



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 29		Spielbericht im SpielPLUS		
System:		DFBnet	SpielPlus R3.30	
Speicherpfad/Dokument:		110502_DFBnet-Spielbericht-SpielPLUS-Freigabemitteilung-R3.30.Korrektur.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	13.04.2011	02.05.2011 10:30	15.04.2011	15.04.2011
Version:	1.0	1.1	1.0	1.0
Name:	B. Pohl	B. Pohl	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2011 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlagen sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Management Summary

Im DFBnet-Spielbericht R3.30 gibt es wesentliche Erweiterungen in der Komponente Sperren bei der Bildung der Sperren und der Ableistungen. Es können jetzt in der Sperrregel und in der Sperre Angaben zur Gültigkeit in bestimmten Wettbewerben (z.B. Meisterschaft und Pokal) und zu Generalsperren für alle Spiele gemacht werden. Damit wird ein höherer Automatisierungsgrad für die Bildung der Vorsperren erreicht. Die Möglichkeiten der Konfiguration einer Sperrregel werden dadurch umfangreicher. Eine sorgfältige Einstellung auf Landesverbandsebene in Abstimmung mit der Sportgerichtsbarkeit ist deshalb notwendig. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem Kapitel 1.

Als weitere Erweiterung im Bereich der statistischen Auswertungen ist zu nennen, dass bei zwei Statistiken zusätzliche Datenfelder ausgegeben werden. Einzelheiten dazu befinden sich im Kapitel 2.

Inhalt:

1.	Sperren und Ableistungen	3
1.1	Gültigkeit der Wettbewerbe einstellen (CR #23490).....	3
1.1.1	Anforderung	3
1.1.2	Sperrregel	3
1.1.3	Bildung der automatischen Sperre	5
1.2	Gesperrt für alle Spiele der Mannschaft / des Vereins (CR #23490).....	5
1.2.1	Anforderung	5
1.2.2	Sperrregel	5
1.2.3	Bildung der automatischen Sperre	5
1.3	Relative Zeitangabe für Zeitsperren (CR #25808)	5
1.3.1	Anforderung	5
1.3.2	Sperrregel	5
1.3.3	Bildung der automatischen Sperre	6
1.4	Längstens in anderen Mannschaften (CR #32556)	6
1.4.1	Anforderung	6
1.4.2	Sperrregel	6
1.4.3	Bildung der automatischen Sperre und der Ableistungen	6
1.5	Gültig in höheren und niedrigeren Ligen (CR #32549)	6
1.6	Anzahl Spiele und Ableistungen 3-stellig (CR #30259)	7
1.7	Sperrenanzeige in der Spielberechtigungsliste.....	7
1.7.1	Sperren in der Spielberechtigungsliste sbo203 anzeigen und verlinken.....	7
1.8	Sperre übertragen	8
1.9	Neuer Ligaregel-Schalter > Sportgerichtsurteile dürfen bearbeitet werden ...<.....	9
1.9.1	Schalter	9
1.9.2	Wirkungsweise.....	9
1.10	Sperrenbearbeitung für Sperren aus der alten Saison	9
1.11	Sperrengültigkeit und Sperrenbearbeitung	9
2.	Statistiken	10
2.1	Liste der Mannschaftenverantwortlichen.....	10
2.1.1	Ausgabe des Kreises / Bezirks des Vereins	10
2.2	Spielereinsatzstatistik (Detail)	10
2.2.1	Ausgabe des Spielerstatus	10
3.	Dokumenteninformation	10
3.1	Änderungs- /Dokumentenhistorie	10



1. Sperren und Ableistungen

1.1 Gültigkeit der Wettbewerbe einstellen (CR #23490)

1.1.1 Anforderung

1.1.1.1 Festlegung zusätzlicher Wettbewerbe für die Gültigkeit der Sperre

Bei der Bildung einer automatischen Vorsperre muss die Gültigkeit über die verschiedenen Wettbewerbe nicht im Einzelnen festgelegt werden können. Es reicht aus, wenn die automatische Vorsperre für „alle Spiele seiner Mannschaft, bzw. ... seines Vereins“ definiert werden kann (siehe nächstes Kapitel). Damit gibt es hauptsächlich zwei, optional auch drei Alternativen:

- a) entweder ist der Spieler in allen Wettbewerben gesperrt oder
- b) nur im Ursprungswettbewerb (wie bisher)
- c) in bestimmten Wettbewerben (optional).

Die Festlegung der Gültigkeit für einzelne Wettbewerbe für die Sperre soll in Zukunft durch den Sportrichter in der Anwendung DFBnet-Sportgerichtsbarkeit erfolgen. Wenn diese nicht im Einsatz ist, gibt es auch im Programm DFBnet-Spielbericht die Möglichkeit der Auswahl einzelner Wettbewerbe für die Vorsperre.

Hinweis:

Die automatische Vorsperre gilt nur in der Sportart „Fußball“, „Futsal“ ist im DFBnet eine andere Sportart und muss deshalb völlig unabhängig vom Fußball betrachtet werden.

1.1.1.2 Festlegung zusätzlicher Wettbewerbe für die Ableistung der Sperre

Die Festlegung der Wettbewerbe für die Ableistungen muss unabhängig von der Sperrengültigkeit vom Anwender zusätzlich definiert werden können.

Dazu gibt es die Möglichkeit, die Wettbewerbe, in denen zusätzlich abgeleistet wird, in der Sperrregel zu definieren. Auf Grund dieser Angabe wird vom Programm nicht nur im Ursprungswettbewerb, sondern auch bei einem Spiel in den angegebenen Wettbewerben eine Ableistung gespeichert.

Ableistung im Wettbewerb ...	im eigenen Wettbewerb	Standardfall, wie bisher,
<i>Zusätzliche Ableistung in ...</i>	<i>Ableistung zusätzlich im Wettbewerb</i>	Auswirkung im Wettbewerb:
	<i>Meisterschaften</i>	Ja, wenn Spielbericht im Einsatz
	<i>Hallenmeisterschaften</i>	nein, Spielbericht in der Form nicht einsatzfähig
	<i>Turniere</i>	Nein, aber geplant
	<i>Freundschaftsspiele</i>	Nein, aber geplant
	<i>Pokale</i>	Ja, wenn Spielbericht im Einsatz
	<i>Auswahlspiele</i>	Nein, Sperrenverfolgung im Code abgeschaltet, bisher nicht geplant

Es sind alle Wettbewerbe auswählbar, also auch die, für die der Spielbericht noch nicht einsatzfähig ist. Überflüssige Angaben haben kurzfristig keine Auswirkung, da eine Sperre aber länger bestehen kann, können die Sperre und die Ableistung gültig werden, wenn der Spielbericht in dem Wettbewerb zum Einsatz kommt.

1.1.2 Sperrregel

Zusätzlich zu den bisherigen Angaben wurde in der Sperrregel und in der Spielersperre ein neues Sperrattribut als Drop-Down-Liste mit drei Werten aufgenommen, Defaultwert ist *für bestimmte Wettbewerbe*.

- Gesperrt für: <für bestimmte Wettbewerbe>
 <sämtliche Spiele seines Vereins>
 <sämtliche Spiele seiner Mannschaft>



Unterhalb der Auswahlliste *Gesperrt für: <Drop-Down-Liste>*: wurde die Auswahl der weiteren Wettbewerbe ergänzt. Wenn einer der Schalter *Gesperrt für sämtliche Spiele ...* gesetzt ist, sind die Wettbewerbe nicht auswählbar.

Die **Sperre** ist ohne weitere Angabe gültig im Ursprungswettbewerb.*
Zusätzlich ist sie gültig in den Wettbewerben <wettbewerb2, wettbewerb3,...>.
Ändern der zusätzlichen Wettbewerbe <- in allen Wettbewerben ->
<Liste der Wettbewerbe mit Mehrfachauswahl>

Die **Ableistung** wird ohne weitere Angabe im Ursprungswettbewerb erzeugt.*
Zusätzlich wird abgeleistet in den Wettbewerben <wettbewerb2, wettbewerb3,...>.
Ändern der zusätzlichen Wettbewerbe <Liste der Wettbewerbe mit Mehrfachauswahl>

* Der Ursprungswettbewerb kann nicht in der Sperrregel ausgegeben werden, da sie ligabezogen ist und es innerhalb der Liga aber Staffeln mit unterschiedlichen Wettbewerbstypen geben kann.
<wettbewerb2, wettbewerb3, ...> Liste der zusätzlichen Wettbewerbe ohne wettbewerb1 (eigener ist nicht abwählbar), alle Werte aus Datenbanktabelle der Wettbewerbsgrundtypen, aber eingeschränkt auf die, die in der Sperrregültigkeit angegeben sind.

1.1.2.1 Hinweis zur Kompatibilität zum bisherigen Verfahren:

Werden bei den Wettbewerben keine Angaben gemacht, ist wie bisher die Sperre nur im Ursprungswettbewerb gültig und die Ableistung erfolgt ebenfalls nur im Ursprungswettbewerb.

1.1.2.2 Hinweise zur Bedienung bei Mehrfachauswahl von Wettbewerben

Regeln für Spielsperren sbo913

Hier können Sie die Regeln für Spielsperren bearbeiten

Aktuelle Auswahl

Liga: **Frauen Bundesliga**

Sperrregel bearbeiten

Sperrtyp: Rote Karte

Bei Anzahl Karten/Verstöße: Unbefristete Sperre:

Anzahl Spiele gesperrt: Zeitobergrenze:

Befristete Sperre: Tage Wochen

Gültig in höheren Ligen: Gültig in niederen Ligen:

Längstens in anderen Mannschaften: Tage

Gesperrt für:

Die **Sperre** ist ohne weitere Angabe gültig im Ursprungswettbewerb.

Zusätzlich ist sie gültig in den Wettbewerben: *Meisterschaft, Pokal*

Ändern der zusätzlichen Wettbewerbe:

Die **Ableistung** wird ohne weitere Angabe im Ursprungswettbewerb erzeugt.

Zusätzlich wird abgeleistet in den Wettbewerben: *Meisterschaft, Pokal*

Ändern der zusätzlichen Wettbewerbe:

Änderungsinformationen

Eingefügt von	Eingefügt am	Geändert von	Geändert am
DFBAdmin, DFBAdmin (dfbadmin)		Pohl, Bruno (89bpadmin)	15. April 2011 09:45

Zurück | Protokoll | Speichern

Abbildung 1: Sperrregel mit Angabe von Wettbewerben



Die Auswahl von zusätzlichen Wettbewerben für die Sperrengültigkeit erfolgt durch Anklicken eines Eintrags in der Drop-Down-Liste für die Wettbewerbe, die Markierung bleibt erhalten. Der ausgewählte Wettbewerb wird vom System sofort auch in die Ableistung übertragen, aber nicht markiert. Das Verhalten ist so beabsichtigt, da in der Ableistung nur ein Wettbewerb ausgewählt werden kann, für den auch die Sperre gültig ist. Werden weitere Wettbewerbe in der Sperrengültigkeit markiert, bleibt die Markierung in allen bisher angeklickten Wettbewerben erhalten.

Mit dem Button *Speichern* wird der gesamte Sperrregel- bzw. Sperrereintrag gespeichert. Zur Information werden in der Ausgabezeile *Zusätzlich wird abgeleistet in ...* die geänderten Wettbewerbe ausgegeben. Der Änderungszeitstempel und der Änderungsbenutzer werden aktualisiert.

Werden nun andere Wettbewerbe markiert und gespeichert, werden die bisher gültigen Wettbewerbe überschrieben.

1.1.3 Bildung der automatischen Sperre

Die zusätzlichen Wettbewerbe in der Gültigkeit für die Sperren und Ableistungen werden bei der Aufstellung der Mannschaften und der Freigabe eines Spielberichts berücksichtigt und entsprechend abgearbeitet.

Hinweis für Änderungen an den Sperrregeln innerhalb der Saison:

So wie alle Änderungen an den Sperrregeln wirkt sich auch die Änderung der Wettbewerbe für die Gültigkeit nicht auf schon bestehende Sperren bzw. bestehende Ableistungen aus, sondern erst auf die, die vom System künftig geschrieben werden.

1.2 Gesperrt für alle Spiele der Mannschaft / des Vereins (CR #23490)

1.2.1 Anforderung

Auf Grund der Spielordnung in einigen Verbänden ist ein Spieler nach einer Roten Karte für „sämtliche Spiele seines Vereins“ oder in anderen Fällen für „sämtliche Spiele seiner Mannschaft“ gesperrt.

1.2.2 Sperrregel

Diese Angaben wurden über das Sperrattribut *Gültig für:* abgebildet, siehe voriges Kapitel.

Gesperrt für: <für bestimmte Wettbewerbe>
 <sämtliche Spiele seines Vereins> a)
 <sämtliche Spiele seiner Mannschaft> b)

1.2.3 Bildung der automatischen Sperre

Sind diese Schalter in der Sperrregel gesetzt, werden sie in die Sperre übernommen und das Programm wertet sie bei Anzeige der Sperren zu einem Spieler aus:

Ist a) gesetzt, wird die Sperre in allen Ligen aller Mannschaften des Vereins des Spielers und bei der der Spieler auf der Spielberechtigungsliste steht, angezeigt.

Ist b) gesetzt, wird die Sperre in allen Ligen in der die Mannschaft des Spielers spielt und der Spieler auf der Spielberechtigungsliste steht, angezeigt.

1.3 Relative Zeitangabe für Zeitsperren (CR #25808)

1.3.1 Anforderung

In der Sperrregel soll definiert werden können, dass auf Grund der Karte eine Zeitsperre von

n Tagen
n Wochen

generiert wird. Hier ist also eine relative Zeitangabe möglich.

1.3.2 Sperrregel

Die neuen Angaben sind in der Sperrregel unterhalb der Angabe *Anzahl Spiele* _ angeordnet.

Unbefristete Sperre



DFB-MEDIEN

Befristete Sperre ___ Tage ___ Wochen

Eingabeprüfungen:

1. wenn *Unbefristete Sperre* angegeben wird, sind die Felder für befristete Sperre alle gesperrt und umgekehrt.
2. es kann nur eine Angabe bei Tage oder bei Wochen gemacht werden
3. Anzahl Tage <= 999, Anzahl Wochen <= 99

1.3.3 Bildung der automatischen Sperre

In der generierten Sperre wird bei der Bildung der Sperre die relative Zeitangabe zu einer absoluten Zeitan-
gabe umgerechnet: Gültig-Bis = Gültig-von + relative Zeitangabe.

1.4 Längstens in anderen Mannschaften (CR #32556)

1.4.1 Anforderung

Auszug aus der DFB-Rechts- und Verfahrensordnung:

§ 11

Feldverweis nach zwei Verwarnungen (gelb-rot) – Einspruch

1. Wird ein Spieler in einem Bundesspiel, einem Qualifikationsspiel zum DFB Hallenpokal oder während dieses Endturniers infolge zweier Verwarnungen (gelb-rot) im selben Spiel des Feldes verwiesen, so ist er für das Bundesspiel oder das Hallenspiel der gleichen Wettbewerbskategorie, das dem Spiel folgt, in welchem er des Feldes verwiesen worden war, gesperrt. Der Vollzug der Sperre wegen eines Feldverweises nach zwei Verwarnungen ist nach Ablauf des nachfolgenden Spieljahres nicht mehr zulässig.
2. Wird ein Spieler in einem Meisterschaftsspiel der Lizenzligen, 3. Liga, Regionalliga, Frauen-Bundesliga, 2. Frauen-Bundesliga oder Junioren-Bundesligen (A- und B-Junioren) infolge zweier Verwarnungen (gelb-rot) im selben Spiel des Feldes verwiesen, ist er bis zum Ablauf der automatischen Sperre auch für das jeweils nächstfolgende Meisterschaftsspiel jeder anderen Mannschaft seines Vereins/Tochtergesellschaft gesperrt, längstens jedoch bis zum Ablauf von zehn Tagen.

1.4.2 Sperrregel

Diese Angabe kann in der Sperrregel bei allen Sperrtypen im Feld
längstens in anderen Mannschaften: <Anzahl Tage>
gemacht werden.

Zur bisherigen Version ergibt sich dadurch folgende Änderung:

„Längstens in anderen Ligen“ wurde umbenannt in "längstens in anderen Mannschaften".

Wirkungsweise der Angabe:

Der Spieler ist in anderen Mannschaften längstens <Anzahl Tage> für ein Spiel gesperrt, leistet dann aber auch in der anderen Mannschaft ab. D.h. steht der Spieler z.B. auch auf der Spielberechtigungsliste der 2. Mannschaft, dann ist die Sperre für die 2. Mannschaft abgeleistet, wenn diese gespielt hat. Im nächsten Spiel der 2. Mannschaft kann er wieder spielen, obwohl er für das nächste Spiel der 1. Mannschaft noch gesperrt ist. Die Ableistung der Spielsperre erfolgt also mannschaftsbezogen. Wird jedoch die Sperre in der 1. Mannschaft zuerst abgeleistet, entfällt die Sperre in der 2. Mannschaft.

1.4.3 Bildung der automatischen Sperre und der Ableistungen

Die Angabe der <Anzahl Tage> aus der Sperrregel wird in ein konkretes Datum ausgehend vom Spieldatum umgesetzt. Die Sperre wird dann auch in anderen Mannschaften angezeigt.

Die Ableistungen werden pro Mannschaft gespeichert, in der „anderen“ Mannschaft wird sie im Hinweistext mit „andere Mannschaft“ gekennzeichnet.

1.5 Gültig in höheren und niedrigeren Ligen (CR #32549)

Bisher wurde die Hierarchie vom Programm auf Grund der Angabe der Stufe im Spielklassentyp bestimmt. Das ist nicht ausreichend bei den mannschaftsartübergreifenden Grenzfällen. Eindeutiger ist die Hierarchie in den Ligen. Dazu wird heute in der DFBnet Spielplanung und in der DFBnet Schiri-Ansetzung die Angabe



der Schiri-Leistungsklasse herangezogen. In der Spielplanung wird dies z.B. für die Bestimmung der Verdrängung bei Spielstättenkonflikten verwendet.

Die Angaben in der Schiri-Leistungsklasse wird jetzt auch im DFBnet Spielbericht für die Bestimmung der höheren bzw. niedrigeren Liga bei der Angabe in der Sperre herangezogen.

1.6 Anzahl Spiele und Ableistungen 3-stellig (CR #30259)

In der Sperrregel, Sperre und Ableistung können in den Feldern Anzahl Spiele, Anzahl abgeleistet, offene Sperren 3-stellige Werte gespeichert werden.

1.7 Sperrenanzeige in der Spielberechtigungsliste

1.7.1 Sperren in der Spielberechtigungsliste sbo203 anzeigen und verlinken

1.7.1.1 Anzeige

Die Mannschaftsverantwortlichen eines Vereins werden jetzt bei der Erstellung der Spielberechtigungslisten zu Beginn der Saison bzw. nach der Wechselperiode 2 auf eine offene Sperre aus der alten Saison und/oder nach Vereinswechsel hingewiesen.

In der Seite *Spielberechtigungslisten bearbeiten sbo203* werden die offenen Sperren der Spieler, die laut Sperrregel in dieser Liga und Wettbewerb gültig sind, über Icons angezeigt. Dabei ist die Herkunft aus der eigenen bzw. einer anderen Mannschaft zu erkennen.

Sperre aus der ausgewählten Mannschaft: Schloss in normaler Darstellung

Sperre aus einer anderen Mannschaft: Schloss mit inversem Hintergrund

In der Spielerzuordnungsliste sbo205 werden keine Sperren zum jeweiligen Spieler angezeigt, die Anzeige in den Zeilen würde überfrachtet und es gäbe Platzprobleme.

1.7.1.2 Handlungsbedarf bei Sperren aus anderen Mannschaften

Das Programm übernimmt automatisch die offenen Sperren aus der alten Saison bzw. nach Vereinswechsel, wenn Spieler in die Spielberechtigungsliste aufgenommen werden und wenn das Übernahmeziel eindeutig ist. Z.B. kann eine Sperre aus der gleichen Mannschaft eindeutig übernommen werden. In allen anderen mehrdeutigen Fällen, in denen das Programm die Übernahme nicht eindeutig vornehmen kann, muss der Staffelleiter, Sportrichter die Sperre übertragen (siehe Kapitel 1.8).

1.7.1.3 In die Sperrenbearbeitung verzweigen

Über die Icons Schloss (normal) und Schloss (invers) kann direkt in die *Sperrenanzeige und -bearbeitung sbo306* verzweigt werden. Die Änderungsrechte auf die Sperre sind rollenabhängig.

	Sperre ändern	Ableistung erfassen	Sperre übertragen
Mannschaftsverantwortlicher	Nein	Nein	Nein*1
Staffelleiter, Sportrichter, SBO-Admin/-Superuser	Ja*2	Ja	Ja

*1: der Mannschaftsverantwortliche kann diese Funktion nicht ausführen, er muss den berechtigten Staffelleiter ansprechen (laut Beschluss der AG Sportgerichtsbarkeit vom 27.01.2011).

*2: bisher konnte eine Sperre auf Grund eines Urteils noch vom DFBnet Spielbericht aus geändert werden. Dies ist ab dieser Version abhängig vom Ligaregel-Schalter „Sportgerichtsurteile können ...“. Die Funktionen *Ableistung erfassen* und *Sperre übertragen* sind aber für die genannten Rollen immer möglich.

Nach Anzeige bzw. Bearbeitung der Sperre wird in die Spielberechtigungsliste zurück verzweigt.

Einschränkung zum Freigabezeitpunkt (wird im nächsten Release beseitigt):

Der Mannschaftsverantwortliche kann in dieser Version aus der Spielberechtigungsliste nicht in die Detailsicht einer Sperre verzweigen.



1.8 Sperre übertragen

In der Seite *Sperrenbearbeitung sbo306* wurde ein neuer Button *Sperre übertragen* in der Menüzeile links neben dem Button *Speichern* angeordnet. Wird er betätigt, wird eine neue Seite *Sperre übertragen sbo308* geöffnet.

Als Regel gilt: Eine Sperre darf sich ein Benutzer mit einer zugelassenen Rolle nur holen, nicht weggeben („wegschieben“). Deshalb verhält sich das Programm wie folgt:

Sperre aus anderer Mannschaft:

Grundsätzlich wird die Detailansicht für eine Sperre auch für lesenden Zugriff geöffnet, d.h. ist die Sperre aus einer anderen Mannschaft, dann kommt der Benutzer in die Detailansicht der Sperre, kann aber keine Änderungen vornehmen (Button *Speichern* deaktiviert). Er kann aber die Sperre übertragen (holen), d.h. Button *Sperre übertragen* ist aktiv.

Sperre aus eigener Mannschaft:

Ist die Sperre aus der eigenen Mannschaft und er geht in die Detailansicht der Sperre, dann darf er die Sperre ändern, aber nicht übertragen (Button *Sperre übertragen* ist deaktiviert).

Seiteninhalt sbo308 schematisch:

Sperre übertragen

Sbo308

Kopfteil wie bei der Sperre

Die Sperre inklusive der schon gespeicherten Leistungen soll in eine der folgenden Mannschaften in der aktuellen Saison, in denen der Spieler auf der Spielberechtigungsliste steht, übertragen werden:

Mannschaft: <Auswahlliste der Mannschaften>

Achtung: Sie können diese Übertragung nicht rückgängig machen, aber bei Bedarf die Sperre später wieder in eine andere Mannschaft übertragen.

Buttonleiste:

Zurück

Speichern

Auswahlfeld Mannschaft: hier werden die Mannschaften angezeigt, in deren Spielberechtigungsliste der Spieler enthalten ist und der Benutzer die Berechtigung auf die Liga hat.

Button *Speichern* überträgt die Sperre in die ausgewählte Mannschaft und speichert die Änderung. Nach Speichern mit Übertragung gibt es eine Quittungsmeldung in der Fehlerzeile: "Sperre erfolgreich in <Mannschaftsname / Liganame> übertragen". Solange nicht mit *zurück* in die Sperrenanzeige zurückgekehrt wird, kann die Sperre auch in eine andere Mannschaft übertragen werden.

Button *Zurück* führt in die Sperrenanzeige zurück, eine erneute Übertragung ist nicht möglich, weil dann der Button *Sperre übertragen* deaktiviert ist.

Abbildung 2: Sperre übertragen



1.9 Neuer Ligaregel-Schalter > Sportgerichtsurteile dürfen bearbeitet werden ...<

1.9.1 Schalter

In die Ligaregel wurde ein zusätzlicher Schalter aufgenommen, der entsprechend gesetzt werden muss, wenn

- a) die Sportgerichtsbarkeit nicht im Einsatz ist und die Sperren nach Urteilen über die Applikation Spielbericht bearbeitet werden dürfen (Schalter = **ja**).
- b) Die Sportgerichtsbarkeit im Einsatz ist und deshalb die Sperren nach Urteilen über die Applikation Spielbericht **nicht** bearbeitet werden dürfen (Schalter = **nein**).

Der Schalter lautet:

Sportgerichtsurteile dürfen über die Anwendung Spielbericht bearbeitet werden: ja/nein
und wird **vor** der Angabe *Änderung Sperren durch Staffelleiter: ja/nein* angeordnet.

1.9.2 Wirkungsweise

Ist der Schalter auf **nein** gesetzt, dann darf in der Anwendung Spielbericht

- 1. **kein** bestehendes Urteil geändert werden,
- 2. **kein neues** Urteil eingetragen werden,
- 3. eine Sperre mit einem anderen Sperrtyp **nicht** in ein Urteil umgewandelt und gespeichert werden.

Dies betrifft **nicht**:

- 1. die Rolle SBO-Superuser und SBO-Admin (dürfen alles ändern)
- 2. die Ableistungen zu einem Urteil, die können weiterhin vom Sportrichter, bzw. vom Staffelleiter wenn der Schalter *Änderung Sperren durch Staffelleiter = ja* ist, bearbeitet werden,
- 3. die Neuaufnahme und Änderung einer Sperre mit anderen Sperrtypen, 5. Gelbe, Gelb-Rot, Rot, ...

1.10 Sperrenbearbeitung für Sperren aus der alten Saison

Grundsätzlich ist die Änderung von Sperren und Ableistungen aus alten Saisons unter den in Kapitel 1.9 beschriebenen Einschränkungen möglich.

1.11 Sperrengültigkeit und Sperrenbearbeitung

Folgende Tabelle zeigt die Ermittlung der Sperrengültigkeit und die Abarbeitung der Sperre durch das Programm.

Sperrangaben	Eigene Mannschaft	Andere Mannschaften	Ursprungswettbewerb	Zusätzliche Wettbewerbe
Alle Spiele des Vereins	x	x	Ohne Angabe in allen Wettbewerben	
Alle Spiele der Mannschaft	x			
Längstens andere Mannschaft		x	x	Wenn angegeben
Höhere, niedrigere Liga	x	wenn in höherer bzw. niedrigere Liga	x	Wenn angegeben

Tabelle 1: Sperrengültigkeit und Sperrenbearbeitung



2. Statistiken

2.1 Liste der Mannschaftsverantwortlichen

2.1.1 Ausgabe des Kreises / Bezirks des Vereins

In der CSV-Ausgabe wurde eine Spalte angefügt, die zum Verein das übergeordnete Verwaltungsgebiet ausgibt. Damit ist es leichter möglich, die Angaben den Ansprechpartnern in den Kreisen bzw. Bezirken zuzuordnen.

2.2 Spielereinsatzstatistik (Detail)

2.2.1 Ausgabe des Spielerstatus

In den beiden Spielereinsatzstatistiken (Detail) wird jetzt zum Spieler der Spielerstatus (Lizenz-, Vertragsspieler, usw.) ausgegeben.

3. Dokumenteninformation

3.1 Änderungs- /Dokumentenhistorie

Wann	Wer	Was	Version
13.04.2011	B. Pohl	Ersterstellung	V1.0
02.05.2011	B. Pohl	Im Kapitel 1.9.2 a) „ist der Schalter auf ja gesetzt“ in „...Schalter auf nein ... “ geändert, b) Rolle SBO-Admin (wie SBO-Superuser) ergänzt	V1.1

* * *