



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 1				Version: 3.10
System:		DFBnet Freundschaftsspiele		
Speicherpfad/Dokument:		100416_DFBnet_Freundschaftsspiele_3.10-FGM.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	10.04.2010	20.04.2010	19.04.2010	20.04.2010
Version:	V 1.0	V 1.1	V 1.1	V 1.1
Name:	Jens Leibküchler	Jens Leibküchler Touraya Ntidam	Stefan Trautmann Touraya Ntidam	Jens Leibküchler

© 2010 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Inhalt:

1. Ziel des Dokuments	3
2. Verabredung	3
3. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspiele	3
3.1 Neue Rolle Vereinsanleger	3
3.2 Einstieg und Anzeige der Spiele	3
3.3 Anzeige Spiele im Gebiet.....	3
3.4 Anzeige Spiele im Verein.....	4
3.4.1 Voreinstellungen verwalten und Suche direkt auslösen	4
3.4.2 Trefferliste	4
3.5 Freundschaftsspiel anlegen	5
3.5.1 Heimmannschaft zuordnen (Verwalter)	6
3.5.2 Heimmannschaft zuordnen (Vereinsanleger)	7
3.5.3 Gastmannschaft zuordnen/anlegen	9
3.5.4 Modus Schiedsrichteransetzung	11
3.5.5 Speichern von Spielen	12
3.5.6 Löschen von Spielen.....	13
3.5.7 Bearbeitung von Spielen	13
3.5.8 Benachrichtigungen	13

Abbildungen:

Abbildung 1: Einstieg	3
Abbildung 2: Spiele im Verein	4
Abbildung 3: Voreinstellungen verwalten	4
Abbildung 4: Trefferliste	5
Abbildung 5: Anlage Spiel Teil 1	6
Abbildung 6: Auswahl Heimmannschaft	6
Abbildung 7: Anlage Freundschaftsspiel mit Mannschaftsart B-Junioren	7
Abbildung 8: Einstieg zur Spielanlage mit der entsprechenden B-Junioren Mannschaft	8
Abbildung 9: Suche nach Freien Mannschaften	10
Abbildung 10: Anlage einer freien Mannschaft	10
Abbildung 11: Auswahl Schiedsrichteransetzungsmodus	11
Abbildung 12: Auswahl der Schiedsrichtergruppen	12
Abbildung 13: Read-only Ansicht nach der Spielanlage	13



1. Ziel des Dokuments

Diese Freigabemitteilung enthält die Beschreibung der neuen Funktionalität der Freundschaftsspiele.

2. Verabredung

Im Folgenden ist, wenn die Benutzerrolle „Verwalter“ genannt ist, implizit auch die Benutzerrolle „Administrator“ beinhaltet. Im Begriff „Verwalter“ ist ebenfalls implizit die weibliche Form enthalten.

3. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspiele

3.1 Neue Rolle Vereinsanleger

Mit der neuen Version der Freundschaftsspiele wird eine neue Rolle Vereinsanleger eingeführt. Diese Rolle ist für Vereine gedacht. Die Administration erfolgt über die Benutzerverwaltung und diese Rolle bekommt nur das Verwaltungsgebiet eines oder mehrerer Vereine zugeordnet. Mannschaftsarten und Spielklassen müssen nicht zugeordnet werden.

3.2 Einstieg und Anzeige der Spiele

Nach Auswahl des Menüpunktes Freundschaftsspiele öffnet sich der Karteireiter „Spiele im Gebiet“ oder „Spiele im Verein“ je nach Berechtigung. Hat ein Anwender beide Berechtigungen, so sieht er beide Reiter und der Karteireiter „Spiele im Gebiet“ ist vorgelegt.

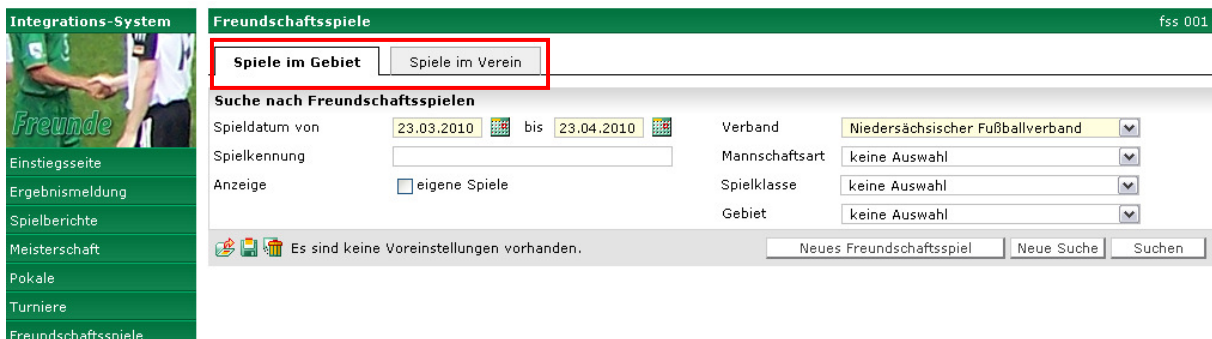


Abbildung 1: Einstieg

3.3 Anzeige Spiele im Gebiet

Auf diesem Karteireiter werden die Spiele aus dem Berechtigungsbereich des Benutzers (Rollen FS-Verwalter und FS-Admin) angezeigt. Zusätzlich kann die Checkbox „eigene Spiele“, also von dem angemeldeten Benutzer angelegte Spiele, markiert werden.

Im Bereich „Spiele im Gebiet“ werden über die Auswahl der folgenden Suchkriterien:

- Spieldatum von bis
- Spielkennung
- Verband
- Mannschaftsart
- Spielklasse
- Gebiet



die Spiele des gewählten Zeitraums mit einem Klick auf den Button „Suchen“ angezeigt. Der voreingestellte Suchzeitraum ist immer das Tagesdatum plus 1 Monat.
Siehe Abbildung 1.

3.4 Anzeige Spiele im Verein

Unter dem Karteireiter „Spiele im Verein“ hat der Vereinsanwender die Möglichkeit nach Freundschaftsspielen seiner berechtigten Vereine zu suchen.

Für die Suche sind die Filter Datumsbereich, Spielkennung und die Checkbox „eigene Spiele“ vorhanden. Zusätzlich werden in Auswahllisten die berechtigten Vereine und die dazugehörigen Mannschaftsarten gelistet.

Abbildung 2: Spiele im Verein

Auch hier ist der Standard-Suchzeitraum das Tagesdatum plus 1 Monat. Die Suche wird mit dem Klick auf „Suchen“ ausgeführt.

3.4.1 Voreinstellungen verwalten und Suche direkt auslösen

Speichert der Anwender sein Suchkriterien als Voreinstellungen ab, wird die Suche mit dem Eintritt in den Karteireiter sofort ausgeführt und die entsprechende Trefferliste präsentiert.

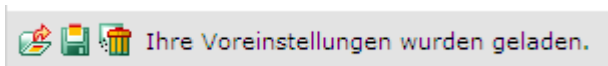


Abbildung 3: Voreinstellungen verwalten

Die Voreinstellungen können:

- Geladen 
- Gespeichert 
- Gelöscht 

werden. Der jeweilige Status der Voreinstellungen wird in einem Text neben den Icons angezeigt. (s. Abbildung 3)

3.4.2 Trefferliste

Bei einer Suche ohne explizite Einstellung des Datumsbereichs werden die entsprechenden Treffer ab Tagesdatum + 4 Wochen angezeigt. Die Treffermengenbegrenzung liegt bei 500 Treffern.



Im Ausgabebereich werden folgende Attribute und Icons angezeigt:

- Icon Spieldetails
- Icon Löschen
- Icon Spielstättenbelegung
- Spielkennung
- Staffelname
- Spieldatum
- Anstoßzeit
- Heimmannschaft
- Gastmannschaft
- Heimtore
- Gasttore
- Icon Spielstatus
- Icon Spielstättenstatus
- Icon Schiedsrichterstatus

Die Sortierung ist standardmäßig über Datum und Anstoßzeit aufsteigend. Weitere Sortierungen nach dem Staffelnamen oder der Spielkennung sind möglich.

The screenshot shows the 'Freundschaftsspiele' (Friendship Games) interface. At the top, there are two tabs: 'Spiele im Gebiet' (selected) and 'Spiele im Verein'. Below the tabs is a search section titled 'Suche nach Freundschaftsspielen'. It includes filters for 'Spieldatum von' (23.03.2010 to 23.04.2010), 'Verband' (Niedersächsischer Fußballverband), 'Mannschaftsart' (keine Auswahl), 'Spielklasse' (keine Auswahl), and 'Gebiet' (keine Auswahl). There is also an 'Anzeige' section with a checkbox for 'eigene Spiele'. At the bottom of the search section are buttons for 'Neues Freundschaftsspiel', 'Neue Suche', and 'Suchen'. Below the search section is a table with the following columns: Kennung, Staffel, Datum, Zeit, Heimmannschaft - Gastmannschaft, Tore, and Status. The table contains four rows of match data.

Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Tore	Status
050010001	FS/AS/2KKL/H-ST	23.03.2010	17:17	TuS Wettbergen - HSV von 1896 I.	:	
050052021	FSCJ/VL/NFV	29.03.2010	15:00	NFV U14-Junioren - VfL Osnabrück U15	:	
050052022	FSCJ/VL/NFV	30.03.2010	10:00	NFV U14-Junioren - FuLV Westfalen U 14-Junioren	:	
050002001	FS CJ/KL/H-ST	30.03.2010	12:33	TuS Wettbergen - FC Stern Misburg	:	

Abbildung 4: Trefferliste

Die Möglichkeit zum Löschen eines Spiels wird nur dem Eigentümer (Insertanwender) des Spiels angeboten. Die Prüfung findet beim Ausführen der Löschaktion statt. Siehe 3.5.6.

3.5 Freundschaftsspiel anlegen

Über den Button „Neues Freundschaftsspiel“ gelangt der Anwender in den Anlagedialog für ein Freundschaftsspiel. Hier ist die Anlage für den Verwalter und Vereinsanleger wieder unterschiedlich.



3.5.1 Heimmannschaft zuordnen (Verwalter)

Die Anlage eines Spiels erfolgt über die Eingabe des Spieldatums und der Anstoßzeit, hierbei wird die entsprechend gültige Saison ermittelt. Dann wird die Heimmannschaft gesucht.

Die Suche geht über den Vereinsnamen oder die Vereinsnummer. Dieses erfolgt in Abhängigkeit der Berechtigungen des Benutzers. Die Vereine werden in einer Listbox präsentiert.

Die Mannschaftsart ist in einer Listbox abhängig von den Berechtigungen des Anwenders auszuwählen.

Freundschaftsspiele		fss 003	
Basisdaten			
Saison	09/10	Spielstatus	
Spieldatum	07.04.2010	Uhrzeit	15:15
Verband	Niedersächsischer Fußballverband		
Heimverein	TUS Wettbergen v.1909 e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	Bitte auswählen		

Abbildung 5: Anlage Spiel Teil 1

Die Mannschaften des Vereins werden in einer weiteren Listbox präsentiert. Auch in dieser Listbox befinden sich nur Mannschaften, auf die der Anwender berechtigt ist (z.B. bei den Herren Hannover 96 nur die Mannschaften, die im Bereich von Niedersachsen spielen, wenn die Kennung auf Niedersachsen berechtigt ist).

Überregionale Mannschaften müssen aufgrund Ihrer Spielebene das Spiel genau auf der entsprechenden Ebene anmelden, siehe hierzu die Durchführungsbestimmungen des DFB. Von daher muss aus der Landesverbandsebene kein Zugriff auf Mannschaften erfolgen die überregional aktiv sind.

Hinweis:

Soll eine überregional spielende Mannschaft eine Heimmannschaft werden, so muss nach der Anlage des Spiels ein Heimrechttausch über die Spieldetails durchgeführt werden.

In den Auswahllisten können die Mannschaften mit den entsprechenden Mannschaftsarten, die in der aktuellen Saison im DFBnet Meldebogen gemeldet sind oder sich über die Auf-/Abstiegsbearbeitung in der gewünschten Saison befinden, gesucht bzw. ausgewählt werden. Die abgemeldeten Mannschaften werden hier nicht berücksichtigt (abgemeldete Mannschaften siehe Freigabemitteilung DFBnet SpielPLUS Spielplanung 3.10).

Freundschaftsspiele		fss 003	
Basisdaten			
Saison	09/10	Spielstatus	
Spieldatum	07.04.2010	Uhrzeit	15:15
Verband	Niedersächsischer Fußballverband		
Heimverein	TUS Wettbergen v.1909 e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	TUS Wettbergen		
Spielklasse Heim	Bezirksoberliga		

Abbildung 6: Auswahl Heimmannschaft



Mit der Übernahme der Mannschaft werden die für die Anlage des Spiels benötigten Parameter Spielklasse und Gebiet aus dem DFBnet Meldebogen oder aus der 1. Runde der Meisterschaft automatisch übernommen.

Eine Änderung von Mannschaftsart, Spielklasse und Gebiet ist nicht möglich. Bei Mannschaften die als AR-Teilnehmer spielen, wird das Stammgebiet der Mannschaft bei der Staffeileinteilung des Spiels verwendet.

Hinweis:

Eine Anlage von „Freien Mannschaften“ als Heimmannschaft ist nicht möglich. Soll eine freie Mannschaft eine Heimmannschaft werden, so muss nach der Anlage des Spiels ein Heimrechttausch über die Spieldetails durchgeführt werden.

Die Heimspielstätte wird aus dem Heimspielstättenkalender ermittelt. Eine Änderung der Heimspielstätte bei der Spielanlage ist nicht vorgesehen. Diese Aktion kann bei den Spieldetails durchgeführt werden.

Hinweis:

Wird bei der Spielanlage keine Heimspielstätte zugeordnet, wird in dem Feld eine Meldung „Keine Heimspielstätte im Heimspielstättenkalender vorhanden“ ausgegeben.

3.5.2 Heimmannschaft zuordnen (Vereinsanleger)

Der Vereinsanleger ist nur dafür berechtigt, Freundschaftsspiele für die Mannschaften seines Vereins anzulegen.

The screenshot shows a web interface for 'Freundschaftsspiele' (Friendship Games). At the top, there is a green header with the text 'Freundschaftsspiele' and 'fss 002' on the right. Below the header, there is a tab labeled 'Spiele im Verein'. The main content area is titled 'Suche nach Freundschaftsspielen' and contains several input fields and buttons. The 'Spieldatum von' field is set to '08.04.2010' and the 'bis' field is set to '08.05.2010'. The 'Verein' dropdown menu is set to 'FC St. Pauli von 1910 e.V.'. The 'Mannschaftsart' dropdown menu is set to 'B-Junioren'. There is a checkbox for 'eigene Spiele' which is currently unchecked. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Neues Freundschaftsspiel', 'Neue Suche', and 'Suchen'.

Abbildung 7: Anlage Freundschaftsspiel mit Mannschaftsart B-Junioren

Dazu wird dem Anwender nach Auswahl des Buttons „Neues Freundschaftsspiel“ die Eingabemaske für Datum und Uhrzeit angeboten. Nach erfolgter Eingabe wird dem Anwender eine Auswahlliste mit den Mannschaften seines Vereins mit passender Saison zum Spieldatum angeboten. Hat der Vereinsanleger bereits vorher eine Suche mit einer Mannschaftsart ausgeführt, so sind nur die Mannschaften der entsprechenden Mannschaftsart aufgeführt.

Gibt es nur einen Treffer, so wird dieser sofort angezeigt.



Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	09/10	Spielstatus	
Spieldatum	<input type="text"/>	Uhrzeit	<input type="text"/>
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	FC St. Pauli von 1910 e.V.		
Heimmannschaftsart	B-Junioren		
Heimmannschaft	St. Pauli 2.B		
Spielklasse Heim	Verbandsliga		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein	<input type="text"/>		
Gastmannschaftsart			
Gastmannschaft			
Spielklasse Gast			
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Spielstätte

Spielstätte	0300001624
	Brummerskamp 2
	22457 HAMBURG
	Brummerskamp 46

Abbildung 8: Einstieg zur Spielanlage mit der entsprechenden B-Junioren Mannschaft

In den Auswahllisten können die Mannschaften mit den entsprechenden Mannschaftsarten, die in der aktuellen Saison im DFBnet Meldebogen gemeldet sind oder sich über die Auf-/Abstiegsbearbeitung in der gewünschten Saison befinden, gesucht bzw. ausgewählt werden. Die abgemeldeten Mannschaften werden hier nicht berücksichtigt.

Beispiele:

Der Verein hat die Mannschaft im DFBnet Meldebogen für die entsprechende Saison schon gemeldet -> kein Problem, da die Mannschaft in der Saison existiert, evtl. ist die Mannschaft in der falschen Spielklasse.

Der Verein hat noch keine Mannschaften gemeldet, aber der Auf- und Abstieg wurde schon durchgeführt -> kein Problem, da die Mannschaft in der entsprechenden Saison schon existiert.

Aus der Trefferliste in der Auswahlliste muss der Anwender eine Mannschaft wählen, die automatisch als Heimmannschaft in das neue Freundschaftsspiel übernommen wird.

Wird keine Mannschaft nach den obigen Kriterien gefunden, muss die Mannschaft im DFBnet Meldebogen gemeldet werden, damit der Vereinsanleger auf diese zugreifen kann.

Auch der Vereinsanleger ist nicht berechtigt, Spiele von Mannschaften anzulegen, die auf der DFB-Ebene spielen. Siehe Abbildung 8, wo nur die 2. B-Junioren für den Verein St. Pauli zur Verfügung steht.

Die Heimspielstätte wird aus dem Heimspielstättenkalender ermittelt. Eine Änderung der Heimspielstätte bei der Spielanlage ist nicht möglich. Diese Aktion kann nur bei den Spieldetails durchgeführt werden.



Hinweis:

Wird bei der Spielanlage keine Heimspielstätte zugeordnet, wird in dem Feld eine Meldung „Keine Heimspielstätte im Heimspielstättenkalender vorhanden“ ausgegeben.

Bei der Speicherung des Spiels wird die Spielstättenbelegungsfunktion aufgerufen und es wird versucht, das Spiel auf die Spielstätte zu buchen.

3.5.3 Gastmannschaft zuordnen/anlegen

Die Gastmannschaft kann für alle Landesverbände gewählt werden. Für die Anlage des Spiels können sowohl Vereinsmannschaften als auch freie Mannschaften verwendet werden.

3.5.3.1 Filter Gastmannschaftstyp

Der Filter Gastmannschaftstyp unterscheidet den Anlegetyp der Gastmannschaften. Es gibt 2 Filtereinstellungen:

Vereinsmannschaft und Freie Mannschaft.

3.5.3.2 Filter Vereinsmannschaft

Hier wird über eine Vereinssuche (Vereinsnamen/nummer) die Suche gestartet.

Es werden auch wieder 2 Listboxen mit den entsprechenden Vereinen und allen Mannschaften des entsprechenden Vereins angeboten. Es wird eine Listbox mit allen Mannschaftsarten des Vereines angeboten, da auch Spiele mannschaftsartenübergreifend stattfinden. Die Mannschaftsart der Heimmannschaft ist voreingestellt.

Aus der Listbox kann die entsprechende Mannschaft übernommen werden.

Ist die Suche erfolglos, muss der Anwender den Filter Gastmannschaftstyp auf freie Mannschaften ändern, um in die Suche nach freien Mannschaften zu gelangen.

3.5.3.3 Anlage von freien Mannschaften

Da einige Mannschaften nur an bestimmten Freundschaftsspielen außerhalb des regulären Spielbetriebs teilnehmen und somit nicht zum Saisonbeginn gemeldet wurden, wird hier die Möglichkeit geboten, Mannschaften für das aktuelle Freundschaftsspiel hinzuzufügen. Zum Beispiel können hier Mannschaften von ausländischen, nicht im System geführten Vereinen hinzugefügt werden.

Die neu hinzugefügten Mannschaften können auch in anderen Freundschaftsspielen verwendet werden. Um dieses zu ermöglichen und die Anlage von Mannschafsdubletten zu vermeiden, wird vor der Anlage einer freien Mannschaft eine Suche nach freien Mannschaften durchgeführt.

Die Suche wird direkt über die Gastmannschaft ausgeführt, der Filter für den Gastverein ist nicht aktiv aber der Filter über die Gastmannschaftsart ist aktiv. Es wird über den Namen der Mannschaft gesucht und der entsprechende Landesverband ist unerheblich.



Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	10/11	Spielstatus	
Spieldatum	20.07.2010	Uhrzeit	13:13
Verband	Niedersächsischer Fußballverband		
Heimverein	TUS Wettbergen v.1909 e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	TUS Wettbergen		
Spielklasse Heim	Bezirksoberliga		
Gastmannschaftstyp	Freie Mannschaft		
Gastverein			
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	Testmannschaft		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Spielstätte

Spielstätte	0100344701
	A-Platz Wettbergen
	30457 Hannover
	Deveser Str. 60

Abbildung 9: Suche nach Freien Mannschaften

Alle Treffer sind in der Listbox aufgeführt.

Gibt es keinen Treffer, so erhält der Anwender die Möglichkeit, eine freie Mannschaft vom Typ Vereinsmannschaft anzulegen. Über ein Popup wird dem Anwender die Möglichkeit angeboten, die zuvor erfolglos gesuchte Mannschaft anzulegen.

Beispiel: "Die Mannschaft „Alle Neune“ wurde nicht gefunden, wollen Sie die Mannschaft mit dem Namen „Alle Neune“ anlegen, kann mit „Anlegen“ beantwortet werden oder mit „Abbruch“ abgebrochen werden. Beim Speichern des Spiels wird die Mannschaft im System abgespeichert.

Wichtiger Hinweis

Freie Mannschaft anlegen

Verband	Niedersächsischer Fußballverband
Mannschaftsart	Herren
Mannschaftsname	Testmannschaft

Abbildung 10: Anlage einer freien Mannschaft

Hierbei muss lediglich der Name der Mannschaft angegeben werden. Der Mannschaftstyp ist Vereinsmannschaft, die Mannschaftsart wird aus der gewählten Mannschaftsart in der Listbox abgeleitet. Der Verband wird aus der Berechtigung des Anwenders abgeleitet.



Hinweis:

Es können keine Mannschaften vom Typ Auswahlmannschaften und Nationalmannschaften angelegt werden.

3.5.4 Modus Schiedsrichteranzetzung

Bei der Anlage des Spiels können unterschiedliche Modi der Schiedsrichteranzetzung benutzt (werden Gruppen oder Vereinsanzetzung). Es erscheint eine Listbox, aus der der Modus der Schiedsrichteranzetzung auswählbar ist. Standardmäßig ist die Staffelansetzung vorbelegt.

Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	09/10	Spielstatus	
Spieldatum	28.04.2010	Uhrzeit	18:15
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	FC St. Pauli von 1910 e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	St. Pauli VII		
Spielklasse Heim	Leistungsklasse B		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein	HSV Barmbek-Uhlenhorst von 1923 e.V.		
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	BU 4.		
Spielklasse Gast	Leistungsklasse C		
Schiriansetzungsmodus	Standardanzetzung		
Spielstätte	Standardanzetzung		
Spielstätte	Gruppenanzetzung aus Gruppe		
	Gruppenanzetzung aus Heim-Verein		
	Vereinsanzetzung (Heimverein)		

Abbildung 11: Auswahl Schiedsrichteranzetzungsmodus

Werden Schiedsrichtergruppen ausgewählt, so öffnet sich eine weitere Auswahlliste mit den Schiedsrichtergruppen des Verbandes. (Nur für Verbände mit Schiedsrichtergruppen relevant)



Freundschaftsspiele fss 003

Basisdaten

Saison	09/10	Spielstatus	
Spieldatum	28.04.2010	Uhrzeit	18:15
Verband	Hamburger Fußball-Verband		
Heimverein	FC St. Pauli von 1910 e.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	St. Pauli VII		
Spielklasse Heim	Leistungsklasse B		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein	HSV Barmbek-Uhlenhorst von 1923 e.V.		
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	BU 4.		
Spielklasse Gast	Leistungsklasse C		
Schiriansetzungsmodus	Gruppenansetzung aus Gruppe		
Schirigruppe	keine Auswahl		
Spielstätte	keine Auswahl		
Spielstätte	Alster		
	Bergedorf		
	Harburg		
	Nord		
	Ost		
	Pinneberg		
	Untereibe		
	Verband		
	Waldörfer		

Abbildung 12: Auswahl der Schiedsrichtergruppen

Die Anzeige der angesetzten Schiedsrichter ist nur in den Spieldetails sichtbar.

3.5.5 Speichern von Spielen

Die Anlage des Spiels erfolgt von oben nach unten, d.h es ist zuerst nur die oberste Listbox aktiv. Wird hier eine Auswahl getroffen, wird die nächste Auswahlliste aktiviert und bietet nur die Werte in Abhängigkeit zur vorherigen Auswahlliste an. Das Speichern ist erst möglich, wenn alle Felder unter den Basisdaten ausgefüllt sind. Das bedeutet, dass Spiele immer eine Heim- und Gastmannschaft bei der Anlage erhalten. Das nachträgliche Hinzufügen oder Entfernen einer Mannschaft ist nicht mehr möglich. Bei solchen Änderungen muss das Spiel gelöscht und neu angelegt werden.

Beim Speichern wird geprüft, ob eine der beiden Mannschaften an dem Tag bereits ein Spiel in einem Pflichtspielwettbewerb hat. Falls zutreffend darf das Spiel nicht gespeichert werden.

Hinweis:

Es wird nicht geprüft, ob die beteiligten Mannschaften an dem Spieldatum bereits ein Freundschaftsspiel haben. Es ist im Augenblick in allen Verbänden möglich, mehrere Freundschaftsspiele an einem Tag zu haben.

Nach der erfolgreichen Speicherung bekommt der Anwender die Daten noch einmal read-only angezeigt. Im Kopfbereich bekommt er die Meldung, ob die Spielstätte gebucht werden konnte oder nicht. Im Fussbereich gibt es am linken Rand den Button „zurück“. Dieser führt in die Spielsuche zurück. Am rechten Rand gibt es den Button „Neues Freundschaftsspiel“, dieser führt direkt in den Anlagedialog. Links daneben gibt es einen Button „Spieldetails“, der in die Spielbearbeitung der Spieldetails führt.



Freundschaftsspiele		fss 003	
Basisdaten			
Saison	09/10	Spielstatus	Spiel geplant
Spielkennung	050016001	Staffelname	FS/EJ/1KKL/H-ST
Spieldatum	11.06.2010	Uhrzeit	19:00
Verband	Niedersächsischer Fußballverband		
Heimverein	TUS Wettbergen v.1909 e.V.		
Heimmannschaftsart	E-Junioren		
Heimmannschaft	TuS Wettbergen IV		
Spielklasse Heim	1.Kreisklasse		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein	HSC Hannover v.1893 e.V.		
Gastmannschaftsart	E-Junioren		
Gastmannschaft	HSC Hannover IV		
Spielklasse Gast	1.Kreisklasse		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		
Spielstätte			
Spielstätte	0100344701		
	A-Platz Wettbergen		
	30457 Hannover		
	Deveser Str. 60		
Zurück		Spieldetails	
		Neues Freundschaftsspiel	

Abbildung 13: Read-only Ansicht nach der Spielanlage

3.5.6 Löschen von Spielen

Das Löschen von Spielen ist nur dann möglich, wenn das betroffene Spiel noch kein Ergebnis hat, also wenn es im Status „in Planung“ oder „Schiedsrichter geplant“ ist. Der Schiedsrichter wird über die Löschung und seine daraus resultierende Absetzung per Mail benachrichtigt.

Hinweis:

Das Löschen von Spielen ist nur für den Besitzer der Spiele möglich, alle anderen Rechteinhaber können die Spiele nicht löschen.

3.5.7 Bearbeitung von Spielen

Die Bearbeitung von Spielen ist über die entsprechenden Icons „Spieldetails“ und „Spielstätten“ in der Liste möglich. Dort stehen alle bekannten Funktionen zur Verfügung.

3.5.8 Benachrichtigungen

Bei Anlage eines Freundschaftsspiels werden alle Vereinsmannschaften des Spiels über diesen Vorgang per Nachricht in das E-Postfach des Vereins benachrichtigt. Für alle Änderungen am Spiel gelten die bereits für Meisterschaftsspiele bekannten Benachrichtigungsregeln.
