



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 36		Spielbericht im SpielPLUS		
System:		DFBnet	SpielPlus R4.10	
Speicherpfad/Dokument:		120801_DFBnet-Spielbericht-SpielPLUS-Freigabemitteilung-R4.10.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	01.08.2012	02.08.2012 11:06	02.08.2012	02.08.2012
Version:	1.0	1.0	1.0	1.0
Name:	B. Pohl	B. Pohl	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2012 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlagen sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Management Summary

Im DFBnet Spielbericht R4.10 wurde eine Maßnahme durchgeführt, die zur Entlastung der Systeme und der Datenbank führen soll. Sie ist im Hinblick auf das weitere Ausrollen des Spielberichts in der neuen Saison notwendig.

Inhalt:

1.	Spielbericht	3
1.1	Versionsspeicherung.....	3
1.1.1	Bisher	3
1.1.2	Jetzt optional einstellbar nur eine Version.....	3
1.1.3	Weiterführung der Versionsschreibung für wenige Ligen.....	3
1.1.4	Aufwärts- und Abwärtskompatibel	3
1.1.5	Änderungsprotokollierung.....	4
1.1.6	Ligaregel	4
1.2	Auslieferung der Spielberichte an Sportradar	5
1.2.1	Hintergrund	5
1.2.2	Ligaregel	5
1.3	Schiedsrichter nicht veröffentlichen	6

Abbildungen:

Abbildung 1:	Änderungsprotokoll	4
Abbildung 2:	Ligaregel.....	5



1. Spielbericht

1.1 Versionsspeicherung

1.1.1 Bisher

Bisher wurde bei der Anlage eines Spielberichts zunächst eine Version 0 gespeichert und bei jeder Änderung durch den Staffelleiter eine neue Version 1 bis 99 gespeichert. Damit war es möglich, jeden Stand des Spielberichts vor einer Änderung wieder anzuzeigen. Eine erneute Korrektur bezog sich immer auf die letzte Version und erstellte eine neue Version. Unabhängig davon wurden in jeder Version die Änderungen protokolliert (Versionen – Delta anzeigen)

Die Anforderung, jede Version wieder anzeigen zu können, besteht aber nur in den hohen DFL- und DFB-Ligen und evt. in hohen Landesverbandsligen. In allen unteren Ligen ist sie überflüssig, sie wurde mit hoher Wahrscheinlichkeit wenig bis nie genutzt.

Dagegen wird die Einsicht in die Änderungsprotokollierung sehr häufig genutzt, um feststellen zu können, wer was wann geändert hat.

Die Versionsschreibung erzeugte bei der Menge der Spielberichte eine hohe Systemlast für die Server und ein hohes Datenvolumen bei der Speicherung in der Datenbank. Dies stand in einem ungünstigen Verhältnis zur geringen Nutzung der Versionen. Deshalb wurde die hier beschriebene Änderung durchgeführt.

1.1.2 Jetzt optional einstellbar nur eine Version

Ab R4.10 ist die Versionsschreibung generell ausgeschaltet und kann über die Ligaregeln optional eingeschaltet werden.

Standardmäßig werden bei einer Spielberichts-korrektur immer die Version 0 fortgeschrieben und keine neuen Versionen gebildet. Das heißt, es existiert nur eine Version eines Spielberichts.

Die Protokollierung aller Änderungen bleibt unabhängig von der Versionsschreibung voll umfänglich erhalten!

1.1.3 Weiterführung der Versionsschreibung für wenige Ligen

DFB-Medien wird für folgende Ligen die Versionsschreibung über die Ligaregel nach Freigabe des R4.10 wieder einschalten:

1. Bundesliga Herren, 2. Bundesliga Herren
2. 3. Liga Herren
3. Regionalliga Herren
4. Bundesliga Frauen, 2. Bundesliga Frauen
5. Bundesliga A-Junioren

Die Verbände werden gebeten, die Versionsschreibung nur dort wieder einzuschalten, wo sie wirklich benötigt wird, d.h. wo die Anzeige von Versionen auch genutzt wird bzw. genutzt werden soll.

1.1.4 Aufwärts- und Abwärtskompatibel

Das Verfahren ist auf- und abwärtskompatibel, d.h. unabhängig vom Schalter können bestehende Versionen angezeigt werden. Bei der Anzeige eines Spielberichts wird standardmäßig immer die letzte Version angezeigt, existiert nur eine, dann diese.

Auch ist es möglich, im Laufe der Saison wieder auf Versionsschreibung umzuschalten. Natürlich werden dann bei Spielberichts-korrektur erst ab diesem Zeitpunkt wieder Versionen geschrieben.



1.1.5 Änderungsprotokollierung

Der Nachweis der Änderungen ist, wie schon erwähnt, über die Änderungsprotokollierung nach wie vor gegeben.

Im folgenden Beispiel wurde der Spielbericht durch den Schiedsrichter korrigiert und danach zweimal mit einer Staffeleiterkennung korrigiert.

Spielkennung:	890083007.00.00	Staffel:	Staffel Nord/Nordost
Spieltag - Datum:	1. -09.06.2012 (Samstag)	Begegnung:	VfL Wolfsburg - VfL Oldenburg
Freigabestatus:	Prüferfreigabe	Stadion - Ort:	Porschestadion A - Platz - Wolfsburg
Version:	0	◀ Spielplanliste ▶	

Historie		
Datum	Bearbeiter	Änderung
30.07.2012 11:28:21	Pohl, Bruno	Neu angelegt. Neuer Status In Planung
30.07.2012 11:31:55	Pohl, Bruno	Freigabe der Mannschaftsaufstellung Gastverein
30.07.2012 11:36:52	Pohl, Bruno	Freigabe der Mannschaftsaufstellung Heimverein
30.07.2012 12:32:34	Athanassiadis, Nikolaus	Schiedsrichter geändert von "" auf "Nikolaus Athanassiadis"
30.07.2012 12:38:06	Athanassiadis, Nikolaus	Status geändert von Vereinsfreigabe auf In Bearbeitung
30.07.2012 12:39:09	Athanassiadis, Nikolaus	Spieler 18, Sakar, Danny getauscht von Ersatzmannschaft in Mannschaft
30.07.2012 12:39:09	Athanassiadis, Nikolaus	Spieler 11, Schröder, Alexander entfernt aus Mannschaft
30.07.2012 12:39:10	Athanassiadis, Nikolaus	Gastmannschaft Aufstellung bearbeitet
30.07.2012 12:39:54	Athanassiadis, Nikolaus	1. Assistent geändert von "" auf "b"
30.07.2012 12:39:54	Athanassiadis, Nikolaus	2. Assistent geändert von "" auf "c"
30.07.2012 12:39:54	Athanassiadis, Nikolaus	Halbzeitergebnis geändert von auf 0:0
30.07.2012 12:39:54	Athanassiadis, Nikolaus	Endergebnis geändert von auf 1:0
30.07.2012 12:39:54	Athanassiadis, Nikolaus	Spielende geändert von auf 17:45
30.07.2012 12:40:00	Athanassiadis, Nikolaus	Status geändert von In Bearbeitung auf Schiedsrichterfreigabe
30.07.2012 13:25:19	Pohl, Bruno	Status geändert von Schiedsrichterfreigabe auf In Prüfung
30.07.2012 13:25:54	Pohl, Bruno	VfL Wolfsburg Verantwortlicher geändert von "Horst" auf "Horst Ebert"
30.07.2012 13:25:54	Pohl, Bruno	VfL Oldenburg Trainer geändert von "Heino" auf "Heino Furche"
30.07.2012 13:25:54	Pohl, Bruno	VfL Oldenburg Verantwortlicher geändert von "Mausi" auf "Mausi Klein"
30.07.2012 13:26:39	Pohl, Bruno	VfL Wolfsburg: Auswechslungvon Bülbül Kerem (14) für Kleihs Marvin (5)eingefügt
30.07.2012 13:26:50	Pohl, Bruno	VfL Wolfsburg: Auswechslungvon Strompen Dennis (16) für Rossmann Maximilian-Christian (9) eingefügt
30.07.2012 13:27:02	Pohl, Bruno	VfL Wolfsburg: Auswechslungvon Wiswe Lennart (18) für Palacios-Martinez Federico (7)eingefügt
30.07.2012 13:27:27	Pohl, Bruno	VfL Oldenburg: Auswechslungvon Barelmann Arne (13) für Hillerns Jannes (6)eingefügt
30.07.2012 13:27:39	Pohl, Bruno	VfL Oldenburg: Auswechslungvon Erzem Özgür (14) für Brodmann Nico (3)eingefügt
30.07.2012 13:27:49	Pohl, Bruno	VfL Oldenburg: Auswechslungvon Kwarteng Mark (16) für Rosier Tom (9)eingefügt
30.07.2012 13:28:26	Pohl, Bruno	VfL Wolfsburg: Verwarnungfür Marquardt Jenni (6)"ddd"eingefügt
30.07.2012 13:28:40	Pohl, Bruno	VfL Wolfsburg: Verwarnungfür Palacios-Martinez Federico (7)"eee"eingefügt
30.07.2012 13:29:17	Pohl, Bruno	VfL Wolfsburg: gelb rote Kartefür Marquardt Jenni (6)"ggg"eingefügt
30.07.2012 13:29:53	Pohl, Bruno	VfL Oldenburg: rote Kartefür Kesse Louis (8)"hhh"eingefügt
30.07.2012 13:31:04	Pohl, Bruno	Status geändert von In Prüfung auf Prüferfreigabe
30.07.2012 13:37:48	Pohl, Bruno	Status geändert von Prüferfreigabe auf In Prüfung

Abbildung 1: Änderungsprotokoll

1.1.6 Ligaregel

Der neue Schalter befindet sich in den Ligaregeln im Abschnitt „Spielbericht allgemein“ und ist standardmäßig nicht gesetzt, d.h. es werden keine Versionen geschrieben, (siehe Abbildung 2: Ligaregel).



1.2 Auslieferung der Spielberichte an Sportradar

1.2.1 Hintergrund

Der DFB schrieb:

„Mit dem Übergang der Regionalliga in die Zuständigkeit der Landes-/Regionalverbände sind die neuen Träger selbstständig verantwortlich, die notwendigen Rahmenbedingungen für die Organisation der Regionalligen zu schaffen. Gleichwohl übernimmt der DFB wie vereinbart bestimmte Leistungen im Bereich des Spielbetriebs für die Träger der Regionalligen. Darunter auch die **Überwachung des Markts für Sportwetten**. Zum Schutz des Spielbetriebes und der Integrität des sportlichen Wettbewerbs der Regionalligen gegen Spielmanipulationen im Zusammenhang mit Sportwetten auf diese Spiele, hat der DFB weiterhin die Fa. Sportradar beauftragt, die Spiele auf mögliche wettbezogene Manipulationen zu überwachen. Seit 2005 überwacht die Sportradar AG im Auftrag des DFB (und der DFL) Wettbewerbsspiele im deutschen Fußball auf mögliche sportwettbezogenen Auffälligkeiten und Manipulationen. Hierbei kommt ein speziell entwickeltes Überwachungs- und Analysesystem, das Fraud Detection System (FDS), zum Einsatz.“

Für dieses System können optional (gesteuert über einen Ligaregelschalter) die Spielberichte aus dem DFBnet automatisch zur Verfügung gestellt werden. Die Spielberichtsdaten sind Grundlage jeder eingehenden FDS-Analyse und Voraussetzung für eine exakte Überwachung der Quotenverläufe zu den jeweiligen Spielen im internationalen Wettmarkt.

Achtung: Dieser Schalter darf nur für diejenigen Ligen in den Landesverbänden gesetzt werden, bei denen die Übertragung **mit dem DFB und Sportradar abgestimmt** ist.

1.2.2 Ligaregel

Der Schalter für die Auslieferung befindet sich in den Ligaregeln im Abschnitt „Spielbericht allgemein“ und ist standardmäßig nicht gesetzt, d.h. die Spielberichte werden nicht an Sportradar geliefert, siehe Abbildung 2: Ligaregel.

Spielberichte	Grunddaten	
Meisterschaft	Elfmeterentscheidungsschießen	<input type="checkbox"/>
Hallenfußball	Zeitstrafen	<input checked="" type="checkbox"/>
Pokale	4. Offizieller vorgeschrieben	<input type="checkbox"/>
Turniere		
Spielnachmittage	Spieldauer	<input type="text" value="90"/>
Auswahlmannschaften	Dauer der Verlängerung	<input type="text" value="0"/>
Spielstätten	Dauer der Halbzeitpause	<input type="text" value="15"/>
Vereinsmeldebogen	Anzahl der Spieler max.	<input type="text" value="11"/>
Staffelzuständigkeit	Anzahl der Spieler min.	<input type="text" value="7"/>
Ligaregeln	Anzahl Ersatzspieler max.	<input type="text" value="7"/>
Ligaregeln bearbeiten	Anzahl Auswechslungen max.	<input type="text" value="4"/>
Benutzerverwaltung		
Abmelden	Spielbericht allgemein	
Service	DFBnet Spielbericht im Einsatz	<input checked="" type="checkbox"/>
Hilfsangebote	Auslieferung an Sportradar	<input type="checkbox"/>
Passwort ändern	Versionen (wiederherstellbare Versionen schreiben)	<input type="checkbox"/>
Benutzerdaten ändern	Nacherfassung durch	<input type="text" value="Nur Schiri und Staffelleiter"/>
Impressum	Kaderpflege durch Vereine	<input checked="" type="checkbox"/>
Session / Sitzung	Spielerwechsel ohne Angabe der Minute und für wen	<input checked="" type="checkbox"/>
Begonnen um 11:43	Spieler eingeben, die nicht auf der Spielberechtigungsliste stehen	<input checked="" type="checkbox"/>
Ablauf um 12:14	Freigabe des Ergebnisses mit Freigabe Spielbericht	<input checked="" type="checkbox"/>
	Elektronische Bestätigung statt Unterschriften	<input type="checkbox"/>

Abbildung 2: Ligaregel



DFB-MEDIEN

1.3 Schiedsrichter nicht veröffentlichen

Ab der Version 4.10 ist es möglich, dass der Schiedsrichterverwalter für einen Schiedsrichter ein Nichtveröffentlichungskennzeichen in den Stammdaten hinterlegt. Wenn einer der angesetzten Schiedsrichter oder Assistenten oder der 4. Offizielle das Kennzeichen „Nicht veröffentlichen“ in seinen Stammdaten gesetzt hat, dann wird im *Spielbericht – Spielverlauf* das Kennzeichen

Schiedsrichter und Assistenten nicht veröffentlichen: entsprechend vorbelegt. Damit ist gesichert, dass die Schiedsrichter im Spielbericht auf www.fussball.de nicht angezeigt werden.

* * *