



DFB GMBH

# RELEASE NOTES

<b>SYSTEM:</b>	DFBnet Spielbetrieb	<b>VERSION:</b>	V.1.0	
<b>SPEICHERPFAD/DOKUMENT:</b>	190910_DFBnet_Spielbetrieb_Freigabemitteilung_7.50.docx			
	<b>Erstellt:</b>	<b>Letzte Änderung:</b>	<b>Geprüft:</b>	<b>Freigabe:</b>
<b>Datum:</b>	10.09.2019	10.09.2019	10.09.2019	10.09.2019
<b>Version:</b>	V1.0	V1.0	V1.1	V1.1
<b>Name:</b>	K. STICHTERNATH	K. STICHTERNATH	T. HEYNE	T. HEYNE

© Mai 19 | DFB GmbH

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB GmbH, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB GmbH nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.



DFB GMBH

## Inhaltsverzeichnis

1	Vereinsturniere.....	3
1.1	weitere Modi für Vereinsturniere .....	3
2	Kinderfußball.....	4
2.1	Turnier für Kinderfußball planen.....	4
3	Sportgerichtsbarkeit.....	5
3.1	Erweiterung des Mailversandes.....	5
3.2	Erweiterung Feldgrenzen in Eingabefeldern.....	6
4	Bearbeitungshistorie .....	7



DFB GMBH

# 1 VEREINSTURNIERE

## 1.1 WEITERE MODI FÜR VEREINSTURNIERE

Bis zum Release 7.50 sind weitere Modi für die Vereinsturniere zur Verfügung gestellt worden:

Anzahl Mannschaften	Modus
9	1 Gruppe
9	3 Gruppen
10	1 Gruppe
11	1 Gruppe
12	1 Gruppe
12	2 Gruppen, Halbfinale, Platz 3, Finale



DFB GMBH

## **2 KINDERFUßBALL**

### **2.1 TURNIER FÜR KINDERFUßBALL PLANEN**

Turniere im Kinderfußball zeichnen sich dadurch aus, dass sie mehr den Eventcharakter haben. Spiele werden nicht zuvor geplant, es gibt also keinen Spielplan, keine Runden oder Gruppen.

Kinderfußball wird auf sehr kleinen Feldern gespielt, oft 3 – 3 oder 4 -4 mit speziellen Regeln, die folgendes leisten sollen:

- Die Kinder sollen Spaß haben (s.a. FUNINO)
- Es sollen kreative Fertigkeiten geschult werden

Zu einem Kinderfußball-Turnier kommen eine Reihe von Mannschaften, die vor Ort für die 1. Runde eingeteilt werden. Wie die Spielpaarungen der nächsten Runden sein werden, ergibt sich aus den Runden zuvor.

Ziel ist es, dass immer möglichst ähnlich starke Mannschaften gegeneinander spielen.

Ob in einem Vereinsturnier Kinderfußball überhaupt möglich ist, steuert seit dem Service Release 1 der Version 7.40 eine neue separate Ligaregel.

Wenn Kinderfußball für ein Vereinsturnier erlaubt ist, dann erweitert sich die Auswahlbox für die Anzahl der Mannschaften auf 40.

Mit Festlegung der Anzahl der Teilnehmer werden hierfür die möglichen Modi angeboten, Modus Kinderfußball ist enthalten.

Wenn der Anwender eine Anzahl wählt (z.B. 34), für die es keinen vordefinierten Modus gibt, dann kann der Anwender nur Kinderfußball als Modus wählen.

Auf der Wettkampfseite werden weitere Daten erfasst wie:

- Spieldauer
- Spiele je Mannschaft

Diese Daten haben keinen Einfluss auf eine Spielplanung, sind aber für die Organisatoren vor Ort nützliche Informationen.

Angabe zu Schiedsrichtern gibt es nicht, ebenso keine Angaben zu Gruppen oder Runden.

Im Tab Spielstätten können die Spielstätten erfasst werden, die für dieses Kinderfußballturnier vorgesehen sind. Diese werden auch für die Dauer des Turniers reserviert.

Weitere Hilfen siehe:

<https://portal.dfbnet.org/de/service/videoschulungen/vereinsturniere.html>



DFB GMBH

## 3 SPORTGERICHTSBARKEIT

### 3.1 ERWEITERUNG DES MAILVERSANDES

Ab Release 7.50 werden bei der Konfiguration der verschiedenen Gerichtstypen weitere Checkboxes angeboten. Ein Inhaber administrativer Rechte kann mit dem Setzen dieser globalen Checkboxes steuern, ob diese Optionen bei den einzelnen Gerichten dieses Gerichtstyps konfiguriert werden können oder nicht.

Verband	Sächsischer Fußball-Verband	Gerichtstyp	2_Kreissportgericht
<b>Vorgangskonfiguration</b> Kosten / Sanktionen    Rechtsmittelbelehrungen			
<b>Benachrichtigungen</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> Benachrichtigungen aktivieren, Vereine nutzen das EPostfach			
<b>weitere Benachrichtigungen</b>			
<input checked="" type="checkbox"/> eigener Verein des Spielers bei Spielgemeinschaften (nicht federführend)			
<input type="checkbox"/> Vereine derselben Sportdisziplin, für die der Spieler weitere Spielrechte besitzt (Erst-, Gast- oder Zweitspielrecht)			
<input type="checkbox"/> Vereine anderer Sportdisziplin, für die der Spieler weitere Spielrechte besitzt (z.B. Futsal, Beachsoccer, EFootball,...)			
<input checked="" type="checkbox"/> Schiedsrichter im Spiel			

Auf dem Tabreiter „Basisdaten“ des Gerichtes werden die zusätzlichen Checkboxes dann ebenso angeboten und können hier ggf. übersteuert werden, sofern diese vorher bei den entsprechenden Gerichtstypen zur Konfiguration erlaubt worden sind. Wurde die Steuerung bei der globalen Konfiguration am Gerichtstypen nicht erlaubt, so sind die Checkboxes am einzelnen Gericht ausgegraut.

<b>Benachrichtigungen</b>
<input checked="" type="checkbox"/> Benachrichtigungen aktivieren, Vereine nutzen das EPostfach
<b>weitere Benachrichtigungen</b>
<input type="checkbox"/> eigener Verein des Spielers bei Spielgemeinschaften (nicht federführend)
<input type="checkbox"/> Vereine derselben Sportdisziplin, für die der Spieler weitere Spielrechte besitzt (Erst-, Gast- oder Zweitspielrecht)
<input type="checkbox"/> Vereine anderer Sportdisziplin, für die der Spieler weitere Spielrechte besitzt (z.B. Futsal, Beachsoccer, EFootball,...)
<input checked="" type="checkbox"/> Schiedsrichter im Spiel

Diese zweistufige Konfiguration ermöglicht den Verbänden eine granularere Aussteuerung der Funktionalität. Je nach erfolgter Einstellung am Gericht werden dann in der elektronischen Fallakte im Tabreiter „Versand“ ebenso zusätzliche Checkboxes angeboten.

Allgemein	Beteiligte	Mustertexte	Dokumente	<b>Versand</b>
<b>Versand</b>				
Beteiligte Vereine	<input checked="" type="checkbox"/> Heimverein	<input type="checkbox"/> Gastverein		
	<input checked="" type="checkbox"/> Verein aus Spielgemeinschaft			
Empfänger	<input type="text"/>			
Kopie an (Cc)	<input type="text"/>			
Blindkopie an (Bcc)	<input type="text"/>			



**DFB GMBH**

Hier kann der Anwender detaillierter entscheiden, welche Vereine bzw. Personen informiert werden sollen.

Je nach Konfiguration erscheinen im Tabreiter „Versand“ dann diese Checkboxen:

- Beteiligte Vereine der Spielgemeinschaften, die nicht federführend sind.
- Vereine, bei denen der Beschuldigte weitere Fußballspielrechte (z.B. Gast- oder Zweitspielrecht) besitzt
- Vereine, bei denen der Beschuldigte zusätzliche Spielberechtigungen in anderen Sportdisziplinen (z.B. Futsal) besitzt

### **3.2 ERWEITERUNG FELDGRENZEN IN EINGABEFELDERN**

Mit dem Release 7.50 können längere Texte gespeichert und bearbeitet werden:

- Mustertext: 10.000 Zeichen
- Begründung: 20.000 Zeichen



DFB GMBH

## 4 BEARBEITUNGSHISTORIE

WANN	WER	WAS	VERSION
10.09.2019	Klaus Stichernath	Dokument erstellt	1.0
10.09.2019	Thomas Heyne	Dokument ergänzt	1.1