



DFB Medien GmbH & Co. KG

Freigabemitteilung Nr. 13		Spielbericht im SpielPLUS		
System:		DFBnet	Spielbetrieb	
Speicherpfad/Dokument:		080403_DFBnet-Spielbericht-SpielPLUS-Freigabemitteilung-R2.34.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	02.04.2008	02.04.2008 17:29	03.04.2008	03.04.2008
Version:	1.0	1.0	1.0	1.0
Name:	B. Pohl	B. Pohl	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2008 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



Management Summary

Im Spielbericht in SpielPLUS R2.34 wurden zwei Verbesserungen vorgenommen.

Die erste betrifft die Prüfung der Eingaben des Schiedsrichters für den Spielverlauf (Spielzeiten, Auswechslungen, Karten, Tore), hier wird jetzt genauer auf plausible Angaben geprüft.

Die zweite Verbesserung bezieht sich auf die Anzeige der Spielereinsätze im Dialog, hier werden jetzt die Anzahl der Tore mit ausgegeben.

Inhalt:

1.	Spielverlauf, Nachspielzeiten und Ereignisse	3
1.1	Eingabeprüfung verschärft	3
1.1.1	Normalspielzeit, Verlängerung und Nachspielzeit	3
1.1.2	Offizielle FIFA/UEFA-Notation	3
1.1.3	Prüfungen bei Eingabe einer Spielminute	3
2.	Spielereinsätze	5
2.1	Ausgabe der Tore	5

Abbildungen:

Abbildung 1:	Nachspielzeiten	4
Abbildung 2:	Eingabe einer ungültigen Spielminute	4
Abbildung 3:	Spieleinsatz, Ausgabe der Tore	5



1. Spielverlauf, Nachspielzeiten und Ereignisse

1.1 Eingabeprüfung verschärft

Bei der Eingabe der Spielminute bei allen Spielereignissen, also Auswechslungen, Karten und Toren, wird die Angabe jetzt mit den zuvor eingegebenen Nachspielzeiten für die 1. und die 2. Halbzeit verglichen und unplausible Eingaben abgewiesen.

Diese schärferen Prüfungen sind notwendig, um in den Spielereinsatzstatistiken die Berechnung der Spielzeiten korrekt zu errechnen. Bisher konnten bei nicht korrekter Eingabe negative Einsatzzeiten zu Stande kommen.

1.1.1 Normalspielzeit, Verlängerung und Nachspielzeit

Als Normalspielzeit und Verlängerung werden die Angaben in der Ligaregel zu Grunde gelegt, z.B. 90 Minuten und 30 Minuten Verlängerung (Pokale) bei Herren und Frauen, bzw. eine entsprechend andere bei anderen Mannschaftsarten. Die Normalspielzeit wird immer in zwei Halbzeiten unterteilt, ebenso eine Verlängerung, falls in der Liga angegeben. D.h. im Falle von Spielzeit 90 und Verlängerung 30 gilt:

Erste Halbzeit = 1. bis 45. Minute + Nachspielzeit 1. Halbzeit

Zweite Halbzeit = 45. bis 90. Minute + Nachspielzeit 2. Halbzeit

Verlängerung = 90 bis 120. Minute

(Nachspielzeiten in der Verlängerung können nicht eingegeben werden).

Evt. vorhandene „exotische Spiele“ (Trainingsspiele, Turnierspiele) mit Dritteileinteilung können noch nicht abgebildet werden.

1.1.2 Offizielle FIFA/UEFA-Notation

Ein Spielereignis in der Nachspielzeit der 1. bzw. der 2. Halbzeit muss jetzt immer in der Notation Normalspielzeit 1. Halbzeit + Minute in der Nachspielzeit 1. Halbzeit, bzw. Normalspielzeit 2. Halbzeit + Minute in der Nachspielzeit 2. Halbzeit eingegeben werden.

Findet also in der 1. Minute der Nachspielzeit der ersten Halbzeit eine Auswechslung statt, muss sie mit 45+1 erfasst werden, analog in der 1. Minute der Nachspielzeit der zweiten Halbzeit mit 90+1.

Beispiele:

Normalspielzeit 90 Minuten, Verlängerung keine,

Nachspielzeit 1. Halbzeit: 2 Minuten

Nachspielzeit 2. Halbzeit: 3 Minuten:

Zulässig sind die Angaben 45+1, 45+2, und 90+1, 90+2, 90+3

Mit Verlängerung sind noch zulässig:

90 bis 120.

Eine Eingabe mit 91 wird abgewiesen, wenn für die Liga keine Verlängerung angegeben ist. Ist es ein Spiel mit Verlängerung, dann wird die 91 als 1. Minute der Verlängerung interpretiert.

1.1.3 Prüfungen bei Eingabe einer Spielminute

Zunächst müssen im Tab-Reiter Spielverlauf die Nachspielzeiten der 1. und 2. Halbzeit korrekt eingegeben werden, siehe Beispiel in Abbildung 1: Nachspielzeiten, hier sind 1 Minute in der 1. Halbzeit und 2 Minuten in der 2. Halbzeit angegeben. Erst dann können Auswechslungen, Karten und Tore in den Nachspielzeiten eingegeben werden.

Nachspielzeiten in der Verlängerung können nicht erfasst werden, falls hier eine Anforderung besteht, muss das noch realisiert werden. Eine evt. Ereignis muss also in der letzten Minute der beiden Halbzeiten, also 105 oder 120 eingegeben werden.

Die Eingabe der Uhrzeit im Feld *Spielende* wird nur auf gültige Uhrzeit geprüft, eine Plausibilitätsprüfung ist wegen der ungenauen Pausenlänge nicht möglich. Umgekehrt kann aus der Normalspielzeit plus Nachspielzeiten plus evt. Verlängerung auf die Pausenzeiten geschlossen werden.

Wird ein Spielereignis wie Auswechslung, Karte oder Tor eingegeben, wird auf eine gültige Spielminute geprüft. Liegt sie außerhalb der Gültigkeit, wird eine Meldung ausgegeben, siehe Abbildung 2: Eingabe einer ungültigen Spielminute.

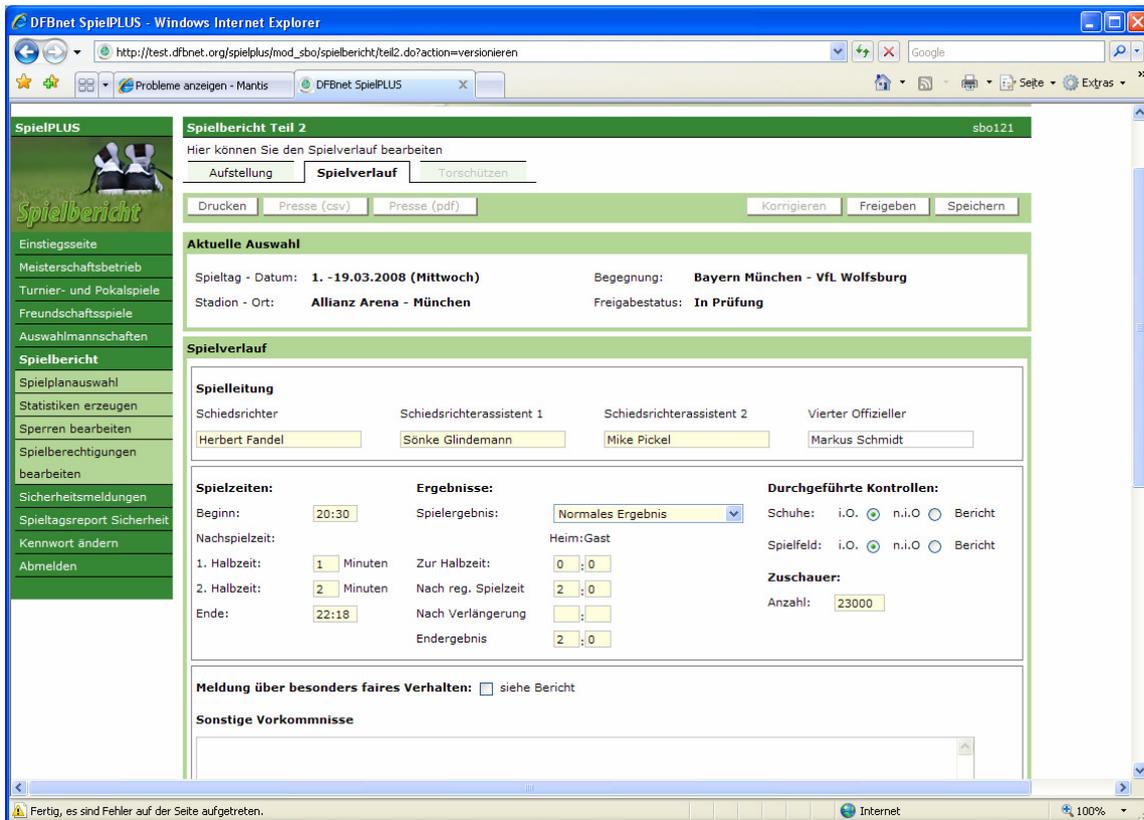


Abbildung 1: Nachspielzeiten

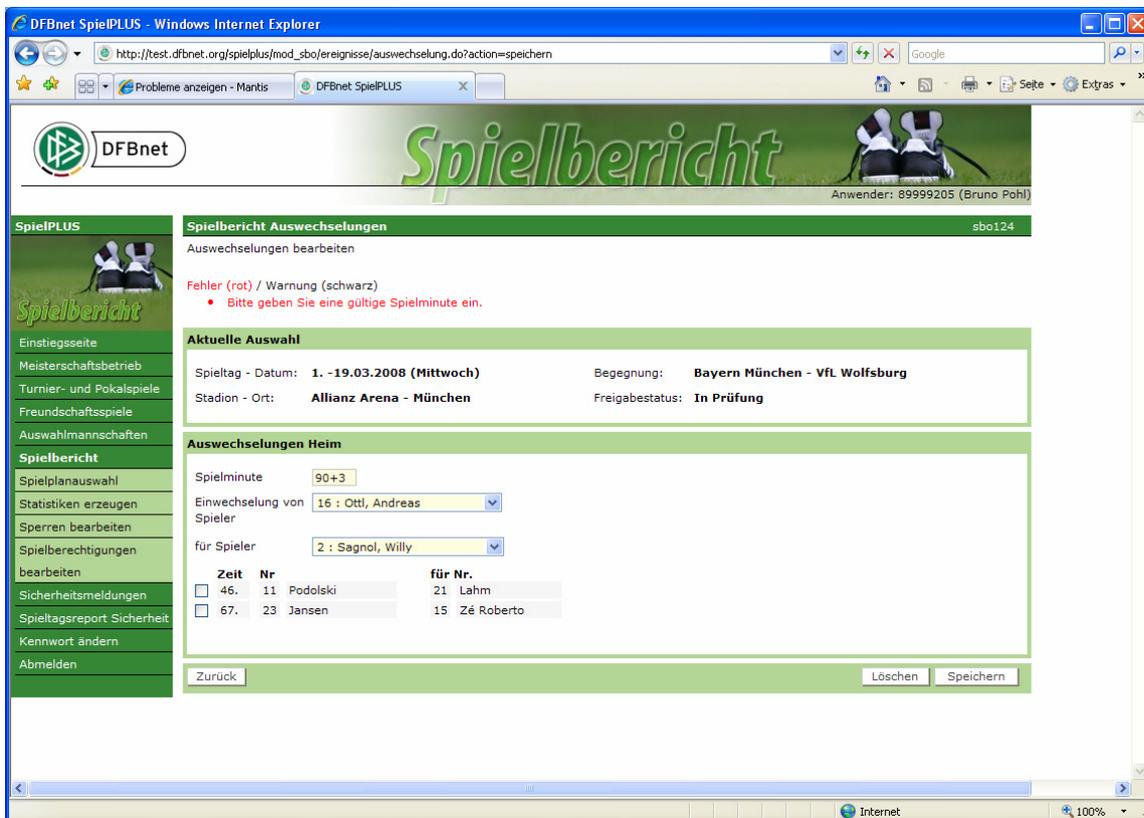


Abbildung 2: Eingabe einer ungültigen Spielminute



2. Spielereinsätze

2.1 Ausgabe der Tore

In der Anzeige des Spielereinsatzes im Dialog wird jetzt ausgegeben wie viele Tore der Spieler in den Spielen erzielt hat. Am Ende wird auch eine Gesamtsumme pro Saison ausgegeben.

Die Anzeige soll einen schnellen Überblick ermöglichen.

The screenshot shows a web browser window titled 'SpielPLUS - Spielerinfo'. The URL is http://test.dfbnet.org/spielplus/mod_sbo/spielereinsatz/laden.do?spielerID=00RM5BD85C000000VTVG0001VT7K1T27&saizon=07/08. The main content is a table of match entries for Bayern München.

Datum	Zeit	Mannschaft	Rü Nr	Staffel	Kennung	Spiel tag	Gegner	Von Bis	Min. norm.	Tore
19.03.08	20:30	Bayern München	7	DFB-Pokal Halbfinale	895037061	1	VfL Wolfsburg	1 120	120	
15.03.08	15:30	Bayern München	7	Bundesliga	890022209	24	Energie Cottbus	1 90+3	90	
15.03.08	14:00	Bayern München II		Regionalliga Süd	890055193	22	Stuttgarter Kickers		0	
08.03.08	15:30	Bayern München	7	Bundesliga	890022206	23	Karlsruher SC	1 88	87	1
07.03.08	19:00	Bayern München II		Regionalliga Süd	890055182	21	SpVgg Unterhaching		0	
01.03.08	15:30	Bayern München	7	Bundesliga	890022191	22	FC Schalke 04	1 78	77	
01.03.08	14:00	Bayern München II		Regionalliga Süd	890055175	20	FSV Frankfurt		0	
27.02.08	20:30	Bayern München	7	DFB-Pokal Viertelfinale	895035058	1	TSV 1860 München	46 120	75	1
24.02.08	17:00	Bayern München	7	Bundesliga	890022183	21	Hamburger SV	60 90+3	31	
17.02.08	17:00	Bayern München	7	Bundesliga	890022173	20	Hannover 96		0	
10.02.08	17:00	Bayern München	7	Bundesliga	890022164	19	Werder Bremen		0	
01.02.08	20:30	Bayern München	7	Bundesliga	890022155	18	F.C. Hansa Rostock	1 46	45	1
29.01.08	19:00	Bayern München	7	DFB-Pokal Achtelfinale	895028007	1	Wuppertaler SV Borussia	1 72	71	
15.12.07	15:30	Bayern München	7	Bundesliga	890022147	17	Hertha BSC	1 90+1	90	
09.12.07	15:00	Bayern München II		Regionalliga Süd	890055166	19	TSV 1860 München II		0	
08.12.07	15:30	Bayern München	7	Bundesliga	890022137	16	MSV Duisburg	1 90+4	90	
02.12.07	17:00	Bayern München	7	Bundesliga	890022131	15	DSC Arminia Bielefeld	1 90+1	90	1

Gesamt		Anzahl Spiele: 27	Einsatzzeit: 2248 Min.	Anzahl Tore: 11
--------	--	-------------------	------------------------	-----------------

Abbildung 3: Spieleinsatz, Ausgabe der Tore

In der CSV-Datei der *Spielereinsatzstatistik (Detail)* werden die Tore wie bisher nicht ausgegeben, dazu gibt es die Torschützenstatistiken *Tore am Spieltag* bzw. *Torschützen bisher*.