



DFB-MEDIEN

Ansetzungsschlüssel	Turniere, Futsal, Hallenturniere			Version: 2.0
System:	DFBnet - SpielPlus			
Speicherpfad/Dokument:	161216-Beschreibung-Turnier-Schlüssel.doc			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	15.12.2016			15.12.2016
Version:	2.0			2.0
Name:	K. Stichternath			K. Stichternath

© 2016 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



1. Ansetzungsschlüssel für Turniere (Feld-, Futsal-, Halle-)

Die Bezeichnungen der Schlüsselpläne haben einen Aufbau wie folgt:

..T..M..U, wobei

- T = Tage
- M = Mannschaften
- U = Untergruppen

Schlüsselbezeichnung	01T02M	Spiele: 1
<ul style="list-style-type: none">- verwendbar für 2 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0		

Schlüsselbezeichnung	01T03M	Spiele: 3
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 3 Mannschaften- nutzbar für 2 - 3 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- einige Mannschaften haben kein Spiel Pause		

Schlüsselbezeichnung	01T04M	Spiele: 6
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 4 Mannschaften- nutzbar für 3 - 4 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- einige Mannschaften haben kein Spiel Pause		

Schlüsselbezeichnung	01T05M	Spiele: 10
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 5 Mannschaften- nutzbar für 3 - 5 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- minimal 1 Spiel Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld		

Schlüsselbezeichnung	01T06M	Spiele: 15
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 6 Mannschaften- nutzbar für 4 - 6 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- minimal 1 Spiel Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld		

Schlüsselbezeichnung	01T07M	Spiele: 21
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 7 Mannschaften- nutzbar für 4 - 7 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag		



DFB-MEDIEN

- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 2 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld

Schlüsselbezeichnung | **01T08M**

Spiele: 28

- optimiert für 8 Mannschaften
- nutzbar für 5 - 8 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 2 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld

Schlüsselbezeichnung | **01T09M**

Spiele: 36

- optimiert für 9 Mannschaften
- nutzbar für 6 - 9 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 3 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 2 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T10M**

Spiele: 45

- optimiert für 10 Mannschaften
- nutzbar für 7 - 10 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 3 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 2 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T11M**

Spiele: 55

- optimiert für 11 Mannschaften
- nutzbar für 8 - 11 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 4 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 2 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T12M**

Spiele: 66

- optimiert für 12 Mannschaften
- nutzbar für 8 - 12 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 4 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 2 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.



DFB-MEDIEN

Schlüsselbezeichnung 01T13M	Spiele: 78
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 13 Mannschaften- nutzbar für 9 - 13 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- minimal 5 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld- geeignet dafür, dass 3 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.	

Schlüsselbezeichnung 01T14M	Spiele: 91
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 14 Mannschaften- nutzbar für 10 - 14 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- minimal 5 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld- geeignet dafür, dass 3 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.	

Schlüsselbezeichnung 01T15M	Spiele: 105
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 15 Mannschaften- nutzbar für 11 - 15 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- minimal 6 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld- geeignet dafür, dass 3 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.	

Schlüsselbezeichnung 01T16M	Spiele: 120
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 16 Mannschaften- nutzbar für 12 - 16 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- minimal 6 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld- geeignet dafür, dass 3 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.	

Schlüsselbezeichnung 01T17M	Spiele: 136
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 17 Mannschaften- nutzbar für 13 - 17 Mannschaften- erzeugt vorab 1 Spieltag- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele- minimal 7 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.	

Schlüsselbezeichnung 01T18M	Spiele: 153
<ul style="list-style-type: none">- optimiert für 18 Mannschaften	



DFB-MEDIEN

- nutzbar für 14 - 18 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 7 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T19M**

Spiele: 171

- optimiert für 19 Mannschaften
- nutzbar für 15 - 19 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 8 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T20M**

Spiele: 190

- optimiert für 20 Mannschaften
- nutzbar für 16 - 20 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 8 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T21M**

Spiele: 210

- optimiert für 21 Mannschaften
- nutzbar für 17 - 21 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 9 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T22M**

Spiele: 231

- optimiert für 22 Mannschaften
- nutzbar für 18 - 22 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 9 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T23M**

Spiele: 253

- optimiert für 23 Mannschaften
- nutzbar für 19 - 23 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele



DFB-MEDIEN

- minimal 10 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **01T24M**

Spiele: 276

- optimiert für 24 Mannschaften
- nutzbar für 20 - 24 Mannschaften
- erzeugt vorab 1 Spieltag
- erzeugt die Untergruppe 0 für alle Spiele
- minimal 10 Spiele Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld
- geeignet dafür, dass 4 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften trotzdem mindestens 1 Spiel Pause haben.

Schlüsselbezeichnung | **02T12M03U**

Spiele: 66

- optimiert für 12 Mannschaften
- nutzbar für 10 - 12 Mannschaften
- erzeugt vorab 2 Spieltage, 1 Spieltag mit 2 echten Untergruppen, 1 Spieltag der Untergruppe 0
- besitzt 3 Untergruppen
- minimal 1 Spiel Mindestabstand in Untergruppe 1 und 2.
- minimal 4 Spiele Mindestabstand in Untergruppe 0.
- in Untergruppe 0 können 2 Spiele parallel ausgetragen werden und alle Mannschaften haben trotzdem mindestens 1 Spiel Pause.

Schlüsselbezeichnung | **03T12M06U**

Spiele: 66

- optimiert für 12 Mannschaften
- nutzbar für 10 - 12 Mannschaften
- erzeugt vorab 3 Spieltage
- besitzt 6 Untergruppen, je Spieltag 2 Untergruppen
- minimal 1 Spiel Mindestabstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld.
- 11 Spiele je Untergruppe
- 6 Mannschaften je Untergruppe

Schlüsselbezeichnung | **05T16M20U**

Spiele: 120

- optimiert für 16 Mannschaften
- nutzbar für 12 - 16 Mannschaften
- besitzt 20 Untergruppen
- jeweils 4 Mannschaften je Untergruppe für 6 Spiele
- erzeugt vorab 5 Spieltage
- einige Mannschaften haben in einer Untergruppe kein Spiel Pause

Schlüsselbezeichnung | **06T25M30U**

Spiele: 300

- optimiert für 25 Mannschaften
- nutzbar für 20 - 25 Mannschaften
- besitzt 30 Untergruppen
- jeweils 5 Mannschaften je Untergruppe für 10 Spiele
- erzeugt vorab 6 Spieltage
- minimal 1 Spiel Abstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld



DFB-MEDIEN

2. Bearbeitungshistorie

Version	Wer	Wann	Was
1.0	K. Stichertnath	07.10.2010	
1.1	K. Stichertnath	13.1.2011	Neu 3T12M06U
2.0	K. Stichertnath	15.12.2016	Turniere