



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 13		DFBnet Spielplanung – Version 3.13		
System:		DFBnet		
Speicherpfad/Dokument:		100927-DFBnet-Spielplanung-3 13-FGM.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	27.9.2010	28.9.12010	28.9.2010	28.9.2010
Version:	V1.0	V1.0	V1.0	V1.0
Name:	Klaus Stichternath	K. Stichternath	Leibküchler, Pohl, Trautmann	K. Stichternath

© 2010 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein	3
2. Neues Planungsmodul SpielPLUS-Hallenfußball	4
2.1 Beschreibung und Einordnung	4
2.2 Voraussetzungen	4
2.2.1 Mannschaften	4
2.2.2 Benutzer, Rollen und Datenrechte	5
2.2.3 Hallen	5
2.3 Begriffsbestimmungen Wettkampf	6
2.4 Ablauf der Spielplanung	7
2.4.1 Wettkämpfe	7
2.4.2 Staffelerstellung und Plandaten	9
2.4.3 Mannschaftszuordnung	11
2.4.4 Staffeldaten	13
2.4.5 Austragungsblöcke	14
2.5 Spielplanbearbeitung	18
2.6 Benachrichtigungen	20
3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft.....	21
3.1 Spielplanung und Spielplanbearbeitung: Staffeldaten.....	21
4. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung	22
4.1 Keine Testspiele in Fairnesstabelle	22
5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb.....	22
6. Funktionen SpielPLUS Spielstätten	22
6.1 Drucken Spielstättenbelegung.....	22



DFB-MEDIEN

1. Allgemein

In dieser Freigabemittlung erhalten Sie wichtige Informationen zum neuen SpielPLUS -Planungsmodul

- **Hallenfußball**

Außerdem enthält diese Freigabemittlung die neuen Funktionen in den Bereichen SpielPLUS

- Meisterschaft
- Ergebnismeldung
- Freundschaftsspiele
- Spielstätten
- Fussball.de



DFB-MEDIEN

2. Neues Planungsmodul SpielPLUS-Hallenfußball

2.1 Beschreibung und Einordnung

Der Bereich Hallenfußball ist ein zusätzlicher Spielbetrieb, der meist im Jugendbereich während der Winterzeit in Hallen abgehalten wird.

Von der Spielform her werden Hallenspiele als Hallenmeisterschaften meist nach dem Turniermodell ausgetragen, jedoch zählen in den meisten Verbänden die Hallenmeisterschaften zum Pflichtspielbetrieb. Wie auch in der (Feld-)Meisterschaft geht es hier darum, von allen Mannschaften eines Bereiches (Gebiet, Mannschaftsart, Spielklasse) einen Meister zu finden. Somit geht es hier meist nicht um vereinzelte Turniere, sondern um größere Wettkämpfe über mehrere Runden.

Allerdings kommt es auch vor, dass parallele Hallen-Wettkämpfe in kleineren Einheiten stattfinden.

Mit SpielPLUS-Hallenfußball können Sie ab diesem Release (3.13) ein Planungsmodul einsetzen, das auf die Belange des Hallenfußballs optimiert ist.

2.2 Voraussetzungen

Damit Sie Wettkämpfe, Runden, Staffeln und Spiele für den Hallenfußball planen können, sind mehrere Voraussetzungen notwendig bzw. sinnvoll.

2.2.1 Mannschaften

Die Meldung der teilnehmenden Mannschaften ist zwingend erforderlich, sie erfolgt über den Vereinsmeldebogen im Bereich Hallenfußball. Nicht gemeldete Mannschaften können im Hallenfußball (wie in der Meisterschaft) nicht mitspielen, das Erzeugen freier Mannschaften ist nicht möglich.

Es ist bei der Meldung unbedingt zu beachten, dass die Hallenfußball-Mannschaften nicht dieselben sind wie die Meisterschafts-Mannschaften, deshalb müssen sie neu gemeldet werden. (siehe hierzu die FGM zur Version 3.12A)

In der vorherigen Version des DFBnet Meldebogens gab es die Möglichkeit, bei der Meisterschaftsmeldung für eine Mannschaft zusätzlich ein Kennzeichen als "Hallen-TN" zu setzen. Diese Kennzeichnung ersetzt **nicht** die Mannschaftsmeldung für Hallenfußball.



2.2.2 Benutzer, Rollen und Datenrechte

Für die Planung und Betreuung der Hallenspiele sind in der Anwendung „Hallenfußball“ folgende Rollen vorgesehen:

- Spielplanbearbeiter (Hallenfußball)
- Staffelleiter (Hallenfußball)
- Administrator (Hallenfußball)
- Administrator-Benutzer (Hallenfußball)

Die Bedeutung der Rollen ist an den Meisterschaftsbetrieb angelehnt. Zusätzlich sind entsprechende Datenrechte notwendig, nämlich:

je Verband Datenrechte für

- Mannschaftsart
- Spielklasse
- Spielgebiet. Bei den Gebieten wird das Inklusiveflag ausgewertet.

Als Spielklassen sind für Hallenfußball vorgesehen:

- Kreisturnier
- Bezirksturnier
- Verbandsturnier
- (Regional-)turnier

Die Benutzereinstellungen, Rollen und Datenrechte sind in der Applikation „Benutzerverwaltung“ zu verwalten.

Hinweis:

DFB-Medien kann anbieten, je Verband die Kennungen des Meisterschaftsspielbetriebs um die entsprechenden Rechte für den Hallenfußball per Generierung zu erweitern.

2.2.3 Hallen

Damit die Hallenspiele korrekt abgebildet werden können, ist es erforderlich, dass auch die Hallen als Spielstätten im System erfasst werden.

Für die Eigenschaften der Hallen wird empfohlen:

- Typ: "Halle"
- Größe: "ganzer Platz" (kleine Hallen können auch als "halber Platz" erfasst werden)
- Max. Spiele/Tag: hier darf der Wert nicht zu klein gewählt werden, z.B. 150 Spiele / Tag in einer teilbaren Halle könnten schon möglich sein



DFB-MEDIEN

- Max. parallele Spiele: 1, wenn die Halle nicht teilbar ist, sonst 2, 3 oder 4 je nach Teilbarkeit der Halle
→ hier ein extrem wichtiger Wert!
- Max. Spiele/Wochenende: auch dieser Wert darf nicht zu klein gewählt werden.
- Früheste/späteste Anstoßzeit: die Standardwerte müssen evtl. korrigiert werden.
- Erforderliche Zwischenzeit: Sollte auf 0 bleiben, denn der Abstand zwischen 2 Spielen ist auch Teil der Planung der Hallenspiele.
- Mittagspause: Sollte leer bleiben, es sei denn es gibt in der Halle tatsächlich eine Mittagspause ohne Spiele.
- Adresse: die tatsächliche Adresse der Spielstätte, damit sie auch erreicht wird.
- Zuständiger Verein: Falls für die Halle ein Verein zuständig ist, dann bitte dies hier eintragen, dieser Eintrag wird bei der Planung von Hallenspielen berücksichtigt.

Diese Angaben sind notwendig, damit:

- die Hallenspiele auch mit den korrekten Anstoßzeiten in der jeweiligen Halle angelegt werden können.
- die Belegungsprüfung für die Halle korrekt arbeiten kann.
- alle Beteiligten, auch die Schiedsrichter, genau wissen, wo und wann die Spiele stattfinden.
- Fußballinteressierte über www.fussball.de erfahren können, welche Hallenspiele wann und wo stattfinden. (→ möglicherweise wachsen damit auch die tatsächlichen Zuschauerzahlen)

2.3 Begriffsbestimmungen Wettkampf

Während es in der Meisterschaft in einer Saison je Mannschaftsart/Spielklasse/Gebiet nur 1 **Wettkampf** gibt, nämlich die Meisterschaft, kann es im Hallenfußball mehrere nebeneinander geben.

Hierbei ist nicht gemeint, dass ein **Wettkampf** mehrere parallele Staffeln oder mehrere Runden besitzen kann, sondern es geht um völlig unabhängige **Wettkämpfe**.

Im Hallenfußball ist einer dieser Wettkämpfe der **Pflicht-Wettkampf**, also die Hallen-Meisterschaft, in diesen Wettkampf erfolgt die Mannschaftsmeldung über den Meldebogen. Die weiteren Wettkämpfe sind parallele Wettkämpfe, auch **freie Wettkämpfe** genannt.

Die für einen Pflicht-Wettkampf gemeldeten Mannschaften sind automatisch auch in den freien Wettkämpfen verfügbar.



2.4 Ablauf der Spielplanung

Die Planung von Staffeln für Hallenfußball erfolgt ähnlich wie in der Meisterschaft, es gibt allerdings auch wesentliche Unterschiede:

- es wird **kein Jahreszeitenkalender** verwendet
- es wird **kein separater Rahmenspielplan** erfasst und verwendet
- **Mannschaftswünsche / -sollzeiten** werden nicht berücksichtigt
- Die **Heimspielstätte** der Mannschaften wird **nicht automatisch verwendet**.

Die Spielplanung erfolgt also direkt mit der Planung von Wettkämpfen, siehe hierzu

2.4.1 [Wettkämpfe](#).

Auf Basis von Wettkämpfen können Staffeln erstellt werden, dies erfolgt ähnlich zur Meisterschaft, siehe 2.4.2 [Staffelerstellung und Plandaten](#).

In der Mannschaftszuordnung wie in der Schnellerfassung werden die Mannschaften auf die Staffeln verteilt, siehe hierzu 2.4.3 [Mannschaftszuordnung](#).

Falls Sie Platzhalter in Folgerunden verwenden wollen, bestimmen Sie dies in 2.4.4 [Staffeldaten](#).

Wenn die Mannschaften auf Staffeln verteilt sind, können Schlüsselzahlen vergeben werden, um den Spielplan zu generieren.

Da bis jetzt keine Angaben über Tage oder Uhrzeiten getätigt wurden, werden die generierten Spiele vorab auf einem fiktiven Datum, dem 30.6. 0:00 gelegt. Die Weiterverarbeitung unterscheidet sich an dieser Stelle wesentlich von der Meisterschaft, denn im Hallenfußball werden Spiele zu

- **Austragungsblöcken** zusammengefasst und blockweise verarbeitet, siehe 2.4.5 [Austragungsblöcke](#)

Die Aktionen auf dem Spielplan entsprechen wieder der Meisterschaft.

2.4.1 Wettkämpfe

Nach der Auswahl des Menüpunktes Hallenfußball und Unterpunkt Spielplanung erhalten Sie die Suche und Verwaltung von Wettkämpfen.

Diese Suche ist ähnlich der Staffelsuche, die Trefferliste sind jedoch Wettkämpfe und keine Staffeln.

Je Treffer (= Wettkampf) sehen Sie, wie viele Mannschaften in jeder Runde gemeldet sind und wie viele Staffeln je Runde vorhanden sind, außerdem die Information, was noch zu tun ist, also wie viele Mannschaften noch einzuteilen und wie viele Staffeln noch freizugeben sind.

Sie können auch nach Staffelnennung/Staffel-ID suchen, sie erhalten entsprechend den oder die passenden Wettkämpfe. Genauso arbeitet auch der Filter „eigene Staffel“. Sie erhalten dann in der



Trefferliste alle Wettkämpfe, die mindestens 1 Staffel enthalten, in der Sie als Staffelleiter eingetragen sind.

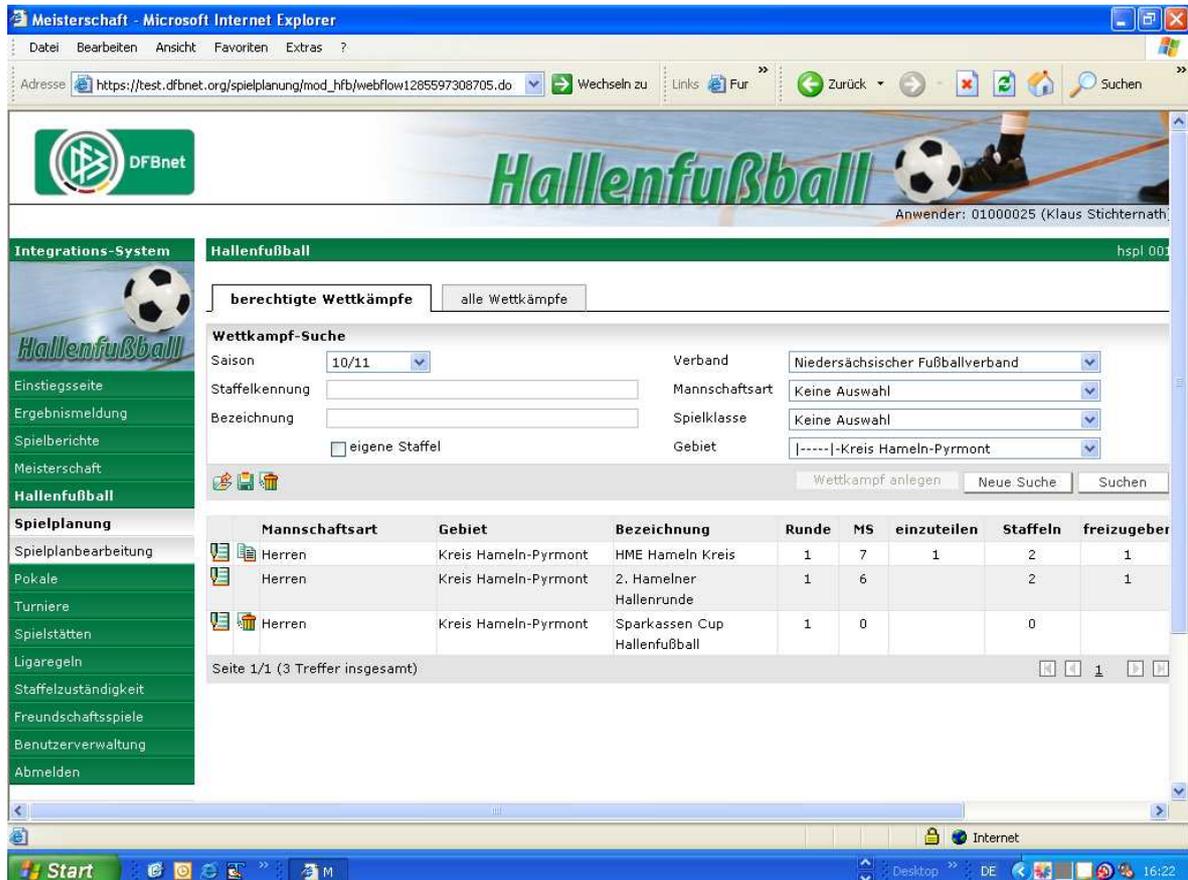


Abbildung 2.4.1: Wettkämpfe

Die erste Mannschaftsmeldung über den Vereinsmeldebogen für einen Bereich (Mannschaftsart, Spielklasse, Gebiet) legt automatisch den ersten Wettkampf an, den Pflicht-Wettkampf. In diesem Beispiel war es der Wettkampf HME Hameln Kreis. Weitere freie Wettkämpfe können Sie durch Klick auf das Copy-Icon  in der Zeile eines Pflichtwettkampfes anlegen, der neue Wettkampf liegt parallel zum Pflichtwettkampf (gleiche Kombination Mannschaftsart, Spielklasse, Gebiet).

Sollte ein Bereich noch gar keinen Pflichtwettkampf besitzen, weil noch keine Mannschaft gemeldet wurde, können Sie ihn trotzdem nach der exakten Suche über den Button „Wettkampf anlegen“ manuell anlegen und damit schon mal weiter planen.

Sie können auch freie Wettkämpfe mit  wieder löschen (in diesem Beispiel den „Sparkassen Cup Hallenfußball“), wenn dieser Wettkampf 0 Mannschaften und 0 Staffeln besitzt.



In die Bearbeitung von Wettkämpfen gelangen Sie mit Klick auf , dort geht es weiter mit der Staffelerstellung.

2.4.2 Staffelerstellung und Plandaten

Nach der Auswahl eines Wettkampfes gelangen Sie in die Funktion Staffelerstellung, die Sie aus der Meisterschaft kennen.

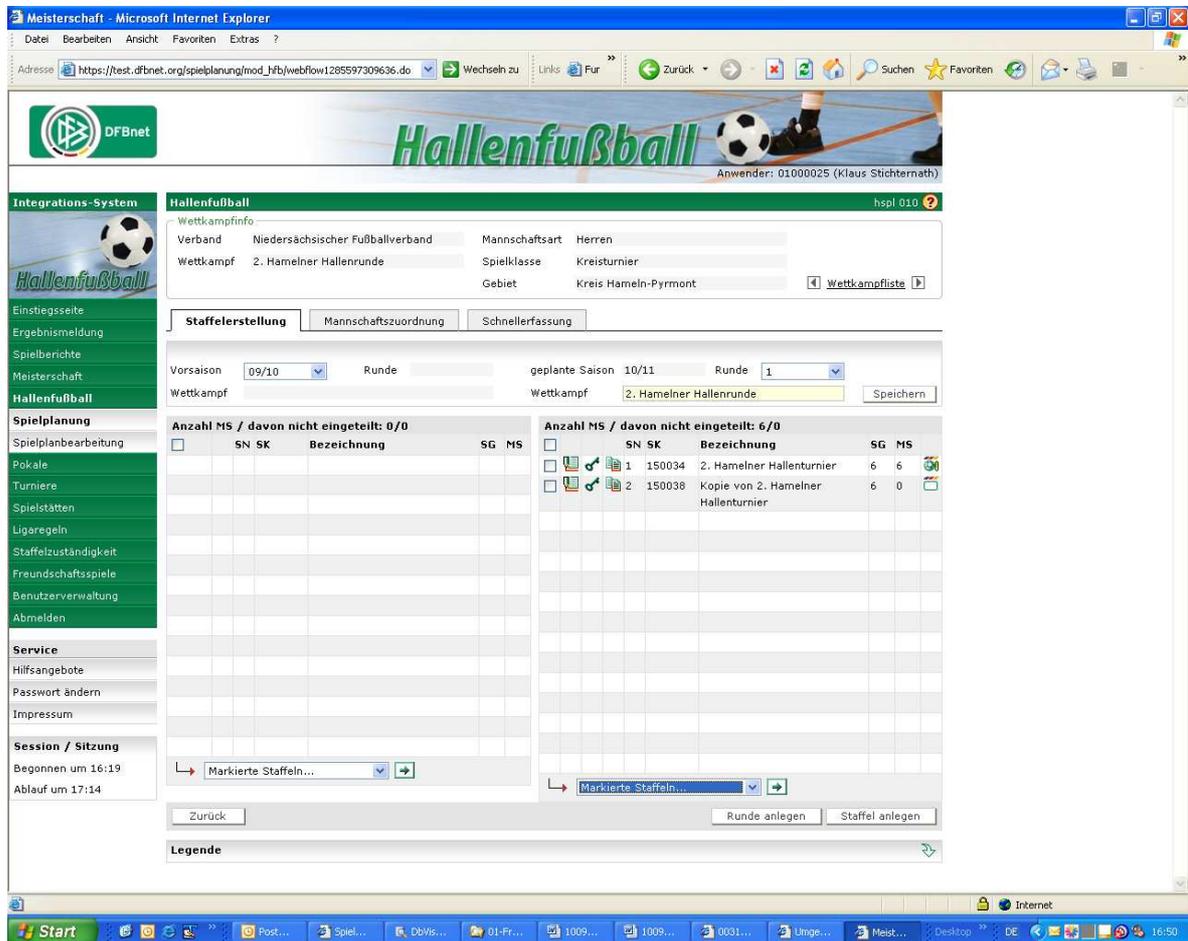


Abbildung 2.4.2a: Staffelerstellung

Im Gegensatz zur Meisterschaft haben Sie hier keine Suchfunktionen mehr, denn Sie haben ja bereits in der Wettkampfsuche gesucht und gefunden. Im Filter „Runde“ bekommen Sie nur die Runden angeboten, die tatsächlich im Wettkampf existieren. Zusätzlich zum Button „Staffel anlegen“ existiert der Button „Runde anlegen“, wenn dies erlaubt ist. Dies ist der Fall, wenn die aktuelle



Runde die letzte Runde ist und wenn in dieser Runde bereits Staffeln oder Mannschaften vorhanden sind. Sie dürfen auch die letzte (bis auf die erste) Runde wieder löschen, wenn sie noch keine Staffeln oder Mannschaften besitzt.

Weiterhin können Sie in dieser Funktion den Namen des Wettkampfes ändern.

Mit Klick auf „Staffel anlegen“ (oder Kopie einer Staffel erstellen) gelangen Sie in die Plandaten der Staffel um die Staffel anzulegen.

Sie ähnelt sehr den Plandaten der Meisterschaft:

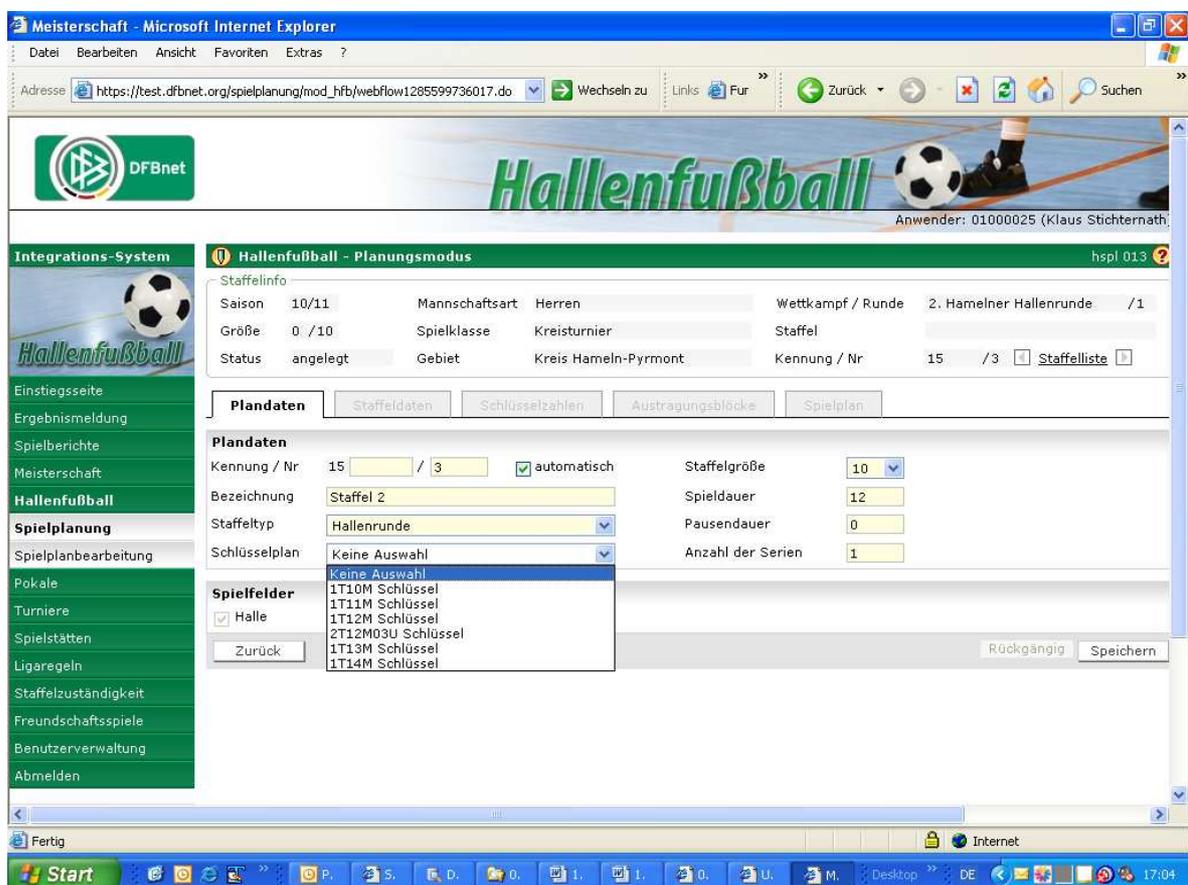


Abbildung 2.4.2b: Staffel-Plandaten

Im Gegensatz zur Meisterschaft wählen Sie hier keinen Rahmenplan aus (es gibt ja auch keinen), sondern einen Schlüsselplan, der zur Staffelfgröße passt.

Eine Beschreibung der vorhandenen Spielschlüssel erfolgt separat.

Außerdem gibt es das Eingabefeld „Anzahl der Serien“, eine Angabe, die in der Meisterschaft ebenfalls im Rahmenplan getätigt wird. Gemeint ist hier die Anzahl, wie oft 2 Mannschaften in **ei-ner** Staffel aufeinander treffen, Standard ist 1. Es sind somit auch Formen wie „best of 5“, „best of



7“ mit kleinen Staffeln möglich (also z.B. 2 Mannschaften spielen 5mal gegeneinander, mit 3 Siegen ist man weiter, ähnliches kann man auch mit 3, 4, oder 5 Mannschaften spielen)

2.4.3 Mannschaftszuordnung

In der Mannschaftszuordnung verteilen Sie die Mannschaften auf die Staffeln.

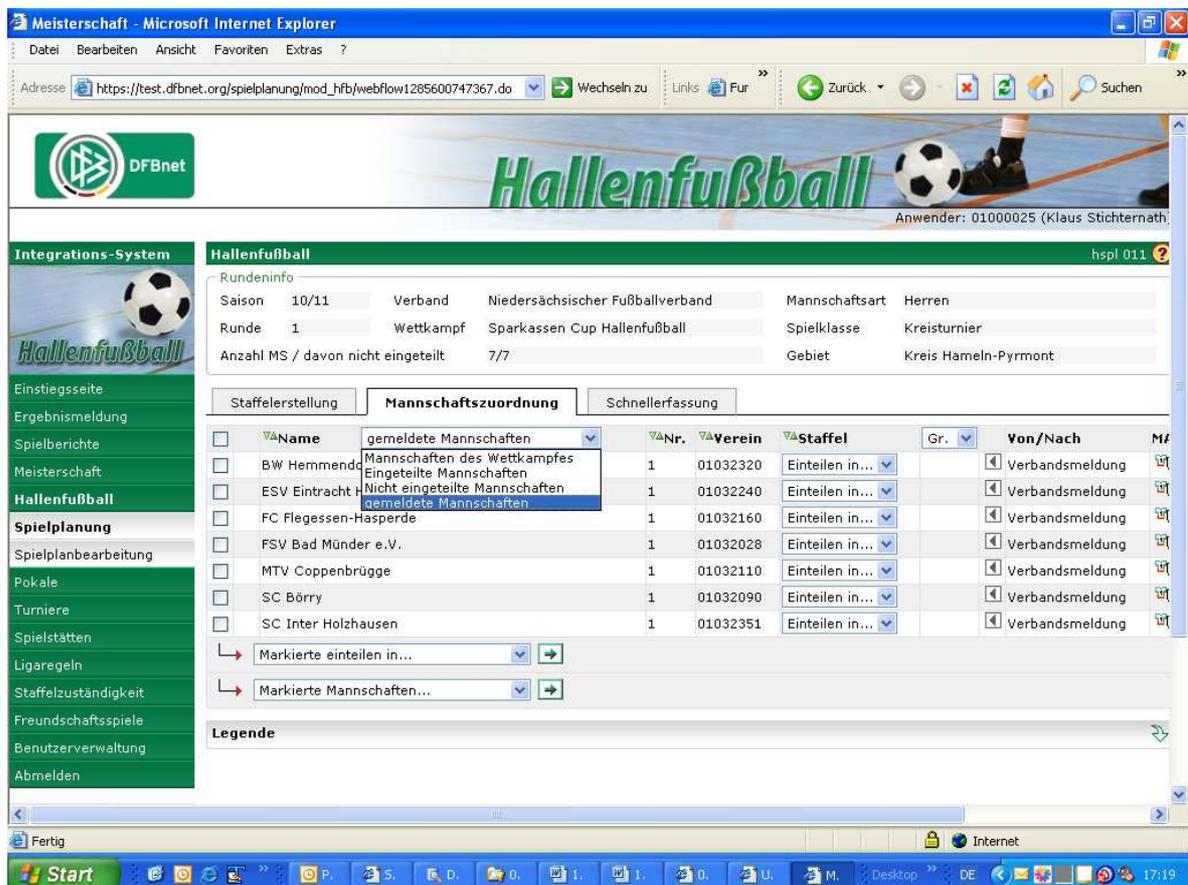


Abbildung 2.4.3: Mannschaftszuordnung

Diese Funktion ähnelt wieder sehr der Meisterschaft, mit ein paar Erweiterungen:

Da die Mannschaftsmeldung über den Vereinsmeldebogen die Mannschaften in den passenden Pflichtwettkampf einträgt, sind sie zwar dort vorhanden, nicht aber in den parallelen freien Wettkämpfen. Aber auch hier sind die Mannschaften verfügbar, nämlich über den Filter „gemeldete Mannschaften“. Diese Mannschaften gehören zwar noch nicht zu diesem Wettkampf, aber durch Einteilen in eine Staffel oder durch die Aktion „Markierte Mannschaften ... in diesen Wettkampf übernehmen“ werden diese Mannschaften in diesen Wettkampf kopiert.



DFB-MEDIEN

Falls man zu viele Mannschaften in den Wettkampf geholt hat, kann man sie mit „... aus diesem Wettkampf entfernen“ auch wieder entfernen, sofern sie noch nicht eingeteilt sind.

Es existieren für „markierte Mannschaften...“ weitere Funktionalitäten:

Mannschaften weggeben, kopieren, und weiterkommen

Dieser Themenbereich verhält sich im Hallenfußball etwas anders als in der Meisterschaft.

Während in der Meisterschaft eine gemeldete Mannschaft an nur einer Meisterschaft (die möglicherweise in mehreren Runden ausgetragen wird, einschließlich Relegation) teilnimmt, kann im Hallenfußball eine gemeldete Mannschaft parallel an mehreren Wettkämpfen teilnehmen.

Mannschaften kopieren:

Für die parallelen Wettkämpfe werden diese Mannschaften in der Mannschaftszuordnung über den Filter „gemeldete Mannschaften“ gefunden und kopiert, es ist aber auch direkt aus einem Wettkampf heraus in der Funktion Mannschaftszuordnung möglich, Mannschaften in andere Basis-Wettkämpfe zu kopieren mittels der Aktion „... kopieren“ . Die Mannschaft ist dann in beiden Wettkämpfen nutzbar. Hierbei spielt es keine Rolle, ob dieser (abgebende) Wettkampf Basis-Wettkampf oder kopierter Wettkampf ist. Kopiert wird immer in Runde 1 eines anderen Basis-Wettkampfes. Kopieren in den eigenen Basis-Wettkampf ist nicht erlaubt und auch nicht nötig, denn hier ist die zu kopierende Mannschaft bereits vorhanden, sonst hätte der Anwender sie gar zum kopieren nutzen können.

Weiterhin ist es unerheblich, ob die zu kopierende Mannschaft bereits eingeteilt oder weggegeben wurde, sie darf jedoch nicht abgemeldet sein.

Die Aktion „... zurückholen“ ist nicht für kopierte Mannschaften möglich.

Mannschaften weggeben:

Die Aktion „... Mannschaft weggeben“ ist aus der Meisterschaft bekannt, es gelten dieselben Regeln wie in der Meisterschaft. „... Mannschaft weggeben“ ist nur erlaubt, wenn beide Wettkämpfe Basis-Wettkämpfe sind und die Mannschaft noch nicht eingeteilt, weggegeben oder abgemeldet ist.

Falls die Weggabe einer Mannschaft rückgängig gemacht werden soll, kann der Anwender dies über die Aktion „... zurückholen“ ausführen. Das Löschen von weggegebenen Mannschaften ist nicht erlaubt.

Mannschaft weitergeben:

Eine Mannschaft innerhalb eines Wettkampfes in eine andere Runde weiterzugeben, ist über die Aktion „... weitergeben“ möglich. Die Mannschaft bleibt im selben Wettkampf und ist 1 Runde weiter. Diese Aktion entspricht der Wahl „Klassenerhalt“ der Aktion „... Auf- und Abstieg“ der Meisterschaft, es gelten dieselben Regeln wie in der Meisterschaft.

Der normale Weg des Weiterkommens von Mannschaften in einem Wettkampf geht über die Abschlusstabelle einer Runde. Dort kann angegeben werden, welche Mannschaften weiterkommen



und welche nicht. Falls Platzhalter für die Folgerunde angelegt worden sind, werden bei der Bearbeitung der Abschlusstabelle die Platzhalter durch die tatsächlich platzierten Mannschaften ersetzt.

2.4.4 Staffeldaten

In der Funktion Staffeldaten verwalten Sie u.a. die Platzhalter.

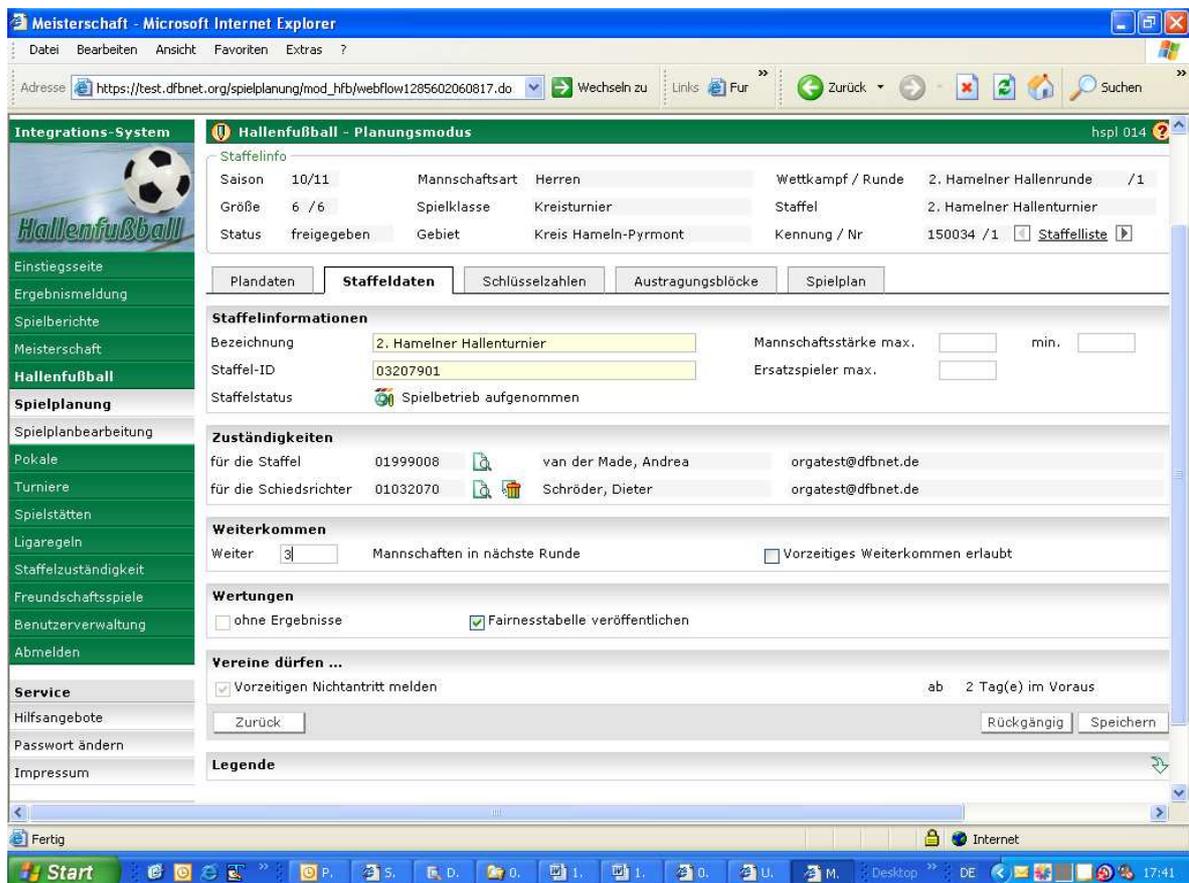


Abbildung 2.4.4: Staffeldaten

Durch die Angabe, wie viele Mannschaften in die nächste Runde kommen sollen (in diesem Beispiel 3 Mannschaften), erzeugen Sie automatisch die gewünschte Anzahl von Platzhaltern für die Folgerunde.

Natürlich können Sie auch ohne Platzhalter arbeiten und am Schluss einer Runde frei entscheiden, wie viele und welche Mannschaften in die Folgerunde weiter kommen sollen.

Im Bereich „Vereine dürfen ...“ ist nur die Angabe „vorzeitigen Nichtantritt melden“ verfügbar, wenn dies in Ihrem Verband überhaupt vorgesehen ist.



DFB-MEDIEN

2.4.5 Austragungsblöcke

Die Funktion Austragungsblöcke ist neu.

Ein Austragungsblock ist standardmäßig eine zusammenhängende Menge (meist aufsteigende Spielnummern) von Spielen einer Staffel, die eine Reihe von Eigenschaften gemeinsam haben. Im wesentlichen repräsentiert ein Austragungsblock alle Spiele eines Ansetzungstages einer Staffel in einer Halle.

Für Hallenfußball gilt, dass jedes aktuelle Spiel einer Staffel in genau einem Austragungsblock enthalten ist, es gibt keine Spiele ohne Austragungsblock und ein Spiel kann auch nicht in mehreren Blöcken gleichzeitig enthalten sein. „Verlegt-Spiele“ können natürlich beliebig zusätzlich auch in anderen Austragungsblöcken existieren.

Das Besondere an den Austragungsblöcken im Hallenfußball ist, dass sowohl die Schiedsrichtereinteilung als auch die Spielstättenzuordnung nicht auf den einzelnen Spielen aufsetzt. Stattdessen werden diese Angaben blockweise, also je Austragungsblock gemacht.

Bei der Spielplangenerierung wird bereits mindestens ein Austragungsblock automatisch erzeugt. Falls der zugrundeliegende Schlüsselplan mehrere Untergruppen vorsieht, werden bei der Generierung auch gleich genauso viele Austragungsblöcke angelegt wie Untergruppen vorhanden sind.

Das explizite Neuanlegen von Austragungsblöcken ist somit nicht notwendig, natürlich entstehen neue Blöcke bei der Teilung von Blöcken.

2.4.5.1 Blockliste

In der Blockliste sehen Sie alle Austragungsblöcke einer Staffel.

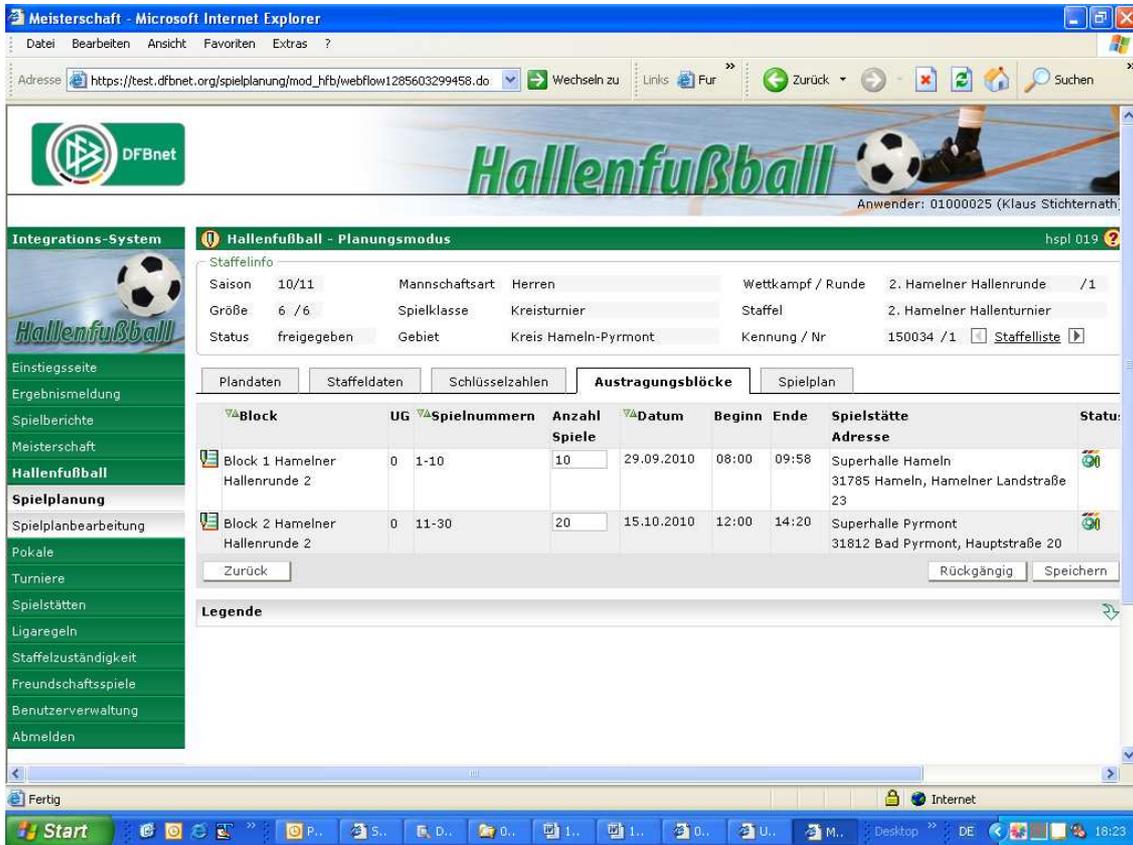


Abbildung 2.4.5.1 Blockliste

Die Spalte UG (Untergruppe) zeigt an, auf welche Untergruppe sich der Block bezieht. Falls ein Spielschlüssel wie der 1T06M verwendet wird, der keine wirklichen Untergruppen besitzt, wird hier UG 0 angezeigt.

Zu den Austragungsblöcken der UG 0 kommen immer alle Mannschaften der Staffel zusammen, bei Blöcken anderer Untergruppen kommen nur ein Teil der Mannschaften zusammen.

Sie können die Zusammensetzung der Blöcke ändern, indem Sie die Anzahl der Spiele im Block variieren. Wenn Sie im obigen Beispiel die 20 (Spiele) durch 10 im Block 2 ersetzen und abspeichern, legen Sie fest, dass Block 2 jetzt 10 Spiele beinhalten soll. Für die restlichen 10 Spiele wird ein neuer Block angelegt, der diese Spiele aufnimmt.

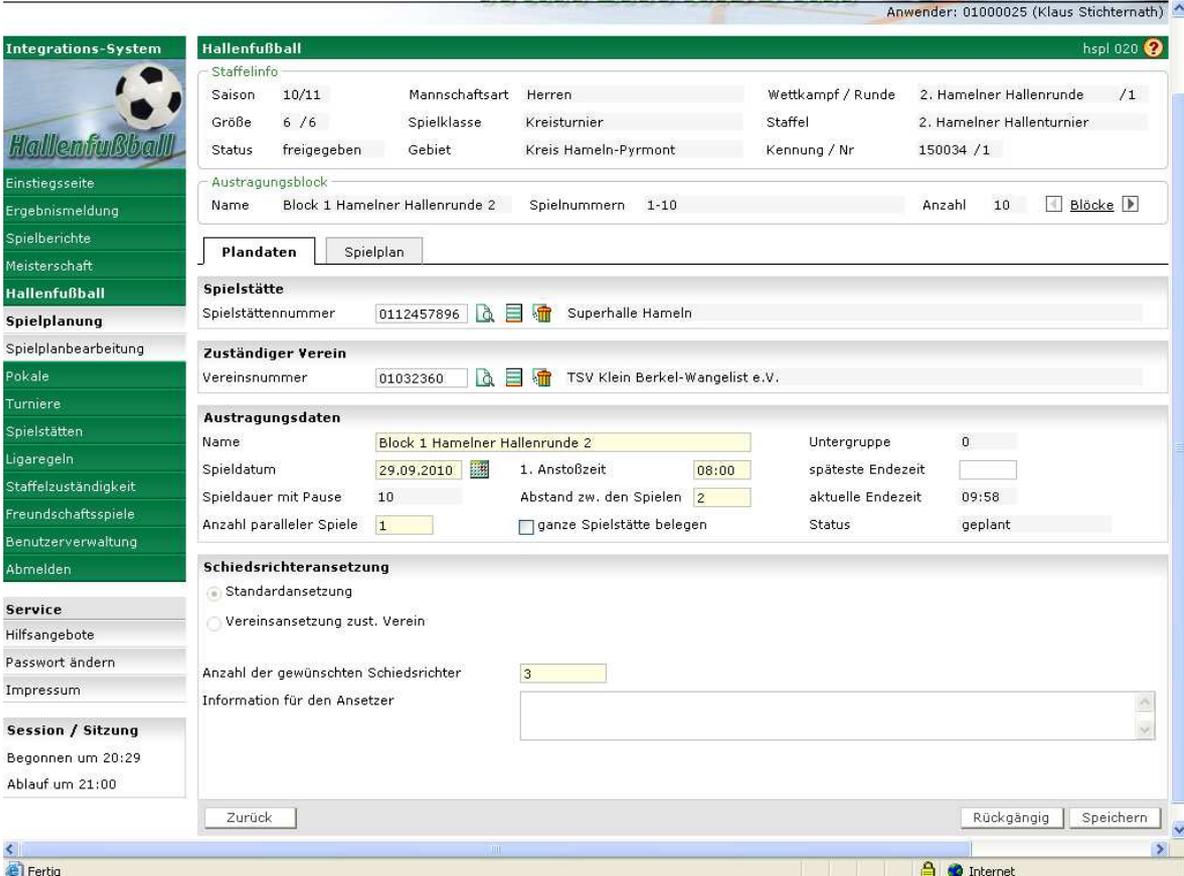
Sie können auch einen Block löschen, indem Sie festlegen, dass dieser Block 0 Spiele haben soll. Sie sollten jedoch die anderen Blockgrößen entsprechend vergrößern, damit die „heimatlosen“ Spiele dort „unterkommen“ können, ansonsten wird automatisch wieder ein neuer Block für die „heimatlosen“ Spiele erstellt und es sieht aus wie vorher...

Diese Art der „Spielewanderungen“ über die Blockliste ist nur möglich, wenn der Spielplan nicht freigegeben ist.

Mit Klick auf Bearbeiten  eines Blockes wechseln Sie in die Blockdetails.

2.4.5.2 Plandaten Austragungsblock

In dieser Funktion legen Sie die eigentlichen Daten eines Austragungsblockes fest.



Anwender: 01000025 (Klaus Stichernath) hspl 020

Hallenfußball

Staffelinfo

Saison	10/11	Mannschaftsart	Herrn	Wettkampf / Runde	2. Hamelner Hallenrunde / 1
Größe	6 / 6	Spielklasse	Kreisturnier	Staffel	2. Hamelner Hallenturnier
Status	freigegeben	Gebiet	Kreis Hameln-Pyrmont	Kennung / Nr	150034 / 1

Austragungsblock

Name: Block 1 Hamelner Hallenrunde 2 Spielnummern: 1-10 Anzahl: 10 [Blöcke](#)

Plandaten [Spielplan](#)

Spielstätte

Spielstättennummer: 0112457896 Superhalle Hameln

Zuständiger Verein

Vereinsnummer: 01032360 TSV Klein Berkel-Wangelist e.V.

Austragungsdaten

Name	Block 1 Hamelner Hallenrunde 2	Untergruppe	0
Spieldatum	29.09.2010	1. Anstoßzeit	08:00
Spieldauer mit Pause	10	Abstand zw. den Spielen	2
aktuelle Endezeit	09:58	Status	geplant

Schiedsrichteranzetzung

Standardanzetzung
 Vereinsanzetzung zust. Verein

Anzahl der gewünschten Schiedsrichter: 3

Information für den Ansetzer:

Zurück [Rückgängig](#) [Speichern](#)

Abbildung 2.4.5.2 Plandaten Austragungsblock

Anhand der Angaben:

- 1. Anstoßzeit
- Spieldauer mit Pause (aus der Staffel) in Minuten
- Abstand zwischen den Spielen (in Minuten), für Mannschaftswechsel etc.
- Anzahl paralleler Spiele

wird beim Abspeichern errechnet, welche Anstoßzeiten die Spiele tatsächlich bekommen, die aktuelle Endezeit (wann ist das letzte Spiel zu Ende) wird ebenfalls errechnet und mit der spätesten Endezeit verglichen, falls diese eingegeben ist.

Hinweis: Mit einem passenden Abstand zwischen 2 Spielen kann man erreichen, dass zwei Austragungsblöcke im Reißverschlussverfahren in einer Halle gespielt werden.



Es wird die Platzbelegung in der Halle geprüft und wenn möglich gebucht, außerdem wird geprüft, ob 1 Mannschaft zur selben Anstoßzeit mehrfach angesetzt ist, dies ist nämlich nicht erlaubt.

Bezüglich der Spielstätte (Halle) gibt es folgende Regelungen:

Sie können angeben, wie viele Spiele parallel ausgetragen werden soll (1 – 4), zusätzlich können Sie bei 1 oder 2 Spielen parallel angeben, dass dieser Block die ganze Halle belegen soll. Wenn 1 Spiel die ganze Halle belegt, wird in der Spielstättenbelegung auch „ganzer Platz“ als Belegung ausgegeben, bei 2 Spielen parallel belegt jedes Spiel ein „halben Platz“. In allen anderen Fällen wird die belegte Größe als „viertel Platz“ ausgewiesen.

Zusätzlich müssen Sie in jedem Block angeben, wie viele Schiedsrichter für diesen Block gestellt werden sollen, Sie können im Bemerkungsfeld einen zusätzlichen Hinweis an den Schiedsrichter-ansetzer mitgeben. Die Schiedsrichter werden dann für den Block eingeteilt, nicht auf ein einzelnes Spiel. Welcher Schiedsrichter dann tatsächlich welches Spiel leitet, wird dann vor Ort individuell entschieden.

Hinweis: ggfs. Tel.-Nr. / email-Adresse in der Bemerkung mitgeben, wo der SR-Ansetzer sich hinwenden kann.

2.4.5.3 Spielplan Austragungsblock

Die Spiele eines Austragungsblockes sehen Sie in der Kartei Spielplan:

The screenshot shows the 'Hallenfußball' tournament page in the DFBnet system. The 'Spielplan' tab is selected, showing a list of 10 matches for 'Block 1 Hamelner Hallenrunde 2'. The table columns are: Nr., Sptg, WT, Datum, Zeit, Sitag, SZ, Heimmannschaft, Gastmannschaft, and Status. The matches are scheduled for September 29, 2010, from 08:00 to 09:48.

Nr.	Sptg	WT	Datum	Zeit	Sitag	SZ	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Status
1	1	Mi	29.09.2010	08:00	1	1	SC Börry	5 FSV Bad Münde e.V.	
2	1	Mi	29.09.2010	08:12	1	6	MTV Coppenbrügge	4 FC Flegessen-Hasperde	
3	1	Mi	29.09.2010	08:24	1	3	ESV Eintracht Hameln	2 BW Hemmendorf-Salzhemendorf	
4	1	Mi	29.09.2010	08:36	1	4	FC Flegessen-Hasperde	1 SC Börry	
5	2	Mi	29.09.2010	08:48	1	5	FSV Bad Münde e.V.	3 ESV Eintracht Hameln	
6	1	Mi	29.09.2010	09:00	1	2	BW Hemmendorf-Salzhemendorf	6 MTV Coppenbrügge	
7	1	Mi	29.09.2010	09:12	1	1	SC Börry	3 ESV Eintracht Hameln	
8	1	Mi	29.09.2010	09:24	1	4	FC Flegessen-Hasperde	2 BW Hemmendorf-Salzhemendorf	
9	1	Mi	29.09.2010	09:36	1	6	MTV Coppenbrügge	5 FSV Bad Münde e.V.	
10	1	Mi	29.09.2010	09:48	1	1	SC Börry	2 BW Hemmendorf-Salzhemendorf	



DFB-MEDIEN

Abbildung 2.4.6.3 Spielplan Austragungsblock

Hier werden Ihnen die Spiele dieses Blockes angezeigt.

Eine Filtermöglichkeit wie in anderen Spielereihen ist nicht vorhanden, da nicht notwendig, es sind genau die Spiele dieses Blockes.

Je Spiel können Sie in die Spieldetails oder die Spielstättenbelegung wechseln. Pro Spiel ist es möglich, die Anstoßzeit zu ändern, nicht aber das Datum (dann würden Sie ein Spiel aus dem Block lösen).

Sie können Spiele markieren und in einen anderen oder neuen Block verlegen.

Der Button „Spiele anordnen“ / „Spiele aufrücken“ verteilt die Spiele wieder schön dicht auf die Spieltermine im Block, denn durch Spielverlegungen könnten Lücken entstanden sein, die durch den Button wieder geschlossen werden.

In den Spieldetails und auch in der Spielstättenbelegung ist es für Spiele eines Austragungsblockes nicht erlaubt,

- das Spieldatum zu ändern
- die Spielstätte zu wechseln
- das Heimrecht zu tauschen

2.5 Spielplanbearbeitung

Die Spielplanbearbeitung ist wie in der Meisterschaft aufgebaut, einen wesentlichen Unterschied gibt es in der Abschlusstabelle.

Erreicht wird die Abschlusstabelle durch den Button „weiterkommen“ statt „Auf- und Abstieg“.

In der Abschlusstabelle können Sie festlegen, welche Mannschaften in die nächste Runde weiterkommen. Falls Sie Platzhalter verwendet haben, werden diese hier automatisch durch die richtigen Mannschaften ersetzt.



Hallenfußball hsb 019

Staffelinfo

Saison 10/11 Mannschaften Herren Wettkampf / Runde 2. Hamelner Hallenrunde / 1
 Größe 6 / 6 Spielklasse Kreisturnier Staffel 2. Hamelner Hallenturnier
 Status freigegeben Gebiet Kreis Hameln-Pyrmont Kennung / Nr 150034 / 1 [Staffelliste](#)

Fehlermeldungen / Hinweise

Die Weitergabe wurde noch nicht für alle Mannschaften durchgeführt. Für die nicht markierten Mannschaften werden die Standardeinstellungen der Staffel vorgeblendet [noch nicht gespeichert].

Platz	Mannschaft	Sp.	G	U	V	Torverh.	Pkt.	Weiter mit Platzierung	SW	MA	ST
1	BW Hemmendorf-Salzhemmendorf	9	6	1	2	25 : 19	19	Platz 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	SC Börby	9	5	0	4	27 : 40	15	Platz 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	FSV Bad Münder e.V.	9	3	1	5	36 : 26	10	Platz 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	ESV Eintracht Hameln	7	3	1	3	34 : 25	10	nicht weiter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	MTV Coppenbrügge	9	3	1	5	24 : 30	10	nicht weiter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	FC Flegessen-Hasperde	7	3	0	4	13 : 19	9	nicht weiter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zurück Speichern

Legende

Abbildung 2.5 Abschlusstabelle.

Wenn Sie zuvor in Staffeldaten festgelegt hatten, dass 3 Mannschaften weiterkommen, wurden dort 3 Platzhalter für die nächste Runde erzeugt.

Sie können diese Platzhalter durch die Wahl <Platz 1>, <Platz 2>, <Platz 3> ersetzen, anhand des aktuellen Tabellenstandes sind die Plätze vorbelegt.

Sie können aber auch jede andere Mannschaft (z.B. MTV Coppenbrügge) als tatsächliche Mannschaft für den Platzhalter für <Platz 1> nehmen. Wichtig ist nur, dass jeder Platzhalter nur einmal verwendet werden kann. Zusätzlich zu den Platzierungen können Sie je Mannschaft <weiter> oder <nicht weiter> vergeben.

Wenn Sie ohne Platzhalter gearbeitet haben, können Sie für die Mannschaften nur <weiter> oder <nicht weiter> vergeben.



DFB-MEDIEN

2.6 Benachrichtigungen

An Vereine:

Bei Spielverlegungen werden die beteiligten Vereine automatisch per EPOST benachrichtigt, wenn:

- der Verband, in dem der Wettkampf stattfindet, an der automatischen EPOST-Benachrichtigung teilnimmt.
- die zugehörige Staffel freigegeben ist (Spielbetrieb aufgenommen)

Bitte bedenken Sie, dass bei der Verlegung eines Austragungsblockes alle Spiele mit verlegt werden, also alle Vereine des Blockes über jede Spielverlegung ihrer Mannschaften informiert werden.

An Schiedsrichter:

Bei Spielverlegungen im Bereich Hallenfußball werden die beteiligten Schiedsrichter in dieser Version **nicht** automatisch per email benachrichtigt. Dies liegt daran, dass die Schiedsrichter nicht auf den einzelnen Spielen angesetzt sind, sondern einem Austragungsblock zugeordnet sind.

3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft

3.1 Spielplanung und Spielplanbearbeitung: Staffeldaten

In dieser Funktion gibt es zwei Anpassungen:

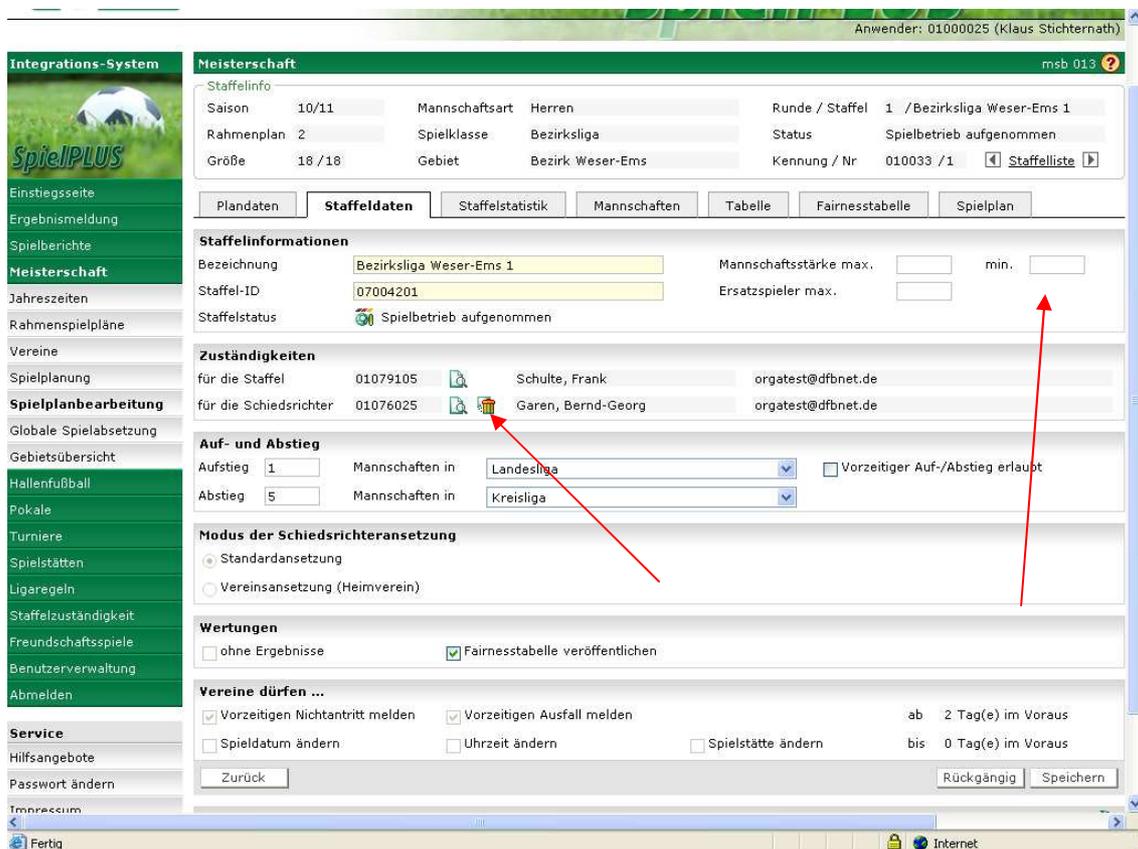


Abbildung 3.1: Staffeldaten

- Zusätzlich zur maximalen Mannschaftsstärke (Anzahl der Spieler) können Sie nun auch die minimale Mannschaftsstärke hier eingeben.
Hinweis: Im SpielPLUS-Spielbericht wird diese Information ab Release 3.14 ausgewertet.
- Die Zuständigkeit für die Schiedsrichter können Sie nun mittels  wieder entfernen, ohne eine neue Zuständigkeit vergeben zu müssen. Das Entfernen wird wirksam, wenn Sie Ihre Änderungen mit Klick auf „speichern“ speichern.



DFB-MEDIEN

4. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung

4.1 Keine Testspiele in Fairnesstabelle

Ab diesem Release werden Testspiele nicht mehr in der Berechnung der Fairnesstabelle berücksichtigt.

5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb

Im Bereich der Freundschaftsspiele ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

6. Funktionen SpielPLUS Spielstätten

6.1 Drucken Spielstättenbelegung

In der Funktion Spielstättenbelegung einer Spielstätte können Sie jetzt mit dem Button „Drucken“ die Spielstättenbelegung im angegebenen Zeitraum als pdf erzeugen und ausdrucken.

Gerade wenn im Hallenfußball mehrere Gruppen an einem Tag in einer Halle spielen, gewinnen Sie mit diesem Hallenbelegungsplan einen guten Überblick über die stattfindenden Spiele.

Hinweis: Reservierungen sind in diesem Ausdruck nicht vorhanden, nur tatsächliche Spiele.



Spielstätten spst 013

Spielstätteninfo

Bezeichnung: Dornstede, A-Platz Nummer: 0100813601 Größe: ganzer Platz

Verband: Niedersachsen Status: beispielbar Teilbarkeit: 4

Gebiet: Kreis Oldenburg-Stadt Typ: Rasenplatz

Hauptplatz: Dornstede

Spielstättenbelegung

Datum von: 02.10.2010 bis 31.10.2010 Belegungsstatus: Alle

Spielkennung: Verlegte Spiele einbeziehen: Nein

<input type="checkbox"/>	▲Datum	von	bis	WT	Kennung	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Feld	Status
<input type="checkbox"/>	02.10.2010	16:00	17:45	Sa	010073107	Landesliga	VfB Oldenburg II	SV Brake	1	00
<input type="checkbox"/>	03.10.2010	13:00	14:45	So	890083042	A-Junioren Bundesliga	VfB Oldenburg U19	Hannover 96 (U19)	1	00
<input type="checkbox"/>	16.10.2010	16:00	17:45	Sa	010073087	Landesliga	VfB Oldenburg II	SV Bad Bentheim	1	00
<input type="checkbox"/>	24.10.2010	13:00	14:45	So	890083056	A-Junioren Bundesliga	VfB Oldenburg U19	Hamburger SV	1	00
<input type="checkbox"/>	30.10.2010	15:00	16:45	Sa	010073067	Landesliga	VfB Oldenburg II	SV Hansa Friesoythe	1	00
<input type="checkbox"/>	31.10.2010	13:00	14:45	So	890083063	A-Junioren Bundesliga	VfB Oldenburg U19	1. FC Magdeburg	1	00

Zurück Drucken Reservierung vornehmen Speichern

Legende

Abbildung 6.1.: Drucken Spielstättenbelegung
