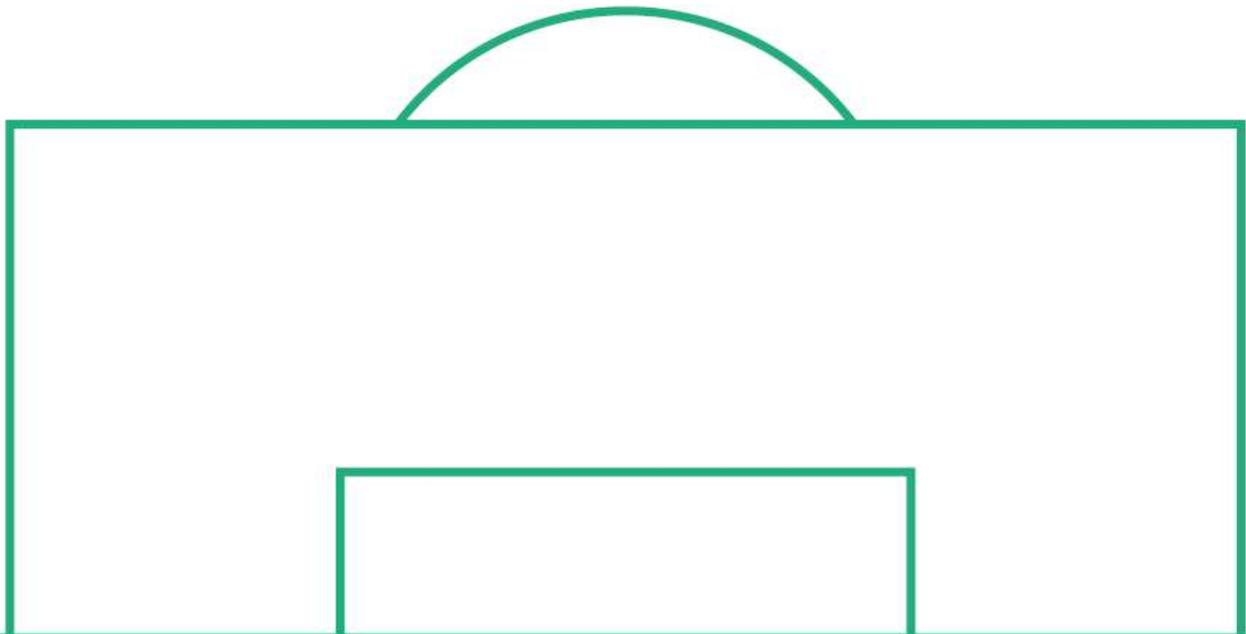




DFB GMBH



S P O R T M E D I A

Fachliche Beschreibung

der XML-Schnittstelle (Version 3)

DFB GMBH – Hermann-Neuberger-Haus – Otto-Fleck-Schneise 6 – 60528 Frankfurt/Main

GESCHÄFTSFÜHRER Dr. Ulrich Bergmoser, Dr. Frank Biendara, Denni Strich

SITZ Frankfurt/Main – **REGISTERGERICHT** Amtsgericht Frankfurt/Main – **HRB** 218 24

T +49 69 6788-0 – **F** +49 69 6788-266 – **WWW.DFB.DE**

SEITE 1 VON 42

WELTMEISTER HERREN 1954 ★ 1974 ★ 1990 ★ 2014 ★

FRAUEN 2003 ★ 2007 ★

OLYMPIASIEGER FRAUEN 2016



DFB GMBH

AUFTRAGGEBER:	DFB GmbH
AUFTRAGNEHMER:	DFB GmbH
PROJEKT:	sportmedia
AUTOR:	Maciej Kotyrba
ABGESTIMMT MIT:	Melanie Kobas
DOKUMENTVERSION:	V 1.0
DATUM:	20.11.2017
STATUS:	Freigegeben



DFB GMBH

INHALTSVERZEICHNIS

1	Einleitung.....	7
2	Allgemeine Erläuterungen.....	7
2.1	Konventionen.....	7
2.2	Wichtige Begriffe.....	7
2.2.1	Wettkampftyp.....	7
2.2.2	Wettkampf.....	7
2.2.3	Mannschaft.....	8
2.2.4	Verein.....	8
2.3	Produktionsvoraussetzungen.....	8
2.4	Vorbehaltserklärung.....	9
3	Grundlegender Aufbau von Dokumenten.....	9
3.1	Übersicht.....	9
3.2	Produkt.....	9
3.2.1	Produkttyp.....	9
3.2.2	Ergänzende Informationen.....	9
3.3	Kopfdaten.....	9
3.3.1	Staffel.....	10
3.3.2	Wettkampf.....	10
3.3.3	Saisonname.....	11
3.3.4	Verband.....	11
3.3.5	Verbandsgebiet.....	11
3.3.6	Gebiet.....	11
3.3.7	Mannschaftsart.....	11
3.3.8	Spielklasse.....	11
3.3.9	Anzahl Mannschaften.....	11
3.3.10	Anzahl Paarungen.....	11
3.3.11	Spieldauer.....	11
3.3.12	Pausenzeit.....	12
3.3.13	Verlängerungsdauer.....	12



DFB GMBH

4	Spielpläne	12
4.1	Übersicht	12
4.2	Paarungen	12
4.2.1	Spieltag	12
4.2.2	Spiel.....	12
4.2.3	Spielstätte	13
4.2.4	Heim- und Gastmannschaft.....	14
4.2.5	Ergebnisse und Sonderwertungen	14
4.2.5.1	Ergebnis	14
4.2.5.2	Sonderwertung	15
4.3	Vereine	15
5	Ergebnisse	15
5.1	Übersicht	15
5.2	Paarungen	16
5.3	Tabelle.....	16
5.3.1	Auf- und Absteiger.....	16
5.3.2	Berechnung	17
5.3.3	Platzierungen	17
5.3.3.1	Auf-/Absteiger	18
5.3.3.2	Tabellenplatz.....	18
5.3.3.3	Mannschaft.....	18
5.3.3.4	Gesamtwertung	18
5.3.3.5	Heim- und Auswärtswertung.....	19
5.3.4	Sonderwertungen.....	19
5.4	Vorschaupaarungen.....	20
5.5	Vereine	20
6	Spielberichte.....	20
6.1	Übersicht	20
6.2	Paarung	20
6.2.1	Spieltag	20
6.2.2	Spiel.....	20



DFB GMBH

6.2.3	Spielstätte	21
6.2.4	Heim- und Gastmannschaft.....	21
6.2.4.1	Betreuer.....	21
6.2.4.2	Verein.....	22
6.2.5	Ergebnisse.....	22
6.2.6	Spielleitung.....	22
6.2.7	Zusachuer.....	23
6.2.8	Nachspielzeit(en).....	23
6.3	Aufstellung	23
6.3.1	Mannschaft	23
6.3.2	Spieler.....	23
6.4	Ereignisse	24
6.4.1	Mannschaft	24
6.4.2	Ereignis.....	24
6.4.2.1	Typ.....	24
6.4.2.2	Spielminute und Reihenfolge.....	24
6.4.3	Spieler.....	25
7	Schemadefinition (XSD)	25
7.1	Datums- und Zeitangaben.....	25
7.2	Identifizierung von Spielen	25
8	Dateiorganisation.....	26
8.1	Mitgeltende Dokumente.....	26
8.2	Änderungs- /Dokumentenhistorie	26
Anhang A: Tabellenrechnung.....		27
1	Spielergebnis und Wertung.....	27
1.1	Reguläres Ergebnis	27
1.2	Sonderwertung.....	28
2	Mannschaft ohne Wertung und Rückzug einer Mannschaft	28
2.1	Mannschaft ohne Wertung.....	28
2.2	Zurückziehen einer Mannschaft ohne Verbleib in der Staffel	28
2.3	Zurückziehen einer Mannschaft mit Verbleib in der Staffel – mit Wertung.....	29



DFB GMBH

2.4	Zurückziehen einer Mannschaft mit Verbleib in der Staffel – ohne Wertung	29
3	(Mannschafts-)Sonderwertung	29
4	Einbeziehung der Auswärtstore	29
4.1	Berücksichtigung der Auswärtstore nur bei Ende der regulären Spielzeit.....	30
4.1.1	Vergleich von 2 Mannschaften:.....	30
4.1.2	Vergleich von 3 oder mehr Mannschaften:	30
4.2	Berücksichtigung der Auswärtstore nur bei Ende der Verlängerung	30
4.3	Berücksichtigung der Auswärtstore bei Ende der regulären Spielzeit und bei Ende der Verlängerung	31
4.3.1	Vergleich von 2 Mannschaften:.....	31
4.3.2	Vergleich von 3 oder mehr Mannschaften:	31
5	Einbeziehung des direkten Vergleichs	31
5.1	Tabellenrechnung ohne direkten Vergleich.....	31
5.2	Direkter Vergleich nach UEFA-Standard.....	31
5.3	Direkter Vergleich nach FIFA-Standard.....	32
Anhang B: Hinweise für Benutzer älterer Formate		33
1	Ergebnisse und Spielpläne.....	33
1.1	Hauptelement.....	33
1.2	kopfdaten	33
1.3	PaarungEN	33
2	Spielberichte	33
2.1	Kopfdaten	33
2.2	Paarung	33
2.3	Mannschaften	34
2.4	Ereignisse	34
Anhang C: Schematische Darstellung der XML-Dokumente		35
1	Spielpläne	35
2	Ergebnisse	37
3	Spielberichte	40



DFB GMBH

1 EINLEITUNG

Das vorliegende Dokument beschreibt die Version 3 der Standardformate des sportmedia-Systems.

Bei der Neuauflage wurde ein besonderer Schwerpunkt auf die Harmonisierung der Formate untereinander sowie die Angleichung der Begriffe an den aktuellen Entwicklungsstand vom DFBnet gelegt. Diese Ziele ließen sich leider nicht ohne größere Änderungen erreichen. Für die Benutzer älterer XML-Formate wurde eine Übersicht der wichtigsten Änderungen vorbereitet, die die Migration zur Version 3 erleichtern soll (s. Anhang B).

2 ALLGEMEINE ERLÄUTERUNGEN

2.1 KONVENTIONEN

Alle Daten werden im XML-Format übermittelt. In diesem Kontext wird in der IT-Fachsprache von einem XML-Dokument (oder kurz nur „Dokument“) gesprochen und werden im Weiteren als solche bezeichnet.

Weil sich diese Beschreibung auch an Nicht-Informatiker richtet, werden gewisse Vereinfachungen eingeführt. Insbesondere wird weitest möglich auf XML-spezifische Begriffe verzichtet und allgemein von Eigenschaften oder Merkmalen gesprochen, unabhängig davon mit welchen XML-sprachspezifischen Mitteln diese Eigenschaften zum Ausdruck kommen.

Alle bei der Beschreibung von einzelnen Elementen angegebenen Merkmale sind obligatorisch. Ist das nicht der Fall bzw. sollten besondere Regeln gelten, wird darauf ausdrücklich hingewiesen.

IT-Fachleute finden die für sie relevanten Informationen im Abschnitt „Schema Definitionen“. An dieser Stelle möchten wir darauf hinweisen, dass diese Definitionen mit ausreichenden Kommentaren versehen wurden, so dass ein Wechsel zwischen der fachlichen und technischen Sicht jederzeit problemlos möglich ist.

2.2 WICHTIGE BEGRIFFE

2.2.1 WETTKAMPFTYP

Unter dem Wettkampftyp ist der Modus zu verstehen, in dem ein Wettbewerb ausgetragen wird. Bei sportmedia werden z.Z. folgende Typen angeboten:

- › Meisterschaft – Wettbewerb im Ligasystem (z.B. Bundesliga), ggf. mit einer abschließenden K.-o.-Runde (Relegation)
- › Pokal – Wettbewerb im K.-o.-System (z.B. DFB Pokal)

2.2.2 WETTKAMPF

Unter einem Wettkampf können verschiedene Staffeln zusammengefasst werden.

Zur besseren Veranschaulichung ein paar Beispiele:

- › Die Staffel für die Bundesliga und die Staffel für die Relegation bilden zusammen einen Wettkampf.
- › Eine Landes- oder Verbandsliga wird in mehrere Gruppen aufgeteilt. Die Liga entspricht dem Wettkampf, die Gruppen jeweils einer Staffel.



DFB GMBH

- › Einzelne Runden eines Pokals werden mit Staffeln abgebildet. Alle Staffeln dieses Pokals werden dann in einem Wettkampf zusammengefasst.

2.2.3 MANNSCHAFT

Je nach Dokumenttyp (Spielplan, Ergebnisse/Tabelle, Spielbericht) und dem Kontext (Spielpaarung, Platzierung, etc.) kann der Begriff „Mannschaft“ unterschiedliche Ausprägungen annehmen. Die möglichen Ausprägungen sind:

- › Reguläre Mannschaft – ist eine Mannschaft, die von einem (und nur von einem) Verein gestellt wird.
- › Spielgemeinschaft – ist ein Zusammenschluss von mind. zwei Vereinen, um ein Team zu formen.
- › (Mannschafts-)Platzhalter – ist ein bei Pokalen vorkommender Platzhalter für Begegnungen, deren Teilnehmer zum aktuellen noch nicht bekannt sind (sie werden erst im späteren Verlauf des Wettkampfes ermittelt).
- › ‚nicht angegeben‘ – ist ein bei Meisterschaften mit ungerader Mannschaftszahl vorkommender Platzhalter, wenn aus planerischen Gründen Spielpaarungen entstehen, bei denen nur eine Mannschaft angesetzt ist („die Mannschaft hat spielfrei“). Diese Konstellation kann auch nachträglich, beim Rückzug einer Mannschaft entstehen (s. Anhang A).

Hinweis: im Falle von Spielberichten sind grundsätzlich nur reguläre Mannschaften und Spielgemeinschaften möglich.

2.2.4 VEREIN

Ein Verein wird folgendermaßen definiert:

- › Der alleinige die Mannschaft stellende Verein, im Falle von regulären Mannschaften.
- › Der federführende Verein, im Falle von Spielgemeinschaften. Der/die sekundären Vereine werden nicht angegeben (auch dann nicht, wenn der Name einer Spielgemeinschaft direkte Angaben zu sekundären Vereinen enthält).

2.3 PRODUKTIONSVORAUSSETZUNGEN

Die generelle Voraussetzung für die Erstellung und somit den Versand von einem Dokument ist die Freigabe der betroffenen Staffel. Die Erzeugung von jeglichen Dokumenten beginnt frühestens zum Zeitpunkt der Freigabe durch den Staffelleiter und wird unterbrochen, falls diese Freigabe nachträglich zurückgezogen wird. Solange keine erneute Freigabe erfolgt, erhalten Sie keine Aktualisierungen. Das gleiche gilt, falls die Veröffentlichungsfreigabe einer Staffel nachträglich aufgehoben wurde.

In den Spielplänen und Ergebnis-/Tabellendateien sind alle vom Staffelleiter freigegebenen Spiele enthalten, die nicht für die Veröffentlichung gesperrt wurden. Sollte eine/mehrere Begegnung/en nachträglich gesperrt werden, stehen die o.g. Dokumente weiter zur Verfügung, allerdings kommen die betroffenen Spielen in diesen Dokumenten nicht mehr vor. Für gesperrte Spiele werden auch keine Aktualisierungen von Spielberichten produziert.

Die Spielberichte stehen frühestens nach der Schiedsrichterfreigabe zur Verfügung. Sollte eine Freigabe nachträglich zurückgezogen werden, wird die Erstellung von Aktualisierungen angehalten. Das gleiche gilt, falls die Veröffentlichung vom betroffenen Spiel nachträglich aufgehoben wurde.

In allen oben beschriebenen Fällen ist es ebenso nicht möglich, ein Dokument mit historischen Daten für die betroffene Staffel manuell nachproduzieren zu lassen.



DFB GMBH

2.4 VORBEHALTSERLÄRUNG

Alle zugrundeliegenden Daten werden genauso ins sportmedia-System und die erstellten Dokumente übernommen wie sie von den verantwortlichen Personen in DFBnet eingepflegt wurden. Es finden keine nachträglichen Überprüfungen statt. Dies betrifft ebenso alle kundenseitig hinterlegten Eingaben (z. B. alternative Mannschaftsnamen), für deren Pflege ausschließlich der Kunde selbst verantwortlich ist.

3 GRUNDLEGENDER AUFBAU VON DOKUMENTEN

3.1 ÜBERSICHT

Alle Dokumente haben eine gemeinsame, produktunabhängige Grundstruktur. Diese Struktur sieht folgendermaßen aus:

PRODUKT	- Angaben zu sportmedia-Produkt und Dokumenterstellung
KOPFDATEN	- Allgemeine Angaben zur Staffel
...	- weitere produktspezifische Elemente

3.2 PRODUKT

3.2.1 PRODUKTTYP

Das Produkt wird mit dem Hauptelement von jedem Dokument ausgedruckt und bestimmt direkt den enthaltenen Informationsumfang (sprich: das Vorhandensein von weiteren produktspezifischen Elementen). Für die mit Sportmedia angebotenen Produkte gelten folgende Produkttypbezeichnungen:

- › ‚ergebnisse‘ – das Dokument enthält eine Auflistung von den in der aktuellen Spielwoche ausgetragenen Spielen, ggf. die aktuelle Tabelle und Informationen zu deren Berechnungsmodus, sowie einen Ausschnitt des Spielplans mit den demnächst ausgetragenen Begegnungen,
- › ‚spielplan‘ – das Dokument enthält Angaben zum gesamten Spielplan einer Staffel,
- › ‚spielbericht‘ – das Dokument enthält detaillierte Informationen über ein einzelnes Spiel.

3.2.2 ERGÄNZENDE INFORMATIONEN

Des Weiteren definiert das Produkt folgende Merkmale:

- › Erstellungszeitpunkt (Datum und Uhrzeit), d.h. den Zeitpunkt an dem dieses Dokument vom sportmedia-System erstellt wurde („Produktion“). Dieser Zeitpunkt kann auf Grund der technischen Übertragungswege vom Zeitpunkt des Eingangs der Datei auf Ihrem Server abweichen.
- › Angaben zur Version von sportmedia, mit der dieses Dokument erstellt wurde. Diese Angaben sind grundsätzlich für interne Zwecke bestimmt und sollten kundenseitig nicht ausgewertet werden.

3.3 KOPFDATEN

Die Kopfdaten vermitteln allgemeine Angaben zu der Staffel, auf die sich die in diesem Dokument enthaltenen Informationen beziehen. Die Angaben wurden in der Planungsphase definiert und bleiben in der Regel über den ganzen Austragungszeitraum konstant.



DFB GMBH

3.3.1 STAFFEL

Eine Staffel verfügt über folgende Eigenschaften:

- › Namen
- › alternativen Namen
Beim Alternativnamen handelt es sich um eine vom Kunden vergebene Bezeichnung einer Staffel. Dieses Merkmal ist optional und wird nur dann ausgegeben, wenn es vom Kunden tatsächlich für diese Staffel definiert wurde.
- › Id
Diese Id identifiziert saisonunabhängig die entsprechende Staffel.
- › Kennung
Die Kennung ist eine Art numerischer Id (bestehend aus 6 Ziffern), die eine Staffel nur innerhalb von einer Saison identifiziert.
Hinweis: Die Kennung bleibt zwar häufig über mehrere Saisons konstant, sie ist aber nicht per se an eine bestimmte Staffel gebunden. Somit ist es auch möglich, dass die gleiche Staffel von Saison zu Saison unter einer anderen Kennung vorkommt.
- › alternative Kennung
Die Alternativkennung ist eine optionale, vom Kunden vergebene Identifikationsnummer für diese Staffel. Die Alternativkennung kann beliebige druckbare Zeichen (Zahlen, Buchstaben, Satzzeichen) enthalten und wird, falls vorhanden, eins zu eins übernommen.

Eine Staffel ist stets nur eine Saison gebunden. Zwei scheinbar gleiche Staffeln (mit gleichen Namen und Kennungen sowie weiteren Merkmalen wie Spielklasse, Mannschaftsart, etc.), die in verschiedenen Saisons ausgetragen werden, sind faktisch auf keinerlei Art und Weise miteinander verbunden. Dies hat zur Folge, dass alternative Namen und Kennungen nur innerhalb der Saison gelten, in der sie eingetragen wurden. Eine automatisierte Übernahme in die „nachfolgende“ Staffel kann leider nicht erfolgen.

3.3.2 WETTKAMPF

Ein Wettkampf weist folgende Eigenschaften vor:

- › Namen
- › Id
Diese Id identifiziert eindeutig und saisonunabhängig diesen Wettkampf.
- › Wettkampftyp
Jeder Wettkampftyp hat eine konstante numerische Id und einen Namen. Die gültigen Werte lauten:

ID	TYP(NAME)
1	Meisterschaft
308	Pokal

Ein Wettkampf ist immer, ähnlich wie die Staffel, an nur eine Saison gebunden. Alle oben stehenden Hinweise zur Staffel gelten somit sinngemäß auch für einen Wettkampf.



DFB GMBH

3.3.3 SAISONNAME

enthält die Bezeichnung der Saison, innerhalb der die Staffel ausgetragen wird. Laut der aktuellen Konvention besteht diese Bezeichnung aus den jeweils letzten beiden Ziffern der Austragungsjahre, die mit einem Schrägstrich getrennt werden (z.B. „17/18“).

3.3.4 VERBAND

enthält den vollständigen und offiziellen Namen des austragenden Verbands.

3.3.5 VERBANDSGEBIET

enthält die Bezeichnung des dem austragenden Verband zugeordneten Spielgebiets.

3.3.6 GEBIET

enthält die Bezeichnung des Spielgebiets, dem diese Staffel zugeordnet ist. Spielgebiete spiegeln die Gebietsstruktur eines Verbands wider und bleiben somit tendenziell über längere Zeiträumen konstant.

3.3.7 MANNSCHAFTSART

Die Mannschaftsart wird mit zwei Merkmalen angegeben:

- › Name (Bezeichnung)
- › konstante numerische Id
Diese Id gilt in der Regel über mehrere Saisons hinweg.

3.3.8 SPIELKLASSE

Die Spielklasse wird mit zwei Merkmalen angegeben:

- › Name (Bezeichnung)
- › konstante numerische Id
Diese Id gilt in der Regel über mehrere Saisons hinweg.

3.3.9 ANZAHL MANNSCHAFTEN

enthält die Anzahl der an dieser Staffel teilnehmender Mannschaften. Bei dieser Zahl handelt es sich um die zum Zeitpunkt der Erstellung von einem Dokument bekannten Teilnehmer (echte Mannschaften), auch wenn sie inzwischen aus dem Wettbewerb ausgeschieden sind.

3.3.10 ANZAHL PAARUNGEN

enthält die Anzahl der zum Zeitpunkt der Erstellung von einem Dokument freigegebenen Begegnungen.

3.3.11 SPIELDAUER

ist die reguläre (d.h. ohne evtl. Nachspielzeit und Verlängerung) Dauer eines Spiels in dieser Staffel in Minuten.



DFB GMBH

3.3.12 PAUSEZEIT

ist die Dauer der Pause zwischen der ersten und zweiten Halbzeit eines Spiels in der Staffel in Minuten. Beträgt die Pausenzeit 0 (die Zahl Null), werden alle Spiele innerhalb dieser Staffel ohne eine Pause ausgetragen.

3.3.13 VERLÄNGERUNGSDAUER

ist die Dauer einer Verlängerung in Minuten. Beträgt die Dauer 0 (die Zahl Null), so ist für Spiele innerhalb dieser Staffel keine Verlängerung vorgesehen.

4 SPIELPLÄNE

4.1 ÜBERSICHT

Ein Spielplan-Dokument enthält zwei produktspezifische Abschnitte und weist folgenden schematischen Aufbau vor:

SPIELPLAN	- Hauptelement
KOPFDATEN	- Allgemeine Angaben zur Staffel
PAARUNGEN	- Auflistung der Spielpaarungen innerhalb dieser Staffel
VEREINE	- Angaben zu den Vereinen

4.2 PAARUNGEN

Innerhalb von Paarungen folgen alle nicht gesperrten Spiele dieser Staffel. Die einzelnen Paarungen (d.h. die jeweiligen <paarung>-Elemente) enthalten jeweils Angaben zur Spielnummer, zum Anstoß, zu den beteiligten Mannschaften, etc.

4.2.1 SPIELTAG

ist die Nummer des Spieltags, dem diese Begegnung im Spielplan der Staffel zugeordnet wurde. Diese Nummer wird einmalig während der Staffelplanung festgesetzt und kann nachträglich nicht geändert werden (auch nicht durch eine Verlegung auf einen anderen Kalendertag, der zeitlich einem anderen Spieltag zugeordnet ist).

Der Spieltag kommt nur bei Meisterschaften vor.

4.2.2 SPIEL

Ein Spiel verfügt über folgende Eigenschaften:

- › Id
Identifiziert eindeutig dieses Spiel. Mit Hilfe der Id ist es möglich, einen Bezug zu Spielbericht-Dokumenten herzustellen.
- › Spielnummer
Bis zu 3-stellige Nummer, die jedes Spiel innerhalb der Staffel eindeutig identifiziert.
Hinweis: Die Spielnummer muss nicht unbedingt die tatsächliche kalendarische Abfolge der Spiele widerspiegeln. Es ist vielmehr eine planerische Größe.
- › Status
Der Spielstatus bildet das Stadium des Spiels von seiner Planung bis zur formalen Anerkennung des



DFB GMBH

Ausgangs ab. Ggf. enthält er auch Hinweise auf den Ausfallgrund oder die angewendete Wertungsart.

Der Spielstatus hat eine konstante numerische Id und ggf. eine stichwortartige Bezeichnung. Die gültigen Werte lauten:

ID	BEZEICHNUNG	BEDEUTUNG
100	Spielfrei	Die Mannschaft hat spielfrei (es findet kein Spiel statt)
300		Das Spiel ist geplant
510	Absage	Spielausfall: Das Spiel wurde im Vorfeld abgesagt
520	Ausfall	Spielausfall: Das Spiel ist kurzfristig ausgefallen
530	Beide nicht angetreten	Spielausfall: Beide Mannschaften sind nicht angetreten
540	Abbruch	Spielausfall: Das Spiel musste abgebrochen werden
550	Annulliert	Spielausfall: Das Ergebnis wurde nachträglich annulliert
560	Heim nicht angetreten	Spielausfall: Die Heimmannschaft ist nicht angetreten
570	Gast nicht angetreten	Spielausfall: Die Gastmannschaft ist nicht angetreten
600		Das Spiel ist erfolgt und hat ein Ergebnis
610	Sportgerichtsurteil	Das Spiel ist erfolgt und wurde durch ein Sportgericht entschieden
620	Entscheid der Spielinstanz	Das Spiel ist erfolgt und wurde durch eine Spielinstanz entschieden
630	Wertung nach Spielordnung	Das Spiel ist erfolgt und wurde nach Spielordnung gewertet (Verwaltungsentscheid)
640	Testspiel ohne Wertung	Es ist ein Testspiel und wird nicht gewertet

› wird das Spiel gewertet?

Ein Spiel kann ohne Wertung ausgetragen werden, wenn mindestens eine der teilnehmenden Mannschaften ohne Wertung spielt oder wenn es sich um ein Testspiel handelt. Solche Spiele werden mit einem leeren Element <ohneWertung> gekennzeichnet.

Hinweis: Einzelheiten zur Berücksichtigung solcher Spiele bei der Tabellenrechnung entnehmen sie dem Anhang A: Tabellenrechnung.

› Datum

Der geplante Tag, an dem dieses Spiel ausgetragen wird.

› Uhrzeit

Die geplante Anstoßzeit.

Hinweis: Die Angaben zum tatsächlichen Anstoß werden nur beim Produkt „Spielbericht“ angeboten.

4.2.3 SPIELSTÄTTE

Die Spielstätte wird angegeben, sobald sie dem Spiel zugeordnet wurde. Sie enthält folgende Angaben:

› Name

› Straße

Die Hausnummer wird zusammen mit dem Straßennamen geführt.



DFB GMBH

- › PLZ
- › Ort

Bis auf den Namen sind alle Angaben optional.

4.2.4 HEIM- UND GASTMANNSCHAFT

An dieser Stelle können alle in den Erläuterungen dargestellten Mannschaftsausprägungen vorkommen. Handelt es sich bei einer der Mannschaften um einen ‚nicht angegeben‘-Platzhalter, hat diese Mannschaft keine weiteren Eigenschaften. Ansonsten sind folgende Merkmale vorhanden:

- › Id
Im Falle einer echten Mannschaft handelt es sich um eine permanente 32-stellige Id, die diese Mannschaft über mehrere Saisons hinweg identifiziert. Die IDs von Mannschaften-Platzhaltern haben dagegen für den Kunden keine relevante Bedeutung.
- › Name der Mannschaft
- › alternativer Name
Bei den Alternativnamen handelt es sich um bis zu zwei zusätzliche vom Kunden hinterlegte Bezeichnungen für eine Mannschaft. Beide Namen sind optional und werden nur dann ausgegeben, wenn die jeweilige Bezeichnung tatsächlich definiert wurde.
- › ohne Wertung
Dieses Element markiert eine Mannschaft, die an den Spielen der Staffel teilnimmt, deren Ergebnisse in der Staffelpunktung jedoch nicht berücksichtigt werden.
- › zurückgezogen
Dieses Element markiert eine Mannschaft, deren Teilnahme eingeplant wurde und die möglicherweise auch bereits Spiele absolviert hat, am weiteren Verlauf der Staffel jedoch nicht mehr teilnimmt.

Hinweis: Weitere Informationen zu Mannschaften ohne Wertung und zurückgezogenen Mannschaften entnehmen Sie bitte dem Anhang A.

4.2.5 ERGEBNISSE UND SONDERWERTUNGEN

Bei den Angaben zur Spielwertung sind 3 Alternativen möglich:

- Das Spiel hat (noch) gar keine Wertung, da es noch nicht stattgefunden oder die Mannschaft spielfrei hat etc. – in diesem Fall sind keine Angaben zum Ergebnis bzw. zur Sonderwertung vorhanden.
- Das Spiel ist erfolgt und hat ein Ergebnis – in diesem Fall enthält die Spielpaarung ein reguläres Ergebnis.
- Das Spiel ist erfolgt und wurde gewertet. Der Ausgang des Spiels wird mit einer direkten Tor- und Punktwertung der teilnehmenden Mannschaften abgeschlossen – in diesem Fall enthält die Spielpaarung eine Sonderwertung.

Welche der beiden Mannschaften als Gewinner gilt sowie der Einfluss des Ergebnisses / der Sonderwertung auf die Tabellenrechnung ist im Anhang A: Tabellenrechnung detailliert beschrieben.

4.2.5.1 Ergebnis

Ein reguläres Ergebnis enthält zwei Eigenschaften, die die Anzahl der jeweils erzielten Tore übermitteln:

- › Heim
Die Tore erzielte durch die Heimmannschaft



DFB GMBH

- › Gast
Die Tore erzielt durch die Gastmannschaft

Bei einem regulären Ergebnis erfolgt die Wertung des Spiels mittels einer entsprechenden Punkteregel.

Hinweis: Bei dem Ergebnis handelt es sich um das Endergebnis einer Begegnung. Die detaillierten Angaben zu den Ergebnissen nach einzelnen Spielabschnitten werden nur beim Produkt „Spielbericht“ angeboten.

4.2.5.2 Sonderwertung

Bei einer Sonderwertung kann für jede der beiden Mannschaften eine separate Tor- und Punktwertung hinterlegt werden. Die Sonderwertung wird deshalb jeweils für die Heim- und für die Gastmannschaft vergeben. Sie kann folgende Merkmale enthalten:

- › Plustore
Die Anzahl der für die Mannschaft zu berücksichtigenden Tore
- › Minustore
Die Anzahl der gegen die Mannschaft zu berücksichtigenden Tore
- › Punkte
Die Anzahl der für die Mannschaft zu berücksichtigenden Punkte (bzw. Punkteabzug bei negativer Zahl)

4.3 VEREINE

Hier folgt eine Zuordnung der an der Staffel teilnehmenden Mannschaften zu ihren Vereinen, wobei die einzelnen Einträge (d.h. die jeweiligen <verein>-Elemente) ausschließlich für die im Dokument vorkommenden Mannschaften erstellt werden.

Jeder Vereinseintrag enthält folgende Merkmale:

- › Name
Die vollständige und offizielle Vereinsbezeichnung.
- › Id
Diese Id identifiziert eindeutig den Verein.
- › Id der Mannschaft
Die bereits erwähnte permanente Id einer Mannschaft.

Es ist möglich, dass ein Verein in dieser Auflistung mehrfach vorkommt, wenn in einer Staffel mehrere Mannschaften dieses Vereins gemeldet sind.

5 ERGEBNISSE/TABELLEN(SPIELTAG)

5.1 ÜBERSICHT

Ein Spieltags-Dokument enthält vier produktspezifische Abschnitte und weist folgenden schematischen Aufbau vor:

ERGEBNISSE	- Hauptelement
KOPFDATEN	- Allgemeine Angaben zur Staffel
PAARUNGEN	- Spielpaarungen innerhalb aktueller Spielwoche
TABELLE	- Platzierungen und Tabellenberechnung



DFB GMBH

VORSCHAUPAARUNGEN - Spielpaarungen der nächsten Spielwoche

VEREINE - Angaben zu den Vereinen

Das Vorhandensein von den Blöcken Paarungen, Tabelle und Vorschau Paarungen hängt vom Wettkampftyp und vom Zeitpunkt der Erstellung ab. In jedem Dokument ist mindestens einer der Blöcke enthalten. Die Voraussetzungen dafür sind in den folgenden Abschnitten beschrieben.

5.2 PAARUNGEN

Der Block Paarungen enthält alle Spiele dieser Staffel, die in der aktuellen Spielwoche (jeweils Dienstag - Montag) stattfinden. Sind in dieser Spielwoche keine Ansetzungen vorhanden, fällt der Block komplett weg.

Der Aufbau und die Regeln sind identisch mit dem gleichnamigen Element der Spielplan-Dokumente.

5.3 TABELLE

Dieses Element ist nur bei Meisterschaftswettbewerben vorhanden. Es enthält sowohl eine fertige Tabelle, die von den Kunden direkt übernommen werden kann (s. Platzierungen), als auch alle notwendigen Angaben zur kundenseitigen Tabellenberechnung (s. Berechnung und Sonderwertungen).

5.3.1 AUF- UND ABSTEIGER

Mit den beiden Eigenschaften wird die für diese Staffel geltende Regelung zum Aufstieg bzw. Abstieg in die nächsthöhere bzw. nächstniedrigere Liga ausgedrückt.

Hinweis: Im Folgenden ist nur die Abbildung der Aufstiegsregel beschrieben. Die Regeln für den Abstieg gelten für die jeweils letzten Plätze der Tabelle und stellen somit das Spiegelbild der Aufstiegsregel dar.

Können die besten Mannschaften der Staffel in eine höhere Liga aufsteigen, so ist ihre Anzahl mit dem Element Aufsteiger angegeben. Es handelt sich dabei um eine absolute Zahl, die den ersten Plätzen einer Tabelle entspricht, allerdings ohne einen Bezug auf den tatsächlichen Aufstiegsmodus. Wird über den Aufstieg in einer zusätzlichen Runde (meist in einer separaten Staffel geplant) entschieden, so ist die Anzahl der betroffenen Platzierungen mit dem Attribut „davonRelegation“ angegeben.

Beispiel:

KONSTELLATION	RESULTAT
aufsteiger: 3, davonRelegation: 1	Platz 1. – direkter Aufstieg Platz 2. – direkter Aufstieg Platz 3. – über den Aufstieg wird in der Relegation entschieden Platz 4. und folgende – Verbleib in der Liga
aufsteiger 2 (keine Angaben zur Relegation)	Plätze 1. und 2. – Mannschaften steigen direkt auf Platz 3. und folgende – Verbleib in der Liga
aufsteiger: 3, davonRelegation: 3	Kein direkter Aufstieg, die ersten 3 Mannschaften nehmen an der Relegation teil, übrige Mannschaften verbleiben in der Liga



DFB GMBH

Grundsätzlich sind alle denkbaren Konstellationen von Auf- und Absteigern, mit oder ohne Relegation möglich, allerdings ist die Anzahl der an der Relegation teilnehmenden Mannschaften immer kleiner gleich der Auf-/Absteigerzahl.

5.3.2 BERECHNUNG

Das Element enthält Informationen über den für diese Staffel anzuwendenden Algorithmus zur Bestimmung der Reihenfolge der Mannschaften und Vergabe der Plätze innerhalb der Tabelle. Diese Angaben sind nur dann notwendig, wenn die Tabellenrechnung kundenseitig erfolgt

Das Verfahren zur Tabellenberechnung wird mit drei Parametern gesteuert:

› Auswärtstore – Modus

Die anzuwendende Auswärtstorregel ist mit folgenden Modi angegeben:

MODUS	BEDEUTUNG
10	Nicht angewendet (Standard-Modus)
20	Nur nach regulärer Spielzeit
30	Nur nach Verlängerung
40	Nach regulärer Spielzeit und nach Verlängerung

› Direkter Vergleich – Modus

Der Standard zur Miteinbeziehung des direkten Vergleichs ist mit folgenden Modi angegeben:

MODUS	BEDEUTUNG
10	Direkter Vergleich wird nicht angewendet
20	UEFA-Standard (bei Punktgleichheit)
30	FIFA-Standard (bei Punkt- und Torgleichheit)

› Anzahl Siege – Modus

Soll die Anzahl der erzielten Siege in die Berechnung miteinbezogen werden?

Der aus der Kombination von o.g. Parametern resultierende Algorithmus ist im Anhang A Tabellenrechnung detailliert beschrieben (Abschnitte: Einbeziehung der Auswärtstore und Einbeziehung des direkten Vergleichs).

Wichtiger Hinweis:

In die kundenseitige Tabellenrechnung müssen neben den Ergebnissen und zusätzlich zu den o.g. Regeln auch eventuelle Mannschaftswertung (s. Abschnitt Sonderwertungen) miteinbezogen werden.

5.3.3 PLATZIERUNGEN

Der Block Platzierungen enthält die aktuelle Tabelle der Staffel mit Gesamt, Heim- und Auswärtsbilanz. Er besteht aus mehreren Platzierung-Elementen, die die einzelnen Tabellenplätze abbilden. Informationen zu Auf- und Abstiegsplätzen werden mit angegeben.

Hinweis: Die im Folgenden beschriebenen Eigenschaften einer Platzierung folgen in der Datei direkt nacheinander und sind hier nur zur besseren Lesbarkeit in einzelnen Abschnitten erfasst.



DFB GMBH

5.3.3.1 Auf-/Absteiger

- › Aufsteiger
Ist die betroffene Platzierung mit einem Aufstieg in die nächsthöhere Liga verbunden, so wird sie mit dieser Eigenschaft markiert (ein leeres Element). Die Markierung erfolgt unabhängig davon, ob es sich um einen direkten Aufstieg handelt, oder ob über den Aufstieg erst mit Relegation entschieden wird.
- › Relegation
ist ein optionales Attribut des o.g. Elements zur Kennzeichnung der Mannschaften, die an Relegationsspielen teilnehmen.

Die Beschreibung gilt sinngemäß und mit der entsprechenden Benennung auch für Absteiger. Bei den übrigen Platzierungen fallen die Angaben weg.

5.3.3.2 Tabellenplatz

- › Platz
Der aktuelle Tabellenplatz der Mannschaft.
- › Platzalt
Das ist der Tabellenplatz am Ende des letzten Spieltags (sprich: des Spieltags vor dem aktuellen Spieltag laut Staffelspielplan). Dieser Tabellenplatz berücksichtigt nur diejenigen Spiele, die im Staffelspielplan den vergangenen Spieltagen zugeordnet sind. Die bereits stattgefundenen Begegnungen der zukünftigen Spieltage sind nicht eingerechnet. Die Angabe ist erst nach Ablauf des ersten Spieltags enthalten.

Hinweis: Bei einem Spieltag handelt es sich nicht um einen kalendarischen Tag (vgl. Kapitel Spielpläne, Abschnitt Spieltag). Ist vom Kunden z.B. eine taggenaue Tabellenrechnung gewünscht, muss diese kundenseitig unter Einbeziehung von den entsprechen Tabellenrechnungsmodi (s. Abschnitt Berechnung) erfolgen.

5.3.3.3 Mannschaft

Der Abschnitt enthält Angaben zur betroffenen Mannschaft:

- › Id
- › Name der Mannschaft
- › alternative Namen (vom Kunden hinterlegt)
- › ohne Wertung
- › zurückgezogen

Hierbei handelt es sich um dieselben Eigenschaften, die auch bei den Spielplänen, Abschnitt Heim- und Gastmannschaft beschrieben wurden.

5.3.3.4 Gesamtwertung

Die Gesamtwertung ist maßgeblich für die Vergabe der Tabellenplätze. Sie umfasst:

- › Gewonnen
Die Anzahl der bisher gewonnenen Spiele.
- › Unentschieden
Die Anzahl der bisherigen Spiele, die unentschieden ausgegangen sind.
- › Verloren
Die Anzahl der bisher verlorenen Spiele.



DFB GMBH

Hinweis: Die Anzahl der bereits absolvierten Spiele ergibt sich aus der Summe Gewonnen + Unentschieden + Verloren.

- › Plustore
Die Anzahl der für die Mannschaft gewerteten Tore.
- › Minustore
Die Anzahl der gegen die Mannschaft gewerteten Tore.

Hinweis: Die Tordifferenz ist als Differenz Plustore – Minustore zu berechnen.

- › Punkte
Der Punktestand der Mannschaft.

5.3.3.5 Heim- und Auswärtswertung

Die Platzierung enthält zudem folgende Angaben:

- › Heimwertung (nur Heimspiele berücksichtigt) und
- › Auswärtswertung (nur Auswärtsspiele berücksichtigt)

Die jeweils vorhandenen Merkmale entsprechen der Gesamtwertung.

5.3.4 SONDERWERTUNGEN

An dieser Stelle können nur echte Mannschaften vorkommen, für die aus gewissen Gründen eine Sonderwertung innerhalb dieser Staffel gilt (detaillierte Beschreibung: s. Anhang A, Abschnitt Mannschaften / Sonderwertung).

Jede Sonderwertung ist mit folgenden Merkmale angegeben:

- › Id
Die Id der betroffenen Mannschaft.
- › Name der Mannschaft
- › alternative Namen
Kundenseitig vergebene zusätzliche Namen der Mannschaft (falls vorhanden).
- › Plustore
Die Anzahl der für die Mannschaft gewerteten Tore.
- › Minustore
Die Anzahl der gegen die Mannschaft gewerteten Tore.
- › Punkte
Die Anzahl der für die Mannschaft gewerteten Punkte bzw. die Anzahl der abzuziehenden Punkte bei negativen Werten.

Die einzelnen Wertungen sind optional und nur gefüllt, falls die jeweilige Wertung ungleich 0 (die Zahl Null) ist. Gilt für keine der an dieser Staffel teilnehmender Mannschaften eine Sonderwertung fällt der ganze Block weg.

Hinweis: Bei kundenseitigen Tabellenrechnung müssen die Sonderwertungen entsprechend berücksichtigt werden. In die von uns Standardtabelle (s. Platzierungen) ist die Wertung bereits eingerechnet und dieser Block dient nur der zusätzlichen Information.



DFB GMBH

5.4 VORSCHAUPAARUNGEN

Die Vorschau Paarungen entsprechen dem Element Paarungen, wobei der Zeitrahmen die folgende Spielwoche umfasst. Gibt es keine zukünftigen Spiele, da die Staffel bereits ausgetragen wurde, fällt dieser Block weg. Generell enthalten die Vorschau Paarungen keine Angaben zum Ergebnis.

5.5 VEREINE

Hier erfolgt eine Zuordnung der im jeweiligen Dokument vorkommenden Mannschaften zu ihren Vereinen. Berücksichtigt werden alle Mannschaften, die in den Blöcken „Paarungen“, „Tabelle“ und „Vorschau Paarungen“ enthalten sind.

Weitere Details entnehmen Sie dem Kapitel Spielpläne, Abschnitt Vereine.

6 SPIELBERICHTE *

(* nur wenn Ihr Vertrag auch den Spielberichtservice umfasst)

6.1 ÜBERSICHT

Ein Spielbericht-Dokument enthält drei produktspezifische Abschnitte und weist folgenden schematischen Aufbau vor:

SPIELBERICHT	- Hauptelement
KOPFDATEN	- Allgemeine Angaben zur Staffel
PAARUNG	- Details zur Spielpaarung
AUFSTELLUNG	- Aufstellungen der Mannschaften
EREIGNISSE	- Spielereignisse

6.2 PAARUNG

Die Paarung enthält detaillierte Informationen über das Spiel. Grundsätzlich entspricht sie dem gleichnamigen Element der Spielpläne (vgl. Kapitel Spielpläne, Abschnitt Paarungen). Deshalb werden an dieser Stelle vor allem spielberichtsspezifische Erweiterungen und Abweichungen beschrieben.

6.2.1 SPIELTAG

Siehe Spielpläne.

6.2.2 SPIEL

Ein Spiel verfügt über folgende Eigenschaften:

- › Id
Diese Id identifiziert eindeutig dieses Spiel. Es handelt sich um dieselbe Spiel-Id, die in Spielplänen und Ergebnissen/Tabellen vorkommt.
- › Spielnummer, Status, Wertungsmodus, Datum und Uhrzeit
Siehe Spielpläne.
- › Tatsächlicher Beginn
Die tatsächliche Uhrzeit des Anpiffs.



DFB GMBH

- › Tatsächliches Ende
Die tatsächliche Uhrzeit des Abpiffs. Das geplante Spielende kann anhand von Angaben zum geplanten Spielbeginn, zu regulären Spieldauer, Pausen und Verlängerung grob geschätzt werden.

6.2.3 SPIELSTÄTTE

Siehe Spielpläne.

6.2.4 HEIM- UND GASTMANNSCHAFT

Für jede Mannschaft sind die aus den Spielplänen bekannten Eigenschaften enthalten:

- › Id
- › Name der Mannschaft
- › alternative Namen
- › ohne Wertung
- › zurückgezogen

Eine zurückgezogene Mannschaft kann nur im Falle eines nachträglichen Versand älterer Spielberichte vorkommen.

Die Merkmale der Mannschaft umfassen des Weiteren die Angaben zu den Betreuern und dem Verein.

6.2.4.1 Betreuer

Die Betreuer der Mannschaft sind nur dann angegeben, wenn sie im Spielbericht eingetragen wurden. Wurde kein Betreuer eingetragen oder die Veröffentlichung gesperrt, fällt dieser Block vollständig weg.

Die Betreuer verfügen über folgende Merkmale:

- › Name
Der Name umfasst den Vor- und Nachnamen des Betreuers.
- › Code
Konstanter numerischer Code der Betreuerrolle.
- › Rolle
Rollenbezeichnung.

Für die Betreuerrollen gilt folgende Auflistung.

CODE	ROLLE
3	Trainer
4	Trainerassistent
5	Mannschaftsverantwortlicher
6	Zeugwart
7	Arzt
8	Offizieller 1
9	Offizieller 2
10	Doping-Beauftragter
11	Masseur



DFB GMBH

6.2.4.2 Verein

Der Verein hat folgende Eigenschaften:

- › Id
Dieselbe Id, die im Block Vereine der Spielpläne und Ergebnisse/Tabellen vorkommt.
- › Name
Vollständiger offizieller Name des Vereins.

6.2.5 ERGEBNISSE

Jeder Ergebnis-Eintrag hat folgende Eigenschaften:

- › Art
Die Ergebnisart bildet den Spielabschnitt ab. Mögliche Werte lauten:

ART	STEHT FÜR
halbzeit	das Ergebnis nach der ersten Halbzeit
regulaer	das Ergebnis nach der regulären Spielzeit (vgl. Spieldauer in Kopfdaten)
verlaengerung	das Ergebnis am Ende der Verlängerung (vgl. Verlängerungsdauer in Kopfdaten)
ende	das Endergebnis dieser Begegnung (ggf. nach Elfmeterentscheid)

- › Heim
Die Tore erzielt durch die Heimmannschaft.
- › Gast
Die Tore erzielt durch die Gastmannschaft.

Hinweise: Ein Spielbericht-Dokument enthält nie Angaben zu einer Sonderwertung des Spiels. Sollte eine Begegnung nachträglich gewertet werden, ist die Sonderwertung dem Spielplan zu entnehmen.

Des Weiteren ist es möglich, dass das hier angegebene Endergebnis nicht mit dem Spielplan bzw. Ergebnisse/Tabellen übereinstimmt. Dies ist insbesondere dann der Fall, wenn das betroffene Spiel abgebrochen wurde. Es zählt dann als noch nicht erfolgt und hat kein offizielles Ergebnis.

6.2.6 SPIELLEITUNG

Die Spielleiter sind nur dann angegeben, wenn sie im Spielbericht eingetragen und die Veröffentlichung der Personalien genehmigt wurden.

Ein Betreuer ist mit folgenden Merkmalen angegeben:

- › Name
Der Name umfasst den Vor- und Nachnamen der Person.
- › Code
Konstanter numerischer Code der Spielleiterrolle.
- › Rolle
Rollenbezeichnung.

Für die Spielleiterrollen gilt folgende Auflistung.



DFB GMBH

CODE	ROLLE
1	Schiedsrichter
2	1. Assistent
3	2. Assistent
4	Vierter Offizieller

6.2.7 ZUSACHUER

Enthält die Anzahl der Zuschauer, falls im zugrundeliegenden Spielbericht eingetragen.

6.2.8 NACHSPIELZEIT(EN)

Enthält die Dauer der Nachspielzeit in Minuten, jeweils für die erste und die zweite Halbzeit. Beide Angaben sind optional. Hatte das Spiel keine Nachspielzeiten, fällt das ganze Element weg.

6.3 AUFSTELLUNG

Der Block Aufstellung enthält die Spieler der jeweiligen Mannschaft samt Angaben zu deren Funktion/Rolle im Team.

6.3.1 MANNSCHAFT

Für jede Mannschaft sind folgende Basismerkmale angegeben:

- › Id
- › Name der Mannschaft
- › alternative Namen

6.3.2 SPIELER

Jeder Spieler ist mit folgenden Eigenschaften charakterisiert:

- › Id
Eindeutige Id der Person (wettkampf- und saisonunabhängig).
- › Nachname
Wurde der Spieler für die Veröffentlichung gesperrt, enthält der Nachname die Kennzeichnung ‚k.A‘.
- › Vorname
Siehe Nachname.
- › Rückennummer
Diese Angabe ist optional.
- › Nationalität
Die Nationalität des Spielers im FIFA-Code.
- › Spielerattribute
Sie geben an, welche Rolle der Spieler in der Mannschaft ausübt (nur Mannschaftskapitän, Torwart) und ob es sich um einen Reservespieler handelt.



6.4 EREIGNISSE

6.4.1 MANNSCHAFT

Für jede Mannschaft sind die Basismerkmale

- › Id
- › Name der Mannschaft
- › alternative Namen

angegeben, gefolgt von einer Auflistung der Ereignisse.

Enthält der Spielbericht kein einziges Ereignis für eine Mannschaft, so fällt der Block für die betroffene Mannschaft weg.

6.4.2 EREIGNIS

6.4.2.1 Typ

Der Ereignistyp besteht aus einer konstanten numerischen Id und einer Typbezeichnung. Die Möglichen Ereignistypen lauten:

ID	BEZEICHNUNG
1	Auswechslung
2	Gelbe Karte
3	Rote Karte
4	Gelb-Rote Karte
7	Tor
8	Eigentor
9	Strafstoßtor
10	Tor Elfmeterschießen
12	Taktikwechsel

6.4.2.2 Spielminute und Reihenfolge

- › Spielminute
- › Nachspielminute
- › Reihenfolge
Eine Zahl, die die Abfolge der Ereignisse innerhalb der gleichen Spielminute oder bei Ereignissen ohne Spielminute (betrifft z. B. Elfmeterschießen) festlegt.

Die zeitliche Abfolge der Ereignisse wird in erster Linie über die Spielminute bzw. Nachspielminute festgelegt. Finden mehrere Ereignisse innerhalb der gleichen Spielminute bzw. Nachspielminute statt oder ist keine Spielminute vorhanden (Elfmeterschießen), gibt das Merkmal Reihenfolge an, in welcher Abfolge die Ereignisse stattgefunden haben. Die Sortierung erfolgt jeweils aufsteigend.



DFB GMBH

6.4.3 SPIELER

Danach folgen Angaben zu dem bzw. den am Ereignis beteiligten Spieler(n):

- › Id
- › Nachname
- › Vorname
- › Rückennummer

Weitere Merkmale des/der genannten Spieler/s können dem Block Aufstellung entnommen werden. Die dort beschriebenen Regeln bezüglich der Namensnennung gelten auch für den Block Ereignisse.

7 SCHEMADEFINITION (XSD)

Wichtiger Hinweis:

Die vorliegende fachliche Beschreibung hat stets den Vorrang gegenüber der Schemadefinition, da lassen sich nicht alle Business-Regeln mit einer validen Schemadefinition ausdrücken lassen. Zudem sind die in den XSD-Dateien gemachten Angaben zu Wertebereichen nicht als feste Vorgaben, sondern als allgemeine Hinweise zu verstehen.

Zur Generierung/Implementierung von Client-Schnittstellen stehen Ihnen Schema-Definitionen für alle Dokumente zur Verfügung, diese sind unter der Adresse <https://www.sportmedia.de/schema/v3/> hinterlegt, wobei es sich im Einzelnen um folgende Dateien handelt:

- › `schedule.xsd` für das Spielplan-Dokument
- › `results.xsd` für das Ergebnisse/Tabellen-Dokument
- › `matchReport.xsd` für das Spielbericht-Dokument

Ergänzend dazu ist folgende Datei hinterlegt, die alle gemeinsamen Datentypen definiert:

- › `common.xsd` (ebenso hinterlegt)

7.1 DATUMS- UND ZEITANGABEN

Wir gehen davon aus, dass die XSD grundsätzlich selbsterklärend sind und in Verbindung mit dem vorliegenden Dokument einen umfassenden Überblick liefern.

Einer kurzen Erklärung bedarf die Übermittlung von Zeitangaben:

- › Ein Datum wird stets als ‚YYYY-MM-DD‘ angegeben.
- › Eine Uhrzeit bezieht sich immer auf die Lokalzeit zum Zeitpunkt des Ereignisses (ein Ereignis ist in dem Kontext z.B. die Erstellung einer Datei, der Beginn eines Spiels etc.). Die Uhrzeit wird stets als ‚hh:mm:ss‘ ausgegeben, auch wenn die tatsächliche Erfassung im DFBnet teilweise nur minutengenau erfolgt (z.B. Spielereignisse im Spielbericht).

Sollten Sie Fragen haben, zögern Sie bitte nicht uns zu kontaktieren.

7.2 IDENTIFIZIERUNG VON SPIELEN

Aus verwaltungstechnischen Gründen kann es passieren, dass dasselbe Spiel im Zeitverlauf eine andere Id zugewiesen bekommt. Sollten die übermittelten Daten kundenseitig in einer Datenbank abgelegt werden, ist solch ein Spiel anhand der Id nicht wiederauffindbar. Es kann jedoch mit Hilfe der Staffel-Id und der Spielnummer eindeutig identifiziert werden.



DFB GMBH

8 DATEIORGANISATION

8.1 MITGELTENDE DOKUMENTE

Keine

8.2 ÄNDERUNGS- /DOKUMENTENHISTORIE

WANN	WER	WAS	VERSION
22.11.2017	M. Kotyrba	Dokument erstellt	1.0



DFB GMBH

ANHANG A: TABELLENRECHNUNG

1 SPIELERGEBNIS UND WERTUNG

Unabhängig von der Art des Ergebnisses (regulär oder Sonderwertung) werden Punkte und Tore für die Heimmannschaft in der Gesamt- und Heimtabelle, für die Gastmannschaft in der Gesamt- und Auswärtstabelle berücksichtigt.

1.1 REGULÄRES ERGEBNIS

Wenn

- › h die Anzahl der erzielten Tore der Heimmannschaft ist
- › g die Anzahl der erzielten Tore der Gastmannschaft ist

gilt Folgendes:

KONSTELLATION	RESULTAT
$h > g$	Die Heimmannschaft hat gewonnen <u>Wertung</u> <ul style="list-style-type: none">› Für die Heimmannschaft:<ul style="list-style-type: none">- torePlus: h- toreMinus: g- punkte: 3› Für die Gastmannschaft:<ul style="list-style-type: none">- torePlus: g- toreMinus: h- punkte: 0
$h = g$	Unentschieden <u>Wertung</u> <ul style="list-style-type: none">› Für beide Mannschaften:<ul style="list-style-type: none">- torePlus: h (=g)- toreMinus: h (=g)- punkte: 1
$h < g$	Die Gastmannschaft hat gewonnen <u>Wertung</u> <ul style="list-style-type: none">› Für die Heimmannschaft:<ul style="list-style-type: none">- torePlus: h- toreMinus: g- punkte: 0› Für die Gastmannschaft:<ul style="list-style-type: none">- torePlus: g- toreMinus: h- punkte: 3



DFB GMBH

1.2 SONDERWERTUNG

Bei Spielen mit Sonderwertung werden für jede der beiden Mannschaften separat eine Tor- und eine Punktwertung vergeben, wobei die Mannschaften getrennt betrachtet und bewertet werden.

Ob das Spiel als gewonnen, unentschieden oder verloren für die jeweilige Mannschaft gewertet wird, ist von der Anzahl der Heimpunkte (hp) bzw. Gastpunkte (gp) abhängig.

KONSTELLATION	RESULTAT
hp (gp) < 1	Die Heim(Gast-)mannschaft hat verloren
hp (gp) = 1	Die Heim(Gast-)mannschaft unentschieden
hp (gp) > 1	Die Heim(Gast-)mannschaft hat gewonnen

Die Torwertungen müssen nicht zwingend mit den Punktwertungen übereinstimmen und wirken sich ausschließlich auf das Torverhältnis der Mannschaften aus. So kann eine Mannschaft beispielweise 0 Plustore, aber gleichzeitig mehrere Punkte erhalten.

Bei Sonderwertungen sind alle Kombinationen erlaubt, auch scheinbar inkonsistente wie „Heim hat verloren und Gast unentschieden“ oder „Beide verloren“.

2 MANNSCHAFT OHNE WERTUNG UND RÜCKZUG EINER MANNSCHAFT

Bei Spielen mit Beteiligung mind. einer Mannschaft ohne Wertung und in allen Fällen, in denen eine Mannschaft zurückgezogen wird (mit oder ohne Verbleib in der Staffel), gelten Sonderregel bezüglich der Wertung und Tabellenrechnung,

2.1 MANNSCHAFT OHNE WERTUNG

Für die betreffende Mannschaft und ihre Gegner wird diese Begegnung gezählt und fließt in die Anzahl gewonnen/unentschieden/verloren ein. Am Ende der Serie haben also alle Mannschaften die gleiche Anzahl an Spielen.

Tore und Punkte werden jedoch nicht in die Tabelle eingerechnet. Eine Mannschaft ohne Wertung besitzt in der Tabelle immer 0 Tore und 0 Punkte und steht am Ende der Tabelle, auch wenn es in der Staffel reguläre Mannschaften gibt, die einen negativen Punktstand oder 0 Punkte und ein negatives Torverhältnis haben.

2.2 ZURÜCKZIEHEN EINER MANNSCHAFT OHNE VERBLEIB IN DER STAFFEL

In diesem Fall werden alle bereits erfolgten Spiele mit Beteiligung dieser Mannschaft entfernt, die entsprechenden Ergebnisse gelöscht und die Tabelle komplett neu berechnet.



DFB GMBH

2.3 ZURÜCKZIEHEN EINER MANNSCHAFT MIT VERBLEIB IN DER STAFFEL – MIT WERTUNG

Dieser Fall tritt in der Regel dann auf, wenn der Rückzug gegen Ende der Spielzeit erfolgt. Alle bereits gespielten Spiele werden regulär gezählt und gewertet. Die noch offenen Spiele erhalten ebenfalls ein normales Ergebnis (meist 2:0 für den Gegner).

Die zurückgezogene Mannschaft steht am Ende der Tabelle mit 0 Toren und 0 Punkten (vgl. Mannschaft ohne Wertung).

2.4 ZURÜCKZIEHEN EINER MANNSCHAFT MIT VERBLEIB IN DER STAFFEL – OHNE WERTUNG

In diesem Fall werden alle Spiele der zurückgezogenen Mannschaft als Testspiel betrachtet (Spielstatus 640). Für die zurückgezogene Mannschaft und ihre Gegner aus den bereits absolvierten Begegnungen wird das jeweilige Spiel nicht gezählt und fließt nicht in die Anzahl gewonnen/unentschieden/verloren ein.

Die zurückgezogene Mannschaft steht am Ende der Tabelle mit 0 Toren und 0 Punkten (vgl. Mannschaft ohne Wertung).

3 (MANNSCHAFTS-)SONDERWERTUNG

Bei der Sonderwertung einer Mannschaft handelt es sich um eine spielunabhängige Wertung, bestehend aus einer Tor- und einer Punktwertung. Diese Wertungen ist jedoch immer staffelbezogen.

In der Regel sind es Strafen, also negative Wertungen, z. B. auf Grund einer Lizenzverletzung, wiederholter Zuschauerausschreitungen, häufiger Nicht-Antritte etc.

Prinzipiell sind auch positive Mannschaftswertungen möglich, z.B. um Punkte/Tore aus einem vorgelagerten Wettkampf zu übernehmen.

Die Plus- und Minustore sowie positiven oder negativen Punkte werden mit der Anzahl der geschossenen bzw. erhaltenen Tore sowie dem Punktestand der Mannschaft in der Tabelle verrechnet. Ist ein Punktabzug größer als die vorhandenen Punkte oder wird er zu Beginn der Saison verhängt, so kann der Punktestand einer Mannschaft in der Tabelle negativ sein.

Hinweis: Beachten Sie die Sonderregel zu Mannschaften ohne Wertung und Rückzug eine Mannschaft.

4 EINBEZIEHUNG DER AUSWÄRTSTORE

Bei Anwendung der Auswärtstorregel werden bei den betreffenden Mannschaften die Auswärtstore gezählt, die in den Begegnungen untereinander erzielt worden sind. Je mehr Auswärtstore erzielt wurden, desto besser ist die Mannschaft.

Die Auswärtstorregel kann beim direkten Vergleich (s. Abschnitt Einbeziehung des direkten Vergleichs), in Relegationsspielen und in K.-o.-Spielen angewendet werden, wobei standardmäßig auswärts erzielte Tore keinen besonderen Einfluss auf die Tabellenrechnung haben.



DFB GMBH

Hinweis: Grundsätzlich kommt diese Regel nur zur Anwendung, wenn alle betroffenen Mannschaften gleich viele Hin- und Rückspiele haben und es um die Gesamtentscheidung im letzten Spiel geht. Meist KO-Paarungen mit Hin- und Rückspiel, wobei das 2. Spiel die Entscheidung bringen muss.

4.1 BERÜCKSICHTIGUNG DER AUSWÄRTSTORE NUR BEI ENDE DER REGULÄREN SPIELZEIT

4.1.1 VERGLEICH VON 2 MANNSCHAFTEN:

Wenn mit Ende der regulären Spielzeit beide Mannschaften bzgl. Punkte und Tore gleichauf sind, ist die Mannschaft mit mehr Auswärtstoren die bessere Mannschaft. Wenn beide Mannschaften gleich viele Auswärtstore besitzen, kann das Spiel in die Verlängerung gehen. Für Tore, die in der Verlängerung erzielt werden, wird die Auswärtstorregel nicht angewendet.

Beispiele:

KONSTELLATION	RESULTAT
MS1 – MS2 3:2 MS2 – MS1 2:1	MS2 ist besser
MS1 – MS2 2:1 MS2 – MS1 2:1	Gleichstand, also Verlängerung, dort erzielt jede MS ein Tor (also MS2 – MS1 3:2). MS1 ist aber trotzdem nicht besser, da keine Anwendung der Auswärtstorregel in der Verlängerung erfolgt -> Elfmeterentscheid

4.1.2 VERGLEICH VON 3 ODER MEHR MANNSCHAFTEN:

Hier geht es um die Berechnung von Gruppentabellen (s. Einbeziehung des direkten Vergleichs). Verlängerungen kommen nicht vor.

4.2 BERÜCKSICHTIGUNG DER AUSWÄRTSTORE NUR BEI ENDE DER VERLÄNGERUNG

Wenn mit Ende der regulären Spielzeit beide Mannschaften punkt- und torgleich sind, wird die Auswärtstorregel trotzdem nicht angewendet. Wenn dann nach Ende der Verlängerung beide Mannschaften immer noch gleichauf sind, wird die Auswärtstorregel angewendet - für alle erzielten Tore.

Hinweis: Dieser Modus ist nur beim Vergleich von 2 Mannschaften möglich.

Beispiel:

KONSTELLATION	RESULTAT
MS1 – MS2 3:2 MS2 – MS1 2:1	Gleichstand, da keine Anwendung der Auswärtstorregel nach regulärer Spielzeit erfolgt. Spiel geht in die Verlängerung, in der kein Tor fällt. Jetzt ergibt die Anwendung der Auswärtstorregel, dass MS2 die bessere Mannschaft ist.



DFB GMBH

4.3 BERÜCKSICHTIGUNG DER AUSWÄRTSTORE BEI ENDE DER REGULÄREN SPIELZEIT UND BEI ENDE DER VERLÄNGERUNG

4.3.1 VERGLEICH VON 2 MANNSCHAFTEN:

Wenn mit Ende der regulären Spielzeit beide Mannschaften punkt- und torgleich sind, ist die Mannschaft mit mehr Auswärtstoren die bessere Mannschaft. Wenn beide Mannschaften gleich viele Auswärtstore besitzen, kann das Spiel in die Verlängerung gehen. Für Tore, die in der Verlängerung erzielt werden, wird die Auswärtstorregel ebenfalls angewendet.

Beispiele:

KONSTELLATION	RESULTAT
MS1 – MS2 3:2 MS2 – MS1 2:1	MS2 ist besser
MS1 – MS2 2:1 MS2 – MS1 2:1	Gleichstand, also Verlängerung, dort erzielt jede MS ein Tor, also MS2 – MS1 3:2 . MS1 ist besser, da die Auswärtstorregel auch nach der Verlängerung angewendet wird.

4.3.2 VERGLEICH VON 3 ODER MEHR MANNSCHAFTEN:

Hier geht es um die Berechnung von Gruppentabellen (s. Einbeziehung des direkten Vergleichs). Verlängerungen kommen nicht vor.

5 EINBEZIEHUNG DES DIREKTEN VERGLEICHS

5.1 TABELLENRECHNUNG OHNE DIREKTEN VERGLEICH

Diese Art der Tabellenrechnung ist der Standardmodus im DFBnet. Für die Sortierung der Mannschaften innerhalb einer Tabelle gelten folgende Kriterien in dieser Reihenfolge:

- 1) Erzielte Punkte (absteigend, also je mehr Punkte, desto besserer Platz)
- 2) Erzielte Tordifferenz (absteigend)
- 3) Erzielte Tore (absteigend)
- 4) Wenn „Anzahl Siege“ aktiviert: erzielte Siege (absteigend)

Für die Vergabe der Platzierung innerhalb einer Tabelle gilt:

- a) Die Tabelle wird wie oben sortiert, die Platzierung ergibt sich aus der Sort-Position
- b) Wenn mehrere Mannschaften in den Werten 1) – 3) bzw. 1) – 4) komplett übereinstimmen, bekommen sie die selbe Platzierung, nämlich die beste Sort-Position dieser gleichguten Mannschaften. Die nachfolgenden Mannschaften rücken bzgl. ihrer Platzierung nicht auf.
- c) Zurückgezogene Mannschaften sowie Mannschaften ohne Wertung stehen grundsätzlich mit 0 Punkten und 0 Toren auf dem letzten Tabellenplatz.

5.2 DIREKTER VERGLEICH NACH UEFA-STANDARD



DFB GMBH

Der direkte Vergleich nach UEFA-Standard wird bei punktgleichen Mannschaften innerhalb einer Tabelle angewendet. Für die Sortierung der Mannschaften innerhalb einer Tabelle gelten folgende Kriterien in dieser Reihenfolge:

- 1) Erzielte Punkte (absteigend, also je mehr Punkte, desto besserer Platz)
- 2) Bei punktgleichen Mannschaften erfolgt die Auswertung mittels einer Untertabelle dieser Mannschaften.
 - a. Erzielte Punkte
 - b. Erzielte Tordifferenz
 - c. Erzielte Tore
 - d. wenn konfiguriert: Auswärtstorregel
 - e. wenn an dieser Stelle immer noch Mannschaften gleichauf sind, dann Bildung einer Unter-Untertabelle mit genau diesen Mannschaften, erneute Anwendung der Punkte a) – d).
- 3) Erzielte Tordifferenz in Gesamttabelle (absteigend)
- 4) Erzielte Tore in Gesamttabelle (absteigend)
- 5) Wenn „Anzahl Siege“ aktiviert: erzielte Siege (absteigend)

Hinweise:

- › Wenn nach e) und erneuter Anwendung von a) – d) mittels Unter-Untertabelle immer noch keine eindeutige Platzierung ermittelt werden kann, wird nicht nochmal eine Unter-Unter-Untertabelle versucht, sondern die Auswertung geht mit 3) weiter.
- › Wenn in der Untertabelle nach Auswertung a) – d) alle Mannschaften immer noch gleichauf sind, kann die erneute Auswertung mittels Unter-Untertabelle übersprungen werden, denn diese entspricht dann der Untertabelle.

5.3 DIREKTER VERGLEICH NACH FIFA-STANDARD

Der direkte Vergleich nach FIFA-Standard wird bei punkt- und torgleichen Mannschaften innerhalb einer Tabelle angewendet. Für die Sortierung der Mannschaften innerhalb einer Tabelle gelten folgende Kriterien in dieser Reihenfolge:

- 1) Erzielte Punkte (absteigend, also je mehr Punkte, desto besserer Platz)
- 2) Erzielte Tordifferenz in Gesamttabelle (absteigend)
- 3) Erzielte Tore in Gesamttabelle (absteigend)
- 4) Bei punkt- und torgleichen Mannschaften erfolgt die Auswertung mittels Untertabelle dieser Mannschaften.
 - a. Erzielte Punkte
 - b. Erzielte Tordifferenz
 - c. Erzielte Tore
 - d. wenn konfiguriert: Auswärtstorregel
- 5) Wenn „Anzahl Siege“ aktiviert: erzielte Siege (absteigend)



DFB GMBH

ANHANG B:

HINWEISE FÜR BENUTZER ÄLTERER FORMATE

Dieser Abschnitt enthält eine Auflistung der Änderungen, die bei der Migration vom sportmedia-XML Version 2 Schwierigkeiten bereiten könnten. Darüber hinaus wurden mit der neuen Version kleine Anpassungen der Schreibweise vorgenommen, um die Lesbarkeit der Dateien zu verbessern.

1 ERGEBNISSE UND SPIELPLÄNE

1.1 HAUPTELEMENT

„sportmedia_tabelle_std“ wurde mit den Produktspezifischen Elementen ergebnisse und spielplan ersetzt.

1.2 KOPFDATEN

- › Die (Haupt)Id der Staffel ist nicht mehr ihre 6-stellige, saisonbezogene Id (sogenannte „Kennung“), sondern eine neue 32-stellige, die saisonunabhängig ist. Die „alte“ Id ist mit dem Attribut ‚kennung‘ der Staffel angegeben.
- › ‚saisonnummer‘ entfällt ersatzlos.
- › ‚verbandlang‘ wurde mit ‚verband‘ ersetzt.
- › ‚verbandkurz‘ wurde mit ‚verbandsgebiet‘ ersetzt.
- › ‚region‘ wurde mit ‚gebiet‘ ersetzt.
- › ‚mannschaftsArtNummer‘ und ‚spielKlasseNummer‘ sind nun mit Id-Attributen der jeweiligen Elemente abgebildet
- › Die Anzahl der Auf-/Absteiger sind nun im Element ‚tabelle‘ erfasst.

1.3 PAARUNGEN

- › Die Spielnummer ist nun eine Zahl und nicht mehr ein vorformatierter String
- › Als Id der Mannschaft wird ausschließlich eine 32-stellige, saisonunabhängige Id benutzt. Alle anderen mannschaftbezogenen IDs entfallen ersatzlos.

2 SPIELBERICHTE

2.1 KOPFDATEN

- › Die Spielbericht-Id, Spielnummer und die Spielleitung sind nun im Element Paarung erfasst. Die Spielnummer ist nun eine Zahl und nicht mehr ein vorformatierter String (!)
- › Der Spielberichtsnummer entfällt vollständig. Die ersten 6 Ziffern der Nummer entsprechen der Staffelnennung, die letzten 3 der Spielnummer.
- › Die Staffelnnummer ist im neuen Format als das Kennung-Attribut der Staffel erfasst.
- › Der Staffeltyp entfällt vollständig. Diese Information, allerdings in einer etwas abgeänderten Fassung, kann den Wettkampf- und Wettkampftyp-Elementen entnommen werden. Der Staffeltyp an sich gilt als obsolet und wird nicht mehr angeboten.
- › Die Saison wird nur noch mit ihrem Namen angegeben (‚saisonnummer‘ entfällt vollständig)
- › Der Kurzname der Spielklasse entfällt ersatzlos.

2.2 PAARUNG

- › ‚spielbeginn-uhrzeit-geplant‘ entspricht dem ‚uhrzeit‘-Element eines Spiels.
- › ‚spielbeginn-uhrzeit‘ entspricht dem Element ‚tatsaechlicherBeginn‘ (s. ‚spiel‘).



DFB GMBH

- › Die laufende Mannschaftsnummer entfällt.
Die bisher eingesetzte saisonbezogene Mannschafts-Id wird allerdings mit einer permanenten, saisonunabhängigen Id ersetzt, die den Zweck der (konstanten) Mannschaftsnummer erfüllt.
- › Das Element ‚spiel-abbruch‘ entfällt.
Diese Information wird (detaillierter) mit dem Spielstatus abgebildet (s. ‚spiel‘).

2.3 MANNschaften

Dieser Block wurde aufgesplittet:

- › Die Betreuer sind in der Paarung, mit allen anderen allgemeinen Angaben zu der jeweiligen Mannschaft, zusammengefasst.
- › Die Aufstellung bildet nun ein eigenes, unabhängiges Element, mit zwei Unterelementen für die jeweilige Mannschaft.
- › Innerhalb der Aufstellung entfallen die Angaben zum Code und der Position eines Spielers.
Die gleiche Information wird nun mit den booleschen Attributen ‚kapitaen‘, ‚reserve‘ und ‚torwart‘ übermittelt.

2.4 EREIGNISSE

Die Ereignisse sind nun nach der jeweils betroffenen Mannschaft gruppiert.



DFB GMBH

ANHANG C:

SCHEMATISCHE DARSTELLUNG DER XML-DOKUMENTE

Die folgenden Darstellungen enthalten alle XML-Elemente und Attribute, die in dem jeweiligen Dokument vorkommen können. Leere Elemente wurden mit einem abschließenden Schrägstrich markiert. Kommt ein Attribut grundsätzlich nur mit einem bestimmten Wert vor, wurde dieser „konstante“ Wert mitangegeben. Die jeweils gültigen Business-Regeln entnehmen Sie dem Hauptdokument.

1 SPIELPLÄNE

```
<spielplan erstellungsdatum="" erstellungszeit="" version="">
```

```
<kopfdaten>
```

```
<staffel id="" kennung="" alternativKennung="">
```

```
<name>
```

```
<alternativName>
```

```
<wettkampf id="">
```

```
<name>
```

```
<typ id="">
```

```
<saisonname>
```

```
<verband>
```

```
<verbandsgebiet>
```

```
<gebiet>
```

```
<mannschaftsart id="">
```

```
<spielklasse id="">
```

```
<anzahlMannschaften>
```

```
<anzahlPaarungen>
```

```
<spieldauer>
```

```
<pausenzeit>
```

```
<verlaengerungsdauer>
```

```
<paarungen>
```

```
<paarung>
```

```
<spieltag>
```

```
<spiel id="">
```

```
<nummer>
```

```
<status id="">
```

```
<ohneWertung />
```

```
<datum>
```

```
<uhrzeit>
```

```
<spielstaette>
```

```
<name>
```

```
<strasse>
```

```
<plz>
```

```
<ort>
```

```
<heimmannschaft id="" nichtAngegeben="true">
```

```
<name>
```

```
<alternativName1>
```



DFB GMBH

```
<alternativName2>  
<ohneWertung />  
<zurueckgezogen />  
<gastmannschaft id="" nichtAngegeben="true">  
  <name>  
  <alternativName1>  
  <alternativName2>  
  <ohneWertung />  
  <zurueckgezogen />  
<ergebnis>  
  <heim>  
  <gast>  
<sonderwertungHeim>  
  <torePlus>  
  <toreMinus>  
  <punkte>  
<sonderwertungGast>  
  <torePlus>  
  <toreMinus>  
  <punkte>
```

```
<vereine>  
  <verein id="" mannschaftId="">
```



DFB GMBH

2 ERGEBNISSE

```
<ergebnisse erstellungsdatum="" erstellungszeit="" version="">
```

```
<kopfdaten>
  <staffel id="" kennung="" alternativKennung="">
    <name>
    <alternativName>
  <wettkampf id="">
    <name>
    <typ id="">
  <saisonname>
  <verband>
  <verbandsgebiet>
  <gebiet>
  <mannschaftsart id="">
  <spielklasse id="">
  <anzahlMannschaften>
  <anzahlPaarungen>
  <spieldauer>
  <pausenzeit>
  <verlaengerungsdauer>
```

```
<paarungen>
  <paarung>
    <spieltag>
    <spiel id="">
      <nummer>
      <status id="">
      <ohneWertung />
      <datum>
      <uhrzeit>
    <spielstaette>
      <name>
      <strasse>
      <plz>
      <ort>
    <heimmannschaft id="" nichtAngegeben="true">
      <name>
      <alternativName1>
      <alternativName2>
      <ohneWertung />
      <zurueckgezogen />
    <gastmannschaft id="" nichtAngegeben="true">
      <name>
      <alternativName1>
      <alternativName2>
      <ohneWertung />
      <zurueckgezogen />
    <ergebnis>
      <heim>
      <gast>
    <sonderwertungHeim>
```



DFB GMBH

```
<torePlus>
<toreMinus>
<punkte>
<sonderwertungGast>
<torePlus>
<toreMinus>
<punkte>
```

```
<tabelle>
  <aufsteiger davonRelegation="">
  <absteiger davonRelegation="">
  <berechnung auswaertstoreModus="" direkterVergleichModus="" anzahlSiegeModus="">
  <platzierungen>
    <platzierung>
      <aufsteiger relegation="true">
      <absteiger relegation="true">
      <platz>
      <platzalt>
      <mannschaft id="">
        <name>
        <alternativName1>
        <alternativName2>
        <ohneWertung />
        <zurueckgezogen />
      <gewonnen>
      <unentschieden>
      <verloren>
      <torePlus>
      <toreMinus>
      <punkte>
      <heimwertung>
        <gewonnen>
        <unentschieden>
        <verloren>
        <torePlus>
        <toreMinus>
        <punkte>
      <auswaertswertung>
        <gewonnen>
        <unentschieden>
        <verloren>
        <torePlus>
        <toreMinus>
        <punkte>
    <sonderwertungen>
      <mannschaft id="">
        <name>
        <alternativName1>
        <alternativName2>
        <torePlus>
        <toreMinus>
        <punkte>
```



DFB GMBH

```
<vorschau Paarungen>
  <paarung>
    <spieltag>
    <spiel id="">
      <nummer>
      <status id="">
      <ohneWertung />
      <datum>
      <uhrzeit>
    <spielstaette>
      <name>
      <strasse>
      <plz>
      <ort>
    <heimmannschaft id="" nichtAngegeben="true">
      <name>
      <alternativName1>
      <alternativName2>
      <ohneWertung>
      <zurueckgezogen>
    <gastmannschaft id="" nichtAngegeben="true">
      <name>
      <alternativName1>
      <alternativName2>
      <ohneWertung>
      <zurueckgezogen>
  </vorschau Paarungen>
<vereine>
  <verein id="" mannschaftId="">
```



DFB GMBH

3 SPIELBERICHTE

```
<spielbericht erstellungsdatum="" erstellungszeit="" version="">
```

```
<kopfdaten>
  <staffel id="" kennung="" alternativKennung="">
    <name>
    <alternativName>
  <wettkampf id="">
    <name>
    <typ id="">
  <saisonname>
  <verband>
  <verbandsgebiet>
  <gebiet>
  <mannschaftsart id="">
  <spielklasse id="">
  <anzahlMannschaften>
  <anzahlPaarungen>
  <spieldauer>
  <pausenzeit>
  <verlaengerungsdauer>
```

```
<paarung>
  <spieltag>
  <spiel id="">
    <nummer>
    <status id="">
    <ohneWertung />
    <datum>
    <uhrzeit>
    <tatsaechlicherBeginn>
    <tatsaechlichesEnde>
  <spielstaette>
    <name>
    <strasse>
    <plz>
    <ort>
  <heimmannschaft id="">
    <name>
    <alternativName1>
    <alternativName2>
    <ohneWertung />
    <zurueckgezogen />
    <betreuer>
      <betreuer code="" rolle="">
    <verein id="">
  <gastmannschaft id="">
    <name>
    <alternativName1>
    <alternativName2>
    <ohneWertung />
    <zurueckgezogen />
```



DFB GMBH

```
<betreuer>
  <betreuer code="" rolle="">
  <verein id="">
<ergebnisse>
  <ergebnis art="">
    <heim>
    <gast>
<spielleiter>
  <spielleiter code="" rolle="">
<zuschauer>
<nachspielzeit>
  <halbzeit-1>
  <halbzeit-2>
```

```
<aufstellung>
  <heimmannschaft id="">
    <name>
    <alternativName1>
    <alternativName2>
    <spieler id="" kapitaen="" reserve="" torwart="">
      <nachname>
      <vorname>
      <rueckenummer>
      <fifaNationalitaet>
  <gastmannschaft id="">
    <name>
    <alternativName1>
    <alternativName2>
    <spieler id="" kapitaen="" reserve="" torwart="">
      <nachname>
      <vorname>
      <rueckenummer>
      <fifaNationalitaet>
```

```
<ereignisse>
  <heimmannschaft id="">
    <name>
    <alternativName1>
    <alternativName2>
  <ereignis>
    <typ id="">
    <spielminute>
    <nachspielminute>
    <reihenfolge>
    <spieler1 id="">
      <nachname>
      <vorname>
      <rueckenummer>
    <spieler2 id="">
      <nachname>
      <vorname>
      <rueckenummer>
  <gastmannschaft id="">
```



DFB GMBH

```
<name>
<alternativName1>
<alternativName2>
<ereignis>
  <typ id="">
  <spielminute>
  <nachspielminute>
  <reihenfolge>
  <spieler1 id="">
    <nachname>
    <vorname>
    <rueckenummer>
  <spieler2 id="">
    <nachname>
    <vorname>
    <rueckenummer>
```