



# DFB-MEDIEN

<b>Freigabemitteilung Nr. 23</b>		<b>Auswahlmannschaften / -Verband im SpielPLUS</b>		
<b>System:</b>		<b>DFBnet</b>	<b>SpielPLUS R4.96</b>	
<b>Speicherpfad/Dokument:</b>		<b>140528_DFBnet-Auswahlmannschaften-Freigabemitteilung-R4.96.docx</b>		
	<b>Erstellt:</b>	<b>Letzte Änderung:</b>	<b>Geprüft:</b>	<b>Freigabe:</b>
<b>Datum:</b>	28.05.2014	28.05.2014		
<b>Version:</b>	1.0	1.0		
<b>Name:</b>	Matthias Knebel	Matthias Knebel		

© 2014 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlagen sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung von DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

**Inhalt:**

Abbildungsverzeichnis:.....2  
1. Einladungen an Betreuer .....3  
2. Spieler über den lokalen Mailclient anschreiben.....4  
3. Spielerdetail.....4

**Abbildungsverzeichnis:**

Abbildung 1 - Betreuer informieren .....3  
Abbildung 2 - Einladung versenden .....3  
Abbildung 3 - Email schreiben.....4  
Abbildung 4 - Tab Anschriften .....5



# 1. Einladungen an Betreuer

Bisher konnten Spieler und Vereine zu einer Maßnahme eingeladen werden. Ab der DFBnet Version 4.96 ist es jetzt auch möglich, Betreuer einzuladen.

Die Funktion befindet sich bei Spielen oder Lehrgängen im Tab „Betreuer“.

**Spielbericht Verantwortliche** sbo112

Hier können Sie die Verantwortlichen eingeben.

**Aktuelle Auswahl**

Datum: **01.04.2014**      Begegnung: **Bayrischer FV - U16 Junioren - SpVgg Unterhaching**  
 Freigabestatus: **In Korrektur**      Stadion - Ort: **Sportanlage Neuried, Platz 1 - Neuried**  
 Ergebnis:

Abbildung 1 - Betreuer informieren

Nachdem man den Button „Informieren“ angeklickt hat, erscheint der Dialog zum Versenden einer E-Mail.

**Einladung an Teilnehmer verschicken** ams 600

**Einladung an Teilnehmer verschicken**

Absenderadresse:   
 An (Semikolon getrennt):   
 Betreff:   
 Anschreiben:

<input type="checkbox"/>	Dateiname	Bezeichnung	Kategorie
<input checked="" type="checkbox"/>	Bayerischer FV - U16 Junioren.kaderliste.2014-04-01.pdf	Kaderliste	Kaderliste
<input checked="" type="checkbox"/>	EL-GemLG-Baden-Suedbaden-U16-13-15Feb14.doc	Einladung	
<input checked="" type="checkbox"/>	Lehrplan-Jg96-31Mar-02Apr14.doc	Lehrplan	

Seite 1/1 (3 Treffer insgesamt)

Abbildung 2 - Einladung versenden

Die Empfänger sind mit Semikolon getrennt in das An Feld einzufügen.

**Achtung: Ein Versand an E-Post Adressen ist nicht möglich.**

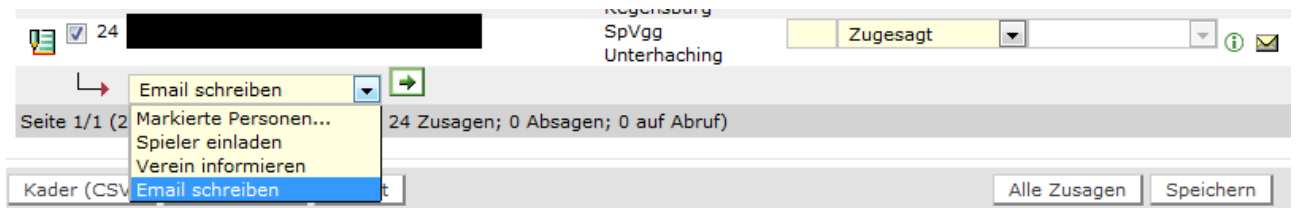
Die Felder *Betreff* und *Anschreiben* können -wie bei einer Einladung an Spieler oder Vereine- gefüllt werden. Bei der Einladung an die Betreuer werden alle Dokumente zum Versand angeboten, die bei dem Spiel oder Lehrgang im Bereich Dokumente hochgeladen wurden.



Die Funktion *Betreuer einladen* steht nur in der Landesverbandsvariante zur Verfügung.

## 2. Spieler über den lokalen Mailclient anschreiben

Im Kontext eines Lehrgangs oder Spiels können jetzt ein Spieler oder mehrere Spieler über den lokalen Mailclient angeschrieben werden. Wenn man sich in der Kaderbearbeitung befindet, sind die anzuschreibenden Spieler zu markieren und über die Aktion „Email schreiben“ wird der lokal installierte Mailclient aufgerufen.






**Abbildung 3 - Email schreiben**

**Bemerkung:** Es kann nur der lokal installierte Mailclient aufgerufen werden, ein Aufruf eines Webclients ist nicht möglich.

Die Übergabe von Anhängen ist nicht möglich.

## 3. Spielerdetail

Wenn man innerhalb eines Kaders in die Spielerdetails wechselt, gelangt man sofort in den Tabreiter „Anschriften“. Das Spielerdetail erreicht man über das Symbol . Neu in der Version 4.96 ist, dass das Spielerdetail auch über das Briefsymbol  bzw. über das Symbol für eine nicht vorhandene E-Mailadresse  erreicht werden kann.



**Stammdaten bearbeiten** ams213

Hier können Sie die Anschriften des Spielers bearbeiten

**Basisdaten** | **Fußballdaten** | **Anschriften** | Arbeitgeber | Schule | Vereinstrainer | Werdegang

Reiseinfos | Dokumente | Sport

**Aktuelle Auswahl**

Vorname: [redacted] Name: [redacted] Geburtstag: [redacted]

Zurück Speichern

**Offizielle Adresse (für offene Adressverzeichnisse)**

Postalisch:

Kontakttyp:

Firma:

Adresszusatz:

Straße:

Land:

PLZ / Ort:

Ortsteil:

Tel. privat:

Tel. geschftl.:

Fax:

Mobil Spieler:

Mobitel. 2:

E-Mail Spieler:

E-Mail 2:

Zurück Speichern

**Abbildung 4 - Tab Anschriften**

Im Tab „Anschriften“ wurde die Mobitel.1 und E-Mail 1 in Mobil Spieler und E-Mail Spieler umbenannt. Dies dient zur Unterscheidung zwischen den Adressen des Spielers und ggf. den Adressen der Eltern.