



DFB-MEDIEN

		Version:		
System:	DFBnet		SpielPlus R5.30	
Speicherpfad/Dokument:	150316_DFBnet-Spielbetrieb_Freigabemitteilung_R5_30			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	16.03.2015		19.03.2015	19.03.2015
Version:	1.0		1.0	1.0
Name:	Smerzinski/Schneider		Eva Wolff	Eva Wolff

© 2015 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Zum Inhalt

1. Allgemein	3
2. Spielbericht	3
2.1 Eingabe der Torschützen im Spielbericht	3
2.2 Hinweismeldung bei der Spielberechtigungsliste	3
2.3 Neue Ligaregel für die beiden Lizenzligen (informativ)	3
3. Spielerbearbeitung über die Spielberechtigungsliste	4
3.1 Neue Funktion für Spielerfotos	4
3.1.1 Auswahl der Fotodatei	4
3.1.2 Zuschneiden der Fotodatei	5
3.1.3 Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos	6
3.1.4 Hochladen der Fotodatei	7
3.1.5 Meldungen und Hinweise	7
3.1.6 Bearbeiten der Fotokennzeichen im System	8
3.1.7 Fotopool und Historie	9
4. Spielerfoto in Antragstellung Online	10
5. Spielerfoto in DFBnet Pass / Passwesen	11
6. Abbildungsverzeichnis	12
7. Mitgeltende Dokumente	12
8. Bearbeitungshistorie	12



DFB-MEDIEN

1. Allgemein

In dieser Freigabemitteilung werden Anpassungen und Verbesserungen für die DFBnet Spielbericht Version 5.30 beschrieben.

2. Spielbericht

2.1 Eingabe der Torschützen im Spielbericht

Es ist nun für den Schiedsrichter und auch für den Verein möglich, die Torschützen bereits vor der Freigabe des Spielberichts einzugeben. Wurde der Spielbericht bereits freigegeben, dann bleibt das Prozedere wie bisher.

Bemerkung: Eine Nachpflege der Torschützen durch die Vereine, wie es auch für FUSSBALL.DE gefordert wurde, ist ab sofort mit dem mobilen Spielbericht möglich. Die gewünschte Funktion ist dort bereits implementiert. Siehe hierzu die Freigabemitteilung zum mobilen Spielbericht.

2.2 Hinweismeldung bei der Spielberechtigungsliste

In der Vergangenheit kam es bei Vereinen zu Missverständnissen in Bezug auf die Ableistung einer Sperre, wenn der Verein einen gesperrten Spieler auf „inaktiv“ (in der Spielberechtigungsliste) gesetzt hatte. Um diese Missverständnisse zu vermeiden, wird nun beim Inaktivieren eines Spielers eine Meldung angezeigt, die den Mannschaftsverantwortlichen auf diesen Umstand hinweist, dass ein inaktiver Spieler nicht mehr in die Ableistung einbezogen wird.

2.3 Neue Ligaregel für die beiden Lizenzligen (informativ)

Um die Verarbeitung der Spielberechtigungslisten der Herren Bundesliga und 2. Bundesliga störungsfrei gewährleisten zu können, gibt es einen neuen Eintrag in den Ligaregeln.

Achtung: Diese Konfiguration gilt nur für die Herren Bundesliga und 2. Bundesliga. Für alle anderen Ligen darf diese Konfiguration nicht benutzt werden!

Im Bereich „Spielberechtigungsliste“ befindet sich die folgende Konfiguration:

Keine Erfassung der Spielberechtigungsliste möglich (Import)

Abbildung 1: Ligaregel für Lizenzligen

Bitte haken Sie diese Checkbox nicht an! Die Spielberechtigungsliste wird sonst zum Bearbeiten gesperrt! Falls der Spielberichtsadministrator bei einer Liga die Checkbox aus Versehen angehakt hat, kann er dies wieder rückgängig machen.



3. Spielerbearbeitung über die Spielberechtigungsliste

Zum bisherigen Prozess der Veröffentlichungskennzeichen der Spielerdaten innerhalb der Spielerbearbeitung über die Spielberechtigungsliste ist ein weiterer Prozess zur Verwaltung von Spielerfotos und deren Veröffentlichung hinzugekommen. Dieser wird im Folgenden beschrieben.

Bemerkung: Die neue Funktion benötigt den Internet Explorer in Version 10 oder höher bzw. andere Browser in aktueller Version.

Bemerkung: Ein Foto bezieht sich immer auf einen Verein bzw. auf einen Antrag. Beispiel: Ein Spieler mit vorhandenem Spielerfoto wechselt den Verein. Das Foto steht im neuen Verein nicht zur Verfügung.

3.1 Neue Funktion für Spielerfotos

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) wurde in den Spielerdetails ein neuer Reiter „Foto“ hinzugefügt. In diesem Reiter lassen sich neue Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen.

3.1.1 Auswahl der Fotodatei

Dazu wird zuerst eine Bilddatei über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ vom lokalen Dateisystem ausgewählt.

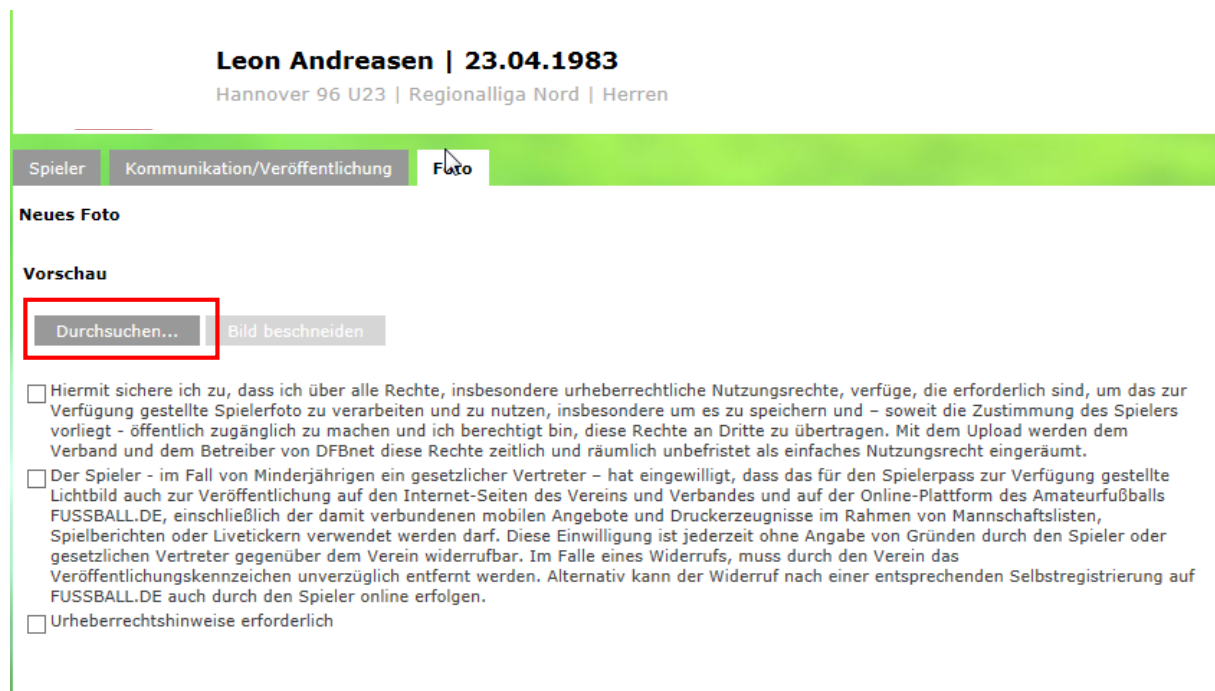


Abbildung 2: Auswahl von Bilddateien zur Weiterverarbeitung über die Schaltfläche „Durchsuchen...“

Bemerkung: Mögliche Dateiformate sind hierbei alle gängigen Bildformate wie zum Beispiel PNG oder JPG. Das Dateiformat PDF wird hier *nicht* unterstützt.



3.1.2 Zuschneiden der Fotodatei

Anschließend muss das Bild bearbeitet werden, sofern die Ausdehnung des Bildes nicht 375x500 Pixel beträgt. Die Zuschnitt-Funktion nutzen Sie, indem Sie die linke Maustaste gedrückt halten und damit in das ausgewählte Bild einen Rahmen ziehen. Diesen Rahmen können Sie dann in der Größe verändern oder im Kontext zum ausgewählten Bild verschieben. Der Inhalt des Rahmens wird über die Schaltfläche „Bild beschneiden“ ausgewählt.

Spieler | Kommunikation/Veröffentlichung | **Foto**

Neues Foto

Vorschau

Durchsuchen... **Bild beschneiden**

- Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.
- Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.
- Urheberrechtshinweise erforderlich

Datei hochladen

Abbildung 3: Bearbeitung / Zuschneiden eines Bildes



DFB-MEDIEN

3.1.3 Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos

Wie in Abbildung 3 zu sehen, gibt es für jedes Foto drei mögliche Kennzeichen. Diese werden nachfolgend näher beschrieben.

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Diese Kennzeichen ist ein Pflichtfeld. Damit wird die Nutzung und Verwendung der Fotos im DFBnet zugesichert. Dies ist nötig, da der Spieler oft keine Möglichkeit hat selbst die Fotos einzustellen und dies durch Vereinsvertreter geschieht.

Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

Dieses Kennzeichen ermöglicht die Anzeige der Fotos in Online- und Print-Medien, wie beispielsweise der Amateurplattform FUSSBALL.DE, dem Liveticker und weiteren Diensten.

Bemerkung: Dieses Kennzeichen ist immer nur für ein Foto aktiv. Für alle anderen Fotos des Spielers wird das Kennzeichen automatisch deaktiviert. Ein Beispiel: Das Kennzeichen ist für das aktuelle Foto aktiv. Es wird ein neues Foto hochgeladen und dort das Kennzeichen aktiviert. Nun ist das neue Foto führend und das alte Foto hat ein deaktiviertes Kennzeichen.

Urheberrechtshinweise erforderlich.

Dieses Kennzeichen kann genutzt werden, um zwingend erforderliche Urheberrechtshinweise anzugeben.

Für die Richtigkeit und Rechtmäßigkeit dieser Angaben ist der Verein verantwortlich.



3.1.4 Hochladen der Fotodatei

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ in das System übertragen werden. Dabei werden die Kennzeichen überprüft und ebenfalls übertragen.

- Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.
- Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.
- Urheberrechtshinweise erforderlich

Datei hochladen

Abbildung 4: Die Schaltfläche "Datei hochladen" überträgt das zugeschnittene Bild und die aktivierten Kennzeichen in das System.

3.1.5 Meldungen und Hinweise

Eine Erfolgsmeldung erscheint, wenn das Foto korrekt in das System übertragen wurde.

Fehlermeldungen / Hinweise

Foto erfolgreich hochgeladen

Abbildung 5: Erfolgsmeldung der Übertragung

Sofern die Übertragung nicht erfolgreich war, erscheint eine Fehlermeldung. In diesem Beispiel ist das Kennzeichen für die interne Nutzung und Verwendung im DFBnet nicht pflichtgemäß gesetzt worden.

Fehlermeldungen / Hinweise

Die Freigabe zur internen Verwendung ist nicht erteilt. Das Foto kann daher nicht hochgeladen werden

Abbildung 6: Fehlermeldung der Übertragung



3.1.6 Bearbeiten der Fotokennzeichen im System

Sofern ein Foto in das System übertragen oder aus dem Fotopool ausgewählt wurde, stehen die Kennzeichen dieses Fotos im Bearbeiten-Bereich zur Konfiguration bereit.

Die Konfiguration der Kennzeichen kann über die Schaltfläche „Speichern“ neu abgespeichert werden.

Bemerkung: Das Pflicht-Kennzeichen für die interne Nutzung und Verwendung im DFBnet ist hiervon ausgeschlossen.

Bemerkung: Das Löschen von Bildern ist aktuell als Vereinsvertreter nicht möglich. Dieses Recht obliegt bisher den Staffelleitern bzw. höheren Verbandsrollen.

The screenshot displays a web interface for editing photo metadata. At the top right, there is a button labeled "Datei hochladen". Below this, a section titled "Ausgewähltes Foto" contains a portrait of a man. Underneath the photo is a text block with a checked checkbox and the following text: "Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen." Below this text is an unchecked checkbox labeled "Urheberrechtshinweise erforderlich". At the bottom of the interface, there are three buttons: "Zurück" on the left, "Speichern" in the center, and "Löschen" on the right.

Abbildung 7: Bearbeitungsmodus für Kennzeichen



3.1.7 Fotopool und Historie

Der Fotopool zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos, wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden.

Fotopool



Historie

▼Datum	Zeit	▼Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
18.03.2015	13:41		Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		f
18.03.2015	13:41		Foto hochgeladen		

Abbildung 8: Fotopool und Historie

Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie vermerkt.



4. Spielerfoto in Antragstellung Online

In der Antragstellung Online kann, sofern in der Passstelle vom Verband konfiguriert, bei den Vorgängen zur Erstaussstellung und Vereinswechsel ein Spielerfoto zum Antrag hinterlegt werden.

Bemerkung: Hier ist momentan nur eine eingeschränkte Funktion vorhanden. Das Foto muss die Ausdehnung von 375 x 500 Pixel haben und darf die Dateigröße von 150 KB nicht überschreiten.

PASS ONLINE ANTRAGSTELLUNG
Erstaussstellung
Vereinswechsel
Abmeldung
Duplikat
Nachträgl. Zustimmung
Antragsübersicht

Antragsformular ausfüllen - Angaben zur Person

Name	Testspieler	Spielerfoto	
Vorname	Tim		
Geburtsdatum	10.10.1998		
Geburtsdatumsbestätigung	10.10.1998		
Altersklasse	B-Junioren (U16/U17)		
Nationalität	Deutschland		
Geschlecht	männlich		
Geburtsort			

Angaben zu den Kontaktdaten

PLZ Ort		E-Mail	
Ortsteil		Letzte Adressänderung	
Straße			

Antrag auf Spielerlaubnis

Verein	
Vereinsnummer	
Stammverein	
Antragstellung	18.03.2015
Spielerstatus	Amateur

Zusätzliche Angaben für ausländische Spieler

Letzter Wohnort (Land)	Deutschland
------------------------	-------------

Erforderliche Nachweise

Dokumentenart	- bitte auswählen -	
Datei	Datei auswählen Keine ausgewählt	Upload

Abbildung 9: Funktion um Spielerfoto zu Anträgen in Antragstellung Online hinzuzufügen



DFB-MEDIEN

5. Spielerfoto in DFBnet Pass / Passwesen

In der Geschäftsstellenanwendung DFBnet Pass ist es möglich zu Anträgen wie Erstaussstellung oder Vereinswechsel ein Spielerfoto zu hinterlegen. Dieser Zusatz muss in der Anwendung konfiguriert sein (Mandantenspezifische Optionen... → Reiter „Allgemein“ → Foto verwalten „Ja“).

Bemerkung: Hier ist momentan nur eine eingeschränkte Funktion vorhanden. Das Foto muss die Ausdehnung von 375 x 500 Pixel haben und darf die Dateigröße von 150 KB nicht überschreiten.

The screenshot shows the 'Erstaussstellung: Antrag bearbeiten' window. The form includes fields for 'Passnummer', 'Name, Vorname' (Testspieler, Tim), 'Geburtsdatum' (Sa, 10.10.1998, B-Junioren (U16/U17)), 'Verein', 'Nation / Geschlecht' (Deutschland, männlich), and 'Spielberechtigung' (Verband). There are also fields for 'Straße', 'Land / PLZ / Ort' (D), and 'E-Mail'. A 'Hinzufügen' button is located at the bottom right of the photo upload area.

Abbildung 10: Funktion um Spielerfoto zu Anträgen in DFBnet Pass / Passwesen hinzuzufügen



DFB-MEDIEN

6. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Ligaregel für Lizenzligen	3
Abbildung 2: Auswahl von Bilddateien zur Weiterverarbeitung über die Schaltfläche „Durchsuchen...“	4
Abbildung 3: Bearbeitung / Zuschneiden eines Bildes	5
Abbildung 4: Die Schaltfläche "Datei hochladen" überträgt das zugeschnittene Bild und die aktivierten Kennzeichen in das System.	7
Abbildung 5: Erfolgsmeldung der Übertragung	7
Abbildung 6: Fehlermeldung der Übertragung	7
Abbildung 7: Bearbeitungsmodus für Kennzeichen	8
Abbildung 8: Fotopool und Historie	9
Abbildung 9: Funktion um Spielerfoto zu Anträgen in Antragstellung Online hinzuzufügen	10
Abbildung 10: Funktion um Spielerfoto zu Anträgen in DFBnet Pass / Passwesen hinzuzufügen.....	11

7. Mitgeltende Dokumente

8. Bearbeitungshistorie

Version	Wer	Wann	Was
1.0	Petra Smerzinski	17.03.2015	Dokument erstellt
1.0	Lieven Schneider	18.03.2015	Dokument erweitert