



# DFB Medien GmbH & Co. KG

<b>Freigabemitteilung Nr. 15</b>		<b>Spielbericht im SpielPLUS</b>		
<b>System:</b>		<b>DFBnet</b>	<b>Spielbetrieb</b>	
<b>Speicherpfad/Dokument:</b>		<b>080702_DFBnet-Spielbericht-SpielPLUS-Freigabemitteilung-R2.37.doc</b>		
	<b>Erstellt:</b>	<b>Letzte Änderung:</b>	<b>Geprüft:</b>	<b>Freigabe:</b>
<b>Datum:</b>	02.7.2008	03.07.2008 07:39	0307.2008	03.07.2008
<b>Version:</b>	1.0	1.0	1.0	1.0
<b>Name:</b>	B. Pohl	B. Pohl	P. Smerzinski	P. Smerzinski

© 2008 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



## Management Summary

Im R2.37 werden für DFBnet Spielbericht einige wesentliche Erweiterungen freigegeben. Zum einen sind weitere Steuerungsmöglichkeiten für die Erstellung des Spielberichts geschaffen worden, zum anderen wurden einige Optimierungen eingebaut. Außerdem können jetzt auch Spielberichte für Pokalspiele erstellt werden, die mit DFBnet Turnier- und Pokalspielbetrieb geplant wurden. Ein weiterer Punkt ist die Eingabe und der Download der Schiri-Kosten. Für den Administrator ist ebenfalls eine wesentliche Verbesserung enthalten.

### Inhalt:

1.	Neue Schalter zur Steuerung des Spielberichts.....	3
1.1	Freigabe des Ergebnisses mit Freigabe Spielbericht .....	3
1.2	Pflichteingabe im Spielbericht Ersatztorwart.....	3
1.3	Pflichteingabe im Spielbericht Schiedsrichterkosten .....	3
1.4	Ausgabe des Schiedsrichterwohnorts.....	3
1.5	Leerzeilen in Auswechsellmannschaft drucken .....	3
2.	Optimierungen beim Spielberichtsdruck.....	4
2.1	Liganame, Staffelname .....	4
2.2	Korrekturbeleg.....	4
2.3	Verlängerung der Ausgabe „Grund“ bei Karten .....	4
3.	Spielberechtigungslisten.....	4
3.1	Gastspielrecht .....	4
3.2	Junioren und Juniorinnen.....	4
4.	Spielberichte für mit Turnierspielbetrieb geplante Pokale .....	4
5.	Statistiken und Downloads .....	5
6.	Optimierungen bei Erstellung des Spielberichts.....	6
6.1	Schiedsrichter / Assistenten.....	6
6.2	Preview der Spiele beim Mannschaftenverantwortlichen .....	6
7.	Anzeige der Spielberichte für Rolle SBO-Admin .....	7
7.1	Anzeige Spielberichte wie für den Staffelleiter.....	7
7.2	Bearbeitung des Spielberichtsstatus.....	8

### Abbildungen:

Abbildung 1: Download der Kosten	5
Abbildung 2: CSV-Datei Kosten	5
Abbildung 3: Mannschaftenverantwortlicher mit Berechtigung für über 10 Ligen	6
Abbildung 4: Anzeige Spielplan für SBO-Admin	7
Abbildung 5: Anzeige Spielbericht	7
Abbildung 6: Anzeige Spielberichtsstatus	8
Abbildung 7: Bearbeitung des Spielberichtsstatus	8



## 1. Neue Schalter zur Steuerung des Spielberichts

in den Ligaregeln für eine Liga und Saison existieren 5 neue Schalter zur Steuerung der Prüfungen, Pflichteingaben und Funktionen, sie sind im Einzelnen in den folgenden Kapiteln beschrieben. Für alle Schalter in den Ligaregeln gilt:

Häkchen gesetzt = Schalter ist „ein“

Häkchen entfernt = Schalter ist „aus“.

### 1.1 Freigabe des Ergebnisses mit Freigabe Spielbericht

Dieser Schalter steuert, ob mit Freigabe des Spielberichts durch den Schiedsrichter bzw. durch den Staffelleiter auch eine automatische Ergebnisfreigabe verbunden ist. Die automatische Freigabe ist standardmäßig vorgelegt. Wenn der Staffelleiter lieber die Funktion Ergebnisfreigabe im Ergebnisdienst nutzen möchte, muss er den Schalter auf „aus“ setzen.

### 1.2 Pflichteingabe im Spielbericht Ersatztorwart

Dieser Schalter steuert, ob die Kennzeichnung eines Spielers als Ersatztorwart Pflicht ist. Dies ist standardmäßig vorgelegt. Wenn keine Ersatztorwarte angegeben werden müssen, dann den Schalter auf „aus“ stellen.

### 1.3 Pflichteingabe im Spielbericht Schiedsrichterkosten

Dieser Schalter steuert, ob im Spielbericht Teil 2 (Spielverlauf) zwei Eingabefelder vorhanden sind und gefüllt werden müssen:

*Schiedsrichterkosten:*

*Kosten (Gesamt): xxx,xx €*

*Spesen (Gesamt): xxx,xx €*

Standardmäßig ist der Schalter „aus“. Wenn die Kosteneingabe erforderlich ist, auf „ein“ stellen. Die beiden Felder werden auch im Spielbericht Teil 2 mit ausgedruckt.

Die Kosten und Spesen können pro Spieltag in eine CSV- Datei ausgegeben werden, siehe Kapitel 5.

### 1.4 Ausgabe des Schiedsrichterwohnorts

Dieser Schalter steuert, ob im Spielbericht und im Pressebericht der Wohnort des Schiedsrichters / der Schiedsrichterin in Klammern hinter dem Namen ausgegeben wird. Standardmäßig ist der Schalter „aus“.

### 1.5 Leerzeilen in Auswechsellmannschaft drucken

Dieser Schalter steuert, ob im Spielbericht Teil 1 (Aufstellung) Leerzeilen bei der Auswechsellmannschaft ausgegeben werden, wenn weniger als die zugelassene Anzahl Ersatzspieler genannt wurden. Standardmäßig ist der Schalter „aus“.

Bei „ein“ ist folgender vereinfachter Ablauf möglich, wenn kein Internet auf der Sportstätte vorhanden ist:

- Jede der beiden Mannschaften plant zu Hause oder in ihren Vereinsräumen die Aufstellung, gibt sie aber nicht frei,
- Jeder für sich erstellt den „Probedruck“ mit Leerzeilen bei den noch offenen Aufstellungen,
- Vor dem Spiel werden dem Schiedsrichter die beiden „Probedrucke“ übergeben, mit handschriftlichen Ergänzungen in den Leerzeilen für die endgültige Aufstellung (bei Bedarf abgezeichnet),
- Nach dem Spiel (zu Hause oder beim Heimverein) erfasst der Schiedsrichter die Korrekturen an der Aufstellung und seinen Teil,
- Bei Schiedsrichterfreigabe erfolgt auch die Vereinsfreigabe mit den Korrekturen und der Echtdruck für Teil 1 und Teil 2,
- Wenn der Schiedsrichter keine Möglichkeit dazu hat, dann muss der Staffelleiter die Korrekturen übernehmen.



## 2. Optimierungen beim Spielberichtsdruck

### 2.1 Liganame, Staffeldname

In den Spielberichtsdrucken Teil 1 und Teil 2 im Kopf oben links wird hinter dem Wort „Spielbericht“ der Liga- und der Staffeldname ausgegeben. Allerdings kann aus Platzgründen der Staffeldname abgeschnitten werden, deshalb wurde eine Optimierung eingebaut. Sind Liga- und Staffeldname im linksbündigen Teil gleich, wird nur der Staffeldname gedruckt.

Beispiel:

Bei der Liga „A-Junioren Bundesliga“ und Staffeld „A-Junioren Bundesliga Nord/NO“ wird gedruckt:

#### **Spielbericht A-Junioren Bundesliga Nord/NO**

d.h. die Wiederholung der gleichen Teile wird unterdrückt. Damit hat der Staffeldleiter es in der Hand beim Generieren der Spielpläne durch geschickte Wahl des Staffeldnamens diese Optimierung auszunutzen. Allerdings muss er darauf achten, dass der vordere Teil wirklich gleich ist, also auch bei Leerstellen und Bindestrichen.

### 2.2 Korrekturbeleg

Wenn der Schiedsrichter nach Vereinsfreigabe eine Korrektur an der Aufstellung vornimmt, wird der Spielbericht Teil 1 noch einmal als Korrekturbeleg mit der Kennzeichnung „Korrektur“ ausgedruckt.

Das Wort „Korrektur“ wird jetzt vor den Angaben „Original“, bzw. „Kopie“ ausgegeben, nicht mehr wie bisher vor dem Wort „Spielbericht“.

### 2.3 Verlängerung der Ausgabe „Grund“ bei Karten

Die Druckausgabe des Inhalts der Angabe „Grund“ bei Karten im Teil 2 wurde verlängert, so dass jetzt der Text in der gesamten Eingabelänge ausgegeben wird.

Im Dialog wird das Eingabefeld nur in der bisherigen Länge angezeigt, bei der Eingabe von längeren Texten wird im Feld „gerollt“. Eine Anzeige des gesamten Textes im Dialog ist nicht sinnvoll, weil die Seite unnötig verlängert würde.

## 3. Spielberechtigungslisten

### 3.1 Gastspielrecht

Bei der Funktion „Spielerzuordnung“ in der Spielberechtigungsliste werden jetzt auch die Spieler angezeigt, die ein Gastspielrecht bei dem ausgewählten Verein haben. Sie können wie ein eigener Spieler in die Spielberechtigungsliste aufgenommen werden.

### 3.2 Junioren und Juniorinnen

Bei den Mannschaftsarten Junioren und Juniorinnen werden bei der Funktion „Spielerzuordnung“ in der Spielberechtigungsliste jetzt auch Spieler mit bis zu zwei Altersklassen tiefer angezeigt, also bei A-Junioren auch B- und C-Junioren, bei B-Junioren auch C- und D-Junioren. Sie lassen sich ohne weiteres zuordnen, aber ob sie für die Mannschaft spielberechtigt sind, liegt in der Verantwortung des Anwenders.

## 4. Spielberichte für mit Turnierspielbetrieb geplante Pokale

Für Pokalspiele, die mit dem DFBnet- Turnierspielbetrieb geplant und angelegt wurden, können jetzt auch Spielberichte erstellt werden. In der Übersicht der Spiele werden die Rundennamen im Gruppenkopf ausgegeben, bei Meisterschaftsspielen wie bisher die Staffeldnamen.

Auch hier ist es so wie bisher bei Pokalen (mit Baan geplant), dass die Spielberechtigungslisten aus den Meisterschaftsspielen gelten, d.h. unter den Pokalligen können die Spielberechtigungslisten zwar angezeigt, aber nicht geändert werden.

Für Freundschaftsspiele und andere Turniere können keine Spielberichte erstellt werden, weil die Regeln und das Layout zu unterschiedlich wären und einen Komplexitätsgrad erreichen würden, der zur Zeit nicht realisierbar ist. Gibt es hier aus den Landesverbänden entsprechende Anforderungen für konkrete Turniere, müssen diese als Feature/Change Request auf dem bekannten Wege gestellt werden.



## 5. Statistiken und Downloads

Der Staffelleiter kann sich die eingegebenen Schiri-Kosten und Spesen pro Spieltag bzw. über alle Spieltage in eine CSV-Datei ausgeben lassen. Dazu gibt es einen neuen Eintrag bei den Statistiken:  
13. Schiedsrichterkosten

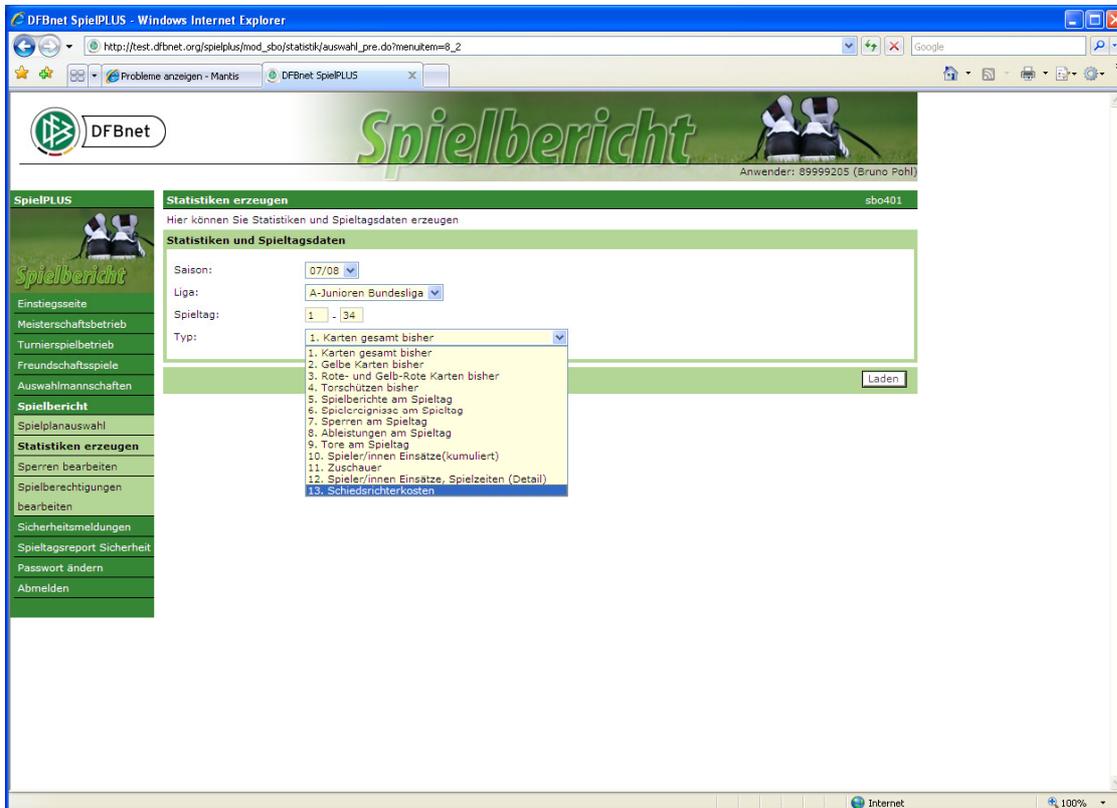


Abbildung 1: Download der Kosten



Abbildung 2: CSV-Datei Kosten



## 6. Optimierungen bei Erstellung des Spielberichts

### 6.1 Schiedsrichter / Assistenten

Die über die DFBnet-Schiedsrichter-Ansetzung angesetzten Schiedsrichter und Assistenten können jetzt beim Ausfüllen des Teils 2 (Spielverlauf) die Namen der Schiedsrichter und Assistenten überschreiben. Dies deckt den Fall ab, dass sehr kurzfristig vor dem Spiel wegen Ausfalls des Schiedsrichters oder eines der Assistenten Änderungen erfolgen mussten. Prüfungen und ein Rückfluss in die Ansetzung finden hier nicht statt, die Namen werden nur dokumentiert.

### 6.2 Preview der Spiele beim Mannschaftsverantwortlichen

Wurden bisher Kennungen mit der Rolle Mannschaftsverantwortlicher mit Berechtigungen auf viele / alle Mannschaftsarten und Spielklassen eingerichtet, verursachte das minutenlange Wartezeiten bei jeder Anmeldung und Anwahl des Menüpunkts Spielbericht. Ursache ist die Funktion des Previews auf die nächsten Spiele aller berechtigten Staffeln, die dann Datenbankabfragen für jede Kombination aus Mannschaftsart und Spielklasse auslöst.

Um den Komfort des Previews auf die nächsten Spiele für die Benutzer mit Berechtigung auf wenige Ligen zu erhalten, wurde eine automatische Ermittlung der Anzahl der Ligen eingebaut. Wenn eine Kennung so viele Rechte hat, dass die Multiplikation aus Mannschaftsart und Spielklasse die Obergrenze von 10 überschreitet, dann wird der Preview nicht durchgeführt, sondern es wird umgeschaltet auf ein Auswahlformat für die Auswahl der Saison und der Liga. Nach Auswahl einer Liga werden wie gewohnt die Funktionen *nächste Spiele - alle Spiele - alte Spiele* angeboten. Dadurch wird die lange Antwortzeit nach der Anmeldung verhindert. Die Auswahl aller Ligen ist ebenfalls nicht möglich, weil sie natürlich auch zu langen Antwortzeiten führen würde.

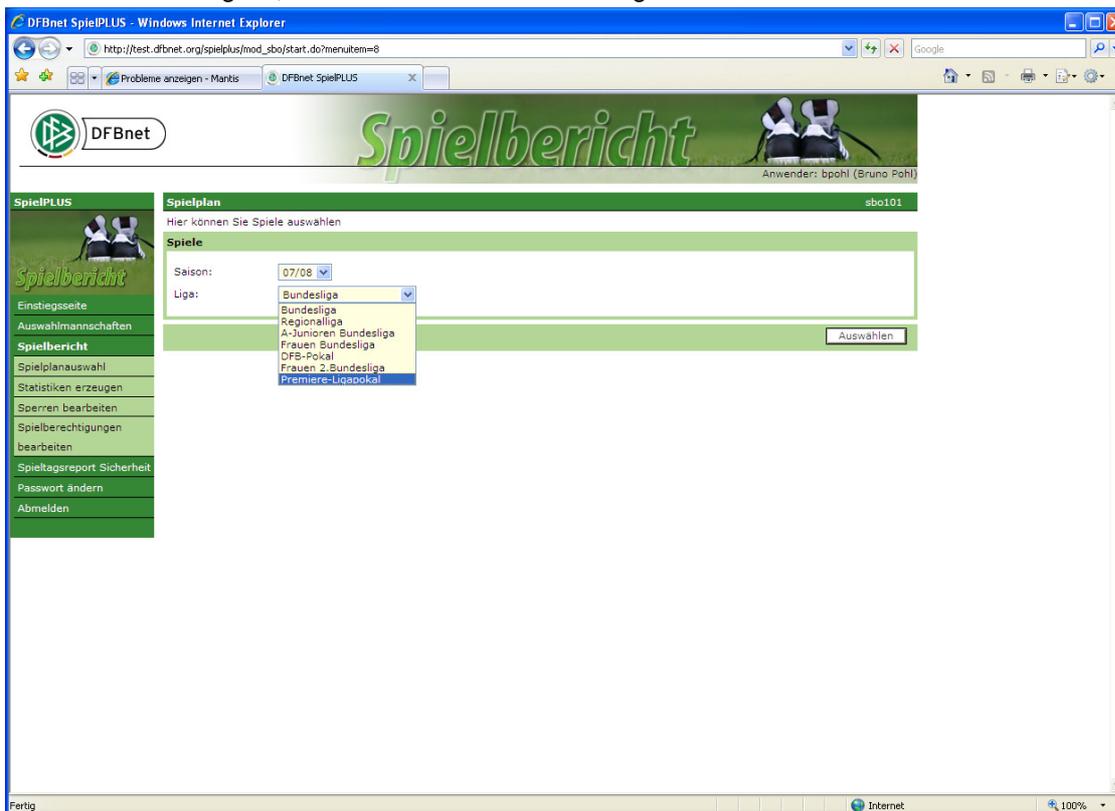


Abbildung 3: Mannschaftsverantwortlicher mit Berechtigung für über 10 Ligen

**Hinweis:** Entscheidend ist nicht die reale Anzahl der existierenden Ligen, sondern die theoretische Anzahl aus dem Produkt aus Anzahl Mannschaftsart und Anzahl Spielklasse, denn dass eine Liga real nicht existiert, muss die Anwendung über eine Datenbankabfrage erst einmal feststellen, was auch Last verursacht. Für Mannschaftsverantwortliche mit einer Berechtigung auf unter 10 Ligen bleibt alles wie bisher, sie bekommen nach Anmeldung für alle berechtigten Ligen immer die nächsten Spiele angezeigt.



## 7. Anzeige der Spielberichte für Rolle SBO-Admin

### 7.1 Anzeige Spielberichte wie für den Staffelleiter

Benutzer mit der Rolle SBO-Admin können jetzt unabhängig von der Staffelnzuständigkeit alle Spielberichte in Ligen, für die der Spielbericht im Einsatz ist, ansehen. Nach Auswahl des Menüpunkts *Spielbericht – Spielplanauswahl* erfolgt die Anzeige des Spielstatus für die ausgewählten Spiele (siehe Abbildung 4).



Abbildung 4: Anzeige Spielplan für SBO-Admin

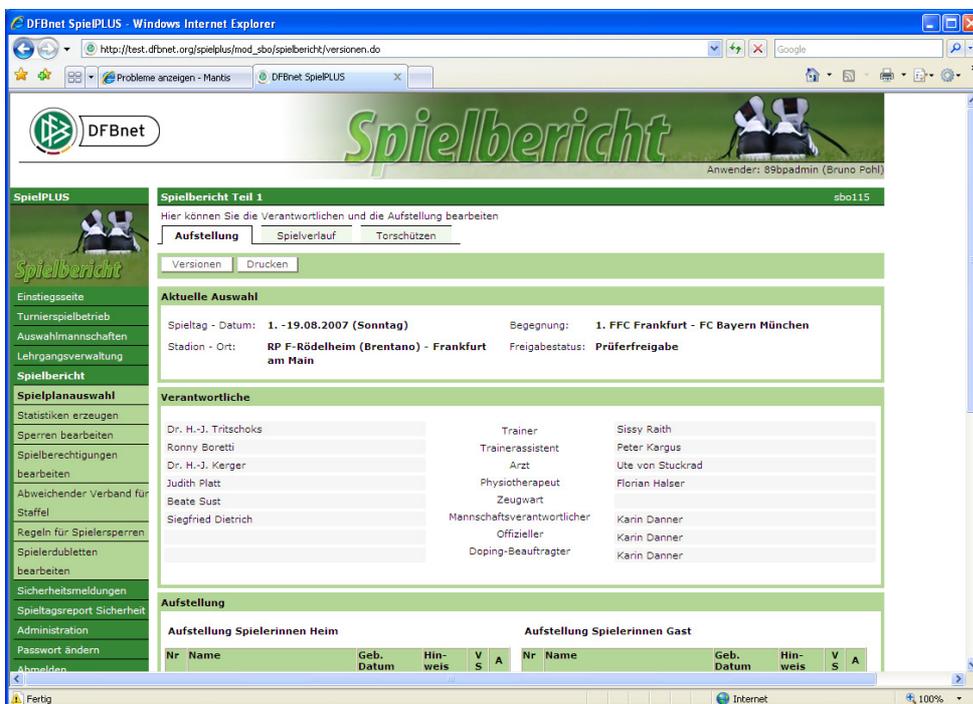


Abbildung 5: Anzeige Spielbericht

Wird jetzt ein Eintrag angeklickt, kommt wie beim Staffelleiter zunächst die Versionsauswahl und dann die Anzeige des Spielberichts mit den bekannten Tab-Reitern *Aufstellung / Spielverlauf / Torschützen* (siehe Abbildung 5). Im Gegensatz zum Staffelleiter kann der SBO-Admin die Berichte **nicht korrigieren** (dies ist kein sinnvoller Anwendungsfall, Korrekturen sollen über den Staffelleiter laufen).



## 7.2 Bearbeitung des Spielberichtsstatus

Wird in der Spielplananzeige der Button *Spielberichtsstatus* angeklickt, schaltet die Anzeige um. Es wird zu jedem Spiel der Spielberichtsstatus angezeigt.

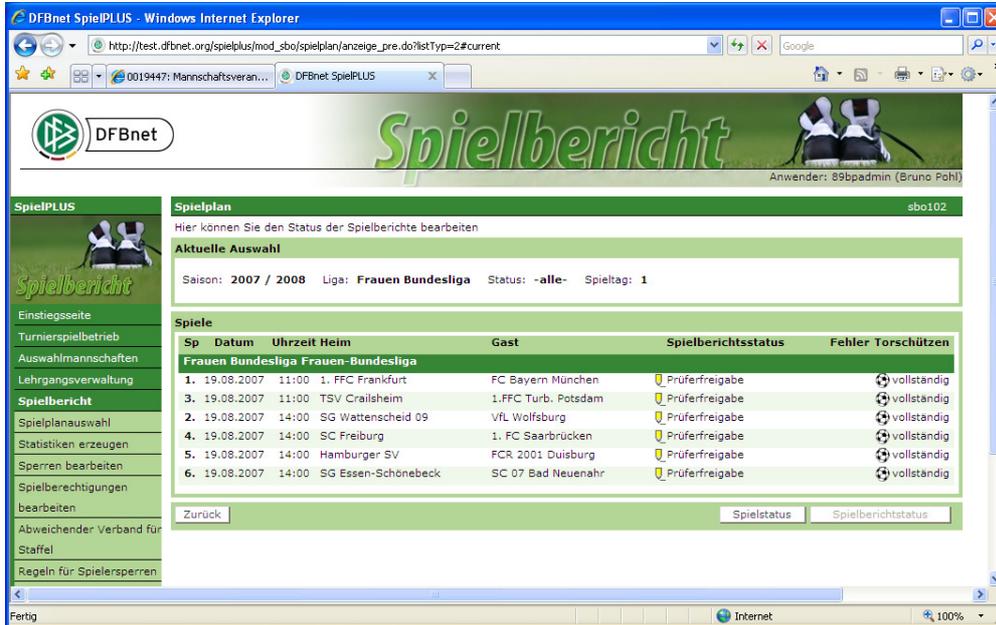


Abbildung 6: Anzeige Spielberichtsstatus

Außerdem wird als Bearbeitungssymbol jetzt ein gelber Bleistift angezeigt. Wird jetzt ein Eintrag angeklickt, kommt wie bisher beim SBO-Admin die Bearbeitung des Spielberichtsstatus und die Funktion Spielbericht löschen.

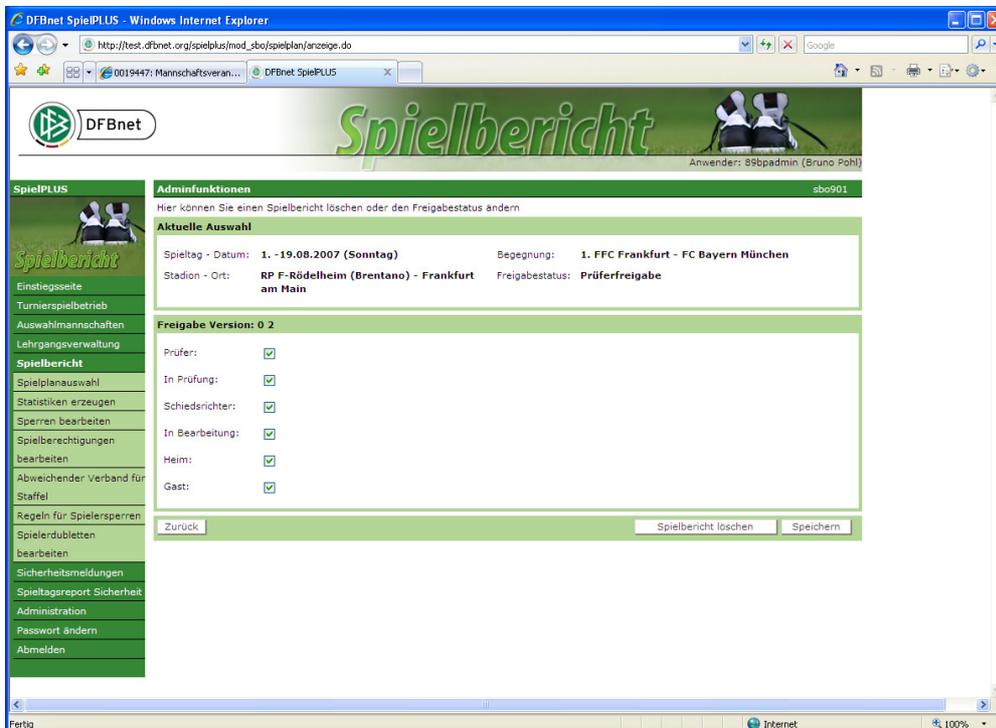


Abbildung 7: Bearbeitung des Spielberichtsstatus

\* \* \*