



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 20		Auswahlmannschaften / -Verband im SpielPLUS		
System:		DFBnet	SpielPlus R4.80	
Speicherpfad/Dokument:		130806_DFBnet-Auswahlmannschaften-Freigabemitteilung-R4.70.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	15.10.2013	17.10.2013 11:04	17.10.2013	17.10.2013
Version:	1.0	1.0	1.0	1.0
Name:	B. Pohl	B. Pohl	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2013 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlagen sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Management Summary

In den Applikationen DFBnet Auswahlmannschaften DFB und Auswahlmannschaften Verband wurden einige Erweiterungen vorgenommen. Die Fußballdaten zu den Spielern können jetzt verbandsspezifisch gespeichert werden. Spiele, die innerhalb eines Lehrgangs stattfinden, können dem Lehrgang zugeordnet werden. Zu verbandsübergreifenden Spielen können jetzt auch vom Gastverband Einladungen, Kader, Aufstellung usw. erstellt werden. Außerdem gibt es im DFB noch eine neue Rolle Honorartrainer.

Inhalt:

1. Spielerstammdaten Spielerpool	3
1.1 Fußballdaten teilweise verbandsspezifisch speichern	3
1.1.1 DFB-Hoheit	3
1.1.2 Verbandsspezifische Felder	3
1.1.3 Fördermaßnahme	3
1.2 Vereinszugehörigkeit in den Basisdaten setzen.....	4
1.3 Datenexporte	5
2. Spiele mit Lehrgängen verbinden	6
2.1 Suchen und Zuordnen	6
2.2 Kader	7
2.3 Aufstellung, Taktik, Beobachtung	7
2.4 Training.....	7
3. Verbandsübergreifende Spiele.....	8
3.1 Hintergrund	8
3.2 Einladungen, Kader, Aufstellungen und Spielverlauf	8
3.3 Taktische Aufstellung	9
3.4 Beobachtung.....	9
3.5 Training.....	9
4. Neue Rolle Honorartrainer	9



1. Spielerstammdaten Spielerpool

Diese Erweiterungen betreffen die Anwendungen Auswahlmannschaften DFB und Auswahlmannschaften Verband.

1.1 Fußballdaten teilweise verbandsspezifisch speichern

In den Spielerdetaildaten gibt es eine Änderung im Tab-Reiter Fußballdaten. Die Datenbereiche werden jetzt unterschiedlich behandelt.

Stammdaten bearbeiten ams212

Hier können Sie die Fussballdaten des Spielers bearbeiten

Basisdaten **Fußballdaten** Anschriften Arbeitgeber Schule Vereinstrainer Werdegang

Reiseinfos Dokumente

Aktuelle Auswahl

Vorname: ... Name: ... Geburtstag: 17.11.19...

Fußballdaten

FIFA-Nationalität: GER-Deutschland

Aufenthaltserlaubnis: Nicht-EU:

Fußballdeutscher: Nicht spielberechtigt für deutsche Auswahlmannschaft:

Füßigkeit: Links Rechts Beide Keine Angabe

Position: Torwart Abwehr Mittelfeld Angriff Keine Angabe

Größe in cm:

Fördermaßnahme: Talentförderprogramm Eliteschule des Fußballs Leistungszentrum Junioren-Nationalspieler

Abbildung 1: Fußballdaten

1.1.1 DFB-Hoheit

Die rot umrandeten Felder unterliegen der Hoheit des DFB und sind wie bisher im Spielerpool des Landesverbands nicht änderbar, wenn der Spieler auch im DFB-Spielerpool enthalten ist. Im Landesverbands-Spielerpool werden diese Daten nur angezeigt.

1.1.2 Verbandsspezifische Felder

Die blau umrandeten Felder werden pro Verband verwaltet und gespeichert (verbandsspezifisch). Sie können von einem anderen Verband nicht eingesehen werden.

1.1.3 Fördermaßnahme

Das Programm ermittelt beim Aufruf der Spielerdetaildaten selbst, ob der Spieler in der entsprechenden Fördermaßnahme ist, soweit die Daten in der DFBnet-Datenbank vorhanden sind. Die Checkboxes für die



Eingabe durch den Anwender sind entfallen. Jetzt werden die Fördermaßnahmen im Klartext ausgegeben, wenn sie für den Spieler zutreffen.

Talentförderprogramm

Der Spieler war oder ist noch im Talentförderprogramm. Die Anzeige ist unabhängig davon, ob der Status aktiv oder inaktiv ist.

Eliteschule des Fußballs

Der Spieler ist oder war einer Eliteschule zugeordnet, siehe Tab-Reiter Schule.

Leistungszentrum

Der Spieler war oder ist im Leistungszentrum eines Vereins enthalten.

Junioren-Nationalspieler

Die gesamte Angabe entfällt, weil die Zugehörigkeit zum DFB-Spielerpool die Eigenschaft Junioren-Nationalspieler repräsentiert.

Keine

Der Spieler war oder ist in keiner Fördermaßnahme.

1.2 Vereinszugehörigkeit in den Basisdaten setzen

Für Auswahlspieler, die keinen deutschen Spielerpass haben, weil sie ins Ausland gewechselt sind oder im Ausland ausgebildet werden, kann jetzt eine Vereinszuordnung vorgenommen werden. Für Spieler, die im DFBnet-Passwesen eine gültige Spielberechtigung haben, wird die Vereinszugehörigkeit laut Passwesen angezeigt, die hier nicht änderbar ist.

Stammdaten bearbeiten ams211

Hier können Sie die Basisdaten des Spielers bearbeiten

Basisdaten | Fußballdaten | Anschriften | Arbeitgeber | Schule | Vereinstrainer | Werdegang

Reiseinfos | Dokumente

Basisdaten

Name: Abderazak

Vorname: Andreas

Rufname:

Geburtsdatum: 21.06.1986

Geschlecht: weiblich

Status: Amateur

Passnummer:

Landesverband:

Kontakt Passstelle:

Verein:

Passfoto hoch laden: Keine Datei ausgewählt.

nur *.jpg, *.png, *.gif, max. 150kb, min. 100 * 100px, max. 200 * 200px

Zurück | Historie | Löschen Speichern

Abbildung 2: Spieler ohne Vereinszuordnung (fiktive Daten)

Bei fehlender Vereinszuordnung gibt es die Buttons *Zuordnung ändern* und *Zuordnung löschen*. Über *Zuordnung ändern* gelangt man in eine Vereinssuche, siehe Abbildung 3: Suche nach in- und ausländischen Vereinen. Die Funktion *Zuordnung löschen* entfernt eine vorhandene Vereinszuordnung.



Vereinsuche ams219

Hier können Sie einen Verein suchen

Suchkriterien

Name:

Suchergebnisse

Verein	Verband
CDE Real Göppingen	Württembergischer Fußball-Verband
CLUB ESPANA REAL-WEIßPADERBORN	Fußball- u. Leichtathletik-Verband Westfalen
FC Konopina	Hamburger Fußball-Verband
FC Real Espanol Bebra	Hessischer Fußball-Verband
FC Real Kreuth-Enterbach	Bayerischer Fußball-Verband
FC Real Schwäbisch Gmünd	Württembergischer Fußball-Verband
FC Villarreal	Union des Associations Européennes de Football
Pena Real Madrid Stuttgart	Württembergischer Fußball-Verband
Real Betis Sevilla	Union des Associations Européennes de Football
Real Freiburg	Südbadischer Fußball-Verband
Real Funcity e.V.	Niedersächsischer Fußballverband
Real Madrid	Union des Associations Européennes de Football
Real Valladolid	Union des Associations Européennes de Football
Spfr. Monreal-Reudelsterz	Fußballverband Rheinland
SV Real Reinickendorf 1896	Berliner Fußball-Verband e. V.
1. Futsal Club Real Kiel	Schleswig-Holsteinischer Fußballverband

Abbildung 3: Suche nach in- und ausländischen Vereinen

Über die Vereinsuche können Vereine, die bereits in der DFBnet-Datenbank existieren, mittels einer Zeichenkettensuche gesucht werden. Durch Klick auf einen Eintrag in der Trefferliste wird der Verein in die Basisdaten zum Spieler übernommen. Dabei ist es auch möglich, einen deutschen Verein zuzuordnen, eine Einschränkung auf ausländische Vereine wurde absichtlich nicht vorgenommen, weil es Sonderfälle geben kann, die nicht über das Passwesen abgehandelt werden.

Sobald solch ein Spieler wieder im Passwesen eine gültige Spielberechtigung in einem deutschen Verein bekommt, werden die Daten bei Aufruf der Spielerdaten aktualisiert und der neue Verein übernommen.

Hinweis:

Eine Funktion zum Neuanlegen eines ausländischen Vereins ist geplant und wird es in einer der nächsten Versionen geben.

1.3 Datenexporte

Bisher wurden die Passdaten zu den Spielern erst automatisch aktualisiert, wenn die Spielerdetaildaten im Dialog aufgerufen werden.

Zusätzlich werden jetzt bei den Exporten der Spielerdaten in CSV-Dateien (aus dem Spielerpool und aus dem Kader) die Passdaten zu allen im Export angesprochenen Spielern aktualisiert, sodass z.B. ein Vereinswechsel auch in den Exportdaten enthalten ist.



2. Spiele mit Lehrgängen verbinden

2.1 Suchen und Zuordnen

Es ist jetzt möglich, Auswahlspiele einem Lehrgang zuzuordnen, wenn diese Spiele innerhalb eines Lehrgangs stattfinden. Die Auswahlspiele müssen als eigene Spiele unter der gleichen Altersklasse angelegt sein und innerhalb des Zeitraums des Lehrgangs liegen.

Nach der Auswahl eines Lehrgangs erscheint ein neuer Tab-Reiter *Spiele* zwischen dem Tab-Reiter *Basis* und *Kader*, siehe Abbildung 4: Tab-Reiter Spiele im Lehrgang.

The screenshot shows the 'DFBnet Lehrgangsverwaltung' interface. At the top, there's a green header with 'ams401'. Below it, an 'Information' section contains 'Lehrgangsdatum' (08.10.2013 - 10.10.2013) and 'Altersklasse' (U17 Junioren). A navigation bar below has tabs for 'Basisdaten', 'Spiele' (highlighted), 'Kader', 'Betreuer', 'Beobachtung', 'Training', and 'Dokumente'. The main area is titled 'Basisdaten' and contains a grid of fields: 'Gebiet' (Bayern), 'Datum von' (08.10.2013), 'Altersklassen' (U17 Junioren), 'Datum bis' (10.10.2013), 'Lehrgangstyp' (Sichtung), 'Uhrzeit von' (08:00), 'Lehrgangsort' (Sportschule Oberhaching), and 'Uhrzeit bis' (08:00).

Abbildung 4: Tab-Reiter Spiele im Lehrgang

Wählt man den Tab-Reiter *Spiele*, wird die Liste der schon zugeordneten Spiele angezeigt, siehe Abbildung 5: zugeordnete Spiele. Bei neu angelegten Lehrgängen wird eine leere Liste angezeigt.

The screenshot shows the 'DFBnet Lehrgangsverwaltung' interface with the 'Spiele' tab selected. The 'Information' section is identical to the previous screenshot. The navigation bar is the same. The main area is titled 'zugeordnete Spiele' and contains a table with the following data:

<input type="checkbox"/>	▼ Anstoßzeit	▼ Altersklasse	Wettbewerb	▼ Heim	▼ Gast	▼ Spielort	▼ HT	▼ GT	Status
<input type="checkbox"/>	09.10.2013 10:00	U17 Junioren	Trainingsspiele	Bayrischer FV - U17 Junioren	Bayrischer FV - U18 Junioren				
<input type="checkbox"/>	09.10.2013 18:00	U17 Junioren	Auswahlspiele	Bayrischer FV - U17 Junioren	Berliner FV - U17 Junioren				

At the bottom right of the table area, there is a 'suchen' button.

Abbildung 5: zugeordnete Spiele

Mit dem Button *Suchen* wird die Suche nach Spielen der betreffenden Altersklasse in dem Zeitraum angestoßen. Aus der Trefferliste können weitere Spiele durch Setzen der Checkbox und mit dem Button *Speichern* zugeordnet werden, siehe Abbildung 6: Trefferliste nach Suche. Es können auch bereits durchgeführte Spiele nachträglich einem Lehrgang zugeordnet werden.



Spiele zuordnen ams408

Hier können Spiele dem Lehrgang zugeordnet werden.

Information

Lehrgangsdatum: 08.10.2013 - 10.10.2013 Altersklasse: U17 Junioren

Spiele zuordnen

	▼▲ Anstoßzeit	▼▲ Altersklasse Wettbewerb	▼▲ Heim	▼▲ Gast	▼▲ Spielort	▼▲ HT	▼▲ GT	Status
<input type="checkbox"/>	10.10.2013 11:00	U17 Junioren Auswahlspiele	Bayrischer FV - U17 Junioren	Niederrheinischer FV - U17 Junioren				

Zurück Speichern

Abbildung 6: Trefferliste nach Suche

In der Liste der zugeordneten Spiele kann mit dem Lösch-Icon die Zuordnung eines Spiels gelöscht werden. Mit dem Bearbeiten-Icon direkt neben dem Lösch-Icon kann in die Bearbeitung des Spiels verzweigt werden. Dort können alle Funktionen im Spiel ausgeführt werden mit den Einschränkungen wie sie unten beschrieben sind.

2.2 Kader

Sind Spiele einem Lehrgang zugeordnet, wird der Kader für diese Spiele über den Lehrgang verwaltet. Alle Veränderungen am Kader im Lehrgang werden sofort bei den zugeordneten Spielen angezeigt. Eine Bearbeitung des Kadern innerhalb der Spiele ist dann nicht mehr möglich.

Beim Zuordnen zum Lehrgang wird ein eventuell schon vorhandener Kader des Spiels mit dem Kader des Lehrgangs überschrieben, der Kader des Spiels ist aber nicht mehr bearbeitbar. Zu jedem Spieler wird der Einladungsstatus aus dem Lehrgang übernommen, egal wie er vorher im Spiel war. Gibt es Spieler im Spiel in der Aufstellung, die nicht im Lehrgang sind, bleiben diese im Kader des Spiels erhalten, egal welchen Status sie haben, werden aber nicht in den Kader des Lehrgangs übernommen. Bei einer Einladung zum Lehrgang werden diese Spieler nicht berücksichtigt, sondern ausschließlich die, die dem Lehrgang zugeordnet sind.

Wird ein Spiel vom Lehrgang gelöst, ist der Kader wieder im Spiel getrennt vom Lehrgang bearbeitbar, enthält aber alle Spieler, die dem Lehrgang zugeordnet waren.

2.3 Aufstellung, Taktik, Beobachtung

Die Aufstellungen, die Taktischen Aufstellungen und die Beobachtungen müssen weiterhin pro Spiel eingegeben werden können, sie beziehen sich ja auf das jeweilige Spiel.

2.4 Training

Der Tab-Reiter Training wird in den Spielen, die einem Lehrgang zugeordnet wurden, deaktiviert. Die Trainingseinheiten müssen zum Lehrgang erfasst werden.



3. Verbandsübergreifende Spiele

3.1 Hintergrund

In den Auswahlspielen, die zwischen zwei nationalen Verbänden ausgetragen werden, also DFB-Auswahlmannschaft gegen eine Landesverbandsauswahl oder Landesverbandsauswahl des einen Verbands gegen die Landesverbandsauswahl eines anderen Verbands, ist es jetzt möglich, dass jeder Verband die Einladungen, den Kader und die Aufstellung seiner Mannschaft eingibt und verwaltet. Der Spielverlauf kann von einem der beiden beteiligten Verbände nacherfasst werden.

3.2 Einladungen, Kader, Aufstellungen und Spielverlauf

Der ausrichtende Verband legt das Spiel mit seinen Basisdaten an, d.h. mit den beteiligten Mannschaften, dem Ort und dem Stadion / der Spielstätte, dem Termin und kann auch Schiedsrichter ansetzen.

Der am Spiel beteiligte Gastverband findet das Spiel nach der Spielsuche unter der Altersklasse und kann den Teil bis zur Aufstellung bearbeiten.

Beide Verbände können nun unabhängig voneinander die Einladungsliste zusammenstellen, die Einladungen versenden, die Rückmeldungen bearbeiten und in Folge den Kader festlegen, Rückennummern vergeben und die Anfangsaufstellung und die Ersatzspieler eingeben.

Integrations-System sbo115

Hier können Sie die Anfangs- und die taktische Aufstellung planen und festlegen.

Basisdaten Kader Betreuer Dokumente **Aufstellung** Spielverlauf Torschützen Taktik Beobachtung

Training

Aktuelle Auswahl

Datum: **01.10.2013** Begegnung: **Bayrischer FV - U18 Junioren - Berliner FV - U18 Junioren**

Freigabestatus: **In Planung** Stadion - Ort: **Trainingsgelände TSV 1860 - München**

Ergebnis:

Aufstellungen bearbeiten

Anfangsaufstellung Berliner FV - U18 Junioren

Übersicht Anfangsaufstellung

Aufstellung Spieler				Aufstellung Auswechselspieler			
Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis
1	Aksüt, Mesut	13.01.1996	TW	22	Weiher, Jonas Dieter	24.12.1996	ETW
2	Aslan, Metin	20.06.1995		13	Heinsmann, Martin	09.01.1996	
3	Augstein, Kevin	11.06.1996		16	Kollar, Joachim	16.11.1996	
6	Berthold, Marko	16.03.1995		19	Rowinski, Johannes	27.02.1996	
7	Bunk, Johann	09.04.1995		20	Schubert, Mesut	23.08.1996	
9	Carl, Milinan	23.03.1996		23	Werth, Peter	03.07.1995	
10	Fischer, Patrick	15.02.1995		24	Wienecke, Frank	23.10.1996	
11	Forst, Mike	28.11.1996					
14	Hilse, Philipp	03.05.1995	C				
15	Kiefer, Dieter	10.01.1996					
17	Kuhn, Bernd	01.03.1996					

Abbildung 7: Aufstellung Gast-Landesverband

Beide müssen dann die Aufstellungen freigeben, dies wird durch den Status *Aufstellungsfreigabe* angezeigt. Erst dann sind beide Anfangsaufstellungen für beide Verbände sichtbar.



Nach dem Spiel kann dann einer der Verbände, in der Regel der ausrichtende Verband, den Spielverlauf eingeben und freigeben und die Torschützen erfassen. Es ist auch möglich, beide Aufstellungen zu korrigieren, falls das notwendig ist.

3.3 Taktische Aufstellung

Unter dem Tab-Reiter *Taktik* können von beiden Verbänden getrennt die Taktischen Aufstellungen beider Mannschaften erfasst werden. Jeder Verbandstrainer kann nur die eigene Aufstellung sehen und bearbeiten, nicht die des Gegners, weil die Taktischen Aufstellungen pro Auftraggeber gespeichert werden.

3.4 Beobachtung

Die Beobachtungen können wie bisher erst eingegeben werden, wenn der Spielverlauf freigegeben wurde. Ein Verbandstrainer, der nur das Datenrecht auf eine der beteiligten Mannschaften hat, kann die Beobachtung der gegnerischen Mannschaft und der zugehörigen Spieler nicht sehen und bearbeiten, sondern nur die seiner eigenen Mannschaft, weil auch die Beobachtungen pro Auftraggeber gespeichert werden.

3.5 Training

Die Angaben zum Training können bisher nur für eine Mannschaft eingegeben werden, da die Informationen in der Datenbank pro Spiel und nicht pro Mannschaft gespeichert werden können.

D.h. der Teil Training kann nur vom ausrichtenden Verband eingegeben werden.

4. Neue Rolle Honorartrainer

Für die Auswahlmannschaften DFB gibt es eine neue Rolle Honorartrainer. Benutzer mit dieser Rolle können folgende Funktionen ausführen:

1. Basisdaten zu Spielen anzeigen
2. Terminkalender bearbeiten

Die Rolle benötigt die Datenrechte Gebiet Deutschland, die DFB-Altersklassen und die Spielklassen International und Nationalauswahlklasse.

* * *