



DFB-MEDIEN

				Version:
System:	DFBnet Spielbetrieb			5.70
Speicherpfad/Dokument:	160131_DFBnet Spielbetrieb_Freigabemitteilung_5 70.docx			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	31.01.2016	31.01.2016	01.02.2016	01.02.2016
Version:	V1.0	V1.0	V1.1	V1.1
Name:	P. Smerzinski	P. Smerzinski	T. Heyne	P. Smerzinski

© 2016 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Zum Inhalt

Ziel des Dokumentes	3
1. Bearbeiten der Wettkampfdaten für Freundschaftsspiele	3
1.1 Voraussetzungen	3
1.2 Wettkampfdaten bearbeiten.....	4
2. Massenbearbeitung Spielstättenwechsel	5
3. Abbildungsverzeichnis	6
4. Bearbeitungshistorie	6

Ziel des Dokumentes

Das nachfolgende Dokument beschreibt die im Rahmen der Version 5.70 realisierten funktionalen Anpassungen und Erweiterungen.

1. Bearbeiten der Wettkampfdaten für Freundschaftsspiele

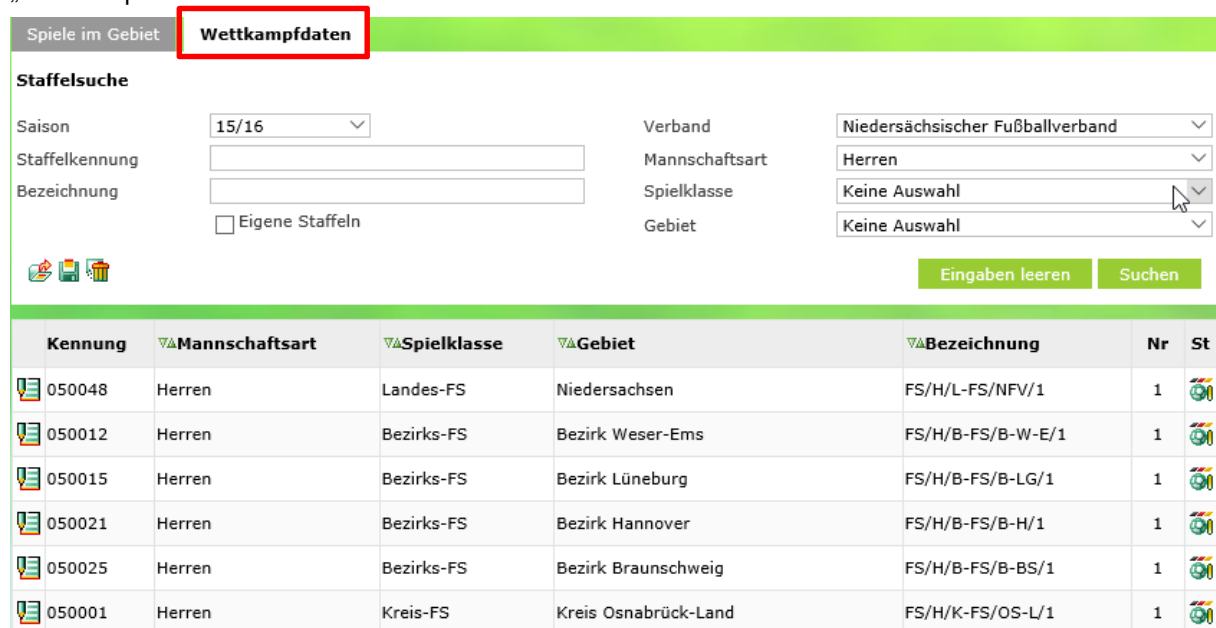
Ab der Version DFBnet 5.70 ist es möglich, bestimmte Wettkampfdaten (Staffeldaten) auch für Freundschaftsspielstaffeln zu verwalten.

Jeder Benutzer mit der Rolle *Freundschaftsspiele Admin* ist nun in der Lage, die unten beschriebenen Wettkampfdaten für Freundschaftsspielstaffeln zu verwalten. Dies ist ausschließlich dieser Rolle vorbehalten. Welche Wettkampfdaten bearbeiten werden können, hängt von den Datenrechten dieser Rolle ab.

1.1 Voraussetzungen

Um die Wettkampfdaten bearbeiten zu können, muss dieser Wettkampf im System vorhanden sein. Dies geschieht mit der Anlage des ersten Freundschaftsspiels für das entsprechende „Gebiet, Mannschaftsart, Spielklasse“.

Damit erscheint nach dem Aufruf des Menüeintrags „Freundschaftsspiele“ ein weiterer Karteireiter „Wettkampfdaten“.



The screenshot shows a web interface for managing match data. At the top, there are two tabs: 'Spiele im Gebiet' and 'Wettkampfdaten', with the latter being active and highlighted in green. Below the tabs is a search section titled 'Staffelsuche' with several filters: 'Saison' (15/16), 'Verband' (Niedersächsischer Fußballverband), 'Staffelkennung', 'Mannschaftsart' (Herren), 'Bezeichnung', 'Spielklasse' (Keine Auswahl), and 'Gebiet' (Keine Auswahl). There is also a checkbox for 'Eigene Staffeln' and two buttons: 'Eingaben leeren' and 'Suchen'. Below the search filters is a table with the following columns: 'Kennung', 'Mannschaftsart', 'Spielklasse', 'Gebiet', 'Bezeichnung', 'Nr', and 'St'. The table contains six rows of data.

Kennung	Mannschaftsart	Spielklasse	Gebiet	Bezeichnung	Nr	St
050048	Herren	Landes-FS	Niedersachsen	FS/H/L-FS/NFV/1	1	
050012	Herren	Bezirks-FS	Bezirk Weser-Ems	FS/H/B-FS/B-W-E/1	1	
050015	Herren	Bezirks-FS	Bezirk Lüneburg	FS/H/B-FS/B-LG/1	1	
050021	Herren	Bezirks-FS	Bezirk Hannover	FS/H/B-FS/B-H/1	1	
050025	Herren	Bezirks-FS	Bezirk Braunschweig	FS/H/B-FS/B-BS/1	1	
050001	Herren	Kreis-FS	Kreis Osnabrück-Land	FS/H/K-FS/OS-L/1	1	

Abbildung 1 Wettkampfdaten Freundschaftsspiele



1.2 Wettkampfdaten bearbeiten

Nach der erfolgreichen Suche kann der Freundschaftsspiele-Admin die gewünschte FS-Staffel auswählen.

Folgende Daten sind verwaltbar:

- Staffelname
- Staffel ID
- Plandaten (Für Spielbericht und Spielstättenbelegung)
- Staffelleiter, Vertretung (für Benachrichtigungen)
- Schiedsrichteransetzer
- Mannschaftsstärken (für Spielbericht)
- Ticker (wenn möglich)
- Einstellungen für Vereine (wenn möglich)

Staffelinfo			
Saison	15/16	Mannschaftsart	Herren
Staffel	FS/H/L-FS/NFV/1	Spielklasse	Landes-FS
Staffeltyp	Freundschaftsturnier	Gebiet	Niedersachsen
Status	Spielbetrieb freigegeben	Größe	0

Plandaten

Staffelkennung / Staffelnnummer	050048 / 1
Staffelbezeichnung	FS/H/L-FS/NFV/1
Staffel-ID	1
Spieldauer	100 Min.
Halbzeitpause	15 Min.
Spielstättengröße	ganzer Platz

Zuständigkeiten

Staffelleiter	01999103		Jens Leibkuechler	jens.leibkuechler@dfb-medien.de	<input checked="" type="radio"/> Aktiv
Staffelleiter (Vertreter)					<input type="radio"/> Aktiv
Schiedsrichteransetzer					

Mannschaftsstärke

Maximal	<input type="text" value="0"/>	Minimal	<input type="text"/>	Ersatzspieler max.	<input type="text"/>	Auswechslungen max.	<input type="text"/>
---------	--------------------------------	---------	----------------------	--------------------	----------------------	---------------------	----------------------

Öffentliche Sichtbarkeit

<input type="checkbox"/> Ergebnisse nicht öffentlich	<input type="checkbox"/> Fairnesstabelle veröffentlichen	<input checked="" type="checkbox"/> Liveticker verfügbar	<input checked="" type="checkbox"/> Fanticker zulassen
--	--	--	--

Vereine dürfen...

<input checked="" type="checkbox"/> Nichtantritt vorzeitig melden	<input checked="" type="checkbox"/> Ausfall vorzeitig melden	ab	2 Tag(e) im Voraus
<input type="checkbox"/> Spieldatum ändern	<input type="checkbox"/> Uhrzeit ändern	bis	0 Tag(e) im Voraus
<input type="checkbox"/> Torschützen ändern	<input type="checkbox"/> Spielstätte ändern	bis	0 Tag(e) danach

Zurück Rückgängig

Abbildung 2 Bearbeiten



Das Design und die Felder sind dem Bearbeiten im Meisterschaftsbetrieb entnommen und haben dieselbe Bedeutung wie dort. Da es für eine Freundschaftsspielstaffel keine Fairnesstabelle gibt, ist diese Checkbox generell gesperrt.

2. Massенbearbeitung Spielstättenwechsel

Über die Spielstättenansicht ist es nun möglich, mehrere Spiele mit einem Arbeitsschritt auf eine andere Spielstätte zu verlegen. Mit dem Verlegeprozess finden alle bekannten Spielstättenprüfungen statt. Nach der Bearbeitung wird ein kurzes Protokoll ausgegeben über die Anzahl der verlegten bzw. nicht verlegten Spiele.

Falls ein Spiel nicht verlegt werden kann, wird der bereits bekannte Dialog aus der Einzelverlegung für jedes Spiel ausgegeben mit den möglichen Entscheidungsmöglichkeiten.

<input checked="" type="checkbox"/>		02.04.2016	14:15	15:50	Sa	018945126	B-Junioren 1.Kreisklasse	TUS Ricklingen II	SV Ahlem II		
<input checked="" type="checkbox"/>		03.04.2016	11:00	12:15	So	011547084	Altsenioren Ü40 Kreisliga	TuS Ricklingen	HSC Hannover		
<input checked="" type="checkbox"/>		09.04.2016	13:00	14:45	Sa	011102087	A-Junioren 1.Kreisklasse	TuS Ricklingen	Sportfreunde Ricklingen		
<input checked="" type="checkbox"/>		09.04.2016	15:00	16:45	Sa	010123086	Altherren Kreisliga	TUS Ricklingen	Badenstedter SC		
<input checked="" type="checkbox"/>		10.04.2016	12:00	13:35	So	018945127	B-Junioren 1.Kreisklasse	TUS Ricklingen	SV Ahlem		
<input checked="" type="checkbox"/>		10.04.2016	15:00	16:45	So	011725135	1.Kreisklasse	TUS Ricklingen	SV Kickers Vahrenheide		

↳ Spielstätte wechseln Kleinfeld, TuS Ricklingen
Weitere Spielstätte...

Abbildung 3 Beispiel für eine Massenverlegung

Die zu verlegenden Spiele werden wie gewohnt mit der Checkbox markiert. Dann wird in der Funktionsbox unterhalb der Trefferliste der Eintrag „Spielstätte wechseln“ markiert. In der Auswahlbox rechts daneben werden alle über den Meldebogen gemeldeten Spielstätten des Vereins angezeigt (natürlich außer derjenigen, auf der man sich gerade befindet).

Mit Auswahl der Spielstätte und Auslösen des Funktionspfeils wird der Prozess gestartet. Ist der Prozess beendet, wird wieder zu dieser Spielstättenansicht gewechselt (verlegte Spiele sind nicht mehr zu sehen) und es wird ein Kurzprotokoll ausgegeben.

Fehlermeldungen / Hinweise

Es wurden 14 Spiele verlegt, für 5 Spiele davon wurde die Spielstätte gebucht.

Das Spiel "011725106" kann nicht gebucht werden. Es ist kein freies Spielfeld in der benötigten Größe vorhanden.

Das Spiel "011725069" kann nicht gebucht werden. Es ist kein freies Spielfeld in der benötigten Größe vorhanden.

Abbildung 4 Beispiel Kurzprotokoll



DFB-MEDIEN

3. **Abbildungsverzeichnis**

Abbildung 1 Wettkampfdaten Freundschaftsspiele	3
Abbildung 2 Bearbeiten	4
Abbildung 3 Beispiel für eine Massenverlegung	5
Abbildung 4 Beispiel Kurzprotokoll.....	5

4. **Bearbeitungshistorie**

Version	Wer	Wann	Was
1.0	Petra Smerzinski	31.01.2016	Dokument erstellt
1.1	Thomas Heyne	01.02.2016	Dokument geprüft