



DFB-MEDIEN

	Handbuch Freundschaftsspiele			
System:	DFBnet SpielPLUS			
Speicherpfad/Dokument:	20080919-Freundschaftsspiele_Manual_V2.39.doc			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	19.09.2008	22.09.2008		24.09.2008
Version:	1.0			V1.1
Name:	R. Wildmann	P. Smerzinski		P. Smerzinski

© 2008 DFB Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

Zum Inhalt

1. Allgemein	3
2. Rollen und Berechtigungen	3
2.1 Allgemeine Funktionen	4
2.2 Administrator (Benutzer).....	4
2.3 Verwalter.....	4
2.4 Freundschaftsspiele Administrator	4
2.5 Datenrechte	4
3. Wie plane ich ein Freundschaftsspiel?	6
3.1 Freundschaftsspiele suchen.....	7
3.2 Freundschaftsspiele anlegen.....	8
3.2.1 Schritt 1: Heimmannschaft suchen.....	8
3.2.2 Schritt 2: Grunddaten anpassen.....	12
3.2.3 Schritt 3: Spiele bearbeiten	14
Schritt 4: Ergebnisse erfassen.....	15
3.3 Veröffentlichung.....	16
3.4 Löschen von Freundschaftsspielen.....	16
4. Schiedsrichteransetzung	17
4.1 Delegieren von Freundschaftsspielen in Spielklassen/ Schiedsrichtergruppen.....	17
5. Abbildungsverzeichnis	19
6. Bearbeitungshistorie	20

1. Allgemein

Dieses Manual enthält die Beschreibung des DFBnet Moduls SpielPLUS „Freundschaftsspiele“. Diese Applikation dient, wie der Name schon sagt, zur Planung und Bearbeitung von Freundschaftsspielen. Es können also Arbeitsprozesse komfortabel erledigt werden wie Anlage der Spiele, Spielverlegungen sowie Basisarbeiten zur Ergebnismeldung.

2. Rollen und Berechtigungen

Die Applikation findet der Kennungsadministrator in der Benutzerverwaltung (BV) unter dem Begriff „Freundschaftsspiele“.

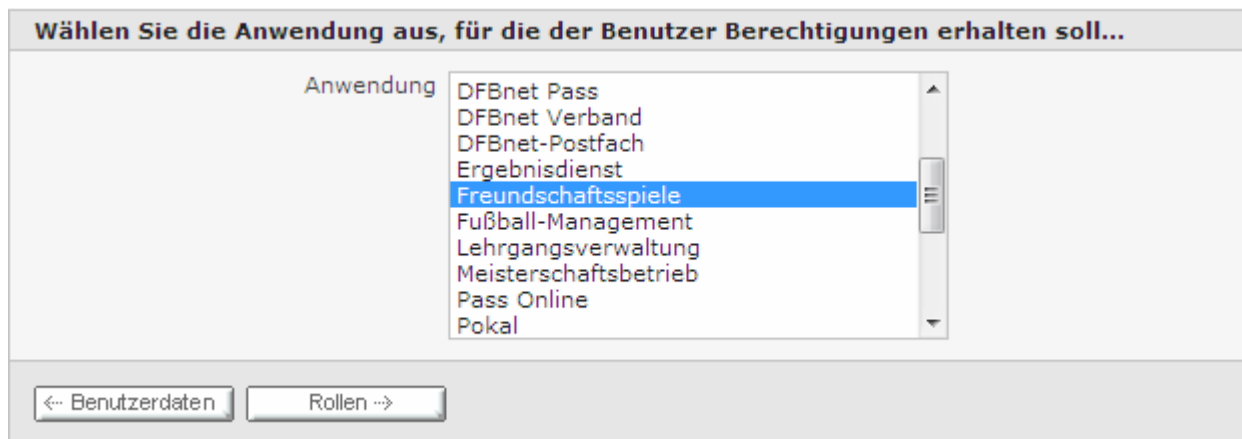


Abbildung 1 Applikation in der Benutzerverwaltung

In der Benutzerverwaltung wird von dem Administrator für die Applikation „Freundschaftsspiele“ festgelegt, für welche Rolle und für welches Spielgebiet die jeweilige Person berechtigt ist.

Der Freundschaftsspielbetrieb in seiner jetzigen Form kennt 3 Rollen:

- Administrator (Benutzer)
- Freundschaftsspiele Administrator
- Verwalter

Benutzer: 62666666 Anwendung: Freundschaftsspiele

Für welche Rollen soll der Benutzer Berechtigungen erhalten

Verfügbare Rollen	Zugeordnete Rollen
Verwalter Administrator (Benutzer)	Freundschaftsspiele Administrator

← Anwendungen Spielgebiete → fertigstellen

Abbildung 2 Rollen der Applikation „Freundschaftsspiele“

2.1 Allgemeine Funktionen

Mit den nachstehend aufgeführten Benutzerrollen können Freundschaftsspiele gesucht und angezeigt werden. Ausgegeben werden kann die entsprechende Spielübersicht. Spielende Mannschaften können angezeigt werden, Spielergebnisse können ausgegeben werden. Druckfunktionen stehen allen berechtigten Nutzern zur Verfügung.

2.2 Administrator (Benutzer)

Wie bei allen anderen DFBnet Applikationen ist diese Rolle notwendig für den Kennungsadministrator.

2.3 Verwalter

Der Freundschaftsspiele Verwalter kann Freundschaftsspiele anlegen, diese bearbeiten oder löschen. Er kann Mannschaften für Freundschaftsspiele vorsehen und neue Mannschaften, die nicht im Meisterschaftsspielbetrieb geführt werden, hinzufügen bzw. die Mannschaften in den Freundschaftsspielen ersetzen. Zudem kann der Verwalter die Freundschaftsspiele bearbeiten, eine Spielstätte hinzufügen und Ergebnisse eintragen.

2.4 Freundschaftsspiele Administrator

Der Freundschaftsspiele Administrator ist ein vollwertiger Freundschaftsspiele-Verwalter, der eigene Freundschaftsspiele anlegen und verwalten sowie, abhängig von zugeteilten Rechten für Landesgebiet / Verband, Spielklasse und Mannschaftenart, auch fremde Freundschaftsspiele verwalten und bearbeiten kann.

2.5 Datenrechte

Allen hier aufgelisteten Rollen können Gebiets-, Mannschaftenart- und Spielklassenrechte zugewiesen werden. Dieses Verfahren ist identisch mit allen anderen Applikationen des DFBnet und soll hier nur optisch

dargestellt, aber nicht näher beschrieben werden. Der Admin selber kann nur maximal die Rechte vergeben, die er selber innehat.

Zugeordnete Datenrechte ausblenden ▼

<input checked="" type="checkbox"/> Rolle	Datenberechtigung	Inkl.
<input checked="" type="checkbox"/> Freundschaftsspiele Administrator		
↳ Landesgebiet: Niedersachsen <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Abbildung 3 die Rolle eines FS-Administrators mit Gebietsrechten auf den regionalen Bereich.

<input checked="" type="checkbox"/> Rolle	Mannschaftsarten	Spielklassen
<input checked="" type="checkbox"/> Freundschaftsspiele Administrator	<input type="checkbox"/> alle Mannschaftenarten	<input type="checkbox"/> alle Spielklassen
	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Herren	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Oberliga
	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Frauen	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Regionalliga NORD
	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Alt-Senioren	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Niedersachsenliga
	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Altherren	<input type="checkbox"/> (NFV 01) Bezirksliga
		<input type="checkbox"/> (NFV 01) Kreisliga

Abbildung 4 die Rechte auf Mannschaftenarten und Spielklassen

3. Wie plane ich ein Freundschaftsspiel?

Die Verwaltung der Freundschaftsspiele basiert in der Benutzerführung auf der Verwaltung der Turnier- oder Pokalspielplanung.



Abbildung 5 Applikation „Freundschaftsspiele“

Ausgehend von der linken Navigationsleiste können Freundschaftsspiele gepflegt werden. Freundschaftsspiele können gesucht und neu angelegt werden. Wird von dem Anwender ein neues Freundschaftsspiel angelegt, wird dieses in dem Karteireiter „meine Freundschaftsspiele“ angezeigt.




In dem Karteireiter „Freundschaftsspiele in meinem Bereich“ werden alle Freundschaftsspiele der aktuellen Saisons in den Gebieten angezeigt, für die dem Anwender eine Berechtigung erteilt wurde. Alle Freundschaftsspiele bedeutet also, es werden Ihnen auch Freundschaftsspiele anderer Benutzer angezeigt, die über ein anderes Gebietsrecht verfügen.



Abbildung 6 „Freundschaftsspiele in meinem Bereich“ – Sicht eines FS-Administrators

Die Ergebnislisten können über die Icons  spaltenweise auf- und absteigend sortiert werden.

Folgende Bearbeitungs-Icons stehen dem Anwender zur Verfügung:

 Icon „Anzeigen“  Icon „Bearbeiten“  Icon „Löschen“

Spiele mit eingetragenen Endergebnissen können nicht mehr gelöscht werden.



3.1 Freundschaftsspiele suchen

Freundschaftsspiele suchen
tsb 112

Hier können Sie über die angegebenen Suchparameter nach Freundschaftsspielen suchen.

Suchparameter

Saison:

Datum von:  bis: 

Spielkennung:

Landesverband:

In der Mannschaftsart: Im Gebiet:

Mannschaft:

Abbildung 7 Freundschaftsspiele suchen

Bei der Suche nach einem Freundschaftsspiel kann entsprechend der Berechtigung nach Mannschaftsart und/oder Gebiet gesucht werden. Über „Saison“ und „Datum von/bis“ kann der Zeitraum für die Suche eingeschränkt werden.

Die Felder „Datum von / bis“ werde in dem Format *TT.MM.JJJJ* direkt eingegeben bzw steht dem Anwender die bequeme Kalenderfunktion über das Icon  zur Verfügung.

Das Eingabefeld „Spielkennung“ erfordert keine exakte Eingabe der 9-Stelligen Spielkennung für eine erfolgreiche Suche, die eingegebenen Daten werden vom System linksbündig gesucht. Es ist aber zu bedenken: je kürzer ist die eingegebene Zahl, umso größer wird die Trefferliste sein.

Weitere Sucheinschränkungen sind die passenden Mannschaftsart und / oder das entsprechende Gebiet, Mehrfachauswahl mit gedrückter Strg-Taste ist möglich. Ebenfalls ist es möglich, nach den Spielen einer bestimmten Heimmannschaft zu suchen, indem zu der Suche über den Button „Hinzufügen“ „Mannschaften suchen“ die gewünschte Mannschaft übernommen wird.

3.2 Freundschaftsspiele anlegen

3.2.1 Schritt 1: Heimmannschaft suchen

Mannschaften suchen
tsb 103

Hier können Sie die Heimmannschaft für das Freundschaftsspiel suchen

Mannschaft suchen aus:

Saison:

Landesverband:

Mannschaftsart:

Bezirk:

Kreis:

Filter für Vereine:

Suchbegriff für Vereinsfilter:

Mannschaft:

nur Vereinsmannschaften:

Abbildung 8 Suche nach der Mannschaft für ein Freundschaftsspiel


Mit dem Link „Spiel anlegen“ öffnet sich die Suchmaske, wo im ersten Schritt die gewünschte Heimmannschaft auszuwählen ist. Hierzu müssen zunächst in dem Dialogfenster „Mannschaften suchen“ die entsprechenden Werte eingegeben werden, dann wird die Suche gestartet. Die Mannschaftssuche kann entsprechend der Mannschaftsart, Bezirk und Kreis eingeschränkt werden. Die standardmäßig aktivierte Checkbox „nur Vereinsmannschaften“ schließt die frei angelegten Mannschaften bei der Suche aus.

Trefferliste Mannschaftssuche
tsb 104


Diese Mannschaften wurden mit den vorgegebenen Suchkriterien gefunden

Verein	Vereins-Nr.	Bezeichnung	MS-Nr.	Gebiet	Spielklasse	Art
1.FC Brelingen v.1961 e.V.	01033054	1.FC Brelingen	1	Kreis Hannover-Land	Bezirksturnier, Bezirkspokal, Niedersachsen-Pokal, 3.Kreisklasse	Herren
1.FC Burgdorf v.1959 e.V.	01033058	1.FC Burgdorf	1	Kreis Hannover-Land	Bezirksturnier, Bezirkspokal, Bezirksliga, Niedersachsen-Pokal, 1.Kreisklasse, Kreispokal	Herren
1.FC Burgdorf v.1959 e.V.	01033058	1.FC Burgdorf II	2	Kreis Hannover-Land	Bezirksturnier, Niedersachsen-Pokal, 3.Kreisklasse	Herren
1.FC Germania Egestorf Langreder e.V.	01033115	1.FC Egestorf-Langreder II	2	Kreis Hannover-Land	Kreisliga, Bezirksturnier, Bezirkspokal, Alt-Sen. Niedersachsen-Pokal, Niedersachsen-Pokal	Herren
1.FC Germania Egestorf Langreder e.V.	01033115	1.FC Egestorf-Langreder III	3	Kreis Hannover-Land	Bezirksturnier, Niedersachsen-Pokal, 3.Kreisklasse	Herren
1.FC Germania Egestorf Langreder e.V.	01033115	1.FC Germ. Egestorf-Langreder	1	Kreis Hannover-Land	Oberliga, Bezirkspokal, Bezirksturnier, Bezirksoberliga, Niedersachsen-Pokal	Herren
1.FC Wunstorf v.1919 e.V.	01033472	1.FC Wunstorf	1	Kreis Hannover-Land	Bezirkspokal, Bezirksliga, Bezirksoberliga, Niedersachsen-Pokal	Herren
1.FC Wunstorf v.1919 e.V.	01033472	1.FC Wunstorf II	2	Kreis Hannover-Land	Bezirksliga, Niedersachsen-Pokal	Herren
1.FC Wunstorf v.1919 e.V.	01033472	1.FC Wunstorf III	3	Kreis Hannover-Land	Bezirksturnier, Niedersachsen-Pokal, 3.Kreisklasse	Herren
SG BG Elze e.V.	01033090	BG Elze	1	Kreis Hannover-Land	Bezirksturnier, Bezirkspokal, Niedersachsen-Pokal, 1.Kreisklasse, Kreispokal	Herren
SG BG Elze e.V.	01033090	BG Elze II	2	Kreis Hannover-Land	Bezirksturnier, Niedersachsen-Pokal, 3.Kreisklasse	Herren
BSV Hannover Gleidingen e.V.	01033118	BSV Gleidingen	1	Kreis Hannover-Land	Kreisliga, Bezirksturnier, Bezirkspokal, Niedersachsen-Pokal, Kreispokal	Herren

Abbildung 9 Trefferliste Mannschaftssuche

Mit dem Icon  („Auswählen“) wird die entsprechende Mannschaft aus der Trefferliste in das Freundschaftsspiel übernommen.

3.2.1.1 Filter für Vereine

Mannschaften können auch über eine Vereinssuche gefunden werden. In das Eingabefeld „Suchbegriff für Vereinsfilter“ dürfen nicht weniger als 3 Zeichen eingegeben werden. Mit dem Klick auf das Icon  startet die Suche nach dem Verein.

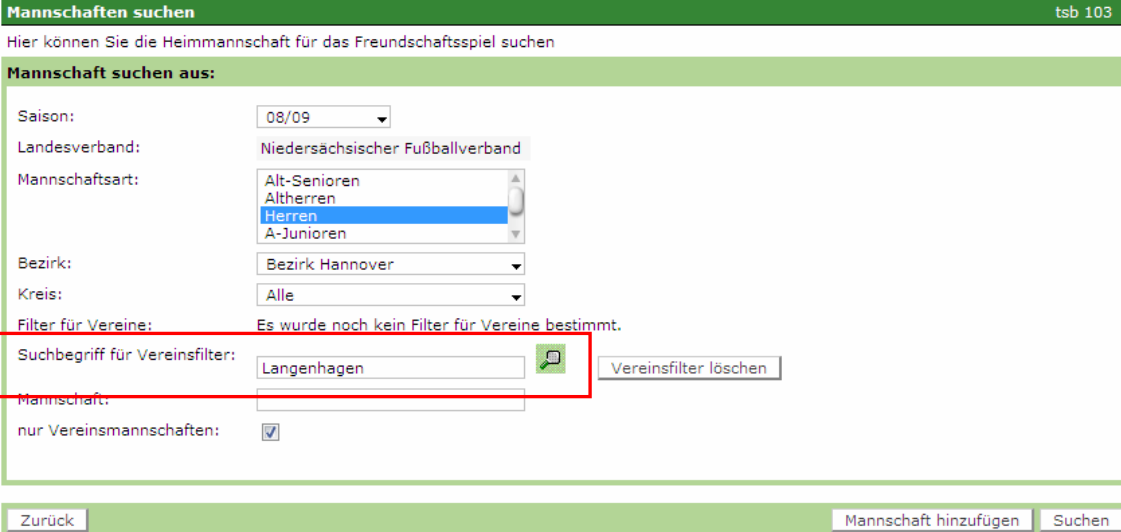


Abbildung 10 Filter für die Vereinssuche

In der Trefferliste werden alle gefundene Vereine und die jeweilige DFBnet-Vereinsnummer angezeigt.

Mit dem Markieren eines oder mehrerer Vereine und wählen den Button „Vereine übernehmen“, werden alle Mannschaften des ausgewählten Vereins in die Mannschaftssuche übernommen.



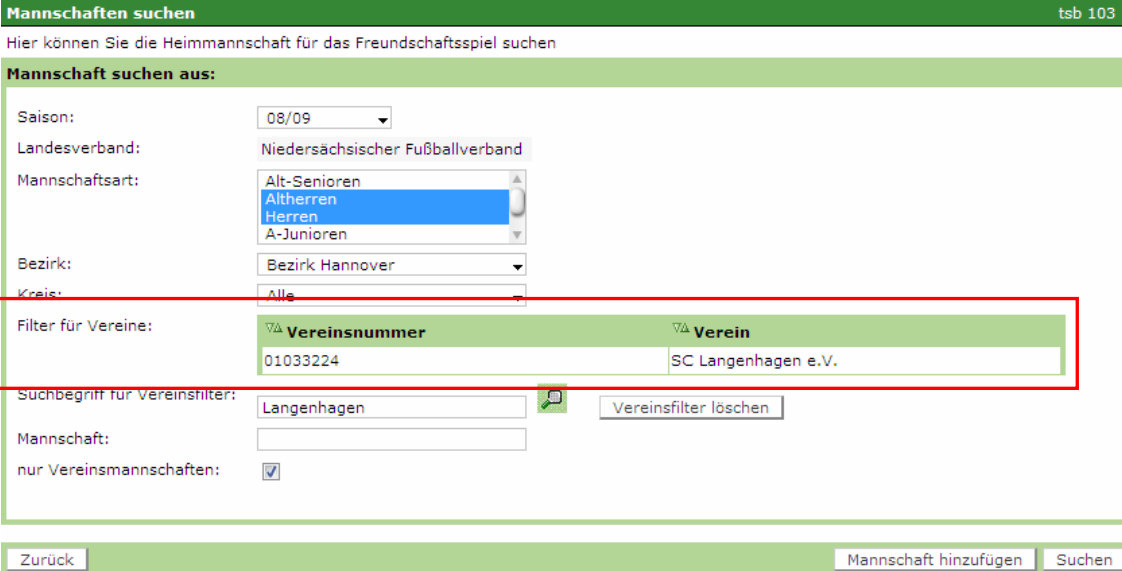
<input type="checkbox"/>	Verein	Vereinsnummer
<input type="checkbox"/>	SSV Isernhagen/Langenhagen	01034180
<input type="checkbox"/>	TUS Marathon e.V.	01034270
<input type="checkbox"/>	SV Iraklis Hellas Hannover e.V.	01034171
<input type="checkbox"/>	Eintracht Krähenwinkel	01033211
<input type="checkbox"/>	TSV Krähenwinkel Kaltenweide e.V.	01033212
<input checked="" type="checkbox"/>	SC Langenhagen e.V.	01033224
<input type="checkbox"/>	DJK Sparta Langenhagen e.V.	01033220
<input type="checkbox"/>	SSV Langenhagen v.1979 e.V.	01033222
<input type="checkbox"/>	MTV Engelbostel-Schulenburg e.V.	01033098
<input type="checkbox"/>	TSV Godshorn v.1926 e.V.	01033120
<input type="checkbox"/>	Mellendorfer TV v.1919 e.V.	01033256
<input type="checkbox"/>	FC Yu 96 Garbsen e.V.	01033111

Seite 1/1 (12 Treffer insgesamt)

Zurück Vereine übernehmen

Abbildung 11 Trefferliste Vereinssuche

Die Übernahme eines oder mehrerer Vereine wird unter „Filter für Vereine“ angezeigt.



Mannschaften suchen tsb 103

Hier können Sie die Heimmannschaft für das Freundschaftsspiel suchen

Mannschaft suchen aus:

Saison: 08/09
 Landesverband: Niedersächsischer Fußballverband
 Mannschaftsart: Alt-Senioren, Altherren, Herren, A-Junioren
 Bezirk: Bezirk Hannover
 Kreis: Alle

Filter für Vereine:

Vereinsnummer	Verein
01033224	SC Langenhagen e.V.

Suchbegriff für Vereinsmitr: Langenhagen

Mannschaft:

nur Vereinsmannschaften:

Abbildung 12 Ausgesuchte Vereine werden bei der Suche berücksichtigt

Mithilfe der „Strg-Taste“ in der Auswahlliste „Mannschaftsart“ können mehrere Mannschaftsarten bei der Suche berücksichtigt werden.

Mit Wählen des Buttons „Suchen“ werden sämtlicher Mannschaften des Vereins (im folgenden Beispiel „SC Langenhagen e.V.“) angezeigt.




Trefferliste Mannschaftssuche tsb 104

Diese Mannschaften wurden mit den vorgegebenen Suchkriterien gefunden

Verein	Vereins-Nr.	Bezeichnung	MS-Nr.	Gebiet	Spielklasse	Art
SC Langenhagen e.V.	01033224	SC Langenhagen	1	Kreis Hannover-Land	Oberliga Niedersachsen, Bezirkspokal, Bezirksturnier, Niedersachsen-Pokal, Landesturnier	Herren
SC Langenhagen e.V.	01033224	SC Langenhagen II	2	Kreis Hannover-Land	4.Kreisklasse	Herren
SC Langenhagen e.V.	01033224	SC Langenhagen III	3	Kreis Hannover-Land	4.Kreisklasse	Herren

Seite 1/1 (3 Treffer insgesamt)

Abbildung 13 Trefferliste Mannschaften des Vereins

Die zutreffende Mannschaft ist wieder mit dem Icon  („Auswählen“) zu übernehmen.

3.2.1.2 Mannschaft anlegen

Soll ein Freundschaftsspiel angelegt werden, bei dem keine gemeldete Meisterschaftsmannschaft mitspielt, so gibt es die Möglichkeit sogenannte freie Mannschaften neu zu erfassen und zum aktuellem Spiel hinzuzufügen.

Hierzu ist auf der Seite „Mannschaften suchen“ der Button „Mannschaft hinzufügen“ zu klicken.

Mannschaften suchen
tsb 103

Hier können Sie die Heimmannschaft für das Freundschaftsspiel suchen

Mannschaft suchen aus:

Saison:

Landesverband:

Mannschaftsart:

Bezirk:

Kreis:

Filter für Vereine:

Suchbegriff für Vereinsfilter:

Mannschaft:

nur Vereinsmannschaften:

Abbildung 14 Mannschaft anlegen

Nun ist der erwünschte Mannschaftstyp aus der Auswahlliste auszuwählen. Im Bezeichnungsfeld wird der aussagekräftige Name für die neue Mannschaft angegeben, dann ist die Mannschaftsart festzulegen und mit Klicken auf den Button „Mannschaft anlegen“ wird die neue Mannschaft gespeichert. Diese wird sofort dem Freundschaftsspiel als Heimmannschaft zugewiesen.

Mannschaft hinzufügen
tsb 107

Hier können Sie eine Mannschaft hinzufügen

Mannschaftstyp auswählen

Mannschaftstyp:

Angaben zur Mannschaft

Verband:

Bezeichnung:

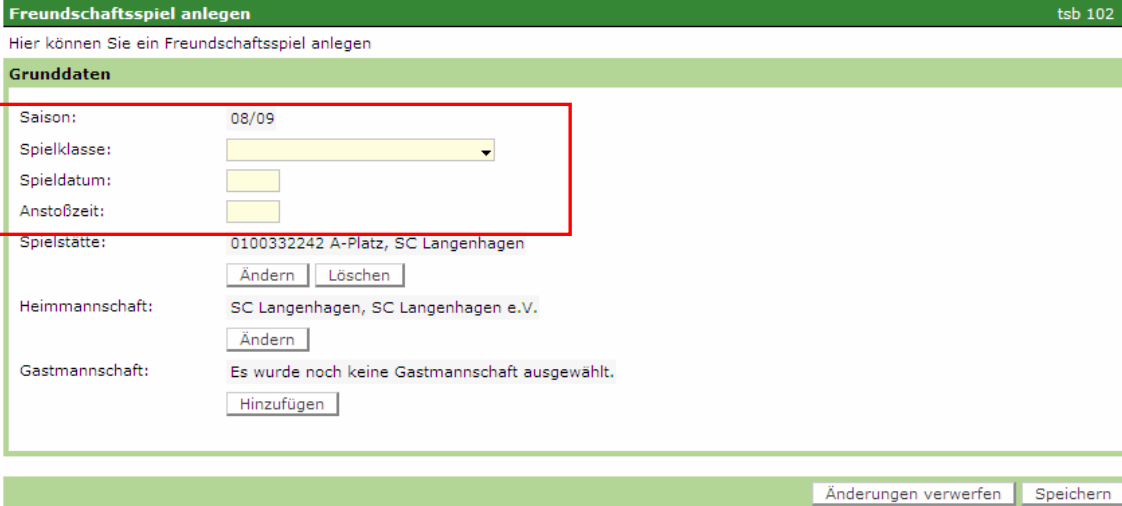
Mannschaftsart:

Abbildung 15 Neue Mannschaft anlegen und dem Spiel hinzufügen

3.2.2 Schritt 2: Grunddaten anpassen

Sobald eine Heimmannschaft, wie oben beschrieben, ausgewählt bzw. neu angelegt ist, wird die nächste Seite geöffnet, auf der die Grunddaten des Freundschaftsspiels, wie Spieldatum und Anstoßzeit, Spielstätte und die Gastmannschaft angepasst werden können.

Pflichtfelder sind gelb-markiert.



Freundschaftsspiel anlegen tsb 102

Hier können Sie ein Freundschaftsspiel anlegen

Grunddaten

Saison: 08/09

Spielklasse:

Spieldatum:

Anstoßzeit:

Spielstätte: 0100332242 A-Platz, SC Langenhagen

Heimmannschaft: SC Langenhagen, SC Langenhagen e.V.

Gastmannschaft: Es wurde noch keine Gastmannschaft ausgewählt.

Abbildung 16 Freundschaftsspiel Grunddaten

Sofern die Heimmannschaft gewählt oder neu erfasst wurde, muss die Spielklasse ausgewählt werden, um die Begegnung korrekt abzulegen.

Als nächstes werden das Datum des Spiels im Format *TTMM* und die Anstoßzeit im Format *HHMM* (ohne Trennzeichen!) in die entsprechende Felder eingegeben.

Sofern vorhanden, wird nach der Auswahl der Heimmannschaft die jeweilige Heimspielstätte der Heimmannschaft übernommen. Ist für eine Mannschaft keine Heimspielstätte bekannt, wird diesem Spiel keine Spielstätte zugeordnet. Die Zuordnung muss in diesem Fall manuell erfolgen. Siehe weiter unten.

Die Auswahl der Gastmannschaft erfolgt nach dem gleichen Verfahren, wie die Auswahl der Heimmannschaft – über die Mannschaftssuche.

Die Gastmannschaft kann aus dem gesamten Datenbestand frei ausgewählt werden. Sie muss in ihrer Spielklasse und Mannschaftsart nicht zu der Heimmannschaft passen.

Sind alle Angaben zum Spiel gemacht, wird es mit Klick auf den Button „Speichern“ übernommen.

Freundschaftsspiel bearbeiten tsb 111

Hier können Sie ein Freundschaftsspiel bearbeiten

Grunddaten

Saison: 08/09
 Staffeldname: FSH/BzL/B-H
 Spielklasse: Bezirksliga
 Status: Spiel geplant

Spielstätte: 0100332242 A-Platz, SC Langenhagen

Schiedsrichter : Es wurde noch kein Schiedsrichter angesetzt.

Spielkennung	Datum	Anstoß	Heimmannschaft	Gastmannschaft	HT	GT
050165001	2010	1630	SC Langenhagen	ASV Ihlpohl		

Gastmannschaft:

Eigentümer: 01666665 (Wildmann, Richard)

Abbildung 17 Neues Freundschaftsspiel wurde angelegt

Ab sofort steht dieses Spiel für die Schiedsrichteransetzung zur Verfügung.

3.2.2.1 Spielstätte zuordnen

Das Zuordnen einer Spielstätte zu einem Freundschaftsspiel erfolgt bei der Erfassung / Bearbeitung der Grunddaten. Die Spielstätte kann sowohl während der Anlage des neuen Freundschaftsspiels (siehe **Schritt 2: Grunddaten anpassen**) als auch nachträglich bei der Bearbeitung des Spiels (siehe **Schritt 3: Spiele bearbeiten**) zum Spiel zugeordnet werden.

Mit Klick auf den Button „Hinzufügen“ kommt man in den Suchdialog für eine Spielstätte. Mit Eingabe des gewünschten Ortes oder des Names der Spielstätte kann die Suche gestartet werden.


Spielstätte suchen tsb 108

Hier können Sie eine Spielstätte auswählen

Suchparameter

Ort:
 Name:

Abbildung 18 Suche nach der Spielstätte für das Freundschaftsspiel


Die Trefferliste der Spielstätten können über die Icons  auf- und absteigend sortiert werden.

Mit dem Icon  wird die gewünschte Spielstätte aus der Liste übernommen.

Trefferliste Spielstätten			tsb 109
Hier die Liste der zu Ihrer Suche gefundenen Spielstätten.			
▼ Name	▼ Gebiet	▼ Adresse	
 A-Platz, Letter	Kreis Hannover-Land	30926 Letter, Am Leinestadion	
 B-Platz, Letter	Kreis Hannover-Land	30926 Letter, Am Leinestadion	
 C-Platz, Letter	Kreis Hannover-Land	30926 Letter, Am Leinestadion	
 C-Platz, Letter	Kreis Hannover-Land	30926 Letter, Am Leinestadion	
			Seite 1/1 (4 Treffer insgesamt)
Suche anpassen		Zurück	Neue Suche

Abbildung 19 Trefferliste – verfügbare Spielstätten

3.2.3 Schritt 3: Spiele bearbeiten

Wird ein Freundschaftsspiel aus der Liste der Spiele mit dem Icon  („Bearbeiten“) geöffnet, können die Grunddaten Spielstätte, Gastmannschaft, Spieldatum / Anstoßzeit verändert werden.



Meine Freundschaftsspiele								tsb 100
Hier die Übersicht meiner aktuellen Freundschaftsspiele								
meine Freundschaftsspiele				Freundschaftsspiele in meinem Bereich				
▼ Spielkennung	▼ Staffelname	▼ Datum	▼ Anstoßzeit	▼ Heimmannschaft	▼ Gastmannschaft	▼ HT	▼ GT	
  050165001	FSH/BzL/B-H	20.10.08	1630	SC Langenhagen	ASV Ihlpohl			Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)
Drucken								

Abbildung 20 Ein Freundschaftsspiel zum Bearbeiten öffnen

Freundschaftsspiel bearbeiten		tsb 111
Hier können Sie ein Freundschaftsspiel bearbeiten		
Grunddaten		
Saison:	08/09	
Staffelname:	FSH/BzL/B-H	
Spielklasse:	Bezirksliga	
Status:	Spiel geplant	
Spielstätte:	0100341701 Eilenriedestadion Hannover	
	<input type="button" value="Ändern"/> <input type="button" value="Löschen"/>	
Schiedsrichter :	Es wurde noch kein Schiedsrichter angesetzt.	
Spielkennung	Datum	Anstoß
050165001	2010	1630
Heimmannschaft	Gastmannschaft	HT GT
SC Langenhagen	ATSV Scharmbeckstotel	
Gastmannschaft:	<input type="button" value="Ändern"/> <input type="button" value="Löschen"/>	
Eigentümer:	01666665 (Wildmann,Richard)	
Drucken Übersicht		<input type="button" value="Änderungen verwerfen"/> <input type="button" value="Speichern"/>

Abbildung 21 Grunddaten des Freundschaftsspiels verändern

Wichtig:

Die Heimmannschaft sowie Spielklasse können nachträglich nicht mehr verändert werden.

Veränderungen an Datum / Anstoßzeit sind eine Spielverlegung und haben deshalb Konsequenz angesetzte Schiedsrichter. Je nach Einstellung im Landesverband werden die Schiedsrichter auf den neuen Termin mitgenommen oder abgesetzt, Sie werden in jedem Fall über Email benachrichtigt.

Alle Änderungen werden mit dem Button „Speichern“ übernommen.

Schritt 4: Ergebnisse erfassen

Wurde das Freundschaftsspiel ausgetragen, kann das Endergebnis eingegeben werden, indem in den entsprechenden Feldern das Spielergebnis eingetragen wird.

Mit dem Button „Speichern“ übernehmen Sie anschließend die Veränderungen.

Hinweis: Eingabe von Endergebnissen sind nur für die Spiele möglich, die bereits statt gefunden haben, d.h. Anstoßdatum / Uhrzeit der Spiele liegen nicht in der Zukunft.

Freundschaftsspiel bearbeiten
tsb 111

Hier können Sie ein Freundschaftsspiel bearbeiten

Grunddaten

Saison: 07/08
 Staffelname: FSH/BzL/B-H
 Spielklasse: Bezirksliga
 Status: Schiri geplant
 Spielstätte: 0100331152 A-Platz, Egestorf

Funktion	Ausweis	Name	Verein
Schiedsrichter	010000111636	Albrecht, Moritz	TSV Goltern e.V.
1. Assistent	010000027532	Rose, Hans-Werner	TSV Barsinghausen e.V.

Spielkennung	Datum	Anstoß	Heimmannschaft	Gastmannschaft	HT	GT
050090012	0104	1800	1.FC Egestorf-Langreder II	BSC 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Gastmannschaft:

Eigentümer: 62666666 (Wildmann,Richard)

Abbildung 22 Ein Freundschaftsspiel mit Endergebnis versehen


Meine Freundschaftsspiele								tsb 100	
Hier die Übersicht meiner aktuellen Freundschaftsspiele									
meine Freundschaftsspiele				Freundschaftsspiele in meinem Bereich					
▼ Spielkennung	▼ Staffelname	▼ Datum	▼ Anstoßzeit	▼ Heimmannschaft	▼ Gastmannschaft	▼ HT	▼ GT		
 050090012	FSH/BzL/B-H	01.04.08	1800	1.FC Egestorf-Langreder II	BSC 2	4	4		
								Seite 1/1 (1 Treffer insgesamt)	
Drucken									

Abbildung 23 Ein Freundschaftsspiel in der Liste „meine Freundschaftsspiele“

3.3 Veröffentlichung

Jedes Freundschaftsspiel wird sofort nach dem Speichern in den öffentlichen Bereich des DFBnet www.fussball.de übertragen und ist dort über das entsprechende Gebiet, die Mannschaftenart und Spielklasse oder über die Mannschaft auffindbar.

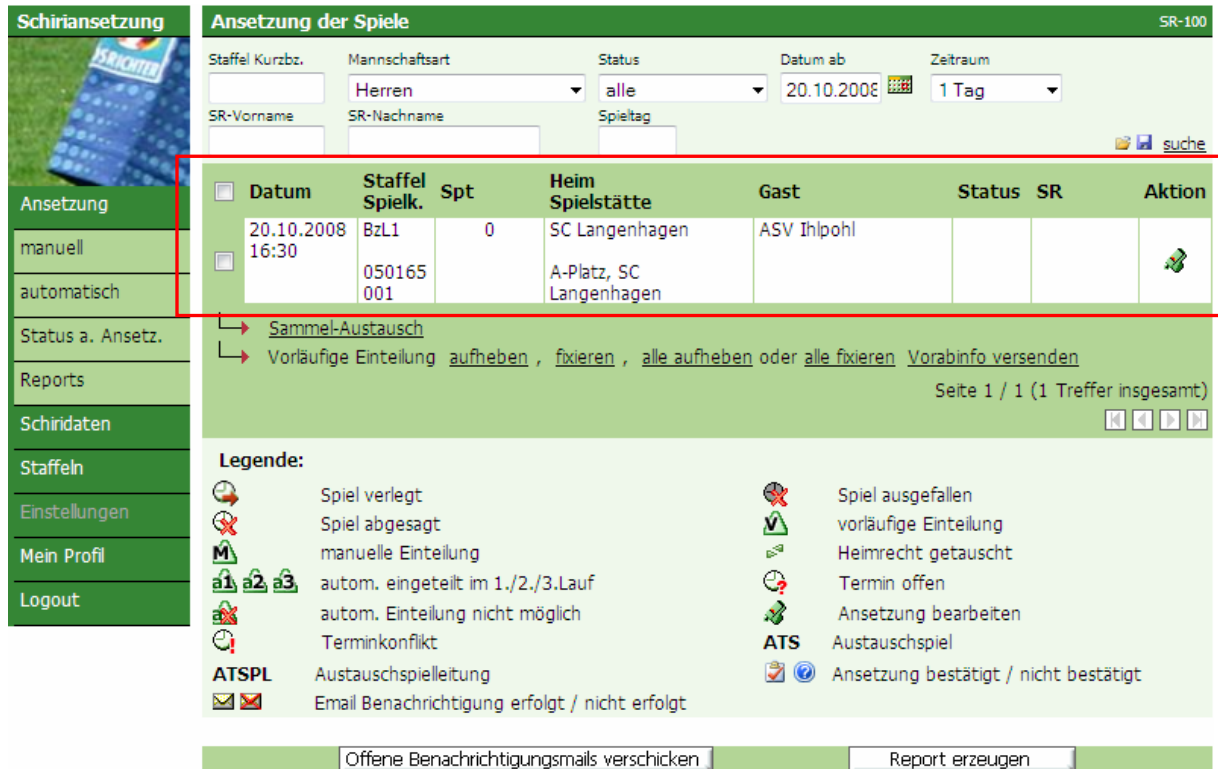
3.4 Löschen von Freundschaftsspielen

Wird ein Freundschaftsspiel gelöscht, dann werden auch automatisch die Schiedsrichter, die für dieses Freundschaftsspiel eingeteilt wurden, wieder freigegeben. Liegt das zu löschende Freundschaftsspiel in der Vergangenheit, wird für die angesetzten Schiedsrichter ein anzurechnender Freitermin eingetagen.

Ein Freundschaftsspiel kann nur dann gelöscht werden, wenn noch keine Endergebnisse zum Spiele vorhanden sind.

4. Schiedsrichteransetzung

Jedes Freundschaftsspiel ist sofort nach dem Speichern in der Applikation Schiedsrichteransetzung sichtbar und kann mit den bekannten Schiedsrichterrollen angesetzt werden.



Schiriansetzung SR-100

Ansetzung der Spiele

Staffel Kurzbez. Mannschaftenart Status Datum ab Zeitraum
 SR-Vorname SR-Nachname Spieltag

20.10.2008 1 Tag

suche

Datum	Staffel Spielk.	Spt	Heim Spielstätte	Gast	Status	SR	Aktion
20.10.2008 16:30	BzL1	0	SC Langenhagen	ASV Ihlpohl			
	050165001		A-Platz, SC Langenhagen				

[Sammel-Austausch](#)
[Vorläufige Einteilung aufheben](#), [fixieren](#), [alle aufheben](#) oder [alle fixieren](#) [Vorabinform. versenden](#)

Seite 1 / 1 (1 Treffer insgesamt)

Legende:

- Spiel verlegt
- Spiel abgesagt
- manuelle Einteilung
- autom. eingeteilt im 1./2./3.Lauf
- autom. Einteilung nicht möglich
- Terminkonflikt
- ATSPL Austauschspielleitung
- Email Benachrichtigung erfolgt / nicht erfolgt
- Spiel ausgefallen
- vorläufige Einteilung
- Heimrecht getauscht
- Termin offen
- Ansetzung bearbeiten
- Austauschspiel
- Ansetzung bestätigt / nicht bestätigt

Offene Benachrichtigungsmails verschicken Report erzeugen

Abbildung 24 Freundschaftsspiels in der Schiedsrichteransetzung

4.1 Delegieren von Freundschaftsspielen in Spielklassen/ Schiedsrichtergruppen

Werden die Schiedsrichter in so genannten Schiedsrichtergruppen organisiert, dann ist es möglich, auch Freundschaftsspiele in eine dieser Schiedsrichtergruppen zu delegieren. Damit kann die Ansetzungsebene der Spiele vom Verwalter der Spiele gesteuert werden.

In der folgenden Screen ist ein Freundschaftsspiel einer beliebigen Mannschaft in einer beliebigen Spielklasse eingegeben worden - in unserem Beispiel „Kreisliga“.

Freundschaftsspiel anlegen tsb 102

Hier können Sie ein Freundschaftsspiel anlegen

Grunddaten

Saison:	07/08
Spielklasse:	Kreisliga A: Kreisliga
Schiedsrichtergruppe:	Ravensburg
Spieldatum:	0206
Anstoßzeit:	1600
Spielstätte:	3501280101 Rasenpl. Stadion Sportvg Feuer
	<input type="button" value="Ändern"/> <input type="button" value="Löschen"/>
Heimmannschaft:	Spvgg Feuerbach, Spvgg Feuerbach
	<input type="button" value="Ändern"/>
Gastmannschaft:	FV Löchgau, FV Löchgau
	<input type="button" value="Ändern"/> <input type="button" value="Löschen"/>

Abbildung 25 Delegation des Freundschaftsspiels an eine Schiedsrichtergruppe

Bei Fußballverbänden, die ihre Schiedsrichter in Schiedsrichtergruppen organisiert haben, gibt es bei den Freundschaftsspielen die Möglichkeit, die Spiele in eine der Schiedsrichtergruppen zu delegieren, in dem obigen Beispiel ist dies die SR-Gruppe „Ravensburg“. Damit steht dieses Spiel automatisch dem Ansetzen der Gruppe „Ravensburg“ mit den entsprechenden Datenrechten zur Verfügung.

5. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 Applikation in der Benutzerverwaltung	3
Abbildung 2 Rollen der Applikation „Freundschaftsspiele“	4
Abbildung 3 die Rolle eines FS-Administrators mit Gebietsrechten auf den regionalen Bereich.	5
Abbildung 4 die Rechte auf Mannschaftsarten und Spielklassen	5
Abbildung 5 Applikation „Freundschaftsspiele“	6
Abbildung 6 „Freundschaftsspiele in meinem Bereich“ – Sicht eines FS-Administrators	6
Abbildung 7 Freundschaftsspiele suchen.....	7
Abbildung 8 Suche nach der Mannschaft für ein Freundschaftsspiel	8
Abbildung 9 Trefferliste Mannschaftssuche.....	8
Abbildung 10 Filter für die Vereinssuche.....	9
Abbildung 11 Trefferliste Vereinssuche.....	9
Abbildung 12 Ausgesuchte Vereine werden bei der Suche berücksichtigt	10
Abbildung 13 Trefferliste Mannschaften des Vereins.....	10
Abbildung 14 Mannschaft anlegen	11
Abbildung 15 Neue Mannschaft anlegen und dem Spiel hinzufügen.....	11
Abbildung 16 Freundschaftsspiel Grunddaten	12
Abbildung 17 Neues Freundschaftsspiel wurde angelegt	13
Abbildung 18 Suche nach der Spielstätte für das Freundschaftsspiel	13
Abbildung 19 Trefferliste – verfügbare Spielstätten	14
Abbildung 20 Ein Freundschaftsspiel zum Bearbeiten öffnen.....	14
Abbildung 21 Grunddaten des Freundschaftsspiels verändern	14
Abbildung 22 Ein Freundschaftsspiel mit Endergebnis versehen	15
Abbildung 23 Ein Freundschaftsspiel in der Liste „meine Freundschaftsspiele“	16
Abbildung 24 Freundschaftsspiels in der Schiedsrichteransetzung.....	17
Abbildung 25 Delegation des Freundschaftsspiels an eine Schiedsrichtergruppe	18

6. Bearbeitungshistorie

Version	Wer	Wann	Was
1.0	R. Wildmann	19.09.2008	Korrekturen und Ergänzungen