



DFB Medien GmbH & Co. KG

Freigabemitteilung Nr. 35		Spielbericht V3.0		
System:		DFBnet	Spielbetrieb	
Speicherpfad/Dokument:		070404_Spielbericht-R.3.0-Freigabemitteilung.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	30. Mrz. 2007	04.04.2007 10:44	03.04.2007	04.04.2007
Version:	1.0	1.0	1.0	1.0
Name:	A. van der Made, S. Trautmann	B. Pohl	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2007 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Management Summary

Die wesentliche Erweiterung in der Anwendung Spielbericht R3.0 ist die Möglichkeit, die Spielerdaten aus dem DFBnet- Passwesen in die Spielberechtigungsliste zu übertragen. Damit entfällt weitestgehend die manuelle Erfassung der Spielerdaten. Lediglich die Daten, die im Passwesen nicht geführt werden, müssen noch ergänzt werden. Da auf verbindliche, vom Landesverband genehmigte Daten zugegriffen wird, hat das Verfahren eine hohe Authentizität.

Das Programm stellt auch eine Dublettenerkennung und Dublettenbereinigung zur Verfügung, die besonders in den überregionalen Ligen benötigt wird.

Die Pflege der Spielberechtigungslisten, d.h. die Zuordnung der Spieler zu Mannschaften, kann jetzt vom Verein selbst (Mannschaftsverantwortlicher) direkt in der Anwendung vorgenommen werden. Der Staffelleiter behält aber eine Kontroll- und Freigabefunktion. Der Prozess ist damit vollständig elektronisch abgebildet. Der relativ aufwändige Prozess der Abstimmung mit Versand von Papierlisten zu Beginn der Saison zwischen Verein, Landesverband und Staffelleitung wird dadurch wesentlich vereinfacht.

Weitere Erweiterungen betreffen die Verbesserung der Torschützeingabe, die Vermeidung von Pop-Up- Windows wegen der Pop-Up-Blocker, die Verfügbarkeit von weiteren Statistiken auch für die Vereine und kleinere Ergänzungen zur Vollständigkeit der Anwendung.

Für die Einrichtung der Anwendung DFBnet- Spielbericht in neuen Ligen wird in Kapitel 2 auf eine Anleitung verwiesen.

Inhalt:

1	Funktionale Erweiterungen für Vereine und Staffelleiter.....	3
1.1	Spielberechtigungsliste aus den Passdaten füllen	3
1.1.1	Spielberechtigungsliste durch den Mannschaftsverantwortlichen bearbeiten.....	3
1.1.2	Dublettenbereinigung.....	5
1.1.3	Vorgehen bei der Dublettenbereinigung.....	5
1.1.4	Spielberechtigungsliste bearbeiten und fixieren durch den Staffelleiter.....	6
1.1.5	Spielerdaten eines Spielers ergänzen.....	7
1.2	Torschützeingabe Elfmeterschießen	7
1.3	Fehlermeldungen nicht mehr als Pop-Up-Window	9
1.4	Spieler nicht spielberechtigt für eine deutsche Auswahlmannschaft.....	9
1.5	Sperrenableistung	9
1.6	Rolle „Sportrichter“	9
1.7	Erweiterung der Statistiken für die Mannschaftsverantwortlichen	10
1.8	Drucklayout Spielbericht und Spielberechtigungsliste	10
1.9	Abschalten des Browser-Caching.....	10
2	Inbetriebnahme neuer Ligen	10

Abbildungen:

Abbildung 1:	Funktionsauswahl unter – weitere Funktionen -.....	3
Abbildung 2:	Spielberechtigungsliste	4
Abbildung 3:	Bearbeitung Spielerzuordnung.....	4
Abbildung 4:	Bearbeitung Spielerdublette	5
Abbildung 5:	Spielberechtigungsliste für den Staffelleiter	6
Abbildung 6:	Spielerdaten in der Spielberechtigungsliste	7
Abbildung 7:	Eingabe der Torschützen beim Elfmeterschießen	8
Abbildung 8:	Presse-PDF	8
Abbildung 9:	Fehlermeldungen in der Seite	9



1 Funktionale Erweiterungen für Vereine und Staffelleiter

1.1 Spielberechtigungsliste aus den Passdaten füllen

Die Bearbeitung der Spielberechtigungsliste ist jetzt auch für den Mannschaftsverantwortlichen möglich. Dabei kann auf die Passdaten aus dem DFBnet- Passwesen zugegriffen werden. Der Staffelleiter kann die Liste kontrollieren, korrigieren und fixieren (freigeben). Grundsätzlich kann ein Spieler mehreren Mannschaften eines Vereins, also mehreren Spielberechtigungslisten zugeordnet werden, z.B. 1. Mannschaft, 2. Mannschaft.

Die Spielberechtigungsliste kann bei Bedarf auch noch als PDF-Datei per e-mail ausgetauscht werden.

Durch die manuelle Pflege in den überregionalen Ligen bisher, sind einige Spielerdubletten entstanden. Diese sollten bis zur nächsten Saison bereinigt sein.

1.1.1 Spielberechtigungsliste durch den Mannschaftsverantwortlichen bearbeiten

Die Funktion wird dem Mannschaftsverantwortlichen unter *weitere Funktionen* zur Verfügung gestellt. Siehe folgende Abbildung 1:

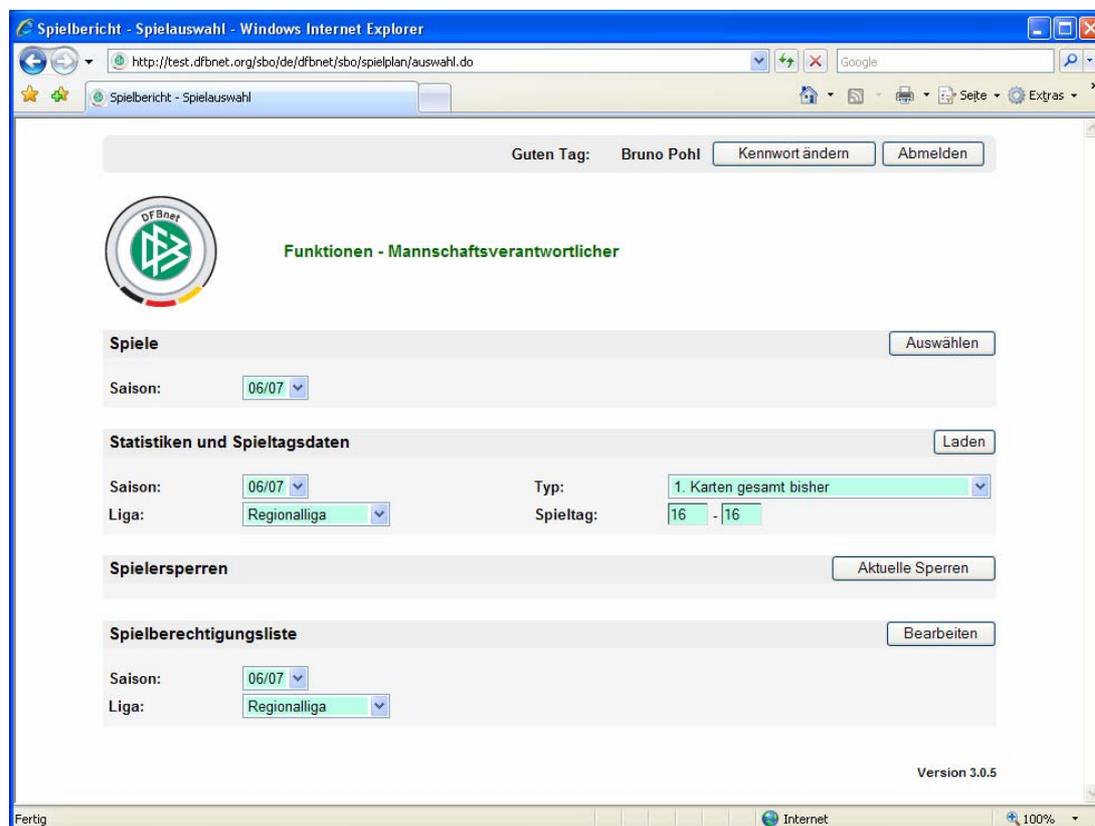


Abbildung 1: Funktionsauswahl unter – weitere Funktionen -

Über den Punkt *Spielberechtigungsliste* kann er die Spieler seiner Mannschaft (Liga) bearbeiten.

Die Spielberechtigungslisten der Bundesliga und der 2. Bundesliga Herren können nur gelesen, aber nicht geändert werden, da die Spieler durch die DFL gepflegt und geliefert werden.

Beim Einstieg in die Liste werden alle aktiven Spieler gelistet. Über die Check-Box „Inaktive Spieler“ sind alle inaktiven Spieler zu sehen, siehe Abbildung 2: Spielberechtigungsliste.

Die Spielberechtigungsliste kann als PDF-Datei ausgegeben und gedruckt werden.

Zu Beginn der Saison ist die Spielberechtigungsliste leer und muss über die Funktion Spielerzuordnung aus den Passdaten gefüllt werden.

Über die Funktion „Spielerzuordnung“ werden die Passdaten, gefiltert auf die Spielberechtigungen der jeweiligen Mannschaftsart, angezeigt, siehe Abbildung 3: Bearbeitung Spielerzuordnung.



Spielbericht - Spielberechtigungsliste - Windows Internet Explorer

http://test.dfbnet.org/sbo/de/dfbnet/sbo/spielberechtigung/spielberechtigung.do

Spielbericht - Spielberechtigungsliste

Weitere Funktionen Guten Tag: Bruno Pohl

Spielberechtigungsliste - Saison 2006 / 2007

Liga: Regionalliga Nord
Mannschaft: VfL Osnabrück

Feste Rückennummern:

Inaktive Spieler:

Name	Vorname	Geb. Datum	Passnummer	Spielrecht ab	Status	Nat.	N- EU	F D	U 23	A RÜ- Nr	Reg- Datum	DFL- Ident- Nr	
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				01.07.2006	VS	TUR	■	■	■		21.07.2006		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				01.07.2006	VS	GER					21.07.2006		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				04.07.1997	A	GER					02.04.2007		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				10.11.1960	A	GER					02.04.2007		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				11.01.1997	A	GER		■			02.04.2007		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				01.07.2006	VS	GER					26.07.2006	27456	
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				01.07.2006	VS	MWI	■		■		21.07.2006	28397	
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				14.01.2006	VS	GER					21.01.2006	26104	
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				30.07.2004	VS	NED					21.07.2006		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				20.07.2004	A	GER		■			21.07.2006		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				01.07.2004	VS	USA			■		21.07.2006		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				02.07.2004	VS	GER					21.07.2006		
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				01.08.1998	VS	GER			■		21.07.2006		

Fertig Internet 100%

Abbildung 2: Spielberechtigungsliste

Spielbericht - Spielberechtigungsliste - Windows Internet Explorer

http://test.dfbnet.org/sbo/de/dfbnet/sbo/spielberechtigung/spielerzuordnungbearbeiten.do?action=laden

Spielbericht - Spielberechtigungsliste

Weitere Funktionen Guten Tag: Bruno Pohl

Datenabgleich und Spielerzuordnung - Saison 2006 / 2007

Liga: Regionalliga Nord
Mannschaft: VfL Osnabrück

Auswahlfilter

Status: Lizenzspieler Vertragsspieler Amateur

Alter: von: bis: Stichtag: 01.07.2006

Name:

aktiv inaktiv zugeordnet nicht zugeordnet

Spielberechtigte Spieler (255)				Zuordnung zur Mannschaft (aktiv 36)									
Name	Vorname	Geb. Datum	Passnr.	Status	Nat.	N- EU	A E	ja	Daten- quelle	In- aktiv	Aktiv/ Inaktiv ab	Dubletten bearbeiten	
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				260007577	A				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				260000214	A				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				2-2695	VS	TUR	■	■	<input checked="" type="checkbox"/>	erf.	<input type="checkbox"/>	21.07.2006	<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				2-2695	VS				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				260019611	A				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				2-1959	VS				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				2-1959	VS	GER			<input checked="" type="checkbox"/>	erf.	<input type="checkbox"/>	21.07.2006	<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				260019490	A				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				260021258	A				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<i>Personendaten werden hier nicht dargestellt</i>				260000227	A				<input type="checkbox"/>	Pass	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

Fertig Internet 100%

Abbildung 3: Bearbeitung Spielerzuordnung



Es ist eine Anpassung der Ansicht durch den Auswahlfilter mit den angegebenen Kriterien möglich. Durch die Funktion *Filter anwenden* werden die Spielerdaten reduziert, durch *Filter zurücksetzen* wird der Filter gelöscht.

Die Zuordnung bzw. Rücknahme der Zuordnung zur Mannschaft wird über die Spalte „ja“ bei der „Zuordnung zur Mannschaft“ ermöglicht. Hier ist auch die Herkunft des Spielers (Spalte Datenquelle) zu ersehen. Die Spalte „inaktiv“ bewirkt eine Inaktiv-Setzung des Spielers, eine Zuordnung zur Mannschaft ist dennoch möglich. Spieler im Status inaktiv können später bei der Mannschaftsaufstellung nicht herangezogen werden.

Die Funktion **Neuer Spieler** soll **nur in Ausnahmefällen**, wenn die Daten des Passwesens nicht zur Verfügung stehen oder der Spieler noch nicht im Passwesen erfasst wurde, verwendet werden. Es liegt in der Verantwortung des Bedieners, dass der Spieler eine Spielberechtigung besitzt. Potenziell wird dadurch die Gefahr der Dublettenbildung erhöht.

1.1.2 Dublettenbereinigung

Das Programm kennzeichnet erkannte Dubletten durch rote Schrift und durch rote Punkte in der Spalte „Dubletten bearbeiten“, siehe Abbildung 3: Bearbeitung Spielerzuordnung.

Dubletten können durch mehrere Gründe entstanden sein:

1. durch die zeitlich sehr unterschiedliche Übernahme der Passdaten von den Landesverbänden wurden in der Datenbank zwei Personen angelegt, die aber gleichen Namen, Vornamen, Geburtsdatum haben,
2. durch geringfügig abweichende Schreibweisen im Namen wurden bei der Datenübernahme oder durch Erfassung eines Spielers über die Funktion *Neuer Spieler* zwei Personen angelegt.
3. Zwei Einträge haben durch Erfassungsfehler zwar unterschiedliche Namen, aber die gleiche Passnummer.

Eine Dublettenbereinigung ist über die Checkbox in den Spalten „Dubletten bearbeiten“ möglich. Durch Aktivieren der Checkboxen in beiden Dubletteneinträgen und anschließendem Betätigen der Funktion *Dublette bearbeiten*, gelangt man in die Dublettenbereinigung.

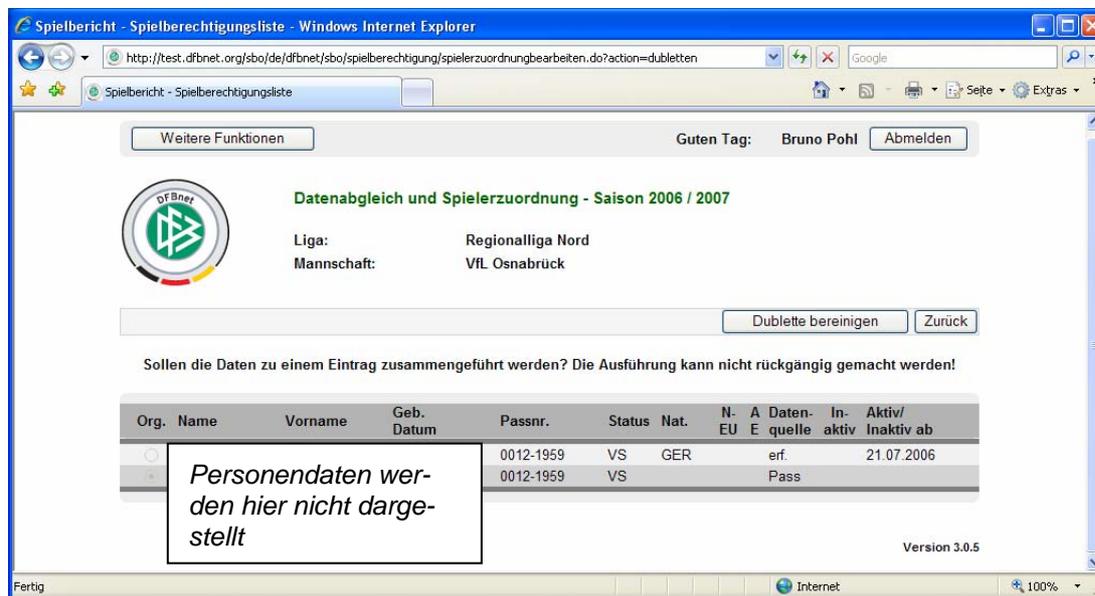


Abbildung 4: Bearbeitung Spielerdublette

Bei der Bereinigung der Dublette hat die Datenquelle Pass oder DFL immer Vorrang vor erfassten Spielern. Deshalb ist in der 1. Spalte die Voreinstellung auch auf den Pass-Satz gesetzt. Betätigt man nun den Button *Dublette bereinigen* werden die beiden Datensätze zusammen geführt.

Es kann immer nur ein Dublettenpaar in einem Schritt bearbeitet werden.

1.1.3 Vorgehen bei der Dublettenbereinigung

Ziel muss es sein, Dubletten zu bereinigen bzw. nicht zuzulassen, sonst besteht die Gefahr, dass statistische Auswertungen auf die Spieler unvollständige bzw. falsche Ergebnisse bringen.



Fall 1: ein Dubletteneintrag hat als Datenquelle „erfasst“

Wenn ein Eintrag mit der Datenquelle „erfasst“ gekennzeichnet ist, also irgendwann erfasst wurde, dann können diese Daten mit den Daten des Passwesens oder der DFL überschrieben werden.

Die Daten des Passwesens können und dürfen von der Anwendung Spielbericht nicht verändert werden, dies ist ausschließlich Sache der Passstelle.

Ebenso verhält es sich mit den Daten der DFL. Da diese Daten regelmäßig von der DFL importiert werden, können sie nicht von der Anwendung Spielbericht verändert werden.

Fall 2: beide Einträge haben als Quelle Pass oder DFL

In diesem Fall kann zwar eine Dublettenbereinigung durchgeführt werden, sie hat aber keinen dauerhaften Bestand, weil, wie oben erwähnt, die Daten nur lokal geändert werden.

In diesen Fällen muss eine organisatorische Abstimmung der Vereine oder der Staffelleitung (Regional- oder Landesverband) mit den Passstellen oder der DFL stattfinden.

1.1.4 Spielberechtigungsliste bearbeiten und fixieren durch den Staffelleiter

Die gleiche Funktion der Spielerzuordnung hat auch der Staffelleiter zur Verfügung. Darüber hinaus hat er noch die Möglichkeit, einzelne oder alle Spielberechtigungslisten zu fixieren.

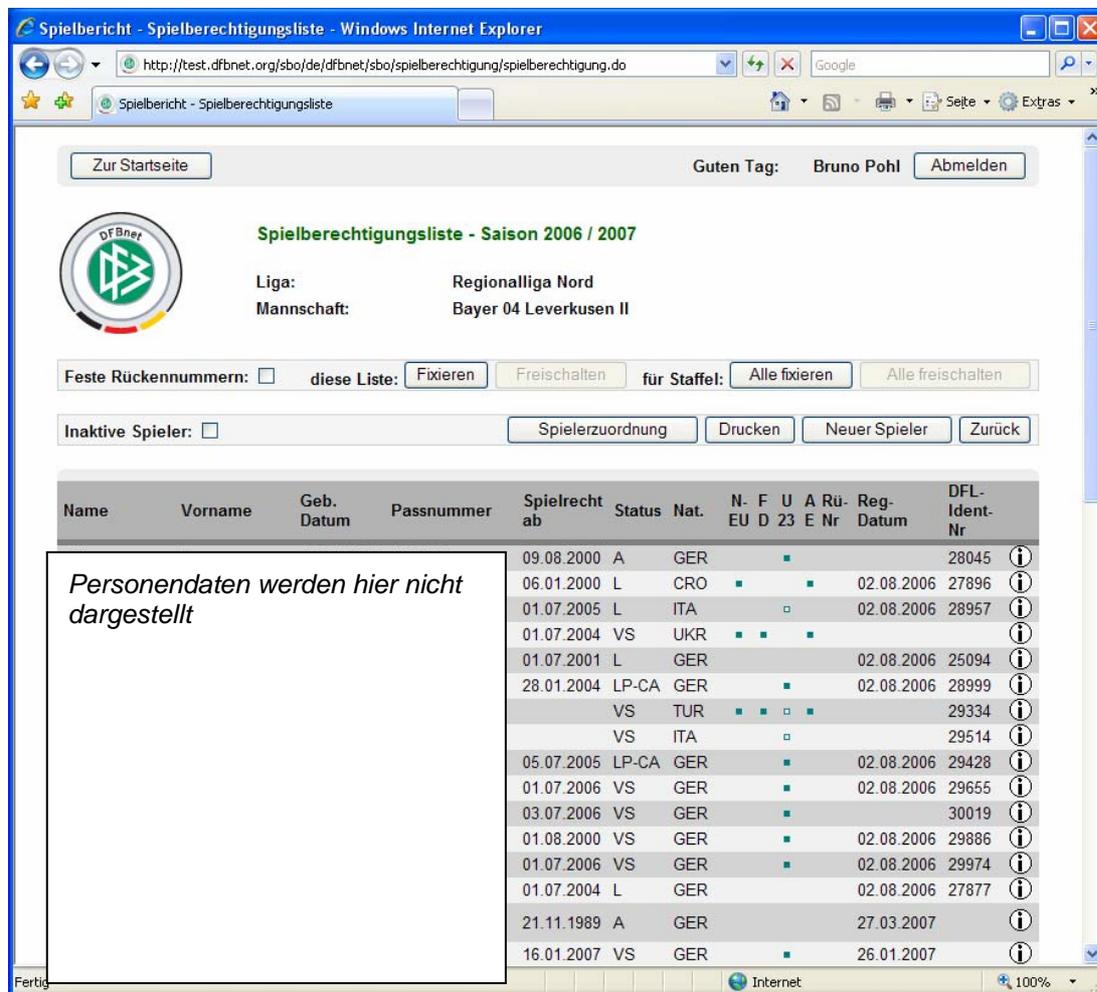


Abbildung 5: Spielberechtigungsliste für den Staffelleiter

Der Schalter *Spielberechtigungsliste fixieren* kann der Staffelleiter setzen, wenn die Spielberechtigungsliste vom Verband freigegeben ist und der Mannschaftenverantwortliche keine Änderungen mehr vornehmen soll. Die Funktion *Fixieren* wirkt sich nur auf die ausgewählte Mannschaft aus.

Um die gesamte Staffel zu fixieren gibt es die Funktion *Alle fixieren*, diese wirkt sich auf alle Mannschaften der Staffel aus.



Ist die Spielberechtigungsliste fixiert, werden die Funktionen *Spielerzuordnung* und *Neuer Spieler* für den Mannschaftsverantwortlichen deaktiviert, er hat nur noch lesenden Zugriff und kann drucken.

Die Fixierung kann durch den Button *Freischalten* bzw. *Alle Freischalten* wieder rückgängig gemacht werden.

1.1.5 Spielerdaten eines Spielers ergänzen

Die Daten, die nicht im Passwesen gepflegt werden, müssen über die Einzelansicht nach erfasst werden. Dazu wird in der Spielberechtigungsliste ein Eintrag angeklickt.

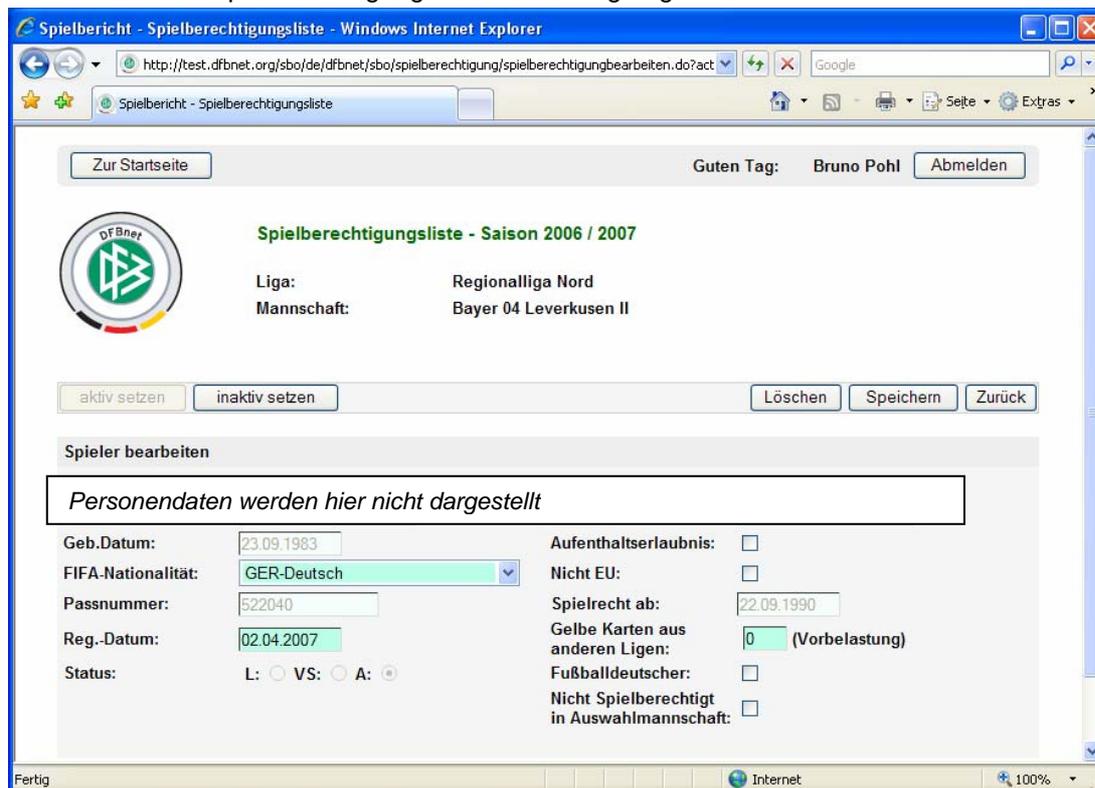


Abbildung 6: Spielerdaten in der Spielberechtigungsliste

Dies sind die Angaben:

- FIFA-Nationalität, soweit sie von der Nationalität abweicht
- Aufenthaltserlaubnis
- Nicht-EU bzw. Nicht-assoziierte Staaten
- Gelbe Karten aus anderen Ligen (Vorbelastung), nur wichtig, wenn die Zählung der Gelben Karten für die automatische Sperrenbildung verwendet wird
- Fußballdeutscher
- Nicht spielberechtigt für eine deutsche Auswahlmannschaft

1.2 Torschütze eingabe Elfmeterschießen

Beim Elfmeterschießen in Pokalspielen ist die Erfassung der Torschützen ohne Spielminute möglich. Wird eine Spielminute eingegeben und gespeichert, wird diese beim Typ „Elfmeterschießen“ nicht übernommen, siehe Abbildung 7: Eingabe der Torschützen beim Elfmeterschießen.

Im „Presse-PDF“ erscheinen die Torschützen im Elfmeterschießen ohne Minutenangabe in der richtigen Reihenfolge, siehe Abbildung 8: Presse-PDF.



Spieltag - Datum: 1. - 24.10.2006

Begegnung: 1. FC Köln - FC Schalke 04

Stadion - Ort: RheinEnergieStadion - Köln

Freigabestatus: Prüferfreigabe

Torschützen bearbeiten Speichern Löschen

Spielminute

Art Tor Eigentor Strafstoßtor Elfmeterschießen

für Spieler Heim

für Spieler Gast

Tore Heimverein				Tore Gastverein				
Zeit	Nr.	Name	Art	Spielstand	Zeit	Nr.	Name	Art
<input type="checkbox"/>	34.	18	Gambino	Standard	1:0			
<input type="checkbox"/>	36.	21	Novakovic	Standard	2:0			
<input type="checkbox"/>				2:0				
<input type="checkbox"/>				2:1	55.	11	Lövenkrands	Standard
<input type="checkbox"/>				2:2	78.	16	Rodriguez	Standard
<input type="checkbox"/>				2:3	90.	10	Lincoln	Standard
<input type="checkbox"/>	98.	10	Broich	Standard	3:3			
<input type="checkbox"/>	111.	36	Chihi	Standard	4:3			
<input type="checkbox"/>		2	Cullmann	Elfmeterschießen	5:3			
<input type="checkbox"/>		11	Madsen	Elfmeterschießen	6:3			
<input type="checkbox"/>				6:4		7	Varela	Elfmeterschießen
<input type="checkbox"/>		22	Ehret	Elfmeterschießen	7:4			
<input type="checkbox"/>		6	Haas	Elfmeterschießen	8:4			
<input type="checkbox"/>				8:5		21	Baumjohann	Elfmeterschießen
<input type="checkbox"/>				8:6		31	Boenisch	Elfmeterschießen
<input type="checkbox"/>				8:7		27	Hoogland	Elfmeterschießen

Status vorläufig vollständig

Abbildung 7: Eingabe der Torschützen beim Elfmeterschießen

1. FC Köln		8:7		FC Schalke 04	
Trainer/in: Hanspeter Latour		Zur Halbzeit: 2:0		Trainer/in: Mirko Slomka	
		Nach reg. Sp.zeit: 2:2			
		Nach Verläng.: 3:3			
		Nach Elfmeters.: 8:7			

Seite 2: Torschützen

				Tore:				
Min:	Nr.	Name	Art	Spielstand:	Min:	Nr.	Name	Art
34.	18	Gambino, Salvatore	Standard	1:0				
36.	21	Novakovic, Milivoje	Standard	2:0				
Halbzeitstand:				2:0				
				2:1	55.	11	Lövenkrands, Peter	Standard
				2:2	78.	16	Rodriguez, Dario	Standard
Stand nach reg. Spielzeit:				2:2				
				2:3	90.	10	Lincoln, C.	Standard
98.	10	Broich, Thomas	Standard	3:3				
Stand nach Verlängerung:				3:3				
111.	36	Chihi, Adil	Standard	4:3				
	2	Cullmann, Carsten	Elfmeter	5:3				
	11	Madsen, Peter	Elfmeter	6:3				
				6:4		7	Varela, Gustavo	Elfmeter
	22	Ehret, Fabrice	Elfmeter	7:4				
				7:5		21	Baumjohann, A.	Elfmeter
				7:6		31	Boenisch, Sebastian	Elfmeter
				7:7		27	Hoogland, Tim	Elfmeter
	6	Haas, Bernt	Elfmeter	8:7				
Endstand:				8:7				

Abbildung 8: Presse-PDF



1.3 Fehlermeldungen nicht mehr als Pop-Up-Window

Die immer mehr zunehmenden Pop-Up-Blocker in den Browsern haben uns veranlasst, die Fehlermeldungen nicht mehr in Pop-Up-Windows auszugeben.

Fehlermeldungen erscheinen jetzt direkt in im entsprechenden Bereich der Anwendung als Textmeldung.

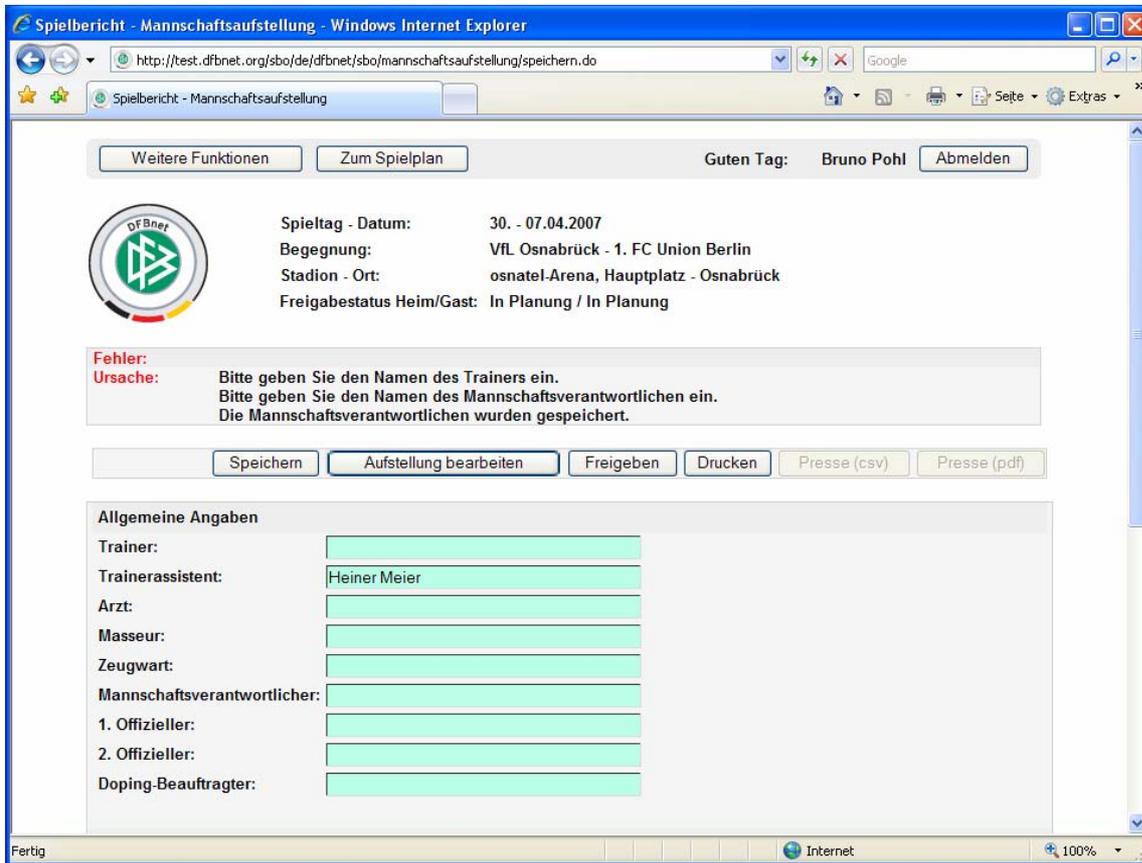


Abbildung 9: Fehlermeldungen in der Seite

1.4 Spieler nicht spielberechtigt für eine deutsche Auswahlmannschaft

In der Spielerdatenpflege kann jetzt ein Attribut beim Spieler gesetzt werden, siehe Abbildung 6: Spielerdaten in der Spielberechtigungsliste:

Nicht spielberechtigt für eine deutsche Auswahlmannschaft

Ist diese Eigenschaft gesetzt, zählt der Spieler bei der Anzahl der U23 nicht mit (Grenzwertprüfung in den Regional und Oberligen). Dieses Attribut kommt nicht aus dem Passwesen, muss also vom Mannschftsverantwortlichen oder vom Staffelleiter nach gepflegt werden.

1.5 Sperrenableistung

Bei einer Mehrfachsperrung eines Spielers, z.B. ein Spiel wegen Gelb-Roter Karte und mehrere Spiele wegen eines Sportgerichtsurteils, wird jetzt die Sperre wegen der Gelb-Roten Karte zuerst abgeleistet, erst dann die Sperre wegen des Urteils.

1.6 Rolle „Sportrichter“

Ein Benutzer mit der Rolle Sportrichter kann nur die Sperren bearbeiten (Änderungsrecht), ansonsten kann er in allen anderen Bereichen nur lesen (wie ein Anwender mit der Rolle „Unterrichtete“).

Die Kennung muss wie ein Staffelleiter über Mannschftsart, Spielklasse und Spielgebiet berechtigt werden. Außerdem muss die Staffelizuständigkeit eingetragen werden.



1.7 Erweiterung der Statistiken für die Mannschaftenverantwortlichen

Die Statistiken für den Mannschaftenverantwortlichen wurden um zwei Einträge erweitert:

6 Spieler/innen Einsätze (kumuliert)

7 Zuschauer

Für beide Statistiken ist die Auswahl der Spieltag von – bis notwendig. In beiden Fällen wird eine CSV-Datei erzeugt.

Um beide Statistiken richtig nutzen zu können, sind zwei EXCEL- Vorlagen notwendig. Nach dem Download der beiden CSV- Dateien müssen diese in die entsprechenden EXCEL- Vorlagen eingelesen werden.

Die EXCEL- Vorlagen werden auf der Homepage des DFBnet

<http://www.dfbnet.org> unter **Service - Handbücher** abgelegt,

sie heißen:

070404_Spielereinsatz-Statistik-Vorlage.xls

070404_Zuschauer-Statistik-Vorlage.xls

1.8 Drucklayout Spielbericht und Spielberechtigungsliste

Im Spielbericht und in der Spielberechtigungsliste werden in den Logo- und Adressenfeldern die Adresse und das Logo des jeweiligen Landesverbands zu der die Liga gehört gedruckt.

1.9 Abschalten des Browser-Caching

Der einwandfreie Betrieb der Anwendung Spielbericht ist nur gewährleistet, wenn in den Browsern das lokale Zwischenspeichern (Caching) der Seiten abgeschaltet wird. Sonst kann es zu unerklärlichen Effekten bei der Funktion Mannschaftsaufstellung kommen.

Dies muss beim Microsoft Internet-Explorer vorgenommen werden über:

Extras – Browserverlauf – Temporäre Internet-Dateien – bei jedem Zugriff auf die Seite

Beim Mozilla Firefox über:

Einstellungen – Netzwerk – es werden bis zu 0 MB Speicherplatz als Cache verwendet

Die Anwender sollten darauf hingewiesen werden.

2 Inbetriebnahme neuer Ligen

Auf der Homepage des DFBnet

<http://www.dfbnet.org> unter **Service - Handbücher**

ist eine Kurzanleitung **070404_Spielbericht-Anleitung-zur-Inbetriebnahme.doc** abgelegt

Die Anleitung richtet sich an die Landesverbandsadministratoren für das DFBnet. Sie beschreibt die Voraussetzungen und die notwendigen Schritte und Tätigkeiten zur Inbetriebnahme der DFBnet- Anwendung Spielbericht in einer Liga.

* * *