DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 14		DFBnet Spielplanung – Version 3.14		
System:		**DFBnet**		
Speicherpfad/Dokument:		**101201-DFBnet-Spielplanung-3 14-FGM.doc**		
	Erstellt:	**Letzte Änderung:**	**Geprüft:**	**Freigabe:**
Datum:	1.12.2010	2.12.2010	07.12.2010	07.12.2010
Version:	V1.0	V1.0	V1.0	V1.0
Name:	Klaus Stichternath	K. Stichternath	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2010 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

DFB-MEDIEN

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein 3

2. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung 4

2.1 Vereinsspielplan: Kürzung des initialen Datumsbereiches auf 1 Woche 4

2.2 Vereinsspielplan: verantwortlicher Verein für Austragungsblock darf melden 4

2.3 Vereinssuche: keine Ausgabe von aufgelösten Vereinen 5

2.4 Meldekontrolle: keine Betrachtung der Sekunden in Exporten 6

3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft 7

3.1 Wettkampfsuche in der Spielplanung 7

3.2 Spielplanung: Staffelerstellung ohne Suchfilter 8

3.3 Spielplanung: Übernahme von Staffeldaten beim Kopieren von Staffeln 9

3.4 Spielplangenerierung: Nummerierung der Spiele nach Spieltagen 9

3.5 Vereinssuche: keine Ausgabe von aufgelösten Vereinen 9

3.6 Globale Spielabsetzung: erweitert auf maximal 14 Tage im Voraus. 9

3.7 Spielplanbearbeitung: Zurückziehen (zg) von Mannschaften ist möglich, auch wenn zukünftige abgesetzte Spiele existieren 9

3.8 kein Export/Drucken/Versenden von Staffeln ohne Datenrecht 10

4. Funktionen SpielPLUS Hallenfußball 10

4.1 Excel-Export von Austragungsblöcken, csv-Import der Ergebnisse 10

4.2 Vereinssuche: keine Ausgabe von aufgelösten Vereinen 15

5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb 16

6. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb 16

6.1 Platzhalterersetzung mit Anpassung der Heimspielstätte 16

7. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb 16

8. Funktionen SpielPLUS Spielstätten 16

DFB-MEDIEN

1. Allgemein

In dieser Freigabemittelung erhalten Sie wichtige Informationen über alle wichtigen Anpassungen für folgende Bereiche

- DFBnet Spielbetrieb
- Fussball.de

DFB-MEDIEN

2. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung

2.1 Vereinsspielplan: Kürzung des initialen Datumsbereiches auf 1 Woche

Bisher startete der Vereinsspielplan mit den Filtereinstellungen:

- Datumsbereich: minus 4 Wochen bis aktuelles Datum
- Spielstatus: offene Ergebnisse

Mit diesem Release gilt:

- Datumsbereich: minus 1 Woche bis aktuelles Datum
- Spielstatus: offene Ergebnisse

Grund: es sollen nicht zu viele Spiele angezeigt werden, die schon länger kein Ergebnis haben. Insbesondere für die Staffeln, in denen F- Jugend oder G-Jugend ohne Ergebnisse spielen, bauen sich hier sonst unnötig lange Listen auf.

2.2 Vereinsspielplan: verantwortlicher Verein für Austragungsblock darf melden

Im Hallenfußball kann für jeden Austragungsblock ein verantwortlicher Verein festgelegt werden. Dieser Verein hat u.a. die Aufgabe, die Ergebnisse zu melden.

Er kann dies über die bekannten Wege Telefon, SMS, Internet mit Spielsuche direkt tun, seine Berechtigung erlaubt dies zusätzlich.

Darüber hinaus ist der Vereinsspielplan so erweitert, dass der Verein die zugewiesenen Spiele ebenfalls hierüber melden kann. Hierzu ist der Filter

➔ „Heim/Auswärts“

erweitert worden zu

➔ „Heim/Gast/Verantwortlich“

mit folgenden Möglichkeiten:

Alle Spiele	→	alle eigenen Spiele + alle Spiele als verantwortlicher Verein
Eigene Spiele	→	alle eigenen Spiele (zuvor alle Spiele)
Heimspiele	→	alle Heimspiele des eigenen Vereins

Auswärtsspiele → alle Auswärtsspiele des eigenen Vereins

Zugewiesene Spiele → alle Spiele, für die der Verein verantwortlich ist.

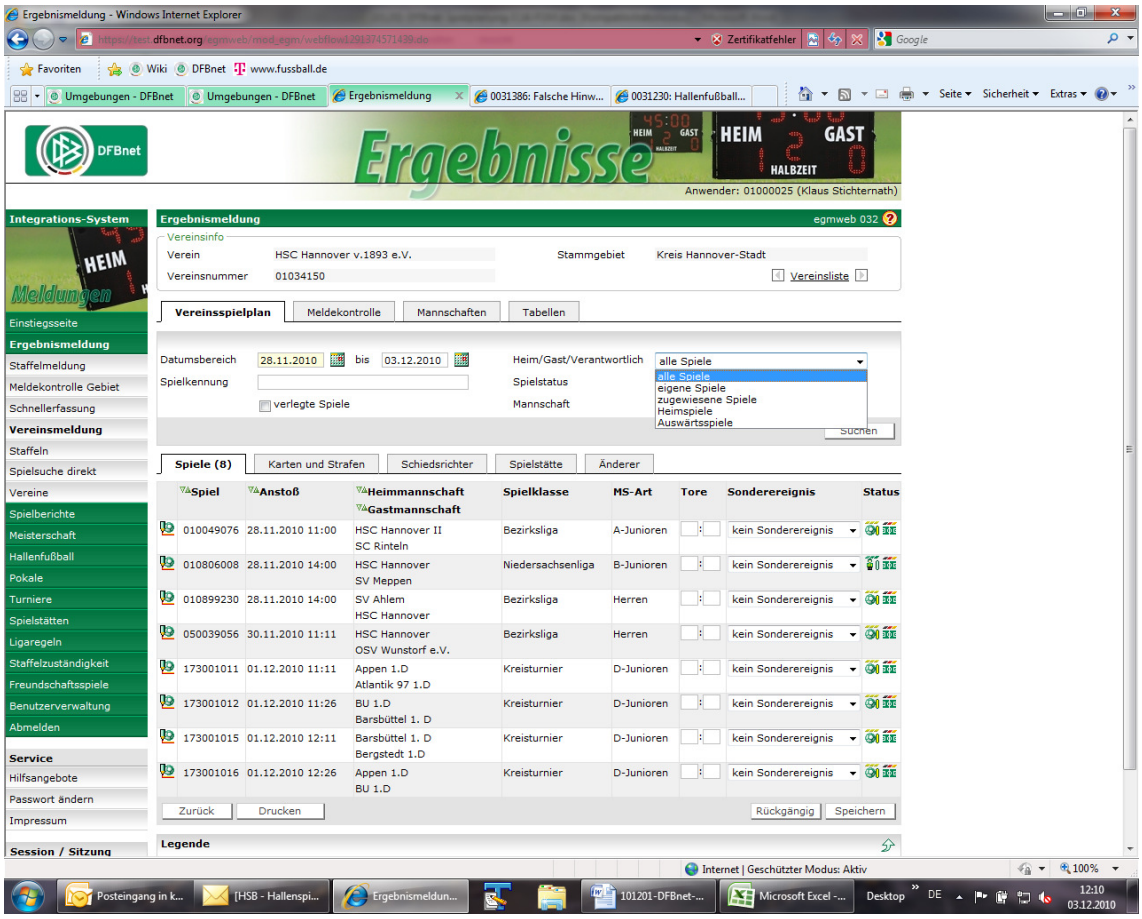


Abbildung 2.2: Vereinsspielplan

Standard ist die Einstellung „Alle Spiele“, damit keine Ergebnismeldung vergessen wird.

In diesem (konstruierten) Beispiel ist der HSC Hannover für einen Austragungsblock eines D-Junioren Hallenturniers in Hamburg als verantwortlicher Verein eingetragen.

In der Liste der offenen Spiele im Vereinsspielplan mit Filter „alle Spiele“ werden dort sowohl die 4 eigenen Spiele als auch die 4 Spiele aus Hamburg (Kennung 17…) ausgegeben.

2.3 Vereinssuche: keine Ausgabe von aufgelösten Vereinen

In den Bereichen Vereinsmeldung und Vereine lieferte die Vereinssuche bisher aufgelöste Vereine mit. Ab diesem Release sind aufgelöste Vereine in den Trefferlisten nicht mehr vorhanden.

2.4 Meldekontrolle: keine Betrachtung der Sekunden in Exporten

Bisher bestand folgende Ungereimtheit, die mit diesem Release behoben wird:

In der Meldekontrolle werden die Sekunden der Erstmeldung nicht betrachtet, ein Ergebnis gilt als rechtzeitig gemeldet, selbst wenn es 59 Sekunden drüber ist.
In den Exports (csv, pdf) wurden die Sekunden mit betrachtet, somit ergab sich hier in einigen Fällen ein unterschiedliches Bild.

Bei der Vereinheitlichung wurde die großzügigere Variante gewählt, die Sekunden werden grundsätzlich nicht ausgewertet und somit hängt die Prüfung auf rechtzeitige Meldung nur von den Minuten ab.

3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft

3.1 Wettkampfsuche in der Spielplanung

Mit diesem Release ist in der Spielplanung die Wettkampfsuche vorhanden, die schon aus dem Hallenfußball bekannt ist.

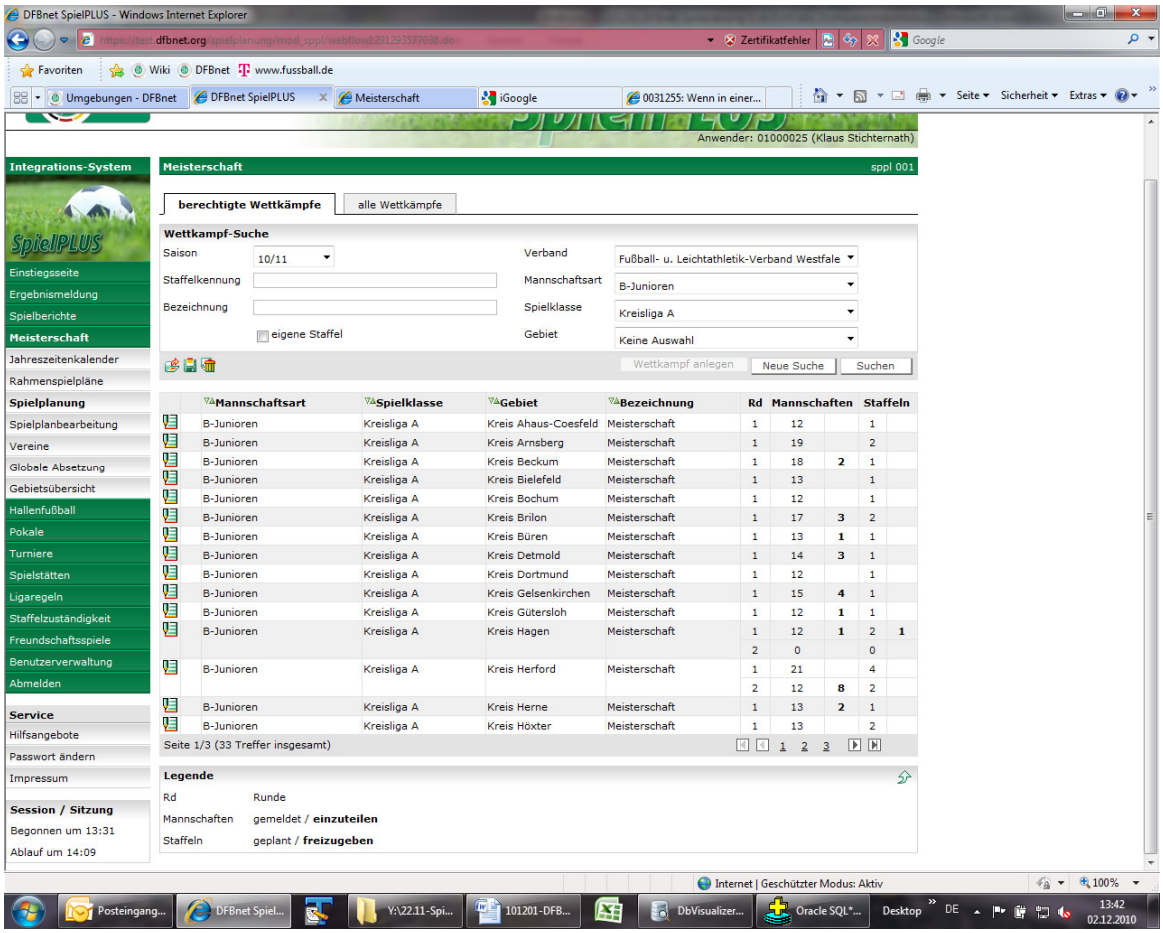


Abbildung 3.1: Wettkampfsuche

Der berechtigte Anwender erhält in dieser Funktion einen guten Überblick darüber, welche Wettkämpfe mit wie vielen Staffeln und Mannschaften in seinem ausgewählten Bereich vorhanden sind. Außerdem sieht man im Überblick schnell, wo noch Mannschaftseinteilungen oder Staffelfreigaben fehlen.

Hinweis:
Im Gegensatz zum Hallenfußball können in der Meisterschaft keine parallelen Wettkämpfe angelegt werden.

3.2 Spielplanung: Staffelerstellung ohne Suchfilter

Da die Suche der Staffeln bereits über die Wettkampfsuche erfolgt, ist sie in der Funktion Staffelerstellung überflüssig geworden und deshalb verschwunden.

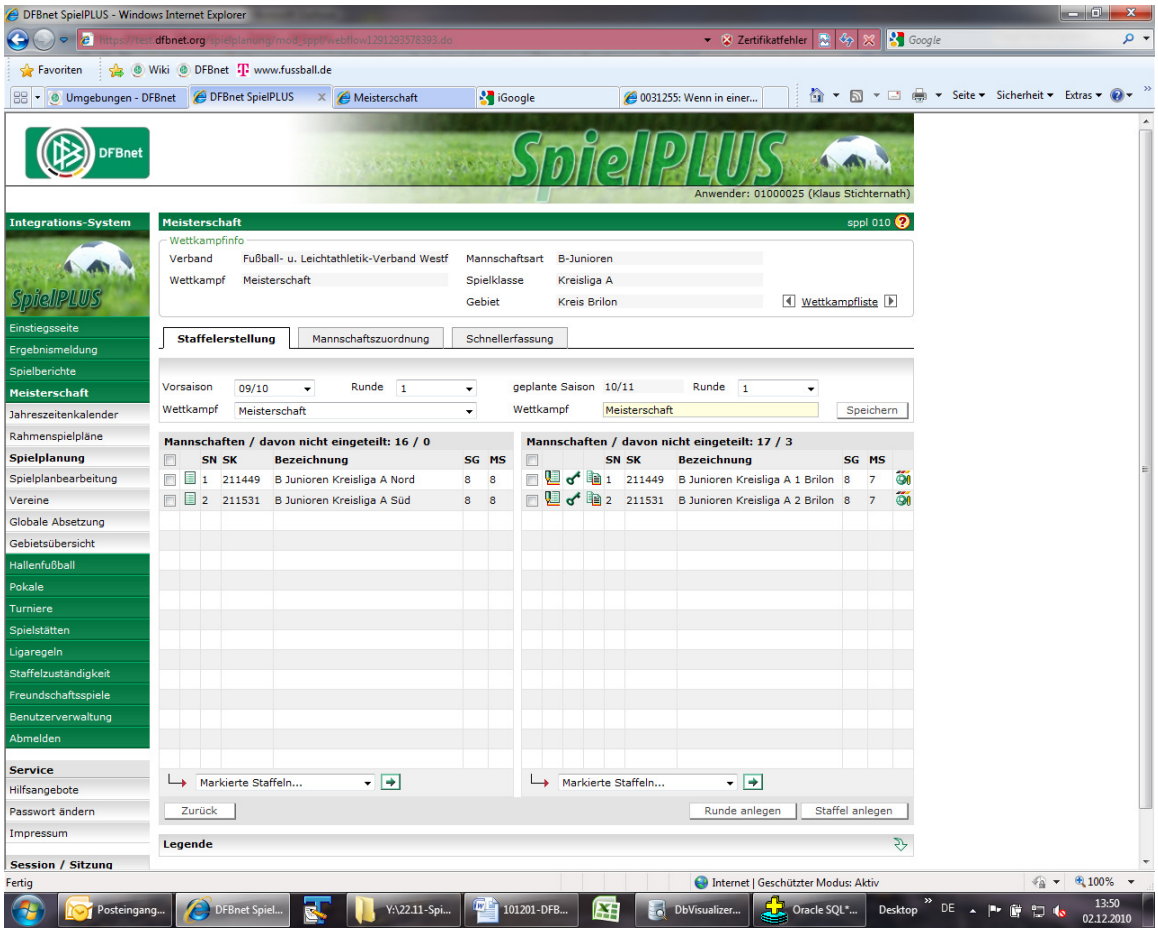


Abbildung 3.2: Staffelerstellung

Zusätzlich kann hier nun de Standardnamen für „Meisterschaft“ überschrieben werden, sichtbar ist dieser Name z.B. in der Wettkampfsuche.

3.3 Spielplanung: Übernahme von Staffeldaten beim Kopieren von Staffeln

Ab diesem Release wird das Initialisieren von Staffeldaten angepasst, es geht um die Eigenschaften, für die auch Liga-Regeln festgelegt sein können, also Mannschaftsstärken (min, max, Ersatz), Spieldauer, Pausendauer, Anzahl Auf- und Absteiger…

Grundsätzlich gilt:

- Bei der Neuanlage von Staffeln werden gültige Ligaregeln angewendet.
- Beim Kopieren von Staffeln **aus der Vorsaison** werden die Eigenschaften mit den neuen Werten aus den Liga-Regeln überschrieben, wenn vorhanden.
- Beim Kopieren von Staffeln **innerhalb** einer Saison, also aus paralleler Staffel, werden alle Staffeleigenschaften mit kopiert, auch wenn in den Ligaregeln etwas anderes steht.
  Damit wird sichergestellt, dass Abweichungen von Ligaregeln standardmäßig in parallelen Staffeln identisch sind.

Hinweis: Anpassungen der Ligaregeln wirken sich nicht auf **vorhandene** Staffeln aus. Sie gelten immer nur für **neue** Staffeln.

3.4 Spielplangenerierung: Nummerierung der Spiele nach Spieltagen

Neben den bereits vorhandenen Arten der Spielplannummerierung

- Chronologisch
- Strikt nach 1L-Schlüssel

Kommt noch die Nummerierung nach Spieltagen/Schlüsselplan hinzu.

Mit der neuen Nummerierung wird gewährleistet, dass Spielpläne mit kleinen Nummern beginnen, auch wenn man nicht die chronologische Nummerierung verwenden will oder kann.

3.5 Vereinssuche: keine Ausgabe von aufgelösten Vereinen

Im Bereich Vereine lieferte bisher die Vereinssuche aufgelöste Vereine mit. Ab diesem Release sind aufgelöste Vereine in den Trefferlisten nicht mehr vorhanden.

3.6 Globale Spielabsetzung: erweitert auf maximal 14 Tage im Voraus.

Bisher waren in der Funktion „Globale Absetzung“ nur 7 Tage im Voraus erlaubt, mit diesem Release werden es 14 Tage.

3.7 Spielplanbearbeitung: Zurückziehen (zg) von Mannschaften ist möglich, auch wenn zukünftige abgesetzte Spiele existieren

Bisher wurde das Zurückziehen einer Mannschaft abgelehnt, wenn es zukünftige abgesetzte Spiele dieser Mannschaft gab. Mit diesem Release ist dieses Defizit behoben.

3.8 kein Export/Drucken/Versenden von Staffeln ohne Datenrecht

Wenn ein Benutzer kein Änderungsrecht auf Staffeln hat, darf er diese nicht drucken, exportieren oder Nachricht an Vereine auslösen.

Relevant ist dies in den Bereichen „alle Staffeln“, „alle Wettkämpfe“

4. Funktionen SpielPLUS Hallenfußball

4.1 Excel-Export von Austragungsblöcken, csv-Import der Ergebnisse

Ab diesem Release erhalten Sie die Möglichkeit, einen Austragungssblock als Excel Export zu erzeugen, um lokal am Tag des Spiels die notwendigen Daten verfügbar zu haben, ohne online mit dem Internet verbunden sein zu müssen.

Im Excel-Export erhalten Sie die notwendigen Daten zum Block, zur Spielstätte, die angesetzten Schiedsrichter und natürlich die Spiele.

Hinweis: das Beispiel-Turnier besteht aus fiktiven Testdaten.

Erzeugen des Exports:

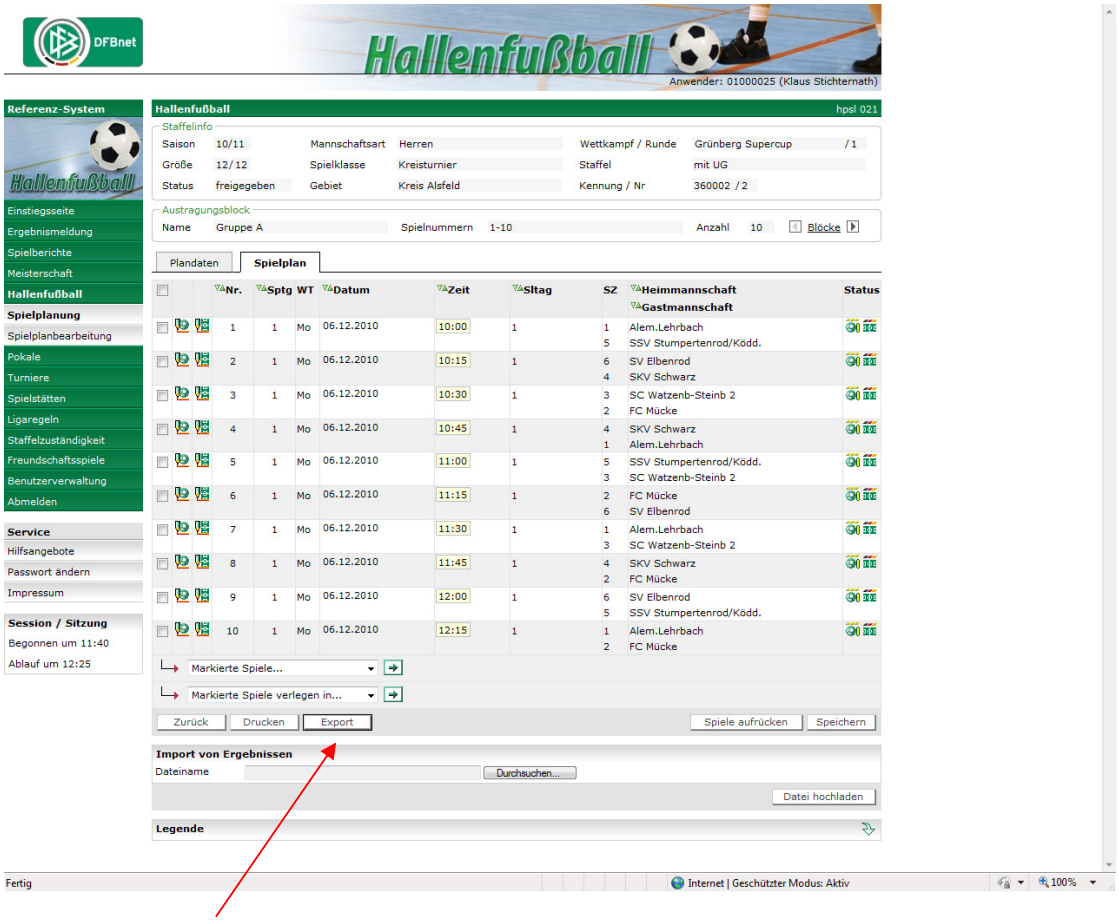
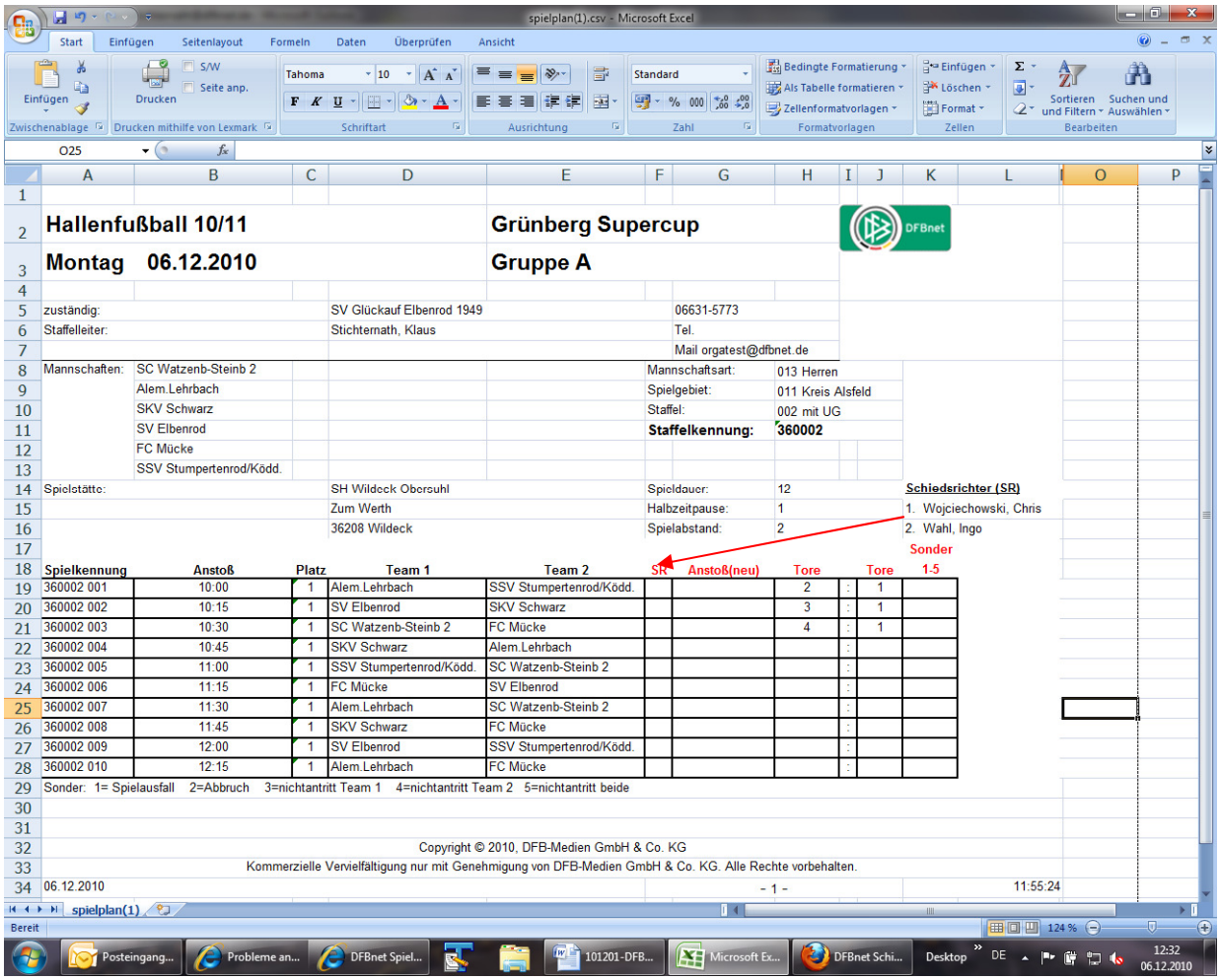


Abbildung 4.2a: Export eines Austragungsblockes.

In dieser Excel-Datei können Sie die Spielergebnisse erfassen, Anstoßzeiten der Spiele anpassen und sich die Schiedsrichterverteilung notieren.

Sie erhalten eine Excel Datei mit diesem Aussehen:



Hallenfußball 10/11 — Grünberg Supercup

Montag 06.12.2010 — Gruppe A

zuständig:	SV Glückauf Elbenrod 1949		06631-5773
Staffelleiter:	Stichternath, Klaus	Tel.	
		Mail	orgatest@dfbnet.de

Mannschaften:	SC Watzenb-Steinb 2	Mannschaftsart:	013 Herren
	Alem.Lehrbach	Spielgebiet:	011 Kreis Alsfeld
	SKV Schwarz	Staffel:	002 mit UG
	SV Elbenrod	**Staffelkennung:**	**360002**
	FC Mücke		
	SSV Stumpertenrod/Ködd.		

Spielstätte:	SH Wildeck Obersuhl	Spieldauer:	12
	Zum Werth	Halbzeitpause:	1
	36208 Wildeck	Spielabstand:	2

Schiedsrichter (SR)
1. Wojciechowski, Chris
2. Wahl, Ingo

Spielkennung	Anstoß	Platz	Team 1	Team 2	SR	Anstoß(neu)	Tore		Tore	Sonder 1-5
360002 001	10:00	1	Alem.Lehrbach	SSV Stumpertenrod/Ködd.			2	:	1	
360002 002	10:15	1	SV Elbenrod	SKV Schwarz			3	:	1	
360002 003	10:30	1	SC Watzenb-Steinb 2	FC Mücke			4	:	1	
360002 004	10:45	1	SKV Schwarz	Alem.Lehrbach				:		
360002 005	11:00	1	SSV Stumpertenrod/Ködd.	SC Watzenb-Steinb 2				:		
360002 006	11:15	1	FC Mücke	SV Elbenrod				:		
360002 007	11:30	1	Alem.Lehrbach	SC Watzenb-Steinb 2				:		
360002 008	11:45	1	SKV Schwarz	FC Mücke				:		
360002 009	12:00	1	SV Elbenrod	SSV Stumpertenrod/Ködd.				:		
360002 010	12:15	1	Alem.Lehrbach	FC Mücke				:		

Sonder: 1= Spielausfall 2=Abbruch 3=nichtantritt Team 1 4=nichtantritt Team 2 5=nichtantritt beide

Copyright © 2010, DFB-Medien GmbH & Co. KG
Kommerzielle Vervielfältigung nur mit Genehmigung von DFB-Medien GmbH & Co. KG. Alle Rechte vorbehalten.

06.12.2010 - 1 - 11:55:24

Abbildung 4.2b: Excel-Datei eines Austragungsblockes.

In den Spalten mit den roten Überschriften können Sie etwas eintragen:

- SR: hier können Sie vor Ort festlegen, welcher Schiedsrichter welches Spiel leiten soll und z.B. in dieser Spalte 1, 2, 1, 2, 1, 2 eintragen.
- Anstoßzeit: hier können Sie eine andere Anstoßzeit eintragen, falls sich Veränderungen ergeben.
- Tore: hier ist das Ergebnis einzutragen.
- Sonder 1 – 5. Falls es ein Sonderereignis wie Spielausfall gegeben hat, tragen Sie dies bitte hier ein, die möglichen Werte lesen Sie in der Legende.

Am Ende der Veranstaltung können Sie das Excel dann als csv-Datei speichern und mit Ergebnissen wieder hochladen. Die Ergebnisse werden im DFBnet aktualisiert und dabei werden auch die Tabellenstände neu berechnet.

Hinweise:

- Excel als csv-Datei speichern:
  → „speichern unter…“ → „andere Formate“ → Dateityp „CSV (Trennzeichen-getrennt) (*.csv)
  z.B. als spielplan(1).csv
- Bitte verändern Sie nicht das Layout der Excel-Datei, wie z.B. Spalten oder Zeilen hinzufügen, löschen oder vertauschen, wenn Sie die Daten wieder importieren möchten.
  Verändern von Farben, Schriftgrößen und Spaltenbreiten sind dagegen unkritisch.

Import der csv-Datei:

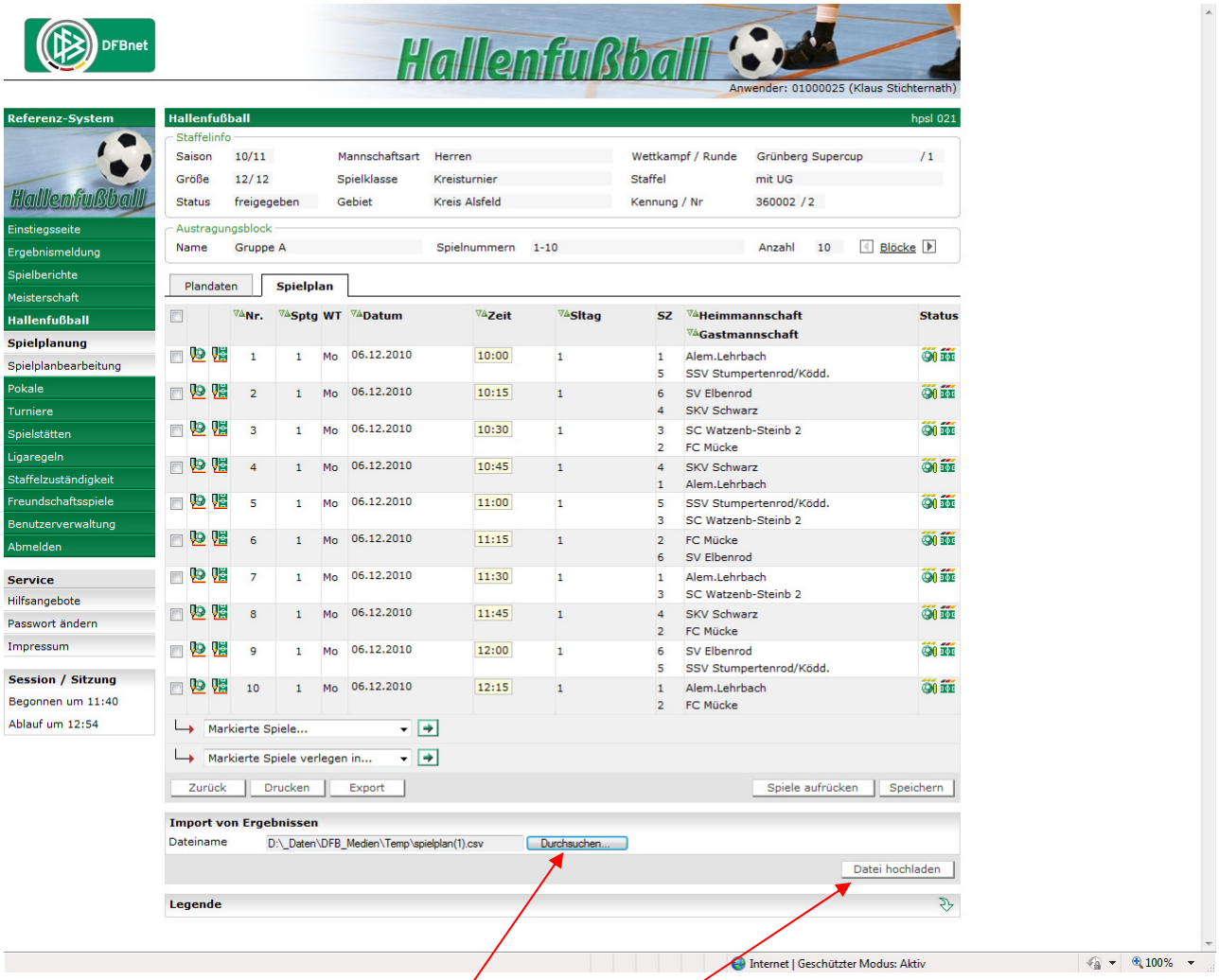


Abbildung 4.2c: Import der csv-Datei, durchsuchen und hochladen

Der Import liefert:

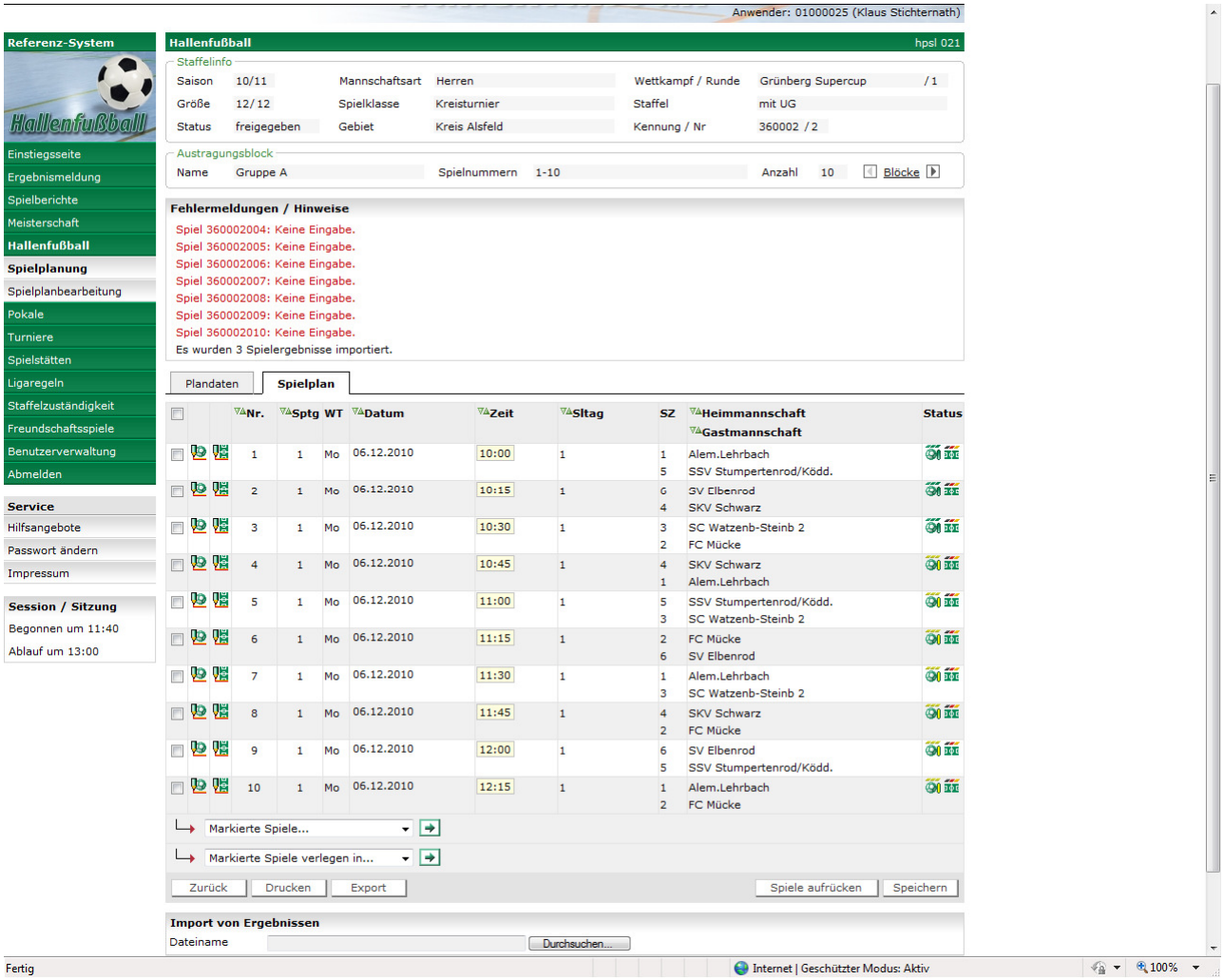


Abbildung 4.2d: Hinweise zum Import

In diesem Beispiel wurden in der Excel-Datei (s.o.) 3 Ergebnisse erfasst, bei 7 Spielen wurde keine Eingabe getätigt.

4.2 Vereinssuche: keine Ausgabe von aufgelösten Vereinen

Jeder Austragungsblock soll einen verantwortlichen Verein zugewiesen bekommen. In der dafür vorgesehenen Vereinssuche wurden aufgelöste Vereine mit angeboten. Ab diesem Release sind aufgelöste Vereine in den Trefferlisten nicht mehr vorhanden

5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb

Im Bereich der Freundschaftsspiele ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

6. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb

6.1 Platzhalterersetzung mit Anpassung der Heimspielstätte

Mit diesem Release wird folgendes Problem im Pokalspielbetrieb behoben:

Im Pokalspielbetrieb kann das Kennzeichen „Verwende Heimspielstätten“ gesetzt werden, hier gab es folgendes Problem:

Wenn eine Runde mit „Runde auswerten“ abgeschlossen wird, werden in der Folgerunde in den geplanten Spielen Platzhalter ersetzt, bisher wurde hierbei nicht die Heimspielstätte aus dem Heimspielstättenkalender der jeweiligen Heimmannschaft berücksichtigt.

Dies ist nun korrigiert

7. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb

Im Bereich der Freundschaftsspiele ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

8. Funktionen SpielPLUS Spielstätten

Im Bereich der Spielstätten ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

***