DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 15		DFBnet Spielplanung – Version 3.20		
System:		**DFBnet**	**Veröffentlichungsstatus: Öffentlich**	
Speicherpfad/Dokument:		**110111-DFBnet-Spielplanung-3 20-FGM.doc**		
	Erstellt:	**Letzte Änderung:**	**Geprüft:**	**Freigabe:**
Datum:	11.1.2011	10.1.2011	19.01.2011	19.01.2011
Version:	V1.0	V1.0	V1.0	V1.0
Name:	Klaus Stichternath	K. Stichternath	B. Pohl	P. Smerzinski

© 2011 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

DFB-MEDIEN

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein 3

2. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung 4

2.1 Spieldetails: Anpassung der Ergebniseingabe 4
2.2 Drucken und Exportieren von Spielplänen für Vereinsmelder 5
2.3 Sortierung in Staffellisten 8

3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft 9

4. Funktionen SpielPLUS Hallenfußball 10

4.1 Neuer Hallenschlüssel: 3T12M06U 10
4.2 Spielplanbearbeitung: neue Karteikarte „Spielblöcke“ 10
4.3 CSV-Import der Spiele mit Ergebnissen und Uhrzeit 11
4.4 Kollisionsprüfung bei direktem Tausch der Spiele 13

5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb 14

5.1 Freundschaftsspiele im überregionalen Bereich 14
5.1.1 Anlegen von Freundschaftsspielen mit der Rolle Vereinsanleger 14
5.1.2 Delegierung von überregionalen Freundschaftsspielen 14
5.2 Löschen von Freundschaftsspielen 15

6. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb 17

7. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb 17

8. Funktionen SpielPLUS Spielstätten 17

DFB-MEDIEN

1. Allgemein

In dieser Freigabemitteilung erhalten Sie wichtige Informationen über alle wichtigen Anpassungen für folgende Bereiche

- DFBnet Spielbetrieb
- Fussball.de

2. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung

2.1 Spieldetails: Anpassung der Ergebniseingabe

Die Ergebniseingabe im Bereich Spieldetails wurde optimiert.

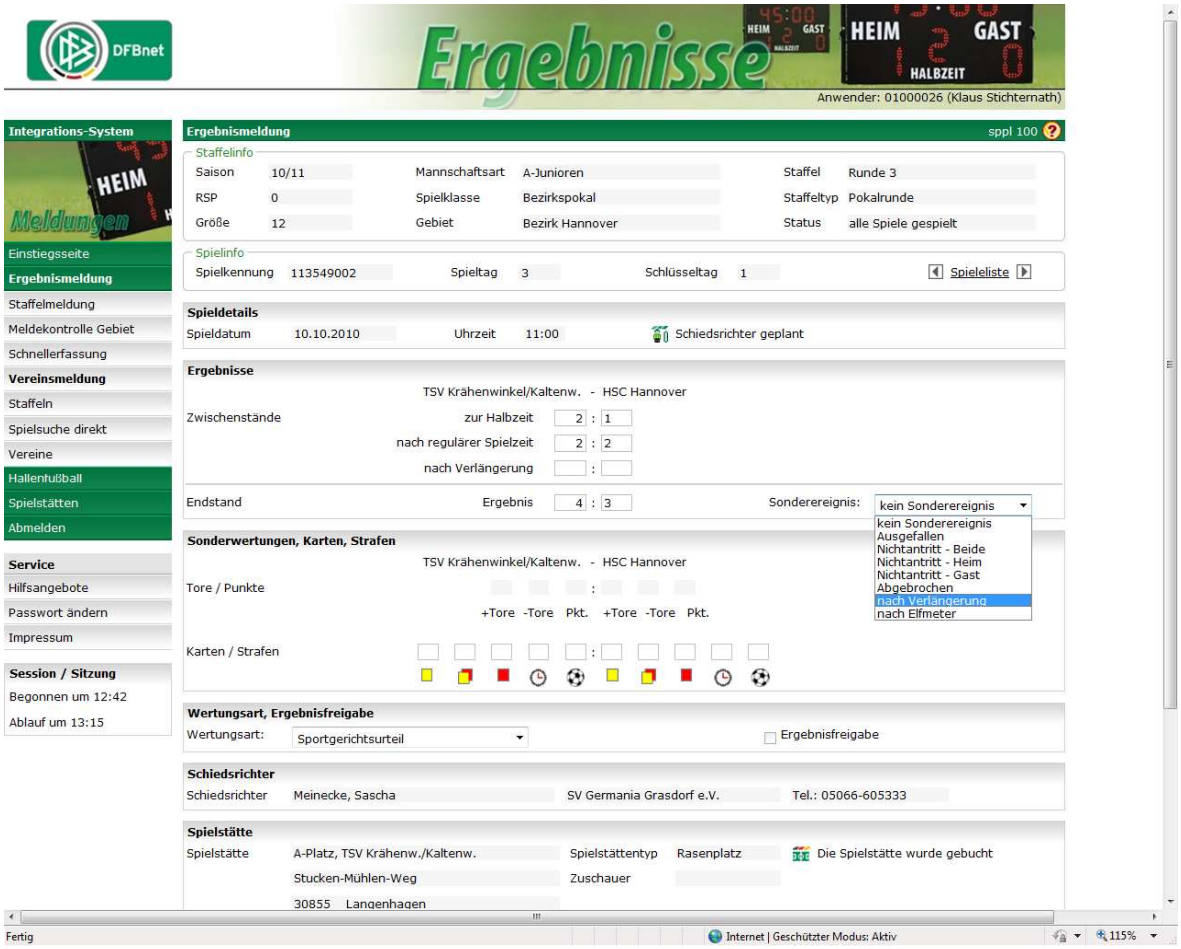


Abbildung 2.1: Spieldetails

Abschnitt Ergebnisse:

Die Bereiche Zwischenstände und Endergebnis wurden deutlicher getrennt, die Auswahlbox für Sonderereignisse ist auf die Höhe des Endergebnisses gewandert, denn die Eingaben beziehen sich auf das Endergebnis oder stehen anstelle eines Endergebnisses.

Überflüssige Zwischenstände werden ab dieser Version nicht mehr als Fehler abgelehnt.
Beispiel:
Das o.a. Spiel endete 4:3 nach Verlängerung. In den Eingabefeldern für „Zwischenstand nach Ver-

längerung“ wurde korrekterweise nichts eingegeben, denn „nach Verlängerung“ ist bereits der Endstand. Würde man in das Feld für „Zwischenstand nach Verlängerung“ jetzt auch das Endergebnis 4:3 eingeben, wird dies nicht mehr als Fehler gekennzeichnet, sondern das Spiel kann gespeichert werden. Hierbei wird der Zwischenstand 4:3 ignoriert.
Gibt man einen anderen „Zwischenstand nach Verlängerung“ , z.B. 3:3 an, wird dies als Fehler gekennzeichnet.
Entsprechendes gilt auch für den „Zwischenstand nach regulärer Spielzeit“, wenn es gar keine Verlängerung gegeben hat.
Die Checkbox „Ergebnisfreigabe“ ist in einen anderen Abschnitt gewechselt.

Abschnitt Sonderwertungen, Karten, Strafen:

Die Auswahlbox für die Wertungsart ist in einen anderen Abschnitt gewechselt.

Abschnitt Wertungsart, Ergebnisfreigabe:

Dieser neue Abschnitt beinhaltet die Eingabemöglichkeiten, die sowohl für normale als auch für Sonderergebnisse gelten.

Wertungsart:
Sie können sowohl ein normales Ergebnis wie 2:0 mit einer Wertungsart „Sportgerichtsurteil“ belegen als auch eine Sonderwertung wie 2, 0, 3 : 0, 2, 0 (entspricht einem 2:0).
Hinweis: eine Sonderwertung der Art +Tore, -Tore, Pkt. : +Tore, -Tore, Pkt. sollten Sie nur verwenden, wenn sich die Wertung nicht als normales Spielergebnis darstellen lässt.

Ergebnisfreigabe:
Natürlich können Sie auch Sonderergebnisse freigeben, die Freigabe ist nicht normalen Ergebnissen vorbehalten.

2.2 Drucken und Exportieren von Spielplänen für Vereinsmelder

Mit dem Release 3.14 wurde die Möglichkeit entfernt, dass alle Benutzer jede Staffel aus ganz Deutschland drucken und downloaden können. Diese Maßnahme war notwendig, weil es Hinweise gab, dass wenige Anwender diverse Staffeln heruntergeladen haben, um sie dann weiter zu vermarkten. Dies verstößt klar gegen die AGBs des DFBnet.

Es ist jedoch nicht beabsichtigt, Vereinen den Zugriff auf die Staffeln zu verweigern, bei denen sie mitspielen.

Deshalb können ab diesem Release Vereine mit der Rolle Vereinsmelder und Datenrecht auf ihren Verein alle Spielpläne drucken und downloaden, in denen sie mitspielen.

Die Navigation erfolgt folgendermaßen:

Im Hauptmenü wählen Sie Staffeln und dort Kartei Begegnungen und suchen nach Ihrem Verein:

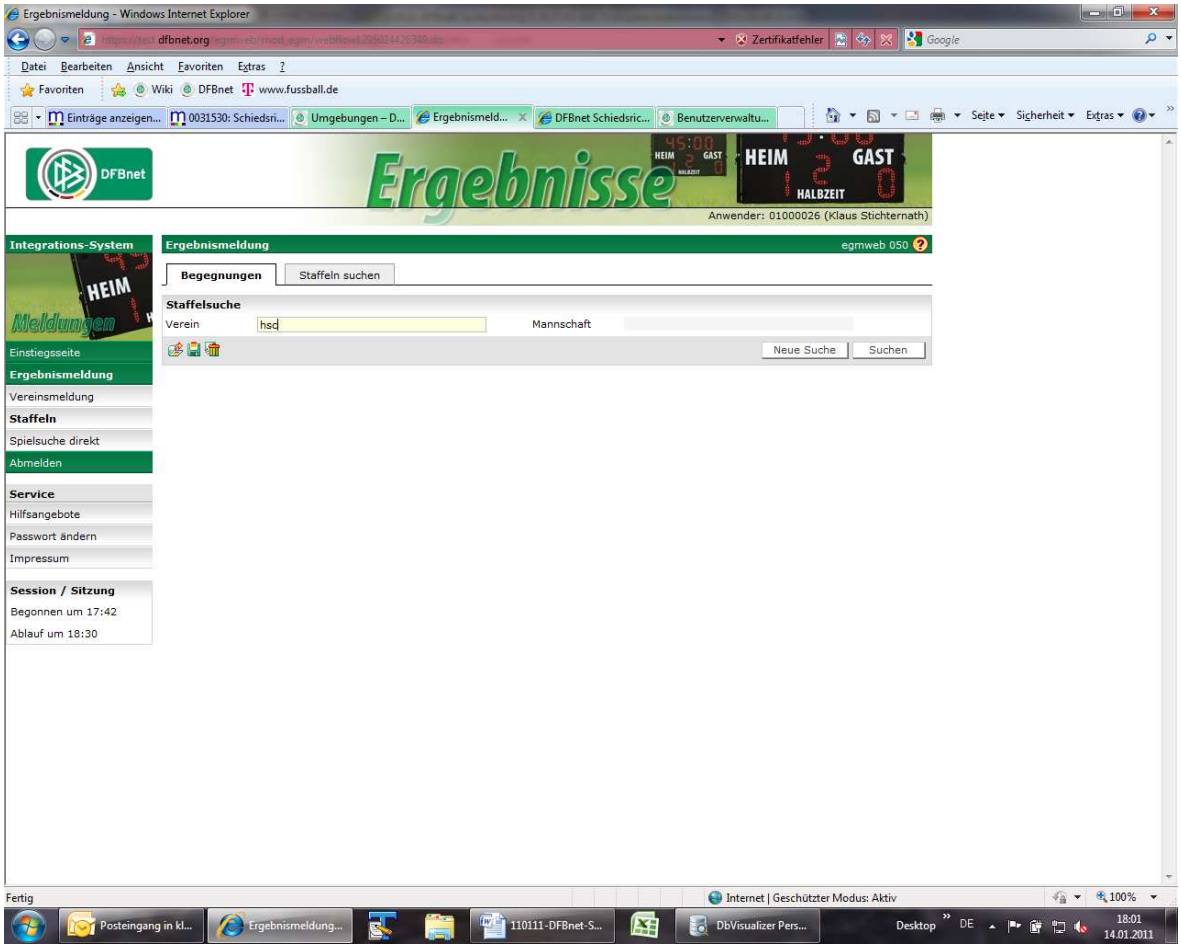


Abbildung 2.2a: Suche des eigenen Vereins.

Nach Vereinswahl wählen Sie eine Ihrer Mannschaften aus, drücken auf Suchen und erhalten eine Liste der Staffeln, in denen die Mannschaft mitspielt.

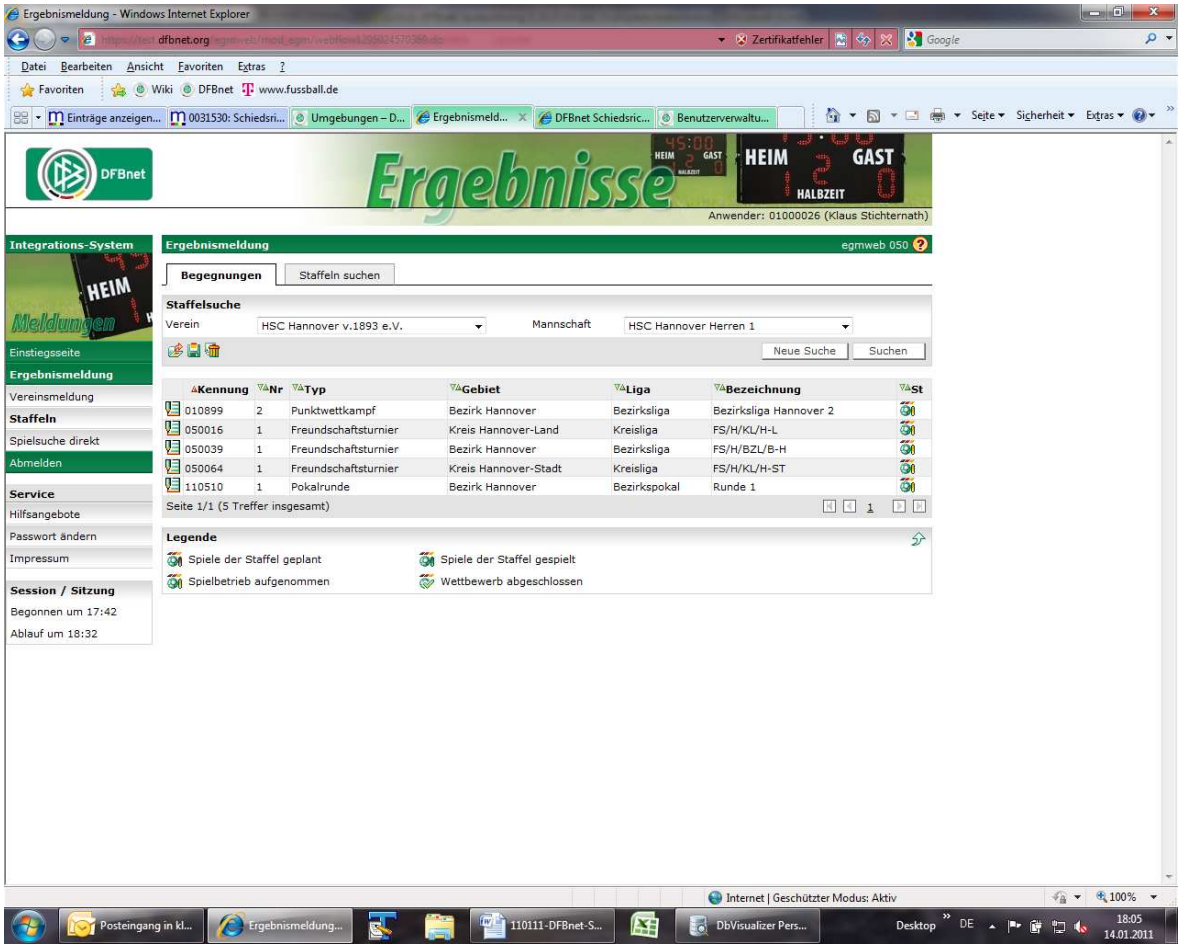


Abbildung 2.2b: Liste der Staffeln der gewählten Mannschaft.

Nach Klick auf eine Staffel gelangen Sie in den Spielplan dieser Staffel, in dem Sie jetzt drucken und downloaden können.

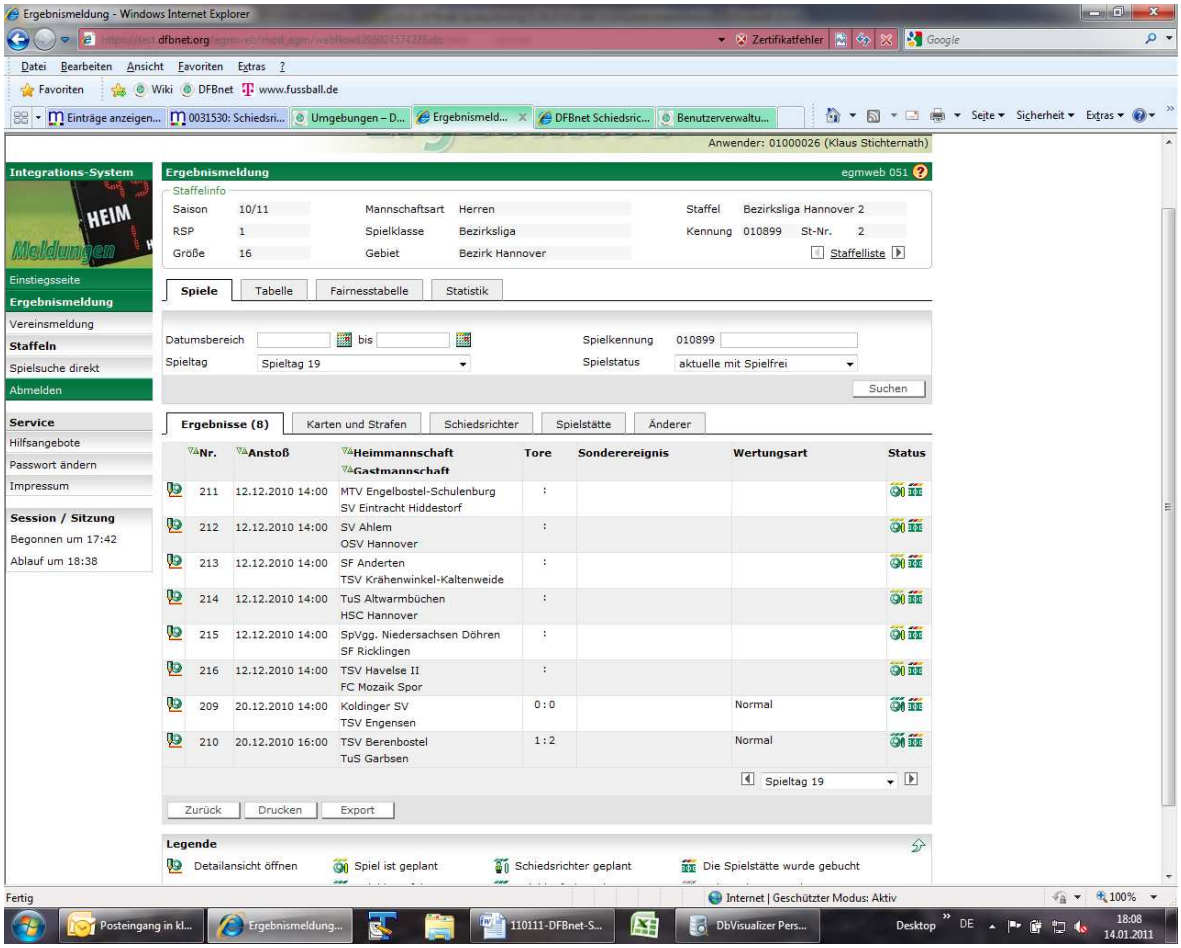


Abbildung 2.2c: Spielplan Drucken / Exportieren.

Hinweis:

Wenn der Verein auf andere Art (z.B. Menüpunkt Staffeln / Kartei Staffeln suchen) zu der o.a. Staffel navigiert, kann er sie nicht drucken/exportieren, denn über diese Navigation prüft das System nicht, ob der Verein irgendwie mit der Staffel zusammenhängt.

2.3 Sortierung in Staffellisten

Ab diesem Release können Sie die Trefferliste nach einer Staffelsuche (also Staffellisten) beliebig sortieren.

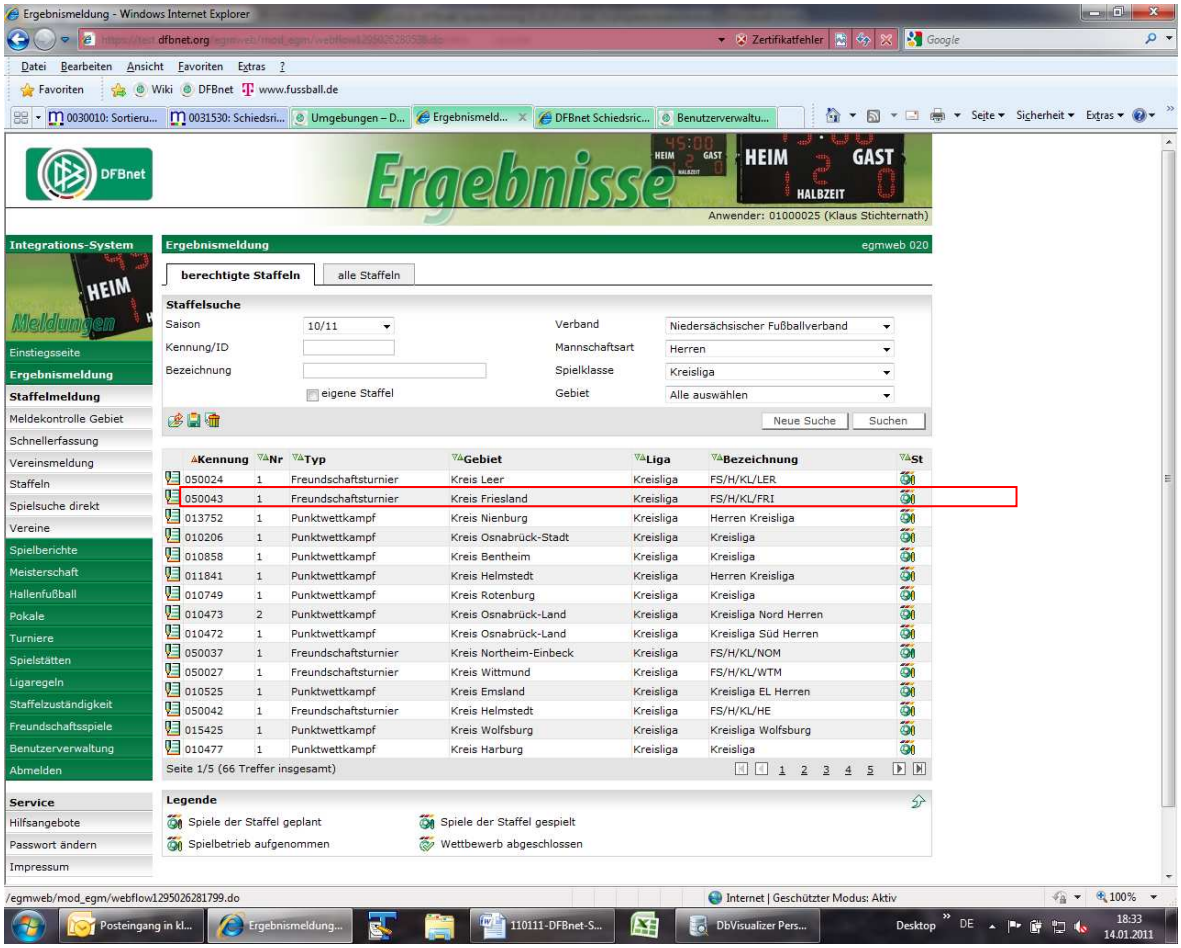


Abbildung 2.3: Sortierung der Trefferliste.

Sie können jeweils mit Klick auf ein grünes Dreieck in der entsprechenden Spalte aufwärts oder abwärts sortieren.

Die Möglichkeit der Sortierung wurde in die Seiten egmweb 020 (siehe Beispiel), egmweb 021, egmweb 050 und egmweb 051 eingebaut.

3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft

Im Bereich des Meisterschaftsspielbetriebs ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

DFB-MEDIEN

4. Funktionen SpielPLUS Hallenfußball

4.1 Neuer Hallenschlüssel: 3T12M06U

Ab diesem Release erhalten Sie einen weiteren Schlüsselplan für den Hallenfußball:

3T12M06U

Dieser Schlüsselplan hat folgende Eigenschaften:

- optimiert für 12 Mannschaften
- nutzbar für 10 - 12 Mannschaften
- erzeugt vorab 3 Spieltage
- besitzt 6 Untergruppen, je Spieltag 2 Untergruppen
- minimal 1 Spiel Mindestabstand für alle Mannschaften bei 1 Spielfeld.
- 11 Spiele je Untergruppe
- 6 Mannschaften je Untergruppe
- 66 Spiele

Sie können diesen Schlüssel nutzen, um Spielblöcke (1.1 – 3.6) mit jeweils 6 Mannschaften zu erzeugen.

In der Abbildung 4.2 sehen Sie Spielblöcke, die mit diesem Schlüssel 3T12M06U erzeugt wurden.

Die 2 Untergruppen des 1. Schlüsseltages wurden auf 2 Tage (13.1.11 und 14.01.11) verteilt, wobei jede Mannschaft Der 2. Schlüsseltag wird am 15.1.11 gespielt, Spielblock 2.3 mit 6 Mannschaften von 10:00 – 12:43, anschließend Pause bis 14:00 und dann Spielblock 2.4 mit den anderen 6 Mannschaften von 14:00 bis 16:43.

Der 3. Schlüsseltag ist wie der 2. aufgeteilt.

4.2 Spielplanbearbeitung: neue Karteikarte „Spielblöcke“

Ab diesem Release ist die Karteikarte „Spielblöcke“, die Sie bereits aus der Spielplanung kennen, auch im Zweig Spielplanbearbeitung enthalten.

Damit sollen die Tätigkeiten während des Spielbetriebs, insbesondere auch Spielverlegungen durch Spielplanbearbeiter und Ergebnismeldungen sowie der csv-Import besser unterstützt werden.

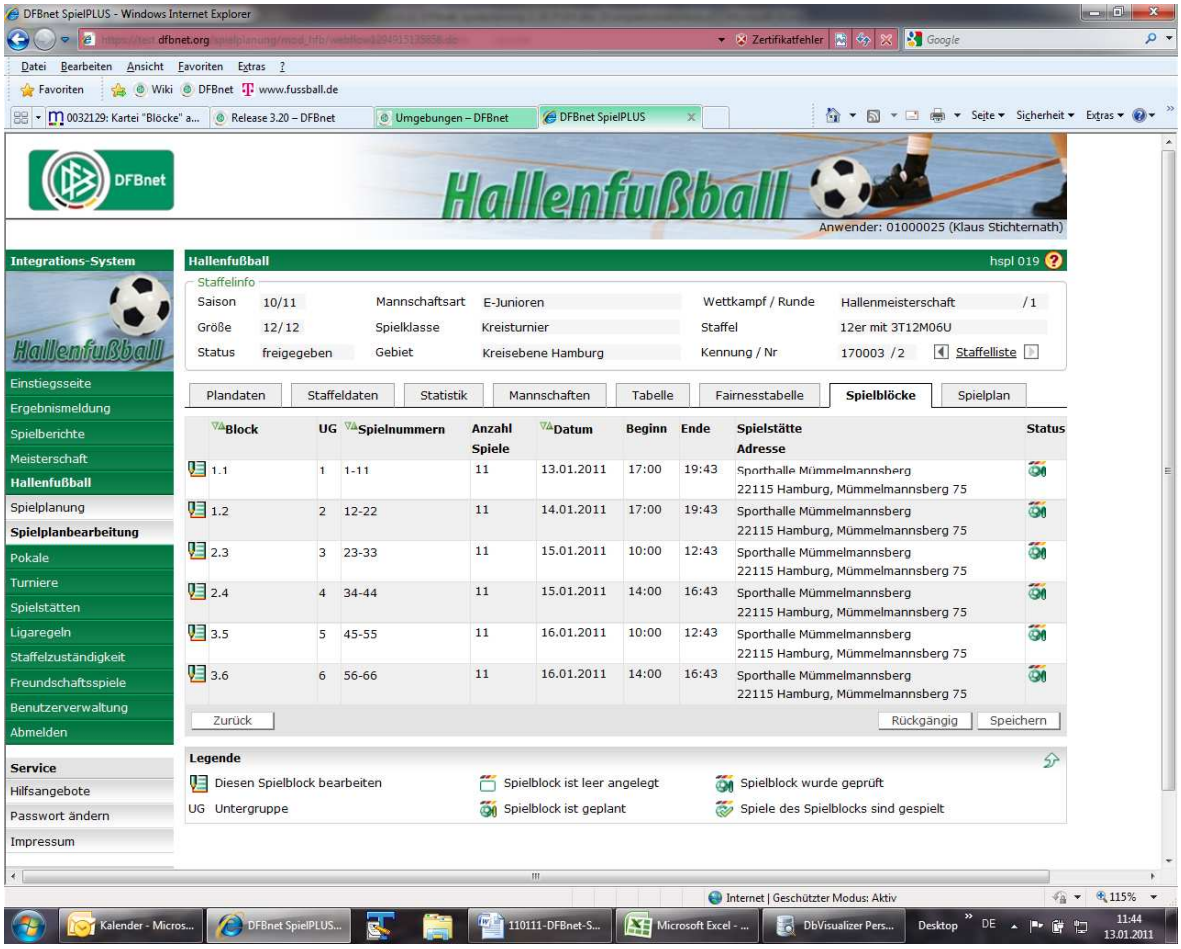


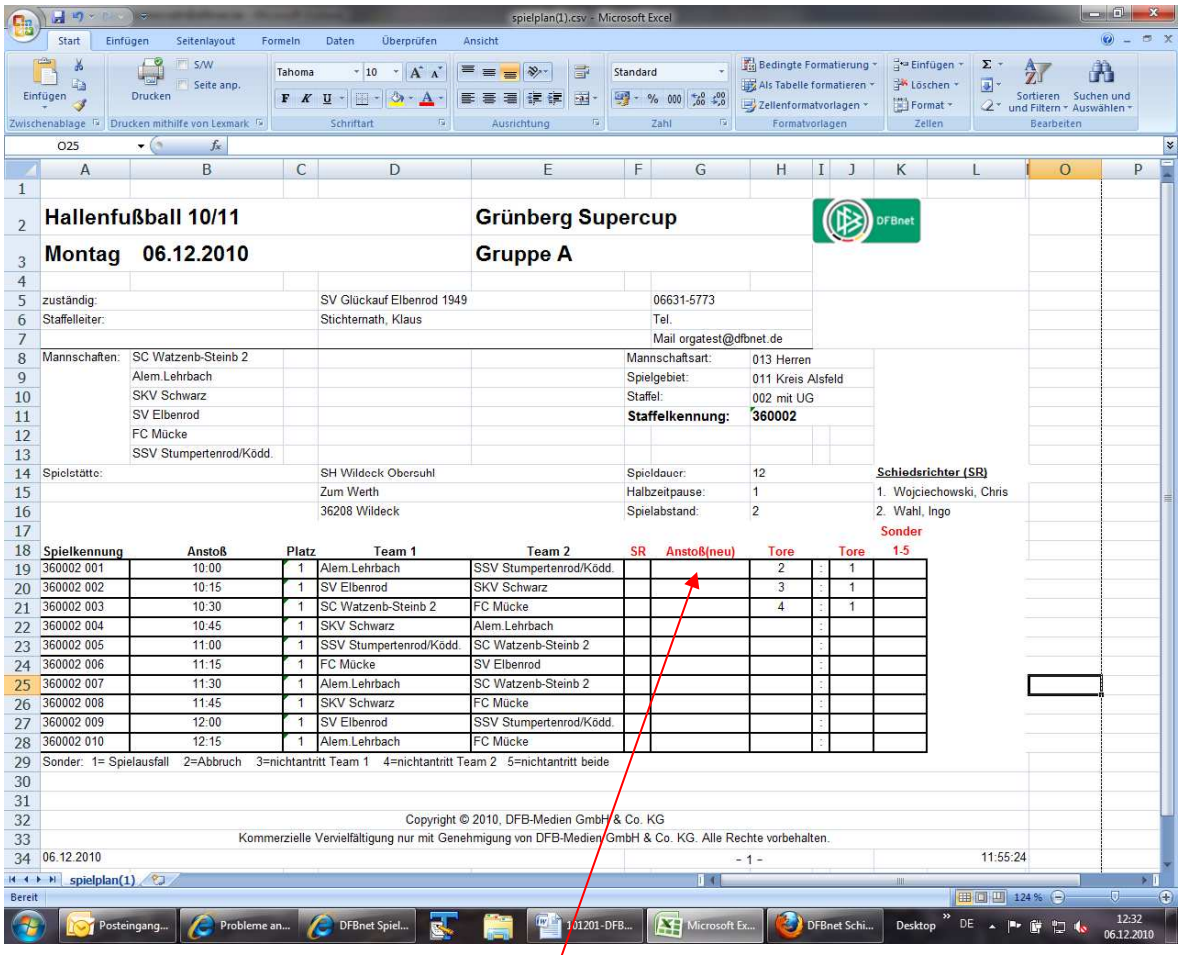
Abbildung 4.2: Eingabe der aktuellen Anstoßzeiten.

4.3 CSV-Import der Spiele mit Ergebnissen und Uhrzeit

Ab diesem Release erhalten Sie die Möglichkeit, die in einem Excel-Export eines Blockes geänderten Uhrzeiten per csv-Datei wieder in das System einzuspielen, genau wie die Ergebnisse.

So können Sie vor Ort lokal Anpassungen an den Uhrzeiten vornehmen, ohne Online sein zu müssen und können diese Änderungen ganz einfach wieder in das System zurückspielen.

Der Export eines Blockes liefert Ihnen eine Excel Datei mit diesem Aussehen:



Hallenfußball 10/11 — Grünberg Supercup

Montag 06.12.2010 — Gruppe A

zuständig:	SV Glückauf Elbenrod 1949		06631-5773
Staffelleiter:	Stichternath, Klaus		Tel.
			Mail orgatest@dfbnet.de

Mannschaften:	SC Watzenb-Steinb 2	Mannschaftsart:	013 Herren
	Alem.Lehrbach	Spielgebiet:	011 Kreis Alsfeld
	SKV Schwarz	Staffel:	002 mit UG
	SV Elbenrod	**Staffelkennung:**	360002
	FC Mücke		
	SSV Stumpertenrod/Ködd.		

Spielstätte:	SH Wildeck Obersuhl	Spieldauer:	12
	Zum Werth	Halbzeitpause:	1
	36208 Wildeck	Spielabstand:	2

Schiedsrichter (SR)
1. Wojciechowski, Chris
2. Wahl, Ingo

Spielkennung	Anstoß	Platz	Team 1	Team 2	SR	Anstoß(neu)	Tore		Tore	Sonder 1-5
360002 001	10:00	1	Alem.Lehrbach	SSV Stumpertenrod/Ködd.			2	:	1	
360002 002	10:15	1	SV Elbenrod	SKV Schwarz			3	:	1	
360002 003	10:30	1	SC Watzenb-Steinb 2	FC Mücke			4	:	1	
360002 004	10:45	1	SKV Schwarz	Alem.Lehrbach				:		
360002 005	11:00	1	SSV Stumpertenrod/Ködd.	SC Watzenb-Steinb 2				:		
360002 006	11:15	1	FC Mücke	SV Elbenrod				:		
360002 007	11:30	1	Alem.Lehrbach	SC Watzenb-Steinb 2				:		
360002 008	11:45	1	SKV Schwarz	FC Mücke				:		
360002 009	12:00	1	SV Elbenrod	SSV Stumpertenrod/Ködd.				:		
360002 010	12:15	1	Alem.Lehrbach	FC Mücke				:		

Sonder: 1= Spielausfall 2=Abbruch 3=nichtantritt Team 1 4=nichtantritt Team 2 5=nichtantritt beide

Copyright © 2010, DFB-Medien GmbH & Co. KG
Kommerzielle Vervielfältigung nur mit Genehmigung von DFB-Medien GmbH & Co. KG. Alle Rechte vorbehalten.

06.12.2010 - 1 - 11:55:24

Abbildung 4.3: Eingabe der aktuellen Anstoßzeiten.

In den Spalten mit roten Überschriften können Sie etwas eintragen:

- SR: hier können Sie vor Ort festlegen, welcher Schiedsrichter welches Spiel leiten soll und z.B. in dieser Spalte 1, 2, 1, 2, 1, 2 eintragen.
- Anstoßzeit: hier können Sie eine andere Anstoßzeit eintragen, falls sich Veränderungen ergeben.
- Tore: hier ist das Ergebnis einzutragen.
- Sonder 1 – 5. Falls es ein Sonderereignis wie Spielausfall gegeben hat, tragen Sie dies bitte hier ein, die möglichen Werte entnehmen Sie bitte der Legende.

Am Ende der Veranstaltung können Sie das Excel-Blatt dann als csv-Datei speichern und mit Ergebnissen und neuen Anstoßzeiten wieder hochladen. Die Daten werden im DFBnet aktualisiert und dabei werden auch die Tabellenstände neu berechnet.

Hinweise:

- Excel als csv-Datei speichern:
  → „speichern unter…“ → „andere Formate“ → Dateityp „CSV (Trennzeichen-getrennt) (*.csv)
  z.B. als spielplan(1).csv
- Bitte verändern Sie nicht das Layout der Excel-Datei, wie z.B. Spalten oder Zeilen hinzufügen, löschen oder vertauschen, wenn Sie die Daten wieder importieren möchten.
  Veränderungen von Farben, Schriftgrößen und Spaltenbreiten sind dagegen unkritisch.

Bitte beachten Sie auch die Hinweise in der Freigabemitteilung Nr. 14.

4.4 Kollisionsprüfung bei direktem Tausch der Spiele

Bisher wurde ein Tausch von zwei Spielen mit Fehler „…Mannschaft hat bereits 1 Spiel…“ abgelehnt, wenn eine Mannschaft an beiden Spielen teilnimmt.

Dieser Fehler der Kollisionsprüfung auf Mannschaftstermine ist ab diesem Release behoben.

DFB-MEDIEN

5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb

5.1 Freundschaftsspiele im überregionalen Bereich

5.1.1 Anlegen von Freundschaftsspielen mit der Rolle Vereinsanleger

Ab diesem Release dürfen Anwender mit der Rolle Vereinsanleger zusätzlich auch Freundschaftsspiele ihrer überregional spielenden Mannschaften anlegen, es reicht das vorhandene Datenrecht auf den eigenen Verein.

Lediglich für die Vereine der beiden Lizenzligen ist es nach wie vor nicht erlaubt, Freundschaftsspiele für ihre Lizenzmannschaften selbst anzulegen. Dieser Bereich liegt in der Hoheit der DFL.

5.1.2 Delegierung von überregionalen Freundschaftsspielen

Bei der Anlage eines Freundschaftsspiels kann es sofort delegiert werden, auch in den Landesverband der Heim-Mannschaft.

Die Möglichkeit der Schiedsrichterdelegierung hängt nicht von der Rolle des Anwenders ab.

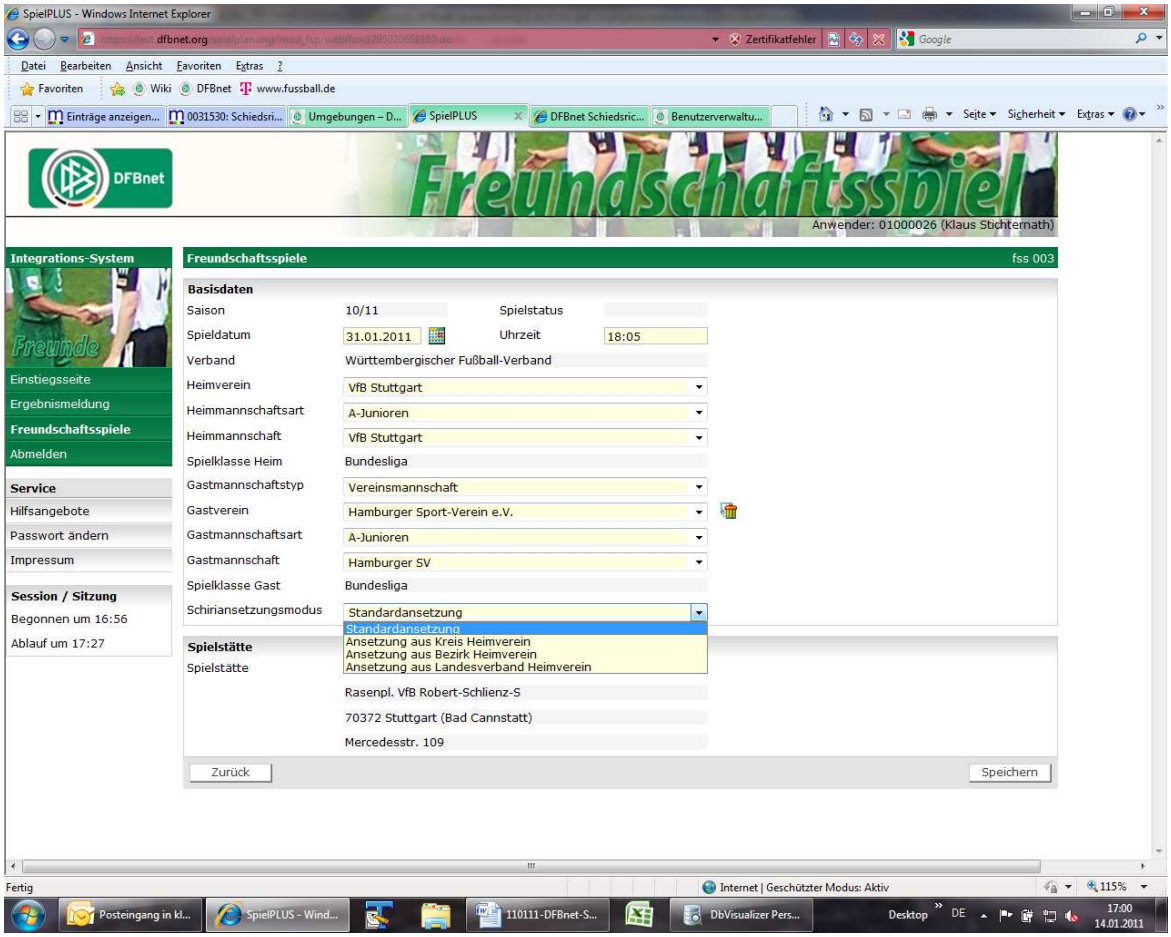


Abbildung 5.1.2: Anlage eines überregionalen Freundschaftsspiels mit Schiedsrichterdelegierung.

Es sind also folgende Möglichkeiten der Delegierung hinzugekommen:

- Ansetzung aus dem Landesverband des Heimvereins
- Ansetzung aus dem Bezirk des Heimvereins
- Ansetzung aus dem Kreis des Heimvereins

In welche Bereiche Freundschaftsspiele delegiert werden sollen und dürfen, hängt von den Regelungen in den einzelnen Instanzen ab, das Modul Freundschaftsspiele hat keine Kenntnis dieser Regelungen, deshalb können sie nicht geprüft werden.

5.2 Löschen von Freundschaftsspielen

Ab diesem Release können nur noch abgesetzte Freundschaftsspiele gelöscht werden. Geplante Freundschaftsspiele (mit oder ohne Spielleitung, mit oder ohne Ergebnis) dürfen nicht mehr gelöscht werden.

Hintergrund: Wird ein Spiel (mit Spielleitung) gelöscht , läuft ein Systemprozess an, der die beteiligten Vereine (und die Schiedsrichter) benachrichtigen will. Dieser schlägt fehl, da das Spiel mittlerweile gelöscht ist und keine Informationen über das Spiel mehr vorhanden sind.

Will man also ein Spiel löschen, muss man es zuvor absetzen. Die Absetzung löst bereits den Prozess zur Benachrichtigung der Vereine (und der Schiedsrichter) aus, somit sind alle Beteiligten darüber informiert, dass das Spiel nicht stattfinden wird. Anschließend kann das Spiel gelöscht werden.

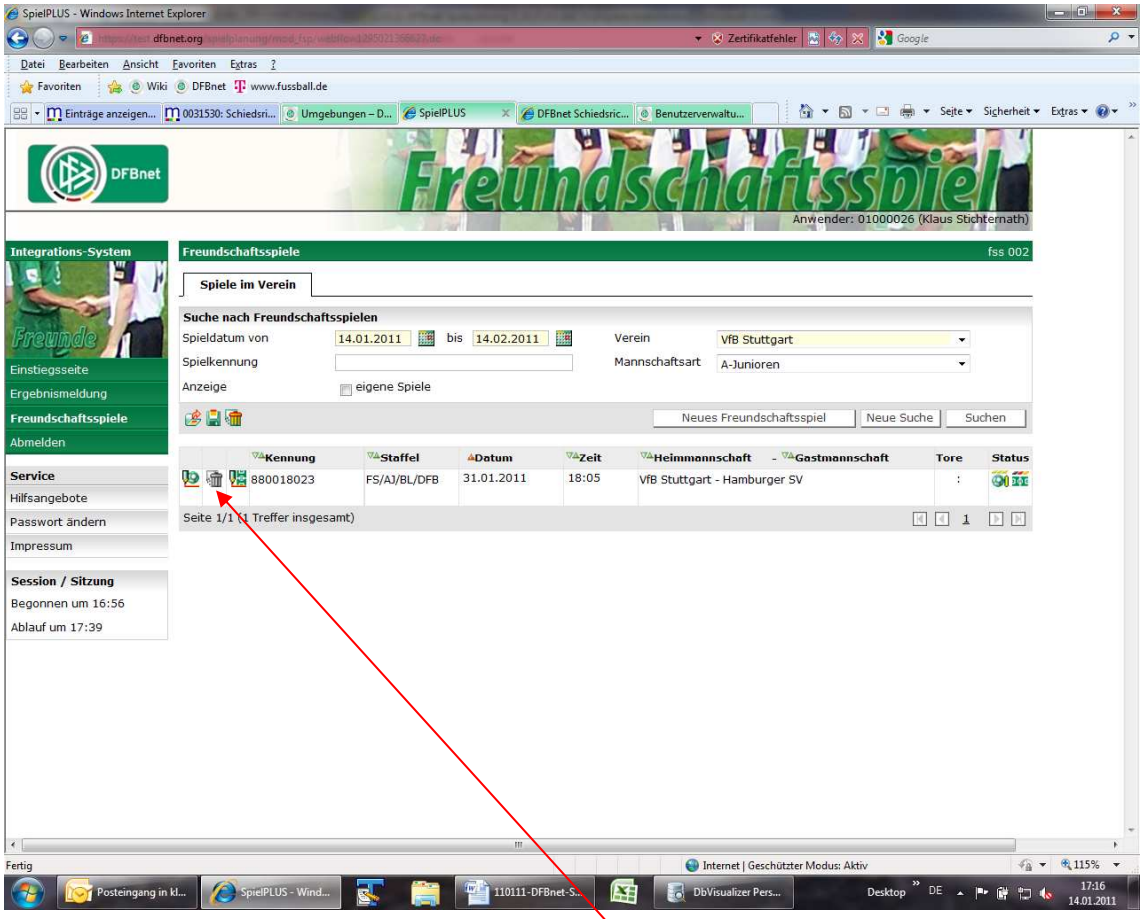


Abbildung 5.2a: Dieses geplante Freundschaftsspiel kann nicht gelöscht werden.

Erst nach der Absetzung ist es auch zu löschen.

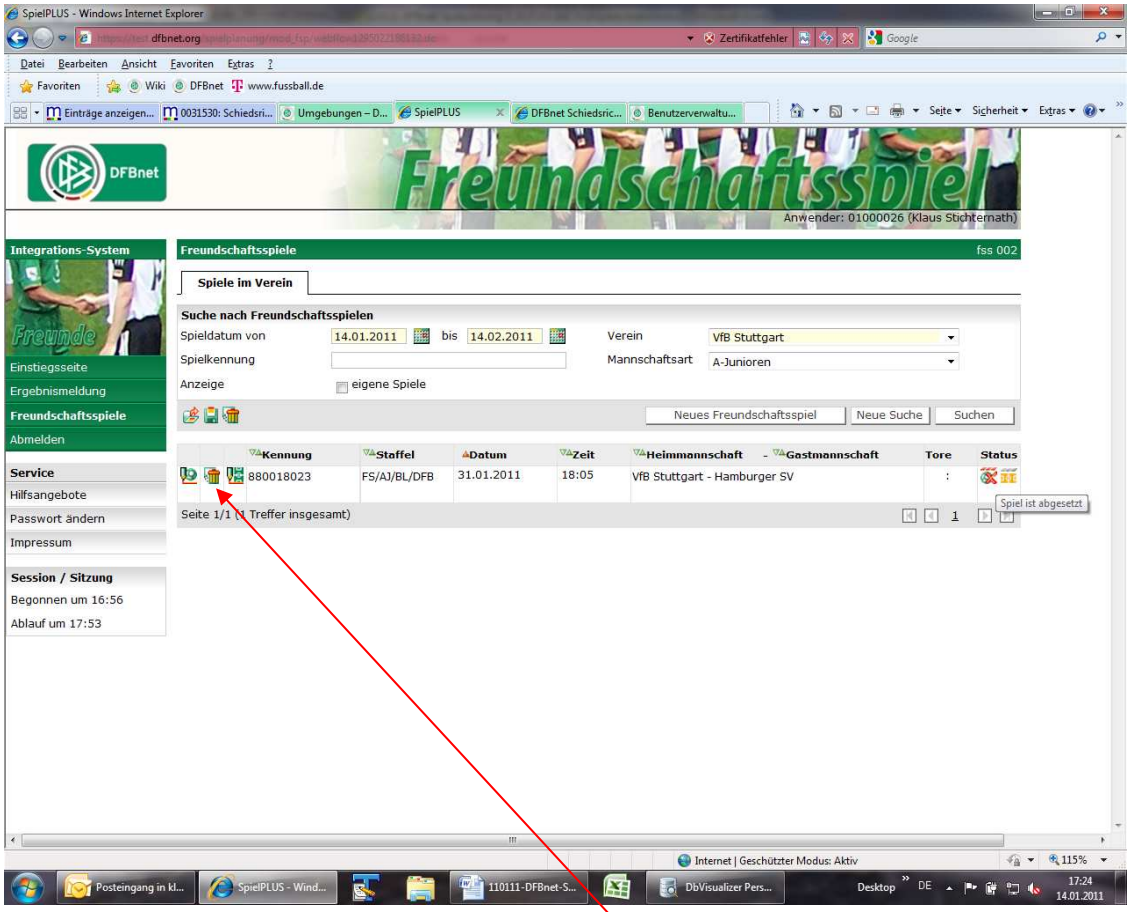


Abbildung 5.2b: Das geplante Freundschaftsspiel kann jetzt gelöscht werden.

6. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb

Im Bereich der Freundschaftsspiele ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

7. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb

Im Bereich der Turnierspiele ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

8. Funktionen SpielPLUS Spielstätten

Im Bereich der Spielstätten ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

***