



DFB GMBH

RELEASE NOTES

SYSTEM:	DFBnet			VERSION: 7.20
SPEICHERPFAD/DOKUMENT:	190114_DFBnet_Spielbetrieb_Freigabemitteilung_7.20.docx			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	14.01.2019	12.02.2019	13.02.2019	13.02.2019
Version:	V1.0	V1.0	V1.0	V1.0
Name:	L. SCHRÖDER K. STICHTERNATH	J. LEIBKÜCHLER	K. STICHTERNATH	T. HEYNE

© Januar 19 | DFB GmbH

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB GmbH, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB GmbH nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

WWW.DFBNET.ORG - WWW.FUSSBALL.DE

WELTMEISTER HERREN 1954 ★ 1974 ★ 1990 ★ 2014 ★ **FRAUEN** 2003 ★ 2007 ★
OLYMPIASIEGER FRAUEN 2016

SEITE 1 VON 6



DFB GMBH

Inhaltsverzeichnis

1	Freundschaftsspiele	3
1.1	Löschen von Freundschaftsspielen	3
1.1.1	Hintergrund	3
1.1.2	Erweiterung	3
2	Schiedsrichteransetzung.....	3
2.1	Einschränkung der Einsicht "eigene SR"	3
2.1.1	Hintergrund	3
2.1.2	Anpassung.....	3
3	Schiedsrichterspesenpool.....	4
3.1	Ersterfassung der Spesen durch den Administrator (Meisterschaft).....	4
3.1.1	Hintergrund	4
3.1.2	Erweiterung	4
3.1.3	Abgrenzung	6
4	Vereinsturniere.....	6
4.1	Neue Modi bei den Vereinsturnieren.....	6
5	Abbildungsverzeichnis	6
6	Bearbeitungshistorie	6



DFB GMBH

1 FREUNDSCHAFTSSPIELE

1.1 LÖSCHEN VON FREUNDSCHAFTSSPIELEN

1.1.1 HINTERGRUND

Freundschaftsspiele konnten bisher beliebig je nach vorhandenem Datenrecht abgesetzt werden, ein Freundschaftsspiel löschen durfte bisher jedoch nur der Benutzer, der das Freundschaftsspiel auch selbst angelegt hatte.

Dies führt dazu, dass sich abgesetzte Freundschaftsspiele anhäuferten, weil der Benutzer, der es löschen konnte, es nicht tut oder verhindert ist.

1.1.2 ERWEITERUNG

Ab jetzt dürfen Benutzer mit der Rolle „Freundschaftsspiele Admin“ abgesetzte Freundschaftsspiele löschen, egal wer diese Spiele vorher angelegt hat. Das passende Datenrecht für das Freundschaftsspiel ist natürlich Voraussetzung.

2 SCHIEDSRICHTERANSETZUNG

2.1 EINSCHRÄNKUNG DER EINSICHT "EIGENE SR"

2.1.1 HINTERGRUND

Alle Schiedsrichter- und Beobachteransetzer in einem SR-Stammgebiet hatten bisher die Möglichkeit, fixierte DFB-Ansetzungen eigener Schiedsrichter im Bereich Ansetzungen manuell [SR-100] unter Zuhilfenahme des Filters „eigene SRs“ einzusehen.

Damit verbunden war auch die Einsicht auf weitere beteiligte Rollen, den Bestätigungsstatus sowie die Ansetzungshistorie gegeben.

Aufgrund der Datenschutzgrundverordnung hat der DFB nun entschieden, die Einsichtnahme an dieser Stelle zu unterbinden.

Staffel Kurzbz. DFB*	Mannschaftsart - alle Mannschaftsarten -	Status eigene SRs	Datum ab 30.01.2019	Zeitraum 2 Wochen
SR-Vorname	SR-Nachname	Spieltag	🔍 suche	

Abbildung 1 Filter SRIA

2.1.2 ANPASSUNG

Daher werden nun Ansetzungen aus dem DFB-Bereich an dieser Stelle nicht mehr angezeigt.

Weiterhin kann man aber für jeden einzelnen SR fixierte DFB-Ansetzungen einsehen. Dazu muss man in den Schiridaten den entsprechenden SR aufrufen und durch Klick auf das Lupe-Icon die Stammdaten des SR öffnen. Unter dem Tab Spiele und der Rubrik Geplante Spiele findet man alle fixierten Ansetzungen auch auf DFB-Ebene.



DFB GMBH

Durch diese Entwicklung wird kein Arbeitsprozess eingeschränkt. Sollte man beim Besetzen eigener Spiele auf SR zurückgreifen wollen, die bereits im DFB-Bereich im Einsatz sind, so werden entsprechende Hinweistexte auch im Ansetzungsdialog weiterhin ausgegeben.

3 SCHIEDSRICHTERSPESENPPOOL

3.1 ERSTERFASSUNG DER SPESEN DURCH DEN ADMINISTRATOR (MEISTERSCHAFT)

3.1.1 HINTERGRUND

Bisher durften nur Schiedsrichter ihre eigenen Spesen erfassen und auch ändern. Andere Rollen (z.B. Staffelleiter) konnten die eingetragenen Spesen kontrollieren, aber selbst keine eingeben.

Wenn in diesem Kontext von Schiedsrichtern gesprochen wird, bezieht sich das auf alle Rollen, die Spesen erfassen können sowie gilt gleichermaßen für Team- und Einzelabrechnung.

Nun kann es vorkommen, dass Schiedsrichter nicht dazu kommen, Ihre Spesen zeitnah zu erfassen, z.B,





- Plötzliche Krankheit
- Spontane dienstliche Abberufung

Oder aber der Verband setzt den Spesepool nicht vor dem 1. Spieltag einer Saison ein, sondern erst nach ein paar Spieltagen. In diesem Fall sind die entsprechenden Spesen nachzutragen.

Fehlende Spesenerfassungen würden dazu führen, dass am Ende der Saison keine Abschlussrechnung erstellt werden.

3.1.2 ERWEITERUNG

Falls für ein Spiel noch gar keine Spesen erfasst sind (Teamabrechnung) oder für einen Einsatz (Einzelabrechnung) noch gar keine Spesen erfasst sind, darf der berechtigte Administrator der Meisterschaft die Ersterfassung durchführen. Sofern er der Erfasser der Spesen ist, kann er diese jederzeit vor der Freigabe ändern.

In der Anzeige der zu prüfenden Abrechnungen als Administrator werden die Spiele ohne Speseneintrag mit einem roten Euro  gekennzeichnet. Die Spiele, deren Speseneinträge vollständig sind, werden wie bisher mit einem grünen Euro  gekennzeichnet. Die Spiele mit Speseneinträgen, die nicht vollständig sind (Einzelabrechnung), werden statt mit einem grünen Euro  mit einem gelben Euro  gekennzeichnet.

Nach der Auswahl eines Spiels über das entsprechende Icon öffnet sich die Detailansicht der Spesenabrechnung.



DFB GMBH

Schiedsrichter

Schiedsrichter

1. Assistent

2. Assistent

Umsatzsteuer

Team

Schiedsrichterspesen Teamabrechnung

Spesen	0,00 €	Zuschlag Werktag	%	<input type="checkbox"/> Feiertag	
Anteil Schiedsrichter	0,00 €	Fahrtkosten Schiedsrichter	0 km *		0,00 €
Anteil 1.Assistent	0,00 €	Fahrtkosten 1.Assistent	0 km *		0,00 €
Anteil 2.Assistent	0,00 €	Fahrtkosten 2.Assistent	0 km *		0,00 €
Sonstige Fahrtkosten	0,00 €	Fahrtkosten Team	0 km * 0,00 €		0,00 €
Sonstige Kosten					0,00 €
Umsatzsteuer			19 %		0,00 €
Gesamt					0,00 €

Änderungsinformationen

Letzte Änderung	am		von
Freigegeben	am		von
Verbucht	am		von

Zurück Speichern

Abbildung 2 Detailansicht Spesenerfassung

Markiert man die entsprechende Checkbox vor dem Schiedsrichter, öffnet sich der entsprechende Erfassungsdialog.

Team

Schiedsrichterspesen Teamabrechnung

Spesen	0,00 €	Zuschlag Werktag	%	<input type="checkbox"/> Feiertag	
Anteil Schiedsrichter	0,00 €	Fahrtkosten Schiedsrichter	125 km *	0,30 € (PKW) ▼	0,00 €
Anteil 1.Assistent	0,00 €	Fahrtkosten 1.Assistent	0 km *	0,30 € (PKW) ▼	0,00 €
Anteil 2.Assistent	0,00 €	Fahrtkosten 2.Assistent	0 km *	0,30 € (PKW) ▼	0,00 €
Sonstige Fahrtkosten	0,00 €	Fahrtkosten Team	132 km * 0,00 €		0,00 €
Sonstige Kosten					0,00 €
Umsatzsteuer			19 %		0,00 €
Gesamt					0,00 €

Änderungsinformationen

Letzte Änderung	am		von
Freigegeben	am		von
Verbucht	am		von

Zurück Speichern

Abbildung 3 Ansicht Eingabemaske



DFB GMBH

Nun kann der Administrator entsprechend die Spesen erfassen, die laut Staffelformat zur Erfassung zur Verfügung stehen und anschließend mit „Speichern“ abschließen.

3.1.3 ABGRENZUNG

Die Erweiterung bezieht sich nur auf die Ersterfassung der Spesen durch die Rolle Administrator.

Wenn zu einem Spiel schon Spesen durch den Schiedsrichter erfasst wurden, kann der Administrator - genau wie der Staffelleiter - diese Eingabe nicht überschreiben. Ein Schiedsrichter kann jederzeit vor der Freigabe der Spesen die vom Administrator eingegebenen Spesen überschreiben.

Es ist dem Administrator, wie auch bisher dem Staffelleiter erlaubt, die vom Schiedsrichter erfassten Spesen zu löschen, die der Schiedsrichter erfasst hat.

4 VEREINSTURNIERE

4.1 NEUE MODI BEI DEN VEREINSTURNIEREN

Mit diesem Release sind neue Modi bei den Vereinsturnieren bereitgestellt worden:

- 10 Mannschaften, 2 Gruppen, alle Plätze
- 10 Mannschaften, 2 Gruppen, Halbfinale, alle Plätze
- 10 Mannschaften, 2 Gruppen, Halbfinale, Finale
- 6 Mannschaften, 2 Gruppen, alle Plätze
- 8 Mannschaften, 1 Gruppe

5 ABBILDUNGSVERZEICHNIS

Abbildung 1 Filter SRIA	3
Abbildung 2 Detailansicht Spesenerfassung	5
Abbildung 3 Ansicht Eingabemaske	5

6 BEARBEITUNGSHISTORIE

WANN	WER	WAS	VERSION
14.01.2019	R. Schröder	Dokument erstellt	1.0
11.02.2019	K. Stichernath	Dokument erweitert	1.0
12.02.2019	J. Leibkühler	Dokument erweitert	1.0