



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 8		DFBnet Spielplanung – Version 3.05		
System:		DFBnet		
Speicherpfad/Dokument:		091215-DFBnet-Spielplanung-Freigabemitteilung-R3 05.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	14.12.2009	14.12.2009		
Version:	1.0	V1.0	V1.0	V1.0
Name:	Klaus Stichternath	Klaus Stichternath	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2009 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein	3
2. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft.....	4
2.1 Staffelleiter besitzt und verliert automatisch die Zuständigkeit für den Spielbericht	4
2.2 Auswahl geeigneter Rahmenspielpläne für Staffeln, Berücksichtigung der Runde	4
2.3 Auswahl passender Ligen für Aufstieg/Abstieg, Klassenerhalt in der Abschlusstabelle.....	6
2.4 Spiele global absetzen.....	7
3. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung	11
4. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb.....	11
5. Funktionen SpielPLUS Spielstätten	11

1. Allgemein

Diese Freigabemitteilung enthält die neuen Funktionen in den Bereichen SpielPLUS

- Meisterschaft
- Ergebnismeldung
- Freundschaftsspiele
- Spielstätten

2. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft

2.1 Staffelleiter besitzt und verliert automatisch die Zuständigkeit für den Spielbericht

Siehe Freigabemitteilung Nr. 4: DFBnet Spielplanung Version 3.03 vom 6.10.2009, Punkt 2.2: Staffelizeuständigkeit: Übernahme in den Spielbericht.

Hier heißt es:

„Ab dieser Version 3.03 wird der Staffelleiter, der in die Staffel eingetragen wird, auch automatisch mit der passenden Staffelizeuständigkeit für den DFBnet Spielbericht versehen. Dies gilt nur für neue Eintragungen, bereits bestehende Staffelizeuständigkeiten werden nicht angepasst!“

Mit dieser Version 3.05 wird der 2. Satz aufgehoben, nunmehr gilt:

Wird für eine Staffel der Meisterschaft ein anderer Staffelleiter eingetragen, also Staffelleiter1 durch Staffelleiter 2 ersetzt, so wird die bereits bestehende Staffelizeuständigkeit für Staffelleiter1 im Spielbericht gelöscht und durch den neuen Staffelleiter2 ersetzt, sofern alle weiteren Voraussetzungen erfüllt sind.

Etwaige andere Staffelleiterzuständigkeiten (Staffelleiter 3) bleiben hierbei unberührt.

2.2 Auswahl geeigneter Rahmenspielpläne für Staffeln, Berücksichtigung der Runde

Bisher war es möglich, denselben Rahmenspielplan für mehrere unabhängige Runden zu verwenden. Fachlich kann dies nicht richtig sein, denn z.B. eine Runde 2 wird niemals parallel zu einer Runde1 ausgetragen werden.

Nunmehr werden in der Spielplanung nur noch Rahmenspielpläne angeboten, die folgende Eigenschaften haben:

- Sie werden nicht in einer anderen Runde verwendet (neu)
- Mannschaftsart und Gebiet passt zur Staffel
- Soll-Staffelgröße der Staffel und Staffelgröße im Rahmenplan passen zusammen
- Rahmenplan ist freigegeben.

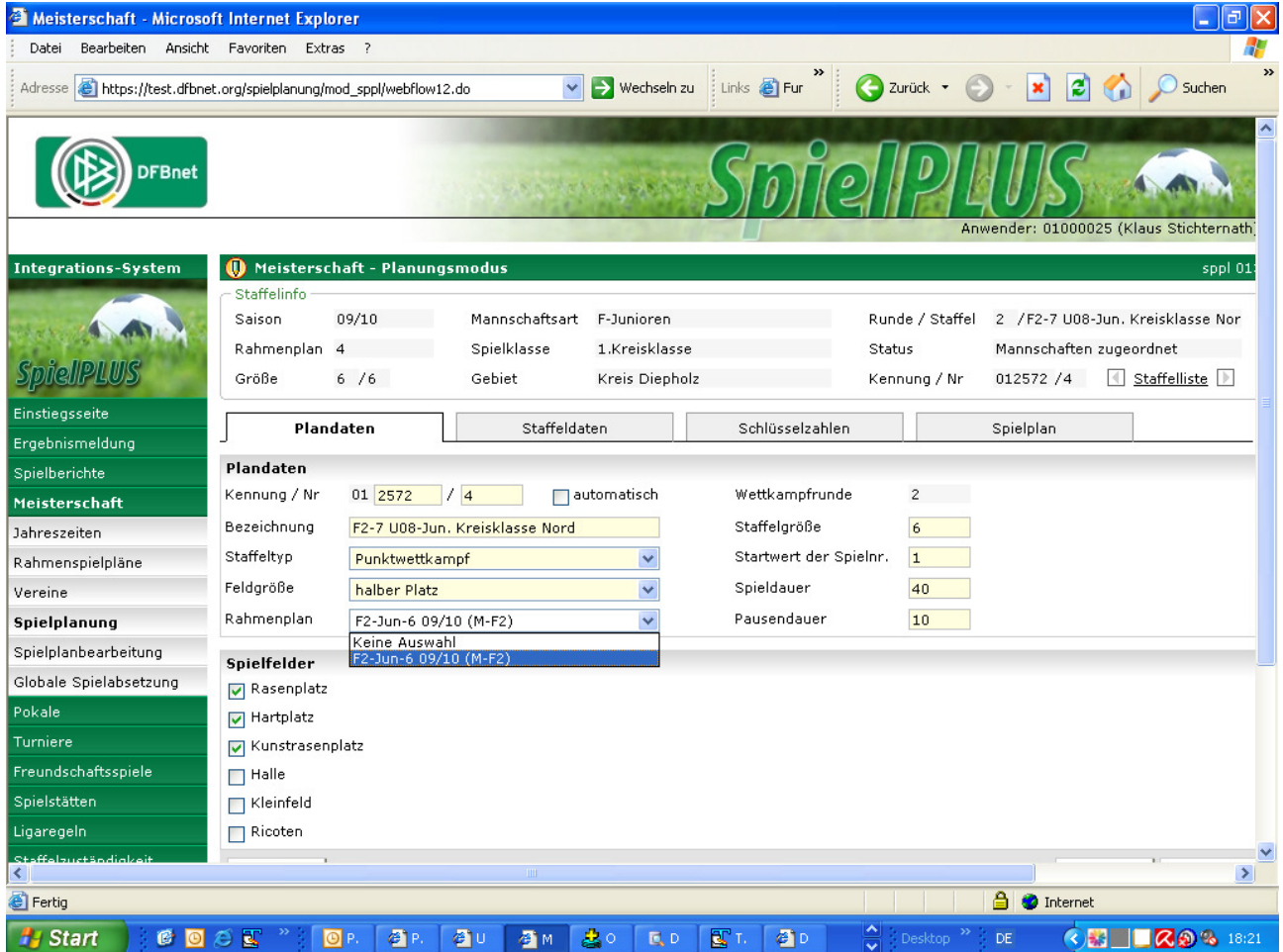


Abbildung: Auswahl Rahmenspielplan in der Spielplanung

In diesem Beispiel ist für die Runde 2 nur der Rahmenspielplan „F2-Jun-6 09/10 (M-F2)“ möglich, denn die anderen freigegebenen Rahmenpläne für diese Kombination Mannschaftsart/Gebiet werden in der Runde1 verwendet.

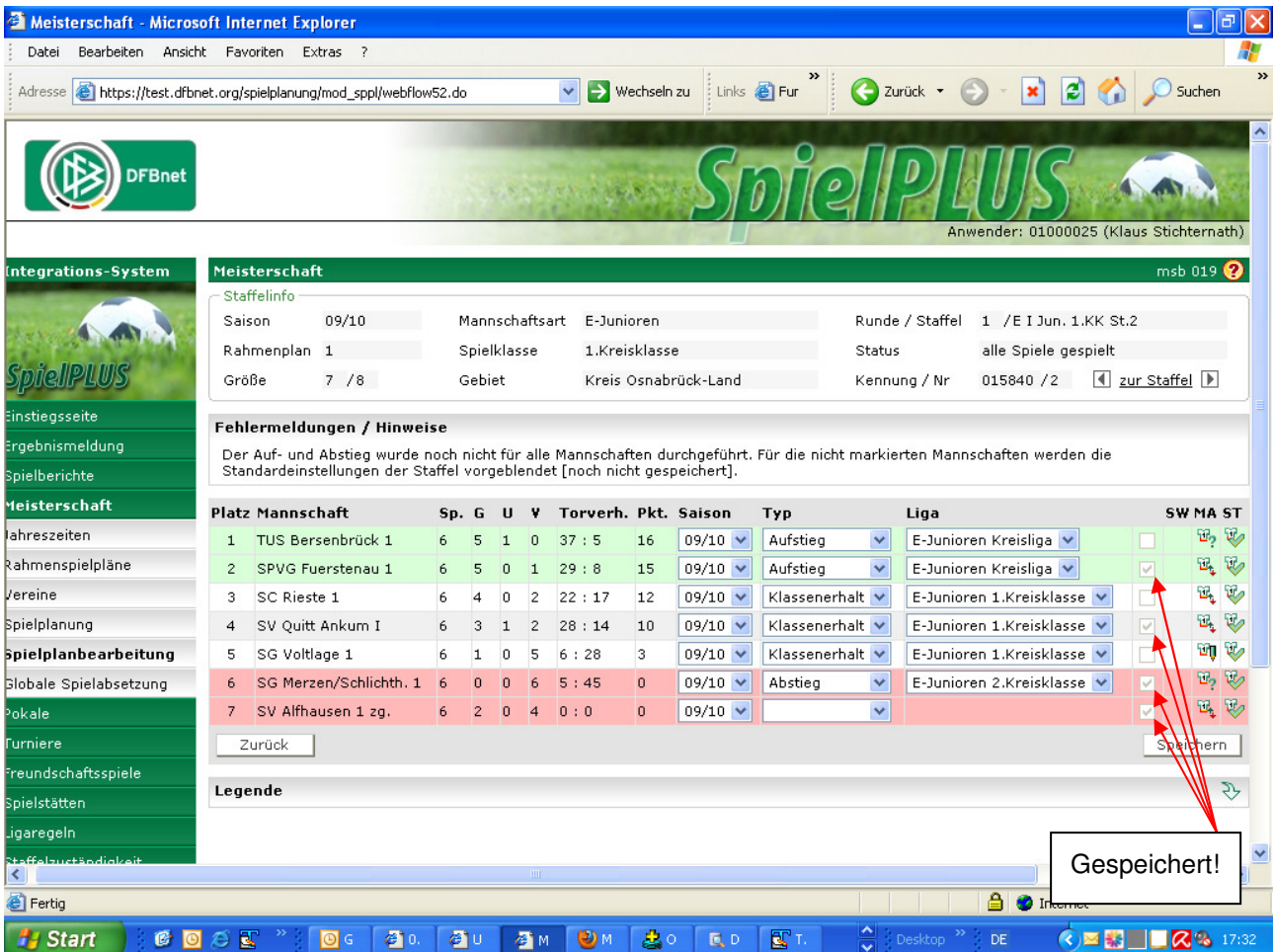
Hinweis: Diese Prüfung gilt auch für die automatische Vorbelegung beim Kopieren / Neuerstellen von Staffeln, auch werden Rahmenspielpläne aus anderen Runden nicht mehr berücksichtigt.

2.3 Auswahl passender Ligen für Aufstieg/Abstieg, Klassenerhalt in der Abschlusstabelle

Siehe Freigabemitteilung Nr. 4: DFBnet Spielplanung Version 3.03 vom 6.10.2009, Punkt 2.5: Abschlusstabelle: Auf- Abstieg, Klassenerhalt.

Gegenüber der Version 3.03 gibt es eine kleine Anpassung:

Um den Umgang mit zurückgezogenen Mannschaften korrekt abbilden zu können, ist es notwendig, dass der Staffelleiter auch statt Auf- Abstieg, Klassenerhalt zusätzlich die Wahl hat, nichts auszuwählen.



Meisterschaft - Microsoft Internet Explorer

Adresse: https://test.dfbnet.org/spielplanung/mod_spl/webflow52.do

DFBnet SpielPLUS

Anwender: 01000025 (Klaus Stichernath)

Meisterschaft msb 019

Staffelinfo

Saison	09/10	Mannschaftsart	E-Junioren	Runde / Staffel	1 / E I Jun. 1.KK St.2
Rahmenplan	1	Spielklasse	1.Kreisklasse	Status	alle Spiele gespielt
Größe	7 / 8	Gebiet	Kreis Osnabrück-Land	Kennung / Nr	015840 / 2

Fehlermeldungen / Hinweise

Der Auf- und Abstieg wurde noch nicht für alle Mannschaften durchgeführt. Für die nicht markierten Mannschaften werden die Standardeinstellungen der Staffel vorgeblendet [noch nicht gespeichert].

Platz	Mannschaft	Sp.	G	U	V	Torverh.	Pkt.	Saison	Typ	Liga	SW	MA	ST
1	TUS Bersenbrück 1	6	5	1	0	37 : 5	16	09/10	Aufstieg	E-Junioren Kreisliga	☐	☐	☐
2	SPVG Fuerstenau 1	6	5	0	1	29 : 8	15	09/10	Aufstieg	E-Junioren Kreisliga	☐	☐	☐
3	SC Rieste 1	6	4	0	2	22 : 17	12	09/10	Klassenerhalt	E-Junioren 1.Kreisklasse	☐	☐	☐
4	SV Quitt Ankum I	6	3	1	2	28 : 14	10	09/10	Klassenerhalt	E-Junioren 1.Kreisklasse	☐	☐	☐
5	SG Voltlage 1	6	1	0	5	6 : 28	3	09/10	Klassenerhalt	E-Junioren 1.Kreisklasse	☐	☐	☐
6	SG Merzen/Schlichth. 1	6	0	0	6	5 : 45	0	09/10	Abstieg	E-Junioren 2.Kreisklasse	☐	☐	☐
7	SV Alfhausen 1 zg.	6	2	0	4	0 : 0	0	09/10			☐	☐	☐

Zurück Speichern

Legende

Gespeichert!

Abbildung: Abschlusstabelle mit zurückgezogener Mannschaft.

Für zurückgezogene Mannschaften gilt:

Für Auf- Abstieg, Klassenerhalt wird keine automatische Vorbelegung vom System eingestellt, die Auswahl <Typ> bleibt leer. Jedoch kann auch hier der Staffelleiter einen gültigen Typen (Auf- Abstieg, Klassenerhalt) auswählen, wenn diese Mannschaft dann doch im Folgewettbewerb wieder mitspielen möchte und darf.

Markierungen hinter der Liga für Auf- Abstieg, Klassenerhalt:

In dieser Spalte wird dargestellt, ob die Eintragungen in dieser Spalte bereits gespeichert sind oder nicht.

Wenn für eine Staffel das erste Mal diese Seite aufrufen wird, macht das System einen Vorschlag für Auf- Abstieg, Klassenerhalt, der allerdings noch nicht gespeichert ist. Erst mit Button „speichern“ wird dieser Vorschlag gespeichert. Dies kann man daran sehen, dass alle Zeilen markiert sind.

2.4 Spiele global absetzen

Diese neue Funktion dient dazu, Spiele über mehrere Gebiete / Mannschaftsarten / Spielklassen in einem Schritt absetzen zu können. Sinnvollerweise wird sie dann genutzt, wenn wegen plötzlich auftretender Umstände (z B. Wintereinbruch, Überschwemmungen, ...) Spiele übergreifend in mehreren Bereichen abzusetzen sind. Die staffelweise Absetzung wäre hier zu langwierig.

Aufruf:

Direkter Aufruf aus dem Menü „Globale Spielabsetzung“

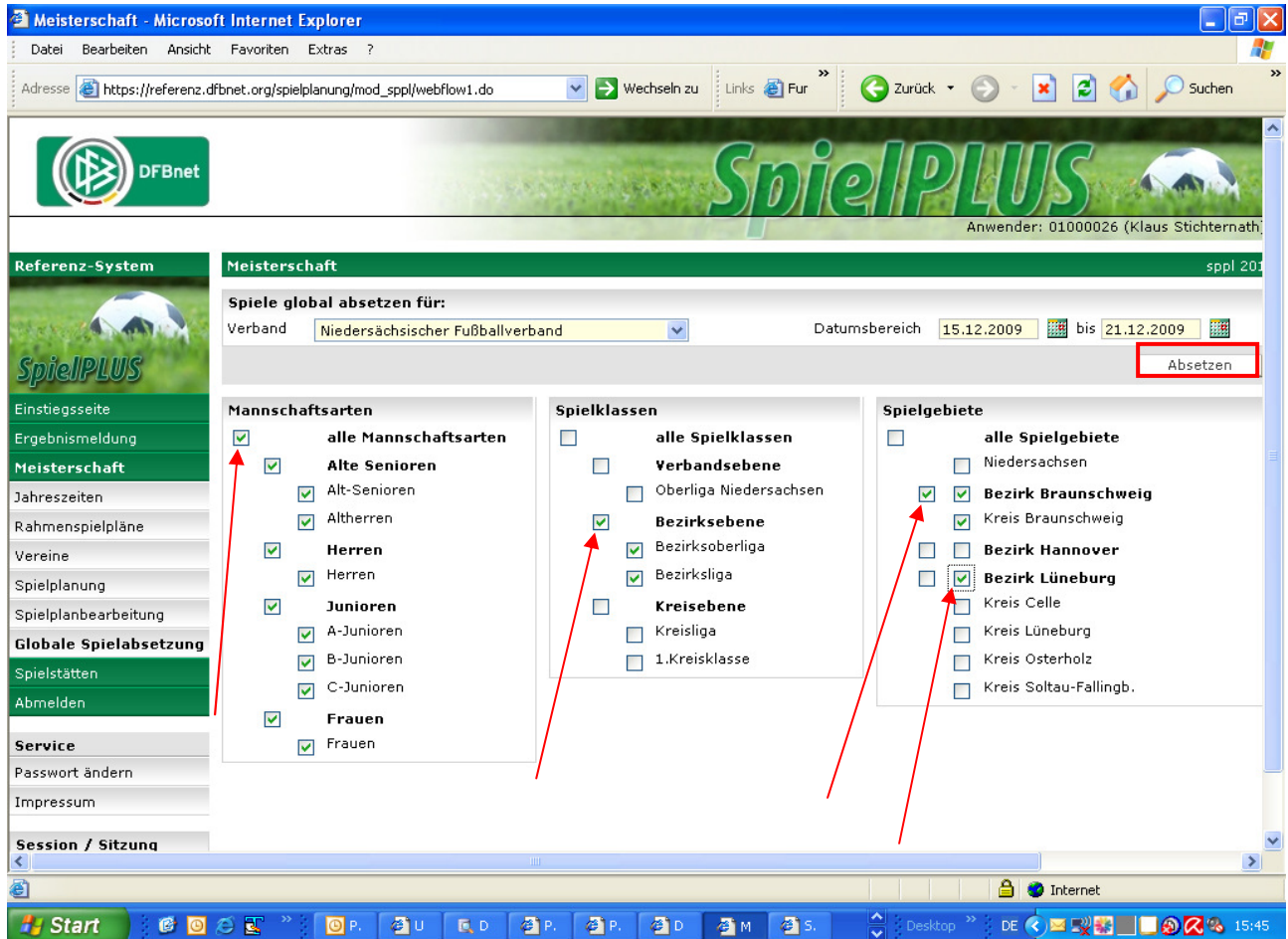
Rollen:

Diese Funktion ist innerhalb der Meisterschaft nur den Rollen

- Administrator
- Berater

erlaubt, denn sie ist sehr mächtig.

Selbstverständlich darf hier der Administrator / Berater auch nur die Spiele absetzen, für die er die Datenrechte besitzt, er darf also mit dieser Funktion genau die Spiele gesammelt absetzen, die er auch einzeln absetzen darf.



Auswahl des gewünschten Bereiches über Checkboxes:

- alle Mannschaftenarten
Wenn Sie die Checkbox „alle Mannschaftenarten“ wählen, markieren Sie gleich alle hier sichtbaren Mannschaftenarten mit aus.
- Bezirksebene
Wenn Sie die Checkbox „Bezirksebene“ wählen, markieren Sie automatisch „Bezirksoberrliga“ und „Bezirksliga“
- Bezirk Braunschweig (links)
Mit der linken Checkbox vor einem Bezirk wählen Sie den Bezirk und alle darunter liegenden Kreise aus, in diesem Fall also „Bezirk Braunschweig“ und „Kreis Braunschweig“
- Bezirk Lüneburg (rechts)
mit der rechten Checkbox vor einem Bezirk wählen Sie genau diesen Bezirk aus ohne Untergebiete, hier also genau „Bezirk Lüneburg“.

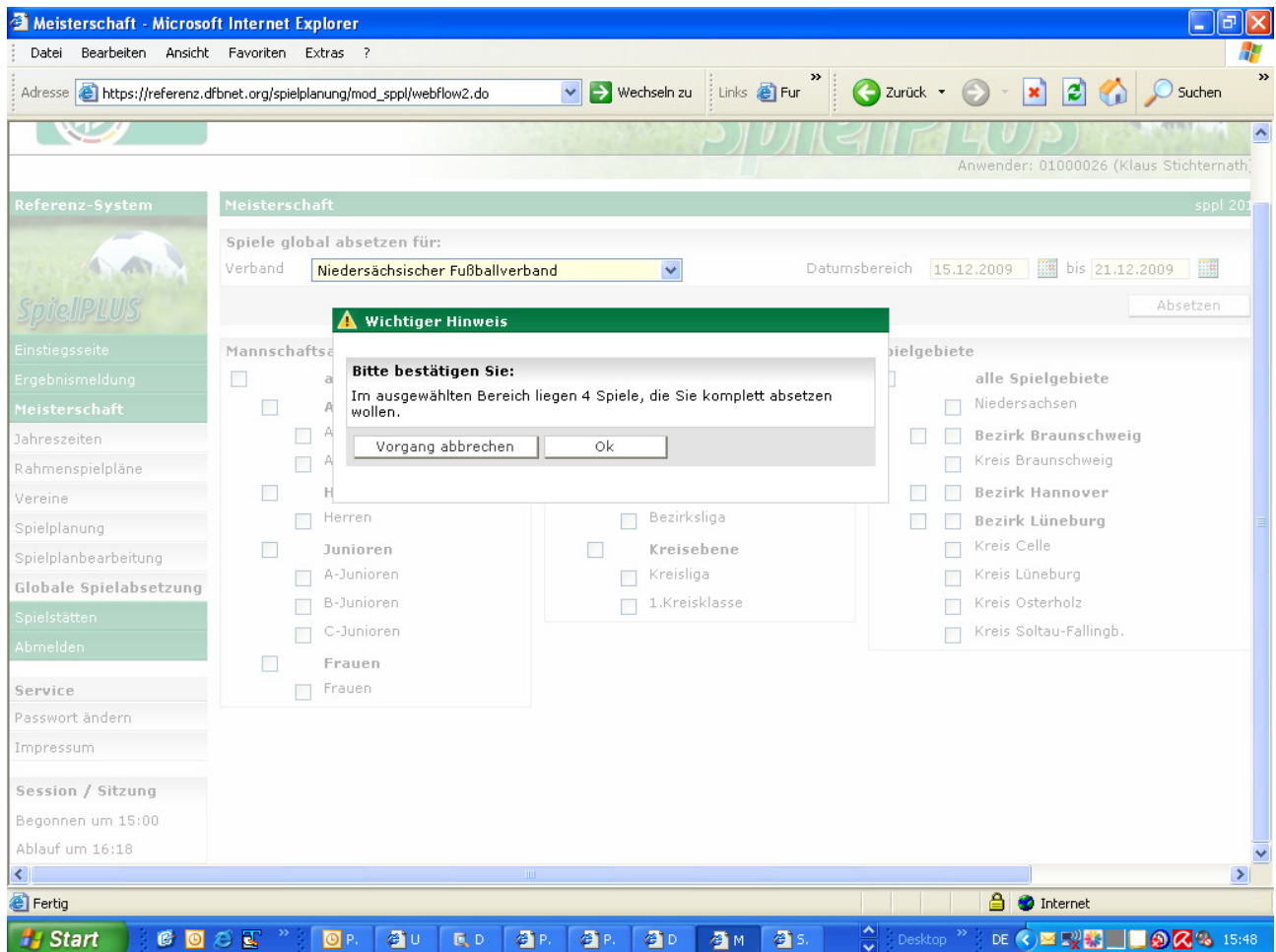
Auswahl des gewünschten Datumbereichs für die Absetzung

Mit dieser globalen Absetzung ist es nur erlaubt, ab Tagesdatum maximal 1 Woche im voraus Spiele abzusetzen.

Beispiel: Heute ist der 15.12.2009

Maximal möglich ist also ein Datumsbereich vom 15.12.2009 bis 21.12.2009. Statt eines Datums der Form 15.12.2009 können Sie auch 151209 oder +0 (= heute) eingeben, statt 21.12.2009 ist auch +6 (= heute +6 Tage) möglich.

Mit dem Button „**absetzen**“ lösen Sie die Aktion aus.



Zunächst erhalten Sie eine Sicherheitsabfrage mit der Anzahl der Spiele, die abgesetzt werden würden, Sie können fortfahren (also jetzt wirklich absetzen) oder abbrechen.



DFB-MEDIEN

Für die hier abgesetzten Spiele wird die allgemein übliche Folgeverarbeitung genau so angestoßen, als wären die Spiele einzeln abgesetzt worden:

- Absetzung und Benachrichtigung der Spielleitung
- Benachrichtigung der beteiligten Vereine
- Rücknahme der Spielstättenbuchung

etc

3. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung

Im Bereich der Ergebnismeldung ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

4. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb

Innerhalb der **Applikation „Freundschaftsspiele“** wird ab diesem Release 3.5 die Spielstättenbelegung geprüft. Dies bedeutet, dass jedes Mal, wenn ein Freundschaftsspiel angelegt, verlegt oder ein Heimrechttausch durchgeführt wird, die Spielstättenbelegungsprüfung aufgerufen wird um zu prüfen, ob die Spielstätte gebucht werden kann oder nicht.

Eine Nachbuchung der Spielstätte bei vorgemerkten Spielen ist wie bisher nur direkt über die Spielstätten-sicht möglich.

Auf der Spielstättensicht selbst findet die Belegungsprüfung bereits ab R3.0 statt.

5. Funktionen SpielPLUS Spielstätten

Im Bereich der Spielstätten ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.
