



DFB GMBH

RELEASE NOTES

SYSTEM:		DFBnet		VERSION:	6.80
SPEICHERPFAD/DOKUMENT:		180303_DFBnet_Spielbetrieb_Freigabemitteilung_Vereinsturniere_6_80.docx			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:	
Datum:	17.01.2018	07.03.2018	07.03.2018	07.03.2018	
Version:	V1.0	V1.0	V1.0	V1.0	
Name:	P. SMERZINSKI	T. HEYNE	K. STICHTERNATH	T. HEYNE	

© März 18 | DFB GmbH

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB GmbH, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB GmbH nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

WWW.DFBNET.ORG – WWW.FUSSBALL.DE

SEITE 1 VON 18

WELTMEISTER HERREN 1954 ★ 1974 ★ 1990 ★ 2014 ★ FRAUEN 2003 ★ 2007 ★
OLYMPIASIEGER FRAUEN 2016



DFB GMBH

Inhaltsverzeichnis

1	Vereinsturniere.....	3
1.1	Allgemein	3
1.2	Sportdisziplinen für Vereinsturniere	3
1.3	Vereinsturniere berechtigen (Benutzerverwaltung / Vereinsadministration)	3
1.4	Ligaregeln festlegen.....	4
1.5	Vereinsturniere anlegen	4
1.6	Mannschaften	5
1.7	Spielstätten.....	7
1.8	Spielplan generieren.....	9
1.9	Weiteres Beispiel (Gruppen)	11
1.10	Schiedsrichteransetzung	17
1.11	Ergebnismeldung	17
1.12	Veröffentlichung.....	18
2	Abbildungsverzeichnis	18
3	Bearbeitungshistorie	18



DFB GMBH

1 VEREINSTURNIERE

1.1 ALLGEMEIN

Ab der DFBnet Version 6.80 gibt es ein neues Modul, das über eine einfache Oberfläche die Vereine direkt bei der Planung und Durchführung von Turnieren unterstützt, die die Vereine auch selbst organisieren und durchführen können. Dabei kann auf alle DFBnet-Vorteile, wie die Schiedsrichteransetzung und die Ergebnismeldung über Web / APP oder die Veröffentlichung auf FUSSBALL.DE zurückgegriffen werden. Diese Turniere werden im Folgenden Vereinsturniere (VT) genannt. Vereinsturniere sind für den Anwender und die Fans (FUSSBALL.DE) leicht über eine entsprechende Spielklasse mit Namen „Vereinsturniere“ erkenn- und recherchierbar.

1.2 SPORTDISZIPLINEN FÜR VEREINSTURNIERE

Ab der 6.80 gibt es die Möglichkeit für

- Feldfußball
- Hallenfußball (Futsal)

gleichermaßen (je nach Berechtigung) Vereinsturniere im DFBnet durchzuführen.

1.3 VEREINSTURNIERE BERECHTIGEN (BENUTZERVERWALTUNG / VEREINSADMINISTRATION)

Die Berechtigung, Vereinsturniere zu planen, wird einfach vergeben, indem die Datenrechte der gewünschten Sportdisziplin (s.o.) auf die gewünschte Mannschaftsart, Spielklasse = *Vereinsturniere* und auf mindestens einen Verein vergeben wird.

Anwendung	Rolle	Datenrecht
Turnierspielbetrieb	Turnierverwalter Verein	<Verein>,<Spielklasse>,<Mannschaftsart>
Hallenfußball	Turnierverwalter Verein	<Verein>,<Spielklasse>,<Mannschaftsart>

Tabelle 1 Berechtigungen

Hinweis für die Benutzerverwaltung:

Der Turnierverwalter Verein benötigt zwingend ein Datenrecht auf (mindestens) einen Verein! Nicht erlaubt ist die Berechtigungsvergabe auf Kreisebene oder höher - auch nicht kombiniert mit dem Inklusive-Flag. Ist ein Anwender auf alle Spielklassen berechtigt, erwirbt er implizit die für den Verband eingerichteten Vereinsturnier-Spielklassen.

Beispiel: Verein: SV Musterstadt, Recht auf die Verwaltung von Vereinsturnieren im Feldfußball:

Modul: Turnierspielbetrieb

Gebietsrecht: SV Musterstadt,

Mannschaftsart: *alle*

Spielklasse: Vereinsturnier

Wenn in Ihrem Landesverband die Berechtigung für Vereinsturniere über die Vereinsadministration erfolgen soll, dann beauftragen Sie dies bei der DFB GmbH auf gewohntem Wege.

1.4 LIGAREGELN FESTLEGEN

Es ist zwar nicht notwendig, für die neuen Ligen Vereinsturniere Ligaregeln anzulegen, aber sinnvoll. Meist sind in Vereinsturnieren diverse Plandaten anders, z.B. die Spieldauer und Pausendauer sind im Allgemeinen kürzer. Ebenfalls sollten Sie die Werte für Mannschaftsstärken und Auswechslungen anpassen. Wenn Sie in absehbarer Zeit beabsichtigen, den Spielbericht auch für Vereinsturniere zu nutzen, sind Ligaregeln notwendig.

1.5 VEREINSTURNIERE ANLEGEN



Abbildung 1 Menüeintrag Vereinsturniere

Ist die Kennung für Vereinsturniere berechtigt, erscheint nach dem Login der obige Menüeintrag.

Wettkampfdaten	Mannschaften	Spielstätten	Plandaten	Gruppenphase	KO-Phase
Wettkampfdaten					
Bezeichnung	Supercup AJ				
Ausrichter	Hannoverscher SV v.1896 e.V.				
Turnierbeginn	25.02.2018		Uhrzeit	09:30	
Turnierende			Uhrzeit		
Saison	17/18				
Sportdisziplin	Fußball				
Mannschaftsart	A-Junioren				
Spielklasse	Vereinsturnier				
Anzahl Teilnehmer	8				
Modus	2 Gruppen, alle Plätze				
Wettkampf veröffentlichen	☒ (z.B. www.fussball.de)				
Mannschaftsstärke					
maximal		minimal			
Ersatzspieler max.		Auswechslungen max.			
Zuständigkeit für Schiedsrichteransetzung					
☒ Ausrichter ☐ Verband					
Information für den Ansetzer	 Verbleibende Zeichen: 250				
Zurück			Speichern		

Abbildung 2 Anlegen Dialog



DFB GMBH

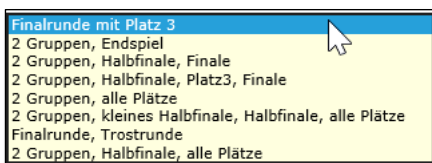
Im Folgenden werden nur die Einträge erklärt, die möglicherweise nicht selbsterklärend sind.

Zuständigkeit Schiedsrichteranzetzung:

- Ausrichter bedeutet, dass für die Schiedsrichteranzetzung eine Vereinsanzetzung für den ausrichtenden Verein erzeugt wird.
- Verband bedeutet, dass für die Schiedsrichteranzetzung eine Standardanzetzung für das Vereinsgebiet (Kreis oder Schiri-Gruppe) erzeugt wird.

Modus:

Hier werden die im DFBnet hinterlegten Standardturnierformen, abhängig von der Anzahl teilnehmenden Mannschaften vorgeschlagen. Im Beispiel sind dies:



1.6 MANNSCHAFTEN

Vereinsturnier

Turnier	Supercup AJ	Mannschaftsart	A-Junioren
Beginn	25.02.2018	Spielklasse	Vereinsturnier
Verein	Hannoverscher SV v.1896 e.V.	Spielgebiet	Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten
Mannschaften
Spielstätten
Plandaten
Gruppenphase
KO-Phase

Mannschaften

Startnummer	Gruppe	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	Gruppe A	JSG Diepholz U16 I			FB B-Junioren
2		FC Merkur			FB B-Junioren
3		TUS Wettbergen			FB C-Junioren
4		n.n.			
5	Gruppe B	Hannover 96			FB A-Junioren
6		BU 1.A			FB A-Junioren
7		TuS Wettbergen			FB A-Junioren
8		TuS Ricklingen			FB A-Junioren

Zurück
Startnummer
Speichern

Abbildung 3 Mannschaftsdialog

Der Turnierverwalter hat folgende Möglichkeiten, Mannschaften einzutragen:

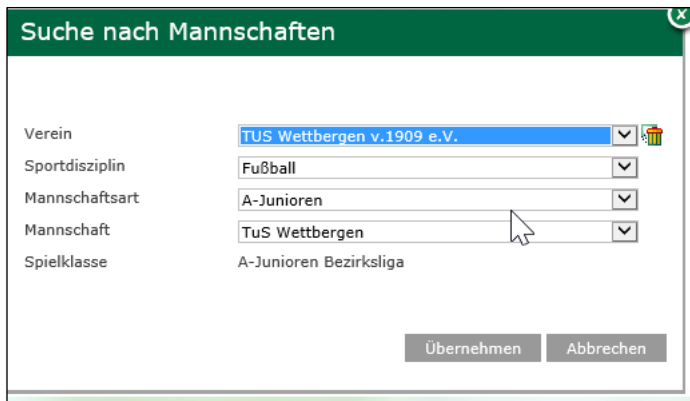
1. Empfehlung:

Mit der Eingabe eines Suchbegriffs und dem Klick auf das entsprechende Icon wird die Suche nach einem DFBnet Verein initiiert. Hier werden alle in den jeweiligen Sportdisziplinen vom Verein gemeldete Mannschaften gefunden. Jede davon kann ausgewählt werden. Damit können alle Vorteile des DFBnet - wie Mannschaftskollisionsprüfung, Spielstätten, Mannschafts- und Vereinsspielpläne etc. voll genutzt werden.

Beispiel:



A search bar with a magnifying glass icon on the left and a red 'X' icon on the right. The text 'Wettbergen' is entered into the search field.



A dialog box titled 'Suche nach Mannschaften'. It contains several dropdown menus: 'Verein' (selected: TuS Wettbergen v.1909 e.V.), 'Sportdisziplin' (selected: Fußball), 'Mannschaftsart' (selected: A-Junioren), 'Mannschaft' (selected: TuS Wettbergen), and 'Spielklasse' (selected: A-Junioren Bezirksliga). There are 'Übernehmen' and 'Abbrechen' buttons at the bottom right.

Abbildung 4 DFBnet Mannschaft suchen

2. Freie Mannschaften:

In die Namensfelder kann der Verwalter Mannschaften eintragen, die nicht gemeldete DFBnet-Mannschaften sind.

Beispiel:



A search bar with a magnifying glass icon on the left and a red 'X' icon on the right. The text 'freies Team' is entered into the search field. A small number '8' is visible on the left side of the search bar.

Abbildung 5 Freie Mannschaft eintragen

3. Mannschaften wieder entfernen

mit dem Icon können Vereinsmannschaften aus dem Turnier wieder entfernt und ggfs. durch eine andere ersetzt werden. Ist bereits ein Spielplan generiert, dann wird dieser gelöscht und neu generiert.

Tipp:

In einem Vereinsturnier können immer Mannschaften aller Sportdisziplinen mitspielen. Das bedeutet zum Beispiel, dass Mannschaften aus der Fußballmeldung und Mannschaften aus der Futsal- oder Hallenmeldung eingetragen werden können. Insbesondere kann auf diese Weise auch ein reines Futsalturnier geplant werden.

1.7 SPIELSTÄTTEN

Es können sowohl die Heimspielstätten des ausrichtenden Vereins als auch andere Spielstätten des DFBnet verwendet werden. Reicht dies nicht aus, können auch völlig fremde Spielstätten eingetragen werden, zum Beispiel, wenn für das Turnier noch ein zusätzlicher Platz benötigt, der eigentlich kein Sportplatz ist (ein Bolzplatz zum Beispiel). Der Planer muss lediglich die entsprechende Anzahl angeben.

Vereinsturnier

Turnier	Supercup	Mannschaftsart	Altherren
Beginn	01.03.2018	Spielklasse	Kreisturnier
Verein	Hannoverscher SV v.1896 e.V.	Spielgebiet	Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten Mannschaften **Spielstätten** Plandaten Gruppenphase

Spielstätten
Wie viele Heimspielstätten verwenden?
Wie viele andere Spielstätten verwenden?

Übernehmen

▼▲eigene	▼▲Spielstätte	▼▲Typ
Platz 1	A-Platz, RSV Seelze ▼	Rasenplatz
Platz 2	A-Platz, Letter ▼	Rasenplatz

Gruppenphase
Platzgröße je Spiel ▼

Zurück

Speichern

Empfehlung:

Verwenden Sie - wenn irgend möglich - die Spielstätten des Systems, da hier alle Vorteile des DFBnet voll genutzt werden können, wie z.B. die Platzbelegung.

Muss das Turnier noch um andere Spielstätten erweitert werden, dann bietet das System die Möglichkeit, diese anzugeben, indem die Anzahl bei

„Wie viele andere Spielstätten verwenden?“

eingetragen wird. Hier können andere vorhandene Spielstätten aus dem DFBnet oder auch völlig freie Spielstätten hinzugenommen werden.



DFB GMBH

Vereinsturnier

Turnier	Supercup	Mannschaftsart	Altherren
Beginn	01.03.2018	Spielklasse	Kreisturnier
Verein	Hannoverscher SV v.1896 e.V.	Spielgebiet	Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten

Mannschaften

Spielstätten

Plandaten

Gruppenphase

Spielstätten

Wie viele Heimspielstätten verwenden?

Wie viele andere Spielstätten verwenden?

Übernehmen

▼▲eigene	▼▲Spielstätte	▼▲Typ
Platz 1	A-Platz, RSV Seelze ▼	Rasenplatz
Platz 2	A-Platz, Letter ▼	Rasenplatz

▼▲andere	▼▲Spielstätte	▼▲Typ
Platz 3	abgesteckter Platz hinter dem Feld 	

Gruppenphase

Platzgröße je Spiel

Zurück

Speichern

Abbildung 6 Spielstätten

1.8 SPIELPLAN GENERIEREN

Über den Karteireiter “Plandaten” können sowohl die Planungsdaten für das aktuelle Turnier angepasst als auch die Generierung selbst angestoßen werden.

Vereinsturnier

Turnier	Testturnier 1	Mannschaftsart	A-Junioren
Beginn	17.02.2018	Spielklasse	Vereinsturnier
Verein	Hannoverscher SV v.1896 e.V.	Spielgebiet	Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten
Mannschaften
Spielstätten
Plandaten
KO-Phase

KO-Phase
8 Mannschaften
8 Spiele

Spieldauer	90 Min.	Halbzeitpause	0 Min.
Verlängerung	0 Min.	Elfmeterschießen	Min.
Spielabstand	5 Min.		
Spiele gleichzeitig	3		

Viertelfinale

Beginn	17.02.2018	1. Anstoßzeit	10:00	Ende	13:05
Anzahl Schiedsrichter	0				

Halbfinale

Beginn	17.02.2018	1. Anstoßzeit	13:10	Ende	14:40
--------	---	---------------	------------------------------------	------	-------

Spiel um Platz 3

Beginn	17.02.2018	1. Anstoßzeit	14:45	Ende	16:15
--------	---	---------------	------------------------------------	------	-------

Finale

Beginn	17.02.2018	1. Anstoßzeit	14:45	Ende	16:15
--------	---	---------------	------------------------------------	------	-------

Zurück
Uhrzeiten neu setzen
Spielplan generieren
Speichern

Abbildung 7 Karteireiter Plandaten

Anhand der eingetragenen Minuten für Spieldauer, Halbzeit, etwaiger Verlängerung und etwaigem Elfmeterschießen, dem Abstand zwischen den Spielen sowie dem eingetragenen Turnierbeginn werden die Anstoßzeiten der einzelnen Spiele des gewählten Turniermodus automatisch ermittelt.

Achtung:

Hat man beabsichtigt oder unbeabsichtigt die Spieldauer einer einzelnen Partie so gewählt, dass Anstoßzeiten von einzelnen Spielen auf den nächsten Tag verschoben werden, dann wird beginnend am dem ersten Spiel des nächsten Tages erneut die Anzahl der zu besetzenden Schiedsrichter abgefragt.



DFB GMBH

Wettkampfdaten	Mannschaften	Spielstätten	Plandaten	KO-Phase
----------------	--------------	--------------	-----------	----------

17.02.2018

10:00

Viertelfinale

Spiel	Anstoß	Feld	Spiel	Ergebnis n.V.	n.E.	Status
 1	10:00	Platz 1	Hannover 96 - TuS Wettbergen	:		
 2	10:00	Platz 2	TuS Ricklingen - SC Langenhagen	:		
 3	10:00	Platz 3	DJK Sparta Langenhagen III - FC Burgwedel	:		
 4	11:35	Platz 1	FC Elmsborn 1.A - freies Team	:		

Bearbeiten

Weiterkommen

Speichern

17.02.2018

13:10

Halbfinale

Spiel	Anstoß	Feld	Spiel	Ergebnis n.V.	n.E.	Status
 5	13:10	Platz 1	Gewinner aus Spiel 150005001 (PH) - Gewinner aus Spiel 150005002 (PH)	:		
 6	13:10	Platz 2	Gewinner aus Spiel 150005003 (PH) - Gewinner aus Spiel 150005004 (PH)	:		

Bearbeiten

Weiterkommen

Speichern

17.02.2018

14:45

Spiel um Platz 3

Spiel	Anstoß	Feld	Spiel	Ergebnis n.V.	n.E.	Status
 7	14:45	Platz 1	Verlierer aus Spiel 150005005 (PH) - Verlierer aus Spiel 150005006 (PH)	:		

Bearbeiten

Speichern

17.02.2018

14:45

Finale

Spiel	Anstoß	Feld	Spiel	Ergebnis n.V.	n.E.	Status
 8	14:45	Platz 1	Gewinner aus Spiel 150005005 (PH) - Gewinner aus Spiel 150005006 (PH)	:		

Bearbeiten

Speichern

Endplatzierungen

Abbildung 8 generierter Spielplan bis zum Finalspiel



DFB GMBH

1.9 WEITERES BEISPIEL (GRUPPEN)

Im Weiteren soll ein Beispiel eines Turnieres mit 2 Gruppen veranschaulicht werden.

Wettkampfdaten	Mannschaften	Spielstätten	Plandaten	Gruppenphase	KO-Phase
Wettkampfdaten					
Bezeichnung	Supercup AJ				
Ausrichter	Hannoverscher SV v.1896 e.V.				
Turnierbeginn	25.02.2018		Uhrzeit	09:30	
Turnierende			Uhrzeit		
Saison	17/18				
Sportdisziplin	Fußball				
Mannschaftsart	A-Junioren				
Spielklasse	Vereinsturnier				
Anzahl Teilnehmer	8				
Modus	2 Gruppen, alle Plätze				
Wettkampf veröffentlichen	☒ (z.B. www.fussball.de)				
Mannschaftsstärke					
maximal		minimal			
Ersatzspieler max.		Auswechslungen max.			
Zuständigkeit für Schiedsrichteransetzung					
☒ Ausrichter					
☐ Verband					
Information für den Ansetzer					
Verbleibende Zeichen: 250					
Zurück			Speichern		

Vereinsturnier

Turnier	Supercup AJ	Mannschaftsart	A-Junioren
Beginn	25.02.2018	Spielklasse	Vereinsturnier
Verein	Hannoverscher SV v.1896 e.V.	Spielgebiet	Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten **Mannschaften** Spielstätten Plandaten Gruppenphase KO-Phase

Mannschaften

Startnummer	Gruppe	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	Gruppe A	FC Merkur		FB	B-Junioren
2		JSG Diepholz U16 I		FB	B-Junioren
3		TuS Wettbergen		FB	A-Junioren
4		TuS Ricklingen		FB	A-Junioren
5	Gruppe B	Hannover 96		FB	A-Junioren
6		BU 1.A		FB	A-Junioren
7		TUS Wettbergen		FB	C-Junioren
8		n.n.			

Zurück Startnummer Speichern

Abbildung 9 Mannschaftseinteilung in die Gruppen

Mit Klick auf „Startnummern“ kann die Einteilung der Mannschaften in den Gruppen bequem geändert werden.

Vereinsturnier

Turnier	Supercup AJ	Mannschaftsart	A-Junioren
Beginn	25.02.2018	Spielklasse	Vereinsturnier
Verein	Hannoverscher SV v.1896 e.V.	Spielgebiet	Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten **Mannschaften** Spielstätten Plandaten Gruppenphase KO-Phase

Mannschaften

Startnummer	Neu	Gruppe	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	2	Gruppe A	FC Merkur		FB	B-Junioren
2	1		JSG Diepholz U16 I		FB	B-Junioren
3	7		TuS Wettbergen		FB	A-Junioren
4	8		TuS Ricklingen		FB	A-Junioren
5	5	Gruppe B	Hannover 96		FB	A-Junioren
6	6		BU 1.A		FB	A-Junioren
7	3		TUS Wettbergen		FB	C-Junioren
8	4		n.n.			

Zurück Losen Speichern

Abbildung 10 neue Startnummer vergeben / Speichern

Vereinsturnier

Turnier: Supercup AJ Mannschaftsart: A-Junioren
 Beginn: 25.02.2018 Spielklasse: Vereinsturnier
 Verein: Hannoverscher SV v.1896 e.V. Spielgebiet: Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten **Mannschaften** Spielstätten Plandaten Gruppenphase KO-Phase

Mannschaften

Startnummer	Gruppe	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	Gruppe A	JSJ Diepholz U16 I		FB B-Junioren	
2		FC Merkur		FB B-Junioren	
3		TUS Wettbergen		FB C-Junioren	
4		n.n.			
5	Gruppe B	Hannover 96		FB A-Junioren	
6		BU 1.A		FB A-Junioren	
7		TuS Wettbergen		FB A-Junioren	
8		TuS Ricklingen		FB A-Junioren	

Zurück Startnummer Speichern

Abbildung 11 neue Mannschaftseinteilung nach Neuvergabe der Startnummern

Vereinsturnier

Turnier: Supercup AJ Mannschaftsart: A-Junioren
 Beginn: 25.02.2018 Spielklasse: Vereinsturnier
 Verein: Hannoverscher SV v.1896 e.V. Spielgebiet: Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten Mannschaften **Spielstätten** Plandaten Gruppenphase KO-Phase

Spielstätten

Wie viele Heimspielstätten verwenden?
 Wie viele andere Spielstätten verwenden?

eigene	Spielstätte	Typ
Platz 1	A-Platz, RSV Seelze	Rasenplatz
Platz 2	A-Platz, Letter	Rasenplatz

Gruppenphase
 Platzgröße je Spiel:

KO-Phase
 Platzgröße je Spiel:

Zurück Speichern

Abbildung 12 Spielstätten zur Gruppeneinteilung

Vereinsturnier

Turnier	Supercup AJ	Mannschaftsart	A-Junioren
Beginn	25.02.2018	Spielklasse	Vereinsturnier
Verein	Hannoverscher SV v.1896 e.V.	Spielgebiet	Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten
Mannschaften
Spielstätten
Plandaten
Gruppenphase
KO-Phase

Gruppenphase
8 Mannschaften
12 Spiele
2 Gruppen

Spieldauer	30 Min.	Halbzeitpause	0 Min.
Spielabstand	5 Min.		
Abschnitt 1	25.02.2018	1. Anstoßzeit	09:30 Ende 16:25
Spiele gleichzeitig	1	Spiele im Abschnitt	12
Anzahl Schiedsrichter	3		
neuer Abschnitt			

KO-Phase
8 Mannschaften
4 Spiele

Spieldauer	30 Min.	Halbzeitpause	0 Min.
Verlängerung	0 Min.	Elfmeterschießen	10 Min.
Spielabstand	5 Min.		
Spiele gleichzeitig	1		
Spiel um Platz 7			
Beginn	26.02.2018	1. Anstoßzeit	09:30 Ende 10:10
Anzahl Schiedsrichter	2		
Spiel um Platz 5			
Beginn	26.02.2018	1. Anstoßzeit	10:15 Ende 10:55
Spiel um Platz 3			
Beginn	26.02.2018	1. Anstoßzeit	11:00 Ende 11:40
Finale			
Beginn	26.02.2018	1. Anstoßzeit	11:45 Ende 12:25

Abbildung 13 Generierung des gesamten Spielplans (speichern, dann generieren)



DFB GMBH

Vereinsturnier

Turnier Supercup AJ Mannschaftsart A-Junioren
Beginn 25.02.2018 Spielklasse Vereinsturnier
Verein Hannoverscher SV v.1896 e.V. Spielgebiet Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten Mannschaften Spielstätten Plandaten **Gruppenphase** KO-Phase

Gruppen Feld Mannschaften

Suchen

25.02.2018 09:30 Abschnitt 1

Spiel	Anstoß	Gruppe	Feld	Spiel	Ergebnis	Status
1	09:30	Gruppe A		FC Merkur - n.n.		
2	10:05	Gruppe A		JSG Diepholz U16 I - TUS Wettbergen		
7	10:40	Gruppe B		BU 1.A - TuS Ricklingen		
8	11:15	Gruppe B		Hannover 96 - TuS Wettbergen		
3	11:50	Gruppe A		FC Merkur - JSG Diepholz U16 I		
4	12:25	Gruppe A		TUS Wettbergen - n.n.		
9	13:00	Gruppe B		BU 1.A - Hannover 96		
10	13:35	Gruppe B		TuS Wettbergen - TuS Ricklingen		
5	14:10	Gruppe A		n.n. - JSG Diepholz U16 I		
6	14:45	Gruppe A		TUS Wettbergen - FC Merkur		
11	15:20	Gruppe B		TuS Ricklingen - Hannover 96		
12	15:55	Gruppe B		TuS Wettbergen - BU 1.A		

Bearbeiten

Speichern

Tabelle Gruppe A

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Tore	Differenz	Pkt.
1	JSG Diepholz U16 I	0	0	0	0	0:0	0	0
1	FC Merkur	0	0	0	0	0:0	0	0
1	TUS Wettbergen	0	0	0	0	0:0	0	0
1	n.n.	0	0	0	0	0:0	0	0

Weiterkommen



DFB GMBH

Tabelle

Gruppe A

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Tore	Differenz	Pkt.
1	JSG Diepholz U16 I	0	0	0	0	0:0	0	0
1	FC Merkur	0	0	0	0	0:0	0	0
1	TUS Wettbergen	0	0	0	0	0:0	0	0
1	n.n.	0	0	0	0	0:0	0	0

Weiterkommen

Tabelle

Gruppe B

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Tore	Differenz	Pkt.
1	Hannover 96	0	0	0	0	0:0	0	0
1	BU 1.A	0	0	0	0	0:0	0	0
1	TuS Wettbergen	0	0	0	0	0:0	0	0
1	TuS Ricklingen	0	0	0	0	0:0	0	0

Weiterkommen

Abbildung 14 Gruppenplan



DFB GMBH

Vereinsturnier

Turnier

Supercup AJ

Mannschaftsart

A-Junioren

Beginn

25.02.2018

Spielklasse

Vereinsturnier

Verein

Hannoverscher SV v.1896 e.V.

Spielgebiet

Kreis Region Hannover

Wettkampfdaten

Mannschaften

Spielstätten

Plandaten

Gruppenphase

KO-Phase

26.02.2018

09:30

Spiel um Platz 7

Spiel

Anstoß

Feld

13

09:30

Platz 4 aus Gruppe A (PH) - Platz 4 aus Gruppe B (PH)

Ergebnis

n.V.

n.E.

Status

:

Bearbeiten

Speichern

26.02.2018

10:15

Spiel um Platz 5

Spiel

Anstoß

Feld

14

10:15

Platz 3 aus Gruppe A (PH) - Platz 3 aus Gruppe B (PH)

Ergebnis

n.V.

n.E.

Status

:

Bearbeiten

Speichern

26.02.2018

11:00

Spiel um Platz 3

Spiel

Anstoß

Feld

15

11:00

Platz 2 aus Gruppe A (PH) - Platz 2 aus Gruppe B (PH)

Ergebnis

n.V.

n.E.

Status

:

Bearbeiten

Speichern

26.02.2018

11:45

Finale

Spiel

Anstoß

Feld

16

11:45

Platz 1 aus Gruppe A (PH) - Platz 1 aus Gruppe B (PH)

Ergebnis

n.V.

n.E.

Status

:

Bearbeiten

Speichern

Endplatzierungen

Abbildung 15 KO-Plan

1.10 SCHIEDSRICHTERANSETZUNG

Da Vereinsturniere als eigene Spielklasse geführt werden, muss ein Schiedsrichter entsprechend für die Spielklasse qualifiziert sein, um bei der Ansetzung vorgeschlagen zu werden.

Die Schiri-Ansetzung erfolgt dann wie gewohnt bei der Blockansetzung.

1.11 ERGEBNISMELDUNG

Die Ergebnismeldung kann innerhalb des Vereinsturniermoduls erfolgen (siehe obiges Bild), sie kann aber auch - wie von den Vereinen gewohnt- über das Web oder über die DFBnet App erfolgen.

Sind Sonderereignisse zu dokumentieren wie Spielabbrüche oder Nichtantritte, so können diese über die Detailsicht des Spiels eingegeben werden. Die Tabellenrechnung erfolgt wie immer automatisch nach dem Speichern.



DFB GMBH

1.12 VERÖFFENTLICHUNG

Die Veröffentlichung von Vereinsturnieren kann über die Wettkampfdaten gesteuert werden. Die Phasen des Turniers werden dann in gewohnter Weise auf FUSSBALL.DE veröffentlicht.

Ist dies nicht gewünscht, muss die entsprechende Checkbox ausgeschaltet werden.

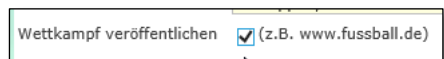


Abbildung 16 Checkbox zur Veröffentlichung

Empfehlung: Die Reichweite des Turniers wird enorm erhöht, wenn das Turnier über die wichtigste Plattform des Amateurfußballs veröffentlicht wird!

2 ABBILDUNGSVERZEICHNIS

Abbildung 1 Menüeintrag Vereinsturniere	4
Abbildung 2 Anlegen Dialog	4
Abbildung 3 Mannschaftsdialog	5
Abbildung 4 DFBnet Mannschaft suchen.....	6
Abbildung 5 Freie Mannschaft eintragen.....	6
Abbildung 6 Spielstätten	8
Abbildung 7 Karteireiter Plandaten.....	9
Abbildung 8 generierter Spielplan bis zum Finalspiel	10
Abbildung 9 Mannschaftseinteilung in die Gruppen	12
Abbildung 10 neue Startnummer vergeben / Speichern	12
Abbildung 11 neue Mannschaftseinteilung nach Neuvergabe der Startnummern	13
Abbildung 12 Spielstätten zur Gruppeneinteilung	13
Abbildung 13 Generierung des gesamten Spielplans (speichern, dann generieren).....	14
Abbildung 14 Gruppenplan	16
Abbildung 15 KO-Plan.....	17
Abbildung 16 Checkbox zur Veröffentlichung	18

3 BEARBEITUNGSHISTORIE

WANN	WER	WAS	VERSION
08.01.2018	P. Smerzinski	Dokument erstellt	1.0
07.03.2018	K. Stichternath	Aktualisiert	1.0
07.03.2018	T. Heyne	Aktualisiert	1.0
08.03.2018	K. Stichternath	Aktualisiert	1.0