

		Version:		
System:	DFBnet	SpielPlus R6.40		
Speicherpfad/Dokument:	170221_DFBnet_Spielbetrieb_Freigabemitteilung_6_40.docx			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	03.05.2017	12.05.2017	12.05.2017	15.05.2017
Version:	1.0	1.2	1.2	1.2
Name:	P. Smerzinski L. Schneider	L. Schneider K. Stichternath	K. Stichternath	T. Heyne

© 2017 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Inhaltsverzeichnis

1.	Allgemein	3
2.	Spielbericht	3
2.1	Sperren und Ableistungen	3
2.2	Statistiken	3
2.3	Parallellauf „alte“ und „neue“ Statistiken	3
2.3.1	Suchseite Statistiken	4
2.3.2	Neuer Aufbau der csv-Dateien	4
2.3.2.1	Kopfbereich / Stand	4
2.3.2.2	Zwischensummen	5
2.4	Neue Rolle „Sichter“	5
3.	Spielberechtigungsliste	6
3.1	Neue Benutzerrolle zum expliziten Löschen eines Spielerfotos	6
3.2	Löschen eines referenzierten Spielerfotos	6
3.3	Veröffentlichungskennzeichen beim Hochladen eines neuen Spielerfotos	8
4.	Erweiterung Freundschaftsspiele	9
4.1	Andere inländische Spielstätte auswählen	9
5.	Benutzerverwaltung	11
6.	Aktualisierung und Erweiterung der Geo-Koordinaten	12
6.1	Spielansetzung und Spielstättenverwaltung	12
6.2	Entfernungsberechnung zur Schiedsrichteransetzung	12
7.	Abbildungsverzeichnis	13
8.	Bearbeitungshistorie	13

1. Allgemein

Die Version DFBnet 6.40 enthält Erweiterungen Spielberichts-Statistiken auf die Wettkämpfe, die seit der letzten Version ebenfalls mit dem DFBnet Spielbericht bearbeitet werden können und die lange geforderte Erweiterung der Statistiken auf Pokale.

Des Weiteren wurde der Menüestieg für

- Sperren bearbeiten
- Offene Sperren

mit den anderen Menüestiegen harmonisiert und entsprechend können nun auch die Sperren aller Sportdisziplinen und Wettkampftypen hier ermittelt und ggfs. bearbeitet werden. Dies wird in einem separaten Dokument beschrieben.

Ebenso gibt es einige Neuerungen im Bereich der Spielberechtigungsliste zur Verwaltung der Spielerfotos u.v.m., in der Benutzerverwaltung und der Freundschaftsspiele.

2. Spielbericht

Im Folgenden wird der Begriff *DFBnet Spielbericht* durch *Spielbericht* abgekürzt.

2.1 Sperren und Ableistungen

Das Thema wird in einem separaten Dokument beschrieben.

2.2 Statistiken

Ab der Version 6.40 stehen alle bereits aus der Meisterschaft bekannten Statistiken auch für die Wettkampftypen Turnier, Pokal, Freundschaftsspiele und die Sportdisziplinen Futsal und Halle zur Verfügung.

Hierbei hat sich der Aufbau der csv-Downloaddatei in einigen Punkten geändert, die Änderungen werden im Folgenden detailliert beschrieben.

2.3 Parallellauf „alte“ und „neue“ Statistiken

Da sich in den Formaten der erzeugten Dateien einiges geändert hat, wurde mit den Fußballverbänden zusammen beschlossen, innerhalb der DFBnet Version 6.40 sowohl die „alten“ Statistiken als auch das neue Angebot parallel zur Verfügung zu stellen. Dies wird bis Einsatz der DFBnet Version 6.50 der Fall sein, so dass die Anwender genügend Zeit haben, mögliche weiterverarbeitende Systeme umzustellen.

Die Menüeinträge sind zu finden unter:

- **Statistiken (Meisterschaft)** „alte“ Ausgabe
- **Statistiken (neue Version)** „neue“ Ausgabe

2.3.1 Suchseite Statistiken

berechtigte Wettkämpfe

Typen	1. Karten gesamt bisher			
Saison	16/17	Verband	Deutscher Fußball-Bund	
Sportdisziplin	Fußball	Mannschaftsart	Herren	
Wettkampftyp	Meisterschaft	Spielklasse	2. Bundesliga	
		Gebiet	Deutschland	
		Staffel	Meisterschaft - 2. Bundesliga	

Abbildung 1 Suchseite der neuen Statistiken

Die Suchseite wurde dem Layout des Gesamtsystems angepasst. Es kann – je nach ausgewählter Statistik – leicht variieren. Die Einträge sind aber immer selbst erklärend. Alle Sportdisziplinen und Wettkampftypen, die mit dem DFBnet Spielbericht bearbeitet werden können, sind hier erreichbar, vorausgesetzt ist natürlich wie immer die entsprechende Berechtigung.

Zu jeder ausgewählten Statistik wird wie gewohnt ein csv-Download erzeugt.

2.3.2 Neuer Aufbau der csv-Dateien

2.3.2.1 Kopfbereich / Stand

Jede Download Datei enthält nun im Kopfbereich einen Überschriftsteil, dieser ist wie folgt aufgebaut:

Die erste Zeile in den Exports bezeichnet den Namen des Exports, z.B. „Karten gesamt“

Zeile 2 und 3 bezeichnen den ausgewählten Bereich, also

Saison	Verband	Sportdisziplin	Wettkampftyp	Mannschaftsart	Spielklasse	Gebiet	Wettkampf	Staffel	Stand
16/17	Berlin	Futsal	Zeitstempel

In Zeile 4 steht der zeitliche Aspekt (wenn vorhanden), also

- Datum dd.mm.jjjj – dd.mm.jjjj oder
- Spieltag x – y

Die Angaben in Zeile 4 stehen im 1. Feld. Zeile 4 oder 5 sind Leerzeilen.

Hinweis:

In Freundschaftsspielstaffeln wird der Spieltag aus dem automatisch erzeugten Rahmenplan ermittelt.



DFB-MEDIEN

Beispiel:

Karten gesamt	bisher								
SAISON	Verband	Sportdiszipli	Wettkampf	Mannschafts	Spielklasse	Gebiet	Wettkampf	STAFFEL	STAND
16/17	Deutscher F	Fußball	Meisterscha	Herren	2.Bundesliga	Deutschland		Meisterscha	08.05.2017 09:51

Abbildung 2 Beispiel für den Kopfbereich der csv-Datei

2.3.2.2 Zwischensummen

Die bisher vorhandenen Zwischensummen für Vor- und Rückrunde entfallen ersatzlos, da nun auch Statistiken für Staffeln mit nur einer oder mehr als 2 Runden erzeugt werden können.

2.4 Neue Rolle „Sichter“

Um den Prozess der Sichtung von Spielern besser zu unterstützen, gibt es ab der Version 6.40 eine neue Rolle im Spielbericht. Der Name der Rolle lautet „Sichter“. Die Berechtigung erfolgt wie bei den anderen Rollen auch über das Spielgebiet, die Mannschaftsart und die Spielklasse.

Die Rolle kann nicht additiv eingesetzt werden, sondern muss einzeln im Spielbericht vergeben werden.

Ist eine Kennung mit der Rolle „Sichter“ ausgestattet, hat die Kennung auf die folgenden Bereiche lesenden Zugriff:

- Spielplan, innerhalb der Datenrechte kann man alle Spielberichte einsehen.
- Statistiken
- Spielberechtigungsliste, innerhalb der Datenrechte kann man alle Spielberechtigungslisten einsehen.

Ein Zugriff auf den Bereich Sperren ist mit der Rolle nicht möglich.

3. Spielberechtigungsliste

Bei der Pflege und Bearbeitung der Spielerfotos gibt es in der Version 6.40 einige Verbesserungen.

3.1 Neue Benutzerrolle zum expliziten Löschen eines Spielerfotos

Die Benutzerverwaltung kennt nun eine neue Rolle „Foto-Administrator“.

Bemerkung: diese Rolle wird über die Applikation DFBnet Meldebogen vergeben, nicht über den DFB-net Spielbericht!

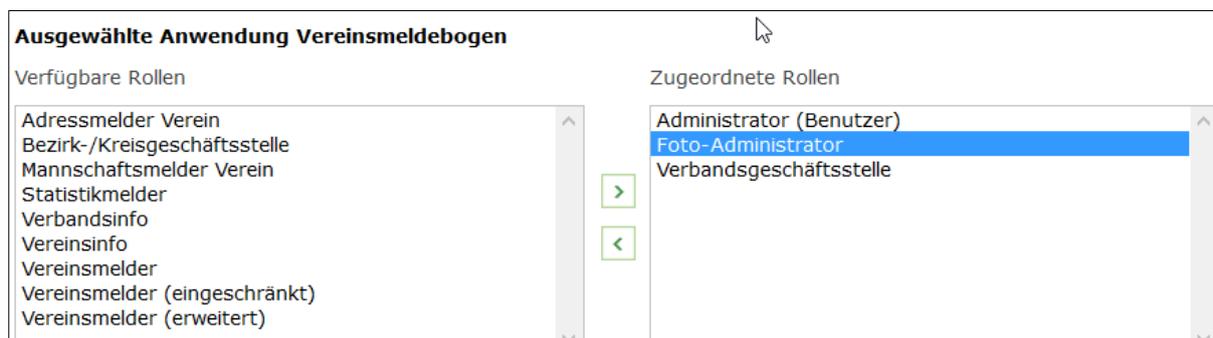


Abbildung 3 neue Rolle Foto-Administrator im VMB

Die Rolle „Foto-Administrator“ darf explizit Spielerfotos aus dem Foto-Pool der Spielberechtigungsliste löschen, die bereits eine Referenz auf ein Spiel haben.

Erläuterung:

Eine Referenz zum Spiel wird angelegt, sobald der Spielbericht, in dem der Spieler aufgestellt oder auf der Bank ist, vom Verein freigegeben wurde. Es war in den Vorgängerversionen des Systems generell mit den bis dato vorhandenen Rollen nicht möglich, ein Foto eines Spielers zu löschen, welches eine Referenz auf ein Spiel hatte.

Bemerkung: Sowohl der Staffelleiter des Spielberichts als auch die Rolle Verbandsgeschäftsstelle des Meldebogens dürfen weiterhin nur Bilder löschen, die noch keine Spielreferenz haben.

3.2 Löschen eines referenzierten Spielerfotos

Hierzu navigiert der „Foto-Administrator“ über die Spielberechtigungsliste. Dies kann über das Modul „DFBnet Meldebogen“ oder über „DFBnet Spielbericht“ geschehen.

Anschließend wählt man – wie bekannt – die Detail-Bearbeitung zu einem bestimmten Spieler. Im Tabreiter „Foto“ kann dann ein beliebiges Foto des Fotopools ausgewählt werden. Mit dem „Löschen“-Button wird das Löschen eingeleitet. Nach einer entsprechenden Warnmeldung kann der „Foto-Administrator“ das Foto, auch wenn es eine Referenz auf mindestens ein Spiel hat, löschen.



DFB-MEDIEN

Ausgewähltes Foto



Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter hat eingewilligt, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den eigenen Verein, den DFB e.V. und seine Mitgliedsverbände und die DFB-Medien GmbH & Co KG in Print- und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermittelt werden darf.

Urheberrechtshinweise erforderlich

Zurück Speichern Löschen

Abbildung 4 Foto-Pool eines Spielers

Nach Betätigen des Löschen Buttons erscheint die Warnmeldung:



Abbildung 5 Warnmeldung bei referenziertem Foto

Mit Nein bricht man den Vorgang ab, mit Ja wird das Bild tatsächlich gelöscht.

Die Konsequenz daraus ist, dass in allen Spielberichten, in denen der Spieler mit diesem Foto referenziert wurde, ein Platzhalterbild erscheint, sowohl im DFBnet, in den mobilen Anwendungen als auch in den öffentlichen Bereichen.

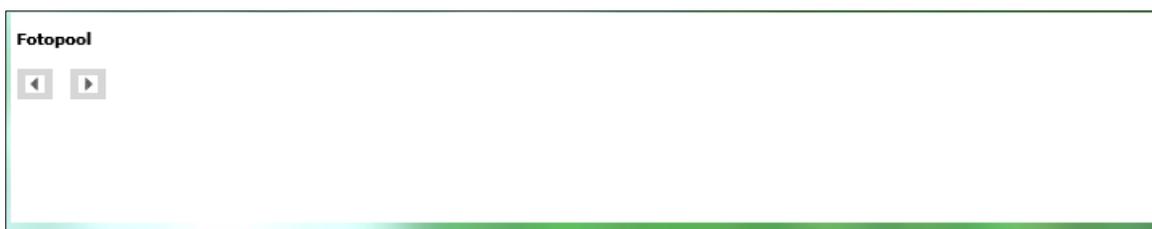


Abbildung 6 leerer Fotopool

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **2. -13.08.2016 (Samstag)** Begegnung: **1.FC Wunstorf - TUS Bersenbrück**
 Freigabestatus: **Prüferfreigabe** Stadion - Ort: **A-Platz, Arena, FC Wunstorf - Wunstorf**

[Aufstellung](#)

Spielrechtsprüfung

Mannschaft:	1. FC Wunstorf	
Vorname:	Thomas	
Nachname:	Wunstorf	
Geburtstag:	01.01.1990	
Passnummer:	123456789	
Pflichtspiele ab:	01.01.2010	
Freundschaftsspiele ab:	01.01.2010	
Rücknummer:	10	
Kapitän:	Nein	
Torwart:	Nein	
Ersatztorwart:	Nein	
Startaufstellung:	Nein	

Abbildung 7 Spielbericht mit gelöschtem Foto

3.3 Veröffentlichungskennzeichen beim Hochladen eines neuen Spielerfotos

Das Setzen des Kennzeichens zur Veröffentlichung eines Spielerfotos auf z.B. FUSSBALL.DE wurde überarbeitet. Es verhält sich ab der Version 6.40 wie folgt:

So wird **immer** wenn ein neues Foto zu einem Spieler in den Foto-Pool hochgeladen wird, das Veröffentlichungskennzeichen des älteren Bildes, falls vorhanden, zurückgesetzt auf „nicht veröffentlichen“.

Dies gilt immer dann, wenn die Aktion innerhalb eines Vereins stattfindet. Hat also der Spieler unterschiedliche Fotos in unterschiedlichen Vereinen, gilt die beschriebene Verarbeitung nicht für den anderen Verein.

Über welches Modul das Foto zum Spieler geladen wird, ist dabei unerheblich. Es gilt also für Pass Online ebenso wie für die Spielberechtigungsliste usw.

4. Erweiterung Freundschaftsspiele

Ab der Version 6.40 ist es möglich, eine Erweiterung des Moduls Freundschaftsspiele zu nutzen. Es ist nun bei Spielanlage möglich, die Spielstätte eines anderen inländischen Vereins zu wählen.

4.1 Andere inländische Spielstätte auswählen

Bei der Spielanlage hat der Verein nun die Möglichkeit, neben der eigenen Spielstätte und der Spielstätte des Gastvereins, eine „andere inländische Spielstätte“ auszuwählen (siehe Abbildung 8).



The screenshot shows a form with the following fields:

- Spielstättenmodus:** A dropdown menu with 'Andere inländische Spielstätte' selected.
- Verband:** A dropdown menu with 'Spielstätte des Heimvereins' selected.
- Verein:** A dropdown menu with 'Andere ausländische Spielstätte' selected.
- Spielstätte:** A dropdown menu with 'Andere inländische Spielstätte' selected.
- Spielstättengröße:** A dropdown menu with 'ganzer Platz' selected.
- Abweichende Spieldauer:** A text input field with 'Standardwert 60 Min.' next to it.
- Abweichende Halbzeitpause:** A text input field with 'Standardwert 10 Min.' next to it.

Abbildung 8: Auswahl der Option für andere inländische Spielstätte.

Wurde die Option für eine andere inländische Spielstätte ausgewählt, ist die Eingrenzung über den Landesverband notwendig. Anschließend kann nach dem Vereinsnamen in dem gewählten Verband gesucht werden. Die gefundenen Vereine werden in einer Auswahlliste präsentiert. Nach Auswahl des gewünschten Vereins, steht die Auswahl der zu diesem Verein gespeicherten Spielstätten zur Auswahl bereit (siehe Abbildung 9).



The screenshot shows the form with the following fields:

- Spielstättenmodus:** A dropdown menu with 'Andere inländische Spielstätte' selected.
- Verband:** A dropdown menu with 'Niedersächsischer Fußballverband' selected.
- Verein:** A dropdown menu with 'HSC Hannover v.1893 e.V. (Niedersachsen, Kreis Hannover-Stadt)' selected.
- Spielstätte:** A dropdown menu with '0100341501 A-Platz, HSC' selected.
- Spielstättengröße:** A dropdown menu with 'ganzer Platz' selected.
- Abweichende Spieldauer:** A text input field with 'Standardwert 60 Min.' next to it.
- Abweichende Halbzeitpause:** A text input field with 'Standardwert 10 Min.' next to it.

Abbildung 9: Auswahl des Verbandes, des gefundenen Vereins und dessen Spielstätte.

Hinweis: Die Buchung von fremden Spielstätten ist immer vorher mit dem jeweiligen Verein und ggf. Verband organisatorisch abzuklären. Freundschaftsspiele können auf den gebuchten Spielstätten von höherwertigen Spielen (z.B. Meisterschaft, Pokal oder höheren Altersklassen) jederzeit verdrängt werden. Dabei gilt die im DFBnet verbandsweise hinterlegte Ligenpriorität.



Durch diese Funktion können z.B. kleinere Vereine ihre Freundschaftsspiele gegen größere Vereine in einer (nahegelegenen) größeren Spielstätte planen (siehe beispielhaft Abbildung 10).

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM GEBIET

ERGEBNISMELDUNG FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Gebiet
Wettkampfdaten
SPIELSTÄTTEN
LIVETICKER
PASS ONLINE

Basisdaten

Spieldatum: 05.06.2017 | Uhrzeit: 17:30
Mannschaften der Saison: 16/17 | Spielstatus:
Verband: Fußball- u. Leichtathletik-Verband Westfalen
Heimverein: SV EINTRACHT AHAUS E.V. (Westfalen, Kreis Ahaus-Coesfeld)
Heimmannschaftsart: D-Junioren
Heimmannschaft: SV Eintracht Ahaus
Spielklasse Heim: Kreisliga B
Gastmannschaftstyp: Nationale Vereinsmannschaft
Gastverein: BV BORUSSIA 09 DORTMUND E.V. (Westfalen, Kreis Dortmund)
Gastmannschaftsart: D-Junioren
Gastmannschaft: BV Borussia Dortmund
Spielklasse Gast: Regionalliga West
Spielstättenmodus: Andere inländische Spielstätte
Verband: Niedersächsischer Fußballverband
Verein: HSC Hannover v.1893 e.V. (Niedersachsen, Kreis Hannover-Stadt)
Spielstätte: 0100341501 A-Platz, HSC
30177 Hannover | Constantinstr. 86
Spielstättengröße: ganzer Platz
Abweichende Spieldauer: | Standardwert: 60 Min.
Abweichende Halbzeitpause: | Standardwert: 10 Min.
Schiriansetzungsmodus: Bitte auswählen
Schirigruppe:
Informationen für den Ansetzer:
Zurück | Speichern

Abbildung 10: Anlage eines Freundschaftsspiels mit anderer inländischer Spielstätte.

Nach Spielanlage wird die so gewählte Spielstätte in der neuen Übersicht präsentiert. Wenn der Mauszeiger über den Eintrag für den Ort der Spielstätte geführt wird, erscheint der Name der Spielstätte als Informationsbox (siehe Abbildung 11).

Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Spielstätte	Tore	Status
240187061	D-Junioren-FS-Spiele Kr 01	05.06.2017	17:30	SV Eintracht Ahaus - BV Borussia Dortmund	Hannover, Deutschland	:	

Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)

Legende

Abbildung 11: Anzeige des Namens der Spielstätte bei Mouseover.

5. Benutzerverwaltung

Mit der Version 6.40 wird eine wesentliche Verbesserung für die Kennungsadministratoren eingeführt: Rechte, die der aktuelle Kennungsadministrator nicht selber beinhaltet, wurden ihm bisher nicht angezeigt. War dies der Fall, konnte er aber weder die Emailadresse ändern, noch das Passwort ändern. Damit waren ihm die Hände gebunden.

Ab der Version 6.40 wird nun statt der allgemeinen nichtssagenden Meldung „Rechte außerhalb des Zuständigkeitsbereichs“ eine Information ausgegeben, welche den anderen Zuständigkeitsbereich benennt, so dass sich der Administrator mit dem berechtigten Kennungsadministrator des angezeigten Fußballverbands in Verbindung setzen kann, um das akute Problem zu lösen.

Rolle	Datenrecht	Ebene	Recht	Inkl.
Antragstellung Online				
Antragsteller Online (Passwesen)	Verwaltungsgebiete	weitere Datenrechte für: Bremer Fußball-Verband		
Ergebnisdienst				
Freundschaftsspiele				
Meisterschaftsbetrieb				
Administrator	Spielgebiete	weitere Datenrechte für: Bremen		
Meldestatistik				
Pass Online				
Spielbericht				
Freundschaftsspielverwalter (Zusatzrolle SL)	keine Datenrechte			
SBO-Superuser	Spielgebiete	weitere Datenrechte für: Bremen		
Spielstättenverwaltung				
Vereinsmeldebogen				

Abbildung 12 Anzeige anderer Zuständigkeitsbereiche

Bemerkung: Aus Datenschutzrechtlichen- und Datensicherheitsgründen war eine weitere Informationsfülle nicht möglich.



6. Aktualisierung und Erweiterung der Geo-Koordinaten

In der bisherigen Version des DFBnet wurden die Geokoordinaten auf Basis von Postleitzahlen berechnet. Ab der Version 6.40 ist ein neuer erweiterter Datenbestand eingespielt, mit dem nicht nur Postleitzahlen, sondern auch Ortsteile bei der Berechnung berücksichtigt werden. Die Berechnungen werden nach wie vor nach dem Verfahren Gauß-Krüger durchgeführt.

Immer dann, wenn eine Adresse (z.B. in der Verbandsverwaltung, Spielstättenverwaltung, Schiedsrichteransetzung) einer Person, eines Vereins oder einer Spielstätte geändert wird, erfolgt automatisch eine Adressvalidierung mit anschließender Aktualisierung der Geo-Koordinaten.

6.1 Spielansetzung und Spielstättenverwaltung

Bei der Spielansetzung werden die Entfernungen zwischen Heimverein und den Spielstätten ermittelt und ausgegeben (siehe Abbildung 1).

Heimspielstätten								FI	km	Info
	VA	Bezeichnung	Typ	Größe	VA	Nummer	Platz	Adresse		
		Hauptplatz Auf dem Eyland	Rasenplatz	1/1	2201101701			46446 Emmerich am Rhein (Hüthum), Auf dem Eyland 9	0	
		Hauptplatz Europastraße	Rasenplatz	1/1	2201104401			46446 Emmerich am Rhein (Elten), Europastr.	4	
		Nebenplatz Auf dem Eyland	Rasenplatz	1/1	2201101702			46446 Emmerich (Hüthum), Auf dem Eyland 9	0	
		Nebenplatz Europastraße	Rasenplatz	1/1	2201104402			46446 Emmerich am Rhein (Elten), Europastr.	4	
		Hauptplatz Brillackweg	Rasenplatz	1/1	2201103601			46446 Emmerich am Rhein (Praest), Brillackweg 1	10	

Abbildung 13: Anzeige der Entfernung bei der Spielansetzung.

6.2 Entfernungsberechnung zur Schiedsrichteransetzung

Die Berechnungen werden genutzt, um bei der Ansetzung die Entfernungen der Schiedsrichter zu den einzelnen Spielstätten zu ermitteln (siehe Abbildung 2).

VA	Name	SR-Gebiet	Verein	PLZ	Ort	Entf	QMax	E	Eh	Eg	Bew	Aktion
		Kreis Hannover-Stadt	TSV Bemerode e.V.	30559	Hannover	0,00 km	BJKL	9	0	1		
		Kreis Hannover-Stadt	Sportfreunde Anderten v.1922 e.V.	30559	Hannover	0,00 km	CJ1KKI	21	0	0		
		Kreis Hannover-Stadt	TUS Marathon e.V.	30559	Hannover	1,62 km	CJKL	32	2	2		
		Kreis Hannover-Stadt	SG Blaues Wunder Hannover e.V.	30539	Hannover	1,86 km	3KKI	1	0	0		

Abbildung 14: Anzeige der Entfernung bei der Schiedsrichteransetzung.



7. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 Suchseite der neuen Statistiken	4
Abbildung 2 Beispiel für den Kopfbereich der csv-Datei.....	5
Abbildung 3 neue Rolle Foto-Administrator im VMB	6
Abbildung 4 Foto-Pool eines Spielers.....	7
Abbildung 5 Warnmeldung bei referenziertem Foto.....	7
Abbildung 6 leerer Fotopool	8
Abbildung 7 Spielbericht mit gelöschtem Foto.....	8
Abbildung 8: Auswahl der Option für andere inländische Spielstätte.....	9
Abbildung 9: Auswahl des Verbandes, des gefundenen Vereins und dessen Spielstätte.....	9
Abbildung 10: Anlage eines Freundschaftsspiels mit anderer inländischer Spielstätte.....	10
Abbildung 11: Anzeige des Namens der Spielstätte bei Mouseover.....	10
Abbildung 12 Anzeige anderer Zuständigkeitsbereiche.....	11
Abbildung 13: Anzeige der Entfernung bei der Spielansetzung.....	12
Abbildung 14: Anzeige der Entfernung bei der Schiedsrichteransetzung.....	12

8. Bearbeitungshistorie

Version	Wer	Wann	Was
1.0	Petra Smerzinski	03.05.2017	Dokument erstellt
1.1	Thomas Heyne	12.05.2017	Dokumente zusammengefasst
1.2	Lieven Schneider	12.05.2017	Dokument korrigiert
1.2	Klaus Stichternath	12.05.2017	Geo-Koordinaten eingefügt
