



DFB-MEDIEN

Freigabemitteilung Nr. 18		DFBnet Schiedsrichteransetzung – Version 3.0		
System:		DFBnet	Schiedsrichteransetzung	
Speicherpfad/Dokument:		100928-DFBnet-SRIA_3_0.doc		
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	27.09.2010	28.09.2010	28.09.2010	28.09.2010
Version:	1.0	1.0	1.0	1.0
Name:	S. Trautmann	S. Trautmann	B. Pohl	S. Trautmann

© 2010 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	3
2. Änderungen	3
2.1 Neuer Menüpunkt „Blockansetzung“	3
2.2 Rolle „Schiedsrichter“: Änderungen bei der Spieliste	7
1. Einleitung	3
2. Änderungen	3
2.1 Neuer Menüpunkt „Blockansetzung“	3
2.2 Rolle „Schiedsrichter“: Änderungen bei der Spieliste	7



1. Einleitung

In dieser Freigabemittelung finden Sie die Beschreibung von Änderungen, die in der Schiedsrichteransetzung V 3.0 zum Softwarepaket V 3.13 implementiert wurden.

Allgemeine Verabredung

Ist im folgenden Dokument von *Schiedsrichter* die Rede, so sind immer alle Ansetzungsrollen und Geschlechter gemeint, es sei denn, es wurde ausdrücklich nur der Schiedsrichter erwähnt.

2. Änderungen

2.1 Neuer Menüpunkt „Blockansetzung“

Für die Ansetzer wird ein neuer Menüpunkt „Blockansetzung“ angeboten.

The screenshot shows the 'Ansetzung der Spiele' (Match Setup) interface. On the left, a sidebar menu includes 'Ansetzung', 'Blockansetzung' (highlighted with a red box), 'manuell' (also highlighted with a red box), 'Schiridaten', 'Staffeln', 'Einstellungen', 'Mein Profil', and 'Logout'. The main content area has search filters for 'Staffel Kurzbez.', 'Mannschaftsart', 'Status', 'Datum ab', and 'Zeitraum'. Below the filters is a table with columns: 'Datum', 'Staffel Spielk.', 'Spt Spnr.', 'Verein Spielstätte', 'Info', 'St.', 'SR', and 'Aktion'. The table currently shows 'Keine Einträge gefunden.' and some action links like 'Sammel-Austausch' and 'Vorläufige Einteilung aufheben'. At the bottom, there is a legend with icons for various match statuses and actions, and two buttons: 'Offene Benachrichtigungsmails verschicken' and 'Report erzeugen'.

Über die Applikation „Hallenfußball“ werden derartige Ansetzungsblöcke erzeugt. Ein Ansetzungsblock ist ein Block von Spielen einer Staffel, die auf einer Spielstätte an einem Tag ab einer bestimmten Anstoßzeit hintereinander stattfinden (z.B. Hallenturnier).



Durch Klick auf den Unterpunkt „manuell“ erhalten Sie die Übersicht über Ansetzungsblöcke in dem eingestellten Zeitraum.

<input type="checkbox"/>	▼ Datum	▼ Staffel Spielk.	▼ Spt Spnr.	▼ Verein Spielstätte	Info	St.	SR	Aktion
<input type="checkbox"/>	01.10.2010 09:00 Fr.	EJKTur1 150002 999	1 999	TUS Wettbergen v.1909 e.V. Halle am Sportpark	1 Oktober			

Turnierinformationen

Sie erhalten für die Ansetzung wichtige Informationen zum Turnier (Spielstätte, Verantwortlicher Verein, Beginn/Ende, Anzahl Spiele, etc.), wenn Sie in der manuellen Blockansetzung auf die Bezeichnung in der Spalte „Info“ klicken.

Bezeichnung
Turnierbezeichnung 1 Oktober

Allgemein Informationen

Spielstätte	Halle am Sportpark
verantwortl. Verein	TUS Wettbergen v.1909 e.V.
Beginn	01.10.2010 09:00
Ende	12:15
Anzahl Spiele	10
Spielnummern	1-10
Pause zwischen den Spielen	5 min
Anzahl parallele Spiele	1
gewünschte Anzahl SR	2

Hinweis für SR-Ansetzer: Werden mehr Schiris benötigt melde dich bitte bei mir. Gruß Heinz

In den letzten beiden Zeilen der „Plandaten“ ist die gewünschte Anzahl Schiedsrichter sowie ein Hinweistext des Staffelleiters (an den Ansetzer) vermerkt.



Über den Reiter Spielplan erhalten Sie den Turnierplan des Ansetzungsblockes.

Schiedsrichterdaten SR-210-2						
Plandaten		Spielplan				
Geplante Spiele						
▲ Datum	▼▲ St.	▼▲ Tag	▼▲ Nr.	▼▲ Heim	▼▲ Gast	
01.10.2010 09:00	EJKTur1	1	001	HSC Hannover	SV Arminia Hannover	
01.10.2010 09:20	EJKTur1	1	002	SV Eintracht Hannover	Polizei SV Hannover 4	
01.10.2010 09:40	EJKTur1	1	003	Polizei SV Hannover	Hannover 96	
01.10.2010 10:00	EJKTur1	1	004	Polizei SV Hannover 4	HSC Hannover	
01.10.2010 10:20	EJKTur1	1	005	SV Arminia Hannover	Polizei SV Hannover	
01.10.2010 10:40	EJKTur1	1	006	Hannover 96	SV Eintracht Hannover	
01.10.2010 11:00	EJKTur1	1	009	SV Eintracht Hannover	SV Arminia Hannover	
01.10.2010 11:20	EJKTur1	1	010	HSC Hannover	Hannover 96	

Seite 1 / 1 (8 Treffer insgesamt)

Die Automatische Ansetzung ist für Ansetzungsblöcke nicht möglich.

Die erforderlichen Qualifikationen für die Schiedsrichter sind (aus den bekannten Ligen) in den Staffeldaten einzustellen.

Staffeldaten SR-501	
Staffeldaten	
Name:	Test Refz
Saison:	10/11
Kurzbezeichnung:	<input type="text" value="EJKTur1"/>
Liga:	E-Junioren Kreisturnier
Spielklasse:	Kreisturnier
Mannschaftsart:	E-Junioren
Spielgebiet:	Kreis Hannover-Stadt
Stärke:	6
Min. Abstand zw. Spielleitungen mit beteiligten Mannschaften	<input type="text"/> Tage
Min. Abstand zw. Spielleitungen mit beteiligten Mannschaften	<input type="text"/> Spieltage
Min. Abstand zw. Spielleitungen z.B. Zeit für An-/Abreise	<input type="text"/> Tage
Gebietsprüfung bei SR-Ansetzung	<input type="checkbox"/>
Erforderliche Schiedsrichterqualifikation	
Qualifikation:	<input type="text" value="E-Junioren Kreisturnier"/> ▼
<i>Hinweis: Die Qualifikation wird vom verantwortlichen Schiedsrichter-Ansetzer eingegeben!</i>	



Der Mindestabstand zwischen Spielleitungen (Mannschaften) werden nicht berücksichtigt. Eine Gebietsprüfung (wie bei Einzelspielen) wird ebenfalls nicht durchgeführt.

Durch Klick auf die „Pfeife“ gelangen Sie in den Ansetzungsmodus. In diesem Beispiel sind zwei Schiedsrichter erforderlich.

Schiriansetzung | **Ansetzung** SR-101

Spieldaten

Staffel-Bez: Test Refz
 Datum / Uhrzeit: 01.10.2010 09:00
 Heimmannschaft: TUS Wettbergen v.1909 e.V.
 Gastmannschaft: 1 Oktober
 Spielort: Halle am Sportpark

Ansetzung

Schiedsrichter:

Schiedsrichter:

Bemerkung zum Spiel

Bemerkung: [speichern](#)

Austauschspiel

SR-Gebiet: [bitte SR-Gebiet auswählen](#)
Austausch des Spiels in ein anderes Gebiet ist nur möglich solange noch keine Ansetzung erfolgt ist!

Ansetzung durch Verein

Verein: [bitte Verein auswählen](#)
Die Ansetzung des Spiels durch einen Verein ist nur möglich solange noch keine Ansetzung erfolgt ist!

Das Bemerkungsfeld kann – anlog bei Einzelspielen – für Hinweise an die Schiedsrichter genutzt werden (Spesensätze, Ansprechpartner, etc.).

Es kann nur die Rolle Schiedsrichter (mehrfach) besetzt werden.

Schiriansetzung | **Info**

Die Ansetzung für Robert Schröder wurde erfolgreich bestätigt!

Ansetzung der Spiele SR-100

Staffel Kurzbz. Mannschaftsart Status Datum ab Zeitraum

- alle Mannschaftsarten - alle 01.10.2010 1 Tag

SR-Vorname SR-Nachname Spieltag [suche](#)

<input type="checkbox"/>	▼ Datum	▼ Staffel Spielk.	▼ Spt Spnr.	▼ Verein Spielstätte	Info	St.	SR	Aktion
<input type="checkbox"/>	01.10.2010 09:00 Fr.	EJKTur1 150002 999	1 999	TUS Wettbergen v.1909 e.V. Halle am Sportpark	1 Oktober		SR Robert Schröder SR Dominik Schröder	

Die Ansetzungsblöcke können (komplett) an Schiedsrichtergebiete und Vereine delegiert werden, einzelne Schiedsrichter-Rollen jedoch nicht.



2.2 Rolle „Schiedsrichter“: Änderungen bei der Spieliste

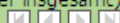
Der Schiedsrichter sieht Ansetzungsblöcke (Hallenrunden) künftig in seiner Spieliste. Es findet keine getrennte Anzeige von Einzelspielen und Blöcken statt. In der Spalte „Gast“ stehen die „Blockbezeichnungen“.

Schiriansetzung		Meine Spiele							SR-600	
 Eigene Daten meine Spiele Stammdaten Einstellungen Mein Profil Logout		Staffel Kurzbez.	Rolle	Datum ab	Zeitraum					suche
			- alle Rollen -	01.09.2010	8 Wochen					
		Datum	Staffel Spielk.	Tag Nr.	Heim Spielstätte	Gast	Erg.	Schiedsrichter	Best.	
		08.09.2010 18:00 Mi.	VPokal3 110827 011	3 011	TuS Heeslingen	BSV Kickers Emden		SR Robert Schröder SRA1 Marco Gewecke		
01.10.2010 09:00 Fr.	EJKTur1 150002 999	1 999	TUS Wettbergen v.1909 e.V. Halle am Sportpark	1 Oktober		SR Dominik Schröder SR Robert Schröder				
							Seite 1 / 1 (2 Treffer insgesamt)			

Durch den Klick auf die entsprechende Spielstätte sieht der Schiedsrichter die Anschrift der Halle

Daten zur Spielstätte		SR-112
Spielstätte		
Name:	Halle am Sportpark	
Straße:	Deveser Strasse	
PLZ:	30457	
Ort:	Hannover	

Durch Klick auf die „Blockbezeichnung“ ist der Spielplan ersichtlich, durch Klick auf den Reiter Plandaten die Turnierinformationen.

Schiedsrichterdaten							SR-210-2
Plandaten		Spielplan					
Geplante Spiele							
▲ Datum	▼ St.	▼ Tag	▼ Nr.	▼ Heim	▼ Gast		
01.10.2010 09:00	EJKTur1	1	001	HSC Hannover	SV Arminia Hannover		
01.10.2010 09:20	EJKTur1	1	002	SV Eintracht Hannover	Polizei SV Hannover 4		
01.10.2010 09:40	EJKTur1	1	003	Polizei SV Hannover	Hannover 96		
01.10.2010 10:00	EJKTur1	1	004	Polizei SV Hannover 4	HSC Hannover		
01.10.2010 10:20	EJKTur1	1	005	SV Arminia Hannover	Polizei SV Hannover		
01.10.2010 10:40	EJKTur1	1	006	Hannover 96	SV Eintracht Hannover		
01.10.2010 11:00	EJKTur1	1	009	SV Eintracht Hannover	SV Arminia Hannover		
01.10.2010 11:20	EJKTur1	1	010	HSC Hannover	Hannover 96		
						Seite 1 / 1 (8 Treffer insgesamt)	



DFB-MEDIEN

Empfehlung:

Wir empfehlen Ihnen, alle Schiedsrichter mit den entsprechenden Berechtigungen (Schiedsrichteransetzung, Rolle „Schiedsrichter“) auszustatten. So können sich alle Schiedsrichter jederzeit einen Überblick über anstehende (und zurückliegende) Aufgaben verschaffen. Zudem können Spieldaufträge direkt bestätigt und Freistellungstermine eingepflegt werden.

* * *