



				Version:
System:	DFBnet Pass			6.40
Speicherpfad/Dokument:	170502_FGM_DFBnet Pass_ 6_40			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	02.05.2017		03.05.2017	11.05.2017
Version:	1.0		1.0	1.0
Name:	Stefan Hauke		Eva Wolff	Thomas Heyne

© 2017 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Zum Inhalt

1. Ziel des Dokumentes	3
2. Anpassung Wechselrecht bei Statuswechsel Vertragsspieler zu Amateur.....	3
3. Erweiterungen im Bereich Antragstellung Online	4
3.1 Nationalität Deutschland am Beginn der Liste	4
3.2 Keine Adressvalidierung im Antrag auf Abmeldung.....	4
4. Abbildungsverzeichnis	5
5. Bearbeitungshistorie	5



DFB-MEDIEN

1. Ziel des Dokumentes

Das nachfolgende Dokument beschreibt die im Rahmen der Version 6.40 realisierten funktionalen Anpassungen und Erweiterungen der Anwendungen DFBnet Pass und Antragstellung Online.

2. Anpassung Wechselrecht bei Statuswechsel Vertragsspieler zu Amateur

Das Wechselrecht wird anhand der Angaben im Wechselrechtskonfigurator ermittelt. Dabei wird geprüft, ob das reguläre Spielrecht unter "normal" vergeben werden kann oder das hinterlegte Regelwerk unter "frühestens" bzw. "spätestens" gezogen werden muss.

Handelt es sich bei dem Spieler um einen Vertragsspieler, dessen Abmeldedatum in der Zukunft endet, wurde dieser Sachverhalt bei der Ermittlung des Pflichtspieldatums bislang nicht berücksichtigt. Der Sachbearbeiter musste das ermittelte Wechselrecht manuell korrigieren um den Antrag genehmigen zu können.

Mit der Version 6.40 wird nun zusätzlich geprüft, ob das ermittelte Pflichtspieldatum kleiner ist als das Abmeldedatum. Ist dies der Fall, vergibt das System als Pflichtspieldatum das Abmeldedatum + 1 Tag.



3. Erweiterungen im Bereich Antragstellung Online

3.1 Nationalität Deutschland am Beginn der Liste

Da ein Großteil der Erstaussstellungsanträge für die Nationalität „Deutschland“ gestellt werden, wird diese mit der neuen Version redundant am Beginn der Liste angeboten. Dadurch soll dem Anwender die Antragstellung erleichtert und der Suchaufwand verringert werden.

The screenshot shows a web form titled 'Antragsformular ausfüllen - Angaben zur Person'. The form is divided into several sections: 'Angaben zur Person', 'Angaben zu den Kontakten', and 'Antrag auf Spielerlaubnis'. The 'Nationalität' dropdown menu is open, showing a list of countries with 'Deutschland' highlighted at the top. The form includes input fields for Name (Mustermann), Vorname (Max), Geburtsdatum (11.01.1999), Geschlecht, Geburtsort, Land/PLZ/Ort, Ortsteil, Straße, E-Mail, and Wiederholung E-Mail. There is also a 'Spielerfoto' field with a placeholder image. The 'Antrag auf Spielerlaubnis' section includes fields for Spielberechtigungsart and Verein.

Abbildung 1: Nationalität Deutschland am Beginn der Liste

3.2 Keine Adressvalidierung im Antrag auf Abmeldung

Die Adressvalidierung wurde im Antrag auf Abmeldung deaktiviert. Beim Erfassen einer Online-Abmeldung wird der Anwender nicht mehr darauf hingewiesen, wenn die zum Spieler hinterlegt Adresse invalide ist.



DFB-MEDIEN

4. **Abbildungsverzeichnis**

Abbildung 1: Nationalität Deutschland am Beginn der Liste..... 4

5. **Bearbeitungshistorie**

Version	Wer	Wann	Was
1.0	Stefan Hauke	02.05.2017	Dokument erstellt