



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 19		DFBnet Spielplanung – Version 3.60		
System:		DFBnet	Veröffentlichungsstatus: Öffentlich	
Speicherpfad/Dokument:		1101020-DFBnet-Spielplanung-3 60-FGM.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	20.10.2011	21.10.2011	24.10.2011	24.10.2011
Version:	V1.0	V1.0	V1.0	V1.0
Name:	Klaus Stichternath	K. Stichternath	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2011 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein	3
2. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung	3
2.1 Spielgemeinschaften in der APP Ergebnismeldung (DFBnet 1:0)	3
3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft	4
3.1 Spielstättenwechsel mit Suche über Spielstättenfavoriten.....	4
3.2 Staffelparameter: Verein darf Spielstätten wechseln	6
3.3 Spielverlegung mit automatischer Festlegung der Anstoßzeit	8
3.4 Erweiterte Grenzen der Saison	10
3.5 Spielnachmittage: maximal 8 parallele Spiele in einem Block sind möglich.	10
3.6 Erweiterte Anzeige Adressinformation für Stammdaten Vereine	11
3.7 Zusätzliche Anzeige der Vereins-Nr. in „Mannschaften“ und „Schlüsselzahlen“	11
3.8 Die Rolle Admin darf oW und zg zurücknehmen.....	12
3.9 Die Rolle Admin darf 100% der Mannschaften einer Staffel auf oW setzen.....	12
3.10 Vorbelegung der SMS-Kürzel.....	12
3.11 Nachfrage bei Heimrechttausch angepasst	12
3.12 „Ergebnisse nicht öffentlich“	12
4. Funktionen SpielPLUS Hallenfußball	13
5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb	13
6. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb.....	13
7. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb.....	13
8. Funktionen SpielPLUS Spielstätten	13
9. Funktionen www.fussball.de.....	13



DFB-MEDIEN

1. Allgemein

In dieser Freigabemitteilung erhalten Sie Informationen über alle wichtigen Anpassungen für folgende Bereiche

- DFBnet Spielbetrieb
- Fussball.de

2. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung

2.1 Spielgemeinschaften in der APP Ergebnismeldung (DFBnet 1:0)

Mit diesem Release können alle Vereine einer Spielgemeinschaft die Ergebnisse über die APP melden, auch die nicht federführenden Vereine.



DFB-MEDIEN

3. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft

3.1 Spielstättenwechsel mit Suche über Spielstättenfavoriten

Wenn zu einem Spiel eine andere Spielstätte gesucht werden soll, so wird dies meist in den Spieldetails mit der Funktion „Spielstätte tauschen“ ausgelöst.

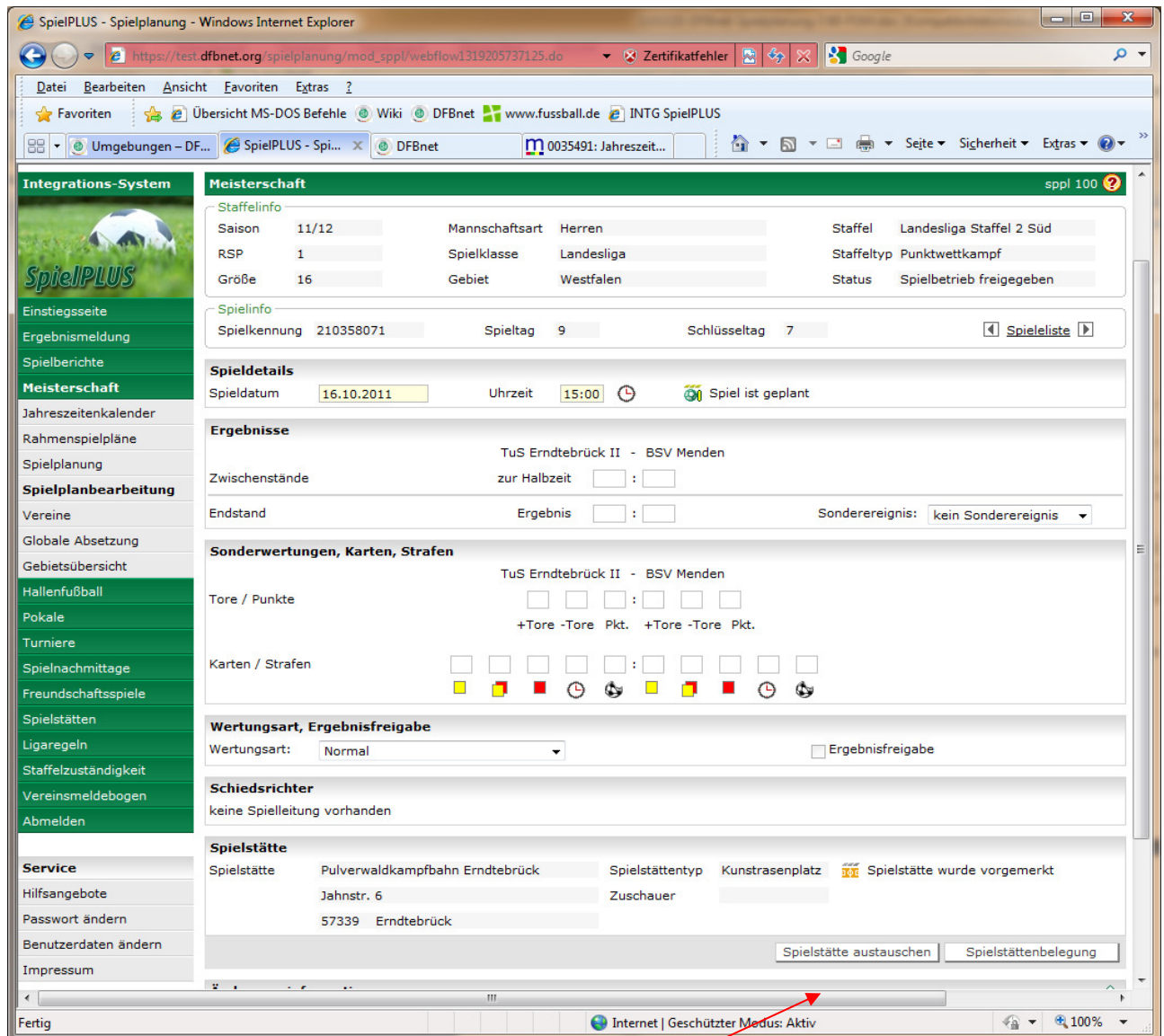


Abbildung 3.1.a: Auslösen „Spielstätte austauschen“



DFB-MEDIEN

Dahinter liegt nun eine qualifizierte Spielstättenuche, die die Suche nach einem Platz wesentlich vereinfacht. Sie enthält gewissermaßen die Favoriten für dieses Spiel.

Heimspielstätten

Bezeichnung	Typ	Größe	Nummer	Platz Adresse	FI	km	Info
Beierbach Arena Benfe	Kunstrasenplatz	1/1	2100289071	57339 Erndtebrück (Benfe), Beiersbachs Rücken	✓	0	✓
Pulverwaldkampfbahn Erndtebrück	Kunstrasenplatz	1/1	2100280261	57339 Erndtebrück, Jahnstr. 6	✓	0	✗
Sportplatz Schameder Hartplatz	Hartplatz	1/1	2100289591	57339 Erndtebrück (Schameder), Industriegebiet	✓	0	✗

Legende

- Spielstätte zuordnen
- 📅 Spiel verlegen
- 📄 Spielstättenbelegung öffnen
- FI Flucht vorhanden
- 🕒 Spieldatum/Uhrzeit testen
- 🕒 Sollzeit für Spieldatum ermitteln
- 🕒 Spieldatum/Uhrzeit zurücksetzen
- km Entfernung in km
- 📍 Spielstätte buchbar
- 📍 Spielstätte mit Verdrängung buchbar
- ✗ Spielstätte nicht buchbar

Abbildung 3.1.b: Spielstättenfavoriten

In dieser Funktion erhält der Anwender eine Liste der Favoriten von Spielstätten für dieses Spiel, diese setzen sich zusammen aus:

- Alle Heimspielstätten des Heimvereins der aktuellen Saison
- Alle Spielstätten aus dem Heimspielstättenkalender der Heim-Mannschaft der aktuellen Saison
- Alle Spielstätten, auf denen die Heim-Mannschaft in der aktuellen Saison schon mal gespielt hat oder angesetzt ist.



DFB-MEDIEN

Im Normalfall reicht diese Liste aus. Falls es doch eine andere Spielstätte sein soll, kann über den Button „weitere Spielstätte“ über die allgemeine Spielstättensuche jede andere Spielstätte ausgewählt und temporär in diese Liste übernommen werden.

In der Spalte km wird die ungefähre Entfernung Adresse Heimverein ↔ Spielstätte (Luftlinie) ausgegeben (die Entfernung wird über die Postleitzahl ermittelt).

Die Info-Spalte gibt an, ob die Spielstätte mit oder ohne Verdrängung buchbar wäre oder gar nicht.

Desweiteren kann der Anwender in dieser Seite auch einen neuen Termin wählen (Datum / Uhrzeit) und anschließend diesen Termin testen , ob die Spielstätten buchbar wären.

Der Anwender hat die Möglichkeit mittels Klick auf , die Sollzeit für dieses Spiel zu ermitteln (siehe 3.3).

Mittels  kann der Anwender den ursprünglichen Spieltermin wieder herstellen.

Falls der Anwender eine andere Spielstätte zuweisen will, kann er dies mittels Klick auf  durchführen.

Soll das Spiel auf der Spielstätte bleiben und nur der Anstoßzeitpunkt geändert werden, dann klickt er auf . An diesem Symbol ist auch zu erkennen, auf welcher Spielstätte das Spiel gerade liegt.

Hinweis: mit dieser Funktion kann der Anwender gleichzeitig Spieltermin und Spielort ändern. Somit wird auch nur noch 1 Benachrichtigung an alle Beteiligten versendet.

3.2 Staffelparameter: Verein darf Spielstätten wechseln

Je Landesverband kann festgelegt werden, ob Staffelleiter es den Vereinen der Staffel erlauben dürfen, die Spielstätte zu wechseln.



DFB-MEDIEN

Meisterschaft msh 013

Staffelinfo

Saison	11/12	Mannschaftsart	Herrn	Wettkampf / Runde	Meisterschaft / 1
Größe	16/16	Spielklasse	Landesliga	Staffel / Rahmenplan	Landesliga Staffel 2 Süd / 1
Status	freigegeben	Gebiet	Westfalen	Kennung / Nr	210358 / 2 Staffelliste

[Plandaten](#) **[Staffeldaten](#)** [Statistik](#) [Mannschaften](#) [Tabelle](#) [Fairnesstabelle](#) [Spielplan](#)

Staffelinformationen

Bezeichnung	Landesliga Staffel 2 Süd	Mannschaftsstärke max.	11	min.	7
Staffel-ID	21003202	Ersatzspieler max.	7		
Staffelstatus	Spielbetrieb aufgenommen				

Zuständigkeiten

für die Staffel	21090124	Moos, Ernst	orgatest@dfbnet.de
für die Schiedsrichter	21888020	Walaschewski, Gundolf	orgatest@dfbnet.de

Auf- und Abstieg

Aufstieg	1	Mannschaften in	Verbandsliga	☒ Vorzeitiger Auf-/Abstieg erlaubt
Abstieg	0	Mannschaften in	Bezirksliga	

Modus der Schiedsrichteranzetzung

☒ Standardanzetzung
☐ Vereinsanzetzung (Heimverein)

Wertungen

☐ Ergebnisse nicht öffentlich ☐ Fairnesstabelle veröffentlichen

Vereine dürfen ...

☐ Vorzeitigen Nichtantritt melden	☐ Vorzeitigen Ausfall melden	ab 2 Tag(e) im Voraus
☐ Spieldatum ändern	☐ Uhrzeit ändern	bis 10 Tag(e) im Voraus
☒ Spielstätte ändern		

[Zurück](#) [Rückgängig](#) [Speichern](#)

Abbildung 3.2. Staffelparameter: Verein darf Spielstätte ändern.

Staffelleiter können diese Option in der laufenden Saison aktivieren oder deaktivieren, der Status des Spielplans ist nicht relevant. Falls der Spielstättenwechsel wie in diesem Beispiel erlaubt ist, dann ist dies nur mit Vorlauf zum Spieltermin (hier 10 Tage) möglich.

Der Verein gelangt über Spieldetails wie in 3.1. beschrieben mittels Button „Spielstätte wechseln“ in die Favoritenliste der Spielstätte, dort kann er dann aus den Favoriten wählen.

Der Button „weitere Spielstätte“ ist für Vereine grundsätzlich nicht aktiv, Vereine dürfen also nur unter den Favoriten wählen.

Ob die Eingabefelder für Datum/Uhrzeit für Vereine geöffnet sind, hängt von den korrespondierenden Einstellungen in den Staffeldaten ab.



DFB-MEDIEN

3.3 Spielverlegung mit automatischer Festlegung der Anstoßzeit

Bei einer Spielverlegung kann der Anwender die Anstoßzeiten aus den Standardanstoßzeiten ermitteln lassen:

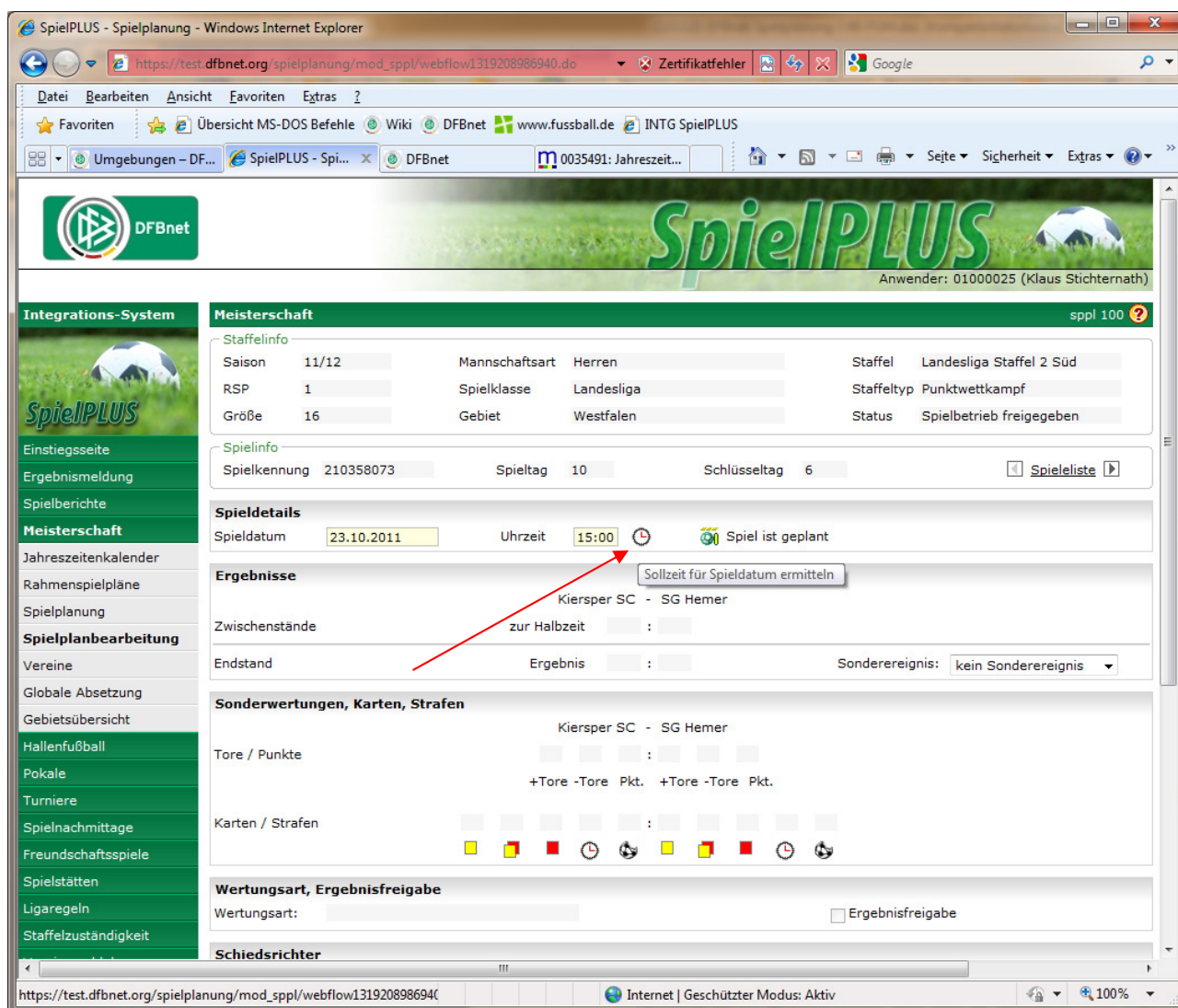


Abbildung 3.3.a Sollzeit für Spieldatum ermitteln

Mit Klick auf das Icon ⌚ kann der Anwender die Sollzeit für dieses Spiel am angegebenen Datum ermitteln. Die Sollzeit beruht auf:

- Mannschafts-Sollzeiten, falls vorhanden und
- Jahreszeitenkalender, falls vorhanden



DFB-MEDIEN

- Globale Uhrzeiteinstellung für Mannschaftsart/Wochentag

Es wird genau die Sollzeit ermittelt, die auch bei der Spielplanerstellung für dieses Datum herangezogen würde.

Diese Funktionalität ist auch in Seiten mit Spiel listen (wie Spielplan) mit Markierungsspalte vorhanden. Die Sammelfunktionen sind um die Aktion „... verlegen auf Datum/Sollzeit“ erweitert worden.

The screenshot shows the DFBnet SpielPLUS web application in Internet Explorer. The browser address bar shows the URL: https://test.dfbnet.org/spielplanung/mod_sppi/webflow1319209412882.do. The page title is 'SpielPLUS - Spielplanung - Windows Internet Explorer'. The sidebar on the left contains a menu with options like 'Einstiegsseite', 'Ergebnismeldung', 'Spielberichte', 'Meisterschaft', 'Jahreszeitenkalender', 'Rahmenspielpläne', 'Spielplanung', 'Spielplanbearbeitung', 'Vereine', 'Globale Absetzung', 'Gebietsübersicht', 'Hallenfußball', 'Pokale', 'Turniere', 'Spielnachmittage', 'Freundschaftsspiele', 'Spielstätten', 'Ligaregeln', 'Staffelzuständigkeit', 'Vereinsmeldebogen', 'Abmelden', 'Service', 'Hilfsangebote', 'Passwort ändern', 'Benutzerdaten ändern', and 'Impressum'. The main content area is titled 'Meisterschaft' and shows a table of matches for 'Spieltag 10' on '23.10.2011'. The table has columns for 'Nr.', 'Sptg', 'WT', 'Datum', 'Zeit', 'Heimmannschaft', 'Gastmannschaft', 'Tore', and 'Status'. The matches listed are: 73: Hombrucher SV 09/72 vs SW Eppendorf, 74: SV Fortuna Herne vs SW Wattenscheid 08, 75: SV Herbede vs VfB Waltrop, 76: SV Höntrop vs SC Weitmar 45, 77: SV Sodingen vs WSV Bochum 06, 78: SV Arminia Marten vs Mengede 08/20, 79: FC 96 Recklinghausen vs SV Zweckel, and 80: Teut. SuS Waltrop vs TuS Stockum. A context menu is open over the table, showing options like 'Markierte Spiele...', '...HR-Tausch für dieses Spiel', '...HR-Tausch für alle Hin- und Rückspiele', '...Absetzen', '...Absetzung stornieren', '...Freigabe', '...Freigabe stornieren', '...Verlegen auf Datum/Uhrzeit', and '...Verlegen auf Datum/Sollzeit'. The 'Verlegen auf Datum/Sollzeit' option is highlighted. The bottom of the page shows the status bar with 'Internet | Geschützter Modus: Aktiv' and a zoom level of 100%.

Abbildung 3.3.b Sammelaktion: „... verlegen auf Datum/Sollzeit“

Mit dieser Sammelaktion können z.B. alle abgesetzten Spiele eines Spieltages auf einem neuen Termin angesetzt werden, wobei für jedes neu angesetzte Spiel eine eigene Anstoßzeit errechnet wird.



DFB-MEDIEN

3.4 Erweiterte Grenzen der Saison

Eine Saison beginnt i.a. am 1.7. und endet am 30.6. des Folgejahres, es gibt jedoch Pufferbereiche davor (4 Monate) und dahinter (5 Wochen).

Beispiel:

Die Saison 11/12 geht damit vom 1.3.2011 bis zum 4.8.2012.

Hinweis: Mit diesen Änderungen können Staffeln, die in der „Kalendersaison“ spielen, ebenfalls abgebildet werden (z.B. alte Herren-Staffeln)

3.5 Spielnachmittage: maximal 8 parallele Spiele in einem Block sind möglich.

Bisher konnten bei Spielnachmittagen in den Einstellungen für einen Spielblock nur maximal 4 parallele Spiele eingestellt werden. Ab diesem Release sind 8 Spiele parallel möglich (wenn die Spielstätte dies ermöglicht).



DFB-MEDIEN

3.6 Erweiterte Anzeige Adressinformation für Stammdaten Vereine

In den Stammdaten eines Vereins werden weitere Adress-Informationen angezeigt:
Ortsteil, Telefon, Telefon(mobil), E-Mail

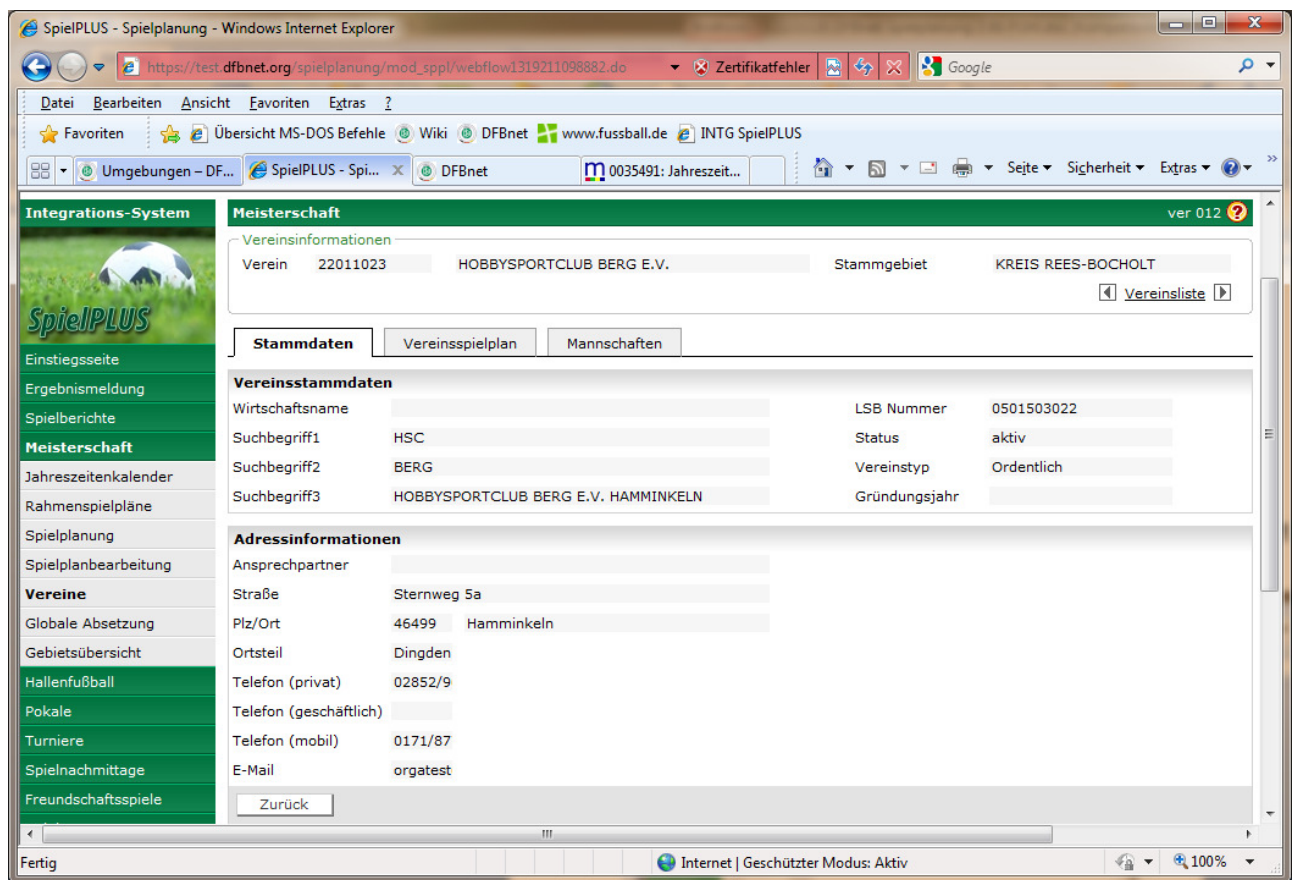


Abbildung 3.6 Stammdaten eines Vereins

3.7 Zusätzliche Anzeige der Vereins-Nr. in „Mannschaften“ und „Schlüsselzahlen“

In der Spielplanbearbeitung („Mannschaften“) und in der Spielplanung („Schlüsselzahlen“) existiert eine neue Spalte mit der Vereins-Nummer.



DFB-MEDIEN

3.8 Die Rolle Admin darf oW und zg zurücknehmen

Ab diesem Release dürfen Benutzer mit der Rolle Administrator in der Meisterschaft die Kennzeichnung oW und zg zurücknehmen, auch wenn der Spielbetrieb schon begonnen hat.

3.9 Die Rolle Admin darf 100% der Mannschaften einer Staffel auf oW setzen

Die Beschränkung, dass nur maximal 50% der Mannschaften einer Staffel ohne Wertung spielen dürfen, gilt nicht für Benutzer mit der Rolle Administrator in der Meisterschaft.

3.10 Vorbelegung der SMS-Kürzel

Die Vorbelegung der SMS-Kürzel bei der Vergabe der Schlüsselzahlen hat sich geändert. Bisher wurden die ersten 4 Zeichen des Mannschaftsnamens herangezogen, was z.B. zu mehreren „TSV „ in einer Staffel führte. Mit diesem Release werden die ersten 4 Buchstaben des längsten Wortes Des längsten Wortes im Mannschaftsnamen herangezogen, z.B. „Bayern München“ wird zu „Münc“ statt „Baye“. Bei der Übernahme der Mannschaften in eine neue Runde oder in die Folgesaison werden die SMS-Kürzel übernommen

3.11 Nachfrage bei Heimrechttausch angepasst

Wenn in Spieldetails für ein Spiel das Heimrecht getauscht werden soll, kam bisher die Abfrage:

„Wollen Sie das Heimrecht für alle geplanten Spiele dieser Mannschaften tauschen?“

Gemeint ist natürlich, ob das Rückspiel (oder die Rückspiele bei Mehrfachrollen) ebenfalls mit getauscht werden sollen, nicht alle Spiele überhaupt.

Die neue Meldung heißt:

„Wollen Sie das Heimrecht auch für das oder die Rückspiele tauschen?“

Entsprechend wurde auch die Bezeichnung der Aktion in der Sammelverarbeitung angepasst, eine Änderung der Funktionalität hat nicht stattgefunden.

3.12 „Ergebnisse nicht öffentlich“

Der Staffelparameter „Ergebnisse optional“ wurde umbenannt in „Ergebnisse nicht öffentlich“, weil es Missverständnisse seitens der Anwender gab. Die Funktionalität ist identisch geblieben.



DFB-MEDIEN

Hinweis: In einigen Verbänden sollen F- / G-Jugend ohne Leistungsdruck spielen, mit diesem Parameter wird die Ergebniseingabe nicht verhindert, aber die Veröffentlichung dieser und der Tabellenstände unterdrückt.

4. Funktionen SpielPLUS Hallenfußball

Im Bereich des Hallenfußballs ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

5. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb

Im Bereich der Freundschaftsspiele ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

6. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb

Im Bereich der Pokalspiele ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

7. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb

Im Bereich der Turnierspiele ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten.

8. Funktionen SpielPLUS Spielstätten

Im Bereich der Spielstätten ist in diesem Release keine relevante Änderung enthalten, beachten Sie aber die neue Spielstättensuche (Favoriten) in der Meisterschaft.

9. Funktionen www.fussball.de

Für www.fussball.de sind keine relevanten Änderungen bekannt.
