



**DFB GMBH & CO. KG**

# RELEASE NOTES

**SYSTEM:** DFBnet Pass **VERSION:** 8.90

**SPEICHERPFAD/DOKUMENT:** 221213\_DFBnet\_Pass\_Freigabemitteilung\_8\_90

	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	13.12.2022		14.12.2022	14.12.2022
Version:	V1.0		V1.0	V1.0
Name:	C. DIENER		J.WOLF	T.THOMALLA

© Juli 2021 | DFB GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB GmbH & Co. KG, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage, ist ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung DFB GmbH & Co. KG nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.

[WWW.DFBNET.ORG](http://WWW.DFBNET.ORG) - [WWW.FUSSBALL.DE](http://WWW.FUSSBALL.DE)

**WELTMEISTER HERREN** 1954 ★ 1974 ★ 1990 ★ 2014 ★ **FRAUEN** 2003 ★ 2007 ★  
**OLYMPIASIEGER FRAUEN** 2016

SEITE 1 VON 9



**DFB GMBH & CO. KG**

**Inhaltsverzeichnis**

1	Antragstellung Online – Ordnungsgemäße Abmeldung.....	3
2	Rückversetzung in Antragsübersicht.....	6
3	Auswertungsmöglichkeit für AAG.....	6
4	Auswertungsmöglichkeit Zweitspielrechte.....	7
5	Abbildungsverzeichnis.....	9
6	Bearbeitungshistorie.....	9



DFB GMBH & CO. KG

# 1 ANTRAGSTELLUNG ONLINE – ORDNUNGSGEMÄÙE ABMELDUNG

Mit dem Major Release 8.90 (vom 15.12.22) wurde die Möglichkeit geschaffen, den Nachweis der Abmeldung mit der Begründung „OrdnungsgemäÙe Abmeldung liegt vor“ auszuwählen. Mit der einhergehenden Digitalisierung des Spielerpasses können nun die Vereine wahrheitsgemäÙe und ordentliche Angaben zur Abmeldung eintragen.

**Antrag** Foto

**Antragsformular ausfüllen - Angaben zur Person**

Passnummer  Spielerfoto 

Name

Vorname

Geburtsdatum

Nationalität

Geschlecht

Geburtsort

**Angaben zu den Kontaktdaten**

Land/PLZ/Ort  E-Mail

Ortsteil  Wiederholung E-Mail

StraÙe/Hausnr.  letzte Adressänderung

**Antrag auf Spielerlaubnis**

**Antragsdaten**

Spielberechtigungsart

Verein

Vereinsnummer

Stammverein

Antragstellung

Spielerstatus

Nachweis der Abmeldung

Pass vorhanden / Ort

Verlusterklärung vorh.

Tag der Abmeldung

Tag des letzten Spiels

Tag des letzten Spiels (alternativ)

Zustimmung

**Angaben zur letzten Spielberechtigung**

Spielberechtigungsart

Verband

Verein

Vereinsnummer

Spielerstatus

Pflicht / Freundschaft

Tag der Abmeldung

**Läuft ein Sportgerichtsverfahren oder wurde der/die Spieler/in gesperrt?**

ja, Sportgerichtsverfahren oder Sperre vorhanden

Sperre von / bis

Spiele gesamt/offen

**Bestätigung des Vereins**

Hiermit bestätigen wir, dass uns der Antrag auf Spielerlaubnis vom Spieler bzw. einem gesetzlichen Vertreter unterschrieben vorliegt und der Antrag sowie sämtliche für eine Antragstellung relevanten Unterlagen für die Dauer von mindestens zwei Jahren vom Verein aufbewahrt wird. Sofern uns der Spielerpass oder eine Verlusterklärung vorliegt, werden wir diese(n) entwerten und ebenfalls für die Dauer von mindestens 2 Jahren aufbewahren. Uns ist bekannt, dass der Verband innerhalb der Frist von 2 Jahren jederzeit die Unterlagen zur Einsicht anfordern kann. Alle Angaben entsprechen der Wahrheit und wurden mit der nötigen Sorgfalt ermittelt. Die Verantwortung für die Richtigkeit der Daten liegt beim antragstellenden Verein.

Fehlerhafte oder falsche Angaben können ggf. sportrechtliche Konsequenzen für den Verein und/oder Spieler nach sich ziehen.

Die Nutzungsbestimmungen des Badischen Fußballverbandes e. V. sind mir bekannt und werden hiermit anerkannt.

Zurück Weiter

Abbildung 1 Antragsformular Vereinswechsel







DFB GMBH & CO. KG

## 2 RÜCKVERSETZUNG IN ANTRAGSÜBERSICHT

Die mit MR 8.70 implementierte antragsgesteuerte Rückversetzung wird mit dem MR 8.90 nun auch in der Antragsübersicht angezeigt.

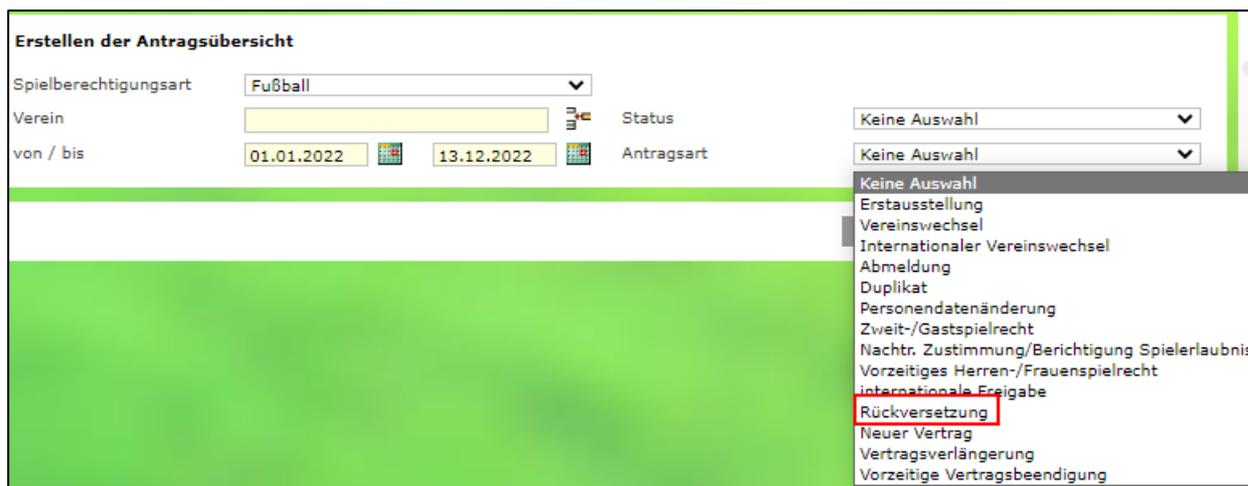


Abbildung 4 Antragsübersicht

## 3 AUSWERTUNGSMÖGLICHKEIT FÜR AAG

Es besteht nun die Möglichkeit eine Auswertung der Fristabläufe bei AAG (wie bereits für die SV Meldungen implementiert) selbstständig auszuführen. Hierzu wurde der Menüpunkt Auswertungen in DFBnet Pass um die Auswertung der Fristabläufe AAG erweitert.

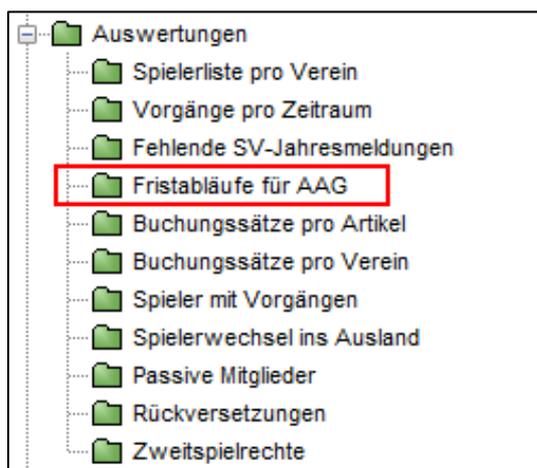


Abbildung 5 Auswertungen



DFB GMBH & CO. KG

Nach Auswahl der Auswertungsmöglichkeit können folgende Suchfilter definiert werden:

Fristabläufe für AAG

Fristablauf: [Dropdown menu]  vor Fristablauf beendete Verträge

Vereinsname: [Text input]

Vereinsnummer: [Text input]

Typ: <Keine Auswahl> [Dropdown menu]

[Suchen] [Leeren]

Abbildung 6 Suchfilter für Auswertung

Die Trefferliste wird wie folgt aufgebaut:

- Name
- Vorname
- Geburtsdatum
- Passnummer
- Vereinsname
- Vereinsnummer
- Fristablauf Arbeitsgenehmigung
- Fristablauf Aufenthaltsgenehmigung
- Vertragsbeginn
- Vertragsende

Die Trefferliste kann wie gewohnt gedruckt und/oder exportiert werden.

## 4 AUSWERTUNGSMÖGLICHKEIT ZWEITSPIELRECHTE

In der Geschäftsstellenanwendung DFBnet Pass besteht nun die Möglichkeit zur Auswertung der Zweitspielrechte. Hierzu werden die bestehenden Auswertungen um den Menüpunkt Zweitspielrechte erweitert.

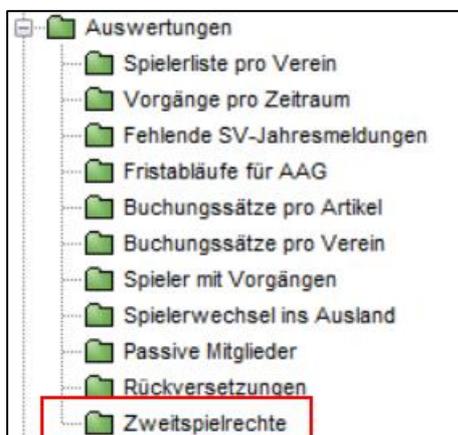


Abbildung 7 Auswertungsmöglichkeit Zweitspielrechte





DFB GMBH & CO. KG

## **5 ABBILDUNGSVERZEICHNIS**

Abbildung 1 Antragsformular Vereinswechsel.....	3
Abbildung 2 Druckansicht nach Antragstellung.....	4
Abbildung 3 Ansicht in DFBnet Pass.....	5
Abbildung 4 Antragsübersicht .....	6
Abbildung 5 Auswertungen .....	6
Abbildung 6 Suchfilter für Auswertung .....	7
Abbildung 7 Auswertungsmöglichkeit Zweitspielrechte .....	7
Abbildung 8 Suchfilter für Auswertung Zweitspielrechte .....	8

## **6 BEARBEITUNGSHISTORIE**

<b>WANN</b>	<b>WER</b>	<b>WAS</b>	<b>VERSION</b>
13.12.2022	CDI	Dokument erstellt	1.0