

Manual DFBnet für Staffelleiter

Informationen zur Spielplanung



Inhalt Spielplanung

elplanung	4
1.1 Jahreszeitenkalender	4
1.1.1 Allgemein	
1.1.2 Jahreszeitenkalender suchen	4
1.1.3 Jahreszeitenkalender bearbeiten	5
1.1.4 Auswirkungen auf den Spielplan	7
1.2 Rahmenspielpläne	8
1.2.1 Rahmenspielplan suchen, kopieren, löschen, anlegen	8
1.2.2 Rahmenspielplan bearbeiten	10
1.3 Staffelerstellung	12
1.3.1 Staffeln suchen	12
1.3.2 Staffeln anlegen, kopieren oder löschen	13
1.4 Mannschaftszuordnung	15
1.4.1 Mannschaftszuordnung in der neuen Saison	16
1.4.2 Mannschaften Auf- und Abstieg	17
1.4.3 Mannschaft weggeben	17
1.4.4 Mannschaft zurückholen	18
1.4.5 Filtermöglichkeiten	18
1.5 Staffeldaten	19
1.6 Schlüsselzahl-Zuordnung und anschließende Spielplangenerierung	20
1.6.1 Vorarbeiten	20
1.6.2 Schlüsselzahlen	20
1.6.3 Spielplangenerierung	20
1.7 Sollanstoβzeiten	25
1.7.1 Allgemein	25
1.7.2 Zusammenhang feste/relative Zeiten und Jahreszeitenkalender	26
1.8 Pflege des Heimspielstättenkalenders von Mannschaften	27
1.8.1 Allgemein	27
1.8.2 Abschnitte bearbeiten	28
ielplanbearbeitung	32
2.1 Spiel absetzen	33
2.2 Spiel neu ansetzen	33
nnschaften aus Staffel entfernen / zurückziehen	34
3.1 Mannschaft komplett aus einer Staffel entfernen	34
3.2 Unterscheidung "Mannschaft spielt nicht mehr" und "Mannschaft aus Staffel entfernen"	35
3.3 Mannschaften komplett abmelden	36

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

4.1 Spiele global absetzen	3
4.2 Gebietsübersicht	38
5 Ergebnismeldung	39
5.1 Allgemein	39
5.2 Sonderereignisse	39
5.3 Gebietssicht/Meldekontrolle	40
5.4 Ausfall oder Nichtantritt mit einem Ergebnis oder einer Sonderwertung überschreiben	40
6 Meldekontrolle	4
6.1 Drucken und herunterladen der Meldekontrolle	42
6.2 Schnellerfassung	44
7 Spielsuche direkt	45
8 Vereinssuche	46
8.1 Vereinsinformationen	47
9 Abschlusstabelle, Auf- Abstieg, Klassenerhalt	50
9.1 Allgemein	50
9.2 Planen der 2. Runde	53
10 Mannschaftszuordnung / Auf- und Abstieg 11 Spielstätten	54 56
11.1 Allgemein	56
11.2 Spielstätten suchen	
11.3 Spielstättendetails	5.
11.4 Spielstättenbelegung Übersicht / Bearbeitungsmöglichkeiten	58
11.4.1 Übersicht	58
11.4.2 Bearbeitung	58
11.4.2 Bear beitung 11.5 Spielstättenreservierung	59
11.5.1 Einzelreservierung auf Spielstätten	60
11.5.2 Reservierungsserien auf Spielstätten	6
12 Spezielle Staffelparameter	64
12.1 F-oder G-Jugend spielt ohne Ergebnisse	64
12.2 Verein vorzeitig Nichtantritt oder Ausfall eingeben	6!
12.3 Verein darf Spielverlegung eingeben	60
12.4 Mannschaftsstärke und Anzahl Ersatzspieler	6
13 Nachrichtenversendung bei Spielveränderung: Was passiert, wenn	68

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

4 Globale Absetzung

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1 Spielplanung

1.1 Jahreszeitenkalender

1.1.1 Allgemein

Der Jahreszeitenkalender wird pro "Mannschaftsart" / "Spielklasse" / "Gebiet" / "Saison" erstellt und dient zur Festlegung von Standardanstoßzeiten in Abhängigkeit von der Jahreszeit. Diese Anstoßzeiten werden dann bei der Spielplangenerierung herangezogen. Es ist damit z. B. möglich, jahreszeitliche Gegebenheiten wie Sonnenlauf, Winter-/Sommerzeit, Sonnenuntergang etc. bereits bei der Generierung zu optimieren.

1.1.2 Jahreszeitenkalender suchen

Mit Auswahl der Option "Jahreszeitenkalender" können Sie über die Auswahl der Suchkriterien aus den folgenden Listboxen

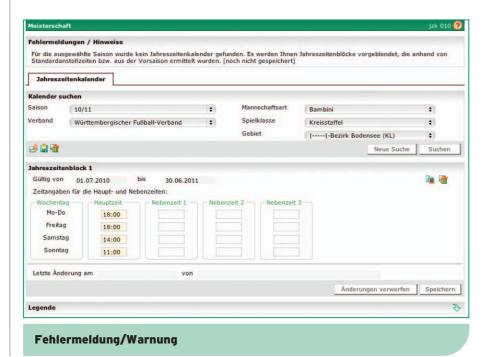
- "Mannschaftsart"
- · "Spielklasse"
- "Gebiet" und "Saison"

mit einem Klick auf den Button "Suchen", einen bereits vorhandenen Jahreskalender suchen und anzeigen lassen.

ACHTUNG: Bitte beachten Sie die Hinweise im Bereich Warnungen.

Jahresze	eitenkalender			
Kalender sı	uchen			
Saison	10/11	Mannschaftsart	Keine Auswahl	(*)
erband/	Württembergischer Fußball-Verband	Spielklasse	Keine Auswahl	(*)
		Gebiet	Keine Auswahl	()
# 🗐 🛅 I	Es sind keine Voreinstellungen vorhanden.		Neue S	Suche Suchen

Jahreszeitenkalender suchen



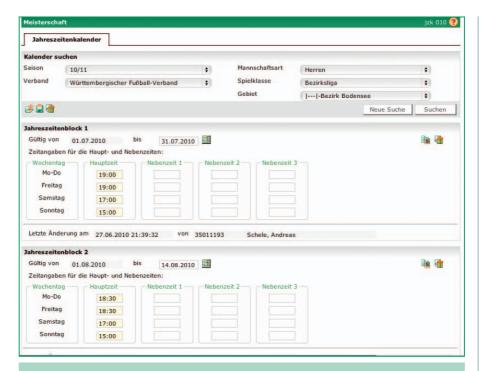
DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER DDD

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Jahreskalender bearbeiten

1.1.3 Jahreszeitenkalender bearbeiten

Es können neben der Hauptzeit (Pflichteingabe) auch bis zu 3 Nebenzeiten für die Wochentage "Montag bis Donnerstag" (Mo-Do), "Freitag", "Samstag", "Sonntag" erfasst und eine Aufteilung in beliebig viele Jahreszeitenblöcke vorgenommen werden.

Damit können später im Bereich Mannschaftssollzeiten bis zu 4 verschiedene Anstoßzeitmöglichkeiten referenziert werden. Dementsprechend stehen dem Spielplaner ausgefeilte Möglichkeiten zur Verfügung, seine Anstoßzeiten anzu-

Zum Beispiel könnte eine Referenz

- Mannschaft M1 soll sonntags zur Hauptzeit spielen, wenn dies nicht möglich ist, dann samstags zur "Nebenzeit 1"
- M1 soll am Freitag zur Hauptzeit spielen und wenn das nicht geht am Samstag zur Nebenzeit 1, wenn das nicht geht, am Samstag zur "Nebenzeit 2" etc.

HINWEIS: Die Uhrzeit ist in den Zeitfeldern im Format HH:MM, HHMM oder HMM einzugeben.

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Bedeutung der Funktions-Icons:

Über das Icon "Jahreszeitenblock kopieren" können diverse Jahreszeitenblöcke erstellt werden.

Gültig von Zeitangaben f	01.07.2010 bis für die Haupt- und Neber	31.07.2010	
- Wochentag - Mo-Do	Hauptzeit 19:00	Nebenzeit 1 Nebenzeit 2 Nebenzeit 3	_
Freitag	19:00		
Samstag	17:00		
Sonntag	15:00		
Letzte Änderu	ing am 27.06.2010 21:	:39:32 von 35011193 Schele, Andreas	

Jahreszeitenblock erstellen:

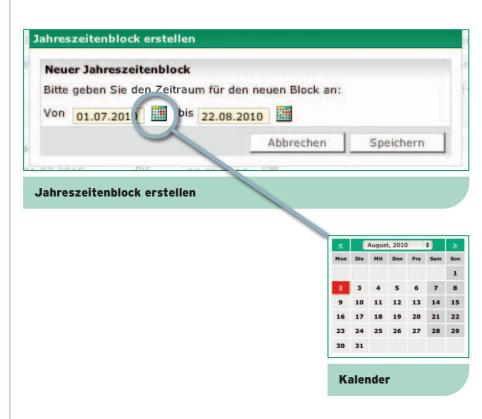
Das Datum kann direkt in das Feld eingegeben werden, oder es wird über die Kalenderfunktion ausgewählt.

Mit einem Klick auf das Icon "Kalender", wird der Kalender geöffnet und es kann ein Datum

ausgewählt werden.

Jahreszeitenblock löschen:

Mit einem Klick auf das Icon "Löschen" wird der entsprechende Jahreszeitenblock entfernt.



Gültig von 01.07.2010 bis 31.07.2010 Mo-Do 19:00 19:00 17:00 15:00 Letzte Änderung am 27.06.2010 21:39:32

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.1.4 Auswirkungen auf den Spielplan

Jahreszeitenkalender und die Auswirkungen auf den Spielplan

Beim Generieren des Spielplans wird automatisch auf die Werte des Jahreszeitenkalenders zurückgegriffen, um die Anstoßzeiten der einzelnen Spiele festzulegen.

Je nach Bearbeitungsstand, auch in Kombination mit Mannschaftswünschen, die bei der Mannschaft als Sollanstoßzeiten zu hinterlegen sind, erhält man beim Generieren des Spielplans unterschiedliche "Gütegrade", die den Nachbearbeitungsaufwand erheblich einschränken können:

• Der Jahreszeitenkalender wurde nicht bearbeitet: Als Standardanstoßzeit werden grundsätzlich die vorhandenen Hauptzeiten benutzt. Diese ergeben sich

aus der im System hinterlegten Tabelle der mannschaftsartabhängigen Anstoßzeiten.

Der Jahreszeitenkalender wurde in Blöcke geteilt und die Hauptanstoßzeiten bearbeitet:

Durch das Teilen der Blöcke und das Angleichen der Anstoßzeiten an den Jahresverlauf entsteht automatisch ein höherwertiger Spielplan, der Spielverlegungen aufgrund sich ändernder Lichtverhältnisse bereits im Vorfeld abfängt.

• Es wird mit Nebenzeiten und Sollanstoßzeiten gearbeitet:

Durch das Bearbeiten der Sollanstoßzeiten je Mannschaft in Kombination mit dem Erfassen von Nebenzeiten im Jahreszeitenkalender können die Anstoßzeiten nicht nur dem Jahresverlauf entsprechend, sondern auch individuell pro Mannschaft in den Spielplan generiert werden.

Regeln:

- Hauptanstoßzeiten sind Pflichteingaben
- · Jahreszeitenblöcke müssen lückenlos und überschnei-
- · Das Löschen eines Jahreszeitenkalenders ist nicht mög-

VERWEIS: Link auf Video (Videoschulungen für Staffelleiter)

Jahreszeitenblock löschen

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.2 Rahmenspielpläne

1.2.1 Rahmenspielplan (RSP) suchen, kopieren, löschen, anlegen Anlage eines Rahmenspielplans Mannschaft, Gebiet und Saison

Der Rahmenspielplan beinhaltet die grundlegenden Daten sowie die Rahmentermine für die zu generierenden Spielpläne.

Rahmenspielplan suchen:

Über Auswahl der Suchkriterien aus der jeweiligen Listbox "Saison", "Landesverband", "Mannschaftart", "Gebiet" und einem Klick auf den Button "Suchen", werden die bereits vorhandenen Rahmenspielpläne gesucht und angezeigt.

Unter "Alle Rahmenspielpläne" kann bundesweit nach einem passenden RSP gesucht und dieser übernommen werden.

Rahmenspielplan kopieren:

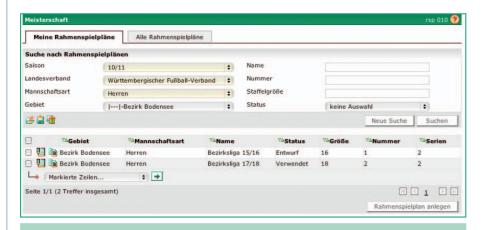
Über das Icon "Kopieren" kann ein Rahmenspielplan unabhängig vom Status in jedes beliebige Gebiet und in jede beliebige Mannschaftsart kopiert werden.

Rahmenspielplan löschen:

Über Markieren in der Checkbox vor dem Rahmenspielplan, der anschließenden Auswahl der Option "... aus der Liste entfernen" aus der Listbox am Ende der Auflistung kann ein Rahmenspielplan durch einen Klick auf das "Pfeil-Icon" (siehe Screen) gelöscht werden.

HINWEIS: Der Rahmenspielplan kann nur gelöscht werden, wenn er noch nicht verwendet wird und den Status "Entwurf" hat.





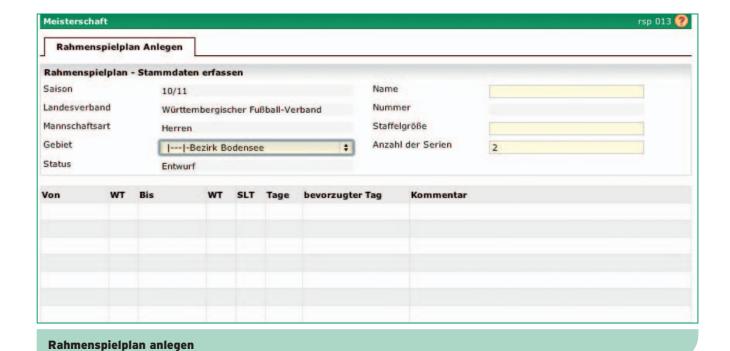


QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Rahmenspielplan anlegen:

Mit einem Klick auf den Button "Rahmenspielplan anlegen" kann ein neuer Rahmenspielplan angelegt werden. Die Einstellungen für "Saison", "Landesverband", "Mannschaftsart" und "Status" sind über die Suche vorbelegt, können aber hinsichtlich des Gebiets noch angepasst wer-

Folgende Angaben sind erforderlich

- "Name" > hier sollte ein sprechender Name für den Rahmenspielplan vergeben werden
- "Staffelgröße" > für die der Rahmenspielplan angelegt werden soll (2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24)

BEMERKUNG: Es lassen sich nur Rahmenspielpläne mit geraden Staffelgrößen anlegen. Bei Anlage einer ungeraden Staffelgröße wird automatisch der eingegebene Wert +1 gespeichert

· "Anzahl der Serien" > gibt die Anzahl der Spiele wieder, die jede Mannschaft nach dem Ansetzungsschlüssel 1-L gegen die anderen Mannschaften der Staffel austrägt

HINWEIS: 1-L heißt der Spielschlüssel, der seit dem 15.Mai 2003 in der Spielansetzungssoftware des DFBnet hinterlegt ist und dort für die Spielplanung bereitsteht. Der Ansetzungsschlüssel ist so aufgebaut, dass alle Staffelgrößen harmonisch zueinander passen. Der neue Ansetzungsschlüssel berücksichtigt ebenfalls die Anforderung, dass unterschiedliche Staffelgrößen den letzten Spieltag gemeinsam haben.

Detaillierte Informationen entnehmen Sie bitte dem verlinkten PDF-Dokument:

http://portal.dfbnet.org/fileadmin/content/downloads/faq/ 101122_Beschreibung_des_neuen_DFBnet-Ansetzungsschluessels_1-L.pdf

Beispiel:

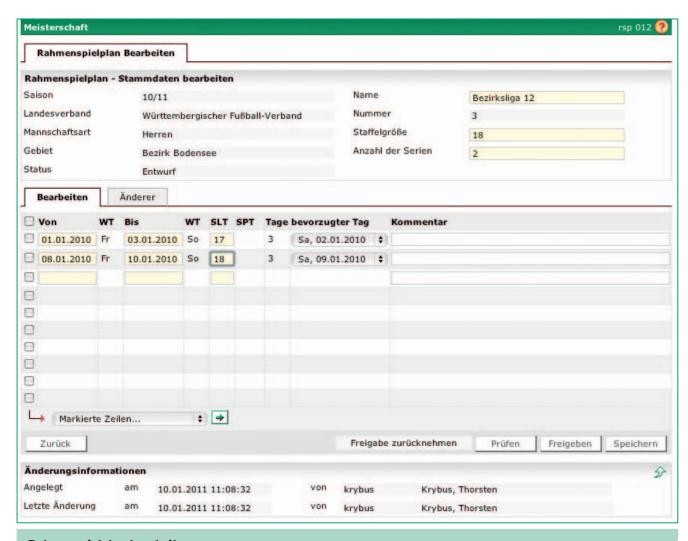
- 1 = 1-mal gegen jede Mannschaft (Hinrunde)
- 2 = 2-mal gegen jede Mannschaft (Hin- und Rückrunde)
- 3 = 3-mal gegen jede Mannschaft (Hin-, Rück- und Hin-
- 4 = 4-mal gegen jede Mannschaft (Hin-, Rück-, Hin- und Rückrunde)

Beispiel: Suchergebnis

DEUTSCHER

USSBALL-BUND

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Rahmenspielplan bearbeiten

1.2.2 Rahmenspielplan bearbeiten

Möglichkeiten der Datumseingabe in den "Von"/"Bis"-Feldern: TTMMJJ, TTMMJJJJ, +Zahl

Beispiel:

In der ersten Zeile im "Von"-Feld wird das Datum 01.01.2010 eingegeben, Tab drücken. In dem "Bis"-Feld wird "+2" eingegeben, Tab drücken, das "Bis"-Feld wird mit dem Datum 03.01.2010 gefüllt. Wenn man jetzt in die nächste Zeile wechselt und in das "Von"-Feld +7 einträgt, wird nach dem Tabulator-Setzen das Datum 08.01.2010 erzeugt.

Möglichkeiten der Eingabe im Feld SLT (Schlüsseltag):

Hier ist je nach Festlegung des Spieltages die laufende Nummer des Schlüsseltages gemäß Ansetzungsschlüssel 1-L einzugeben. Für einen Pokaltag ist hier "P", für einen Nachholspieltag "N" anzugeben

Listbox "bevorzugter Tag":

Entweder den "Pfeil nach unten" der Listbox anklicken, um die möglichen Tage zu sehen, oder den Anfangsbuchstaben des gewünschten Wochentages eingeben. Wird der gleiche Buchstabe zweimal gedrückt erscheint, wenn der Spieltag entsprechend verteilt ist, der zweite mögliche Wochentag.

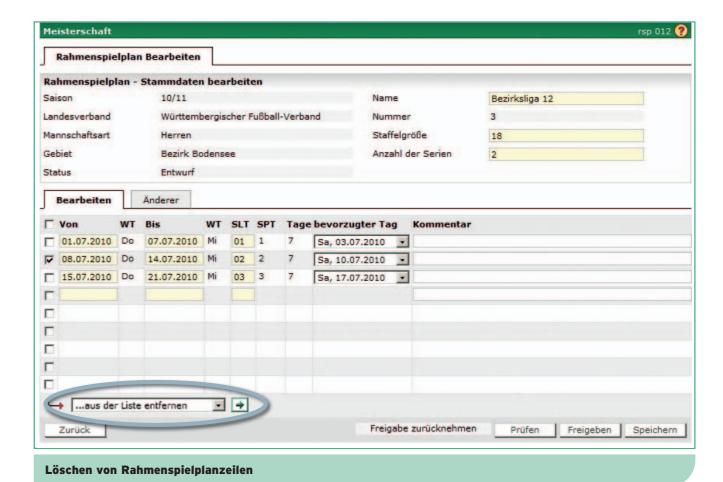
HINWEIS: Hier sind LV-spezifische Vorgaben zu beachten.

Kommentar:

In der Spalte Kommentar kann eine zusätzliche Angabe zu jeder Rahmenspielplanzeile erfasst werden

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Löschen von Rahmenspielplanzeilen:

Soll eine Zeile aus dem Rahmenspielplan entfernt werden, ist in der Box vor dieser Zeile durch Anklicken ein Haken zu setzen und am Ende der Zeilenliste aus der Listbox die Option "... aus der Liste entfernen" auszuwählen. Danach auf das "Pfeil-Icon" (siehe Screen "Löschen von Rahmenspielplanzeilen) neben der Listbox klicken.

Button "Speichern":

Der Rahmenspielplan wird gespeichert, es findet eine Prüfung auf überlappende Spieltage und Einhaltung der Saisongrenzen statt.

Button "Prüfen":

Es wird geprüft ob alle Schlüsseltage für den Rahmenspielplan vergeben wurden, es findet keine Prüfung hinsichtlich der korrekten Verwendung des 1-L Schlüssels statt.

Button "Freigeben":

Enthält zum einen die Prüfung, zum anderen wird der Rahmenspielplan freigegeben und kann für die Staffelplanung verwendet werden.

Button "Freigabe zurücknehmen":

Führt den Rahmenspielplan vom Status Freigabe in den Status Entwurf zurück. Hat der Rahmenspielplan den Status verwendet, kann der Staffelleiter und Berater die Freigabe zurücknehmen, solange noch keine mit dem Rahmenspielplan verknüpfte Staffel den Spielbetrieb aufgenommen hat.

Erklärung der Abkürzungen:

= Wochentag

SLT = Schlüsseltag

= laufende Nummer des Spieltages, sortiert nach Von/Bis-Datum

= Anzahl der Spieltage bei einem verteilten Schlüsseltag

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.3 Staffelerstellung

1.3.1 Staffeln suchen

Nach Auswahl des Menüpunktes "Spielplanung" öffnet sich der Karteireiter Staffelerstellung.

Im Bereich "Suche nach Staffeln" werden Ihnen über die Auswahl der Suchkriterien

- "Saison"
- "Runde"
- "Verband"
- "Mannschaftsart"
- "Spielklasse"
- "Gebiet"

die Staffeln und Runden der gewählten Saisons aus "Saison" und "geplante Saison" mit einem Klick auf den Button "Suchen" ange-

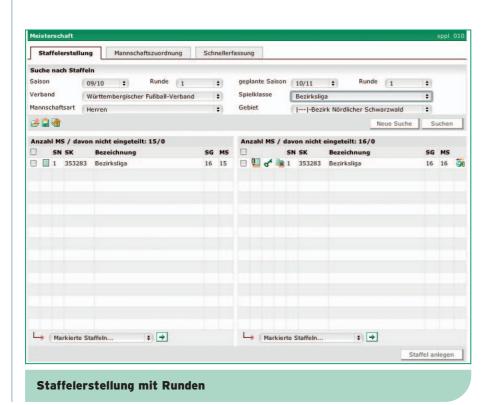
Der Standardwert in den beiden Feldern "Runde" für die jeweilige Saison ist 1.

HINWEIS: Die Wahl der Runde ist für die Vorsaison und für die zu planende Saison unabhängig voneinander, d. h., Sie können auch eine Staffel der 1. Runde aus 08/09 z.B. in die 2. Runde der Saison 09/10 kopieren.

ANMERKUNG: Bis zur Saison 08/09 existieren nur Staffeln für die 1. Wettkampfrunde.

Die Runde eines Wettkampfes wird automatisch vom System angelegt. Die Runde 2 legen Sie als Spielplaner z. B. dadurch an, dass Sie im rechten Filter Runde 2 auswählen und dann auf "Suchen" klicken.



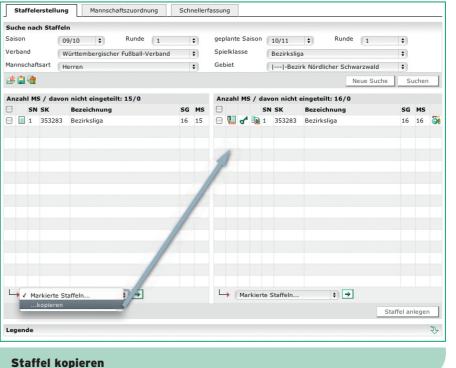


QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



1.3.2 Staffeln anlegen, kopieren

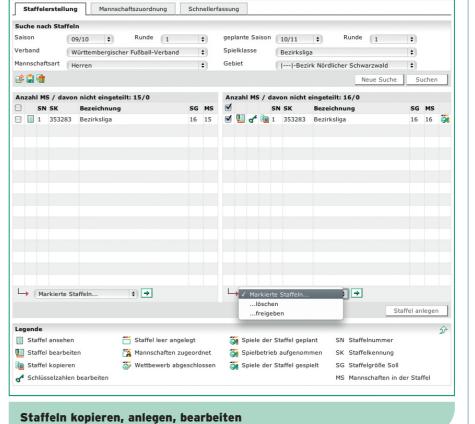
oder löschen

In dem linken Bereich werden die Staffeln der Vorsaison bzw. gewählten Saison angezeigt und können durch

- · Markieren der Checkbox
- Auswahl kopieren in der Listbox
- Klick auf das "Icon"

in den rechten Bereich der zu planenden Saison kopiert werden (siehe Screen "Staffel kopieren").

Es werden alle staffelspezifischen Daten (z. B. Staffelkennung, Staffelleiter, Staffelgröße, Spieldauer usw.) mit kopiert.



Im rechten Bereich können Staffeln innerhalb der zu planenden Saison

- · das Icon "Staffel kopieren" ko-
- den Button "Staffel anlegen" neu
- Markieren der Checkbox, Auswahl löschen in der Listbox und mit einem Klick auf das Pfeil-

Icon "Absenden" gelöscht werden.

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Staffeln bearbeiten:

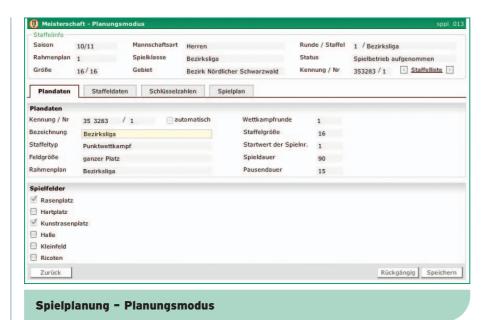
Über das Icon "Staffel bearbeiten"

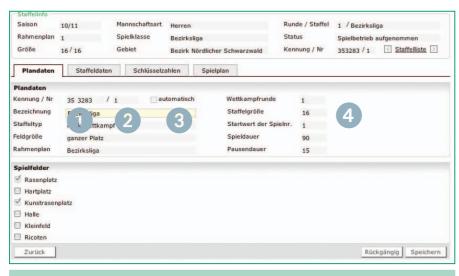
- die staffelspezifischen Daten (Plandaten, Staffeldaten) bearbeitet
- · der Rahmenspielplan zugewiesen
- · die Schlüsselzahlen vergeben werden.

HINWEIS: Mit Einführung des Rundenkonzepts wurde das Layout geändert. Kenndaten der Staffel- Staffelkennung -Staffelkennung und Staffelnummer wurden zusammengezogen, um Platz für die Anzeige der aktuellen Wettkampfrunde zu schaffen.

- 1 = Die Staffelkennung setzt sich zusammen aus dem festen 2-stelligen Landesverbandskürzel (hier = 35) und einer genau 4-stelligen Nummer, also im Wertebereich von 0001 bis 9999.
- 2 = Jeder Staffel wird auch noch eine maximal 3-stellige Nummer zugeordnet. Diese kann z. B. dazu verwendet werden, die Staffeln in den einzelnen Runden zu ordnen.
- 3 = Der Anwender kann die Vergabe der Staffelkennung an das System übergeben. Es sucht die nächste freie Staffelkennung aus. Damit muss der Anwender nicht mehr herumprobieren.
- 4 = an dieser Stelle ist nur die Vergabe von geraden Staffelgrößen möglich. Die Staffel kann aber jederzeit mit weniger Mannschaften angelegt werden. Der 1-L Schlüssel verlangt aber gerade Staffelgrößen.

HINWEIS: Die Angabe für die Spiel- und Pausendauer wird für die Spielstättenbelegung herangezogen. Deshalb ist diese korrekte Angabe in der Staffel sehr wichtig.





Spielplanung - Plandaten

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

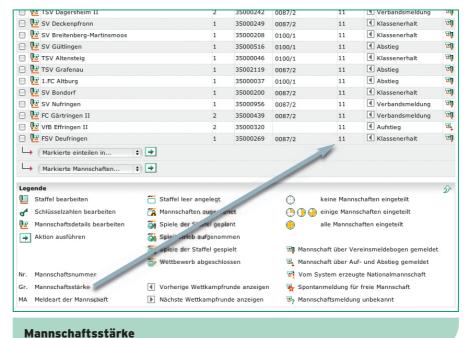
QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



15

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



1.4 Mannschaftszuordnung

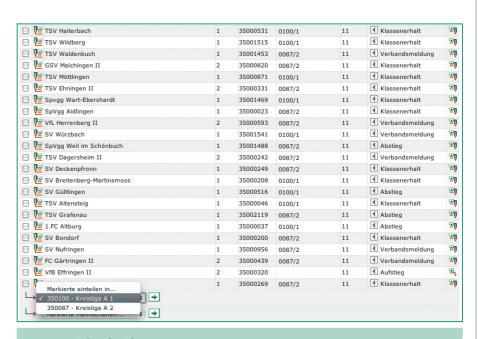
Um die in der Klassengemeinschaft gelisteten Mannschaften, unter Berücksichtigung der schaftsstärke, in eine der im Kopfbereich angezeigten Staffeln einzuteilen, gibt es zwei Möglichkei-

Möglichkeit 1:

Über die Listbox in jeder Zeile in der Spalte Staffel und Auswahl der entsprechenden Staffel.

Möglichkeit 2:

Über das Markieren der Checkbox im linken Bereich (siehe Screen "Mannschaftseinteilung"), Auswahl der Staffel in der Listbox und Klick auf das Pfeil-Icon "Absenden".



☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.4.1 Mannschaftszuordnung in der neuen Saison

Damit eine Mannschaft in der zukünftigen Saison in der Meisterschaft eingeteilt werden kann, ist Folgendes zu beachten:

- Es muss eine Mannschaftsmeldung über den Meldebogen vorliegen. Dabei ist es unerheblich, ob der Verein selbst oder eine Geschäftsstelle des Verbandes/ Bezirkes/Kreises gemeldet hat.
- 2) Eine Angabe zu Auf-/Abstieg, Klassenerhalt durch den Staffelleiter ist nur notwendig, wenn bei der Mannschaftsmeldung keine Spielklasse gewählt werden kann.

ACHTUNG:

Sie sehen Mannschaften auf dieser Seite "Mannschaftszuordnung" bereits, wenn diese noch nicht einteilbar sind. Dies gilt in 2 Fällen:

- Mannschaft ist gemeldet, Auf-/ Abstieg, Klassenerhalt ist erforderlich, fehlt aber
- Auf-/Abstieg, Klassenerhalt wurde gemacht, die Mannschaftsmeldung fehlt aber

Das folgende Beispiel der Mannschaftszuordnung stammt aus dem Niedersächsischen Fuβballverband, dort können Vereine bei der Mannschaftsmeldung keine Spielklassen wählen, Geschäftsstellen können es immer. Die Mannschaftszuordnung nach teilweiser Meldung und teilweisem Auf-/Abstieg, Klassenerhalt könnte wie folgt aussehen (siehe Screen "Mannschaftszuordnung"):

HINWEIS: Eine Neumeldung durch einen Verein ohne Spielklassenwahl positioniert die Mannschaft automatisch in die unterste Spielklasse des Verbandes, in Niedersachsen ist dies die 5. Kreisklasse.

	∀ ∆Kennung	g/Nr. Staf	felbezeichnur	ıg				Soll	Ist	Status	
<u>u</u> ,	350100/1	Krei	sliga A 1					16	15	(4) (5)	
<u>u</u> ,	350087/2	Krei	sliga A 2					16	16	0 00	
		alle Mannschaften	•	™≜Nr.	[∀] ≜Verein		Gr. \$	v	on/Nach		•
	Türk SV Her	rrenberg		1	35002113	0087/2	11	 € K	lassenerhalt	t	
	Spfr Emmin	gen		1	35000349	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TSV Rohrdo	orf		1	35001114	0100/1	11	₫v	erbandsmel	dung	
	VfL Sindelfir	ngen II		2	35001162	0087/2	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TV Darmshe	eim II		2	35000246	0087/2	11	 € K	lassenerhalt	t	
	VfB Effringe	en		1	35000320	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	Türkischer S	Sportverein Calw		1	35002102	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	SF Spielber	g		1	35001176	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	SC Neubula	ch		1	35000920	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TSV Haiterb	ach		1	35000531	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TSV Wildber	rg		1	35001515	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TSV Walden	buch		1	35001453	0087/2	11	₫v	erbandsmel	dung	
	GSV Maichir	ngen II		2	35000820	0087/2	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TSV Möttling	gen		1	35000871	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TSV Ehninge	en II		2	35000331	0087/2	11	 € K	lassenerhalt	t	
	Spvgg Wart	-Ebershardt		1	35001469	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	SpVgg Aidlir	ngen		1	35000023	0087/2	11	 € K	lassenerhalt	t	
	VfL Herrenb	erg II		2	35000593	0087/2	11	₫v	erbandsmel	dung	
	SV Würzbac	ch		1	35001541	0100/1	11	₫v	erbandsmel	dung	
	SpVgg Weil	im Schönbuch		1	35001488	0087/2	11	 ■ A	bstieg		
	TSV Dagers	heim II		2	35000242	0087/2	11	₫v	erbandsmel	dung	
	SV Deckenp	ofronn		1	35000249	0087/2	11	 € K	lassenerhalt	t	
	SV Breitenb	erg-Martinsmoos		1	35000208	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	SV Gültlinge	en		1	35000516	0100/1	11	 ■ A	bstieg		
	TSV Altenst	eig		1	35000046	0100/1	11	 € K	lassenerhalt	t	
	TSV Grafen	au		1	35002119	0087/2	11	 ■ A	bstieg		
	1.FC Altburg			1	35000037	0100/1	11		bstieg		

Mannschaftszuordnung

т.	A	ח	
	Λ	יט	
	Δ.	n	
	П	יט	

Mögliche Mannschaftszuordnungen

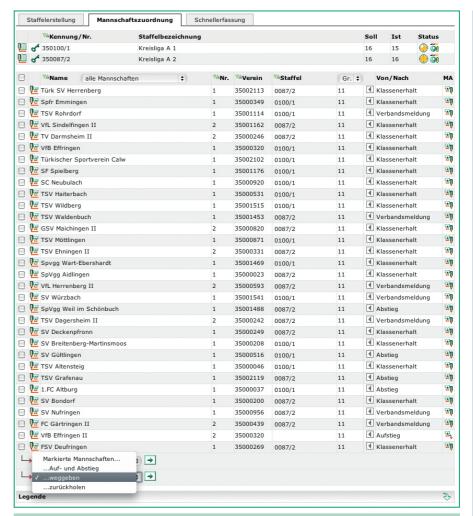
MANNSCHAFT	MÖGLICHE KONSTELLATIONEN
SV Waldsturm Frensdorf II	durch Verein gemeldet; kein Auf-/Abstieg; nicht
	einteilbar
Alemannia Nordhorn III	durch Verband direkt in diese Spielklasse gemeldet;
	einteilbar
VFL Weiβe Elf V	vom Verein gemeldet; wäre sofort einteilbar, aber
	weil die 5. Klasse mangels Mannschaften nicht
	spielt, wurde sie in die 4. Kreisklasse gebracht.
Blau-Weiß Hohenkörben	keine Meldung; Klassenerhalt durchgeführt; nicht
	einteilbar
Blau-Weiß Bookholt	keine Meldung; Abstieg aus der 3. Klasse; nicht ein-
	teilbar
TuS Gildehaus III	durch Verein gemeldet; Abstieg aus der 3. Klasse;
	einteilbar
SV Olympia Uelsen III	keine Meldung; Klassenerhalt durchgeführt; nicht
	einteilbar
Grenzland Laarwald III	durch Verein gemeldet; Klassenerhalt durchge-
	führt; einteilbar

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

Mannschaftszuordnung – Mannschaft weggeben

1.4.2 Mannschaften Auf-und Abstieg

Hier geht es zur Hilfe von Mannschaftsauf- und -abstieg.

1.4.3 Mannschaft weggeben

Eine Mannschaft kann über

- Markieren der Checkbox im linken Bereich
- Auswahl der Option "...weggeben" in der Listbox (siehe Screen "Mannschaftszuordnung - Mannschaft weggeben")
- Auswahl, in welcher Runde die Weggabe erfolgen soll (siehe Screen "Rundenwahl")
- Klick auf das Pfeil-Icon "Absenden"

in jeden Landesverband, jedes Gebiet, jede Mannschaftsart und jede Spielklasse weggegeben werden. Mannschaften können über diesen Weg auch innerhalb des Landesverbandes weggegeben werden.



☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.4.4 Mannschaft zurückholen

Über den gleichen Weg, nur mit der Option "...zurückholen", können Mannschaften, die in eine andere Klassengemeinschaft gegeben wurden, in die eigene zurückgeholt werden.

1.4.5 Filtermöglichkeiten

Über die obere Listbox stehen die Filteroptionen "Eingeteilte / Nicht eingeteilte Mannschaften" zur Unterstützung bei der Staffeleinteilung zur Verfügung.

▼	∀≜Nr.	∀ ∆Verein	∀ AStaffel	Gr. ‡	Von/Nach	MA
▼ Türk SV He Eingeteilte Mannschaften	1	35002113	0087/2	11	€ Klassenerhalt	Mů
Spfr Emmin_Nicht eingeteilte Mannschaften	1	35000349	0100/1	11	■ Klassenerhalt	M û
TSV Rohrdorf	1	35001114	0100/1	11	■ Verbandsmeldung	M û
▼ VfL Sindelfingen II	2	35001162	0087/2	11	 € Klassenerhalt	Bů
▼ TV Darmsheim II	2	35000246	0087/2	11	■ Klassenerhalt	Bill
▼ VfB Effringen	1	35000320	0100/1	11	■ Klassenerhalt	All
▼ Türkischer Sportverein Calw	1	35002102	0100/1	11	■ Klassenerhalt	M
▼ SF Spielberg	1	35001176	0100/1	11	■ Klassenerhalt	M)
SC Neubulach	1	35000920	0100/1	11	■ Klassenerhalt	M)
TSV Haiterbach	1	35000531	0100/1	11	 € Klassenerhalt	M i
▼ TSV Wildberg	1	35001515	0100/1	11	◀ Klassenerhalt	W

Filtermöglichkeiten - eingeteilte/nicht eingeteilte Mannschaften

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

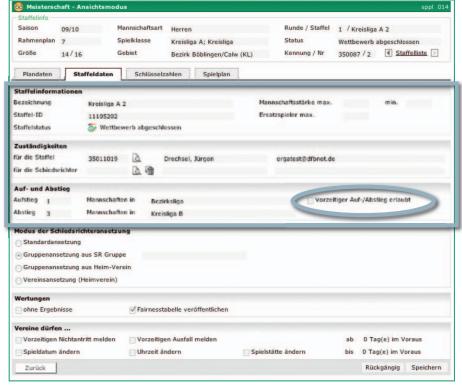
QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



19

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER



Staffeldaten

1.5 Staffeldaten

Im markierten Bereich (siehe Screen "Staffeldaten") kann der berechtigte Anwender folgende Felder bearbeiten:

- "Staffelbezeichnung",
- "Staffel-ID",
- "Zuständigkeiten für die Staffel",
- · "Zuständigkeit für die Schiedsrichter",
- "Anzahl der Auf- und Absteiger",
- "Spielklasse der Auf- und Absteiger",
- "Fairnesstabelle Veröffentlichung"

HINWEIS: Normalerweise ist Auf- und Abstieg nur erlaubt, wenn in der Staffel keine offenen Ergebnisse mehr vorhanden sind. Falls Sie jedoch schon vorzeitig Auf- und Abstieg auch mit fehlenden Ergebnissen zulassen wollen, markieren Sie die Checkbox "Vorzeitiger Auf- und Abstieg erlaubt" per Mausklick. Mit dieser gesetzten Option müssen nur mindestens 50% der Spiele ein Ergebnis besitzen.

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.6 Schlüsselzahl-Zuordnung und anschließende Spielplangenerierung

1.6.1 Vorarbeiten

Vor der Generierung eines Spielplanes ist zu prüfen, ob

- die Sollanstoβzeiten je Mannschaft erfasst / bearbeitet sind
- jede Mannschaft einen ausreichenden Heimspielstättenstatus hat
- bei jeder Mannschaft ein SMS-Kürzel eingetragen ist.

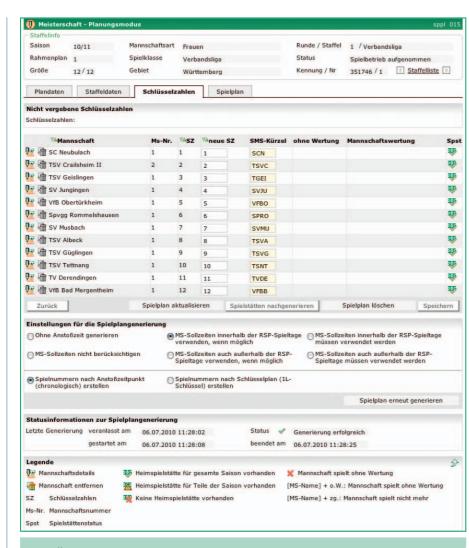
(Das SMS-Kürzel einer Mannschaft wird beim Tippspiel auf www.fussball.de für die Kennzeichnung der Mannschaft verwendet. Deshalb ist es wichtig, dass die SMS-Kürzel innerhalb einer Staffel eindeutig sind. Dies wird durch das System überprüft und es werden ggf. Fehlermeldungen diesbezüglich erzeugt. Das Kürzel kann direkt in der Mannschaftsliste gepflegt werden). Auch hier werden die Änderungen wieder über den Funktionsbutton "Speichern" gültig gemacht.

1.6.2 Schlüsselzahlen

Es muss für jede Mannschaft eine Schlüsselzahl vergeben werden. Nach erfolgter Eintragung sind diese Daten über den Button "Speichern" zu sichern.

1.6.3 Spielplangenerierung

Es ist die Auswahl der Einstellungen für die Spielplangenerierung über eine der 6 Radioboxen vorzunehmen. Die Auswirkungen auf die Spielplangenerierung sind unten beschrieben.



Schlüsselzahlzuordnung und Spielplangenerierung

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Auswirkungen der Checkboxen für die Spielplangenerierung:

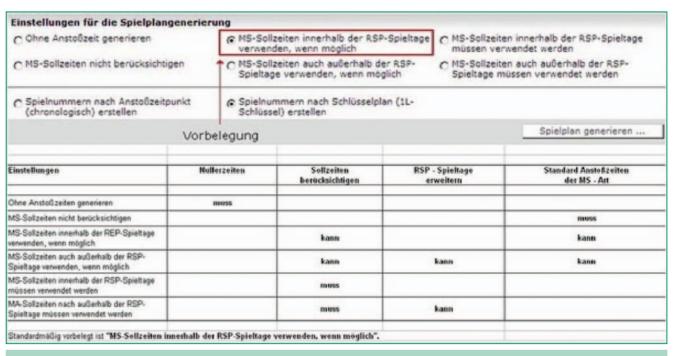
 Generierung der Spiele ohne Anstoβzeit: Sollanstoβzeiten werden nicht berücksichtigt. Alle Spiele werden mit der Anstoβzeit 00:00 generiert. Es findet keine Spielstättenbelegungsprüfung statt, die Spielstätten werden somit nur vorgemerkt.

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

- 2. MS-Sollzeiten innerhalb der RSP-Tage verwenden, wenn möglich: Die Angaben der Sollanstoβzeiten für jede Mannschaft werden berücksichtigt und gegen den RSP geprüft. Ist es nicht möglich, die Sollanstoβzeit zu berücksichtigen, werden auch die anderen Spieltagsdaten aus dem RSP berücksichtigt. Beispiel: Verteilter Schlüsseltag im Rahmenplan von Freitag bis Sonntag, Sollzeit liegt auf samstags 15:00 Uhr, die Spielstätte ist aber nicht frei -> das Spiel wird am Freitag oder am Sonntag mit Standardzeit angesetzt
- MS-Sollzeiten innerhalb der RSP-Tage müssen verwendet werden: Bei demselben Beispiel wie in 2. wird das Spiel am Samstag angesetzt, bekommt aber die Spielstätte nicht.
- 4. MS-Sollzeiten nicht berücksichtigen: Als Anstoβdaten für die Spiele werden nur die Schlüsseltage des RSP und die Standardanstoβzeiten für die Mannschaftsart und Spielklasse berücksichtigt, egal, was bei der Mannschaft als Wunsch eingetragen ist.

- 5. MS-Sollzeiten auch außerhalb der RSP-Tage verwenden, wenn möglich: Die Angaben der Sollanstoßzeiten für jede Mannschaft werden berücksichtigt und gegen den RSP geprüft. Beispiel: Verteilter Schlüsseltag im Rahmenplan von Freitag bis Sonntag, Sollzeit liegt auf Donnerstag 15:00 Uhr, die Spielstätte ist frei -> das Spiel wird Donnerstag zur Sollanstoßzeit angesetzt.
- 6. MS-Sollzeiten auch außerhalb der RSP-Tage müssen verwendet werden: dies ist die härteste Prüfung von Sollanstoßzeiten. Sie müssen immer verwendet werden, egal, was im RSP steht oder wie die Spielstättensituation ist. Beispiel die gleichen Voraussetzungen wie in 5., nur dass die Spielstätte nicht frei ist: das Spiel wird trotzdem auf den Donnerstag gelegt, das Spiel wird aber abgesetzt, um dem Planer mitzuteilen, dass hier etwas nicht stimmt.

Die Spielplangenerierung erfolgt über den Button "Spielplan generieren".



☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

HINWEIS:

Dieser Button wird aktiv, sobald

- · der Staffel ein Rahmenplan zugeordnet wurde,
- · allen Mannschaften der Staffel eine Schlüsselzahl (Soll) zugeordnet wurde,
- · zur Zeit keine Generierung läuft,
- · und bislang noch kein Spielplan vorhanden ist.

Wurde bereits zuvor ein Spielplan generiert erscheint ein Button "Spielplan erneut generieren". Dieser wird aktiv, sobald:

- die oben genannten Bedingungen zutreffen
- · und der Spielplan noch nicht freigegeben wurde.

Werden bei der Schlüsselzahlenzuordnung Veränderungen vorgenommen, kann über den Button "Spielplan aktualisieren" Spielplan aktualisiert werden.

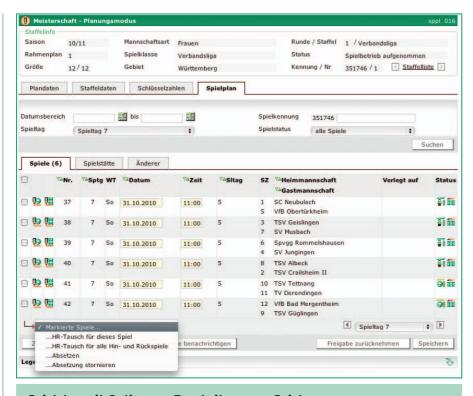
Nicht vorhandene Spielstätten können, nachdem sie im Vereinsmeldebogen nachgemeldet wurden, nachgeneriert werden.

Spielplan:

Im Spielplan - Planungsmodus kann / wird

- · eine direkte Spielverlegung über Änderung von Datum / Uhrzeit erfolgen
- · über das Icon "Spiel bearbeiten" die Detailbearbeitung eines Spieles geöffnet
- · über das Icon "Spielstättenbelegung öffnen" die Spielstättenbelegungsübersicht der Heimmannschaft geöffnet

BEMERKUNG: Vor der Spielplanfreigabe muss der Staffelleiter eine Spielstättenbelegungsüberprüfung durchführen, um zu gewährleisten, dass jedem Spiel eine Spielstätte hinterlegt ist (wichtig auch für die spätere SR-Ansetzung)



Spielplan mit Option zur Bearbeitung von Spielen



Weitere Optionen zur Bearbeitung von Spielen



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

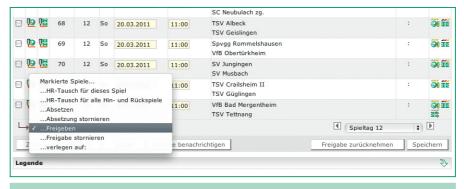
TAB

Definition relevanter Datenfelder

DATENFELD	BEDEUTUNG
Alle Spiele ohne Einschränkung	Es werden alle Spiele ohne Einschränkung gezeigt, bis auf: Ausgeblendet wer-
	den spielfrei-Spiele und verlegt-Spiele. Diese Filterauswahl ist nicht mit "inklu-
	sive Untergebiete" kombinierbar
ausgefallene Spiele	alle Spiele, die tatsächlich ausgefallen sind
Nicht angetretene Spiele	alle Spiele mit Nichtantritt
Abgebrochene Spiele	alle Spiele, die abgebrochen wurden
Annullierte Spiele	alle Spiele, die annulliert wurden
Abgesetzte Spiele	alle Spiele, die in der Spielplanung abgesetzt wurden
Neu anzusetzende Spiele	Zusammenfassung der ersten 5 Fälle
Spiele mit vorgemerkter Spielstätte	Spiele mit einer Spielstätte, die nicht gebucht ist
Spiele ganz ohne Spielstätte	Spiele ganz ohne Spielstätte
Offene Ergebnisse	alle Spiele ohne Ergebnis bis zum Tagesdatum einschließlich
Fehlende Freigaben	alle Spiele mit Ergebnis ohne Freigabe bis zum Tagesdatum
Alle Probleme	Es werden alle zuvor genannten Problemfälle angezeigt



aktuelle mit spielfrei



Spielplan freigeben

In diesem Zusammenhang ist oben stehende Übersicht (Filtermöglichkeiten) sehr geeignet.

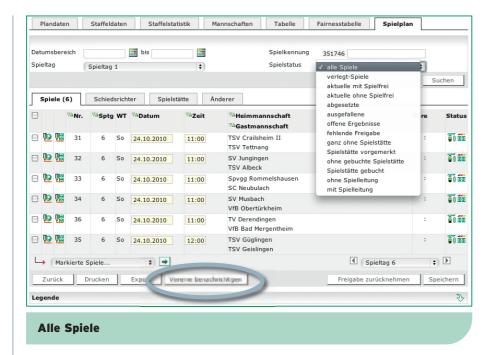
- Mithilfe der Checkbox "markierte Spiele..." und Auswahl der Aktion aus der Liste "Markierte Spiele..." werden die Spiele abgesetzt, freigeben, verlegt bzw. ein Heimrechttausch durchgeführt.
- · Über diverse Icons wird der Status der Spiele und der Spielstätte in der Spalte "Status" angezeigt.
- Nach der Bearbeitung eines Spieles im Bereich "Fehlermeldungen/Warnungen" wird ein entsprechender Bearbeitungshinweis angezeigt.

Neben den Auswahllisten "Spieltag" und "Spielstatus" stehen weitere Filteroptionen für die Spielsuche zur Verfügung.

Ist die Nachbearbeitung des Spielplanes abgeschlossen, kann der Spielplan über den Button "Spielplan freigeben" veröffentlicht werden.

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

HINWEISE: Bei freigegebenem Spielplan werden mit jeder Uhrzeit- und Spieltagsänderung automatisch E-Mails an alle betreffenden Personenkreise verschickt (siehe hierzu ,Was passiert wenn?').



EPOST-Versendung des Staffelspielplans an die Vereine einer Staffel

Als Staffelleiter haben Sie die Möglichkeit, aus einer Staffelbearbeitung heraus, alle Vereine dieser Staffel per EPOST zu benachrichtigen. Sie können auch den Report Staffelspielplan als Anlage mit versenden. Dies ist auch schon möglich, bevor der Spielplan freigegeben wurde. Somit erhalten Staffelleiter vorab die Möglichkeit, ihren Vereinen den Planungsstand des Spielplans bekannt zu geben, ohne den Spielplan freigeben zu müssen. Mit Klick auf den Button "Vereine benachrichtigen" öffnet sich eine Box, in der Sie "Betreff" und "Nachricht" eingeben können, per Checkbox "Anlagen" entscheiden Sie, ob der Staffelplan mit ausgeliefert werden soll.



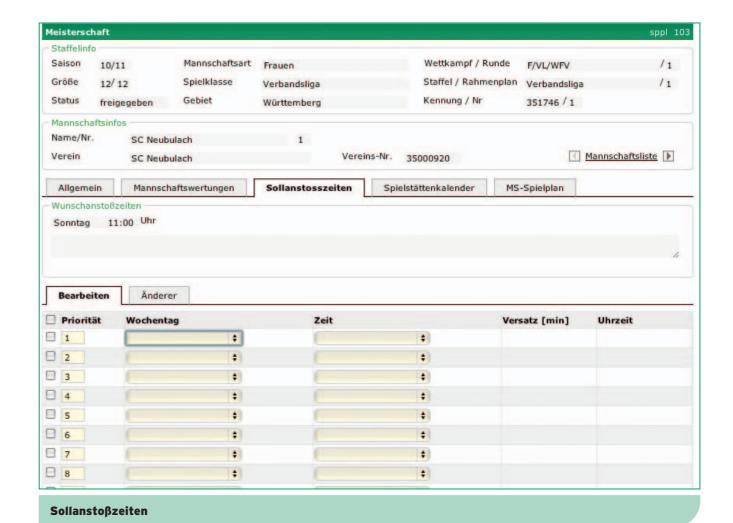
QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



25

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



1.7 Sollanstoßzeiten

1.7.1 Allgemein

Die Sollanstoßzeiten ergeben zusammen mit dem Jahreszeitenkalender eine wertvolle Planungshilfe, damit die Spiele schon während der Spielplangenerierung entsprechend terminiert werden.

Sollanstoßzeiten erfassen:

Es müssen folgende Eingabefelder mit Werten gefüllt werden:

Priorität

Durch die Priorität wird festgelegt, in welcher Reihenfolge die vorhandenen Sollanstoβzeiten beim Generieren des Spielplans geprüft und, wenn möglich, benutzt werden sollen.

Wochentag

In diesem Feld wird der Wochentag definiert, für den die Sollanstoßzeit gelten soll.

Dieses Feld kann nur über die Listbox (aller Wochentage)

gefüllt werden. Dazu muss sie geöffnet und der gewünschte Wochentag mit der Maus markiert werden.

In diesem Feld wird über die Listbox die zu verwendende Anstoßzeit definiert (Feste Uhrzeit, Hauptzeit, Nebenzeit 1, Nebenzeit 2, Nebenzeit 3).

Abhängig von der Auswahl sind die Felder "Versatz" oder "Uhrzeit" geöffnet.

Versatz

Dieses Feld steht in Abhängigkeit mit der Auswahl einer relativen Anstoßzeit in der Spalte "Zeit" und stellt eine Abweichung zur ausgewählten relativen Anstoßzeit in Minuten dar. Als Versatz kann sowohl eine -Zeit in Minuten als auch eine +Zeit in Minuten erfasst werden.

Uhrzeit

Dieses Feld steht in Abhängigkeit mit der Auswahl "Feste Uhrzeit" in der Spalte "Zeit" und ermöglicht die Festlegung einer für das ganze Spieljahr geltenden festen Anstoßzeit.

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.7.2 Zusammenhang feste/ relative Zeiten und Jahreszeitenkalender

Die Erfassung fester Anstoßzeiten für eine Mannschaft verursacht ein starres und unflexibles Vergeben der Anstoßzeiten im Spielplan.

Da aber viele Mannschaften (gerade in unteren Spielklassen) keine Spielstätte mit Flutlicht benutzen (können), müssten in der Winterzeit diverse Spiele per Hand verlegt werden. Um den Bearbeitungsaufwand, alle Anstoßzeiten an das Tageslicht anpassen zu müssen, vorzubeugen, können automatisch Werte aus dem Jahreszeitenkalender übernommen werden.

Dafür ist im Vorfeld eine Bearbeitung des Jahreszeitenkalenders erforderlich. Das Spieljahr wird im Jahreszeitenkalender in Zeitblöcke geteilt, und die Anstoßzeiten dieser Blöcke an den Tageslichtverlauf angeglichen.

Greift eine Mannschaft mit einer relativen Sollanstoßzeit auf eine solche Zeit zurück, werden je nach Zeitraum unterschiedliche Anstoßzeiten in den Spielplan generiert.

Bearbeiten	Änderer					
Priorität	Wochentag		Zeit		Versatz [min]	Uhrzeit
□ 1	Sonntag	•	Feste Uhrzeit	(\$)		11:00
2		•		•		
3						
4		*		•		
5						
□ 6		•		*		
7		\$		•		

11:00 Uhr bleibt im kompletten Spieljahr 11:00 Uhr

Priorität	Wochentag	Zeit	Versatz [min]	Uhrzei
1	Sonntag 💠	Hauptzeit 💠	30	
2	•	•		
3		•		
4	:	•		
5		•		
6		•		
7	()	()		
8				

relative Sollanstoßzeiten

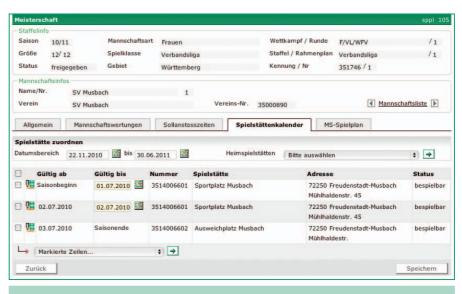
DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Beispiel: Spielstätte Musbach

1.8 Pflege des Heimspielstättenkalenders von Mannschaften

1.8.1 Allgemein

Der Heimspielstättenkalender kann über die Staffel, den Karteikartenreiter "Mannschaften" und dann "Spielstättenkalender" erreicht werden. Hier kann für jedes beliebige Zeitintervall in der Saison eine unterschiedliche Spielstätte eingetragen werden.

Beispiele:

unterschiedliche Spielstätten bei Hin- und Rückrunde, Platz wird plötzlich unbespielbar und es muss ein anderer Platz eingetragen wer-

Außerdem hat der Staffelleiter an dieser Stelle die Möglichkeit, die Angaben der Vereine zu den Spielstätten aus dem DFBnet-Meldebogen zu überprüfen und ggf. anzupassen.

HINWEIS: Die Erstpflege dieser Daten erfolgt durch die Vereine im Vereinsmeldebogen, wo je Mannschaft eine Heimspielstätte eingetragen wird. Optional kann dort auch eine 2. Spielstätte für die Rückrunde erfasst werden (siehe Screen "Beispiel: Spielstätte Musbach").

Folgende Funktionalitäten stehen Ihnen zur Verfügung:

- Sie können die Grenzen zwischen den einzelnen Abschnitten verschieben.
- · Sie können Bereiche einfügen.
- · Sie können Bereiche löschen.

DEUTSCHER

FUSSBALL-BUND

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

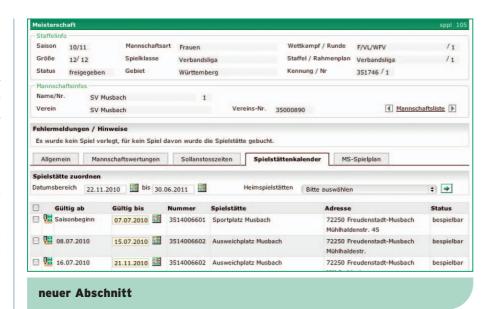
☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

1.8.2 Abschnitte bearbeiten Grenzen zwischen den einzelnen Abschnitten verschieben:

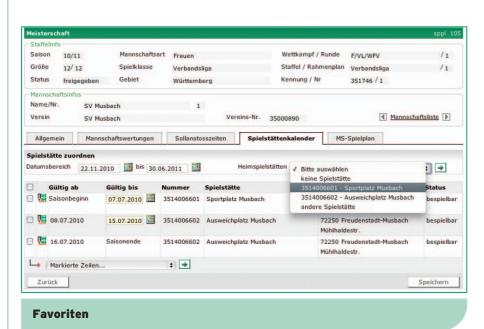
Sie tragen das neue Datum unter "Gültig bis" ein und klicken auf Speichern (siehe Screen "neuer Abschnitt").

Neue Bereiche einfügen:

Sie wählen Anfang und Ende- Datum der neuen Zuordnung aus, wählen eine Heimspielstätte aus der Favoritenliste (siehe Screen "Favoriten").



Die Favoritenliste der Heimspielstätten setzt sich zusammen aus allen Heimspielstätten des Vereins und den bereits zugeordneten Heimspielstätten der Mannschaft dieser Saison.

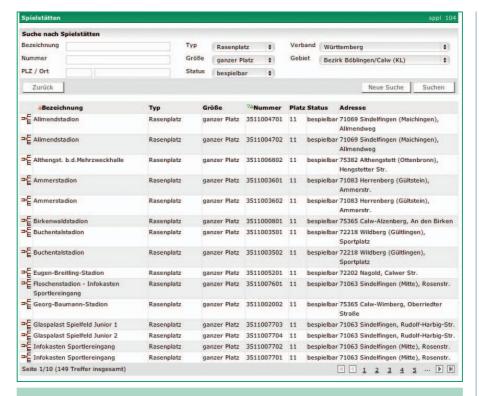


DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

stättensuche: (siehe Screen "Spielstättensuche")

Es erscheint die bekannte Spiel-

Wollen Sie eine ganz andere Spiel-

stätte zuordnen, wählen Sie "An-

dere Spielstätte" und klicken Sie

dann auf den Aktionspfeil.

Die Auswahl einer Spielstätte erfolgt mit einem Klick auf das Icon "Spielstätte hinzufügen".

Wenn für einen bestimmten Bereich gar keine Heimspielstätte verfügbar ist, können Sie auch in der Favoritenliste "keine Spielstätte" auswählen.

Spielstättensuche

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Löschen einer Heimspielstätten-Zuordnung:

Sie können die Zuordnungen auch wieder löschen:

Hierzu markieren Sie den oder die zu löschenden Einträge, wählen "... aus Liste entfernen" und lösen mit dem Aktionspfeil die Löschung aus.

Die Zuordnung ist dann wieder aufgehoben, die Zeiträume werden automatisch angepasst.

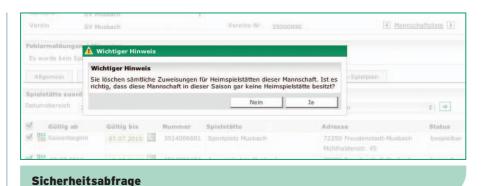
Sie können auch alle Zuordnungen entfernen, aber da es unwahrscheinlich ist, dass eine Mannschaft gar keine Heimspiele austrägt, erscheint zunächst eine Sicherheitsabfrage (siehe Screen "Sicherheitsabfrage")

Mit Bestätigung auf "Ja" werden alle Heimspielstätten dieser Mannschaft gelöscht (siehe Screen "keine Spielstätte").

HINWEISE: Zeiträume ohne Heimspielstätte werden mit "keine Spielstätte" dargestellt, die Zeitbereiche selbst sind lückenlos.

BEMERKUNG:

Bitte beachten Sie, dass sich die Änderungen im Heimspielstättenkalender nicht sofort auf betroffene, bereits existierende Spiele (Mannschaft ist Heimmannschaft) auswirken. Sollen Spiele angepasst werden, benutzen sie hierfür die Funktion "Spielstätten in Spielen ersetzen".



	haft						
Staffelinf	fo						
Saison	10/11	Mannschaftsar	rt Frauen		Wettkampf / Runde	F/VL/WFV	/1
Größe	12/12	Spielklasse	Verbands	liga	Staffel / Rahmenplan	Verbandsliga	/1
Status	freigegeben	Gebiet	Württemb	erg	Kennung / Nr	351746 / 1	
Mannsch	aftsinfos						
Name/Nr	r. SV Mu	sbach	1				
Verein	SV Mu	sbach		Vereins-Nr. 350	000890	Mannsch	aftsliste D
ehlerme	eldungen / Hin	weise					
			avon wurde d	ie Spielstätte gebucht.			
		-34					
Allgem	ein Mann	schaftswertungen	Sollansto	sszeiten Spielstätte	enkalender MS-	Spielplan	
			_				
Spielstät	te zuordnen						
Spielstät Datumsbe		010 iii bis 30.0	6.2011	Heimspielstätt	en Bitte auswählen		÷ →
Datumsbe	reich 22.11.2				bitte auswallien		1171-1170
Oatumsbe	reich 22.11.2	Gültig bis	Nummer	Spielstätte	Adresse		Status
Oatumsbe	reich 22.11.2				Adresse 72250 Fr	eudenstadt-Musbach enstr. 45	1171-1170
Gü Sa	reich 22.11.2	Gültig bis	Nummer	Spielstätte	Adresse 72250 Fr Mühlhald	eudenstadt-Musbach enstr. 45 eudenstadt-Musbach	Status bespielba
Gü Sa	ereich 22.11.2 Liltig ab	Gültig bis 07.07.2010	Nummer 3514006601	Spielstätte Sportplatz Musbach	Adresse 72250 Fr Mühlhald 72250 Fr Mühlhald	eudenstadt-Musbach enstr. 45 eudenstadt-Musbach estr. eudenstadt-Musbach	Status bespielba bespielba
Gü Sa	iltig ab sisonbeginn 8.07.2010	Gültig bis 07.07.2010	Nummer 3514006601 3514006602	Spielstätte Sportplatz Musbach Ausweichplatz Musbach	Adresse 72250 Fr Mühlhald 72250 Fr Mühlhald 72250 Fr	eudenstadt-Musbach enstr. 45 eudenstadt-Musbach estr. eudenstadt-Musbach	Status
Oatumsbe Gu	iltig ab sisonbeginn 8.07.2010	Gültig bis 07.07.2010 15.07.2010 21.11.2010 Saisonende	Nummer 3514006601 3514006602	Spielstätte Sportplatz Musbach Ausweichplatz Musbach Ausweichplatz Musbach	Adresse 72250 Fr Mühlhald 72250 Fr Mühlhald 72250 Fr	eudenstadt-Musbach enstr. 45 eudenstadt-Musbach estr. eudenstadt-Musbach	Status bespielba bespielba
Oatumsbe Gu	reich 22.11.2 iltig ab sisonbeginn 8.07.2010 6.07.2010 2.11.2010 arkierte Zeilen.	Gültig bis 07.07.2010 15.07.2010 21.11.2010 Saisonende	Nummer 3514006601 3514006602 3514006602	Spielstätte Sportplatz Musbach Ausweichplatz Musbach Ausweichplatz Musbach	Adresse 72250 Fr Mühlhald 72250 Fr Mühlhald 72250 Fr	eudenstadt-Musbach enstr. 45 eudenstadt-Musbach estr. eudenstadt-Musbach	Status bespielba bespielba

keine Spielstätte

Wirksam sind die Eintragungen im Heimspielstättenkalender bei:

- der Spielplangenierung in der Meisterschaft
- der Spielverlegung von Spielen ohne Spielstätte (s. o.) in der Meisterschaft
- der Anlage von Freundschaftsspielen
- der Anlage von Pokalspielen und Turnierspielen, wenn "Heimspielstätten

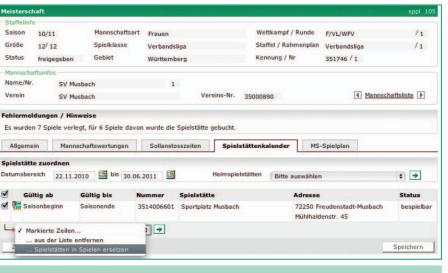
- verwenden" gesetzt ist
- der Funktion "Spielstätten in Spielen ersetzen"

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

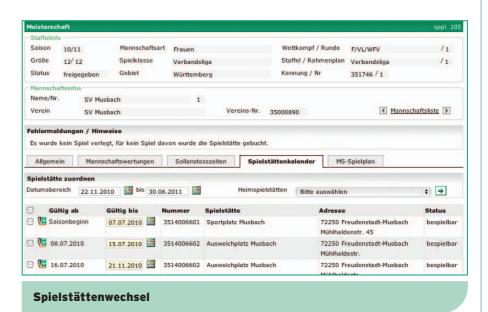


BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Spielstätten in Spielen ersetzen



Spielstätten in Spielen ersetzen auf Basis des Heimspielstätten-

Diese Funktionalität ist nur möglich, wenn Sie in der Spielplanung/ Spielbearbeitung über eine Staffel in den Heimspielstättenkalender gelangt sind. Damit ist sichergestellt, dass Sie auch das Recht besitzen, Meisterschaftsspiele zu bearbeiten. Wenn Sie die Änderungen im Heimspielstättenkalender auf die entsprechenden Heimspiele der Meisterschaft anwenden wollen, gehen Sie wie folgt vor: Sie markieren eine oder mehrere Zuordnungen, wählen "...Spielstätten in Spielen ersetzen" und lösen mit dem Aktionspfeil die entsprechende Aktion aus. (siehe Screen "Spielstätten in Spielen ersetzen")

Jetzt werden in allen Heimspielen dieser Mannschaft in Meisterschaftsspielen im gewählten Bereich – hier bis 1.1.2010 – die Spielstätten gewechselt und wenn möglich gebucht.

Um die Belegung auf den Spielstätten zu kontrollieren, können Sie direkt mit Auswahl des Icons "Spielstättenbelegung öffnen".

HINWEIS: Die Funktion "...Spielstätten in Spielen ersetzen" wirkt sich nur auf Meisterschaftsspiele aus, allerdings auch auf Meisterschaftsspiele in anderen Staffeln, wenn Sie das Verlegerecht in diesen Staffeln besitzen. Spiele mit Ergebnis werden hierbei nicht mehr verändert.

Die Funktion "...Spielstätten in Spielen ersetzen" wirkt sich nicht aus auf:

- Pokalspiele
- Freundschaftsspiele
- Turnierspiele

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

2 Spielplanbearbeitung

In der Spielplanbearbeitung hat der Staffelleiter im Karteikartenreiter "Spielplan" die Möglichkeit, Änderungen an einem Spiel durchzuführen. Dies können Uhrzeitund/oder Spieltagsänderungen (Datum) sein. (siehe Screen "Spielplan" die gelb hinterlegten Felder). Darüber hinaus können in den Spieldetails sowohl Spielstätte als auch Heimrechte ausgetauscht werden

WICHTIG: Bei diesen Spielveränderungen werden Nachrichten an die betroffenen Vereine (Heim/Gast) und den beteiligten SR-Ansetzer versendet (s. Kapitel 13).

Spielstätte austauschen:

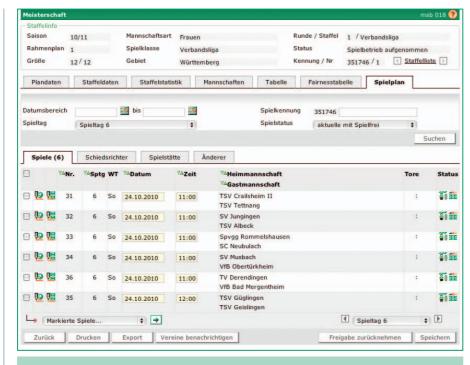
(ab hier wird es notwendig, dass man in "Spiel bearbeiten" geht) mit Auswahl des Buttons "Spielstätte austauschen" können Sie einem Spiel eine neue Spielstätte zuordnen, Sie gelangen direkt zur Spielstättensuche. Das Heimrecht kann durch den Button "Heimrecht

ACHTUNG: Hier erfolgt keine Sicherheitsabfrage!

tauschen" getauscht werden.

Spielstättenbelegung:

Mit Auswahl dieses Buttons gelangen Sie direkt zur Belegungsübersicht der angezeigten Spielstätte. (weiterführende Infos zur Spielstättenbelegung siehe auch Spielstättenbelegung – Übersicht)



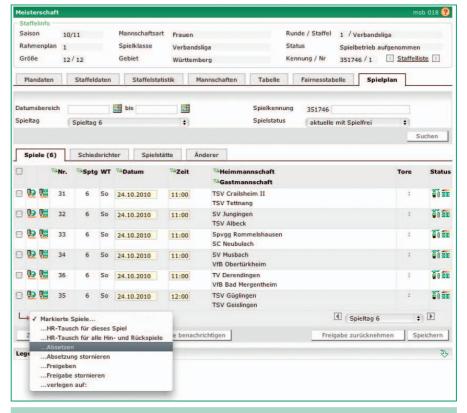
Spielplan



DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

Spiele absetzen

2.1 Spiel absetzen

Im Spielplan besteht die Möglichkeit, Spiele abzusetzen. Dies geschieht, indem Sie das betroffene Spiel markieren und die Option "Absetzen" auswählen. Mit dem Aktionspfeil lösen Sie die ausgewählte Option aus.

Wichtig: Beim Absetzen von Spielen werden ebenfalls Nachrichten an die Betroffenen versendet (s. Kapitel 13).

2.2 Spiel neu ansetzen

Sind Spiele im Status "Spiel ist geplant" oder "Spiel ist abgesetzt", können diese durch Eingabe des neuen geplanten Spieltags im Feld "Datum" und "Speichern" neu angesetzt werden.

BEMERKUNG: Wurde ein Spiel irrtümlich abgesetzt, können Sie die Absetzung stornieren. Hierzu markieren Sie das abgesetzte Spiel und wählen die Option "Absetzung stornieren" aus. Mit dem Aktionspfeil lösen Sie die ausgewählte Option aus.

WICHTIG: Die beteiligten Vereine werden beim neuen Ansetzen ebenfalls per E-Post informiert (s. Kapitel 13).

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

3 Mannschaften aus Staffel entfernen / zurückziehen

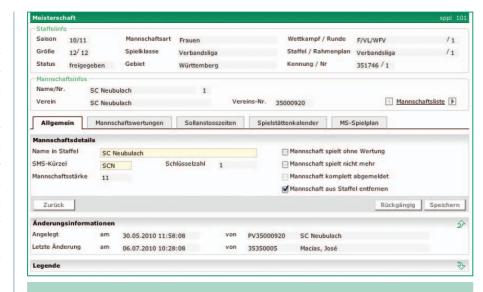
3.1 Mannschaft komplett aus einer Staffel entfernen

In der Spielplanbearbeitung besteht die Möglichkeit, eine Mannschaft komplett aus einer Staffel zu entfernen. Die Option "Mannschaft aus Staffel entfernen" entfernt die Mannschaft komplett aus der Staffel, die Schlüsselzahl der Mannschaft wird wieder frei. Alle von ihr besetzten Spiele werden zu "spielfrei" Spielen. Die Staffelgröße der Staffel ändert sich damit nicht. Es kann z. B. eine neue Mannschaft mit dieser Schlüsselzahl in die Staffel gemeldet werden.

Zuvor muss eine Sicherheitsabfrage bestätigt werden. (Screen "Sicherheitsabfrage"). Mit Klick auf Speichern ist die Mannschaft nicht mehr in der Staffel vorhanden.

- Schlüsselzahl der Mannschaft entfernen
- Abspeichern
- Button "Spielplan aktualisieren" drücken

In der Spielplanung kann der freigewordene Platz in der Staffel wieder aufgefüllt werden.



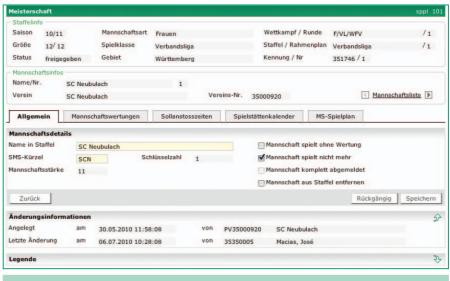
Mannschaft aus Staffel entfernen



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Mannschaft spielt nicht mehr

3.2 Unterscheidung "Mannschaft spielt nicht mehr" und "Mannschaft aus Staffel ent-

"Mannschaft spielt nicht mehr":

Diese Option belässt die Mannschaft in der Staffel, der Platz wird nicht frei. Diese Mannschaft steht in der Tabelle ganz am Ende, sie wird absteigen (wenn sie in der kommenden Saison wieder gemeldet wird).

Gekennzeichnet wird diese Mannschaft mit dem Namensanhängsel "zg".

Ob die gespielten oder gar noch offenen Spiele gewertet werden, hängt von der zusätzlichen Option "ohne Wertung" ab.

"Mannschaft spielt nicht mehr" und "ohne Wertung":

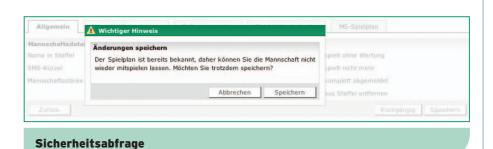
Diese Spiele zählen für keine Mannschaft. Zukünftige Spiele werden zu spielfrei-Spielen.

"Mannschaft spielt nicht mehr" und "mit Wertung":

Diese Spiele zählen für den Gegner der zg-Mannschaft. Zukünftige Spiele werden zum Nichtantritt für die zg-Mannschaft, denn hier könnte ja noch z. B. eine Wertung der Spielinstanz eingetragen werden.

"Mannschaft aus Staffel entfernen":

Diese Option löscht die Mannschaft komplett aus der Staffel, als ob sie nie in der Staffel gewesen wäre. Die Spiele der Gegner werden zu spielfrei-Spielen, alte Ergebnisse zählen nicht.



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

3.3 Mannschaft komplett abmelden

Nachdem der Sicherheitshinweis "Mannschaft spielt nicht mehr" bestätigt wurde, kann nun diese Mannschaft komplett abgemeldet werden. (siehe Screen "Mannschaft komplett abmelden")

Haben Sie den Button "Speichern" gewählt, erscheint eine Sicherheitsabfrage (siehe Screen "Sicherheitsabfrage 2").

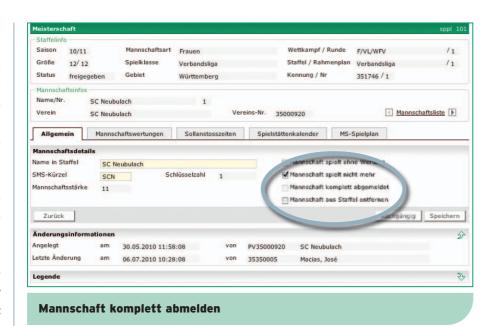
HINWEIS: Eine Mannschaft kann komplett abgemeldet werden, wenn sie in der Runde nicht mehr spielt und noch nicht in die nächste Runde weitergegeben wurde (z.B. durch Vereinsmeldung oder Auf- und Abstieg, oder durch das einfache Weitergeben)

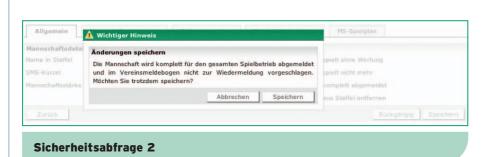
Auswahl "Mannschaft komplett abmelden" bewirkt für diese Mannschaft:

- Für sie ist Auf-/Abstieg/Klassenerhalt nicht mehr wählbar.
- Sie wird bei der Mannschaftsmeldung nicht zur Wiedermeldung angeboten.
- In der Folgesaison ist die Mannschaft in keinem Klassenpool enthalten.

Auswahl "Mannschaft komplett abmelden" bewirkt für diese Mannschaft nicht:

- Dass sie aus allen Spielplänen sofort entfernt wird.
- "Mannschaft komplett abmelden" ist stornierbar, solange der Verein keine untere Mannschaft für die Folgesaison gemeldet hat, die in die Lücke hineingerutscht ist.





DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

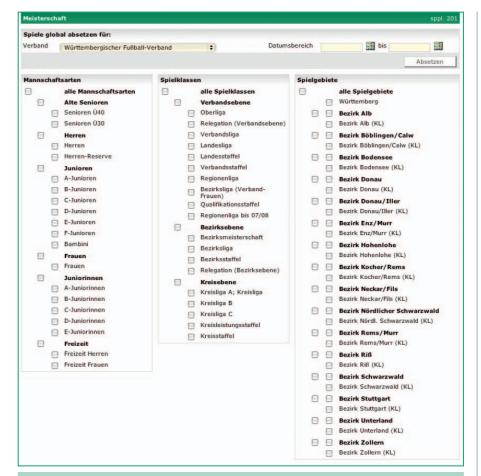


BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

4 Globale Absetzung

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



Globale Spielabsetzung

4.1 Spiele global absetzen

Mit dieser Funktion können Spiele über mehrere "Gebiete" / "Mannschaftsarten" / "Spielklassen" in einem Schritt abgesetzt werden. Sinnvollerweise wird sie dann genutzt, wenn wegen plötzlich auftretender Umstände (z. B. Wintereinbruch, Überschwemmungen, …) Spiele übergreifend in mehreren Bereichen abzusetzen sind. Die staffelweise Absetzung wäre in einem entsprechenden Fall zu langwierig.

Rollen:

Diese Funktion ist innerhalb der Meisterschaft nur den Rollen

- Administrator
- Berater erlaubt.

HINWEIS: Als Administrator oder Berater können Sie nur die Spiele absetzen, für die Sie die Datenrechte besitzen, Sie können folglich mit dieser Funktion genau die Spiele gesammelt absetzen, die Sie auch einzeln absetzen dürfen.

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Auswahl des gewünschten Bereiches über Checkboxen:

Mannschaftsarten:

alle Mannschaften

Wenn Sie die Checkbox "alle Mannschaften" wählen, markieren Sie gleich alle hier sichtbaren Mannschaften mit

Spielklassen:

Bezirksebene

Wenn Sie die Checkbox "Bezirksebene" wählen, markieren Sie automatisch "Landesliga" und "Bezirksliga".

Spielgebiete:

Bezirk Donau (links)

Mit der linken Checkbox vor einem Bezirk wählen Sie den Bezirk und alle darunter liegenden Kreise aus, in diesem Fall also "Bezirk Donau" und "Bezirk Donau KL".

Bezirk Donau (rechts)

Mit der rechten Checkbox vor einem Bezirk wählen Sie genau diesen Bereich aus ohne Untergebiete, hier also genau "Bezirk Donau KL".

Auswahl des gewünschten Datumsbereichs für die Absetzung:

Mit dieser globalen Absetzung ist es nur erlaubt, ab Tagesdatum maximal 1 Woche im voraus Spiele abzusetzen.

Beispiel:

Heute ist der 19.04.2010

Maximal möglich ist also ein Datumsbereich vom 19.04.2010 bis 25.04.2010. Statt eines Datums der Form 19.04.2010 können Sie auch 190410 oder +0 (= heute) eingeben, statt 24.04.2010 ist auch +6 (= heute + 6 Tage) möglich.

Mit dem Button "Absetzen" lösen Sie die Aktion aus.

HINWEIS: Zunächst erhalten Sie eine Sicherheitsabfrage mit der Anzahl der Spiele, die abgesetzt werden würden, Sie können fortfahren (also wirklich absetzen) oder abbrechen.

Für die hier abgesetzten Spiele wird die allgemein übliche Folgeverarbeitung genau so angestoβen, als wären die Spiele einzeln abgesetzt worden:

- · Absetzung und Benachrichtigung der Spielleitung
- Benachrichtigung der beteiligten Vereine
- Rücknahme der Spielstättenbuchung etc.

4.2 Gebietsübersicht

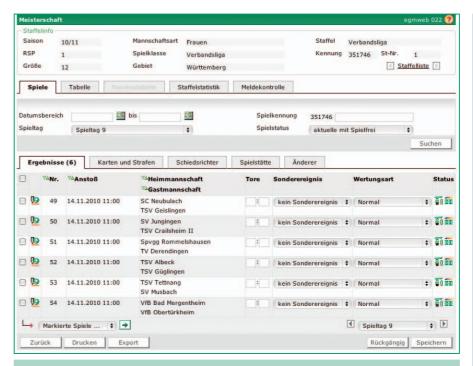
Die Funktionalität des Menüpunktes "Gebietsübersicht" ähnelt der bekannten Funktion "Gebiet"/"offene Spiele" aus der Ergebnismeldung.

In der "Gebietsübersicht Spiele" stehen Ihnen jedoch andere Filtermöglichkeiten zur Verfügung. Insbesondere der Spielfilter unterscheidet sich von der Ergebnismeldung.

Mit dem Spielfilter können Sie ganz gezielt auswerten, wo Handlungsbedarf besteht.

5 Ergebnismeldung

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



Ergebnismeldung

5.1 Allgemein

Nach Auswahl einer berechtigten Staffel gelangen Sie in die Spieleliste, standardmäßig werden Ihnen die Spiele des letzten Spieltags und Spiele, die in diesem Zeitraum ausgetragen werden, angezeigt. (Dies ist der Filter "aktuell mit spielfrei").

Über die Filterfunktionen haben Sie die Möglichkeit, Spiele gezielt nach "Datumsbereichen", "Spielkennung" und/ oder "Spielstatus" zu suchen.

In jeder bearbeitbaren Zeile der Spieleliste können Sie ein Spielergebnis eintragen. Über die Markierungsboxen vor jeder Begegnung können Freigaben bearbeitet werden. Damit haben Sie die Möglichkeit, mehrere Spiele in einem Dialogschritt zu bearbeiten. Ein Spielergebnis für ein Spiel darf dann eingegeben werden, wenn:

- der Benutzer über eine Berechtigung für die Ergebnismeldung und über das entsprechende Datenrecht für das Spiel verfügt;
- das Spiel sich im Status "geplant", "Schiedsrichter geplant", "Spiel ausgefallen" oder "Spiel erfolgt" befindet (Eine Ergebnismeldung für "spielfrei-Spiele", "verlegt-Spiele" und freigegebene Spiele ist damit nicht möglich.);
- das Spiel über keine Platzhalter-Mannschaft verfügt;
- das Spiel nicht in der Zukunft liegt Ausnahme hier: der vorzeitige Nichtantritt:
- die Staffel freigegeben ist;

- die Staffel freigegeben oder der Wettbewerb abgeschlossen ist;
- das Spiel über keine eingetragenen Zwischenstände verfügt.

5.2 Sonderereignisse

Sie können ein Sonderereignis eintragen, wenn sich das Spiel im Status "Spiel geplant" oder "Spielleitung geplant" befindet. Für die 2 Fälle nach Elfmeter/Verlängerung ist auch der Status "Spiel erfolgt" möglich. Falls also zum Beispiel ein versehentlich eingetragenes Ergebnis mit einem Ausfall überschrieben werden soll, ist das Ergebnis zunächst wieder zu löschen.

Sonderwertungen:

Sonderwertungen sind im Allgemeinen Wertungen der Spielinstanz oder der Sportgerichtsbarkeit. Im Normalfall wird ein Spiel wie ein normales Spiel gewertet, es muss nur gekennzeichnet sein, dass dies Ergebnis nicht "erspielt" wurde. Damit kann z. B. ein 3:0 oder 5:0 gegen die zu strafende Mannschaft eingetragen werden und als entsprechendes Sonderereignis gekennzeichnet werden.

Weiterhin gibt es die Möglichkeit, dass ein Spiel völlig entgegen der normalen Punktewertung gewertet werden soll. Ein klassisches Beispiel: beide Mannschaften haben sich gegenseitig verprügelt und müssen damit beide bestraft werden, Wertung: 0:0 mit abweichend

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

zur Regel auch nur O Punkten für beide. Auch dies kann entsprechend eingetragen werden, aber nicht mehr über das normale Endergebnis, sondern über die Sonderwertung.

Beispiel:

"Wertung der Spielinstanz"

Heim:

+Tore = 0, -Tore = 0, Punkte = 0

+Tore = 0, -Tore = 0, Punkte = 0

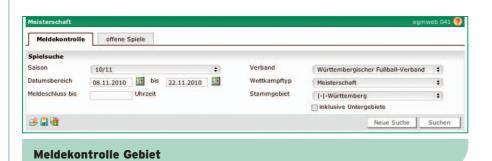
5.3 Gebietssicht/Meldekontrolle Allgemein:

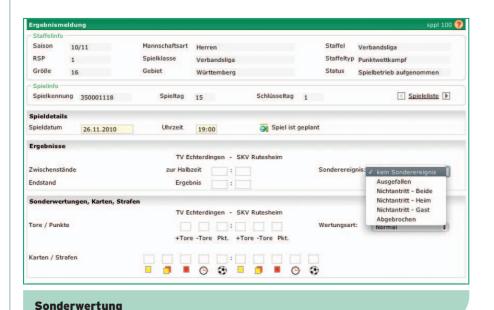
Mit Auswahl der Option "Meldekontrolle Gebiet" in der linken Randnavigation erhalten Sie als Staffelleiter/ Berater/ Administrator die Möglichkeit, die Spiele aus Ihrem ganzen Gebiet zu überprüfen. Hierzu stehen Ihnen die Kontrolle für den Meldeschluss und die Anzeige der noch offenen Spiele zur Verfügung.

5.4 Ausfall oder Nichtantritt mit einem Ergebnis oder einer Sonderwertung überschreiben

Soll ein Ausfall oder ein Nichtantritt mit einem Ergebnis oder mit einer Sonderwertung überschrieben werden, können Sie folgendermaßen vorgehen:

Ersetzen Sie einfach den Ausfall oder Nichtantritt über die Listbox durch "kein Sonderereignis" und tragen Sie sofort das Ergebnis oder die Sonderwertung ein. Dies entweder in das Endergebnisfeld oder bei einer Nichtstandardwertung in die 6 Felder Sonderwertungen Tore/Punkte. Dann wählen Sie aus der Listbox "Sonderwertung" den gewünschten Eintrag aus und speichern alles ab.





Damit bleibt der Erstmeldestempel erhalten und aus dem Ausfall ist ein Ergebnis geworden. Nur wenn Sie wirklich die Erstmeldung mit dem Erstmeldestempel löschen wollen, nehmen Sie den Button "Ergebnis löschen"!

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

6 Meldekontrolle



Filter für Untergebiete bei der Gebietskontrolle

Meldekontrolle:

In dem Karteireiter "Meldekontrolle" können Sie per Filter angeben, für welchen Verband, Wettkampftyp und für welches Gebiet die Meldekontrolle des Erstmeldestempels durchgeführt werden soll.

Für die Angabe eines Gebiets können Sie zudem angeben, ob Sie für ein Gebiet die Gebietskontrolle inklusive der vorhandenen Unterebenen angezeigt haben möchten oder nur für genau das im Feld "Stammgebiet" angezeigte Gebiet.

Beispiel:

Als Stammgebiet wird der Landesverband "Württemberg" (siehe Screen "Meldekontrolle Gebiet") ausgewählt. Es werden nur die Spiele untersucht, die sich auf dieser Ebene befinden, also z. B. die Verbands- oder Landesligaspiele. Bezirks- oder Kreisebenen Spiele werden bei dieser Einstellung nicht berücksichtigt. Ist die Analyse von mehreren Ebenen erforderlich, können Sie dies durch Setzen des Häkchens bei "inklusive Untergebiete" erreichen. Je nach Struktur kann jedoch die Grenze von 500 Treffern in der Trefferliste sehr schnell erreicht sein.

Mit der Angabe einer Meldeschlusszeit werden Ihnen alle Spiele ausgegeben, die bis zu dieser angegebenen Zeit des gleichen Tages nicht gemeldet wurden. Geben Sie keine Meldezeit an, dann rechnet das System nach der "1 Stunde nach Spielende"-Regel die Meldequalität aus. Das bedeutet: Anstoßzeit + 2 x Spielzeit + eingetragene Pausenzeit + 60 Minuten.

Über ein Symbol in der Spalte "Info" erhalten Sie weitere Informationen (siehe hierzu auch "Legende" in der PDF und/oder CSV-Datei)

Weiterhin erhalten Sie Angaben zu dem Meldeweg und dem Erstmelder der Daten.

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

6.1 Drucken und Herunterladen der Meldekontrolle

Die Ergebnisse der Meldekontrolle können gedruckt oder heruntergeladen werden. Mit einem Klick auf den Button "Drucken" wird eine PDF-Datei mit dem gesamten Inhalt der aktuellen Meldekontrolle erzeugt. Mit einem Klick auf den Button "Export" wird eine CSV-Datei mit den Daten der aktuellen Meldekontrolle erzeugt.

Offene Spiele:

In dem Karteireiter "offene Spiele" werden Ihnen die Spiele angezeigt, die noch zu bearbeiten sind; es kann sich um "offene Ergebnisse", "fehlende Freigaben" oder auch um ausgefallene Spiele handeln.

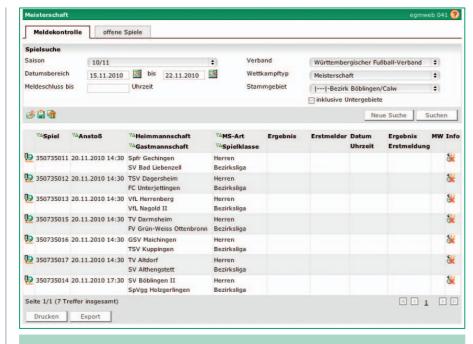
Die Auswahl "alle offenen Spiele" beinhaltet die Ausgabe der 3 zuvor genannten Fälle.

Der angegebene Datumsbereich muss bei der "Meldekontrolle" und bei den "offenen Spielen" innerhalb der angegebenen Saison liegen. Die Suchtreffermenge ist auf 500 begrenzt, d. h., sollte die Suche mehr als 500 Treffer ergeben, muss die Suche eingegrenzt werden. Im Fall der offenen Spiele und Spielfilter "alle offenen Spiele" sollte der Datumsbereich einen Monat nicht überschreiten.

In der Meldekontrolle können Sie als Staffelleiter, die Ausgabe über den Wettkampftyp filtern. Sie können entscheiden, ob Sie die:

- Meisterschaftsspiele
- Pokalspiele
- Turnierspiele
- Freundschaftsspiele
- oder alle Typen

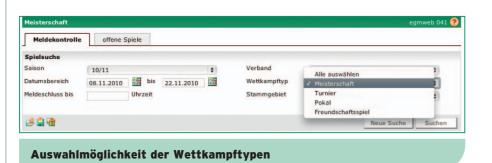
in der Ergebnismeldung sehen möchten.



Drucken/ Downloaden der Meldekontrolle



Karteireiter "offene Spiele"



DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

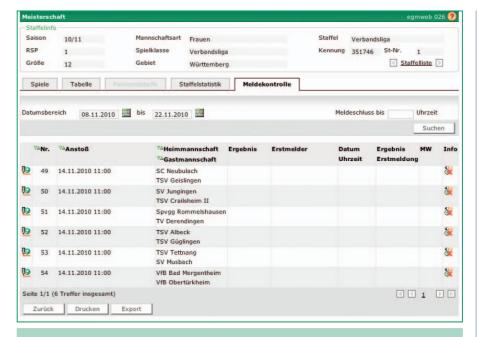
QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



43

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Meldekontrolle

Bei der Meldekontrolle für eine bestimmte Staffel wird - genau wie bei der Kontrolle pro Gebiet - genau geprüft, ob die Spiele zu einem bestimmten Zeitpunkt gemeldet wurden. Diese erreichen Sie über den Karteikartenreiter "Meldekontrolle". Der Suchzeitraum umfasst standardmäßig 14 Tage und kann auf maximal 3 Monate ausgedehnt werden. Es werden alle Spiele er-

Der Meldeschluss ist nicht vorgegeben, hier kann eine Uhrzeit eingeben werden, zu der die Spiele gemeldet sein müssen.

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

chnellerfas	sung								
stellungen f	ür die	Schnellerf	assung						
pandsauswah	nl	Württer	mbergische	r Fußba	all-Verband ‡	Saiso	n 10/11		
inne bei Staf	felnr.	351746	mit Spiel	57	zeige 8	Spiel	nummer(n) automatisch an		
									Suchen
Staffel :	Spiel	Ergebnis	S Ab. Er	g. Alt	S Alt Datum	,	leimmannschaft	Gastmannschaft	Statu
351746	49				14.11.2010 1:	1:00 9	C Neubulach	TSV Geislingen	6 0
351746	50				14.11.2010 1:	1:00 9	SV Jungingen	TSV Crailsheim II	6 0
351746	51				14.11.2010 1:	1:00 9	Spvgg Rommelshausen	TV Derendingen	60
351746	52				14.11.2010 1	1:00 7	SV Albeck	TSV Güglingen	₩0
351746	53				14.11.2010 1	1:00 7	SV Tettnang	SV Musbach	6 0
351746	54				14.11.2010 1	1:00 V	/fB Bad Mergentheim	VfB Obertürkheim	₩0
351746	55				28.11.2010 1:	1:00 9	SC Neubulach	TSV Crailsheim II	© 0
351746	56				28.11.2010 1:	1:00 7	SV Geislingen	VfB Bad Mergentheim	90

6.2 Schnellerfassung

Schnellerfassung

Die Schnellerfassung soll Ihnen als Staffelleiter die Möglichkeit geben, schnell Ergebnisse und Sonderereignisse eingeben zu können, und zwar zusätzlich zu den bereits existierenden Staffelleitersichten. Die Schnellerfassung ist zudem sinnvoll, wenn die Spielkennungen bekannt sind und sich über mehrere Staffeln erstrecken. Damit können die Spielkennungen direkt eingegeben werden und die Staffelauswahl entfällt.

Darüberhinaus wird die Eingabe über den Nummernblock unterstützt.

Es gibt hier 2 Möglichkeiten der Handhabung:

 Man lässt das System die gewünschten Spielkennungen vorgenerieren. Hierzu erfolgt eine Spielsuche direkt über Eingabe der Staffel-ID oder Staffelkennung, gefolgt von Spielnummer und Angabe einer Spielfolge. Bei der Eingabe von "O" bei der Spielnummer wird der letzte Spieltag vorgeblendet.

2. Sie geben die Spielkennungen direkt in die entsprechenden Felder ein.

Auch hier dürfen nur Staffeln mit entsprechendem Status bearbeitet werden, d. h. "Staffel ist freigegeben" oder "alle Spiele gespielt" oder "Wettbewerb abgeschlossen".

In der Spalte "S" (Sonderwertung) sind folgende Werte möglich:

- 0 = Spiel absetzen
- 1 = Ausgefallen
- 2 = Nichtantritt Heim 3 = Nichtantritt Gast
- 4 = Nichtantritt beide
- 5 = Abgebrochen

6 = Annulliert

Für Pokal- und Turnierspielbetrieb gibt es zusätzlich noch die folgenden Möglichkeiten:

N = nach Verlängerung E = nach Elfmeter

In der Spalte "Ab." (Abspeichern) sind folgende Werte möglich:

"r/R" = Freigabe zurücknehmen

"f/F" = Spiel freigeben

Nach dem Bearbeiten und erfolgreichem Speichern wird diese Begegnung in den unteren Bereich der bereits bearbeiteten Spiele zur Ansicht verschoben und die folgenden Spiele einer Staffel werden automatisch zur Bearbeitung vorgeblendet.

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

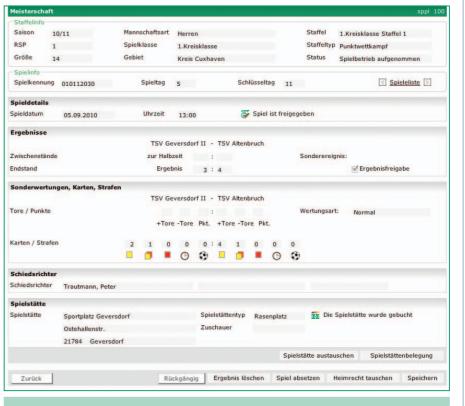
7 Spielsuche direkt



Als Ergebnisdienstanwender können Sie über den Menüeintrag "Spielsuche direkt" durch Eingabe der neunstelligen Spielkennung schnell und komfortabel zu einem Spiel navigieren.

Nach Auswahl des Buttons "Suchen" gelangen Sie, wenn das Spiel vorhanden ist, direkt in die Detailansicht des Spiels.

Sofern Sie für dieses Spiel änderungsberechtigt sind, können Sie das Spiel bearbeiten. Wenn keine Berechtigung vorliegt, wird Ihnen das Spiel lediglich zur Ansicht bereitgestellt.



Detailansicht der Spielkennung 010112030

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

8 Vereinssuche

Als Spielplaner haben Sie die Möglichkeit, z. B. Vereinsspielpläne und Mannschaftsspielpläne aufzurufen und zu drucken. Rufen Sie hierzu den Menüpunkt "Vereine" in der linken Navigation des Meisterschaftsbetriebs auf.

Berechtigte Vereine	Alle Vereine		
ereinssuche			
ereinsnummer		Suchbegriff (Verein, Ort,)	
🗦 🖺 🝿 Es sind keine Vo	oreinstellungen vorhanden.		Neue Suche Suche

Mit einem Klick auf diesen Menüpunkt gelangen Sie in die Vereinssuche. Entsprechend Ihrer Berechtigung können Sie im Datenbestand suchen. Die Suche kann über die Eingabe der Vereinsnummer – auch linksbündig unvollständig – erfolgen oder über einen Suchbegriff.



UND-Suche

Sie können die Suchkriterien "Vereinsnummer" und "Suchbegriff" über die UND-Suche auch kombinieren.

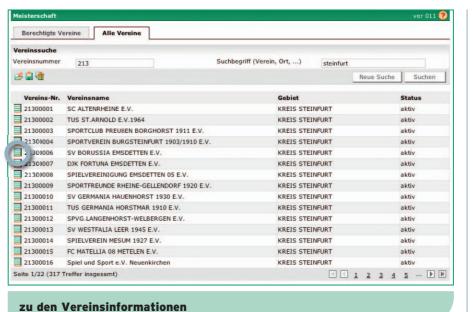


QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Nach Auswahl eines Vereins aus der Trefferliste gelangen Sie in den Bereich der Vereinsinformationen. Diese sind aufgeteilt in

- "Stammdaten"
- "Vereinsspielplan"
- "Mannschaften des Vereins"



8.1 Vereinsinformationen

Stammdaten:

Auf diesem Karteireiter werden die Stammdaten des Vereins angezeigt, wie sie über die DFBnet-Verbandsverwaltung gepflegt wurden.

ACHTUNG: Die 3 Suchbegriffe sind wichtig, da jede Vereinssuche auch die 3 Suchbegriffe sowohl im DFBnet als auch auf fussball.de durchsucht.

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Vereinsspielplan:

Über diesen Karteireiter kann ein Vereinsspielplan für maximal 3 Monate gesucht und angezeigt werden.

ACHTUNG: Für die Ausgabe der Spiele im Vereinsspielplan sind die Filterkriterien:

- "Heim/ Auswärts"
- "Spielstatus"
- "Mannschaft"

zusammen mit dem Datumsintervall entscheidend.

Icon "Spieldetails anzeigen"

Mit einem Klick auf das Icon "Spieldetails anzeigen" wird eine Seite geöffnet, in der Spieldetails eingesehen werden können.

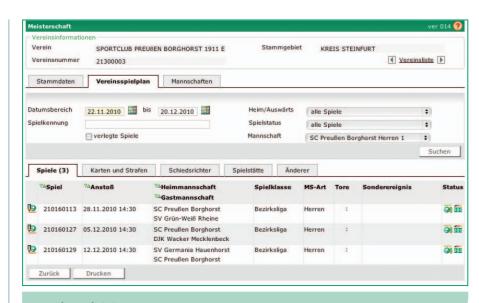
Über den "Drucken"-Button kann der Datumsbereich des Spielplans auch für die gesamte Saison ausgewählt werden.

Mannschaften:

Über diesen Karteireiter können Sie sich einen Überblick über die Mannschaften des ausgewählten Vereins verschaffen. Hier wird auch aufgelistet, in welchem Wettbewerb die jeweilige Mannschaft antritt.

HINWEIS: Es werden alle Wettbewerbe angezeigt, auch die noch nicht freigegeben sind.

Sie können über Filter die Saison bestimmen und den Wettbewerb auswählen, um sich z. B. einen Überblick über die in der Meisterschaft vergebenen Schlüsselzahlen der Mannschaften eines Vereins zu verschaffen.



Vereinsspielplan

Vereinsinformationen Verein SPORTCL Vereinsnummer 21300000		BORGHORST 1911 E	Stami	mgebie	KREIS STEINFUR		insliste 🕨
Stammdaten Vereinss	pielplan	Mannschaften					
Saison 10/11			Wettbewerb		Alle		
							Suchen
Mannschaft	Ms-Nr.	Mannschaftsart	Spielklasse	SZ	Wettbewerb	Gebiet	
SC Preußen Borghorst	1	Herren	Bezirksliga	2	Meisterschaft	Bezirk Wes	stfalen
			Bezirksliga		Freundschaftsspiel	Bezirk Wes	tfalen
			Landesliga		Freundschaftsspiel	Westfalen	
			Kreispokal		Pokal	Kreis Stein	furt
			Kreisliga A		Freundschaftsspiel	Kreis Stein	furt
			Kreisliga A		Freundschaftsspiel	Kreis Ahau	s-Coesfeld
SC Preußen Borghorst II	2	Herren	Kreisliga A	4	Meisterschaft	Kreis Stein	furt
			Kreisliga A		Freundschaftsspiel	Kreis Stein	furt
			Kreisliga B		Freundschaftsspiel	Kreis Stein	furt
SC Preußen Borghorst III	3	Herren	Kreisliga C	1	Meisterschaft	Kreis Stein	furt
			Kreisliga C		Freundschaftsspiel	Kreis Stein	furt
SC Preußen Borghorst	1	A-Junioren	Kreispokal		Pokal	Kreis Stein	furt
			Bezirksliga	12	Meisterschaft	Bezirk Wes	tfalen
			Kreispokal		Pokal	Kreis Stein	furt
			Kreispokal		Pokal	Kreis Stein	furt
			Kreispokal		Pokal	Kreis Stein	furt
SC Preußen Borghorst II	2	A-Junioren	Kreisliga B	5	Meisterschaft	Kreis Stein	furt
SC Preußen Borghorst	1	B-Junioren	Kreisliga A		Freundschaftsspiel	Kreis Stein	furt
			Kreispokal		Pokal	Kreis Stein	furt
			Kreisliga A	6	Meisterschaft	Kreis Stein	furt
Seite 1/3 (57 Treffer insgesamt)			100		1 1	2 3

Karteireiter Mannschaften

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

Mannschaftsdetails

"Sollanstoßzeiten"

angezeigt.

• "Spielstättenkalender"

"Mannschaftsspielplan"

Mit einem Klick auf das "Bearbei-

ten"-Icon wechseln Sie in die

Mannschaftsdetails dieser Mannschaft. Hier werden die Karteireiter:

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

HINWEIS: Ob die Daten vom Anwender tatsächlich bearbeitet werden können, hängt natürlich von seinen Datenrechten ab. ACHTUNG: Im Gegensatz zum Mannschaftsspielplan in der Ergebnismeldung werden hier auch die Spiele von noch nicht freigegebenen Staffeln angezeigt und mit einem entsprechenden Statuslcon gekennzeichnet.



Mannschafts-Spielplan

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

9 Abschlusstabelle, Auf-/Abstieg, Klassenerhalt

9.1 Allgemein

Hierzu wählen Sie in der Spielplanbearbeitung eine Staffel aus und können zuvor auf der Karteikarte "Staffeldaten" die Einstellungen für Auf- und Abstieg / Klassenerhalt bearbeiten/ ansehen.

HINWEIS: Auch unter dem Menüpunkt Spielplanung finden Sie den Karteireiter "Staffeldaten" (siehe Screen "Staffeldaten").

Spiele der Staffel gespielt: (siehe Screen)

Anhand des Icons sehen Sie, dass in dieser Staffel alle Ergebnisse erfasst wurden.

Wettbewerb abgeschlossen: (siehe Screen)

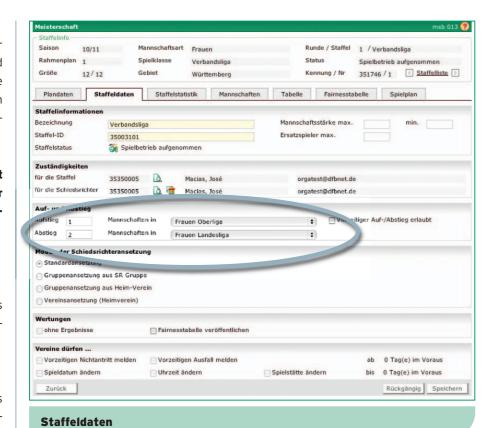
Anhand des Icons sehen Sie, dass der Auf- und Abstieg in dieser Staffel durchgeführt und der Wettbewerb beendet wurde.

Alle Staffelstatus sind in der Legende aufgelistet.

Auf- und Abstieg:

Hier können Sie festlegen, wie viele Mannschaften aufsteigen und wie viele absteigen sollen. Gleichzeitig geben Sie in den mittleren Auswahlboxen auch die Ligen für Aufund Abstieg an, angeboten werden nur mögliche und sinnvolle Auswahlmöglichkeiten.

In dem Beispiel ist für den Aufstieg aus der Verbandsliga die Oberliga vorgesehen. Als Abstiegsligen werden die Landesliga, Bezirksliga und Kreisliga angeboten, denn ein







DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Auf- und Abstieg



Sprung über mehr als 3 Stufen ist nicht sinnvoll (siehe Screen "Aufund Abstieg").

HINWEIS: Als mögliche Spielklassen werden Ihnen nur die angeboten, die in Ihrem Verband in der gewählten Saison auch tatsächlich verwendet werden sollen.

Vorzeitiger Auf- und Abstieg

Im Normalfall ist ein Auf-/Abstieg nur erlaubt, wenn in der Staffel keine offenen Ergebnisse vorhanden sind. Falls Sie jedoch schon vorzeitig einen Auf- und Abstieg auch mit fehlenden Ergebnissen zulassen wollen, können Sie hier diese Option setzen.

Mit gesetzter Option "vorzeitiger Auf- Abstieg erlaubt" müssen nur mindestens 50% der Spiele ein Ergebnis besitzen.

Nachdem Sie Ihre Einstellungen unter Staffeldaten vorgenommen haben, gelangen Sie mit Auswahl des Karteireiters "Tabelle" über den dort vorhandenen Button "Auf- und Abstieg" in die Abschlusstabelle. Mit einem Klick auf diesen Button kann es zu folgender Fehlermeldung kommen:

Fehlermeldungen/Hinweise:

"In der Staffel Verbandsliga sind zur Zeit 18% der Spiele erfolgt. Um die Staffel abzuschließen, müssen alle Spiele erfolgt sein." Wurden die fehlenden Ergebnisse nachgetragen, können Sie mit einem Klick auf den Button "Aufund Abstieg" fortfahren.

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Für jede Mannschaft stehen Ihnen für die Optionen "Saison", "Typ" und "Spielklasse" folgende Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

"Saison"

- Aktuelle Saison
- · Folgesaison, wenn die aktuelle Saison mindestens zur Hälfte vorbei ist

"Typ"

- Aufstieg
- Klassenerhalt
- Abstieg
- · Leereintrag (für zurückgezogene Mannschaften)

"Spielklasse"

· Spielklassenauswahl (Angeboten werden nur Ligen, die möglich bzw. sinnvoll sind)

HINWEIS: Natürlich können Sie die Vorbelegung ändern, z.B. für den Tabellenersten Klassenerhalt, Tabellenzweiten Aufstieg und Platz 3 und 4 Abstieg set-

Sie können auch die Saison mischen, zum Beispiel wird bei der Abschlusstabelle der 2. Liga folgendes eingestellt:

- Platz 1 und 2: Aufstieg in Bundesliga für Folgesaison
- Platz 3: Aufstieg in Bundesliga für aktuelle Saison wegen Relegation mit dem Drittletzten der Bundesliga
- Platz 4-15: Klassenerhalt für Folgesaison
- Platz 16: Klassenerhalt für aktuelle Saison wegen Relegation mit dem Dritten der 3. Liga
- Platz 17 und 18: Abstieg in 3. Liga für Folgesaison



Leerfeld

Um den Umgang mit zurückgezogenen Mannschaften korrekt abbilden zu können, besteht die Möglichkeit, statt "Auf-/Abstieg", "Klassenerhalt" ein "Leerfeld" auszuwählen (siehe Screen "Leerfeld").

Zusätzlich erhalten Sie in den hinteren Spalten Informationen, ob es Sonderwertungen gab und wie es sich mit der Mannschaftsmeldung verhalten

Für zurückgezogene Mannschaften gilt: Für "Auf-/Abstieg", "Klassenerhalt" wird keine automatische Vorbelegung vom System eingestellt, die Auswahl "Typ" bleibt leer. Als Staffelleiter können Sie dann auch hier einen gültigen Typen ("Auf-/Abstieg", "Klassenerhalt") auswählen, wenn diese Mannschaft dann doch im Folgewettbewerb wieder mitspielen möchte und darf. Markierungen hinter der Spielklasse für Auf-/Abstieg, Klassenerhalt: In dieser Spalte wird dargestellt, ob die Eintragungen in dieser Spalte bereits gespeichert sind oder nicht. Wenn für eine Staffel zum ersten Mal diese Seite aufgerufen wird, macht das System einen Vorschlag für Auf-/ Abstieg, Klassenerhalt, der allerdings noch nicht gespeichert ist. Erst mit Button "Speichern" wird dieser Vorschlag gesichert. Dies kann man daran sehen, dass alle Zeilen markiert

Erst mit Klick auf den Button "Speichern" werden die eingegebenen Daten gespeichert. Sie können die Zuordnung für eine Mannschaft nachträglich ändern, solange diese Mannschaft im Folgewettbewerb nicht schon wieder verplant ist.

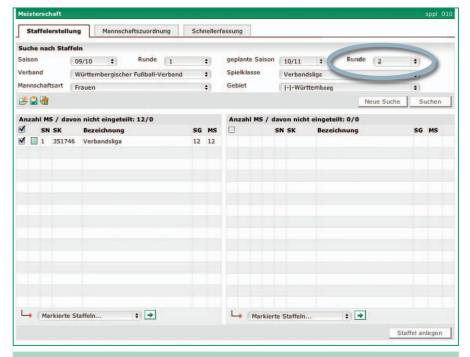
DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

FUSSBALL-BUNE

DEUTSCHER

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

2. Runde planen

9.2 Planen der 2. Runde

Sie stellen auf der Seite "Staffelerstellung" in der zu planenden Saison (also der aktuellen) eine Runde 2 ein und suchen nach Staffeln wie bisher.

Anschließend können Sie nach bekanntem Muster in Runde 2 Staffeln anlegen, kopieren, Mannschaften in Staffeln einteilen, Schlüsselzahlen vergeben und Spielpläne generieren.

Übernahme des Staffelleiters beim Kopieren von Staffeln:

Wird eine Staffel kopiert (z. B. aus dem Vorjahr), so wird der in der Quell-Staffel eingegebene Staffelleiter mit kopiert.

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

10 Mannschaftszuordnung / **Auf- und Abstieg**

Sie können auch Mannschaften per Auf-/Abstieg und Klassenerhalt innerhalb der laufenden Saison in die Folgerunde weitergeben, um dort weiter planen zu können, zum Beispiel bei Qualifikationsrunden.

Hierzu markieren Sie alle Mannschaften, die Sie auf diese Weise weitergeben wollen. In dem folgenden Beispiel soll für alle Mannschaften der 1. und 2. Staffel "Klassenerhalt" durchgeführt werden. In der unteren Auswahl wählen Sie "Auf- und Abstieg" und leiten mit dem Icon "Absenden" die nächste

In dem Folgedialog kann nun das Ziel für die zuvor gewählten Mannschaften bestimmt werden.

Aktion ein.

	sterschaft									spp	pl 01
Sai	rband	10/11 Württem Frauen	Runde bergischer Fußball-	1 Verband	Anzahl Spielkl Gebiet	asse	nicht eingeteilt	12/0 Verbandsliga Württemberg			
S	taffelerstellung	м	lannschaftszuordi	nung	Schnellerfassun	g					
	™Kennung	/Nr.	Staffe	lbezeichn	ung			Soll	1	st Statu	ıs
QII	351746/1		Verbar	ndsliga				12	1	2 0 4	0
	V △Name	alle N	Mannschaften		∀∆Nr.	∀ ∆Verein	∀ ≜Staffel	Gr. \$	V	on/Nach	
	TV Derendin	gen			1	35000258	1746/1	11	₫ K	lassenerhalt	-
	TSV Tettnar	g			1	35001355	1746/1	11	₫ K	lassenerhalt	
	Spvgg Romi	nelshaus	sen		1	35001117	1746/1	11	₫ K	lassenerhalt	
V	VfB Obertür	kheim			1	35001322	1746/1	11	1 A	ufstieg	-
	TSV Gügling	en			1	35000515	1746/1	11	€ K	lassenerhalt	-
	TSV Albeck				1	35000027	1746/1	11	₫ K	lassenerhalt	-
	SV Junginge	n			1	35000693	1746/1	11	1 K	lassenerhalt	
	SC Neubula	h zg.			1	35000920	1746/1	11	₫ K	lassenerhalt	-
	TSV Crailsh	im II			2	35000238	1746/1	11	₫ K	lassenerhalt	1
0	VfB Bad Me	gentheir	m		1	35000846	1746/1	11	₫ K	lassenerhalt	
	SV Musbach				1	35000890	1746/1	11	4 A	bstieg	1
	TSV Geisling	en			1	35000453	1746/1	11	4 A	ufstieg	9
Ц	Markierte e	nteilen i	n 🛊 🗦								
L	✓ Markierte N		ften								
Leg	Auf- und weggebe	1	_								-

Mannschaftszuordnung mit Auf- und Abstieg

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

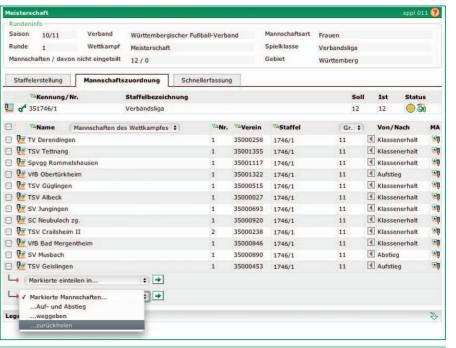
MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Wahl von Auf-/Abstieg oder Klassenerhalt

Mit Wahl des Typs (Aufstieg, Abstieg, Klassenerhalt) werden Ihnen in der Auswahl für Liga passende Listen angeboten, bei Klassenerhalt ist es natürlich die gleiche Liga wie Runde 1, bei Auf- oder Abstieg werden die nächsten 3 benachbarten gültigen Ligen angeboten.

Mit Klick auf "weitergeben" lösen Sie den Auf-/Abstieg, Klassenerhalt aus, Sie gelangen wieder auf die Seite Mannschaftszuordnung und sehen, wohin Sie die Mannschaften weitergegeben haben.



Wahl von Auf-/Abstieg oder Klassenerhalt stornieren

Falls Zuordnungen für die Folgerunde wieder storniert werden sollen, können die entsprechenden Mannschaften markiert und durch Auswahl "...zurückholen" wieder zurückgeholt werden.

☐ ■ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

11 Spielstätten

11.1 Allgemein

Für die Spielstätten, die in ihrem Planungsbereich liegen, dürfen die Anwender für die Spiele, für die sie berechtigt sind:

- · Dialog Spielstättenbelegung öffnen, inkl. Filter nach Spielen
- Detailansicht Spiel öffnen
- Spiel absetzen
- Absetzen stornieren
- Spielstättenzuordnung entfernen
- · Buchung zurücknehmen (Spielstätte für das Spiel vormerken)
- Spielstätte buchen
- Anstoβzeiten des Spiels ändern

ACHTUNG: Nicht erlaubt sind das Ändern von Spielstättendaten und das Verwalten von Reservierungen.

11.2 Spielstätten suchen

Nach Auswahl der Applikation Spielstätten gelangen Sie auf die Seite "Spielstätten/Suche" nach Spielstätten. Angeboten werden Ihnen verschiedene Filtermöglichkeiten (z. B. PLZ/Ort), mit denen Sie nach der gewünschten Spielstätte suchen können.

Liste der gefundenen Spielstätten:

Die Anzahl der gefundenen Spielstätten wird Ihnen in einer Liste ausgegeben. Über das Icon "Bearbeiten" (siehe Screen "Liste der gefundenen Spielstätten") können Sie die jeweilige Spielstätte zur Bearbeitung der Spielstättendaten oder der Spielstättenbelegung öffnen.



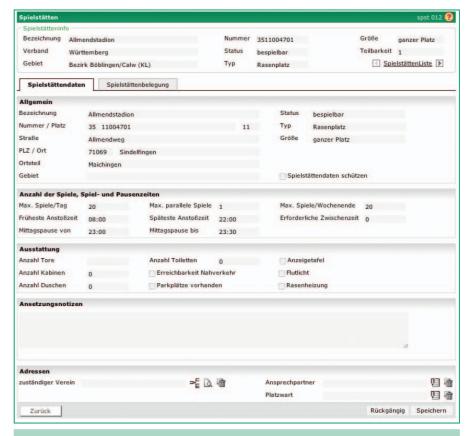
Spielstätten suchen



DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

Spielstätten bearbeiten

11.3 Spielstättendetails

Die in dem Karteireiter "Spielstättendaten" vorgenommenen Einträge in den Bereichen

- "Allgemein"
- "Anzahl der Spiele, Spiel- und Pausenzeiten"
- "Ausstattung" und
- "Ansetzungsnotizen"

vorgenommenen Eintragungen bilden die Grundlage für die Belegung der Spielstätte bei der Spielplangenerierung.

In dem Bereich Adressen kann

- · der für die Platzpflege verantwortliche Verein (keine Nutzungszuweisung im Vereinsmelde-
- ein Ansprechpartner für diese Spielstätte
- · der zuständige Platzwart erfasst werden.

HINWEIS: Die Bearbeitung der Spielstättendaten ist nur mit Sonderrechten möglich.

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

11.4 Spielstättenbelegung Übersicht / Bearbeitungsmöglichkeiten

11.4.1 Übersicht

In der Spalte "Status" wird der Status des jeweiligen Spiels angezeigt.

In der Belegungsübersicht können Sie die Spiele durch Änderung von

- "Datum"
- "Anstoßzeit" verlegen.

Über das Icon "Bearbeiten" wird die Detailansicht von einzelnen Spielen geöffnet. Hier kann neben der Bearbeitung von Datum und Anstoßzeit auch eine andere Spielstätte zugewiesen werden.

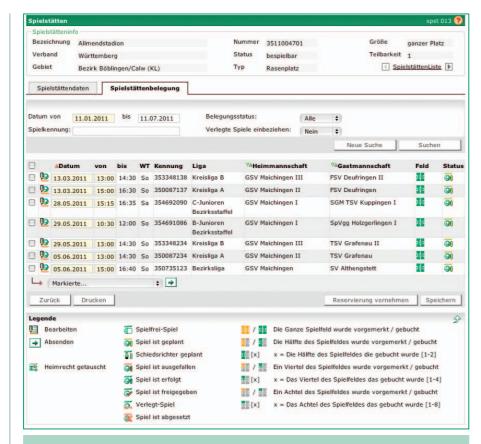
HINWEIS: Beim Wechsel des Platzteils erfolgt bei den gebuchten Spielen keine Änderung des Buchungsstatus, es wird auch keine Benachrichtigung an die Vereine, Schiedsrichter und andere erzeugt.

11.4.2 Bearbeitung

Über die Listbox am Ende der Belegungsübersicht stehen weitere Optionen zur Bearbeitung von Spielen und Spielstättenbelegungen zur Verfügung.

Spielverlegung:

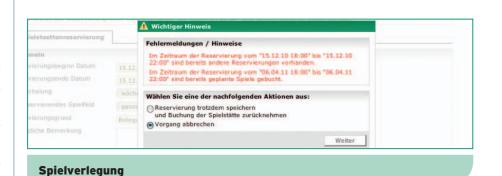
Sofern bei einer Spielverlegung eine Kollision auf einer Spielstätte eintreten würde, werden Sie in einem Popupfenster darauf hingewiesen und müssen entscheiden, wie es weiter gehen soll (siehe auch "Spielstättenreservierung").



Spielstättenbelegung mit Legende



Spielstättenbelegung Listbox

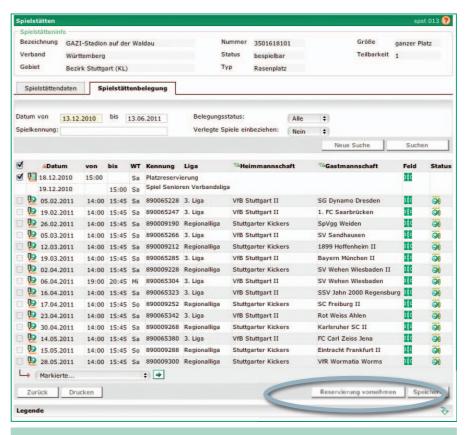


OFFENSIVE QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Spielstättenreservierung vornehmen



Nur für Fortgeschrittene! 11.5 Spielstättenreservierung

Über den Button "Reservierung vornehmen" kann eine Platzreservierung für diese Spielstätte erfasst werden (siehe Screen "Spielstättenreservierung vornehmen").

In der Maske "Spielstättenreservierung" können Sie eine Einzelreservierung oder eine Reservierungsserie eingeben (siehe Screen "Spielstättenreservierung vornehmen").

In folgenden Datenfeldern sind Eintragungen erforderlich:

- "Reservierungsbeginn Datum, Uhrzeit"
- "Reservierungsende Datum, Uhrzeit"
- "Wiederholung" (Drop-Down-Feld; Auswahl "keine" bedeutet Einzelreservierung), Letztmalig am (Datum)
- "zu reservierendes Spielfeld" (Drop-Down-Feld) (hier können auch Spielfeldteile reserviert werden, z. B. die Hälfte eines Spielfeldes!)
- ·"Reservierungsgrund"

Die Reservierung wird durch einen Klick auf den Button "Speichern" in die Belegungsübersicht eingetragen.

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

11.5.1 Einzelreservierung auf Spielstätten

Sofern bereits eine Platzbuchung für ein Spiel vorliegt, erhalten Sie folgenden Hinweis (siehe Screen "wichtiger Hinweis").

Im Beispiel wurde die eingegebene Reservierung trotz des Hinweises gespeichert, in dem der Radio Button bei "Reservierung trotzdem speichern" gesetzt blieb und der Button "Weiter" den Vorgang fortgesetzt hat. Als Ergebnis erhält man folgende Spielstättenbelegung.



Michtiger Hinweis Fehlermeldungen / Hinweise Im Zeitraum der Reservierung vom "15.12.10 18:00" bis "15.12.10 22:00" sind bereits andere Reservierungen vorhanden. Im Zeitraum der Raservierung vom "06.04.11 18:00" bis "06.04.11 22:00" sind bereits geptante Spiele gebucht. Wählen Sie eine der nachfolgenden Aktionen aus: Reservierung trotzdem speichern und Buchung der Spielstätte zurücknehmen Vorgang abbrechen Weiter

wichtiger Hinweis



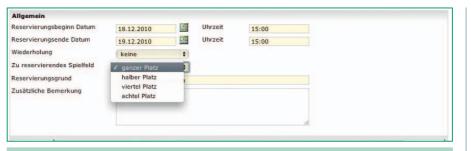
QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



9

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

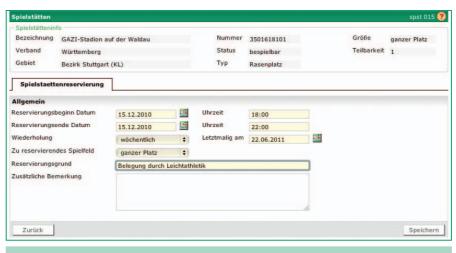
MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Spielfeldgröße



Ausschnitt aus der Legende



Serienspieltermin

Zuordnung des passenden Platzteils:

Mit der Listbox "zu reservierendes Spielfeld" wird der gewünschte Platzanteil für die Reservierung ausgewählt:

Es ist auch optisch erkennbar, welcher Platzanteil belegt wurde. In der Legende (siehe Screen "Ausschnitt aus der Legende") finden Sie eine Übersicht der optisch dargestellten Belegungsmöglichkeiten. Bei jeder Belegung auf der Spielstätte ist der jeweilige Buchungsstatus als Mouseover-Text hinterlegt.

Dabei ist nicht von Bedeutung, ob das Spiel A auf Platzteil [1] und Spiel B auf Platz [2] gebucht ist oder umgekehrt, im Zweifel wird vor Ort spontan entschieden, wer auf welchem Teil spielt. Die Darstellung der Platzteile hilft jedoch dem Anwender, schnell zu erkennen, wo parallele Spiele liegen.

11.5.2 Reservierungsserien auf Spielstätten

Sie können auch Serientermine auf Spielstätten anlegen.

Nutzbar ist dies zum Beispiel für folgende Anwendungsfälle:

- mittwochs 18:00 22:00 Belegung durch Leichtathletik
- montags 8:00 12:00 Rasenpflege alle 14 Tage
- sonntags 12:00 15:00 verlängerte Mittagspause

Ausgehend von der Spielstättenbelegung können Reservierungsserien ähnlich wie Einzelreservierungen eingestellt werden.

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Reservierung bearbeiten:

Mit einem Klick auf das Icon "Bearbeiten" (siehe Screen "Reservierung bearbeiten") wird Ihnen zunächst folgender Dialog geöffnet (siehe Screen "Wichtiger Hinweis").

Haben Sie die Frage mit "Ohne Wiederholungen" oder "Mit Wiederholungen" beantwortet, gelangen Sie erneut in den Bearbeitungsmodus der Spielstättenreservierung:

- Wenn Sie nur den Reservierungsgrund oder die Bemerkung ändern, wird diese Änderung in dieser und in allen folgenden Wiederholungen geändert, nicht ab in den davor liegenden.
- Wenn Sie nur den Eintrag "Letztmalig am" ändern, verkürzen oder verlängern Sie die Serie, ansonsten wird nichts verändert.
- Wenn Sie "Reservierungsdatum", "Uhrzeit", "Wiederholungsrate" oder "Staffelgröße" verändern, wird die alte Serie einschließlich dieser Wiederholung gelöscht und eine neue Serie mit den neuen Daten abgespeichert.

Eine Terminserie darf maximal 12 Monate umfassen.

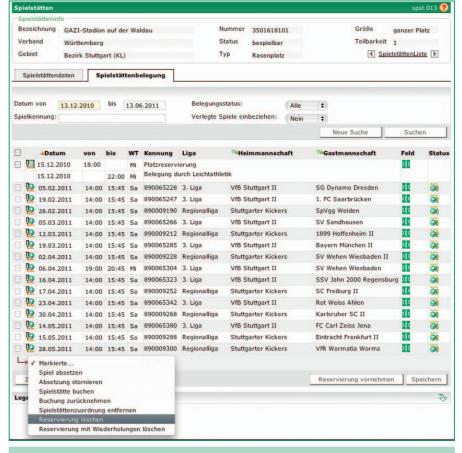




DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

Reservierung löschen

Löschen einer Reservierungsserie:

DEUTSCHER

FUSSBALL-BUND

Sie können eine Reservierung auch wieder löschen oder begrenzen, indem Sie den ersten Reservierungstermin anchecken, den Sie wieder löschen möchten und unter "Reservierungen mit Wiederholungen löschen" (siehe Screen) auswählen und mit Klick auf den Pfeil-Button "Absenden" aktivieren. Es werden alle Wiederholungen einschließlich der markierten gelöscht, ggf. werden vorgemerkte Spielstätten wieder gebucht.

Rolle Spielstätten-Reservierer:

Mit der Rolle als "Spielstätten-Reservierer" und "VIP-Spielstättenreservierer" kann der vom Administrator (Benutzer) in der Benutzerverwaltung berechtigte Anwender Spielstätten-Reservierungen vornehmen, aber keine Änderungen an den Stammdaten der Spielstätten durchführen.

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

☐ ■ MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

12 Spezielle Staffelparameter

12.1 F-und G-Jugend spielt ohne Ergebnisse

Diese Einstellung gibt an, ob in dieser Staffel mit oder ohne Ergebnisse gespielt wird (siehe Screen "Staffelparameter 'ohne Ergebnisse'" im Abschnitt Wertungen)

Jeder Landesverband kann seinen eigenen Standard vorgeben. Der Landesverband entscheidet auch, ob die Einstellung "ohne Ergebnisse" in einer Staffel änderbar ist oder die Verbandsvorgabe grundsätzlich im ganzen Verband festgeschrieben ist.

Die Option "ohne Ergebnisse" kann im Verband für F-und G-Jugend getrennt konfiguriert werden, die Mannschaftsart "Bambini" wird wie G-Jugend behandelt. Für die F-Juniorinnen und G-Juniorinnen gilt die entsprechende Einstellung wie bei den Junioren. Alle anderen Mannschaftsarten spielen grundsätzlich mit Ergebnissen und Tabellen.

Die Einstellung "ohne Ergebnisse" bedeutet, dass für die Spiele keine Ergebnismeldung und Ergebnisänderung möglich ist und damit auch keine Tabellenrechnung. Der Karteikartenreiter "Tabelle" ist infolgedessen gesperrt.

Rahmenplan 1	0/11	Mannschaftsa Spielklasse	rt F-Junioren Kreisstaffel	Runde / Status		F-Junioren-Staffe	
Größe 6	/6	Gebiet	Bezirk Kocher/Rems ((L) Kennung	/ Nr 356	428 / 1 St	affelliste 🕨
Plandaten	Staffeldaten	Staffels	tatistik Mannschaften	Tabelle Fa	irnesstabelle	Spielplan	
Staffelinformation	onen						
Bezeichnung	F-Juniore	n-Staffel 1		Mannschaftsstärk	e max. 7	min.	
Staffel-ID	10406101	e e		Ersatzspieler ma:	x. 7		
Staffelstatus	50 Spielt	etrieb aufgen	ommen				
Zuständigkeiten							
für die Staffel	35011607	a	Demurtas, Robert	orgatest@d	lfbnet.de		
für die Schiedsrich	hter						
Auf- und Abstie	g						
Aufstieg 0	Mannscha	ften in F	-Junioren Kreisstaffel	(*)	Vorzeitiger	Auf-/Abstieg erla	ubt
Abstieg 0	Mannscha	ften in F	-Junioren Kreisstaffel	(*)			
Modus der Schie Standardansetz Gruppenansetz Gruppenansetz	edsrichteransetz zung zung aus SR Grup zung aus Heim-Vo	ope erein	-Junioren Kreisstaffel	•)			
Modus der Schie Standardansetz Gruppenansetz	edsrichteransetz zung zung aus SR Grup zung aus Heim-Vo ung (Heimverein)	ppe erein	-Junioren Kreisstaffel -Junioren Kreisstaffel -Junioren Kreisstaffel -Junioren Kreisstaffel -Junioren Kreisstaffel -Junioren Kreisstaffel	•			
Modus der Schie Standardansetz Gruppenansetz Gruppenansetz Vereinsansetzu Wertungen vonne Ergebniss	zung zung aus SR Gruj zung aus Heim-V- ung (Heimverein)	ppe erein	stabelle veröffentlichen	•		h. O Tiefel in	
Modus der Schie Standardansetz Gruppenansetz Gruppenansetz Vereinsansetzu Wertungen vonne Ergebniss	adsrichteransetz zung zung aus SR Grup zung aus Heim-Vi ung (Heimverein) se	ppe erein	stabelle veröffentlichen igen Ausfall melden	‡		ib 0 Tag(e) im \(\) is 0 Tag(e) im \(\)	

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

FUSSBALL-BUND

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

Rahmenplan ₁ Größe 6/6	Spie	inschaftsart elklasse iiet	F-Junioren Kreisstaffel Bezirk Kocher/Rems (KI	Runde / Staf Status L) Kennung / No	Spielbetr	nioren-Staffel 1 ieb aufgenommen 1 Staffelliste
Plandaten Sta	affeldaten	Staffelstati	stik Mannschaften	Tabelle Fairne:	sstabelle	Spielplan
Staffelinformationen						
Bezeichnung	F-Junioren-St	affel 1		Mannschaftsstärke m	ax. 7	min.
Staffel-ID	10406101			Ersatzspieler max.	7	
Staffelstatus	Spielbetri	eb aufgenom	men			
Zuständigkeiten						
für die Staffel	35011607	D 1	Demurtas, Robert	orgatest@dfbne	et.de	
für die Schiedsrichter						
Auf- und Abstieg						
Aufstieg 0	Mannschaften	in F-Ju	nioren Kreisstaffel	‡ □Vo	rzeitiger Auf-/	Abstieg erlaubt
Abstieg 0	Mannschaften	in F-Ju	nioren Kreisstaffel]•)		
Modus der Schiedsric	hteransetzung					
Standardansetzung						
Gruppenansetzung a	aus SR Gruppe					
Gruppenansetzung a	aus Heim-Verei	n				
	Heimverein)					
Vereinsansetzung (H						
 Vereinsansetzung (H Wertungen 						
		Fairnessta	belle veröffentlichen			
Wertungen √ ohne Ergebnisse		Fairnessta	belle veröffentlichen			
Wertungen √ ohne Ergebnisse	ritt melden		belle veröffentlichen n Ausfall melden		ab (D Tag(e) im Voraus
Wertungen √ ohne Ergebnisse Vereine dürfen	ritt melden		n Ausfall melden	Spielstätte ändern		D Tag(e) im Voraus) Tag(e) im Voraus

Verein darf vorzeitig Nichtantritt oder Ausfall eingeben:

Staffelparameter: "vorzeitigen Nichtantritt melden", "vorzeitigen Ausfall melden"

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

In diesem Beispiel gibt der Verband vor, dass beide Werte in der Staffel änderbar sind. Eingestellt ist hier, dass

- Vereine ihren eigenen Nichtantritt ab 2 Tage im Voraus melden dürfen
- Vereine dürfen keinen Ausfall im Voraus melden.

HINWEISE:

- a) Falls "vorzeitigen Nichtantritt melden" erlaubt ist, darf dies grundsätzlich nur der Heimverein (hier wäre es auch ab 2 Tage im Voraus).
- b) Falls "vorzeitigen Nichtantritt melden" erlaubt ist, darf grundsätzlich der Heimverein nur "Nichtantritt Heim" melden, der Gastverein grundsätzlich nur "Nichtantritt Gast".
- c) Die vorzeitige Meldung (also Tage im Voraus) ist für Vereine nur in der Ergebnismeldung unter "Spieldetails" möglich, nicht di-

rekt im Vereinsspielplan und auch nicht über Telefon oder SMS. d) Am Tag des Spiels ist die Meldung Nichtantritt oder Ausfall jederzeit möglich, dies gilt also nicht als vorzeitig, selbst wenn die

Meldung ein paar Stunden vor dem Spiel erfolgt.

Vorausgesetzt, die Werte sind in der Staffel grundsätzlich änderbar, kann eine Änderung auch nach Freigabe der Staffel jederzeit erfolgen. Staffelleiter haben somit die Möglichkeit, hier das Verhalten der Vereine auszuprobieren und ggf. diese Erlaubnis auch wieder zu entziehen.

Die Änderungen werden mit Klick auf den Button "Speichern" aktiv.

DEUTSCHER USSBALL-BUND

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

Zuständigkeiten							
für die Staffel	35011294	a	Biek, Peter	orgatest@d	fbnet.de		
für die Schiedsrichte	r	D					
Auf- und Abstieg							
Aufstieg 0	Mannschafter	n in			Vorzeitiger Au	uf-/Abstieg erlau	bt
Abstieg 0	Mannschafte	n in					
Modus der Schieds	richteransetzun	g					
Standardansetzur	ng						
Gruppenansetzun	ng aus SR Gruppe						
 Gruppenansetzun 	g aus Heim-Vere	in					
Gruppenansetzung Vereinsansetzung	Figure 1971	in					
GruppenansetzungVereinsansetzung	Figure 1971	in					
	Figure 1971	in					
O Vereinsansetzung	Figure 1971		irnesstabelle veröffe	entlichen			
Vereinsansetzung Wertungen ohne Ergebnisse	Figure 1971		irnesstabelle veröffe	entlichen			
Vereinsansetzung Wertungen ohne Ergebnisse	g (Heimverein)	□ Fa	irnesstabelle veröffe orzeitigen Ausfall mel		ab	0 Tag(e) im v	Oraus
Vereinsansetzung Wertungen ohne Ergebnisse Vereine dürfen	g (Heimverein)	□ Fa			ab bis	0 Tag(e) im V 0 Tag(e) im V	

Verein darf Spielverlegung eingeben:

Diese Einstellung gibt an, ob Vereine Tage im Voraus Spielverlegungen eingeben dürfen, allerdings nur bis soviel Tage im Voraus, wie der Verband es vorbestimmt hat. Hierbei wird getrennt nach:

- · Uhrzeit ändern (also Spielverlegung innerhalb des Tages)
- Spieldatum ändern (innerhalb des verteilten Spieltages)

Der Verband gibt ebenfalls vor, ob diese Werte in der Staffel änderbar sind oder ob die Verbandsvorgabe grundsätzlich im ganzen Verband gilt. Maβgeblich ist hier der Verband, in dem die Staffel liegt, nicht der Verband, in dem der Verein ansässig ist.

Beispiel siehe Screen "Spielverlegung durch Verein"

In dieser Abbildung gibt der Verband vor, dass "Uhrzeit ändern" immer erlaubt ist und dass "Spieldatum ändern" in der Staffel änderbar ist. Eingestellt ist hier, dass Vereine das neue Spieldatum bis O Tage im Voraus melden dürfen.

HINWEISE:

a) Spielverlegungen durch den Verein sind nur innerhalb des verteilten Spieltages (aus dem Rahmenspielplan) erlaubt, also Vereine können sich dann aussuchen, ob sie z.B. Samstag oder

Sonntag spielen. Wenn das Spiel schon einmal verlegt wurde und sich nicht mehr am Spieltag befindet, dürfen nur noch Staffelleiter dieses Spiel verlegen.

- b) Der Wert für "bis… Tage im Voraus" gilt sowohl für den alten als auch für den neuen Termin.
- c) Spielverlegungen können Vereine nur in der Ergebnismeldung unter "Spieldetails" durchführen, nicht direkt im Vereinsspielplan und auch nicht über Telefon oder SMS.
- d) Die Mail-Benachrichtigungen gehen wie bei einer Spielverlegung durch den Staffelleiter an beide beteiligten Vereine, der Staffelleiter wird nicht gesondert informiert.
- e) Die Prüfung, ob die angesetzten Schiedsrichter mitgenommen werden können oder nicht, wird üblich durchgeführt. Die Spielleitung wird per E-mail über die Verlegung oder ihre Absetzung informiert.

Falls die Werte in der Staffel änderbar sind, kann die Änderung auch nach Freigabe der Staffel jederzeit erfolgen. Staffelleiter haben somit die Möglichkeit, hier das Verhalten der Vereine auszuprobieren und ggf. diese Erlaubnis auch wieder zu entziehen.

Die Änderungen werden mit Klick auf den Button "Speichern" aktiv.

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND • QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



67

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER DDD

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER



Mannschaftsstärke und Anzahl Ersatzspieler:

Bei der Neuanlage einer Staffel werden die maximale Mannschaftsstärke und die Anzahl der Ersatzspieler aus den passenden Ligaregeln geholt und in die Staffel eingetragen. Diese Anzahlen können auch nachträglich angepasst wer-

Sie können die Staffeldaten sowohl in der Spielplanung als auch in der Spielplanbearbeitung jederzeit anpassen, auch nach Freigabe der Staffel.

Relevant sind diese Daten für den Spielbericht, insbesondere wenn es parallele Staffeln mit verschiedenen Mannschaften gibt.

13 Nachrichtenversendung bei Spielveränderung: Was passiert, wenn ...

MEISTERSCHAFTSSPIELE

01) Ein Spiel wird auf ein zukünftiges Datum/eine zukünftige Zeit verlegt

- Die beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden per E-Post informiert.
- Ist das Spiel über die SR-Ansetzer an einen Verein delegiert, wird dieser Verein per E-Post informiert.
- Die beteiligten Schiedsrichter werden per E-Mail informiert.
- Ob ein SR bei Spielverlegung mitgenommen oder abgesetzt wird, entscheidet der LV.

02) Ein Spiel wird in die Vergangenheit verlegt

• Es werden keine E-Post und keine E-Mails erzeugt.

03) Ein Spiel wird abgesetzt (nicht in der Vergangenheit)

- Die beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden per E-Post informiert.
- Ist das Spiel über die SR-Ansetzer an einen Verein delegiert, wird dieser Verein per E-Post informiert.
- Die beteiligten Schiedsrichter werden per E-Mail informiert.

04) Ein Spiel wird angesetzt

• Die beteiligten Vereine werden per E-Post informiert.

05) Ein Spiel erhält eine (neue) Spielstätte oder verliert seine Spielstätte (nicht in der Vergangenheit)

- Die beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden per E-Post informiert.
- Ist das Spiel über die SR-Ansetzer an einen Verein delegiert, wird dieser Verein per E-Post informiert.
- Die beteiligten Schiedsrichter werden per E-Mail informiert.

06) Ein Heimrechttausch findet statt (nicht in der Vergangenheit)

- Die beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden per E-Post informiert.
- Ist das Spiel über die Staffelleiter oder die SR-Ansetzer an einen Verein delegiert, wird dieser Verein per E-Post informiert.
- Die beteiligten Schiedsrichter werden per E-Mail informiert. Ob ein SR bei Spielverlegung mitgenommen oder abgesetzt wird, entscheidet der LV.

QUALIFIZIERUNGSOFFENSIVE



69

BASISLEHRGANG STAFFELLEITER

MANUAL DFBnet FÜR STAFFELLEITER

07) Eine Mannschaft wird aus einer Staffel zurückgezogen

- Alle beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden für zukünftige Spiele per E-Post infomiert.
- Ist das Spiel über die Staffelleiter oder die SR-Ansetzer an einen Verein delegiert, wird dieser Verein für jedes zukünftige Spiel per E-Post informiert und das Spiel wird abgesetzt.
- Für Spiele in der Zukunft werden die Schiedsrichter abgesetzt und per E-Mail informiert.
- Für Spiele in der Vergangenheit erhalten die SR einen anrechenbaren Einsatz.

08) Eine Mannschaft wird zu einer Staffel nachgemeldet

- Alle beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden für zukünftige Spiele per E-Post informiert.
- Ist das Spiel über die Staffelleiter an einen Verein delegiert, wird dieser Verein für jedes zukünftige Spiel per E-Post informiert und das Spiel wird angesetzt.
- Schiedsrichter sind nicht bekannt und können noch nicht benachrichtigt zu werden.

09) Der Spielplan wird gelöschtl

- Die beteiligten Vereine werden nicht informiert, da der Spielplan nur im angehaltenen Zustand gelöscht werden kann.
- Für Spiele in der Zukunft werden die Schiedsrichter abgesetzt und per E-Mail informiert.
- Für Spiele in der Vergangenheit erhalten die SR einen anrechenbaren Einsatz.

10) Ein Freundschaftsspiel wird neu angelegt

- Alle beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden für zukünftige Spiele per E-Post benachrichtigt.
- Dies gilt genau dann, wenn die Mannschaft eine DFBnet-Vereinsmannschaft ist

11) Vor dem Spiel wird ein Ausfall eingegeben

- Alle beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden per E-Post benachrichtigt.
- Die beteiligten Schiedsrichter werden per E-Mail über den Spielausfall informiert, sie werden aber nicht abgesetzt.

12) Vorzeitiger Nichtantritt

- Die beteiligten Vereine (Heim/Gast) werden per E-Post informiert.
- Die beteiligten Schiedsrichter werden per E-Mail informiert.

POKAL- UND TURNIERSPIELE

13) Bei Pokal- und Turnierspielen gilt prinzipiell dasselbe wie bei Meisterschaftsspielen mit aufgenommenem Spielbetrieb - mit einer Ausnahme: Die Runde ist nicht freigegeben

- Nur die Schiedsrichter erhalten entsprechenden E-Mails.
- Die Delegierung durch SR-Ansetzer an Vereine ist noch nicht möglich; Vereine erhalten hierzu noch keine E-Post-Benachrichtigung.
- Die beteiligten Vereine (Heim/Gast) erhalten keine E-Post-Benachrichtigung.

ADRESSEN DER REGIONAL- UND LANDESVERBÄNDE



Schleswig-Holsteinischer Fußball-Verband Klaus Schneider

Niendorfer Straße 137, 23560 Lübeck

Tel.: 0451-8070399, E-Mail: k.schneider@shfv-kiel.de

Hessischer Fußball-Verband **Armin Keller**

Flensunger Weg 11, 35325 Mücke

Tel.: 06400-90024, E-Mail: armin.keller@hfv-online.de

Hamburger Fußball-Verband **Joachim Dipner**

Behrenfelder Steindamm 109 c, 22761 Hamburg Tel.: 0179-3902939, E-Mail: joachimdipner@o2online.de Süddeutscher FV + Badischer Fußball-Verband Günter Seith

Gildestraße 4a, 76149 Karlsruhe-Neureut Tel.: 0721-758115, E-Mail: guenter.seith@online.de

Bremer Fußball-Verband Heinz Günter Schmidt

Zermatter Straße 114, 28325 Bremen

Tel.: 0421-4280316, E-Mail: hschmidt-bremen@t-online.de

Südbadischer Fußball-Verband **Eberhard Schmoock**

Wüstgasse 5, 79295 Sulzburg

Tel.: 07634-8160, E-Mail: eberhardschmoock@aol.com

Norddeutscher Fußball-V. + Niedersächsischer Fußball-V. Jürgen Stebani

Amselweg 12, 21406 Melbeck Tel.: 04134-7018, E-Mail: stebani@t-online.de

Württembergischer Fußball-Verband Dieter Mäußnest

Kolpingstraße 57, 73732 Esslingen Tel.: 0711-378458, E-Mail: dmaeussnest@t-online.de

Westdeutscher FLV + Fußball-Verband Niederrhein **Wilfried Masuch**

Spieckermannstraße 11, 45149 Essen Tel.: 0201 7101492, E-Mail: masuch@wflv.de

Süddeutscher Fußball-Verb. + Bayerischer Fußball-Verb. Jürgen Faltenbacher

Gartenstraße 10, 95652 Waldsassen Tel.: 09632-3480, E-Mail: vsl-bfv@t-online.de

Fußball-Verband Mittelrhein **Rolf Thiel**

Magnolienweg 6, 50769 Köln Tel.: 0221-3795965, E-Mail: rolf.thiel@fvm.de

Landesfußballverband Mecklenburg-Vorpommern Jörg Dräger

Greifswalder Straße 22, 17506 Gützkow Tel.: 038353-221, E-Mail: joe.draeger@t-online.de

Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen **Thomas Berndsen**

Jakob-Koenen-Straße 2, 59174 Kamen Tel.: 02307-371524, E-Mail: thomas.berndsen@flvw.de

Fußball-Verband Sachsen-Anhalt Klaus-Peter Fischer

Zackelbergstraße 35, 39110 Magdeburg Tel.: 0391-7335023, E-Mail: info@fsa-online.de

Fußball-Verband Rheinland **Herbert Kommer**

Ostbahnhofstraße 51, 56727 Mayen

Tel.: 02651-400327, E-Mail: herbert.kommer@web.de

Berliner Fußball-Verband **Bernd Wusterhausen**

Sandhauser Straße 129, 13503 Berlin

Tel.: 030-40399123, E-Mail: bernd.wusterhausen@t-online.de

Saarländischer Fußball-Verband Adalbert Strauß

Dehlenweg 9, 66557 Illingen

Tel.: 06825-3345, E-Mail: adalbert.strauss@t-online.de

Fußball-Landesverband Brandenburg Mirko Wittia

Lattenberg 20, 16278 Mark Landin

Tel.: 033335-42234, E-Mail: mirko.wittig@web.de

Südwestdeutscher Fußball-Verband Jürgen Veth

Queichtalring 54, 76877 Offenbach

Tel.: 06348-7548, E-Mail: jveth@t-online.de

Thüringer Fußball-Verband Geschäftsstelle

Werner-Seelenbinder-Straße 1, 99096 Erfurt Tel.: 0361-347670, E-Mail: info@tfv-erfurt.de

Fußball-Regional-Verband Südwest

Hans-Bernd Hemmler

Steinbockstraße 3, 54550 Daun-Pützborn

Tel.: 06592-985485, E-Mail: h.b.hemmler@t-online.de

Sächsischer Fußball-Verband Geschäftsstelle

Annaberger Straße 73, 09111 Chemnitz Tel.: 0371-674170, E-Mail: info@sfv-online.de

