



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 18		Spielbericht im SpielPLUS		
System:		DFBnet	Spielbetrieb	
Speicherpfad/Dokument:		090731_DFBnet-Spielbericht-SpielPLUS-Freigabemitteilung-R3 1-Nachtrag.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	21.07.2009	03.08.2009 08:46	03.08.3009	03.08.2009
Version:	1.0	1.0		
Name:	B. Pohl	B. Pohl	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2009 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Management Summary

Im R3.1 Nachtrag wurde im DFBnet Spielbericht die Möglichkeit eingeführt, in den Landesverbandsligen bei den Spielern ein Nichtveröffentlichungskennzeichen zu vergeben.

Inhalt:

1.	Spielberichte	3
1.1	Veröffentlichung von Spielberichten / Veröffentlichungskennzeichnung	3
1.1.1	Hintergrund	3
1.1.2	Veröffentlichungskennzeichen in der Aufstellung setzen	3
1.1.3	Einschränkung auf untere Ligen in den Landesverbänden	3
1.1.4	Auswirkungen in den Ausgabemedien	3
1.2	Inklusive- Gebietsrecht für Staffelleiter/Sportrichter/Unterrichtete.....	4



1. Spielberichte

1.1 Veröffentlichung von Spielberichten / Veröffentlichungskennzeichnung

1.1.1 Hintergrund

Das Interesse von Vereinen und Mannschaften im Amateurfußball ist groß, neben den reinen Spielergebnissen insbesondere auch die Mannschaftsaufstellungen zu publizieren, was bisher nur dezentral auf Vereins-Sites erfolgen konnte. Künftig können die Daten des Spielberichts zusätzlich auf www.fussball.de im Internet veröffentlicht werden, wenn der DFBnet Spielbericht eingesetzt wird. Obwohl bei der Veröffentlichung nur öffentlich zugängliche Daten eines öffentlichen Spiels und nur Name und Vorname der Spieler, die typischer Weise keinen besonderen Schutz erfordern, publiziert werden, wurden zusätzliche Maßnahmen implementiert, um mögliche datenschutzrechtliche Bedenken von vornherein auszuschließen. So kann der Amateurverein bei der Mannschaftsaufstellung über ein Kennzeichen steuern, dass die Daten eines Spielers in einem Spiel zur Veröffentlichung auf www.fussball.de gesperrt werden. Damit wird der Überlegung Rechnung getragen, dass es in Einzelfällen Situationen geben könnte, in der ein Spieler ein berechtigtes Interesse hat, dass sein Name im Zusammenhang mit dem jeweiligen Spiel nicht genannt wird.

1.1.2 Veröffentlichungskennzeichen in der Aufstellung setzen

Bei der Mannschaftsaufstellung haben die Vereine und der Staffelleiter daher die Möglichkeit, bei einzelnen Spielern ein Kennzeichen "nicht veröffentlichen, (Abkz. n.ö.)" zu setzen. Der Name der Spieler wird dann für das entsprechende Spiel nicht an fussball.de übermittelt und damit nicht veröffentlicht.

Das Veröffentlichungskennzeichen muss für die betreffenden Spieler für jedes Spiel bei der Aufstellung explizit vor der Freigabe des Spielberichts gesetzt werden. Es ist keine Eigenschaft, die zum Spieler gespeichert wird, d.h. es muss für jedes Spiel, an dem der Spieler teil nimmt, explizit neu gesetzt werden. Bei der Übernahme der Aufstellung vom letzten Spiel wird es **nicht** übernommen.

Die Schiedsrichter und die Staffelleiter haben die Möglichkeit, über den Korrekturmodus das Kennzeichen nachträglich zu setzen, allerdings wirkt es sich dann natürlich nur für zukünftige Exporte aus.

Das Veröffentlichungskennzeichen ist nur im Dialog „Aufstellung bearbeiten“ sichtbar, also nicht in der Übersicht über beide Aufstellungen.

Im Dialog „Aufstellung bearbeiten“ im Spielbericht wurde eine weitere Spalte mit Checkboxen in den Tabellen „Aufstellung Spieler“ und „Aufstellung Auswechselspieler“ als letzte Spalte hinter dem Einsatz-① angefügt werden.

Überschrift: **n.ö.**

Default: nicht gesetzt

Sie kann bei einem oder gleich bei mehreren Spielern gesetzt werden und wird bei Speichern in die Datenbank übernommen.

Werden über den Korrekturmodus Versionen angelegt, werden die gesetzten Kennzeichen übernommen.

Nicht übernommen werden sie

1. bei Spielneuansetzung nach Abbruch, Ausfall o.ä.,
2. beim Kopieren der Aufstellung für das nächste Spiel.

1.1.3 Einschränkung auf untere Ligen in den Landesverbänden

Die Möglichkeit, das Kennzeichen zu setzen, gibt es nur in den Landesverbänden unterhalb der Verbandsligaebene, nicht im gesamten überregionalen Bereich. Es wird angeboten bei Ligen

1. in Landesverbänden,
2. für alle Mannschaftsarten,
3. für alle Spielklassen unterhalb der Verbandsliga,
4. in Meisterschaften und Pokalen.

1.1.4 Auswirkungen in den Ausgabemedien

Im offiziellen Spielbericht, in den Karten- und Torschützenstatistiken und in den Presseberichten, die nur durch berechtigte Benutzer über die Anwendung zu ziehen sind, hat es **keine** Auswirkung, dort wird also der Name nach wie vor angezeigt. Eine Anonymisierung des Namens ist hier nicht notwendig, weil nur berech-



DFB-MEDIEN

tigte Benutzer die Downloads ausführen können, die Veröffentlichung liegt damit in der Verantwortung der Benutzer.

In den Exporten zu www.fussball.de wird der mit „n.ö.“ gekennzeichnete Name mit „k.A.“ (keine Angabe) dargestellt.

Der vom Schiedsrichter eingegebene Grund bei den Karten und die Besonderen Vorkommnisse im Spiel werden grundsätzlich nicht exportiert.

1.2 Inklusive- Gebietsrecht für Staffelleiter/Sportrichter/Unterrichtete

Die Rollen Staffelleiter, Sportrichter und Unterrichtete mit einem Datenrecht auf ein Gebiet im Landesverband bekommen die Spiele in den untergeordneten Gebiete nur, wenn beim Gebietsrecht in der Benutzerverwaltung, der Inklusive- Schalter gesetzt wird.

* * *