



DFB-MEDIEN

		Version:		
System:	DFBnet		SpielPlus R6.10	
Speicherpfad/Dokument:	160912_DFBnet-Spielbericht_Freigabemitteilung_R6_10.docx			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	12.09.2016	12.09.2016	12.09.2016	
Version:	1.0	1.0	1.0	
Name:	P. Smerzinski	P. Smerzinski	K. Stichernath	P. Smerzinski

© 2016 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Zum Inhalt

1. Allgemein	3
2. Neue Funktionen	3
2.1 Übernahme Livetickerdaten (Desktop)	3
2.1.1 Anzeige vorhandener Liveticker im Desktop.....	3
2.1.2 Tickerdaten auswählen	4
2.2 Verbesserung in der Benutzerführung.....	6
3. Abbildungsverzeichnis	8
4. Bearbeitungshistorie	8

1. Allgemein

Ab der Version 5.40 wurde eine weitere Möglichkeit für den Schiedsrichter bereitgestellt, die Erfassung der Spielereignisse durchzuführen bzw. zu erleichtern. Wurde zu dem Spiel ein Liveticker erstellt, dann ist es dem Schiedsrichter möglich, die Livetickerdaten anzusehen, zu prüfen und nach Wunsch in den offiziellen Spielbericht zu übernehmen. Diese Möglichkeit existiert nun nicht nur im **mobilen** Spielbericht, sondern auch in der Desktop-Variante.

Dies wird im Folgenden beschrieben.

2. Neue Funktionen

Im Folgenden wird der Begriff *DFBnet Spielbericht* durch *Spielbericht* abgekürzt und es ist immer von der Desktop Variante die Rede.

2.1 Übernahme Livetickerdaten (Desktop)

Ab der Version 6.10 gibt es eine weitere Möglichkeit für den Schiedsrichter, die Erfassung der Spielereignisse durchzuführen bzw. zu erleichtern. Wurde zu dem Spiel ein Liveticker erstellt, dann ist es dem Schiedsrichter möglich, die Livetickerdaten anzusehen, zu prüfen und nach Wunsch in den offiziellen Spielbericht zu übernehmen. Diese Möglichkeit existiert momentan ausschließlich im **mobilen** Spielbericht

2.1.1 Anzeige vorhandener Liveticker im Desktop



The screenshot shows the 'Spielverlauf' (Match Progress) tab in the DFBnet interface. The 'Aktuelle Auswahl' (Current Selection) section displays match details: Spieltag - Datum: 10. -12.09.2016 (Montag), Begegnung: HANNOVER 96 II (U23) 2 - TSV Havelse, Freigabestatus: Vereinsfreigabe, and Stadion - Ort: Bekestadion - Hannover. A red warning message states: 'Bitte geben Sie auch die Torschützen ein, beantworten Sie die Frage im Tab "Vorkommnisse" zu Gewalt und/oder Diskriminierung und geben Sie den Spielbericht frei.' Below this, the 'Ticker auswählen' (Select Ticker) section is highlighted with a red box. It shows a table of available tickers for selection:

Bezeichnung	Ergebnis					
Ticker des Gastvereins	0:2	1	1	1	1	2

A 'Tickerdaten auswählen' button is located at the bottom right of the table.

Abbildung 1 Anzeige Liveticker

Sobald der Schiedsrichter oder der Verein in Nacherfassung den Bereich „Spielverlauf“ öffnet, prüft das System, ob es zu diesem Spiel einen oder mehrere Liveticker gibt und ob die dort erfassten Spielereignisse geeignet sind, in den offiziellen Spielbericht übernommen zu werden. Dies können bei-spielhaft sein:

- Ergebnis
- Torschützen



DFB-MEDIEN

- Wechsel
- Karten

Sind **ausschließlich** andere Ereignisse getickert, die nicht zum offiziellen Spielbericht gehören, dann wird ein vorhandener Ticker nicht angeboten.

Es können bis zu 4 Ticker angeboten werden:

- Offizieller Ticker (Staffelleiter oder importierter Ticker)
- Schiedsrichterticker
- Ticker Heimverein
- Ticker Gastverein

Bem.: ein Fanticker aus der FUSSBALL.DE APP wird **nicht** angeboten.

2.1.2 Tickerdaten auswählen

Wünscht der Schiedsrichter, Tickerdaten zu übernehmen, klickt er auf den entsprechenden Button.

Damit erhält er die Einzelaufstellung der relevanten Ereignisse aus dem Ticker zur möglichen Übernahme in gruppierter Form. Jede einzelne Gruppe kann zur Übernahme ausgewählt werden: Button „Alle auswählen“ bzw. können auch alle angezeigten Ereignisse gesamt ausgewählt werden mit dem Button am unteren Bildrand „Alle Ereignisse auswählen“.



Aktuelle Auswahl
Spielkennung: 090003073.00.00 Staffel: Regionalliga Nord
Spieltag - Datum: 10. -12.09.2016 (Montag) Begegnung: HANNOVER 96 II (U23) 2 - TSV Havelse
Freigabestatus: Vereinsfreigabe Stadion - Ort: Beekestadion

Ticker des Gastvereins
Spielzeiten: Ergebnisse: Zuschauer:
 Zur Halbzeit: 0 : 2
 Nach reg. Spielzeit 0 : 2
 Endergebnis 0 : 2

Wechsel
HANNOVER 96 II (U23) 2 TSV Havelse

<input type="checkbox"/>	Zeit Nr	für Nr.		<input type="checkbox"/>	Zeit Nr	für Nr.	
				<input type="checkbox"/>	46 18	Daniel Axt	6 Florian Bertalan

Gelbe Karten
HANNOVER 96 II (U23) 2 TSV Havelse

<input type="checkbox"/>	Zeit Nr		<input type="checkbox"/>	Zeit Nr	
<input type="checkbox"/>	33 18	Georg-Richard König			

Gelb-Rote Karten
HANNOVER 96 II (U23) 2 TSV Havelse

<input type="checkbox"/>	Zeit Nr		<input type="checkbox"/>	Zeit Nr	
<input type="checkbox"/>	45 18	Georg-Richard König			

Rote Karten
HANNOVER 96 II (U23) 2 TSV Havelse

<input type="checkbox"/>	Zeit Nr		<input type="checkbox"/>	Zeit Nr	
--------------------------	---------	--	--------------------------	---------	--

Abbildung 2 Tickerdaten übernehmen

Ticker des Gastvereins

Spielzeiten:	Ergebnisse:	Zuschauer:
	<input checked="" type="checkbox"/> Zur Halbzeit: 0 : 2	
	<input checked="" type="checkbox"/> Nach reg. Spielzeit 0 : 2	
	<input checked="" type="checkbox"/> Endergebnis 0 : 2	

Abbildung 3 Ereignisse ausgewählt

Alle Ereignisse können selbstverständlich nach der Übernahme noch überarbeitet, ergänzt oder auch wieder gelöscht werden.

Mit dem „Speichern“-Button werden alle ausgewählten Ereignisse in den offiziellen Spielbericht übernommen.

2.2 Verbesserung in der Benutzerführung

Hin und wieder wurde von einem Schiedsrichter versucht, an falscher Stelle einen Sonderbericht in das System zu laden. Daraufhin haben wir die Benutzerführung verbessert.


Der Karteireiter „Mehr“ ist nun deutlich erkennbar ausschließlich für die Benutzung eines Schiedsrichter PDAs zum Hochladen der entsprechenden XML-Datei.

Aufstellung | Spielverlauf | Torschützen | Vorkommnisse | Dokumente | **Mehr**

Schiedsrichter-PDA

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum:	32. -07.02.2016 (Sonntag)	Begegnung:	BTS Neustadt - TB Uphusen II
Freigabestatus:	In Bearbeitung	Stadion - Ort:	BSA Süd, Platz 2 - Bremen



Aufstellung auf den PDA laden

Sollte es schon bekannte Änderungen an der Aufstellung geben, dann korrigieren Sie diese bitte vor dem Laden.

Spielereignisse vom PDA hochladen

Datei wählen: Keine ausgewählt

Abbildung 4 PDA-Dialog



DFB-MEDIEN

Versucht der Schiedsrichter trotzdem an dieser Stelle einen Bericht hochzuladen, bekommt er nun eine aussagekräftige Fehlermeldung in roter Schrift, die ihn auf den passenden Dialog weiterleitet:

Fehler (rot) / Warnung (schwarz)

- Das hochgeladene Dokument ist keine XML-Datei! Falls Sie einen Sonderbericht hochladen wollen, geben Sie bitte den Spielbericht frei und wechseln dann auf den Karteireiter "Dokumente".

Abbildung 5 Führende Fehlermeldung

Hier kann er dann den Sonderbericht nach Spielberichts freigabe hochladen

Aktuelle Auswahl			
Spieltag - Datum:	10. -12.09.2016 (Montag)	Begegnung:	HANNOVER 96 II (U23) 2 - TSV Havelse
Freigabestatus:	Schiedsrichterfreigabe	Stadion - Ort:	Bekestadion - Hannover
Dokumente			
Datei:	<input type="button" value="Datei auswählen"/> Keine ausgewählt		
Bezeichnung:	<input type="text"/>		
Kategorie:	<input type="text" value="Sonderbericht"/>		
<input type="button" value="Datei hochladen"/>			
Dokumente			
Es gibt keine gespeicherten Dokumente zu diesem Spiel			

Abbildung 6 Dokumentendialog



DFB-MEDIEN

3. **Abbildungsverzeichnis**

Abbildung 1 Anzeige Liveticker	3
Abbildung 2 Tickerdaten übernehmen	5
Abbildung 3 Ereignisse ausgewählt	6
Abbildung 4 PDA-Dialog	6
Abbildung 5 Führende Fehlermeldung	7
Abbildung 6 Dokumentendialog	7

4. **Bearbeitungshistorie**

Version	Wer	Wann	Was
1.0	Petra Smerzinski	12.09.2016	Dokument erstellt
