

Qualifikationsrunden oder Relegationsspiele über DFBnet Meisterschaft

Die folgende Kurzanleitung beschreibt die Möglichkeit, Qualifikationsrunden oder Relegationsspiele im Modul „Meisterschaft“ anzulegen. Dies hat den Vorteil gegenüber der sonst gerne gehandhabten Anlage als Freundschaftsspiel oder Turnier, dass man auch den DFBnet Spielbericht nutzen kann und die Runde auch saisonübergreifend geplant werden kann.

Hinweis:

In dieser Kurzanleitung wird beispielhaft der Fall behandelt, dass eine Qualifikationsrunde zur Kreisleistungsklasse ausgespielt wird, an der Mannschaften aus der bisherigen Kreisleistungsklasse und Mannschaften aus den bisherigen Kreisklassen teilnehmen.

Voraussetzung:

Entsprechender Rahmenspielplan vorhanden und freigegeben!
Ggf. diesen neu anlegen oder von anderer Mannschaftsart kopieren.

Vorgehensweise:

- In der Spielplanbearbeitung in allen betroffenen Staffeln (hier: Kreisleistungsklasse und Kreisklassen) in den „Staffeldaten“ das Häkchen „vorzeitiger Auf-/Abstieg erlaubt“ setzen (*ist nur nötig, falls noch nicht alle Ergebnisse eingetragen wurden*).
- In der Spielplanbearbeitung für alle betroffenen Staffeln unter „Tabelle“ den „Auf-/Abstieg“ durchführen:
→ in die **aktuelle** Saison
→ mit „Klassenerhalt“ bei den Kreisklassemannschaften bzw. „Abstieg“ bei den betroffenen/in Frage kommenden Vereinen aus der Leistungsklasse. Dadurch befinden sich dann alle Mannschaften in **einem** Pool, also auf einer „Spielklassenebene“.
- In der Spielplanung in der **aktuellen** Saison nach der Kreisklasse suchen. Es findet sich jetzt hier durch den durchgeführten Auf-/Abstieg in die aktuelle Saison automatisch eine Runde 2:

Anwender: 22221001 (Karsten Schröter)

SpielPLUS

DFBnet

Schulungs-System | Meisterschaft | sppl 001

berechtigte Wettkämpfe | alle Wettkämpfe

Wettkampf-Suche

Saison: 10/11 | Verband: Fußball-Verband Niederrhein | Mannschaftsart: A-Junioren | Spielklasse: Kreisklasse | Gebiet: [-----]-Kreis Wuppertal-Niederberg

Wettkampf anlegen | Neue Suche | Suchen

▼Mannschaftsart	▼Spielklasse	▼Gebiet	▼Bezeichnung	Rd	Mannschaften	Staffeln
A-Junioren	Kreisklasse	Kreis Wuppertal-Niederberg	Meisterschaft	1	29	10
				2	22	22

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

Legende

- Hier wieder auf das Bleistift-Symbol klicken und der Runde 2 für die **aktuelle** Saison eine Beschreibung geben, z.B. „Qualifikationsrunde zur LK“ oder „Relegation“:

Meisterschaft sppl 010 ?

Wettkampfinfo

Verband: Fußball-Verband Niederrhein Mannschaftsart: A-Junioren
 Wettkampf: Meisterschaft Spielklasse: Kreisklasse
 Gebiet: Kreis Wuppertal-Niederberg [Wettkampfliste](#)

Staffelerstellung Mannschaftszuordnung Schnellerfassung

Vorsaison: 09/10 Runde: 2 geplante Saison: 10/11 Runde: 2
 Wettkampf: Meisterschaft Wettkampf: Qualifikation zur LK

Mannschaften / davon nicht eingeteilt: 0 / 0						Mannschaften / davon nicht eingeteilt: 22 / 22					
<input type="checkbox"/>	SN	SK	Bezeichnung	SG	MS	<input type="checkbox"/>	SN	SK	Bezeichnung	SG	MS

Nun auf „Speichern“ klicken, ggf. wieder auf „Runde 2“ wechseln und „Staffeln anlegen“ betätigen.

- Dann alle Daten ähnlich dem folgenden Beispiel eingeben und unter „Staffeldaten“ wieder den „Vorzeitigen Auf-/Abstieg“ erlauben:

SpielPLUS

Anwender: 22221001 (Karsten Schröter)

Meisterschaft sppl 012 ?

Staffelinfo

Saison: 10/11 Mannschaftsart: A-Junioren Wettkampf / Runde: Qualifikation zur LK / 2
 Größe: 0/4 Spielklasse: Kreisklasse Staffel / Rahmenplan: Qualifikationsrunde zur LK / 3
 Status: angelegt Gebiet: Kreis Wuppertal-Niederberg Kennung / Nr: 220699 / 1 [Staffelliste](#)

Plandaten Staffeldaten Schlüsselzahlen Spielplan

Plandaten

Kennung / Nr: 22 0699 / 1 automatisch Staffelgröße: 4
 Bezeichnung: Qualifikationsrunde zur LK Spieldauer: 90 Min.
 Staffeltyp: Entscheidungsrunde Dauer Halbzeitpause: 15 Min.
 Rahmenplan: Quali zur LK 4er Startwert der Spielnr.: 1
 Feldgröße: ganzer Platz

Spielfeldtypen

Rasenplatz
 Hartplatz
 Kunstrasenplatz
 Halle
 Kleinfeld
 Ricoten

- Über „Zurück“ gelangt man auf die Staffelerstellungsmaske, wo man auf die „Mannschaftszuordnung“ wechseln kann. Dies ist aus der gewöhnlichen Spielplanung bekannt. Dort befindet sich der Mannschaftspool mit den nun für die Qualifikationsrunde/Relegation in Frage kommenden Mannschaften. Hier

wie bekannt die Mannschaftszuordnung vornehmen und anschließend die Schlüsselzahlen vergeben und den Spielplan generieren.

- Nach Ende der Qualifikationsrunde bzw. der Relegationsspiele muss in dieser Runde dann der Auf- und Abstieg in die **kommende** Saison vorgenommen werden.

Noch ein Hinweis: Wenn man dies für diese Saison konsequent durchführt, kann man die Quali- und Relegationsstaffeln im Folgejahr einfach kopieren.