



DFB-MEDIEN

					Version: 4.96
System:		DFBnet			
Speicherpfad/Dokument:		140618_DFBnet_Spielplanung_Freigabemitteilung_4.96.doc			
öffentlich	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:	
Datum:	17.6.2014	18.6.2014	18.06.2014	18.06.2014	
Version:	V 1.0	V 1.0	V 1.0	V 1.0	
Name:	K. Stichternath	K. Stichternath	Thomas Heyne	Thomas Heyne	

© 2014 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Inhaltsverzeichnis

1.	Neue Funktionen SpielPLUS	3
2.	DFBnet Spielbetrieb	4
2.1	Erweiterung manueller Tabellenplatztausch.....	4
2.2	RTF für Spieltag: Spiele und Tabelle.....	7
2.3	Staffeln mit kostenfreien Verlegungsanträgen löschen.....	9
2.4	Import von Mannschaftseinteilungen: Staffel berücksichtigen.....	9
2.5	Export von Mannschaftseinteilungen inklusive Mannschaftsnamen.....	9
2.6	Spielverdrängung durch Freundschaftsspiele.....	10
3.	DFBnet Freundschaftsspiele	11
3.1	Eigene Ligen für Freundschaftsspiele.....	11
3.2	Anpassungen, die sich durch die neuen Ligen für Freundschaftsspiele ergeben.....	12
3.2.1	Ligaregeln.....	12
3.2.2	Schiedsrichterqualifikationen.....	12
3.2.3	Berechtigungen.....	12
3.3	Auswahl einer Spielstätte direkt mit der Anlage eines Freundschaftsspiels.....	14
3.4	Spieldauer/Pausendauer und Platzgröße individuell je Freundschaftsspiel änderbar.....	15
3.5	Auswahl eines Ansetzungsmodus notwendig.....	16
4.	DFBnet Ergebnismeldung	17
4.1	Meldung Spielausfall ab 0:00 oder erst ab Spielbeginn.....	17
4.2	Spielabsetzung soll Erstmeldestempel versorgen.....	17
4.3	Anzeige weiterer Schiri-Daten in den Spieldetails (Delegierungen).....	18



DFB-MEDIEN

1. Neue Funktionen SpielPLUS

Im Folgenden werden weitere Funktionen für die Version 4.96 des Spielbetriebs beschrieben. Als wesentlichste Änderung ist die Bereitstellung eigener Ligen für Freundschaftsspiele zu nennen, hierdurch ergibt sich signifikanter Nutzen in anderen Applikationen. Allerdings sind auch Tätigkeiten bzgl. Vergabe von Nutzerrechten zu berücksichtigen, s.u.

In diesem Zuge sind für Release 4.96 auch einige neue Features im Modul Freundschaftsspiele umgesetzt worden s.u.



2. DFBnet Spielbetrieb

2.1 Erweiterung manueller Tabellenplatztausch

Mit dem Release 4.96 besteht die Möglichkeit je Tabelle, den manuellen Tabellenplatztausch bei Punktgleichheit oder nur bei Punkt. Und Torgleichheit anzubieten.

Der Anwender klickt auf „Bearbeiten“ in der Tabellensicht...

Meisterschaft msb 016 ?

Staffelinfo

Saison	13/14	Mannschaftsart	Herren	Wettkampf / Runde	Meisterschaft / 1
Größe	18 / 18	Spielklasse	Landesliga	Staffel / Rahmenplan	Landesliga Südwest / 2
Status	freigegeben	Gebiet	Bayern	Kennung / Nummer	310104 / 2 ◀ Staffeln ▶

Plandaten | Staffeldaten | Statistik | Mannschaften | **Tabelle** | Fairnesstabelle | Spielplan

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	SpVgg Kaufbeuren	2	2	0	0	4 : 1	3	6	
2	SC Oberweikertshofen	2	2	0	0	3 : 0	3	6	
18	TSG Thannhausen	2	0	0	2	0 : 5	-5	0	

◀ Spieltag 2 ▶

Bemerkung

Zurück | Drucken | RTF | Auf- und Abstieg | **Bearbeiten** | Neu Berechnen

... und erhält einer Seite zum Bearbeiten der Tabelle.

Standardmäßig ist „Bei Punktgleichheit“ voreingestellt. Dies bewirkt, dass die Plätze 4 – 8 untereinander getauscht werden können, da alle 5 Mannschaften 4 Punkte besitzen.



DFB-MEDIEN

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	SpVgg Kaufbeuren	2	2	0	0	4 : 1	3	6	
2	SC Oberweikertshofen	2	2	0	0	3 : 0	3	6	
2	TSV 1861 Nördlingen	2	2	0	0	3 : 0	3	6	
4	TSV Landsberg	2	1	1	0	5 : 2	3	4	
5									
6	FC Memmingen II	2	1	1	0	5 : 2	3	4	
7									
8	SC Bubesheim	2	1	1	0	2 : 0	2	4	
7	FC Gundelfingen	2	1	1	0	4 : 3	1	4	
8	VfB Durach	2	1	1	0	1 : 0	1	4	
9	FV Illertissen 2	2	1	0	1	6 : 4	2	3	
10	TSV 1862 Friedberg	2	1	0	1	2 : 2	0	3	
11	TSV 1874 Kottern	2	1	0	1	1 : 1	0	3	
12	Spfr. Dinkelsbühl	2	1	0	1	3 : 4	-1	3	
13	TSV Aindling	2	0	1	1	3 : 4	-1	1	
14	SC Fürstenfeldbruck	2	0	0	2	1 : 3	-2	0	
15	SV Mering	2	0	0	2	0 : 3	-3	0	
16	TSV Gersthofen	2	0	0	2	0 : 4	-4	0	
17	TSV Ottobeuren	2	0	0	2	3 : 8	-5	0	
18	TSG Thannhausen	2	0	0	2	0 : 5	-5	0	

Bei Punktgleichheit

Spieltag 2

Zurück Speichern Abbrechen

Es ist jedoch möglich, auf „Bei Punkt- und Torgleichheit“ zu wechseln:

15	SV Mering	2	0	0	2	0 : 3	-3	0	
16	TSV Gersthofen	2	0	0	2	0 : 4	-4	0	
17	TSV Ottobeuren	2	0	0	2	3 : 8	-5	0	
18	TSG Thannhausen	2	0	0	2	0 : 5	-5	0	

Bei Punkt- und Torgleichheit

Spieltag 2

Zurück Speichern Abbrechen

Nun sind nur noch die Plätze tauschbar, wenn Punkte und Tore übereinstimmen:



DFB-MEDIEN

Meisterschaft msb 016 ?

Staffelinfo

Saison	13/14	Mannschaftsart	Herren	Wettkampf / Runde	Meisterschaft / 1
Größe	18 / 18	Spielklasse	Landesliga	Staffel / Rahmenplan	Landesliga Südwest / 2
Status	freigegeben	Gebiet	Bayern	Kennung / Nummer	310104 / 2 Staffeln

Plandaten | Staffeldaten | Statistik | Mannschaften | **Tabelle** | Fairnesstabelle | Spielplan

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	SpVgg Kaufbeuren	2	2	0	0	4 : 1	3	6	
2	SC Oberweikertshofen	2	2	0	0	3 : 0	3	6	
2	TSV 1861 Nördlingen	2	2	0	0	3 : 0	3	6	
4	TSV Landsberg	2	1	1	0	5 : 2	3	4	
5	FC Memmingen II	2	1	1	0	5 : 2	3	4	
6	SC Bubesheim	2	1	1	0	2 : 0	2	4	
7	FC Gundelfingen	2	1	1	0	4 : 3	1	4	
8	VfB Durach	2	1	1	0	1 : 0	1	4	
9	FV Illertissen 2	2	1	0	1	6 : 4	2	3	
10	TSV 1862 Friedberg	2	1	0	1	2 : 2	0	3	
11	TSV 1874 Kottern	2	1	0	1	1 : 1	0	3	
12	Spfr. Dinkelsbühl	2	1	0	1	3 : 4	-1	3	
13	TSV Aindling	2	0	1	1	3 : 4	-1	1	
14	SC Fürstenfeldbruck	2	0	0	2	1 : 3	-2	0	
15	SV Mering	2	0	0	2	0 : 3	-3	0	
16	TSV Gersthofen	2	0	0	2	0 : 4	-4	0	
17	TSV Ottobeuren	2	0	0	2	3 : 8	-5	0	
18	TSG Thannhausen	2	0	0	2	0 : 5	-5	0	

Bei Punkt- und Torgleichheit Spieltag 2

Bemerkung

Zurück Speichern Abbrechen

Von den 5 Mannschaften mit 4 Punkten sind nur noch Platz 4 und 5 tauschbar, beide Mannschaften besitzen 5:2 Tore.

2.2 RTF für Spieltag: Spiele und Tabelle

Auf den einzelnen Spieltagstabellen gibt es einen neuen Button „RTF“, der ein RTF dieses Spieltages erzeugt.

Meisterschaft msb 016 ?

Staffelinfo

Saison	13/14	Mannschaftsart	Herren	Wettkampf / Runde	Meisterschaft	/ 1
Größe	18 / 18	Spielklasse	Landesliga	Staffel / Rahmenplan	Landesliga Südwest	/ 2
Status	freigegeben	Gebiet	Bayern	Kennung / Nummer	310104 / 2	Staffeln

Plandaten | Staffeldaten | Statistik | Mannschaften | **Tabelle** | Fairnesstabelle | Spielplan

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	SpVgg Kaufbeuren	2	2	0	0	4 : 1	3	6	
2	SC Oberweikertshofen	2	2	0	0	3 : 0	3	6	
18	TSG Thannhausen	2	0	0	2	0 : 5	-5	0	

Spieltag 2

Bemerkung

Zurück | Drucken | **RTF** | Auf- und Abstieg | Bearbeiten | Neu Berechnen

Dieses RTF enthält:

- Die Spiele des aktuellen Spieltages
- Die Spieltagstabelle

Die Ausgabe des RTF ist bei allen Spieltagstabellen möglich, auch im Turnier- und Pokalspielbetrieb und auch bei Hammesrunden.

Das erzeugte RTF hat in etwa folgendes Aussehen und kann bearbeitet werden.



DFB-MEDIEN

DFBnet - Spieltag 2

18.06.2014 14:31



Saison	: 13/14	Staffel	: 002 Landesliga Südwest
Verband	: Bayerischer Fußball-Verband	Kennung	: 310104
Mannschaftsart	: 013 Herren	Status	: Spielbetrieb freigegeben
Spielklasse	: 032 Landesliga	Staffelleiter	: Y
Spielgebiet	: 310 Bayern	Telefon	: 0
Rahmenspielplan	: 2	E-Mail	: orgatest@dfbnet.de

Sptg.	Spielkennung	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Zeit/Tore	Spielstätte
Freitag, 09.08.2013					
5	310104037	VfB Durach	FC Memmingen II	0 : 2 *	Offino-Stadion
Samstag, 10.08.2013					
5	310104039	SC Fürstfeldbruck	Spfr. Dinkelsbühl	2 : 1 *	TechnoMarkt-Stadion Fürstfeldbruck
5	310104040	TSG Thannhausen	TSV Aindling	3 : 0 *	Mindelstadion Thannhausen
5	310104043	TSV 1861 Nördlingen	SpVgg Kaufbeuren	1 : 1 *	Rieser Sportpark
5	310104041	FC Gundelfingen	TSV 1874 Kottern	1 : 0 *	Schwabenstadion
5	310104044	SC Bubesheim	SC Oberweikertshofen	0 : 4 *	SC Bubesheim HF
5	310104045	TSV Gersthofen	TSV Landsberg	0 : 3 *	Abenstein Arena
Sonntag, 11.08.2013					
5	310104038	SV Mering	FV Illertissen 2	1 : 1 *	Sportanlage Mering
5	310104042	TSV Ottobeuren	TSV 1862 Friedberg	1 : 4 *	Sportplatz Schulzentrum

* - Ergebnis ist anerkannt	U - Urteil
** - Anstosszeit steht noch nicht fest, oder ist noch nicht bekannt	V - Verwaltungsentscheid
	S - Spielinstanz
	T - Testspiel

DFBnet - Tabelle

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Torverh.	Differenz	Punkte	SW
1	TSV Landsberg	5	4	1	0	13 : 4	9	13	
2	FC Gundelfingen	5	4	1	0	12 : 3	9	13	
3	TSV 1861 Nördlingen	5	3	1	1	7 : 5	2	10	
4	SC Bubesheim	5	3	1	1	8 : 7	1	10	
5	TSV 1862 Friedberg	5	3	0	2	10 : 8	2	9	
6	SC Oberweikertshofen	5	3	0	2	8 : 6	2	9	
7	TSV 1874 Kottern	5	3	0	2	4 : 2	2	9	
8	FV Illertissen 2	5	2	1	2	11 : 7	4	7	
9	FC Memmingen II	5	2	1	2	9 : 7	2	7	
10	SpVgg Kaufbeuren	5	2	1	2	8 : 7	1	7	
11	VfB Durach	5	2	1	2	5 : 4	1	7	
12	TSG Thannhausen	5	2	1	2	7 : 8	-1	7	
13	TSV Gersthofen	5	2	0	3	5 : 9	-4	6	
14	SV Mering	5	1	1	3	5 : 6	-1	4	
15	TSV Aindling	5	1	1	3	7 : 11	-4	4	
16	Spfr. Dinkelsbühl	5	1	1	3	6 : 13	-7	4	
17	SC Fürstfeldbruck	5	1	0	4	4 : 10	-6	3	
18	TSV Ottobeuren	5	0	0	5	6 : 18	-12	0	



2.3 Staffeln mit kostenfreien Verlegungsanträgen löschen

Bisher konnten keine Spielpläne und Staffeln gelöscht werden, wenn in dieser Staffel bereits Anträge auf Spielverlegungen vorliegen, egal ob mit oder ohne Kosten und egal ob mit oder ohne Zustimmung.

Mit diesem Release wird das Löschen von Spielplänen und Staffeln erst dann verhindert, wenn es mindestens 1 Antrag auf Spielverlegung gibt mit Zustimmung und Kostenpflicht.

Wird ein Spielplan gelöscht, werden hierbei automatisch alle vorhandenen Anträge auf Spielverlegung automatisch mit weggeräumt.

2.4 Import von Mannschaftseinteilungen: Staffel berücksichtigen

Es geht um den Import von Mannschaftseinteilungen in der Funktion Schnellerfassung in der Spielplanung.

Bisher konnte der Import nicht damit umgehen, wenn in der Importdatei Staffeln eingetragen sind, die gar nicht im Wettkampf enthalten.

Mit diesem Release 4.96 werden die Importzeilen mit fremden Staffeln einfach übersprungen und nicht weiter betrachtet, der Import der passenden Mannschaften mit den Staffeln aus diesem Wettkampf wird nicht mehr behindert.

Für die Importzeilen mit einer Staffel aus dem Wettkampf teilt der Import die Mannschaft in die angegebene Staffel ein und setzt die mitgegebene Schlüsselzahl.

Als Ausgabe erscheint die Anzahl der übersprungenen Zeilen.

Mit diesem Feature ist es nicht mehr notwendig, eine übergreifende Importdatei für mehrere Wettkämpfe vor dem Import in mehrere Stücke aufzusplitten.

2.5 Export von Mannschaftseinteilungen inklusive Mannschaftsnamen

Es geht um den Export von Mannschaftseinteilungen in der Funktion Mannschaftseinteilung/ Schnellerfassung in der Spielplanung.

Bisher war im Export der Mannschaftsname nicht enthalten, was die Lesbarkeit der Datei erschwerte.

Mit diesem Release 4.96 werden auch die Mannschaftsnamen mit ausgegeben, der Export hat dieses Format:

34040110	2	340004/1	5	SV Wehen Wiesbaden II
34030010	1	340004/1	11	1.FC Eschborn
34001096	1	340004/1	17	OSC Vellmar
34041040	1	340004/1	18	SV Rot-Weiss Hadamar

Die so erzeugte Exportdatei kann wieder importiert werden, wobei der Import den Mannschaftsnamen ignoriert und auch das Fehlen des Mannschaftsnamens nicht übel nimmt.



DFB-MEDIEN

2.6 Spielverdrängung durch Freundschaftsspiele

Bisher konnten Freundschaftsspiele andere Meisterschaftsspiele von einer Spielstätte verdrängen, z.B. ein Bezirksfreundschaftsspiel ein Meisterschaftsspiel der Kreisliga.

Das ist nicht gewollt und im Zuge der Einführung eigener Ligen für Freundschaftsspiele mit diesem Release 4.96 entfällt dieser Missstand.

Da die neuen Freundschaftsspielligen ab dem 1.7.2014 gültig werden, wirkt die Änderung am Verhalten der Spielverdrängung auf Spielstätten erst für Spiele mit Anstoß ab 1.7.2014.

Verbände, die die Einrichtung eigener Ligen für Freundschaftsspiele abgelehnt haben, können von dieser Neuerung nicht profitieren.

Die Einstellungen in den teilnehmenden Verbänden sollten so sein, dass jedes Meisterschaftsspiel eine höhere Priorität hat als jedes Freundschaftsspiel hat.

In Einzelfällen könnte es sein, dass die eingestellten Prioritäten noch nicht stimmen, hier kann kurzfristig nachgeregelt werden.



DFB-MEDIEN

3. DFBnet Freundschaftsspiele

3.1 Eigene Ligen für Freundschaftsspiele

Derzeit nutzen Meisterschaftsspielbetrieb und Freundschaftsspielbetrieb/Privatspiele dieselben Spielklassen und Ligen. Dies erzeugt einige Nachteile, z.B. bei den Ligaregeln, Ligaeigenschaften wie Ligapriorität (für Spielverdrängung), Berechtigungsvergabe und Schiedsrichterqualifikation.

Auch für den Wegfall der Staffelnzuständigkeiten im Spielbericht für Staffelleiter sind eigene Ligen für Freundschaftsspiele notwendig.

Hierbei ist vorgesehen, dass je Verband pro Spielebene (Verband, Bezirk, Kreis) und Mannschaftsart maximal 1 Liga für Freundschaftsspiele eingerichtet wird. Maximal kann also ein Landesverband je Mannschaftsart 3 Ligen für Freundschaftsspiele einrichten lassen (z.B. Niedersachsen). Je nach Spielklasse der Heimmannschaft in der Meisterschaft landet das erzeugte Freundschaftsspiel dann im passenden Kreis oder Bezirk oder im Verband.

Wenn ein Landesverband seine Freundschaftsspiele grundsätzlich nur auf Kreisebene abwickelt (wie Hessen), dann wird für diesen Verband je Mannschaftsart nur eine Freundschaftsspielliga auf Kreisebene eingerichtet.

Festlegung der Liga, der das Spiel zugeordnet werden soll.

Die ausgewählte Heimmannschaft legt über ihre zugehörige Meisterschaftsspielklasse folgendes fest:

- Verband für das Freundschaftsspiel
Die Meisterschaftsspielklasse der Heimmannschaft liefert diesen Verband (Meist ist es der Verband des Heimvereins, nur bei überregional spielenden Mannschaften ist ein übergeordneter Verband)
- Mannschaftsart für das Freundschaftsspiel
Die Mannschaftsart der Heimmannschaft liefert die passende Mannschaftsart (über Mannschaftsarttyp)
- Spielebene der Mannschaft
Die Meisterschaftsspielklasse der Heimmannschaft liefert eine Spielebene(DFB-Ebene, Regional, Verband, Bezirk, Kreis).

Bestimmung der passenden Liga:

- Alle in der korrespondierenden Saison gültigen Ligen mit passenden Verband/Mannschaftsart für Freundschaftsspiele suchen.
- Wenn 0 Treffer, dann wird die Meisterschaftsliga der Heimmannschaft genommen.
(Übergangsszenario für 13/14)
- Wenn genau 1 Treffer, dann ist es die gefundene
- Wenn mehr als 1 Treffer, dann gilt:
 - o Gewählt wird die passende Freundschaftsspielliga derselben Spielebene mit höchster Ligenpriorität, wenn vorhanden



DFB-MEDIEN

- Falls nicht vorhanden, wird die passende Freundschaftsspielliga aus den unteren Spielerebenen des selben Verbandes mit höchster Ligenpriorität genommen, wenn vorhanden
- Falls nicht vorhanden, wird die passende Freundschaftsspielliga aus den höheren Spielerebenen des selben Verbandes mit Ligenpriorität genommen (nicht vorhanden kann in dieser Stelle nicht vorkommen)

An dieser Stelle ist die passende Liga für das Freundschaftsspiel gefunden worden.

Bestimmung des passenden Spielgebietes:

- Ausgehend vom Stammkreis des Heimvereins die Gebietskette nach oben bilden
- Das Spielgebiet mit passender Spielerebene ist das richtige Spielgebiet

3.2 Anpassungen, die sich durch die neuen Ligen für Freundschaftsspiele ergeben.

3.2.1 Ligaregeln

Für die neuen Freundschaftsspielligen müssen Ligaregeln und Sperregeln festgelegt werden, die für den Spielbericht angewendet werden.

Staffelzuständigkeiten sind für Freundschaftsspiele nicht notwendig.

3.2.2 Schiedsrichterqualifikationen

Schiedsrichter müssen für die neuen Freundschaftsspielligen qualifiziert werden. Dies wurde von DFB Medien automatisch per script erzeugt:

Wenn ein SR eine Qualifikation für irgendeine Liga in der Meisterschaft besitzt, wurde für die entsprechende Freundschaftsspielliga derselben Spielerebene und Mannschaftsart eine Qualifikation für dieselben Rollen eingetragen.

3.2.3 Berechtigungen

Hinweis:

Erweiterungen in der Benutzerverwaltung für die neuen Spielklassen sind dann notwendig, wenn bei der Berechtigung nicht „alle“ eingetragen wurde, sondern einzelne diskrete Spielklassen vergeben wurden.

Im Modul Freundschaftsspiele:

Hier wurden alle Rollen um die Spielklassen für Freundschaftsspiele erweitert, wenn der Benutzer ein passendes Recht für die Meisterschaftsspielklasse besitzt.

Im Modul Spielbericht:



DFB-MEDIEN

Die Rollen Mannschaftsverantwortlicher, Staffelleiter, Spielberichtsprüfer wurden um die neuen Spielklassen erweitert.

Im Modul Schiedsrichteranzetzung:

Die Rolle Schiedsrichterverwalter ist nicht betroffen.

Die Rolle Schiedsrichteranzetzer muss um die neuen Spielklassen erweitert werden. Dies erfolgte nicht automatisch, da sich Zuständigkeiten zwischen den Ebenen ändern.

Im Modul Sportgerichtsbarkeit:

Für die Rollen Sportrichter, Unterrichtete und Staffelleiter sind derzeit keine Datenrechte erweitert worden, diese müssen manuell eingetragen werden.



3.3 Auswahl einer Spielstätte direkt mit der Anlage eines Freundschaftsspiels

Direkt bei der Anlage eines Freundschaftsspiels kann eine Spielstätte aus den Heimspielstätten des Heimvereins gewählt werden:

The screenshot shows the 'Freundschaftsspiele' form in the DFBnet system. The 'Spielstätte' dropdown menu is open, displaying the following options:

- Bitte auswählen
- 0100341501 A-Platz, HSC
- 0100341502 B-Platz, HSC
- 0100341503 C-Platz, HSC
- 0100341504 Kura-Platz, HSC

Other visible fields and values include:

- Saison: 13/14
- Spieldatum: 25.06.2014
- Uhrzeit: 11:11
- Verband: Niedersächsischer Fußballverband
- Heimverein: HSC Hannover v.1893 e.V.
- Heimmannschaftsart: Herren
- Heimmannschaft: HSC Hannover
- Spielklasse Heim: Landesliga
- Gastmannschaftstyp: Vereinsmannschaft
- Gastverein: (empty)
- Gastmannschaftsart: (empty)
- Gastmannschaft: (empty)
- Spielklasse Gast: (empty)
- Abweichende Spieldauer: (empty) Standardwert 90 Min.
- Abweichende Halbzeitpause: (empty) Standardwert 15 Min.
- Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen
- Informationen für den Ansetzer: (empty)

Buttons 'Zurück' and 'Speicher' are located at the bottom of the form.

Eine Überprüfung der Belegbarkeit der Spielstätten ist vor dem Abspeichern nicht möglich. Mit Abspeichern wird natürlich geprüft, ob die gewünschte Spielstätte gebucht werden kann.



DFB-MEDIEN

3.4 Spieldauer/Pausendauer und Platzgröße individuell je Freundschaftsspiel änderbar

Mit diesem Release ist es möglich, bzgl.

- Spieldauer
- Pausendauer
- Spielstättengröße

Je Spiel vom Standard abzuweichen.

Es können einfach die gewünschten Werte eingetragen werden.

Freundschaftsspiele				fss 003	
Basisdaten					
Saison	14/15	Spielstatus			
Spieldatum	07.07.2014	Uhrzeit	11:11		
Verband	Hessischer Fußball-Verband				
Heimverein	SG Griesheim 1946				
Heimmannschaftsart	Herren				
Heimmannschaft	SG Griesheim				
Spielklasse Heim	Hessenliga				
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft				
Gastverein	<input type="text"/>				
Gastmannschaftsart	<input type="text"/>				
Gastmannschaft	<input type="text"/>				
Spielklasse Gast	<input type="text"/>				
Spielstätte	Bitte auswählen				
Spielstättengröße	halber Platz				
Abweichende Spieldauer	<input type="text" value="80"/>	Standardwert	90 Min.		
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text" value="10"/>	Standardwert	15 Min.		
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen				
Informationen für den Ansetzer	<div style="border: 1px solid gray; height: 20px; width: 100%;"></div>				
<input type="button" value="Zurück"/>				<input type="button" value="Speichern"/>	

Die hier eingetragenen Werte wirken sich auf den Spielbereich und die Spielstättenbelegung aus.



DFB-MEDIEN

3.5 Auswahl eines Ansetzungsmodus notwendig

Mit diesem Release 4.96 ist kein Wert mehr für den Ansetzungsmodus eingetragen (nur „bitte auswählen“), der Anwender muss sich entscheiden:

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://referenz.dfbnet.org/>. The page title is "Freundschaftsspiel" and the user is identified as "Anwender: 01000025 (Klaus Stichternath)". The main content area is titled "Freundschaftsspiele" and contains a form with the following fields:

Basisdaten	
Saison	13/14
Spielstatus	
Spieldatum	25.06.2014
Uhrzeit	11:11
Verband	Niedersächsischer Fußballverband
Heimverein	HSC Hannover v.1893 e.V.
Heimmannschaftsart	Herren
Heimmannschaft	HSC Hannover
Spielklasse Heim	Landesliga
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft
Gastverein	
Gastmannschaftsart	
Gastmannschaft	
Spielklasse Gast	
Spielstätte	Bitte auswählen 0100341501 A-Platz, HSC 0100341502 B-Platz, HSC 0100341503 C-Platz, HSC 0100341504 Kura-Platz, HSC
Spielstättengröße	
Abweichende Spieldauer	Standardwert 90 Min.
Abweichende Halbzeitpause	Standardwert 15 Min.
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen
Informationen für den Ansetzer	

At the bottom of the form, there are "Zurück" and "Speicher" buttons.

Hiermit wird sichergestellt, dass hier ein Wert abgespeichert wurde, über den nicht nachgedacht wurde.



DFB-MEDIEN

4. DFBnet Ergebnismeldung

4.1 Meldung Spielausfall ab 0:00 oder erst ab Spielbeginn

Bisher war es in der Ergebnismeldung für den Heimverein grundsätzlich möglich, am Tag des Spiels bereits ab 0:00 einen Spielausfall einzugeben. Ab diesem Release 4.96 kann je Verband (und wahlweise Staffel) eingestellt werden, ob Vereine ab 0:00 oder erst ab Spielbeginn einen Ausfall eingeben dürfen.

Für die folgenden Verbände ergibt sich die Änderung, dass die Ausfallmeldung durch Vereine erst ab Spielbeginn erlaubt ist.

Bayern
Baden
Hessen
Württemberg
Rheinland
Südwest
Saarland
Sachsen-Anhalt
Thüringen

Die Konfiguration wurde aus den bisherigen Einstellungen ermittelt, kann aber bei Bedarf angepasst werden.

4.2 Spielabsetzung soll Erstmeldestempel versorgen

Bisher wurde bei einer Spielabsetzung durch den Staffelleiter kein Erstmelderzeitpunkt gesetzt. Wenn nun ein abgesetztes Spiel doch nicht wieder angesetzt wurde, sondern direkt ein Ergebnis eingetragen wurde, war dies meist zu spät, denn die Entscheidung hierüber fällt ein Staffelleiter evtl. erst Stunden oder Tage nach dem Spiel.

Mit diesem Release erzeugt die Absetzung eines Spiels ebenfalls einen Erstmeldestempel, sodass hier keine Ergebnisse als zu spät gekennzeichnet werden können.



4.3 Anzeige weiterer Schiri-Daten in den Spieldetails (Delegierungen)

Im Bereich der Spieldetails sind für die Schiedsrichteransetzungen und Delegierungen weitere Informationen verfügbar:

Sonderwertungen, Karten, Strafen		
SV Burgweinting - SpVgg Ruhmannsfelden		
Tore / Punkte	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> : <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	
	+Tore -Tore Pkt.	+Tore -Tore Pkt.
Karten / Strafen	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> : <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>

Wertungsart, Ergebnisfreigabe	
Wertungsart	Normal <input type="button" value="v"/>
	<input type="checkbox"/> Ergebnisfreigabe

Schiedsrichter	
Schiedsrichter	Scharf, Constantin TSV 1927 Pressath
	Tel: <input type="text"/> E-Mail: orgatest@dfbnet.de
1. Assistent	Stolorz, Andreas DJK Irchenrieth
	Tel: <input type="text"/> E-Mail: orgatest@dfbnet.de
2. Assistent	Krailing, Fritz SV Störnstein
	Tel: <input type="text"/> E-Mail: orgatest@dfbnet.de

Schiedsrichterdelegierung		
1. Assistent	an Gebiet	8420 (Weiden)
2. Assistent	an Gebiet	8420 (Weiden)
Alle	an Gebiet	Bezirk Oberpfalz

Spielstätte	
Spielstätte	Sportgelände Burgweinting Platz 1
	Kirchfeldallee 4
	93055 Regensburg
Spielstättentyp	Rasenplatz
	Zuschauer
	Spielstätte wurde gebucht

Im Panel „Schiedsrichter“ werden die namentlich angesetzten Schiedsrichter angeboten.

Im Panel „Schiedsrichterdelegierung“ (neu) werden Delegierungen angezeigt. Hierbei können es Delegierungen an Verein oder Gebiet, für einzelnen Rollen oder für alle Rollen des Spiels sein.
