



DFB-MEDIEN

		Version:		
System:	DFBnet		SpielPlus R5.30	
Speicherpfad/Dokument:	150316_DFBnet-Spielbetrieb_Freigabemitteilung_R5_30			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	16.03.2015		17.03.2015	18.03.2015
Version:	1.0		1.0	1.0
Name:	P. Smerzinski		J. Leibküchler	P. Smerzinski

© 2015 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Zum Inhalt

1. Allgemein	3
2. Spielplanung	3
2.1 Spieldauer und Pausendauer bei Freundschaftsspielen	3
2.2 Absetzung von ganzen Blöcken	4
2.3 Schiedsrichterdelegierung bei Blöcken	4
2.4 Änderungsprotokollierung am Spiel	4
2.5 Export Vereinsspielplan	4
2.6 Emailversand weitere Angaben	4
3. Freundschaftsspiele	5
4. Abbildungsverzeichnis	6
5. Bearbeitungshistorie	6



1. Allgemein

In dieser Freigabemittteilung werden Anpassungen und Verbesserungen für DFBnet SpielPLUS Spielbetrieb Version 5.30 beschrieben.

2. Spielplanung

2.1 Spieldauer und Pausendauer bei Freundschaftsspielen

Bei Freundschaftsspielen und Privatspielen ist es nun möglich, Spieldauer und Pausendauer zu verändern.

Eine Änderung wird durch „Speichern“ wirksam gemacht.

Eine Änderung darf von der Berechtigung veranlasst werden, die auch das Recht hat, das Spiel zu verlegen.

Mit Änderung der Spiel- oder Pausendauer wird die Spielstättenbelegungsprüfung angestoßen und ggfs. entsprechende Änderungen gemacht.

Staffelinfo

Saison	14/15	Mannschaftsart	Herren	Staffel	FS/H/K-FS/H-ST/1
RSP	0	Spielklasse	Kreisfreundschaftsspiele	Staffeltyp	Freundschaftsturnier
Größe	0	Gebiet	Kreis Hannover-Stadt	Status	Spielbetrieb freigegeben

Spielinfo

Spielkennung 050061062 Spieltag 42 Schlüsseltag [Spieliste](#)

Spieldetails

Spieldatum 15.04.2015 Uhrzeit 15:00 Spiel ist geplant

Abweichende Spieldauer	<input type="text" value="80"/>	Standardwert	90 Min.
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text" value="10"/>	Standardwert	15 Min.

Abbildung 1: Anzeige und Änderung Spieldauer und Pausendauer des aktuellen Spiels

Es gelten dieselben Plausibilitätsregeln wie bei den Meisterschaftsspielen.



2.2 Absetzung von ganzen Blöcken

Es ist nun möglich, bei der Blockansetzung die gesamte Absetzung aller Spiele eines Blockes zu veranlassen, indem die Absetzung des gesamten Blockes veranlasst wird. Ebenso kann dies komplett mit einem Klick wieder rückgängig gemacht werden.

Gruppendaten	Spieltage	Schlüsselzahlen	Tabelle	Fairnesstabelle	Spielblöcke			Spielplan	
<input checked="" type="checkbox"/>	▼ Block	UG	▼ Spielnummern	Anzahl Spiele	▼ Datum	Beginn	Ende	Spielstätte Adresse	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	0	1-21	21	10.03.2015	16:45		Sportpark Ostra Platz 21 Kunst 01067 Dresden (Friedrichstadt), Pieschener Allee 21	
L → Markierte Spielblöcke... ▼ →									
Markierte Spielblöcke...									
...Absetzen									
Z ...Absetzungen stornieren									

Abbildung 2 Blockabsetzung

2.3 Schiedsrichterdelegierung bei Blöcken

Es ist nun möglich, die Schiedsrichterdelegierung und die Anzahl der Schiedsrichter innerhalb einer Blockbearbeitung auch bei freigegebenen Spielplänen durchzuführen. Dies gilt, solange für die Spiele des Blockes noch keine Schiedsrichteransetzung erfolgt ist.

2.4 Änderungsprotokollierung am Spiel

Bisher wurden Änderungen an einem Spiel nur dann protokolliert, wenn die Staffel hierzu im Status „freigegeben“ war.

Dies haben wir nun folgendermaßen geändert:

Jede Änderung am Spiel wird genau dann protokolliert, wenn sich die Staffel bereits einmal im Zustand „freigegeben“ befunden hatte. Das heißt, wird der Spielbetrieb der Staffel wieder angehalten, werden die nun stattfindenden Änderungen ebenfalls im Änderungsprotokoll festgehalten.

2.5 Export Vereinsspielplan

In der csv-Datei des Vereinsspielplans wird nun auch die Mannschaftsart mit ausgegeben. Diese wird in der Spalte „D“ (Excel) also als 4. Datenfeld exportiert.

2.6 Emailversand weitere Angaben

Werden Nachrichten aus dem Spielbetrieb heraus verschickt (z.B. Nachricht bei Spieländerung etc), und ist das Spiel auf einer Spielstätte angesetzt, so wird nun zusammen mit der Spielstättenadresse auch der Spielstättentyp (Rasenplatz, Hartplatz etc) ausgegeben.



DFB-MEDIEN

3. Freundschaftsspiele

Diese Funktion ist vor allem wichtig während des Saisonwechsels.

Die Anlage von Freundschaftsspielen vor allem in der Zeit des Saisonwechsels wird nun vereinfacht. Der Benutzer kann festlegen, in welcher Saison –unter Berücksichtigung der erweiterten Saisongrenzen – das Freundschaftsspiel stattfinden soll. Es ist nun also leicht möglich, z.B. im Juni 2015 ein Freundschaftsspiel für den August 2015 anzulegen und in der „alten“ Saison zu verbleiben. Dies wird insbesondere dann benötigt, wenn weder die Auf-Abstiege noch die Mannschaftsmeldungen durchgeführt sind und damit die teilnehmenden Mannschaften in der kommenden Saison noch nicht zur Verfügung stehen.



DFB-MEDIEN

4. **Abbildungsverzeichnis**

Abbildung 1: Anzeige und Änderung Spieldauer und Pausendauer des aktuellen Spiels..... 3
Abbildung 2 Blockabsetzung 4
Abbildung 3 Ligaregel für Lizenzligen **Fehler! Textmarke nicht definiert.**

5. **Bearbeitungshistorie**

Version	Wer	Wann	Was
1.0	Petra Smerzinski	27.11.2014	Dokument erstellt