wird im Release-Plan veröffentlicht.

2 Voraussetzungen für die Einführung und den Betrieb

Folgende Voraussetzungen müssen vor der Einführung geprüft und hergestellt werden:

2.1 Infrastruktur

Prüfen und Herstellen der notwendigen Infrastruktur auf den Spielstätten. Es muss auf den Spielstätten ein PC mit Internet-Zugang vorhanden sein, über den der Heimverein, der Gastverein und der Schiedsrichter ihre Eingaben vornehmen können. Ein DIN A4-Drucker (s/w) muss vorhanden sein, wenn die Spielberichte ausgedruckt und unterzeichnet werden müssen (siehe hierzu auch Kapitel 5).

2.2 Aktueller Spielplan im DFBnet

Die Spiele der Liga bzw. der Staffel, für die der Spielbericht eingesetzt werden soll, müssen vollständig und aktuell im DFBnet vorhanden sein. Die Spielplanbearbeitungen, also Spielverlegungen, Neuansetzungen usw. müssen rechtzeitig vor den Spielterminen vorgenommen werden.

Spielberichte können erst erstellt werden, wenn die Staffel im Status „Spielbetrieb aufgenommen“ ist.

Spielberechtigungslisten können erstellt werden, wenn die Staffel im Status „Mannschaften zugeordnet“ ist.

Für **Pokalspiele** gibt es keine eigenen Spielberechtigungslisten, dort werden die Spielberechtigungslisten der Meisterschaft herangezogen. Ist die Spielberechtigungsliste für die Meisterschaftsstaffel aufgebaut und vorhanden, kann sie in den Pokalspielen verwendet werden.

2.3 Aktuelle Schiedsrichteransetzungen im DFBnet

Rechtzeitig vor den Spielen müssen die Schiedsrichter in den Spielen des DFBnet angesetzt und „fixiert“, also veröffentlicht sein (Fixierung ist eine Funktion in der DFBnet- Schiedsrichteransetzung).

2.4 Benutzerkennungen

Alle ausführenden Personen, wie Mannschaftsverantwortliche der Vereine, die Schiedsrichter und die Assistenten und die Staffelleiter müssen vor Beginn des Betriebs persönliche Benutzerkennungen für die Anmeldung an die Anwendung bekommen. Diese Kennungen und die Kennwörter müssen auf geeigneten sicheren Wegen zugestellt werden, damit ein Missbrauch durch Unbefugte ausgeschlossen werden kann. Zu Einzelheiten siehe Kapitel 3.

2.5 Einstellen der notwendigen Parameter im System

Für den Betrieb der Anwendung müssen vorher Liga- und Sperrregeln und Staffelnzuständigkeiten eingerichtet werden. Zu Einzelheiten siehe Kapitel 3.

2.6 Schulung

Die gleichen Personen sollten eine ca. 2- bis 3-stündige Einführung und Schulung in die Anwendung erhalten. Insbesondere muss die Funktion Kaderpflege mit der Schnittstelle zu den Passdaten den Mannschaftsverantwortlichen der Vereine vermittelt werden.



3 Einrichten des Systems für den Betrieb

Die im Folgenden beschriebenen Tätigkeiten müssen bei der Ersteinrichtung in der angegebenen Reihenfolge durchgeführt werden, weil die Schritte aufeinander aufbauen. Bei Nacharbeiten können natürlich einzelne Punkte wiederholt werden. Die Arbeiten müssen für die jeweiligen Umgebungen Schulung und Produktion getrennt durchgeführt werden.

3.1 Berechtigungen für die Landesverbandsadministratoren

Ausführung: DFB Medien Service

Die folgenden drei Unterpunkte müssen von DFB Medien Service für alle Landesverbandsadministratoren durchgeführt werden (in SCHUL und in PROD). Sie können in der Benutzerverwaltung für jede Umgebung und jede Kennung in einem Vorgang durchgeführt werden.

3.1.1 Berechtigung für die Administration der Anwendung Spielbericht in der Benutzerverwaltung

Damit die Landesverbandsadministratoren in der Benutzerverwaltung Kennungen und Berechtigungen für die Anwendung Spielbericht erstellen können, müssen sie

1. eine Berechtigung für die Anwendung Benutzerverwaltung mit der Rolle Administrator (Benutzer) und ihrem Landesgebiet erhalten,
2. eine Berechtigung für die Anwendung Spielbericht mit der Rolle Administrator (Benutzer) und ihrem Landesgebiet erhalten.

3.1.2 Berechtigung für die Rolle SBO-Superuser der Anwendung Spielbericht

Für die Funktionen „Administration, Ligaregeln, Sperrregeln und Staffelnzuständigkeiten“ für die Ligen in seinem Landesverband benötigt der Landesverbandsadministrator die Berechtigung für die Rolle SBO-Superuser in der Anwendung Spielbericht mit dem Gebietsrecht Landesverband inklusive und allen Mannschaftsarten, allen Spielklassen.

Hinweis: Die Berechtigung für die Rolle Turnierspielbetrieb-Administrator in der Anwendung Turnierspielbetrieb wird nicht mehr benötigt.

3.1.3 Vorgang in der Benutzerverwaltung

Die zuvor genannten Punkte können in einem Vorgang erledigt werden durch

Anmeldung an die Benutzerverwaltung:

- a) Kennung erstellen/bearbeiten
- b) Anwendung: Spielbericht
- c) Rolle: Administrator **und** SBO-Superuser, folgende Punkte für beide Rollen durchführen
- d) Gebiet: Landesverband inklusive Unterebenen
- e) Alle Mannschaftsarten, alle Spielklassen angeben
- f) fertig stellen

3.1.4 Rollen SBO-Superuser und SBO-Admin

Die Administrationsfunktionen wurden ab R3.3 umstrukturiert und auf zwei Rollen verteilt, der SBO-Superuser hat wie bisher alle verfügbaren Administrationsfunktionen, der SBO-Admin nur noch die Administration der Staffelnzuständigkeiten.

SBO-Superuser:

- Spielbericht
 - Spielplanauswahl
 - Statistiken
 - Sperren
 - Verbandszugehörigkeit
 - Sperrregeln
- Ligaregeln
 - Ligaregeln suchen
 - Ligaregeln anlegen



- Ligaregeln kopieren
- Staffelzuständigkeit
 - Staffelzuständigkeit suchen
 - Staffelnzust. kopieren

SBO-Admin:

- Spielbericht
 - Spielplanauswahl
 - Statistiken
 - Sperren
- Staffelzuständigkeit
 - Staffelzuständigkeit suchen
 - Staffelnzust. kopieren

Für den Landesverbandsadministrator bzw. seinen Stellvertreter ist die Rolle SBO-Superuser geeignet, weil dort alle landesverbandsspezifischen Funktionen vorhanden sind, für die Kreismitarbeiter ist die Rolle SBO-Admin vorgesehen. Bei beiden Rollen müssen als Voraussetzung die Gebietsrechte in der Benutzerverwaltung geeignet vergeben werden, siehe nächstes Kapitel. Die Benutzer mit der Rolle SBO-Admin müssen vom Landesverband verwaltet werden.

Hinweis: die bisher vorhandene Funktion Dublettensuche beim SBO-Superuser wird nicht mehr angeboten, weil diese Funktion von DFB Medien verbandsübergreifend zentral durchgeführt wird.

Beide Rollen haben gleichermaßen wie bisher die Funktionen für die Anzeige der Spielberichte, die Statusänderung und das Löschen der Spielberichte, die Sperrenbearbeitung und die Spielberechtigungslistenverwaltung. Neu ist, dass die Kennung über die Gebietsberechtigung auf die zuständigen Gebiete eingeschränkt werden kann, siehe nächstes Kapitel.

3.1.5 Auswertung der Gebietsrechte und der Inklusiv-Angabe

Bei Kennungen mit den beiden genannten Rollen werden ab dieser Version die Gebietsangabe und die Inklusiv-Angabe in der Benutzerverwaltung ausgewertet, d.h. es ist möglich, die Funktionen auf die Staffeln und Spiele eines Gebiets einzuschränken.

Wird die Inklusiv-Angabe gesetzt, dann ist die Kennung auf das angegebene Gebiet und die untergeordneten Gebiete berechtigt, wird sie nicht gesetzt, nur auf das angegebene Gebiet ohne Untergebiete.

Empfohlen wird also für den Landesverbandsadministrator:

- die Rolle SBO-Superuser
- Gebiet = Landesverband inklusive
- Alle Mannschaftsarten, alle Spielklassen,

damit ist er berechtigt, alle oben aufgeführten Funktionen für alle Kreise auszuführen.

Für einen Kreisadministrator wird empfohlen:

- die Rolle SBO-Admin
- Gebiet = Kreis (Inklusiv-Angabe ist überflüssig, weil es keine Untergebiete gibt)
- Alle Mannschaftsarten, alle Spielklassen.

Der Kreisadministrator kann dann nur die Spiele, Spielberechtigungslisten und die Staffelzuständigkeiten seines Kreises bearbeiten.

Alle anderen Varianten sind auch möglich und können bei Bedarf sinnvoll sein, z.B.:

- a) ein SBO-Superuser ohne Inklusiv-Angabe kann nur die Ligen und Staffeln auf der Landesverbandsebene bearbeiten,
- b) ein SBO-Admin mit Landesverbandsgebiet und Inklusiv-Angabe kann alle Staffelzuständigkeiten im ganzen Landesverband bearbeiten, usw.
- c) ein SBO-Admin mit zwei oder mehr Kreisgebieten kann die oben genannten Funktionen auf den berechtigten Kreisgebieten ausführen.



3.2 Einrichten der Ligaregeln

Ausführung: Landesverbandsadministrator mit einer Kennung mit der Rolle SBO-Superuser

3.2.1 Einrichten der Ligaregeln

Eine Liga ist in der Anwendung Spielbericht erst verfügbar, wenn eine Ligaregel eingerichtet wurde. Diese Funktion muss in SpielPlus unter dem Punkt *Ligaregeln* durchgeführt werden.

Zum Hintergrund: In den Ligaregeln werden für den Betrieb der Liga notwendige Parameter und Grenzwerte angegeben. Dies sind globale Werte für alle Applikationen, wie z.B. Dauer der Spielzeit, und applikationseigene Werte, wie z.B. Prüfung der Anzahl der U23 bei der Aufstellung beim Spielbericht. Die Ligaregeln gelten für eine Saison, für das Kopieren in die neue Saison gibt es eine eigene Funktion.

Anmeldung an SpielPlus mit der Rolle SBO-Superuser:

- Ligaregeln neu anlegen/ suchen - bearbeiten
- Regeln eintragen/ändern, Bedeutung und Abhängigkeiten siehe unten
- Speichern

Erklärung der wichtigsten Regeln:

Im Bereich Grunddaten	die Angaben müssen konsistent eingegeben werden, z.B. in Meisterschaft keine Verlängerung. Das Programm prüft diese Angaben nicht
Spielbericht allgemein	Angaben speziell für die Anwendung DFBnet- Spielbericht
<i>E-Spielbericht im Einsatz</i>	muss gesetzt sein damit Spielbericht für diese Liga verfügbar ist
<i>Nachnominierungseingabe</i>	nicht setzen , die spezielle Eingabe der Nachnominierung sollte nicht mehr verwendet werden. Standardmäßig kann bei Nachnominierungen nach der Vereinsfreigabe die Korrekturfunktion des Schiedsrichters verwendet werden
<i>Nacherfassung</i>	<i>Nur Schiri und Staffelleiter (Defaultwert)</i> Nur Schiedsrichter und Staffelleiter können nicht erfasste oder unvollständig erfasste Spielberichte mittels der Funktion <i>Korrigieren</i> nach erfassen
	<i>Beide Vereine bei Nichtantritt Schiri</i> Wenn der Schiedsrichter nicht antritt müssen beide Vereine den Nichtantritt des Schiris bestätigen und einer von beiden kann dann den Spielbericht nach erfassen
	<i>ein Vereine bei Nichtantritt Schiri</i> wie oben, jedoch muss nur ein Verein den Nichtantritt bestätigen
	<i>Beide Vereine generell</i> Beide Vereine können generell den gesamten Spielbericht nach erfassen (nützlich, wenn auf den Sportplätzen kein PC und Internet verfügbar ist)
<i>Liga in DFL- Applikation anzeigen</i>	nicht setzen , nur für DFL- Ligen BL, 2.BL und Supercup-Ligapokal, DFB-Pokal
<i>Änderung Sperren durch Staffelleiter</i>	Staffelleiter darf Sperren manuell ändern, sonst nur Sportrichter
<i>Kaderpflege Verein</i>	Es wird empfohlen, diese Angabe zu setzen. Wenn gesetzt, können die Mannschaftenverantwortlichen der Vereine die Spielberechtigungsliste (Kader) bearbeiten. Der Staffelleiter kann über das Programm einzelnen Vereinen die Pflege der Spielberechtigungsliste erlauben oder verbieten (fixieren), oder es generell erlauben oder verbieten (alle fixieren). Wenn nicht gesetzt, können die Vereine grundsätzlich den Kader nicht bearbeiten, sondern nur der Staffelleiter
<i>Freigabe des Ergebnisses mit Freigabe Spielbericht</i>	Mit Freigabe des Spielberichts wird automatisch das Ergebnis im Spiel freigegeben. Wenn nicht gesetzt, muss der Staffelleiter über den Ergebnisdienst die Ergebnisfreigabe selbst vornehmen
<i>Pflichteingabe im Spielbericht ...</i>	wenn gesetzt, muss im Spielbericht Teil 1 in diesem Feld eine Eingabe gemacht werden



<i>Spieler eingeben, die nicht auf der Spielberechtigungsliste stehen</i>	Die Vereine können kurzfristig aufgenommen Spieler, deren Passanträge vom Verband noch nicht verarbeitet wurden, aufstellen und in einem besonderen Eingabefeld namentlich benennen.
<i>Mannschaftsständen aus den Staffeldaten entnehmen</i>	Siehe Kapitel 3.2.3
<i>Elektronische Bestätigung statt Unterschriften</i>	Siehe Kapitel 5
Spielbericht Regelprüfungen	Diese Angaben haben nur in den Ligen Bedeutung, für die besondere Regeln bei der Mannschaftsaufstellung gelten. Dies wird hauptsächlich im überregionalen Bereich der Fall sein.

Tabelle 1: Ligaregeln

Es wurden nicht alle Ligaregeln hier aufgeführt. Den vollständigen Satz entnehmen Sie bitte aus der Anwendung.

3.2.2 Anlegen einer abweichenden Ligaregel für Staffeln eines Regionalverbands

Es gibt auch die Möglichkeit, einen abweichenden Regelsatz pro Regionalverband definieren zu können. Es kann z.B. für den Regionalverband Süd ein eigener Regelsatz für die Oberliga Herren Baden-Württemberg abweichend von der Regel für die anderen Oberligen im überregionalen Bereich eingestellt werden. Die noch zum Regionalverband gehörenden Oberligen in Hessen und Bayern sind davon nicht betroffen, sie liegen in den jeweiligen Landesverbänden.

Diese Lösung ist auch für andere Mannschaftsarten im Bereich der Regional- und Oberligen anwendbar. Eine abweichende Ligaregel für den Regionalverband kann nur im Verband DFB, also im überregionalen Mandanten angelegt werden.

Ist keine abweichende Ligaregel für den Regionalverband definiert, wird immer die allgemein gültige Ligaregel verwendet.

Einige Werte können aus technischen Gründen in der Regionalverbandsregel **nicht** verändert werden, diese Werte werden immer aus der allgemein gültigen Regel entnommen. Dies sind:

Spieldauer:

Dauer der Verlängerung:

Elfmeterentscheidungsschießen:

Dauer der Halbzeitpause:

Änderung Sperren durch Staffelleiter:

In dieser Liga ist der Sicherheitsbericht im Einsatz:

Sicherheitsbeauftragte der Vereine dürfen Spielberichte einsehen:

3.2.3 Abweichende Angaben in den Staffeldaten

Der Ligaregelsatz gilt heute für **alle** Staffeln einer Liga, also über alle Gebiete (Ausnahme Regionalverbandsgebiet, s.o., aber auch hier für alle Staffeln im Regionalverband). Dies führt in einzelnen Fällen in den Landesverbänden zu Problemen, weil es unterschiedliche Regeln pro Gebiet oder auch für unterschiedliche Staffeln im gleichen Gebiet gibt. Unterschiedliche Mannschaftsständen für Juniorenstaffeln in den unterschiedlichen Kreisen eines Verbands können dadurch bedingt sein, dass in einigen Kreisen nicht genügend Spieler einer Altersklasse vorhanden sind.

Die Prüfung auf Anzahl Spieler und Anzahl Ersatzspieler ist jetzt über die Staffeldaten staffelspezifisch einstellbar. Über den Meisterschaftsbetrieb in SpielPlus können für eine Staffel die beiden Werte abweichend von den Werten der Liga eingestellt werden. Damit das Programm DFBnet-Spielbericht die Abweichung berücksichtigt, ist in den Ligaregeln einstellbar, ob die beiden Werte aus den Staffeldaten entnommen werden sollen.



In der Ligaregel kann eingestellt werden:

Mannschaftsständen aus den Staffeldaten entnehmen: ja

Der Defaultwert ist Nein, d.h. die Mannschaftsständen werden aus der Ligaregel entnommen.

Über die Anwendung **Meisterschaft in SpielPlus** können die Staffelständen eingestellt werden:

Meisterschaft – Spielplanbearbeitung – Auswahl der Staffel – Staffeldaten

3.2.4 Kopieren der Ligaregeln in die neue Saison

Zu Beginn jeder Saison müssen die Ligaregeln aus der alten Saison in die neue kopiert werden. Falls für die neue Saison Änderungen bei der Regelprüfung gelten, müssen die Ligaregeln entsprechend angepasst werden.

Anmeldung an den Turnierspielbetrieb mit der Rolle Turnierspiel-Administrator:

- Ligaregeln *kopieren* von Saison - in Saison
- Anzeige der kopierten Regeln

Hinweis: Das Kopieren kann gefahrlos wiederholt werden, schon bestehende Regeln werden nicht überschrieben sondern nur die neuen hinzugefügt.

3.3 Einrichten der Sperrregeln

3.3.1 Einrichten von Sperrregeln für eine Liga

Für jede Liga muss ein Satz von Sperrregeln erstellt werden, wenn die Anwendung Spielbericht die Spielersperren fort-schreiben und prüfen soll. Ist keine Sperrregel definiert wird von der Anwendung Spielbericht keine Sperre erzeugt.

Zum Hintergrund: Die Anwendung Spielbericht erzeugt automatisch Spielersperren nach entsprechenden Karten und verbucht auch automatisch Ableistungen der Sperren, wenn der Spieler aussetzt. Wenn im Landesverband auch die Anwendung DFBnet Sportgerichtsbarkeit eingesetzt wird, werden auch die Sperren nach Urteilen erkannt und automatisch abgebucht. Die aktuell bestehenden Sperren werden dem Mannschaftsverantwortlichen bei der Mannschaftsaufstellung angezeigt. Die Sperrregeln sind nicht saisonabhängig, d.h. sie gelten automatisch auch in der neuen Saison. Erfolgt eine Änderung, wirkt sich die Änderung sofort auf die Sperrenbildung aus, d.h. die Erzeugung einer neuen Sperre erfolgt dann nach den geänderten Regeln. Bereits bestehende Sperren werden durch eine Regeländerung nicht berührt.

Anmeldung an die Anwendung Spielbericht mit der Rolle SBO-Superuser:

- Funktion *Sperrregeln*, dann Auswahl der Liga
- Für jede Kartenart 1 Gelb, 2 Gelb-Rot, 3 Rot kann ein Eintrag gemacht werden, die Einträge 4 bis 7 sind zur Zeit ohne Bedeutung und müssen leer bleiben.

Durch Klicken in die jeweilige Zeile öffnet sich der Änderungsdialog.

Die Einträge haben folgende Bedeutung:

<i>Bei Anzahl Karten/Verstößen:</i>	nach wie viel Karten wird eine Sperre erzeugt, z.B. 5. Gelbe → 5
<i>Anzahl Spiele gesperrt:</i>	ein Spiel Sperre → 1
<i>Gültig in höheren Ligen:</i>	die Sperre gilt auch für höhere Ligen
<i>Gültig in niederen Ligen:</i>	die Sperre gilt auch für niedrigere Ligen
<i>Längstens in anderen Ligen:</i>	aktuell keine Verwendung, leer lassen
<i>Unbefristete Sperre:</i>	Sperre ist unbefristet, z.B. nach einer Roten Karte
<i>Regionalverband:</i>	nur für Ligen im überregionalen Bereich, abweichende Regel für einen RV

Die Änderungen bzw. Eingaben müssen mit *Speichern* gespeichert werden.

Durch *zurück* gelangt man wieder in die Übersicht.

3.3.2 Einrichten von abweichenden Sperrregeln für Staffeln eines Regionalverbands

Aus dem gleichen Grund wie bei den regionalverbandsspezifischen Ligaregeln gibt es auch regionalverbandsspezifische Sperrregeln, siehe Abbildung 1.



Regeln für Spielsperren sbo912

Hier können Sie die Regeln für Spielsperren bearbeiten

Aktuelle Auswahl

Liga: **Oberliga**

Sperrregel bearbeiten

Sperrtyp	Bei Anzahl Karten/Verstöße Zeitobergrenze	Anzahl Spiel gesperrt	Gültig in höheren Ligen	Gültig in niederen Ligen Regionalverband	Längstens in anderen Ligen	Unbefristete Sperre
1 x. Gelbe Karte	5 <i>Gültig bis Ende der aktuellen Saison</i>	1	nein	nein <i>Nordostdeutscher Fußball-Verband</i>		nein
1 x. Gelbe Karte	0 <i>Gültig bis Ende der aktuellen Saison</i>	0	nein	nein		nein
2 Gelb-Rote Karte	1 <i>Gültig bis Ende der aktuellen Saison</i>	1	nein	nein <i>Nordostdeutscher Fußball-Verband</i>		nein
2 Gelb-Rote Karte	0 <i>Gültig bis Ende der nächsten Saison</i>	0	nein	nein		nein
3 Rote Karte	1 <i>Unbegrenzt gültig</i>	0	ja	ja		ja
4 Urteil						
5 Verstoß Wechselrecht						
6 Unsportlichkeit						
7 Zeitstrafe						

Zurück

Abbildung 1: Regeln für die Oberliga mit abweichenden Regeln in Oberliga Nordost

Regeln für Spielsperren sbo913

Hier können Sie die Regeln für Spielsperren bearbeiten

Aktuelle Auswahl

Liga: **Oberliga**

Sperrregel bearbeiten

Sperrtyp: x. Gelbe Karte

Bei Anzahl Karten/Verstöße:

Anzahl Spiel gesperrt:

Gültig in höheren Ligen:

Längstens in anderen Ligen:

Unbefristete Sperre:

Gültig in niederen Ligen:

Zeitobergrenze:

Änderungsinformationen

Eingefügt von	Eingefügt am	Geändert von	Geändert am
DFBAdmin, DFBAdmin (dfbadmin)			

Zurück

Speichern

Löschen

Neue Sonderregel Regionalverband

Abbildung 2: Sonderregel Regionalverband



Aus der Detailbearbeitung der allgemeinen Regel sbo913, hier z.B. für die 5. Gelbe Karte, kann eine Sonderregel für einen Regionalverband angelegt werden, siehe Abbildung 2.

Hinweise:

1. In den meisten Amateurligen unterhalb der Oberligen gibt es keine Sperren nach der 5. Gelben bzw. der Gelb-Roten Karte. Hier reicht ein Eintrag für eine unbefristete Sperre oder eine Spielsperre nach einer Roten Karte.
2. In den Oberligen im überregionalen Bereich gibt es z.B. für Oberliga Nordost andere Regeln als für die anderen Oberligen, deshalb können abweichende Regeln für einen Regionalverband definiert werden. Im oben gezeigten Beispiel gibt es in der allgemeinen Regel keine Sperre nach der 5. gelben und Gelb-roten Karte, aber in der Oberliga Nordost.

3.4 Abweichenden Verband für Staffeln einrichten (Verbandszugehörigkeit)

Durch die unterschiedlichen Zuständigkeiten der Spielleitung bei den Ligen im überregionalen Bereich gibt es hier die Möglichkeit, den zugehörigen Verband einer Staffel zuzuordnen. Dadurch werden dann die richtige Verbandsadresse und das richtige Logo in den Spielbericht und die Spielberechtigungsliste eingestellt. Da die Staffel nur für eine Saison gilt, muss diese Zuordnung in jeder Saison wieder vorgenommen werden.

Anmeldung an die Anwendung Spielbericht mit der Rolle SBO-Superuser:

- a) Funktion *Verbandszugehörigkeit*, dann Auswahl der Saison und der Liga.
- b) Dann wird die Staffel durch Anklicken des Eintrags ausgewählt (siehe Abbildung 3: Auswahl der Staffel).
- c) In der Folgeseite kann dann der zuständige Verband über die Liste ausgewählt werden. Siehe in Abbildung 4: Verband einstellen das Beispiel für den Abweichenden Verband für die Oberliga Nord.

Staffel	Verband
NRW-Liga	
Oberliga Südwest	
NOFV-Oberliga Nord	
NOFV-Oberliga Süd	

Abbildung 3: Auswahl der Staffel

Staffel: NOFV-Oberliga Nord
Verband: Norddeutscher Fußball-Verband

Abbildung 4: Verband einstellen



3.5 Einrichten der Kennungen

Ausführung: Landesverbandsadministratoren mit der Rolle Administrator (Benutzer)

Anmeldung an die Benutzerverwaltung:

3.5.1 Kennungen für die Mannschaftenverantwortlichen

Die Mannschaftenverantwortliche der Vereine verwalten die Spielberechtigungsliste und planen die Mannschaftsaufstellung vor dem Spiel (Spielbericht Teil 1).

- a) Kennung erstellen/bearbeiten
- b) Anwendung: Spielbericht
- c) Rolle: Mannschaftenverantwortlicher
- d) Gebiet: **Verein** seiner Mannschaft (am besten durch filtern auswählen), **keine übergeordneten Gebiete** (Kreis, Bezirk, Verband) einstellen
- e) Mannschaftsart, Spielklasse seiner Mannschaften angeben
- f) fertig stellen

3.5.2 Kennungen für die Schiedsrichter und Assistenten

Schiedsrichter oder Assistenten geben Ergebnisse, Auswechslungen, Karten und Tore ein (Spielbericht Teil 2).

- a) Kennung erstellen/bearbeiten
- b) Anwendung: Spielbericht
- c) Rolle: Schiedsrichter
- d) **Gebiet nicht notwendig**, hat keine Bedeutung, entscheidend ist die Ansetzung
- e) Mannschaftsarten, Spielklassen nicht notwendig, entscheidend ist die Ansetzung
- f) fertig stellen

3.5.3 Kennungen für die Staffelleiter, Spielberichtsprüfer, Unterrichtete, Sportrichter, Pressestelle

Staffelleiter bzw. Spielberichtsprüfer prüfen die Spielberichte, können sie korrigieren oder nach erfassen und führen alle weiteren Funktionen wie Statistiken, Sperren und Spielberechtigungsliste aus. Unterrichtete haben Zugriff auf alle Informationen, dürfen aber nicht korrigieren. Die Pressestelle (Presse) kann sich die Presseberichte vor und nach dem Spiel herunter laden.

- a) Kennung erstellen/bearbeiten
- b) Anwendung: Spielbericht
- c) Rolle: Staffelleiter, Spielberichtsprüfer, Unterrichtete, Sportrichter, Pressestelle
- d) Gebiet: Landesverband, Bezirk, Kreis
- e) Mannschaftsart, Spielklasse seiner Staffel angeben
- f) fertig stellen

3.6 Einrichten der Staffelizehändigkeiten

Ausführung: Landesverbands- /Kreisadministratoren mit der Rolle SBO-Superuser oder SBO-Admin

Für Kennungen mit den Rollen Staffelleiter, Spielberichtsprüfer, Unterrichtete, Sportrichter, Pressestelle sind die Spiele in der Anwendung Spielbericht erst dann verfügbar, wenn für sie Staffelizehändigkeiten eingetragen wurden. Dies gilt auch, wenn nur **eine** Staffel in der Liga vorhanden ist. Diese Funktion muss in der Anwendung SpielPlus unter dem Punkt *Ligaregeln* durchgeführt werden.

Zum Hintergrund: Die Benutzerverwaltung kann die Kennungen nur auf Ebene der Liga (Mannschaftsart, Spielklasse, Gebiet) berechtigen, nicht auf Ebene der Staffeln. Die Staffelizehändigkeit ermöglicht die Zuordnung von Staffeln auf verschiedene Staffelleiter. Damit wird gewährleistet, dass Staffelleiter nur die Spielberichte ihrer Staffel sehen bzw. bearbeiten können. Für einen Staffelleiter können



natürlich auch mehrere Staffeln eingestellt werden. Die Staffeltätigkeiten gelten für eine Saison, für das Kopieren in die neue Saison gibt es eine Funktion.

Zwei Voraussetzungen für die Einrichtung bzw. das Kopieren der Staffeltätigkeiten für Kennungen müssen gegeben sein:

1. die Kennungen müssen die Berechtigungen auf die entsprechenden Ligen in der Benutzerverwaltung erhalten haben (siehe 3.5.3).
2. die Staffeln und deren Spielpläne müssen in der aktuellen Saison generiert sein.

3.6.1 Automatische Einrichtung der Staffeltätigkeiten durch die SpielPlus-Spielplanung

Die seit 2009 in Betrieb genommene neue Spielplanung im SpielPlus erzeugt automatisch eine Staffeltätigkeit für den angegebenen Staffelleiter bei der Generierung eines Spielplans einer Staffel.

3.6.2 Manuell Staffeltätigkeiten einrichten/ändern:

Anmeldung an SpielPlus mit der Rolle SBO-Superuser oder SBO-Admin:

- a) Menüpunkt *Staffeltätigkeiten* auswählen
- b) Liga, Anwendung Spielbericht und Rolle auswählen
- c) Es wird eine Liste der Staffeln in der ausgewählten Liga angezeigt,
- d) Nach Auswahl der Staffel wird eine Liste der Kennungen angezeigt, die über die Benutzerverwaltung eine entsprechende Berechtigung auf die Liga haben
- e) Checkbox setzen, wenn die Tätigkeit vergeben werden soll, löschen, wenn sie entfernt werden soll
- f) Speichern

3.6.3 Kopieren der Staffeltätigkeiten in die neue Saison

Zu Beginn jeder Saison müssen die Staffeltätigkeiten aus der alten Saison in die neue kopiert werden.

Anmeldung an SpielPlus mit der Rolle SBO-Superuser oder SBO-Admin:

- a) Menüpunkt Staffeltätigkeiten kopieren auswählen
- b) *von Saison, Liga, Anwendung Spielbericht (ist vorbelegt) und Rolle* auswählen – *in Saison* ist mit der nächsten vorbelegt
- c) *kopieren*
- d) Einträge, die nicht kopiert werden konnten, werden angezeigt

Hinweise:

1. Das Kopieren kann gefahrlos wiederholt werden, schon bestehende Einträge werden nicht überschrieben, sondern nur die neuen hinzugefügt.
2. Nur für Staffeln, die in der alten und in der neuen Saison die gleiche Staffeltätigkeit haben, können Staffeltätigkeiten kopiert werden. Ist das nicht der Fall, müssen die Staffeltätigkeiten für die neue Saison neu angelegt werden.



4 Weitere Funktionen für den SBO-Superuser und SBO-Admin

4.1 Überblick

Anwender: 89bpadmin (Bruno Pohl) sbo101

Referenz-System

Spielplan Hier können Sie Spiele auswählen

Spiele

Saison: 10/11

Spielkennung:

Liga: -alle-

Spiegeltag: 1

Datum: 26.07.2010 - 02.08.2010

Spielberichtsstatus: -alle-

Karten: - keine Auswahl -

Spielberichtsfehler:

Besondere Vorkommnisse:

Fair ist mehr:

Auswählen

Abbildung 5: Funktionen des SBO-Superusers

Zu den Unterschieden in den Funktionsberechtigungen der Rolle SBO-Admin zur Rolle SBO-Superuser siehe Kapitel 3.1.

4.2 Spielplan

4.2.1 Spielberichtsstatus bearbeiten

Die Anwendung Spielbericht legt einen Arbeitsablauf zu Grunde, von dem **nur in Ausnahme- und Fehlerfällen** abgewichen werden darf.

Status: in Planung → Vereinsfreigabe Heim, - Gast → Schiedsrichterfreigabe → In Prüfung → Prüferfreigabe

Siehe Abbildung 6: Manipulation des Spielberichtsstatus

Adminfunktionen sbo901

Hier können Sie einen Spielbericht löschen oder den Freigabestatus ändern

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: 7. -22.09.2009 (Dienstag) Begegnung: Hamburger SV - Bayern München

Stadion - Ort: HSH-Nordbank Arena - Hamburg Freigabestatus: Schiedsrichterfreigabe

Freigabe Version: 1 0

Prüfer:

In Prüfung:

Schiedsrichter:

Heim:

Gast:

Zurück Spielbericht löschen Speichern

Abbildung 6: Manipulation des Spielberichtsstatus



Das Manipulieren des Spielberichtstatus darf **nur im Notfall** angewendet werden, es können dabei Dateninkonsistenzen entstehen. In diesem Fall muss dann der gesamte Spielbericht gelöscht (*Funktion Spielbericht löschen*) und wieder neu eingegeben werden.

Der Status kann umgesetzt werden durch Entfernen des Häkchens in der Checkbox und der Funktion *Speichern*.

Mit *Spielbericht löschen* wird immer die höchste Version des Spielberichts gelöscht, sodass man die Funktion bei Bedarf mehrfach ausführen muss, um den Spielbericht komplett zu löschen.

4.2.2 Spielberichte bearbeiten

Der SBO-Superuser/-Admin kann keine Spielberichts-korrekturen vornehmen, dies ist dem Staffelleiter und Spielberichts-prüfer vorbehalten. Er kann aber Spielberichte einsehen und in der Versionsübersicht das Änderungsprotokoll ansehen.

4.3 Statistiken und Spieltagsdaten

In diesem Bereich können Statistiken und Downloads der Daten aus den Spielberichten für alle berechtigten Ligen erstellt werden.

Die notwendigen Auswahlkriterien sind je nach Statistiktyp unterschiedlich, deshalb werden die Auswahlkriterien abhängig vom ausgewählten Statistiktyp deaktiviert bzw. aktiviert.

Als erste Auswahl wird jetzt der Statistiktyp angeboten, abhängig davon werden die weiteren Auswahlkriterien aufgebaut, siehe folgende Tabelle:

- Typ: <Auswahl des Statistiktyps, einfache Auswahl>
- Saison: <Auswahlliste, einfache Auswahl>
- Liga: <Auswahlliste, einfache Auswahl>
- Spieltag: von: <spieltag> - bis: <spieltag>
- Zeitraum: von: <datum> - bis: <datum>

Statistiktyp im Spielbericht	Saison	Liga	Spieltag	Zeitraum
1. Karten gesamt bisher	e	e	-	-
2. Karten gesamt bisher inkl. Gelb vor Rot	e	e	-	-
3. Gelbe Karten bisher	e	e	-	-
4. Rote und Gelb-Rote Karten bisher	e	e	-	-
5. Torschützen bisher	e	e	-	-
6. Spielberichte am Spieltag	e	e	x	-
7. Spielereignisse am Spieltag	e	e	x	-
8. Sperren am Spieltag	e	e	x	-
9. Ableistungen am Spieltag	e	e	x	-
10. Tore am Spieltag	e	e	x	-
11. Spielereinsätze kumuliert	e	e	x	-
12. Zuschauer	e	e	x	-
13. Spielereinsätze Detail	e	e	-	-
14. Schiedsrichterkosten	e	e	-	-
15. Liste der Mannschaftsverantwortlichen	e	e	-	-
16. Ausländereinsatz	e	e	-	x

e = einfache Auswahl, x = von-bis- Auswahl

Tabelle 2: Statistikauswahlkriterien



4.3.1 Hinweise zur Auswahl

1. Die Datumsauswahl wird immer durch die Saison eingeschränkt. Werden dort Auswahlkriterien angegeben, die außerhalb der Saison liegen, wird automatisch auf den entsprechenden Saisonbeginn, bzw. das Saisonende eingeschränkt.
2. Die auswählbaren Ligen hängen von der Berechtigung des Benutzers über die Benutzerverwaltung (Mannschaftsarten, Spielklassen) ab.
3. bei den Rollen Staffelleiter, Unterrichtete und Spielberichtsprüfer wird nach der Ligaauswahl implizit auf die berechtigten Staffeln des Benutzers eingeschränkt, d.h. er bekommt nur die Daten der Staffeln, auf die er mittels der Staffelnzuständigkeit berechtigt ist.
4. bei den Rollen SBO-Superuser und SBO-Admin werden keine Staffelnzuständigkeiten definiert, hier werden alle Staffeln einer berechtigten Liga ausgewertet.

4.4 Sperren bearbeiten

Hier können Spielersperren und die dazugehörigen Ableistungen bearbeitet werden. Dabei ist es unerheblich, ob diese Sperre automatisch durch die Anwendung Spielbericht oder die Anwendung Sportgerichtsbarkeit erzeugt wurde oder ob sie durch den Staffelleiter schon manuell nachbearbeitet wurde.

Diese Funktion **darf nur im Notfall zur Datenbereinigung** nach Rücksprache mit dem Staffelleiter bzw. dem Sportrichter angewendet werden.

Datenbereinigungen können notwendig werden, wenn die Spielberichte nicht lückenlos zeitnah erfasst wurden und dadurch die automatische Vergabe und Abbuchung von Sperren durch das System nicht vorgenommen werden konnte.

Beispiel: Die gesamte Sperre kann außer Kraft gesetzt werden, wenn sie abgeleistet wurde, die Ableistungen werden aber vom System wegen fehlender Spielberichte nicht automatisch gespeichert.

4.5 Offene Sperren

Die Funktion listet die offenen Sperren der Vereine einer Liga in der aktuellen Saison auf. Zur Anzeige und Sichtbarkeit der Sperren sind folgende Randbedingungen zu beachten.

4.5.1 Sichtbarkeit

Die Sperren werden zum Spieler gespeichert, unabhängig davon, welcher Mannschaft er zugeordnet ist. Sie bleiben auch über Saisongrenzen erhalten, es sei denn, sie verfallen beim Saisonwechsel.

Hier unter *Offene Sperren* wird eine Sperre aber erst sichtbar, wenn der Spieler auf der Spielberechtigungsliste einer Mannschaft der ausgewählten Liga im Status aktiv steht. D.h. zu Beginn einer neuen Saison, wenn die Spielberechtigungslisten noch im Aufbau sind, werden sie evt. noch nicht angezeigt.

4.5.2 Sperrenanzeige

Die Anzeige der Sperren ist zur Zeit beschränkt auf

1. den gleichen Wettbewerb (d.h. eine Sperre in der Meisterschaft wird nicht im Pokal angezeigt und umgekehrt),
2. auf die gleiche Mannschaftsart/Altersklasse, d.h. eine Sperre aus der alten Saison wird nicht in der neuen Saison angezeigt, wenn der Spieler in die nächst höhere Altersklasse gewechselt ist (z.B. Sperre bei den A-Junioren wird in der nächsten Saison nicht bei den Herren angezeigt).

In diesen Fällen muss der Staffelleiter / Sportrichter die Sperre für die richtige Mannschaftsart **neu eintragen**.

4.6 Spielberechtigungen

Der SBO-Superuser/-Admin kann alle Spielberechtigungslisten der Mannschaften ansehen und bearbeiten auf die er über die Liga berechtigt ist. Dabei kann er wie ein Staffelleiter für die Mannschaften seiner Staffel die Spielerzuordnung ändern und die Spielberechtigungslisten fixieren oder frei schalten.



4.6.1 Spielberechtigungsliste fixieren / frei schalten

Wirkung der Funktionen bei der Rolle Staffelleiter:

fixieren: hiermit sperren Sie die Liste dieser Mannschaft gegen Änderung durch den Verein

alle fixieren: hiermit sperren Sie die Listen aller Mannschaften der Staffel gegen Änderung durch die Vereine

frei schalten: hiermit öffnen Sie die Liste dieser Mannschaft für Änderungen durch den Verein

alle frei schalten: hiermit öffnen Sie die Listen aller Mannschaften der Staffel für Änderungen durch die Vereine

Wirkung der Funktionen bei der Rolle SBO-Admin/Superuser:

fixieren: hiermit sperren Sie die Liste dieser Mannschaft gegen Änderung durch den Verein

alle fixieren: hiermit sperren Sie die Listen aller Mannschaften der Liga gegen Änderung durch die Vereine

frei schalten: hiermit öffnen Sie die Liste dieser Mannschaft für Änderungen durch den Verein

alle frei schalten: hiermit öffnen Sie die Listen aller Mannschaften der Liga für Änderungen durch die Vereine

4.6.2 Neuer Spieler

Diese Funktion arbeitet unterschiedlich je nach Rolle mit der sie ausgeführt wird.

Der **Mannschaftsverantwortliche** kann jeden beliebigen Spieler bzw. Spielerin in seinem Verein suchen und unabhängig von Alter und Geschlecht zuordnen. Eine neue Person kann er nicht anlegen und ein Spieler aus einem fremden Verein wird nicht gefunden.

Dabei wird das Spielrecht geprüft, ist es für diese Mannschaftsart/Spielklasse gültig, erfolgt die Zuordnung ohne Meldung. Ist sie nicht gültig, erfolgt eine Hinweismeldung, die aber ignoriert werden kann. Die Zuordnung erfolgt dann trotzdem und der Spieler kann auch in einem Spiel aufgestellt werden. Diese Spieler werden in der Spielberechtigungsliste und in den Spielberichten besonders gekennzeichnet und es wird eine Fehlermeldung zu diesen Spielern ausgegeben. Der Spielbericht wird als fehlerhaft gekennzeichnet, sodass der Staffelleiter den Fällen gezielt nachgehen kann.

Die Funktion ist als „Notnagel“ für alle existierenden Ausnahmen gedacht, die nicht über das Programm im Einzelnen abgehandelt werden können, die aber durch Ausnahmegenehmigungen erlaubt sind, z.B. Spieler mit Handicap dürfen in jüngeren Mannschaften mitspielen, besonders leistungsstarke Mädchen dürfen in Jungenmannschaften spielen, usw. Die Aufstellung und der Einsatz liegen in der Verantwortung des Vereins in Abstimmung mit dem Staffelleiter bzw. dem Verband.

Die Funktion *Neuer Spieler* ist wie die Funktion *Spielerzuordnung* für Mannschaftsverantwortliche nur ausführbar, wenn die Spielberechtigungsliste **nicht** vom Staffelleiter oder SBO-Admin/-Superuser **fixiert** wurde.

Die Funktion *Neuer Spieler* beim **Staffelleiter und SBO-Admin/-Superuser** hat einen anderen Hintergrund. Dort geht es darum, Spieler die den Verein gewechselt haben, im Passwesen aber noch nicht umgemeldet sind, dem neuen Verein zuzuordnen. Deshalb muss der Spieler buchstabengenau gesucht werden und bei Treffer kann unabhängig von der Vereinszugehörigkeit zugeordnet werden.

Staffelleiter und SBO-Admin/-Superuser können die Spielberechtigungslisten unabhängig von der Fixierung ändern.

4.7 Verbandszugehörigkeit

Siehe Kapitel 3.4.

4.8 Sperrregeln

Siehe Kapitel 3.3.



5 Elektronische Bestätigung statt Unterschriften

5.1 Einleitung

Vor Inbetriebnahme des Elektronischen Spielberichts in einer Liga muss im Verband entschieden werden, ob die Spielberichte mit herkömmlichen Papierdruck und echten Unterschriften erstellt werden sollen oder ob papierlos gearbeitet werden soll und die Spielberichte nur noch über die Anwendung abgerufen und gesichtet werden können.

Für das papierlose Verfahren gibt es wiederum zwei Möglichkeiten:

- Die vorhandene Absicherung über die Zugangskennung reicht völlig aus, d.h. der Ersteller des Spielberichts ist verantwortlich auch ohne Unterschrift bzw. weitere Bestätigung, in dem Fall bleiben die vorgesehenen Unterschriftsfelder einfach leer,
- es wird das im Folgenden beschriebene Verfahren für die Elektronische Bestätigung angewandt, das zusätzlich zur Zugangsprüfung bei der Anmeldung eine Bestätigung mittels der Zugangsdaten bei der Schiedsrichterfreigabe erfordert und in Folge dann ein elektronischer Vermerk in die Unterschriftsfelder eingesetzt wird.

5.2 Funktion der elektronischen Bestätigung

Es wird ein einfaches Verfahren als Ersatz für den Druck des Spielberichts und der Unterschriften durch die Beteiligten angeboten in Form einer elektronischen Bestätigung durch erneute Kennung- und Passwortabfrage. Es ist keine elektronische Signatur im üblichen Sinne.

Das Programm weist darauf hin, dass das Verfahren nur angewendet werden darf, wenn der Landesverband und der Staffelleiter es zulassen.

Das Verfahren ist optional anwendbar, d.h. die bisherige Arbeitsweise mit Unterschriften auf den ausgedruckten Exemplaren kann weiter verwendet werden. Es wurde eine neue Ligaregel eingeführt, mit der das Verfahren pro Liga eingeschaltet werden kann.

Elektronische Bestätigung statt Unterschriften: Ja/Nein, Default = Nein

5.3 Unterschriften im Teil 1 nach der Vereinsfreigabe

Die Anwendung des Verfahrens der elektronischen Bestätigung des Teils 1 ist nur möglich, wenn grundsätzlich auf eine eigene Bestätigung durch die Spielführer verzichtet wird, sie verfügen über keine Zugangskennungen und sind während des Prozesses auch nicht anwesend. In den DFB-Ligen ist inzwischen die Unterschrift des Spielführers nicht mehr erforderlich.

Wenn der Schalter in den Ligaregeln für die Elektronische Bestätigung auf *ja* gesetzt ist, wird automatisch bei der Vereinsfreigabe ohne weitere Eingabe die Elektronische Bestätigung für die Mannschaftenverantwortlichen gesetzt. Dies Verfahren verzichtet darauf, dass die beteiligten Verantwortlichen **vor** der Elektronischen Bestätigung die Aufstellung gegenseitig einsehen können, weil Vereinsfreigabe und Bestätigung in einem Schritt erfolgen.

5.3.1 Auswirkung im PDF Teil 1

Nach der Freigabe werden in den Unterschriftsfeldern im PDF-Druck Teil 1 die Namen und der Zeitstempel in die Unterschriftszeile von beiden Mannschaftenverantwortlichen eingesetzt:

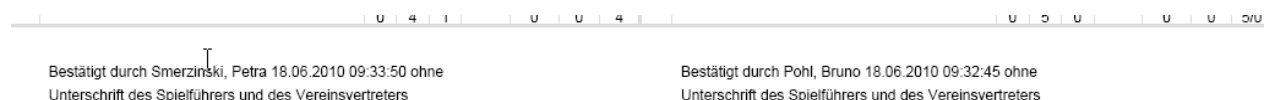


Abbildung 7: Elektronische Bestätigung im PDF Teil 1

Hinweis:

Mit dieser Lösung ist die Anforderung **nicht** erfüllt, dass die Vereine die gegnerische Aufstellung zunächst sehen können und durch ihre Unterschrift bestätigen, dass sie die Aufstellung des Gegners (so weit es möglich ist) geprüft haben, so



wie es z.B. in der Spielordnung in Berlin verlangt wird. Wenn diese Anforderung aufrecht erhalten wird, muss eine Änderung seitens der AG Spielbetrieb für die nächste Version beantragt werden.

5.4 Unterschriften im Teil 2 nach Schiri-Freigabe

Nach dem Spiel sind bisher die Unterschriften durch den Schiedsrichter und durch die Vereinsvertreter notwendig, die jetzt durch die Elektronische Bestätigung ersetzt werden können.

Wenn der Schalter in den Ligaregeln für die Elektronische Bestätigung auf *ja* gesetzt ist, bekommt der Schiedsrichter nach der Schiedsrichterfreigabe einen Button *Elektr. Bestätigung* frei geschaltet. Es folgt dann eine neue Seite, auf der die Vereinsvertreter durch Eingabe ihrer Kennung und des Kennworts bestätigen oder nicht bestätigen können. Der Schiedsrichter muss keine erneute Eingabe machen, er hat durch die Schiedsrichterfreigabe schon bestätigt.

5.4.1 Neue Seite und Tab-Reiter Bestätigung im Teil 2

Nach Anwahl des Buttons *Elektr. Bestätigung* geht die neue Seite sbo122 auf. Hier müssen beide Mannschaftenverantwortlichen ihre Kennung und das Passwort eingeben und *Bestätigt* oder *Nicht bestätigt* setzen. Ist kein Mannschaftenverantwortlicher mehr verfügbar, kann der Schiedsrichter *Nicht anwesend* setzen.

Elektronische Bestätigung sbo122

Hier können Sie statt der Unterschriften auf dem Druck den Spielbericht elektronisch bestätigen (nur zulässig, wenn das Verfahren mit dem Verband und dem Staffelleiter abgestimmt ist).

Aufstellung | Spielverlauf | **Bestätigung** | Torschützen | Dokumente

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **34. - 22.05.2010 (Samstag)** Begegnung: **Spfr. Eisbachtal - VfB Bor. Neunkirchen**

Freigabestatus: **Schiedsrichterfreigabe** Stadion - Ort: **Nentershausen, Rasenplatz - NENTERSHAUSEN**

Bitte vergessen Sie nicht die Torschützeingabe.

Für den Heimverein:

Nicht anwesend:

Bestätigt:

Nicht bestätigt:

Kennung: Passwort:

Für den Gastverein:

Nicht anwesend:

Bestätigt:

Nicht bestätigt:

Kennung: Passwort:

Für den Schiedsrichter:

Bestätigt durch Schiedsrichterfreigabe

Zurück | Drucken | Speichern

Abbildung 8: Seite für Elektronische Bestätigung



5.4.2 Auswirkung im PDF Teil 2

Bestätigt durch Smerzinski, Petra 18.06.2010 09:21:37 ohne
Unterschrift des Vertreters des Heimvereins nach Kenntnisnahme

Bestätigt durch Pohl, Bruno 18.06.2010 09:21:37 ohne
Unterschrift des Vertreters des Gastvereins nach Kenntnisnahme

Bestätigt durch Benedum, Florian 18.06.2010 09:21:37
Unterschrift des Schiedsrichters/der Schiedsrichterin

Abbildung 9: Elektronische Bestätigung im PDF Teil 2

5.5 Für alle Rollen nach elektronischer Bestätigung

Nach elektronischer Bestätigung wird die Seite sbo122 als weiterer Tab-Reiter *Bestätigung* zwischen Spielverlauf und Torschützen angezeigt.

Solange keine Prüferfreigabe erfolgt ist, können die Vereine und der Schiedsrichter jeweils ihren **eigenen** Teil der Bestätigung noch ändern. Ist eine Prüferfreigabe erfolgt, wird der Tab-Reiter Bestätigung noch angezeigt, ist aber nicht mehr änderbar.

5.6 Nicht für höhere Versionen

Sobald vom Staffelleiter eine neue Version angelegt und freigegeben wird, werden für diese und für die folgenden Versionen die Seite für die Bestätigung nicht mehr angeboten und auch kein Tab-Reiter mehr angezeigt. Die Bestätigungsfelder werden in diesen Versionen geleert.

Grund: Es ist keine fachliche Begründung für die Bestätigung der Korrektur des Staffelleiters durch die Vereine bekannt, denn der korrigierte Spielbericht auf Papier wird ja auch nicht durch die Vereine noch einmal geprüft und unterschrieben. D.H. der Tab-Reiter Bestätigung und die Angaben existieren nur in der Version 0 oder 1 im Status Schiri-Freigabe, Ausnahme siehe 5.7 Nacherfassung durch Vereine.

5.7 Nacherfassung durch Vereine

Bei der Nacherfassung durch Vereine bei Nichtantritt Schiri oder Nacherfassung generell gibt es auch die Möglichkeit der Bestätigung, allerdings entfallen die Schiri-Felder für die Bestätigung.

Auch hier entfällt die Eingabe der Kennung und des Kennworts desjenigen Vereins, der an der Session angemeldet ist. Sobald vom Staffelleiter eine neue Version angelegt und freigegeben wird, gilt das gleiche wie in 5.6 beschrieben.



6 Statusübergänge des Spielberichts



6.1 Normaler Ablauf

Spielberichtstatus vor Aktion	Mannschaftsverantwortlicher	Schiedsrichter	Staffelleiter	Beobachter	Spielberichtstatus nach Aktion
In Planung	Beide bearbeiten Aufstellung				In Planung
In Planung	Beide geben Aufstellung frei				Vereinsfreigabe
Vereinsfreigabe	Keine Eingabe mehr möglich				Vereinsfreigabe
Vereinsfreigabe	dito	Gibt Spielverlauf ein und frei			Schiedsrichterfreigabe
Vereinsfreigabe	dito	Korrigiert optional Aufstellung, gibt Spielverlauf ein			In Bearbeitung
In Bearbeitung	dito	Gibt beides frei			Schiedsrichterfreigabe
Schiedsrichterfreigabe	dito	Keine Eingabe mehr möglich	Gibt ohne Korrektur frei		Prüferfreigabe
Schiedsrichterfreigabe	dito	Keine Eingabe mehr möglich	Korrigiert Spielbericht	Erfasst Taktik	In Prüfung
In Prüfung	dito	dito	Gibt Korrektur frei	Gibt Taktik frei	Prüferfreigabe

6.2 Schiedsrichter korrigiert Aufstellung vor Vereinsfreigabe

Dieser Ablauf tritt nur auf, wenn in der Ligaregel *Nachnominierung = Nein* gesetzt ist.

Spielberichtstatus vor Aktion	Mannschaftsverantwortlicher	Schiedsrichter	Staffelleiter	Beobachter	Spielberichtstatus nach Aktion
In Planung		Korrigiert optional Aufstellung			In Bearbeitung
In Bearbeitung	keine Eingabe mehr möglich!	Gibt Aufstellung und Spielverlauf ein und frei			Schiedsrichterfreigabe
Schiedsrichterfreigabe	dito	Keine Eingabe mehr möglich	Korrigiert Spielbericht	Erfasst Taktik	In Prüfung
In Prüfung	dito		Gibt Korrektur frei	Gibt Taktik frei	Prüferfreigabe



6.3 Staffelleiter korrigiert Spielbericht vor Vereinsfreigabe oder vor Schiedsrichterfreigabe

Spielberichtstatus vor Aktion	Mannschaftsverantwortlicher	Schiedsrichter	Staffelleiter	Beobachter	Spielberichtstatus nach Aktion
In Planung			Korrigiert Spielbericht	Erfasst Taktik	In Prüfung
In Prüfung	keine Eingabe mehr möglich!	keine Eingabe mehr möglich!	Gibt Korrektur frei	Gibt Taktik frei	Prüferfreigabe

6.4 Vereine erfassen wegen Nichtantritt Schiri nach

Dieser Ablauf tritt nur auf, wenn in der Ligaregel *Nacherfassung = beide Vereine bei Nichtantritt Schiri oder ein Verein bei Nichtantritt Schiri* gesetzt ist.

Spielberichtstatus vor Aktion	Mannschaftsverantwortlicher	Schiedsrichter	Staffelleiter	Beobachter	Spielberichtstatus nach Aktion
In Planung	Beide bearbeiten Aufstellung				In Planung
In Planung	Beide geben Aufstellung frei				Vereinsfreigabe
Vereinsfreigabe	Beide oder einer gibt Nichtantritt Schiri ein	Keine Eingabe mehr möglich			In Nacherfassung
In Nacherfassung	Gibt Spielverlauf ein und frei	Keine Eingabe mehr möglich			Nacherfassung erfolgt
Nacherfassung erfolgt	Keine Eingabe mehr möglich	Keine Eingabe mehr möglich	Korrigiert		In Prüfung
In Prüfung	Dito	dito	Gibt Korrektur frei		Prüferfreigabe

6.5 Vereine erfassen generell nach

Dieser Ablauf tritt nur auf, wenn in der Ligaregel *Nacherfassungsmodus = beide Vereine generell* gesetzt ist.

Spielberichtstatus vor Aktion	Mannschaftsverantwortlicher	Schiedsrichter	Staffelleiter	Beobachter	Spielberichtstatus nach Aktion
In Planung	Einer bearbeitet beide Aufstellungen				In Nacherfassung
In Nacherfassung	Gibt Spielverlauf ein und frei				Nacherfassung erfolgt
Nacherfassung erfolgt	Keine Eingabe mehr möglich	Keine Eingabe mehr möglich	Korrigiert		In Prüfung
In Prüfung	dito	dito	Gibt Korrektur frei		Prüferfreigabe

* * *