



# DFB-MEDIEN

<b>Freigabemitteilung Nr. 9</b>		<b>DFBnet Spielplanung – Version 3.06</b>		
<b>System:</b>		<b>DFBnet</b>		
<b>Speicherpfad/Dokument:</b>		<b>100205-DFBnet-Spielplanung-3 06-Freigabemitteilung.doc</b>		
	<b>Erstellt:</b>	<b>Letzte Änderung:</b>	<b>Geprüft:</b>	<b>Freigabe:</b>
<b>Datum:</b>	05.02.2010	05.02.2010	09.02.10	09.02.10
<b>Version:</b>	1.0	V1.0	V1.0	V1.0
<b>Name:</b>	Klaus Stichternath	Klaus Stichternath	Jens Leibküchler	Jens Leibküchler

© 2009 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

## Inhaltsverzeichnis

<b>1. Allgemein .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft.....</b>	<b>4</b>
2.1 Mannschaftskollisionsprüfung gegen abgesetzte Spiele.....	4
<b>3. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung .....</b>	<b>4</b>
<b>4. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb.....</b>	<b>4</b>
<b>5. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb .....</b>	<b>4</b>
<b>6. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb .....</b>	<b>5</b>
<b>7. Funktionen SpielPLUS Spielstätten .....</b>	<b>5</b>
7.1 Optimierung der Spielstättenbelegung .....	5



DFB-MEDIEN

## 1. Allgemein

Diese Freigabemitteilung enthält die neuen Funktionen in den Bereichen SpielPLUS

- Meisterschaft
- Ergebnismeldung
- Freundschaftsspiele
- Pokalspiele
- Turnierspiele
- Spielstätten



DFB-MEDIEN

## **2. Funktionen SpielPLUS Meisterschaft**

### **2.1 Mannschaftskollisionsprüfung gegen abgesetzte Spiele**

Bei einer Spielverlegung im Meisterschaftsbetrieb wird geprüft, ob eine der beteiligten Mannschaften am neuen Termin bereits ein Spiel hat, dann nämlich wird die gewünschte Spielverlegung abgelehnt.

Bisher wurden bei dieser Kollisionsprüfung auch abgesetzte Spiele geprüft, weil es sein könnte, dass die Absetzung wieder storniert wird.

Mit diesem Release 3.06 werden abgesetzte Spiele am neuen Termin nicht mehr berücksichtigt, die Spielverlegung ist erlaubt.

Wenn dann doch die Absetzung am neuen Termin storniert werden würde, wird dies abgelehnt, da jetzt die Kollisionsprüfung ergibt, dass an diesem Termin eine Mannschaft bereits ein geplantes Spiel besitzt.

Hinweis: Gegenwärtig findet die Kollisionsprüfung für Mannschaften nur in der Anwendung Meisterschaft statt. Als „Kollisionsgegner“ werden aber alle Spiele aller Wettbewerbstypen ( also Pokalspiele, Turnierspiele, Freundschaftsspiele ) herangezogen.

Für die Zukunft ist geplant, die Kollisionsprüfung in allen Spielbetriebsanwendungen zu aktivieren. Hierbei wird berücksichtigt, dass in anderen Wettbewerben eine Mannschaft mehrere Spiele pro Tag haben kann, z.B. bei Turnieren. Je Wettkampftyp wird es eine maximale Anzahl von Spielen je Tag geben ( für Meisterschaftsspiele ist maximal 1 Spiel pro Tag üblich )

## **3. Funktionen SpielPLUS Ergebnismeldung**

Im Bereich der Ergebnismeldung ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

## **4. Funktionen SpielPLUS Freundschaftsspielbetrieb**

Im Bereich der Freundschaftsspiele ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

## **5. Funktionen SpielPLUS Pokalspielbetrieb**

Im Bereich des Pokalspielbetriebes ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.



DFB-MEDIEN

## 6. Funktionen SpielPLUS Turnierspielbetrieb

Im Bereich des Turnierspielbetriebes ist in diesem Release nichts Relevantes enthalten.

## 7. Funktionen SpielPLUS Spielstätten

### 7.1 Optimierung der Spielstättenbelegung

Bei der Spielstättenbelegungsprüfung mit Teilen von Plätzen konnten bisher in bestimmten Situationen nicht alle Spiele gebucht werden:

Beispiel:

Alle Spiele belegen einen halben Platz und dauern 50 Minuten:

Die Planung ist:

Spiel S1 14:00, S2 14:30, S3 15:00, S4 15:30, S5 16:00, S6 16:30.

Wenn die Spiele chronologisch geplant werden, dann liegen S1, S3, S5 auf Platzteil 1 und S2, S4, S6 auf Platzteil 2, alle Spiele können gebucht werden.

Im Normalfall erfolgt die Planung allerdings nicht chronologisch, sondern je nachdem, welcher Staffelleiter zuerst plant, könnten die Spiele auch in der Reihenfolge S1, S4, S6, S5, S3 geplant werden. Die Platzbelegung sieht dann folgendermaßen aus:

Platzteil1: S1 (14:00), S4 (15:30), S6 (16:30)

Platzteil2: S3 (15:00), S5 (16:00)

Wenn dann als letztes das Spiel S2 ( 14:30 ) geplant wird, stellt die Belegungsprüfung fest, weder auf Platzteil 1 noch auf Platzteil 2 kann dieses Spiel gebucht werden.

Ab der Version 3.6 optimiert die Belegungsprüfung automatisch:

Nach Planung der Spiele S1, S4, S6, S5 ergibt sich folgende Belegung:

Platzteil1: S1 (14:00), S4 (15:30), S6 (16:30)

Platzteil2: S5 (16:00)

Wird jetzt S3 ( 15:00 ) geplant, ergibt sich diese Belegung:

Platzteil1: S1 (14:00), S3 (15:00), S5 (16:00)

Platzteil2: S4 (15:30), S6 (16:30)



DFB-MEDIEN

Die Spiele S5 und S4/S6 wechseln also automatisch den Platzteil. Nun ist für das Spiel S2 (14:30) ein Platzteil buchbar.

Hinweis: Beim Wechsel des Platzteils erfolgt bei den gebuchten Spielen keine Änderung des Buchungsstatus, es wird somit auch keine Benachrichtigung an die Vereine, Schiedsrichter und andere erzeugt.

\*\*\*